



Torna indietro  
FARE CLICK QUI



## Benvenuto su Spigot section



### [Guida] Come creare un server.

Se sei interessato a vivere l'esperienza Minecraft nella modalità completa, puoi fare un passo in più e provare subito a creare un server Minecraft privato. Con un server di questo tipo, infatti, sei libero di creare un mondo Minecraft a modo tuo. A un macro-livello, la realizzazione di un server Minecraft si basa su alcuni passaggi: Installare l'ultima versione di Java; Installare l'ultima versione del software per server Minecraft; Configurare il proprio server e la propria rete; Avviare il server; Controllare che il proprio server sia accessibile. Impostare un server richiede un pò di impegno: avrai bisogno di alcune conoscenze tecniche per riuscire a configurare correttamente un server Minecraft. Devi possedere una conoscenza di base del computer e del concetto di network, che sono fondamentali per gestire qualsiasi tipo di server. Nello specifico, per capire come creare un server Minecraft, devi avere dimestichezza con: l'utilizzo dell'interfaccia a riga di comando; la gestione della rete (IP, DHCP, le porte di ingresso e uscita [TCP/UDP]); la tua



configurazione di sistema; la tua configurazione di rete; la tua configurazione del router (per le impostazioni di una rete domestica).

Non hai bisogno del miglior sistema sul mercato per avviare un server Minecraft, l'ideale è un computer desktop. Tuttavia, per riuscire a creare un server Minecraft e giocare sullo stesso dispositivo, è necessario che tu abbia un sistema più potente. Infine, dovresti usare una connessione ethernet invece di quella wireless, perché la connessione via cavo è più affidabile.

Per l'alternativa se non si desidera ospitare un server su rete domestica (dato che significa esporre il server al mondo intero), se preferisci non assumerti questo rischio, in alternativa puoi usare un hosting provider. In questo caso dovrai pagare un abbonamento mensile o annuale, ma in compenso non avrai a che fare con la seccatura della gestione della parte hardware del server. Ricordati sempre, però, che stai per condividere l'hardware con altri utenti, quindi tieni d'occhio l'utilizzo della risorsa. Se, invece, hai bisogno di qualcosa di un pò più dinamico e se vuoi coinvolgere un maggior numero di giocatori, allora dovresti provare un server dedicato.

Ora passando alla parte pratica. Bisogna per prima cosa controllare la versione di Java (ed eventualmente aggiornarla) digitando nel terminale: `java -version`;

Ora bisogna scegliere la cartella del tuo PC dalla quale vorresti lanciare il server. Quando lo avvii per la prima volta, verranno creati alcuni file di configurazione; per questo motivo, la cosa migliore è avere tutti questi file raggruppati in una cartella dedicata. Puoi posizionare questa cartella sul tuo Desktop, nella cartella Documenti, nella cartella Programmi o in qualsiasi altro posto tu voglia. È a tua scelta.

Ora bisogna *Scaricare il software Spigot/Vanilla/Bukkit*. È disponibile come un file Java del tipo .jar. Salvalo nella cartella di destinazione che hai scelto durante la fase precedente. Aprire il file jar da terminale eseguendo il comando (basilare, ovviamente si possono usare anche altri argomenti per allocare ram etc.): `java -jar {nomefile}.jar` Il software creerà automaticamente i file di configurazione che dovranno essere modificati affinché il server sia pronto per essere utilizzato.

Nota: Se per caso vorresti eseguire il server in modalità portable e dire al software che bisogna operare in quella cartella bisogna creare uno script di esecuzione (linux=[.sh] | windows=[.bat]). Per linux bisogna aggiungere la stringa: "`HOME=$PWD`". Mentre per windows bisogna aggiungere la stringa: "`SET APPDATA=Appdata`". Nel caso gli script risultassero ancora buggati c'è bisogno di aggiungere una stringa sopra le altre, per linux: "`cd $PWD`", e per windows: "`CD /D %~dp0`".

Accetta i file EULA: a questo punto verrà creato un file di testo denominato **eula.txt** Apri il file con il text editor e modifica `eula=false` in `eula=true`. Senza questa modifica sul file EULA non sarà possibile avviare il server Minecraft.

Ora bisogna abilitare il port forwarding del router (Attenzione: il port forward rappresenta un rischio per la sicurezza). Se stai solo ospitando un server per i giocatori del tuo network locale, non hai bisogno di preoccuparti del port forwarding. Se, invece, vuoi rendere accessibile il tuo server a tutto il mondo, allora hai bisogno di abilitare il port forwarding sul tuo router (Aprire le porte TCP/UDP del router per metterle in ascolto). Fai riferimento alle istruzioni del tuo router per avere indicazioni specifiche su come configurare il port forwarding per il tuo dispositivo. Per Minecraft devi inserire nella porta TCP il numero **25565**. Devi anche impostare l'indirizzo IP locale (statico) del tuo server come Output IP o Server IP per la porta configurata. Questa impostazione indica al router quale dispositivo è quello attivo. Per trovare l'IP locale del tuo server, apri il prompt dei comandi (Windows) e digita `ipconfig`, oppure apri il terminale (Linux/Mac) e digita `ifconfig`.

Per fornire ai giocatori un nome dominio facile da ricordare invece di un indirizzo IP complicato, significa rendere più semplice alle persone la connessione al tuo server Minecraft. È veramente facile: aggiorna i record DNS del tuo dominio aggiungendo un record "A" per il tuo dominio (utilizzando @ come nomehost), o per il sottodominio (utilizzando qualcosa come "mc" come hostname), che puntano all'indirizzo IP del tuo server Minecraft. Considera che possono servire fino a 24 ore per far sì che le modifiche al DNS abbiano



effetto a livello globale.





# Minigiochi disponibili

Fazioni - Vanilla - SkyPvP - SkyBlock - KitPvP - FlagPvP - Creative -  
CallOfDuty - Prison - Minigames

## Informazioni su PowaCraft e lo scopo finale

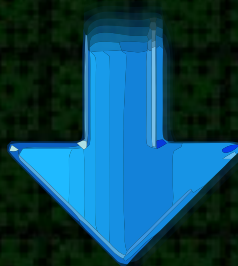
Powacraft è un server molto particolare non bungecoord/waterfall o altri fork di questo software, ma bensì è Spigot 1.8| Il server nasce da un'idea di uno sviluppatore con alias zera-mykerd e fu inizialmente creato nel lontano 2015 con lo scopo di far divertire gli utenti normali, poi dopo la chiusura 4 anni dopo fu ideato dallo stesso creatore del server ad avere alcune idee su come creare un server praticamente immune dalla maggior parte del cheating su minecraft, quindi fu trasformato in un server cheat testing e subito dopo un vero e proprio server funzionante con AntiCheat che blocca tutti i bypass conosciuti di qualsiasi tipo di Speed/Fly/Jesus e moltissime altre hacks conosciute, il server poi è stato riaggiornato e rivisto e ad oggi è uno dei pochissimi server ad introdurre così tante modalità con il solo software Spigot, inoltre gode di un anticheat avanzatissimo con anche probabilità di falsi positivi e una antikillaura che ha adottato il machine learning e entity spoofing per bloccare tutti i moduli combat di qualsiasi probabile cheat. Il server fino ad oggi è pensato per i giocatori onesti che non sopportano i cheater e vogliono giocare onestamente senza give, con assenza di VIP sul server e con pochi vantaggi offerti dal server stesso, per cui le modalità del server sono difficili e permette anche agli utenti appena entrati di riuscire a competere con meno problemi con full diamond shopponi nelle modalità, una pecca è che se si vuole fare un server perfetto senza nessun utente che bari si è dovuto bloccare Forge e tutti gli altri client del modding di minecraft. Per quanto riguarda i controlli hacks invece siccome lo staff li fa su tutti i sistemi operativi supportati da minecraft, per esempio anche Mac e Linux allora si può ottenere qualcosa in più, inoltre un utente gli è concesso anche di rifiutare il controllo, tuttavia facendo così non potrà togliere a pieno i sospetti che gli altri utenti avranno su di lui e se si ricevono troppe segnalazioni lo staff non può fare a meno di prendere provvedimenti. Questa norma sui controlli hacks è stata studiata a fondo data la comprensione di qualsiasi eventuale problema, ad esempio utenti che tengono alla loro privacy o crash improvvisi del client di minecraft e della propria connessione, e tutta una serie di infinità di eventuali problemi che vanno a crearsi durante un controllo. Ed è per questo che lo staff ha deciso di essere più comprensivo.

tra le varie modalità che possiamo trovare sul server la più importante è il Fazioni, la classica modalità che un utente si costruisce la propria fazione, sono abilitate anche le droghe, sono acquistabili tutti i tipi di incantamento che è possibile applicare alle proprie armi e armature. Un'altra modalità semplice è il vanilla, questa la conosciamo tutti, è giocare al minecraft di default, ma con i plugins di powacraft con ad esempio il combatlog e il delay per andare alla home e il comando per fixarti. Le prossime 2 modalità sono lo SkyBlock e lo SkyPvP, la prima elencata funziona spawnando su un'isola volante e bisogna farmare e allargare l'isola, mentre la seconda modalità consiste semplicemente nel PvP sospeso sul vuoto con pozioni nascoste e kit nascosti. Un'altra buona modalità è il KitPvP che ha anche delle sottomodalità 1vs1 e enchantpvp, nel kitpvp



ci sono enchant e kits nascosti a differenza dello skypvp che vi si trovano pozioni nascoste, obbiettivo è uccidere i giocatori e guadagnare soldi da spendere nel fazioni o nello stesso shop del kitpvp. Il Creative è la modalità per dare sfogo alla creatività del giocatore alla quale è possibile costruire tutto ciò che passa per la testa all'utente, ovviamente rispettando le regole. Il CallOfDuty invece è una modalità sempre creata esclusivamente da PowaCraft con la presenza di armi da fuoco come per esempio: fucili assalto, rivoltelle, bazooka e tanto altro per garantire un'esperienza di PvP e un PvE indimenticabile. Invece il Prison è una modalità semplice presente in tanti server, consiste nel proiettare il giocatore in una prigione alla quale si devono scavare i materiali e venderli e competere in PvP con altri giocatori usando le armi e le armature craftate dai materiali ricavati. Per ultimo e anche meno importante abbiamo i Minigames che come dice stesso la parola sono dei giochi mini introdotti all'interno del server. E per ultimo tra le modalità più ricercate in Italia e allo stesso tempo più rare sono presenti le FlagPvP in cui bisogna rubare la bandiera alla squadra avversaria e portarla a destinazione, il server integra delle bellissime mappe studiate appositamente per questo tipo di modalità. Inoltre è uno dei plugin più antichi e delle modalità più vecchie mai apparse su minecraft.

## Sezione dedicata al server principale



 **Clicca QUI per scaricare PowaCraft**   
(link interno)



↻ **Clicca QUI per scaricare PowaCraft** ↻  
(link esterno)



 **Clicca QUI per il mirror alternativo** 

