

Объектно-ориентированное программирование

Лекция 5: `dataclass`, `mixin` и декорирование классов

`dataclass` : упрощение создания классов данных. `mixin` -классы для повторного использования поведения. Декорирование классов: применение декораторов к классам.

```
1 class Point:  
2     def __init__(self, x, y):  
3         self.x = x  
4         self.y = y  
5  
6  
7 p = Point(0, 0)  
8 print(p)  
9 # <__main__.Point object at 0x7f45e98f4590>
```

```
1 class Point:
2     def __init__(self, x, y):
3         self.x = x
4         self.y = y
5
6     def __repr__(self):
7         return f"point({self.x}, {self.y})"
8
9
10 p = Point(0, 0)
11 print(p)
12 # point(0, 0)
```

```
1 class Point:
2     def __init__(self, x, y):
3         self.x = x
4         self.y = y
5
6     def __repr__(self):
7         return f"point({self.x}, {self.y})"
8
9
10    def __eq__(self, other):
11        if not isinstance(other, Point):
12            return NotImplemented()
13        return self.x == other.x and self.y == other.y
```

Dataclasses

Dataclasses призваны автоматизировать генерацию кода классов, которые используются для хранения данных. Не смотря на то, что они используют другие механизмы работы, их можно сравнить с "изменяемыми именованными кортежами со значениями по умолчанию".

Dataclasses

Dataclasses призваны автоматизировать генерацию кода классов, которые используются для хранения данных. Не смотря на то, что они используют другие механизмы работы, их можно сравнить с "изменяемыми именованными кортежами со значениями по умолчанию".

```
1 from dataclasses import dataclass
2
3 @dataclass
4 class Point:
5     x: float
6     y: float
7
8 p1 = Point(1.0, 2.0)
9 p2 = Point(1.0, 2.0)
10 print(p1) # Point(x=1.0, y=2.0)
11 print(p1 == p2) # True
```

Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

order=True автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.

```
1 from dataclasses import dataclass
2
3 @dataclass(order=True)
4 class Student:
5     gpa: float # Сортировка будет в первую очередь по среднему баллу
6     name: str
7
8 s1 = Student(4.5, "Анна")
9 s2 = Student(4.9, "Иван")
```

Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

order=True автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.

```
5     gpa: float # Сортировка будет в первую очередь по среднему баллу
6     name: str
7
8 s1 = Student(4.5, "Анна")
9 s2 = Student(4.9, "Иван")
10 s3 = Student(4.5, "Борис")
11
12 print(s1 < s2) # True
13
```

Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

order=True автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.

```
8 s1 = Student(4.5, "Анна")
9 s2 = Student(4.9, "Иван")
10 s3 = Student(4.5, "Борис")
11
12 print(s1 < s2) # True
13
14 # Если GPA одинаковый, сравнение идет по второму полю (name)
15 print(s3 < s1) # False
16
```

Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

order=True автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.

```
11
12 print(s1 < s2) # True
13
14 # Если gpa одинаковый, сравнение идет по второму полю (name)
15 print(s3 < s1) # False
16
17 students = [s1, s2, s3]
18 print(sorted(students))
19 # [Student(gpa=4.5, name='Анна'), Student(gpa=4.5, name='Борис'), Student(gpa=4.5, name='Вася')]
```

Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

order=True автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.

```
11
12 print(s1 < s2) # True
13
14 # Если gpa одинаковый, сравнение идет по второму полю (name)
15 print(s3 < s1) # False
16
17 students = [s1, s2, s3]
18 print(sorted(students))
19 # [Student(gpa=4.5, name='Анна'), Student(gpa=4.5, name='Борис'), Student(gpa=4.5, name='Вася')]
```

Dataclasses: Создание неизменяемых объектов

Иногда важно гарантировать, что данные в объекте не будут случайно изменены после его создания. Параметр `frozen=True` делает объект **иммутабельным (неизменяемым)**.

`frozen=True` запрещает присваивание значений атрибутам после инициализации. При попытке изменения будет вызвана ошибка `FrozenInstanceError`.

Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.

```
1 from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3 @dataclass(frozen=True)
4 class Config:
5     host: str
6     port: int
7     user: str
8
9 db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host) # 'localhost'
12
```

Dataclasses: Создание неизменяемых объектов

Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.

```
1 from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3 @dataclass(frozen=True)
4 class Config:
5     host: str
6     port: int
7     user: str
8
9 db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host) # 'localhost'
12
```

Dataclasses: Создание неизменяемых объектов

Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.

```
1 from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3 @dataclass(frozen=True)
4 class Config:
5     host: str
6     port: int
7     user: str
8
9 db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host) # 'localhost'
12
```

Dataclasses: Создание неизменяемых объектов

Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.

```
1 from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3 @dataclass(frozen=True)
4 class Config:
5     host: str
6     port: int
7     user: str
8
9 db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host) # 'localhost'
12
```

Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.

```
3 @dataclass(frozen=True)
4 class Config:
5     host: str
6     port: int
7     user: str
8
9 db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host) # 'localhost'
12
13 try:
14     # Попытка изменить атрибут "замороженного" объекта
15     db_config.host = "127 0 0 1"
```

Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.

```
5     host: str
6     port: int
7     user: str
8
9 db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host) # 'localhost'
12
13 try:
14     # Попытка изменить атрибут "замороженного" объекта
15     db_config.host = "127.0.0.1"
16 except FrozenInstanceError as e:
17     print(f"Ошибка: {e}")
```

Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.

```
8
9 db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host) # 'localhost'
12
13 try:
14     # Попытка изменить атрибут "замороженного" объекта
15     db_config.host = "127.0.0.1"
16 except FrozenInstanceError as e:
17     print(f"Ошибка: {e}")
18
19 # Ошибка: cannot assign to field 'host'
```

Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.

```
1 from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3 @dataclass(frozen=True)
4 class Config:
5     host: str
6     port: int
7     user: str
8
9 db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host) # 'localhost'
12
```

Dataclasses: Настройка полей с помощью `field`

Функция `field` из модуля `dataclasses` позволяет тонко настраивать каждое поле класса.

Dataclasses: Настройка полей с помощью field

Функция `field` из модуля `dataclasses` позволяет тонко настраивать каждое поле класса.

Основные параметры `field`:

Dataclasses: Настройка полей с помощью field

Функция `field` из модуля `dataclasses` позволяет тонко настраивать каждое поле класса.

Основные параметры `field`:

- `default` : Задает простое значение по умолчанию.
- `default_factory` : Задает **функцию**, которая будет вызвана для создания значения по умолчанию (например, `list` для пустого списка).
- `repr=False` : Исключает поле из метода `__repr__`.
- `init=False` : Исключает поле из метода `__init__`. Полезно для вычисляемых полей.

Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
1 from dataclasses import dataclass, field
2 import uuid
3
4 @dataclass
5 class User:
6     username: str
7     # default_factory нужен для изменяемых типов, чтобы избежать
8     # использования одного и того же списка для всех объектов
9     friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user_id: str = field(init=False)
```

Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
1 from dataclasses import dataclass, field
2 import uuid
3
4 @dataclass
5 class User:
6     username: str
7     # default_factory нужен для изменяемых типов, чтобы избежать
8     # использования одного и того же списка для всех объектов
9     friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11    # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12    password_hash: str = field(repr=False)
13
14    # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15    user_id: str = field(init=False)
```

Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
1 from dataclasses import dataclass, field
2 import uuid
3
4 @dataclass
5 class User:
6     username: str
7     # default_factory нужен для изменяемых типов, чтобы избежать
8     # использования одного и того же списка для всех объектов
9     friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11    # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12    password_hash: str = field(repr=False)
13
14    # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15    user_id: str = field(init=False)
```

Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
5 class User:
6     username: str
7     # default_factory нужен для изменяемых типов, чтобы избежать
8     # использования одного и того же списка для всех объектов
9     friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11    # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12    password_hash: str = field(repr=False)
13
14    # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15    user_id: str = field(init=False)
16
17    def __post_init__(self):
18        # Специальный метод, вызывается после __init__
19        self.user_id = str(uuid.uuid4())
```



Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
8     # использования одного и того же списка для всех объектов
9     friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11    # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12    password_hash: str = field(repr=False)
13
14    # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15    user_id: str = field(init=False)
16
17    def __post_init__(self):
18        # Специальный метод, вызывается после __init__
19        self.user_id = str(uuid.uuid4())
20
21 user = User("Alice", password_hash="a1b2c3d4")
22 print(user)
```

Dataclasses: Настройка полей с помощью field

10

```
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user_id: str = field(init=False)
16
17     def __post_init__(self):
18         # Специальный метод, вызывается после __init__
19         self.user_id = str(uuid.uuid4())
20
21 user = User("Alice", password_hash="a1b2c3d4")
22 print(user)
23 # User(username='Alice', friends[])
24 # (password_hash и user_id не попали в repr)
```

Dataclasses: Настройка полей с помощью field

10

```
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user_id: str = field(init=False)
16
17     def __post_init__(self):
18         # Специальный метод, вызывается после __init__
19         self.user_id = str(uuid.uuid4())
20
21 user = User("Alice", password_hash="a1b2c3d4")
22 print(user)
23 # User(username='Alice', friends[])
24 # (password_hash и user_id не попали в repr)
```

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).
- `match_args` — позволяет использовать позиционное сопоставление в `match`.

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).
- `match_args` — позволяет использовать позиционное сопоставление в `match`.
- `kw_only` — делает поля только именованными аргументами в конструкторе.

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).
- `match_args` — позволяет использовать позиционное сопоставление в `match`.
- `kw_only` — делает поля только именованными аргументами в конструкторе.
- `slots` — создаёт класс с `__slots__`, экономит память и запрещает новые атрибуты.

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).
- `match_args` — позволяет использовать позиционное сопоставление в `match`.
- `kw_only` — делает поля только именованными аргументами в конструкторе.
- `slots` — создаёт класс с `__slots__`, экономит память и запрещает новые атрибуты.
- `weakref_slot` — добавляет слот для поддержки `weak references`.

Mixin-классы (примеси) - это классы у которых нет данных, но есть методы. Mixin используются для добавления одних и тех же методов в разные классы.

- **Наследование** — это отношение "is-a" (Dog is an Animal).
- **Композиция** — это "has-a" (Car has an Engine).
- **Миксин** — это "provides-a" (Person provides a JsonExport capability).

Mixin-классы (примеси) - это классы у которых нет данных, но есть методы. Mixin используются для добавления одних и тех же методов в разные классы.

- **Наследование** — это отношение "is-a" (Dog is an Animal).
- **Композиция** — это "has-a" (Car has an Engine).
- **Миксин** — это "provides-a" (Person provides a JsonExport capability).

Миксины не предназначены для создания экземпляров. Это просто "примесь" функциональности.

```
1 import json
2
3 class JsonMixin:
4     def to_json(self):
5         """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6         return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8 class Person(JsonMixin):
9     def __init__(self, name, age):
10        self.name = name
11        self.age = age
12
13 class Book(JsonMixin):
14     def __init__(self, title, author):
15        self.title = title
```

```
1 import json
2
3 class JsonMixin:
4     def to_json(self):
5         """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6         return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8 class Person(JsonMixin):
9     def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13 class Book(JsonMixin):
14     def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
```

```
1 import json
2
3 class JsonMixin:
4     def to_json(self):
5         """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6         return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8 class Person(JsonMixin):
9     def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13 class Book(JsonMixin):
14     def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
```

```
3 class JsonMixin:
4     def to_json(self):
5         """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6         return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8 class Person(JsonMixin):
9     def __init__(self, name, age):
10        self.name = name
11        self.age = age
12
13 class Book(JsonMixin):
14     def __init__(self, title, author):
15        self.title = title
16        self.author = author
17
```

```
1 import json
2
3 class JsonMixin:
4     def to_json(self):
5         """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6         return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8 class Person(JsonMixin):
9     def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13 class Book(JsonMixin):
14     def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
```

```
/  
8  class Person(JsonMixin):  
9      def __init__(self, name, age):  
10         self.name = name  
11         self.age = age  
12  
13 class Book(JsonMixin):  
14     def __init__(self, title, author):  
15         self.title = title  
16         self.author = author  
17  
18 p = Person("Иван", 30)  
19 b = Book("Война и мир", "Л.Н. Толстой")  
20 print(p.to_json())  
21 print(b.to_json())
```

```
/  
8  class Person(JsonMixin):  
9      def __init__(self, name, age):  
10         self.name = name  
11         self.age = age  
12  
13 class Book(JsonMixin):  
14     def __init__(self, title, author):  
15         self.title = title  
16         self.author = author  
17  
18 p = Person("Иван", 30)  
19 b = Book("Война и мир", "Л.Н. Толстой")  
20 print(p.to_json())  
21 print(b.to_json())
```

```
1 def add_str_dunder(class_):
2     def wrapper(self):
3         attrs = [f'{k}={v}' for k, v in self.__dict__.items()]
4         return ", ".join(attrs)
5     setattr(class_, "__str__", wrapper)
6     return class_
7
8 @add_str_dunder
9 class Person:
10     def __init__(self, name, age):
11         self.name = name
12         self.age = age
13
14 print(Person('Petya', 20))
15 # name=Petya, age=20
```

```
1  PLUGINS = {}

2

3  def register_plugin(name):
4      def decorator(cls):
5          PLUGINS[name] = cls
6          return cls
7      return decorator

8

9  @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")

12

13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
```

```
1 PLUGINS = {}

2

3 def register_plugin(name):
4     def decorator(cls):
5         PLUGINS[name] = cls
6         return cls
7     return decorator

8

9 @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")

12

13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
```

```
1 PLUGINS = {}

2

3 def register_plugin(name):
4     def decorator(cls):
5         PLUGINS[name] = cls
6         return cls
7     return decorator

8

9 @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")

12

13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
```

```
3 def register_plugin(name):
4     def decorator(cls):
5         PLUGINS[name] = cls
6         return cls
7     return decorator
8
9 @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")
12
13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
16
17
```

```
7     return decorator
8
9 @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")
12
13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
16
17
18 plugin_name = "video"
19 plugin_class = PLUGINS[plugin_name]
20 plugin_instance = plugin_class()
21 plugin_instance.play()
```

```
/      тестируем
8
9 @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")
12
13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
16
17
18 plugin_name = "video"
19 plugin_class = PLUGINS[plugin_name]
20 plugin_instance = plugin_class()
21 plugin_instance.play()
```

```
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6         return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
16 print(conn1 is conn2) # True
```

```
1 def singleton(cls):
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6         return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
```

```
1 def singleton(cls):
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6         return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
```

```
1 def singleton(cls):
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6         return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
```

```
1 def singleton(cls):
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6         return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
```

```
1     instances = {}
2
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6
7         return instances[cls]
8
9     return get_instance
10
11 @singleton
12 class DatabaseConnection:
13     def __init__(self):
14         print("Создано новое подключение к БД")
15
16 conn1 = DatabaseConnection()
17 conn2 = DatabaseConnection()
18 print(conn1 is conn2) # True
```

```
1     instances = {}
2
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6
7         return instances[cls]
8
9     return get_instance
10
11 @singleton
12 class DatabaseConnection:
13     def __init__(self):
14         print("Создано новое подключение к БД")
15
16 conn1 = DatabaseConnection()
17 conn2 = DatabaseConnection()
18 print(conn1 is conn2) # True
```