Vurdering av arbeid 2 i TTT4265 ESDA II:

Arbeid 2 er et individuelt arbeid. Dvs. det er ikke tillat å samarbeide eller diskutere kandidatene imellom. Ved spørsmål er det anledning til å sende e-post til ansvarlig faglærer, så legges alle spørsmål (anonymt) og svar ut på Blackboard.

Overordnede trekk ved hva som kjennetegner en god rapport (karakter A eller B) for arbeid 2:

1. Problembeskrivelse, konsept og design: (max 50%)

- Beskriver og begrunner godt valg av konsept som løser gitt utfordring. Begrunnelse av valgt konsept kan gjerne gjøres gjennom en sammenlikning av flere mulige løsninger.
- Begrunner valg av teknologi og teknisk design utfra relevant teori. Det skal vare enkelt å forstå valg av kretsløsning.
- Om delsystem benyttes skal det være enkelt å forstå funksjon og oppførsel for hvert av delsystemene, i tillegg til hele løsningen.

2. Realisering og verifikasjon: (max 50%)

- Presenterer implementasjonen med en logisk oppbygging med koblinger til teoretisk beskrivelse.
- Dokumenterer realiseringen på et detaljnivå slik at systemet kan reproduseres.
- Bruker relevante målinger for å undersøke realiseringen opp mot tiltenkt funksjon, eventuelle systemkrav og teoretisk beskrivelse.

3. Formalia: (max 5%)

 Bruker tydelige grafer, tabeller samt konsekvent bruk av notasjon. Alt som ikke er eget skal være korrekt referert, bortsett fra problemstillingen og allment kjente lover og sammenhenger.

4. Kreativitet: (max 15%)

- Store deler av oppgaven kan ofte løses ved metoder og prosedyrer lignende det de fleste kandidater har benyttet i tidligere designprosjekt. Ekstra selvstendighet og kreativitet premieres dersom kandidaten har gjort spesielle selvstendige valg med hensyn til ett eller flere av punktene konsept, design, realisering og verifikasjon.
- Merk: Dersom kandidaten ikke er i stand til å argumentere for sine valg, kan det gå ut over punkt 1 ovenfor.
- En "gjennomsnittlig" besvarelse vil typisk gi 0% i kreativitet. Små kreative tilløp gir opptil 5%, større grep kan gi opp til 10%. I spesielle tilfeller kan opptil 15% gis.

Ved vurdering benyttes NTNUs anbefalte prosentskala. Men merk at en kandidat kan få mer enn 100%. Dette gjør vi for å stimulere til enten ekstra nøyaktighet (formalia) eller ekstra oppfinnsomhet (kreativitet). Det skal være mer enn én mulig måte å være "flink" på.

Dersom kandidaten ikke klarer å finne en fullstendig løsning, er det også mulig å oppnå en god karakter. Dette fordrer da at kandidaten kan drøfte problemene som har oppstått i den foreslåtte løsningen. Påstander begrunnes i relevant teori og egne målinger.