

Android Wear

Victor Suárez

Contenido

- o Introducción
- o Para que sirve A.W.
- o Para que NO sirve A.W.
- o Desarrollo A.W.
 - · Notificaciones
 - o A.W. Apps
 - · CustomUI
 - o Voice
 - o Data Sync



Introduction

- En esta presentación, vamos a mostrar los fundamentos para iniciarnos en el desarrollo para aplicaciones en Android wear.
- Android Wear es el sistema operativo para Dispositivos Corporales (Wearables) basado en Android que Google presentó a la sociedad el 18 de marzo de 2014.

Para que sirve A.W.

- o Revisar nuestras notificaciones
- o Utilización de nuestra voz para realizar algunas acciones.
- « Mejora de la interacción con el usuario.

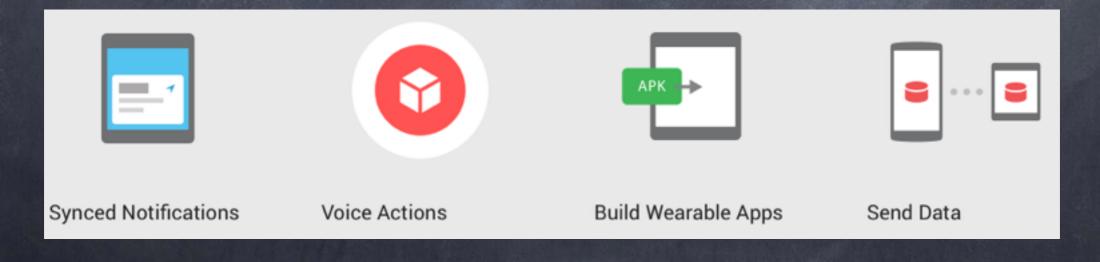
Para que NO sirve

- o Llamar por telefono
- o Utilizar apps del telefono
- O Utilizarlo como si de un Smartphone se tratara.

Desarrollo en AM

Desarrollo en A.W.

A.W. nos provee cuatro API's Principales para poder desarrollar las distintas aplicaciones que desarrollaremos:



La primera API que estudiaremos será la API de Notificaciones. Para utilizarla, vamos a utilizar la librería support v4 R20.0+ de manera que podamos usar las notificaciones sin necesidad de instalar nada en nuestro reloj.

```
dependencies {
   compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
   compile 'com.android.support:support-v4:20.0.0'
   compile 'com.android.support:appcompat-v7:20.0.0'
}
```

Para crear una notificación, utilizaremos la API que nos provee la librería Support.

Si queremos añadir un botón en la notificación puede hacerse añadiendo un Action.

Notificación con gran texto:

o Notificaciones con fondo:

Notificación con 2 páginas

```
NotificationCompat.BigTextStyle secondPageStyle= new NotificationCompat.BigTextStyle();
    secondPageStyle.setBigContentTitle("Pagina 2")
    .bigText(getString(R.string.chiquitofistrum));

notifBuilder = new NotificationCompat.Builder(NotificateWear.this)
    .setSmallIcon(R.drawable.glyphicons_130_inbox)
    .setContentTitle("Hola Wear")
    .setContentText("Hola a todos!!! Tengo otra página más")
    .setContentIntent(pintent);
Notification secondnotif = new NotificationCompat.Builder(NotificateWear.this)
    .setStyle(secondPageStyle).build();
NotificationManagerCompat nManagerCompat = NotificationManagerCompat.from(NotificateWear.this);
Notification notification = notifBuilder.extend(new NotificationCompat.WearableExtender().addPage(secondnotif)).build();
nManagerCompat.notify(NOTIFID,notification);
```

Notificaciones Apiladas

Ejemplo de Nolificaciones Notificaciones Example

Crear Apps con A.W.

Para poder desarrollar en A.W.
Podemos hacerlo de 2 maneras como
normalmente se ha hecho con
Android.

- 1. Utilizando el emulador de Android
- 2. Utilizar un dispositivo

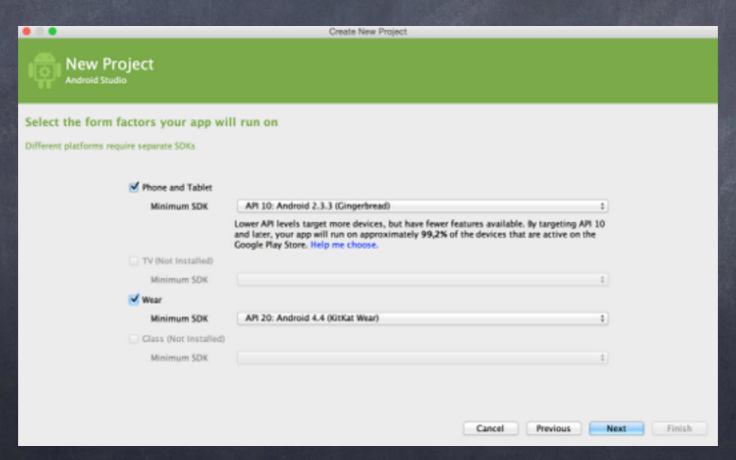
crear Apps con A.W.

Para poder desarrollar con el emulador de Android. Necesitaremos una vez que hayamos creado una maquina virtual con la imagen de Android Wear, haremos un reenvío de puertos para poder depurar las aplicaciones.

adb -d forward tep:5601 tep:5601

crear apps con A.M.

Para poder crear una nueva App, crearemos con Android Studio un Nuevo proyecto y añadiremos el módulo de Wear.



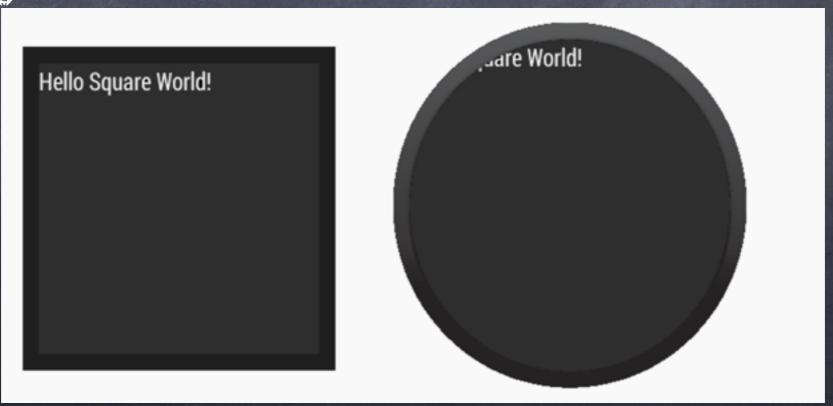
Crear Apps con AW

Para poder utilizar las librerías con los controles de Interfaz de A.W. utilizaremos la siguiente librería.

```
idependencies {
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    compile 'com.google.android.support:wearable:1.0.0'
    compile 'com.google.android.gms:play-services-wearable:5.0.77'
}
```

Wear UI

Si utilizamos los controles básicos de Android en las aplicaciones Wear puede ser que no aparezcan correctamente en los relojes redondos.



Wear UI

Para evitar esto, se utilizan los controles propios.

```
Import.wearable.view.WatchViewStub
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:id="@+id/watch_view_stub"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context="com.indalware.wearuiexample.confirmdialog"
tools:deviceIds="wear">

Import.wearable.view.DelayedConfirmationView
android:id="@+id/delayed_confirm"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent">
Import.wearable.view.DelayedConfirmationView
Import.wearable.view.DelayedConfirmationView
```

Wear UI

Con la librería de interfaz, podemos usar distintos controles como las tarjetas(Cards) o listas(List).

Hola Titulo Antes, to esto era campo 2

3

2

Wear UI Example

Voice API

Esta api permite controlar nuestras aplicaciones o tomar datos a partir de nuestra Voz.

g

Habla ahora

VOICE API

Obtener Datos a partir de la voz

Dala Sync

- Esta API nos permite compartir datos entre el dispositivo Wearable y nuestro smartphone.
- Para ello utiliza el cliente de Google Api Services.

Data Sync Example Ejemplo de un contador

LALGUNA Pregunta?

CETENCIOS

- BiblioGrafía Google: https:// developer.android.com/training/ building-wearables.html
- Repositorio con los ejemplos: https:// github.com/zerasul/Hellowear