

## Pass by Value vs Reference

	Run1	Run2	Run3	Run4
<b>int normal value</b>	3182.885	3175.71	3151.59	3188.565
<b>int normal reference</b>	0.85	0.86	0.88	0.84
<b>int object</b>	0.13	0.14	0.13	0.135
<b>int buffered</b>	0.145	0.17	0.155	0.13
<b>string normal value</b>	2868.75	2948.88	2947.62	2932.325
<b>string normal reference</b>	0.140	0.135	0.19	0.13
<b>string object</b>	0.15	0.14	0.25	0.13
<b>string buffered</b>	0.19	0.145	0.18	0.185

