

Kurzbeschreibung

- Autor(en): D Tran, T Binna
- Zurück zu [MiniProjekteHS08](#).

Arbeitsreport/ -plan (update 16.12.08)

- kleinere Bugfixes und z.T. Refactoring noch ausstehend
- einige Bugs gefixt
- Tests geschrieben (nocht nicht fertig gestellt)
- yup...
- try to kill some nasty ants..
- Screenshots.
- Logo erstellt (credits to tobi).
- Teammeeting.
- Einige Swingkomponente zum testen erstellt.
- Code refactored.
- SVN Repository eingerichtet.
- Kreieren von einfachen Objekten.
- Einarbeiten in Java3D Library.

Idee

Tool zur Eingabe und Visualisierung von Komponenten (Ebenen, Linien, Punkte, Vektoren) aus der Vektorgeometrie in einem 3D-Raum. Diese sind meistens nur mühsam von Hand zu zeichnen bzw. schwer im Kopf vorstellbar.

Als mögliche Erweiterung könnte das Tool die Anzeige von Schnittpunkt von Geraden, von Geraden und Ebenen unterstützen.

Technologie:

- Java3D
- Vektorgeometrie

Aufgabenstellung

Es soll ein einfaches GUI entstehen, das es dem Benutzer erlaubt Linien, Punkte und Ebenen in einem 3D-Raum zeichnen zu lassen. Die gezeichneten Komponenten sollen auch wieder aus der Ansicht gelöscht werden können.

- In Java3D Library einlesen
- SVN Repository erstellen
- Testumgebung erstellen, die es erlaubt, versuchshalber einzelne Objekte zu visualisieren.

Meilensteine

- funktionierende Testumgebung
- Komponenten Klassen (Linien, Punkte und Ebenen) darstellen in Testumgebung
- GUI

Vorgaben/Infrastruktur/Abhängigkeiten

- Java 3D
- Java SE 1.4 - 1.6
- SwingX

Quellen

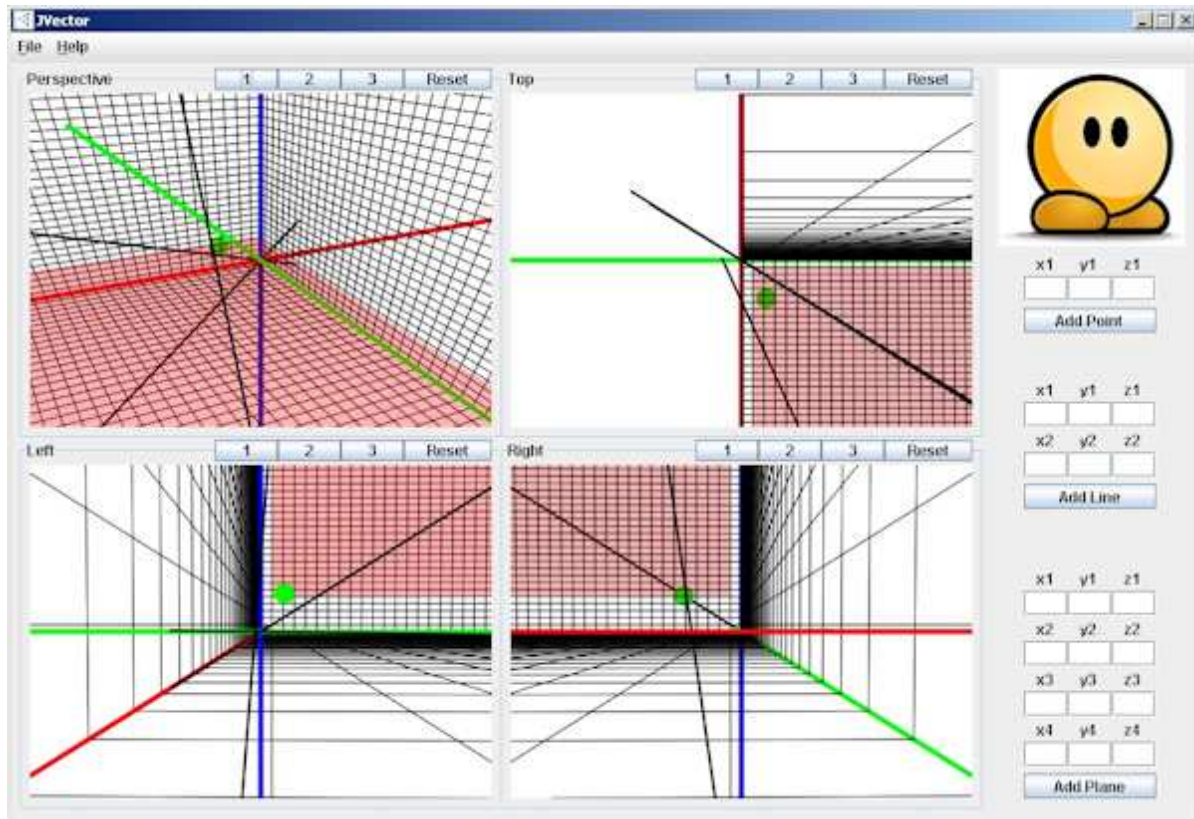
- Java 3D:
 - [<http://java.sun.com/javase/technologies/desktop/java3d/>]
 - [<https://java3d.dev.java.net/>]
- SwingX:
 - [<http://swinglabs.org/>]

Ergebnisse

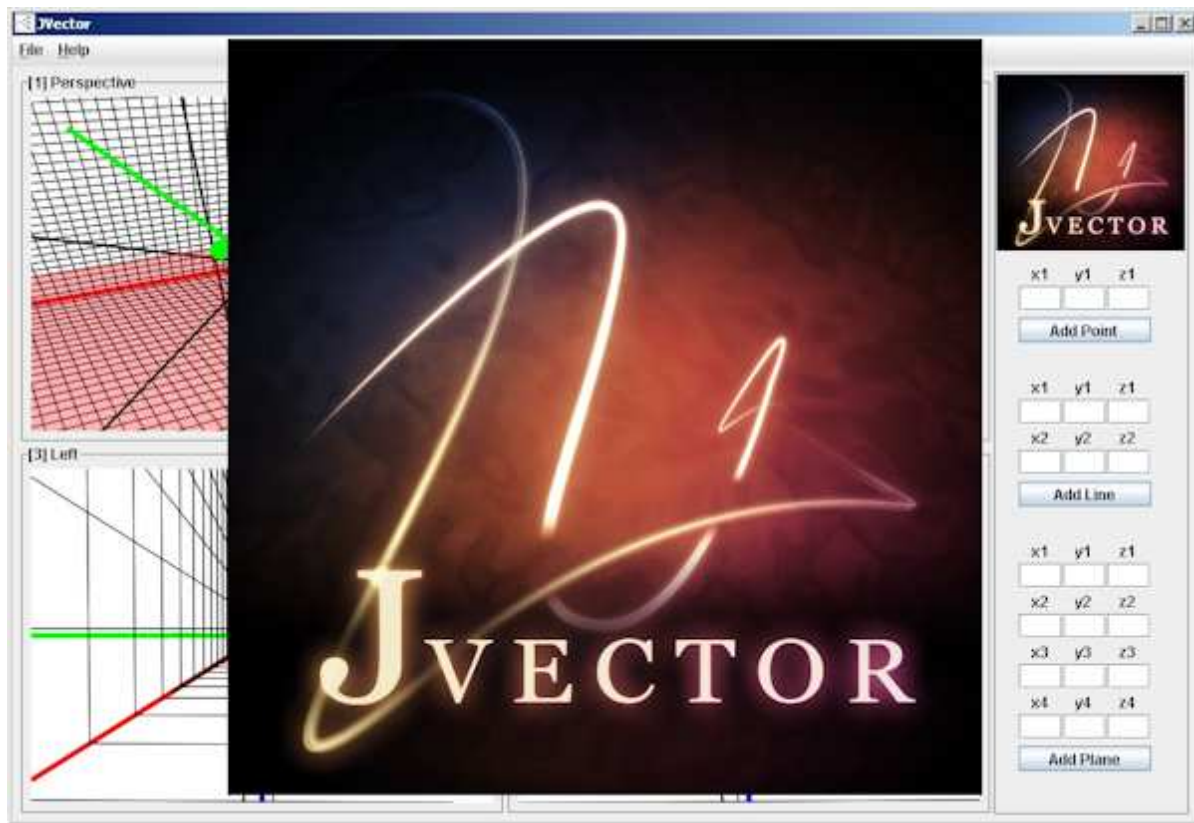
- No stable yet.
- JVector Dev-Preview revision 120 (18.11.08):
 - [http://files/JVector_r120.jar]

Screenshots

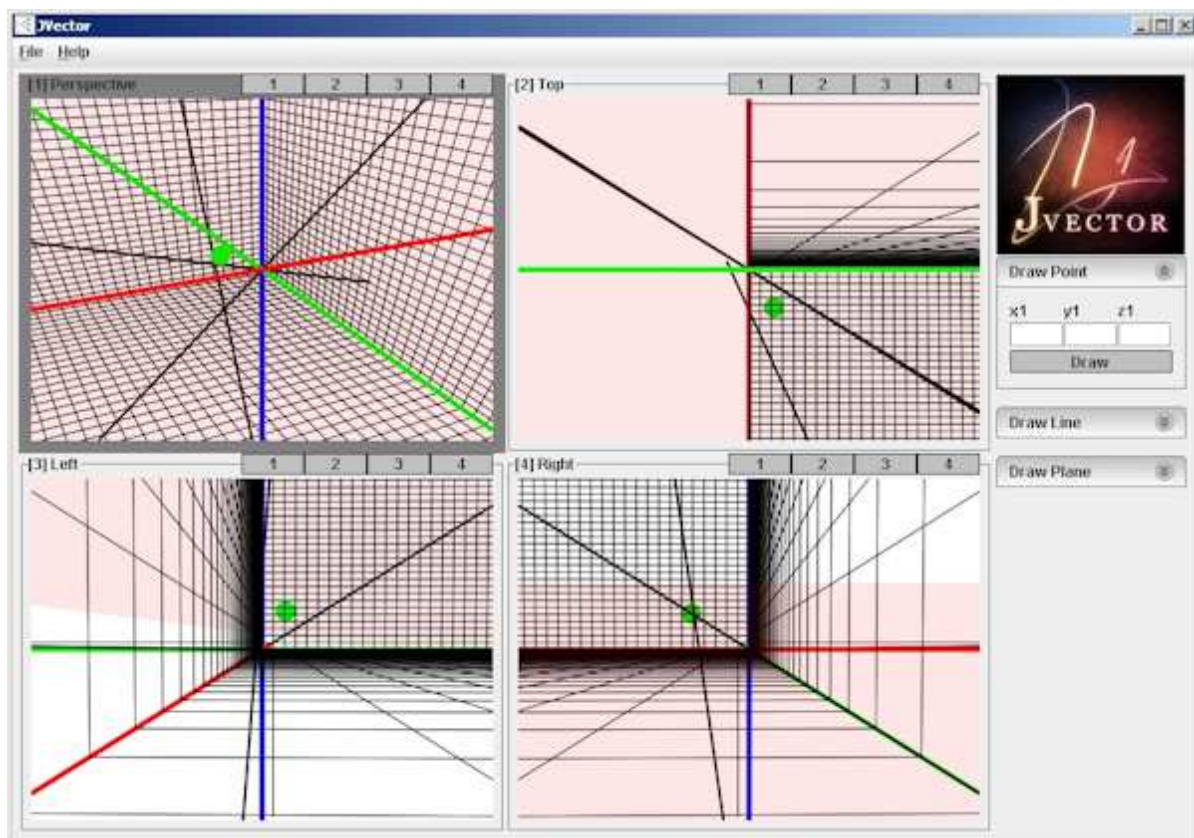
- 22.10.08 (GUI Preview, No Functionality)



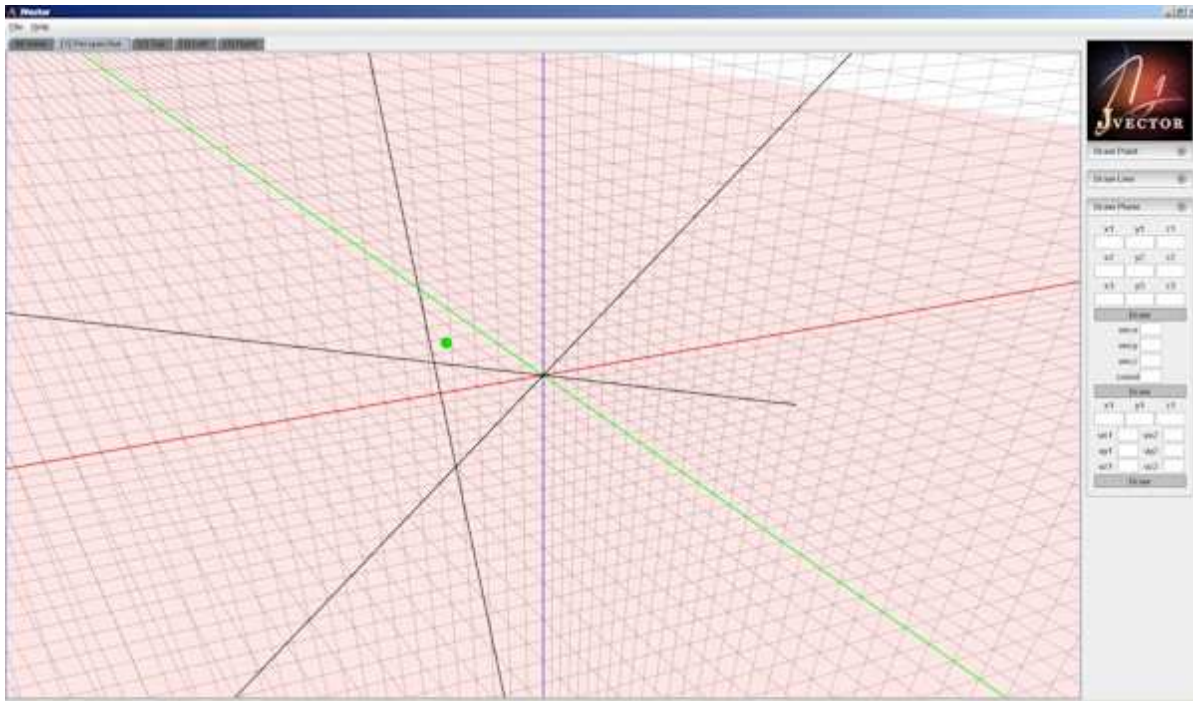
- 04.11.08 (Added a fancy Splashscreen, credits to Tobi)



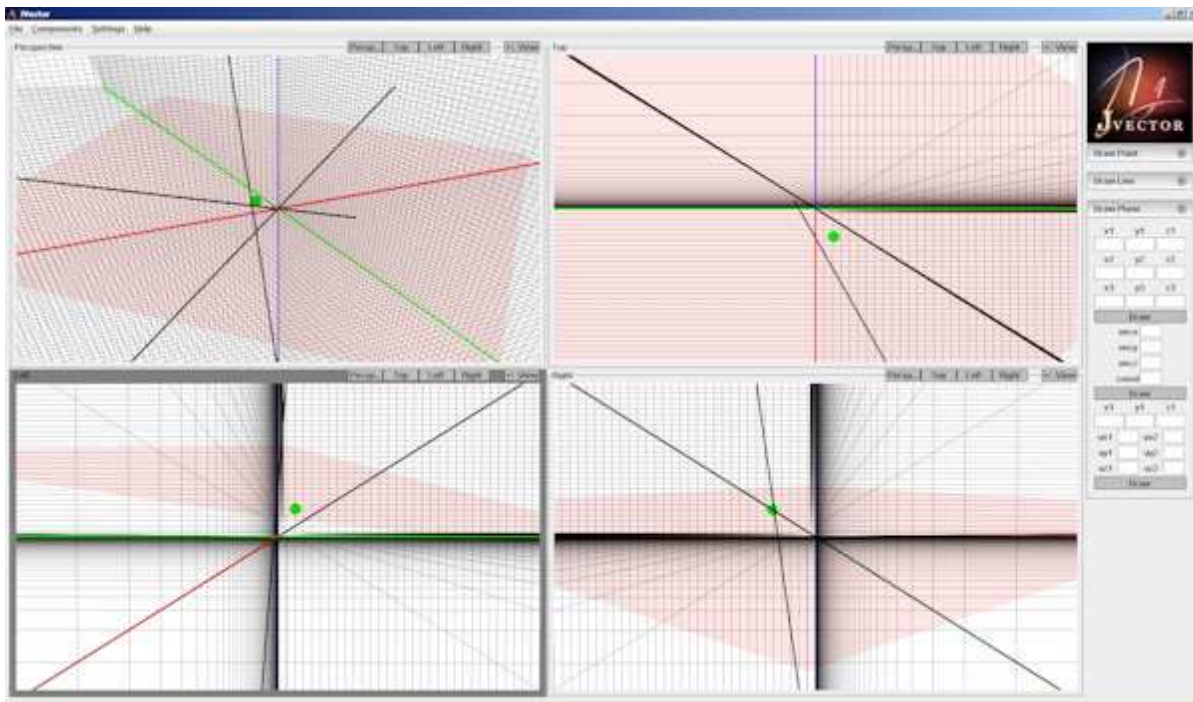
- 10.11.08 (A working prototype, still a lot to do...)



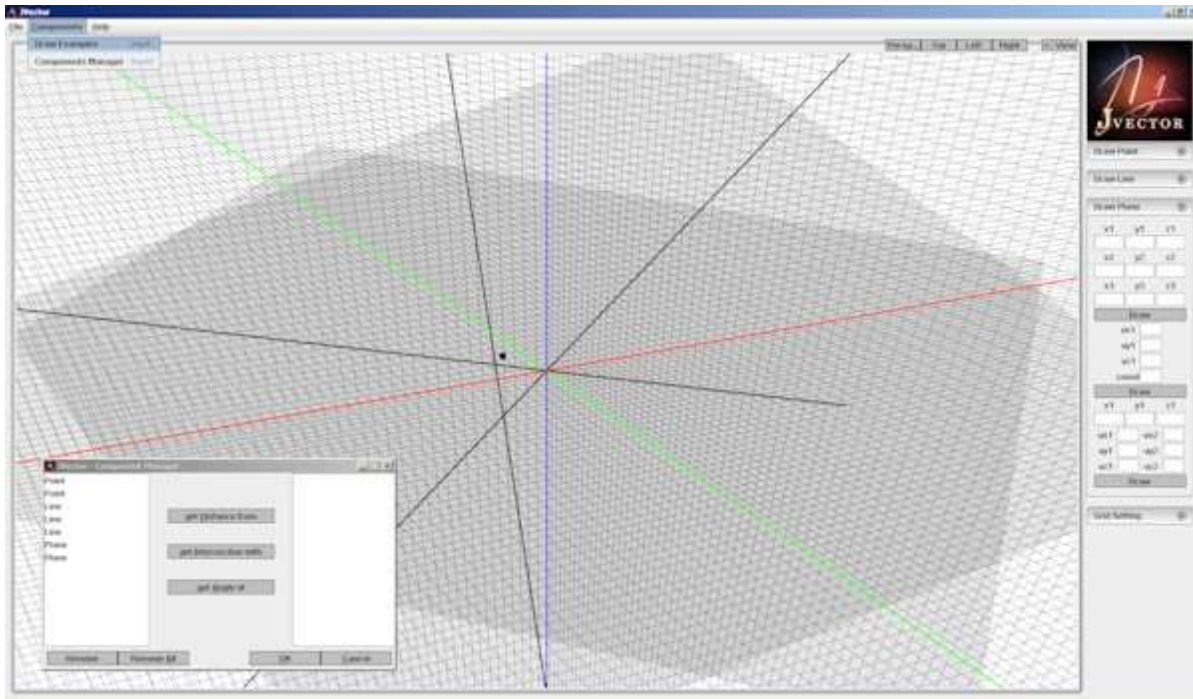
- 16.11.08 (Nice right? But nothin' is workin' properly, that just sucks...)



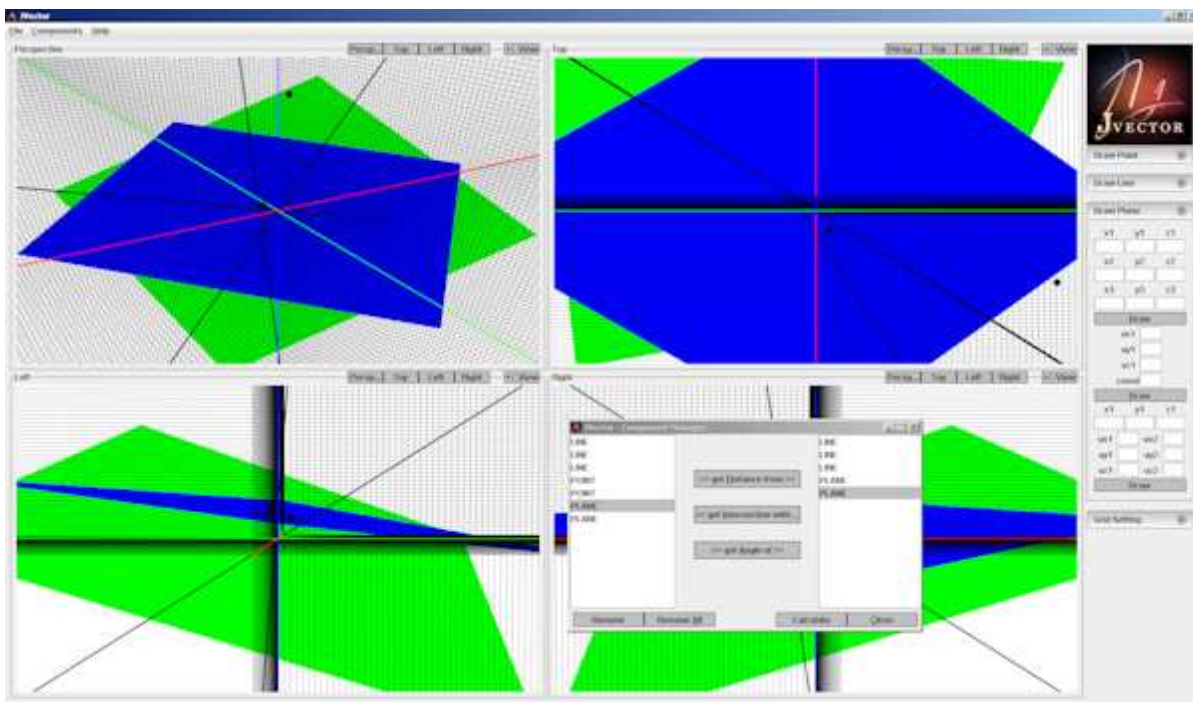
- 27.11.08 (yes yes.. save the cheerleader, save the world..)



- 08.12.08 ...



- 15.12.08 working preview, far from done..



Last edited December 31, 2008