|  |  |
| --- | --- |
| **Gerb-BMSTU_01** | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  **Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  **высшего образования**  **«Московский государственный технический университет**  **имени Н.Э. Баумана**  **(национальный исследовательский университет)»**  **(МГТУ им. Н.Э. Баумана)** |

ФАКУЛЬТЕТ **Информатика и системы управления**

КАФЕДРА **Компьютерные системы и сети (ИУ6)**

**Отчет**

**по лабораторной работе № 6**

**Название:** Основы Back-End разработки на Golang

**Дисциплина:** Языки интернет программирования

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Студент | ИУ6-32Б |  |  | А.Н. Абрамов |
|  | (Группа) |  | (Подпись, дата) | (И.О. Фамилия) |
|  |  |  |  |  |
| Преподаватель |  |  |  | И.О. Фамилия |
|  |  |  | (Подпись, дата) | (И.О. Фамилия) |

Москва, 2024

# **Основы Back-End разработки на Golang**

**Цель работы:** изучение основ сетевого взаимодествия и серверной разработки с использованием языка Golang.

В рамках данной лабораторной работы предлагается продолжить изучение Golang и познакомиться с набором стандартных библиотек, используемых для организации сетевого взаимодествия и разработки серверных приложений.

**Задание:** Решить задачи.

**Решение:**

package main

import (

"encoding/json"

"fmt"

"net/http"

)

type Body struct {

Count int `json:"count"`

}

var count int = 0

func handler(w http.ResponseWriter, r \*http.Request) {

if r.Method == "POST" {

var body Body

e := json.NewDecoder(r.Body).Decode(&body)

if e != nil {

http.Error(w, "Это не число!!", http.StatusBadRequest)

return

}

count += body.Count

return

} else if r.Method == "GET" {

w.Write([]byte(fmt.Sprintf("Count: %d", count)))

return

}

http.Error(w, "Method not allowed", http.StatusMethodNotAllowed)

}

func main() {

http.HandleFunc("/count", handler)

fmt.Println("Server is listening on 127.0.0.1:3333")

error := http.ListenAndServe("127.0.0.1:3333", nil)

if error != nil {

fmt.Println(error)

}

}

**Заключение:** Были изучены основы Back-End разработки на Golang

**Использованные источники**

Курс на Stepik:

<https://stepik.org/course/82108/info>