



| MINESET --->>> OfficialGame << |





Il giocatore assume il ruolo di un eroe digitale intrappolato in un mondo di piattaforme sospese nel vuoto. Ogni salto rappresenta un atto di fede, ogni caduta una lezione appresa. Il gioco simboleggia la lotta per superare gli ostacoli della vita, con la certezza che ogni tentativo fallito è un passo verso la vittoria finale.

Il gioco si distingue per la sua difficoltà estrema. Le piattaforme sono disposte in modo tale che richiedono precisione millimetrica e tempismo perfetto. Gli enigmi ambientali aggiungono un ulteriore strato di complessità, costringendo i giocatori a pensare in modo strategico per avanzare. La gravità variabile e gli ostacoli inaspettati mettono alla prova la determinazione e l'abilità del giocatore.

Il Design Realizzato in HTML5, "ElysianTempest" sfoggia una grafica pulita ma affascinante, con un'estetica retro che omaggia i classici giochi arcade. La leggerezza del codice permette un'esperienza di gioco fluida e veloce, accessibile da qualsiasi dispositivo con un browser web. Il gioco è progettato per essere uno dei giochi più difficili al mondo. Ogni livello è un puzzle intricato che richiede non solo destrezza, ma anche un'intelligenza acuta e una pazienza senza pari. La difficoltà crescente e gli enigmi sempre più complessi garantiscono che solo i più tenaci raggiungeranno il vertice di questo mondo digitale.

Il giocatore non solo si diverte, ma intraprende un viaggio filosofico, dove ogni salto superato è una metafora della crescita personale e ogni fallimento è un invito a rialzarsi e provare ancora. È un'esperienza che unisce gioco e riflessione, sfida e ispirazione.

Tutto ha inizio tanti anni fa quando ancora le skill di sviluppo del proprietario del progetto erano agli inizi, prendendo la base del vecchio gioco precedentemente sviluppato è stato totalmente rimodernato e rifatto da capo, dopo anni di lavoro e studio, l'autore non desidera altro che condividere questa meraviglia.



HTML5 è la quinta versione del linguaggio di markup HTML, ed è stato progettato per migliorare e ampliare le funzionalità del web, introducendo nuovi elementi e API che permettono di creare esperienze interattive e multimediali direttamente all'interno del browser, senza la necessità di plugin aggiuntivi come Flash.

Vantaggi dell'utilizzo di HTML5 per lo sviluppo di giochi:

- Portabilità:** I giochi HTML5 possono essere eseguiti su una vasta gamma di dispositivi e piattaforme, inclusi desktop, tablet e smartphone, senza la necessità di installare software aggiuntivi.
- Integrazione nativa:** HTML5 offre elementi e API nativi per la creazione di grafica, audio, video e interazioni,

- **Costi ridotti:** Lo sviluppo di giochi HTML5 può essere più economico rispetto ad altre tecnologie, poiché non richiede l'acquisto di licenze o strumenti costosi.
- **Accessibilità:** I giochi HTML5 possono essere resi accessibili a un pubblico più ampio, incluse le persone con disabilità, grazie alle funzionalità di accessibilità integrate in HTML5.
- **Aggiornamenti semplificati:** Gli aggiornamenti e le modifiche ai giochi HTML5 possono essere distribuiti rapidamente, senza la necessità di installare nuove versioni sui dispositivi degli utenti.

Svantaggi dell'utilizzo di HTML5 per lo sviluppo di giochi:

- **Prestazioni:** Sebbene le prestazioni di HTML5 siano notevolmente migliorate rispetto alle versioni precedenti, alcuni giochi più complessi e graficamente intensivi potrebbero ancora avere problemi di performance, soprattutto su dispositivi meno potenti.
- **Compatibilità:** Nonostante la diffusione di HTML5, ci possono ancora essere problemi di compatibilità tra i diversi browser e versioni, richiedendo un attento testing e debugging.
- **Limiti di funzionalità:** Alcune funzionalità avanzate, come il rendering 3D complesso o l'elaborazione di dati in tempo reale, potrebbero essere più difficili da implementare in HTML5 rispetto ad altre tecnologie di sviluppo di giochi.
- **Sicurezza:** Poiché i giochi HTML5 vengono eseguiti all'interno del browser, possono essere più vulnerabili ad attacchi di sicurezza rispetto a giochi standalone.

Utilizzo di HTML5 per lo sviluppo di applicazioni in generale:

Per quanto riguarda l'utilizzo di HTML5 per lo sviluppo di applicazioni in generale, i vantaggi e gli svantaggi sono simili a quelli dei giochi, con alcune differenze:

Vantaggi (*in sintesi*):

- Maggiore portabilità e cross-platform
- Integrazione nativa di funzionalità web
- Costi di sviluppo ridotti
- Aggiornamenti semplificati

Svantaggi (*in sintesi*):

- Prestazioni potenzialmente inferiori per applicazioni complesse
- Maggiori sfide di sicurezza rispetto ad applicazioni standalone
- Limiti di funzionalità per alcune esigenze specifiche

In generale, HTML5 rappresenta una soluzione molto valida per lo sviluppo di una vasta gamma di applicazioni web e giochi, offrendo un buon compromesso tra funzionalità, prestazioni e costi di sviluppo. Tuttavia, per progetti più avanzati o con requisiti specifici, potrebbero essere necessarie tecnologie di sviluppo più specializzate.

Scaricamento sorgenti

Il videogioco, grazie alla sua complessità e sfida, rappresenta un'innovativa piattaforma di allenamento cognitivo. Giocando, i giocatori possono sperimentare un miglioramento dei riflessi, che può essere trasferito a diverse situazioni della vita quotidiana. Inoltre, il gioco può aiutare a potenziare la percezione visiva e la coordinazione, abilità utili in molte attività, compresa la guida.

Tuttavia, è importante ricordare che, nonostante i benefici, ci sono anche potenziali rischi associati all'uso dei videogiochi. Un uso eccessivo può portare a problemi di salute come affaticamento visivo, mal di schiena e disturbi del sonno. Inoltre, la dipendenza da videogiochi è un problema serio che può portare a

conseguenze negative sulla salute mentale e sulle relazioni sociali. Pertanto, è fondamentale promuovere un uso equilibrato e responsabile del videogioco. Anche perché ora la maggior parte dei giochi si possono portare ovunque dato che sono compatibili pure con i dispositivi mobile e quindi su telefoni cellulari.



Dettagli sul gioco:

- Creato in HTML5
- Richiede JavaScript attivo e il caricamento delle immagini sul browser
- Richiede WebGL o Canvas2D

Requisiti di sistema minimi:

- Processore: Qualsiasi CPU a partire da 1 GHz o superiore
- RAM: Minimo 512 MB, consigliati 1 GB o più
- Spazio su disco: Minimo 0 MB (il gioco carica tutto in RAM)

Sistemi operativi supportati:

- Tutti i sistemi Desktop e Mobile che hanno un browser che supporti Canvas

Requisiti software:

- Browser web moderno che supporti HTML5, WebGL o Canvas2D (ad es. Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Microsoft Edge)
- Versione minima del browser:
 - Google Chrome: versione 30 o superiore
 - Mozilla Firefox: versione 28 o superiore
 - Safari: versione 8 o superiore
 - Microsoft Edge: versione 12 o superiore

Informazioni sulla licenza e sui diritti d'autore:

- *Questo software è concesso in licenza con i termini di una licenza open source, che consente agli utenti di modificare e ridistribuire liberamente il codice sorgente, a condizione che venga fornita adeguata attribuzione dei diritti d'autore all'autore originale. Nello specifico, il software è rilasciato sotto i termini di una licenza che garantisce all'autore originale la titolarità dei diritti di proprietà intellettuale sull'opera. Gli utenti sono autorizzati a esercitare i diritti di riproduzione, modifica e ridistribuzione del software, a patto che venga mantenuta e comunicata in modo chiaro l'attribuzione della paternità dell'opera all'autore originale, nonché le informazioni riguardanti il modificante dell'opera. Questa impostazione contrattuale consente una ampia libertà di utilizzo e personalizzazione del software, nel rispetto dei diritti morali, legali e patrimoniali dell'autore, in qualità di titolare originario dei diritti d'autore sull'opera.*

Scaricamento eseguibili

