针对收集到的60分问卷调查的第一个问题“1、闲暇时间喜欢做什么？”，我们小组采用了Apriori算法（案例：发现啤酒与尿布销售相关性），借助Python工具，探索人们闲暇时间喜欢做的事情是否存在相关性。

前提：人们在选择休闲方式的情况类似与商场购物的情况，用时间投入类比消费投入，于是采用Apriori算法。

假设：人们闲暇时间喜欢做的事情存在相关性。

成果：生成frequent\_itemsets.html的可视化网页文件。

其中，睡觉和看电影、电视剧的支持度为40；

出去玩和看电影、电视剧的支持度为28；

出去玩和睡觉的支持度为26；

出去玩，睡觉和看电视剧、电影的支持度为25；

看电视剧、电影和看书的支持度为20；

睡觉，打游戏，看电视剧、电影的支持度为17。

观察统计结果，“看电影、电视剧”和“睡觉”这两项当之无愧为最受欢迎的闲暇时间选择的事情，因此拉高了与这两项关联的组合的相关度。人们的闲暇时间分配经常以这两项为基础，搭配以“出去玩”、“打游戏”等选项，最终形成每个人多样化而充足的休闲方式。