

โครงการพัฒนาแอพพถิเคชั่น ServisHero

Requirements Specification

Prepared by:	Reviewed by:
นายธนัช หิรัณยธร	นายปิยพงศ์ ธรรมชัยโสภิต
Project Manager:	Project Sponsor:
นายกันตวิชญ์ เจนพิทยา	-
วันที่จัดทำเอกสาร	RS version
28/08/2020	1.1

บันทึกการเปลี่ยนแปลงเอกสาร

เวอร์ชั่น เอกสาร	วันที่ เปลี่ยนแปลง	ผู้ดำเนินการ เปลี่ยนแปลง	ผู้ตรวจสอบ	การเปลี่ยนแปลง
1.0	19/08/2020	นายธนัช หิรัณยธร	นายกันตวิชญ์ เจน พิทยา	เขียน RS document ทั้งหมด
1.1	28/08/2020	นายธนัช หิรัณยธร	นายกันตวิชญ์ เจน พิทยา	จัดทำตารางที่ 2 3 และ 4

Table of Contents

Title	Page
1.INTRODUCTION	4
1.1 Purpose	4
1.2 Document Scope and Objectives	4
1.3 Requirement Acquisition	5
2.FUNCTIONAL REQUIREMENT	6
3.OVERALL DESCRIPTION	6
3.1 User Classes & Characteristics	6
3.2 Functional Requirement Spec.	7
4.SYSTEM FEATURES	9
4.1 Administration Module	9
4.2 Gallery Management Module	9
4.3 Employment Module	9
4.4 Service Report Module	9
4.5 Payment Module	9
4.6 Service Management Module	9
5 EXTERNAL INTERFACE REQUIREMENTS	10

Table of Contents

Title	Page
6. NON-FUNCTIONAL REQUIREMENTS	12
6.1 Performance Requirement	12
6.2 Reliability Requirement	12
6.3 Usability Requirement	12
6.4 Security Requirement	12

1. INTRODUCTION

1.1 Purpose

เอกสารฉบับนี้อธิบายรายละเอียดสำคัญเกี่ยวกับข้อกำหนดความต้องการ
(Requirement Specification) ด้านต่างๆ ในเชิงฟังก์ชันทำงาน และอินเตอร์เฟสต่างๆ
แอปพลิเคชั่น ServisHero สำหรับช่วยในการค้นหา และจ้างช่างหรือแม่บ้าน ซึ่งช่วย
ในการแก้ไขปัญหาของผู้ใช้ในด้านต่างๆ โดยคุณลักษณะต่างๆ ที่จะได้อธิบายในเอกสารนี้
เป็นไปตามที่ลูกค้าต้องการและได้ตกลงที่จะนำไปใช้สำหรับทีมพัฒนา ดังนั้น เอกสารต่างๆ ที่
มีความเกี่ยวข้องกับโครงการนี้ทั้งหมดจึงต้องสอดคล้องกับข้อกำหนดความต้องการทุกด้านที่
ปรากฏในเอกสารนี้

1.2 Document Scope and Objectives

- เพื่อระบุให้ทราบอย่างชัดเจนถึงความต้องการของระบบที่จำเป็นสำหรับการพัฒนา
 แอปฯ ServisHero
- เพื่ออธิบายสรุปอย่างกระชับถึง
 - O วัตถุประสงค์ของโครงการพัฒนาแอปฯ ServisHero
 - การส่งมอบสิ่งหลักๆ ที่ลูกค้าต้องการ เพื่อให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์โครงการ
 - พิจารณาวิธีการต่างๆ ซึ่งนำมาใช้ในโครงการ เพื่อให้ได้ตามวัตถุประสงค์ที่ ต้องการ

1.3 Requirement Acquisition

No.	Role	Name	E-mail	Tel. number
1	ผู้จัดการ โครงการ	นายกันตวิชญ์ เจนพิทยา	6110110019@psu.ac.th	081-6906776
	(Project Manager)			
2	นักออกแบบ	นายณัฐภัทร ว่องไวกสิกร	6110110144@psu.ac.th	086-6938671
	(Designer),นักวิเคราะห์			
	ออกแบบ (Analyst)			
3	หัวหน้าฝ่ายเทคนิค	นายธนัช หิรัณยธร	6110110184@psu.ac.th	088-3974949
	(Technical Leader)			
4	นักเขียนโปรแกรม	นายนันทิพัฒน์ พันธรัตษ์	6110110238@psu.ac.th	090-7169189
	(Programmer)			
5	ผู้ตรวจสอบการประกัน	นายปิยพงศ์ ธรรมชัยโสภิต	6110110286@psu.ac.th	095-9853669
	คุณภาพ (Quality			
	Assurance Inspector)			
6.	ผู้ทดสอบโปรแกรม	นายสุทิวัส จารุสิริรังษี	6110110476@psu.ac.th	084-8422219
	(Tester)			

ตารางที่ 1 สรุปหน้าที่ของผู้จัดทำแอพพลิเคชั่น

2. FUNCTIONAL REQUIREMENT

เป็นส่วนอธิบายให้ทราบถึงความต้องการที่จะนำมาสร้างแอพพลิเคชั่น

Code	Requirement	
Req-1	ให้ User สามารถทำการเข้าสู่ระบบเพื่อเข้าถึงแอพได้	
Req-2	ให้ User สามารถจัดการข้อมูลต่างๆของตนเองได้	
Req-3	ให้ Customer สามารถค้นหาและจองบริการได้	
Req-4	ให้ Customer สามารถเข้ารับบริการ Promotion ที่มีอยู่ได้	
Req-5	ให้ Customer สามารถชำระเงินได้	
Req-6	ให้ Worker สามารถจัดการข้อมูลการร้องขอบริการของ Customer ได้	
Req-7	ให้ Worker สามารถรับเงินค่าจ้างจาก Administrator ได้	
Req-8	ให้ Administrator สามาถจัดการบริการต่างๆภายในแอพพลิเคชั่นได้	
Req-9	ให้ Administrator สามาถจัดการการเงินภายในแอพได้	
Req-10	ให้ Administrator สามารถจัดการข้อมูลส่วนตัวและประวัติการใช้บริการของ Customer ได้	

ตารางที่ 2 สรุปความต้องการของผู้ใช้

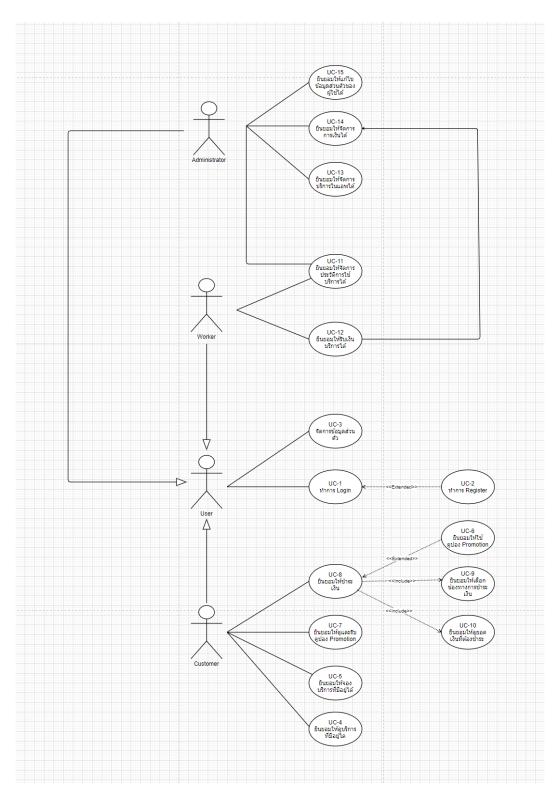
3. OVERALL DESCRIPTION

3.1 User Classes & Characteristics

Actor	Description	
User	เป็นสิ่งที่ทุก Account ในแอพพลิเคชั่นสามารถทำได้	
Customer	ผู้ใช้บริการ เป็นกลุ่มเป้าหมายที่จะให้บริการ	
Worker	ผู้ให้บริการ เป็นผู้ให้บริการกลุ่ม Customer	
Administrator	ผู้จัดการระบบ เป็นผู้จัดการแอพพลิเคชั่น	

ตารางที่ 3 สรุปผู้ใช้งานและผู้มีส่วนร่วมในแอพพลิเคชั่น

3.2 Functional Requirement Spec.



รูปที่ 1 แผนภาพ Use case diagram

Requirement Code	Use case	Meaning
Req-1	UC-1 ทำการ Login	ยินยอมให้มีการเข้าสู่ระบบแอพพลิเคชั่นได้
Req-1	UC-2 ทำการ Register	ยินยอมให้มีการสมัครเป็นสมาชิกเพื่อเข้าสู่ระบบได้
Req-2	UC-3 จัดการข้อมูลส่วนตัว	ยินยอมให้มีการ เพิ่ม/ลบ/แก้ไขข้อมูลภายในแอพพลิเคชั่นได้
Req-3	UC-4 ยินยอมให้ดูบริการที่มีอยู่ ได้	ยินยอมให้ดูบริการที่ Worker สามารถให้บริการได้
Req-3	UC-5 ขินยอมให้จองบริการที่มี อยู่ได้	ยินยอมให้จองบริการที่ Worker สามารถให้บริการใค้
Req-4	UC-6 ขินยอมให้ใช้คูปอง Promotion	ยินยอมให้ใช้คูปองที่ได้รับจาก Promotion เพื่อลดค่าบริการได้
Req-4	UC-7 ขินยอมให้ดูและรับ ดูปอง Promotion	ยินยอมให้ผู้ใช้สามารถคู Promotion และรับคูปองได้
Req-5	UC-8 ยินยอมให้ชำระเงิน	ยินยอมให้มีการชำระเงินผ่านแอพพลิเกชั่นได้
Req-5	UC-9 ยินยอมให้เลือกช่องทาง การชำระเงินได้	ยินยอมให้ผู้ใช้เลือกช่องทางการชำระเงิน โดยเลือกได้ระหว่างเงินสด หรือบัตรเครดิตได้
Req-5	UC-10 ขินขอมให้ดูขอดเงินที่ ต้องชำระ	ยินยอมให้ผู้ใช้สามารถดูยอดบริการที่ต้องจ่ายทั้งหมดได้
Req-6	UC-11 ยินยอมให้จัดการประวัติ การใช้บริการได้	ขินขอมให้ผู้ให้บริการและผู้ดูแลระบบสามารถตั้งสถานะการรับงานของ ผู้ใช้บริการได้ โดยจะมี 3 สถานะ คือไม่รับงาน กำลังดำเนินการ และ เสร็จสิ้น
Req-7	UC-12 ขินขอมให้รับเงินบริการ ได้	ยินยอมให้ผู้ให้บริการสามารถรับเงินส่วนค่าบริการได้
Req-8	UC-13 ขินขอมให้จัดการบริการ ในแอพได้	ยินยอมให้มีการ เพิ่ม/ลบ/แก้ไข บริการที่มีอยู่ในแอพ
Req-9	UC-14 ยินยอมให้จัดการการเงิน ได้	ยินยอมให้สามารถ รับ/ส่ง เงินค่าบริการได้
Req-10	UC-15 ยินยอมให้แก้ไขข้อมูล ส่วนตัวของผู้ใช้ได้	ยินยอมให้ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการข้อมูลส่วนตัว ของ User ในกรณีที่ ร้องขอให้แก้ไขได้

ตารางที่ 4 สรุป Use case definition

4. SYSTEM FEATURES

แอปพลิเคชั่น ServisHero มีลักษณะสำคัญซึ่งเกิดขึ้นได้จากโมคูลของซอฟต์แวร์หลายๆ ส่วนมา ประกอบกัน (ดังรูป) โดยแต่ละส่วนมีหน้าที่ต่างๆ คือ

4.1 Administration Module

เป็นโมดูลที่มีหน้าที่รับผิดชอบเกี่ยวกับการจัดการ เพิ่ม ลบ แก้ใจบัญชีผู้ใช้ทั้งในส่วนของลูกค้า และผู้ให้บริการ จัดการข้อมูลเกี่ยวกับการลงทะเบียน การแก้ใจปัญหาเกี่ยวกับเซิร์ฟเวอร์

4.2 Gallery Management Module

เป็นโมคูลที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับการจัดการคลังรูปภาพภายในแอปฯ ทั้งในส่วนของรูปประจำตัว และรูปของบริการต่างๆ

4.3 Employment Module

เป็นโมคูลที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับการจ้างงานในส่วนต่างๆ คือ การเลือกประเภทงาน เวลาการ ทำงาน เขตพื้นที่ในการทำงาน และเลือกผู้ให้บริการ

4.4 Service Report Module

เป็นโมคูลที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับการแสดงผลความคืบหน้าและประวัติการใช้บริการ เพื่อให้ฝ่ายผู้ ให้บริการสามารถอัปเดตความคืบหน้าของงานที่ทำ และฝ่ายลูกค้าสามารถตรวจสอบประวัติการใช้งานได้

4.5 Payment Module

เป็นโมคูลที่ทำหน้าที่ในส่วนของระบบการจ่ายเงิน ซึ่งผู้ใช้มีทางเลือกในการชำระเงินผ่าน ช่องทางต่างๆ การใช้รหัสส่วนลด และการรับใบเสร็จรับเงิน นอกจากนี้ยังเป็นส่วนที่ใช้ในเชื่อมต่อระบบของ แอปฯกับธนาคารในกรณีมีการใช้บัตรเครดิตและชำระเงินออนไลน์

4.6 Service Management Module

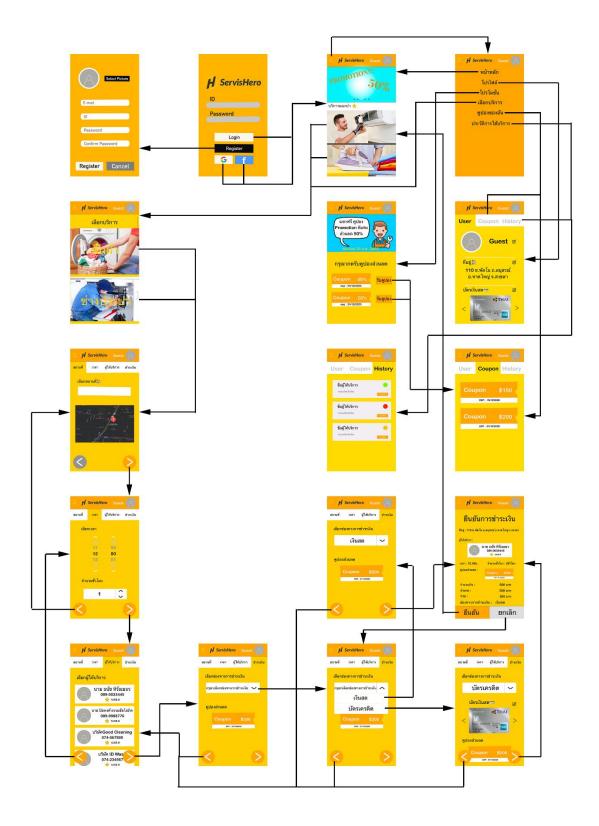
เป็นโมดูลที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับการจัดการเนื้อหาเกี่ยวงานบริการ การจัดประเภทของผู้ให้บริการ ให้อยู่ในหมวดหมู่ต่างๆ การเพิ่ม-ลบ บริการประเภทต่างๆ

5. EXTERNAL INTERFACE REQUIREMENTS

Software Interface

การออกแบบอินเตอร์เฟสให้กับแอป ServisHero ให้เป็นไปตามหน่วยการทำงานตามแต่ละ ฟังก์ชันที่แตกต่างออกไปประกอบด้วย

- 1) Interface ผ่าน Glide App โดยที่มี Google Sheet เป็นตัวช่วยในการนำข้อมูลมาออกแบบ Interface ของแอป
- 2) Google Sheet ที่ใช้ สามารถเก็บข้อมูลที่ผู้ใช้กรอกผ่าน Interface ได้



รูปที่ 3 แสดงการเชื่อมโยงแต่ละหน้าของ Application

6. NON-FUNCTIONAL REQUIREMENTS

6.1 Performance Requirement

เนื่องจากแอพพลิเคชั่น ได้ถูกออกแบบมาเพื่อให้ใช้งานได้ง่าย และประหยัดทรัพยากรเครื่อง ดังนั้น จึงพยายามออกแบบให้แอพพลิเคชั่นนั้น มีการใช้งานกับสมาร์ทโฟนได้หลายรูปแบบ สามารถทำงาน แบบ Cross platform ได้

6.2 Reliability Requirement

เนื่องจากแอพพลิเคชั่นที่เราได้พัฒนา ได้มีการคัดกรองบุคลากรที่จะมาเป็น partner ของเรา ต้องผ่านการรับรองจากเราก่อน อีกทั้งยังมีประวัติการทำงาน/ รับงานของช่าง ดังนั้น จึงพยายามทำให้ แอพพลิเคชั่นนี้จะมีความน่าเชื่อถือ ในแง่ของการใช้แอพ และการใช้บริการผ่านแอพด้วย

6.3 Usability Requirement

เนื่องจากแอพพลิเคชั่นนี้ จะทำทั้งระบบการหาช่าง, กำหนด Scope เวลา/ วันที่ / ที่อยู่ของลูกค้า ที่ทำให้สามารถคัดกรองช่างได้อย่างละเอียด เพื่อให้ตรงกับประเภทของงานที่ได้รับ โดยเราจะเป็นการ ประสานงานให้ระหว่างช่าง และ ลูกค้า และเวลาของช่างตรงกับเวลาของลูกค้า และยังมีช่องทางการชำระเงินที่ หลายรูปแบบ ทำให้สะดวกในการชำระเงินได้ง่ายขึ้นด้วยเมื่อได้ทำการใช้งานแอพนี้

6.4 Security Requirement

เราจะมีการจำกัดการเข้าถึง (permission) ได้เพียงเฉพาะผู้ที่ได้รับการแต่งตั้งให้เป็นผู้ดูแล เรียบร้อยแล้วเท่านั้น และนอกจากนั้น ไม่ควรจะเปิดให้ระบบรับสมัครสมาชิกได้จากหน้าแอพ และอนุญาตการ เข้าถึงแบบอัตโนมัติ ปราสจากการพิจารณาจากผู้ดูแลระแบบ ซึ่งเป็นความเสี่ยงในการเกิด Malicious mechanism ได้ง่าย