

# Объектно-ориентированное программирование

## Лекция 5: `dataclass`, `mixin` и декорирование классов

`dataclass` : упрощение создания классов данных. `mixin` -классы для повторного использования поведения. Декорирование классов: применение декораторов к классам.



```
1 class Point:
2     def __init__(self, x, y):
3         self.x = x
4         self.y = y
5
6
7 p = Point(0, 0)
8 print(p)
9 # <__main__.Point object at 0x7f45e98f4590>
```



```
1 class Point:
2     def __init__(self, x, y):
3         self.x = x
4         self.y = y
5
6     def __repr__(self):
7         return f"point({self.x}, {self.y})"
8
9
10 p = Point(0, 0)
11 print(p)
12 # point(0, 0)
```



```
1 class Point:
2     def __init__(self, x, y):
3         self.x = x
4         self.y = y
5
6     def __repr__(self):
7         return f"point({self.x}, {self.y})"
8
9
10    def __eq__(self, other):
11        if not isinstance(other, Point):
12            return NotImplemented()
13        return self.x == other.x and self.y == other.y
```

**Dataclasses** призваны автоматизировать генерацию кода классов, которые используются для хранения данных. Не смотря на то, что они используют другие механизмы работы, их можно сравнить с "изменяемыми именованными кортежами со значениями по умолчанию".

**Dataclasses** призваны автоматизировать генерацию кода классов, которые используются для хранения данных. Не смотря на то, что они используют другие механизмы работы, их можно сравнить с "изменяемыми именованными кортежами со значениями по умолчанию".

```
1  from dataclasses import dataclass
2
3  @dataclass
4  class Point:
5      x: float
6      y: float
7
8  p1 = Point(1.0, 2.0)
9  p2 = Point(1.0, 2.0)
10 print(p1) # Point(x=1.0, y=2.0)
11 print(p1 == p2) # True
```

# Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

*`order=True` автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.*

```
1  from dataclasses import dataclass
2
3  @dataclass(order=True)
4  class Student:
5      gpa: float # Сортировка будет в первую очередь по среднему баллу
6      name: str
7
8  s1 = Student(4.5, "Анна")
9  s2 = Student(4.9, "Иван")
```

## Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

*`order=True` автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.*

```
5     gpa: float # Сортировка будет в первую очередь по среднему баллу
6     name: str
7
8     s1 = Student(4.5, "Анна")
9     s2 = Student(4.9, "Иван")
10    s3 = Student(4.5, "Борис")
11
12    print(s1 < s2) # True
13
```



## Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

*`order=True` автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.*

```
8  s1 = Student(4.5, "Анна")
9  s2 = Student(4.9, "Иван")
10 s3 = Student(4.5, "Борис")
11
12 print(s1 < s2)  # True
13
14 # Если гра одинаковый, сравнение идет по второму полю (name)
15 print(s3 < s1)  # False
16
```

## Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

*`order=True` автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.*

```
11
12 print(s1 < s2)  # True
13
14 # Если gpa одинаковый, сравнение идет по второму полю (name)
15 print(s3 < s1)  # False
16
17 students = [s1, s2, s3]
18 print(sorted(students))
19 # [Student(gpa=4.5, name='Анна'), Student(gpa=4.5, name='Борис'), Student(gpa=
```

## Dataclasses: Добавляем возможность сравнения

По умолчанию `dataclass` не знает, как сравнивать объекты. Мы можем включить эту возможность с помощью параметра `order=True`.

*`order=True` автоматически генерирует методы `__lt__`, `__le__`, `__gt__`, `__ge__`. Сравнение происходит поэлементно, как у кортежей.*

```
11
12 print(s1 < s2)  # True
13
14 # Если gpa одинаковый, сравнение идет по второму полю (name)
15 print(s3 < s1)  # False
16
17 students = [s1, s2, s3]
18 print(sorted(students))
19 # [Student(gpa=4.5, name='Анна'), Student(gpa=4.5, name='Борис'), Student(gpa=
```

Иногда важно гарантировать, что данные в объекте не будут случайно изменены после его создания. Параметр `frozen=True` делает объект **иммутабельным (неизменяемым)**.

*`frozen=True` запрещает присваивание значений атрибутам после инициализации. При попытке изменения будет вызвана ошибка `FrozenInstanceError`.*

*Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.*

```
1  from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3  @dataclass(frozen=True)
4  class Config:
5      host: str
6      port: int
7      user: str
8
9  db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host)  # 'localhost'
12
```

*Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.*

```
1  from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3  @dataclass(frozen=True)
4  class Config:
5      host: str
6      port: int
7      user: str
8
9  db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host)  # 'localhost'
12
```

*Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.*

```
1  from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3  @dataclass(frozen=True)
4  class Config:
5      host: str
6      port: int
7      user: str
8
9  db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host)  # 'localhost'
12
```

*Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.*

```
1  from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3  @dataclass(frozen=True)
4  class Config:
5      host: str
6      port: int
7      user: str
8
9  db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host)  # 'localhost'
12
```



*Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.*

```
3  @dataclass(frozen=True)
4  class Config:
5      host: str
6      port: int
7      user: str
8
9  db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11  print(db_config.host)  # 'localhost'
12
13  try:
14      # Попытка изменить атрибут "замороженного" объекта
15      db_config.host = "127.0.0.1"
```

*Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.*

```
5     host: str
6     port: int
7     user: str
8
9     db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11     print(db_config.host) # 'localhost'
12
13     try:
14         # Попытка изменить атрибут "замороженного" объекта
15         db_config.host = "127.0.0.1"
16     except FrozenInstanceError as e:
17         print(f"Ошибка: {e}")
```

*Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.*

```
8
9  db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host)  # 'localhost'
12
13 try:
14     # Попытка изменить атрибут "замороженного" объекта
15     db_config.host = "127.0.0.1"
16 except FrozenInstanceError as e:
17     print(f"Ошибка: {e}")
18
19 # Ошибка: cannot assign to field 'host'
```

*Это делает объекты-конфигурации или ключи словарей более безопасными и предсказуемыми.*

```
1  from dataclasses import dataclass, FrozenInstanceError
2
3  @dataclass(frozen=True)
4  class Config:
5      host: str
6      port: int
7      user: str
8
9  db_config = Config("localhost", 5432, "admin")
10
11 print(db_config.host)  # 'localhost'
12
```

Функция `field` из модуля `dataclasses` позволяет тонко настраивать каждое поле класса.

Функция `field` из модуля `dataclasses` позволяет тонко настраивать каждое поле класса.

**Основные параметры `field`:**

Функция `field` из модуля `dataclasses` позволяет тонко настраивать каждое поле класса.

## Основные параметры `field`:

- `default`: Задает простое значение по умолчанию.
- `default_factory`: Задает **функцию**, которая будет вызвана для создания значения по умолчанию (например, `list` для пустого списка).
- `repr=False`: Исключает поле из метода `__repr__`.
- `init=False`: Исключает поле из метода `__init__`. Полезно для вычисляемых полей.

# Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
1  from dataclasses import dataclass, field
2  import uuid
3
4  @dataclass
5  class User:
6      username: str
7      # default_factory нужен для изменяемых типов, чтобы избежать
8      # использования одного и того же списка для всех объектов
9      friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user_id: str = field(init=False)
```



# Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
1  from dataclasses import dataclass, field
2  import uuid
3
4  @dataclass
5  class User:
6      username: str
7      # default_factory нужен для изменяемых типов, чтобы избежать
8      # использования одного и того же списка для всех объектов
9      friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user_id: str = field(init=False)
```

# Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
1  from dataclasses import dataclass, field
2  import uuid
3
4  @dataclass
5  class User:
6      username: str
7      # default_factory нужен для изменяемых типов, чтобы избежать
8      # использования одного и того же списка для всех объектов
9      friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user id: str = field(init=False)
```

# Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
5 class User:
6     username: str
7     # default_factory нужен для изменяемых типов, чтобы избежать
8     # использования одного и того же списка для всех объектов
9     friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user_id: str = field(init=False)
16
17     def __post_init__(self):
18         # Специальный метод, вызывается после __init__
19         self.user_id = str(uuid.uuid4())
```



## Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
8      # использования одного и того же списка для всех объектов
9      friends: list[str] = field(default_factory=list)
10
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user_id: str = field(init=False)
16
17     def __post_init__(self):
18         # Специальный метод, вызывается после __init__
19         self.user_id = str(uuid.uuid4())
20
21     user = User("Alice", password_hash="a1b2c3d4")
22     print(user)
```



## Dataclasses: Настройка полей с помощью field

```
10
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user_id: str = field(init=False)
16
17     def __post_init__(self):
18         # Специальный метод, вызывается после __init__
19         self.user_id = str(uuid.uuid4())
20
21     user = User("Alice", password_hash="a1b2c3d4")
22     print(user)
23     # User(username='Alice', friends=[])
24     # (password_hash и user_id не попали в repr)
```

```
10
11     # Исключаем пароль из вывода для безопасности
12     password_hash: str = field(repr=False)
13
14     # Это поле не будет в __init__, оно вычисляется позже
15     user_id: str = field(init=False)
16
17     def __post_init__(self):
18         # Специальный метод, вызывается после __init__
19         self.user_id = str(uuid.uuid4())
20
21 user = User("Alice", password_hash="a1b2c3d4")
22 print(user)
23 # User(username='Alice', friends=[])
24 # (password_hash и user_id не попали в repr)
```

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3 slots=False, weakref_slot=False)
```



```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2   unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3   slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).





```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).



```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2   unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3   slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).
- `match_args` — позволяет использовать позиционное сопоставление в `match`.

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).
- `match_args` — позволяет использовать позиционное сопоставление в `match`.
- `kw_only` — делает поля только именованными аргументами в конструкторе.

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).
- `match_args` — позволяет использовать позиционное сопоставление в `match`.
- `kw_only` — делает поля только именованными аргументами в конструкторе.
- `slots` — создаёт класс с `__slots__`, экономит память и запрещает новые атрибуты.

```
1 @dataclasses.dataclass(*, init=True, repr=True, eq=True, order=False,  
2 unsafe_hash=False, frozen=False, match_args=True, kw_only=False,  
3 slots=False, weakref_slot=False)
```

- `unsafe_hash` — создаёт `__hash__`, даже если объект изменяемый (использовать с осторожностью).
- `frozen` — делает экземпляры неизменяемыми (аналог `immutable`).
- `match_args` — позволяет использовать позиционное сопоставление в `match`.
- `kw_only` — делает поля только именованными аргументами в конструкторе.
- `slots` — создаёт класс с `__slots__`, экономит память и запрещает новые атрибуты.
- `weakref_slot` — добавляет слот для поддержки `weak references`.

**Mixin-классы (примеси)** - это классы у которых нет данных, но есть методы. Mixin используются для добавления одних и тех же методов в разные классы.

- **Наследование** — это отношение "is-a" (Dog is an Animal).
- **Композиция** — это "has-a" (Car has an Engine).
- **Миксин** — это "provides-a" (Person provides a JsonExport capability).

**Mixin-классы (примеси)** - это классы у которых нет данных, но есть методы. Mixin используются для добавления одних и тех же методов в разные классы.

- **Наследование** — это отношение "is-a" (Dog is an Animal).
- **Композиция** — это "has-a" (Car has an Engine).
- **Миксин** — это "provides-a" (Person provides a JsonExport capability).

*Миксины не предназначены для создания экземпляров. Это просто "примесь" функциональности.*

```
1  import json
2
3  class JsonMixin:
4      def to_json(self):
5          """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6          return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8  class Person(JsonMixin):
9      def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13  class Book(JsonMixin):
14      def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
```



```
1  import json
2
3  class JsonMixin:
4      def to_json(self):
5          """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6          return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8  class Person(JsonMixin):
9      def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13  class Book(JsonMixin):
14      def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
```

```
1  import json
2
3  class JsonMixin:
4      def to_json(self):
5          """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6          return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8  class Person(JsonMixin):
9      def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13  class Book(JsonMixin):
14      def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
```

```
3 class JsonMixin:
4     def to_json(self):
5         """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6         return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8 class Person(JsonMixin):
9     def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13 class Book(JsonMixin):
14     def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
16         self.author = author
17
```

```
1  import json
2
3  class JsonMixin:
4      def to_json(self):
5          """Преобразуем атрибуты объекта в словарь"""
6          return json.dumps(self.__dict__, indent=4, ensure_ascii=False)
7
8  class Person(JsonMixin):
9      def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13  class Book(JsonMixin):
14      def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
```

```
/
8  class Person(JsonMixin):
9      def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13  class Book(JsonMixin):
14      def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
16         self.author = author
17
18  p = Person("Иван", 30)
19  b = Book("Война и мир", "Л.Н. Толстой")
20  print(p.to_json())
21  print(b.to_json())
```

```
/
8  class Person(JsonMixin):
9      def __init__(self, name, age):
10         self.name = name
11         self.age = age
12
13  class Book(JsonMixin):
14      def __init__(self, title, author):
15         self.title = title
16         self.author = author
17
18  p = Person("Иван", 30)
19  b = Book("Война и мир", "Л.Н. Толстой")
20  print(p.to_json())
21  print(b.to_json())
```



# Декорирование классов

```
1 def add_str_dunder(class_):
2     def wrapper(self):
3         attrs = [f'{k}={v}' for k, v in self.__dict__.items()]
4         return ", ".join(attrs)
5     setattr(class_, "__str__", wrapper)
6     return class_
7
8 @add_str_dunder
9 class Person:
10     def __init__(self, name, age):
11         self.name = name
12         self.age = age
13
14 print(Person('Petya', 20))
15 # name=Petya, age=20
```

```
1  PLUGINS = {}
2
3  def register_plugin(name):
4      def decorator(cls):
5          PLUGINS[name] = cls
6          return cls
7      return decorator
8
9  @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")
12
13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
```



```
1  PLUGINS = {}
2
3  def register_plugin(name):
4      def decorator(cls):
5          PLUGINS[name] = cls
6          return cls
7      return decorator
8
9  @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")
12
13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
```

```
1  PLUGINS = {}
2
3  def register_plugin(name):
4      def decorator(cls):
5          PLUGINS[name] = cls
6          return cls
7      return decorator
8
9  @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")
12
13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
```

```
3  def register_plugin(name):
4      def decorator(cls):
5          PLUGINS[name] = cls
6          return cls
7      return decorator
8
9  @register_plugin("video")
10 class VideoPlugin:
11     def play(self): print("Playing video")
12
13 @register_plugin("audio")
14 class AudioPlugin:
15     def play(self): print("Playing audio")
16
17
```

```
7         return decorator
8
9     @register_plugin("video")
10     class VideoPlugin:
11         def play(self): print("Playing video")
12
13     @register_plugin("audio")
14     class AudioPlugin:
15         def play(self): print("Playing audio")
16
17
18     plugin_name = "video"
19     plugin_class = PLUGINS[plugin_name]
20     plugin_instance = plugin_class()
21     plugin_instance.play()
```

```
7         return decorator
8
9     @register_plugin("video")
10     class VideoPlugin:
11         def play(self): print("Playing video")
12
13     @register_plugin("audio")
14     class AudioPlugin:
15         def play(self): print("Playing audio")
16
17
18     plugin_name = "video"
19     plugin_class = PLUGINS[plugin_name]
20     plugin_instance = plugin_class()
21     plugin_instance.play()
```

```
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6         return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
16 print(conn1 is conn2) # True
```

```
1  def singleton(cls):
2      instances = {}
3      def get_instance(*args, **kwargs):
4          if cls not in instances:
5              instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6          return instances[cls]
7      return get_instance
8
9  @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
```

```
1 def singleton(cls):
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6         return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
```



```
1  def singleton(cls):
2      instances = {}
3      def get_instance(*args, **kwargs):
4          if cls not in instances:
5              instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6          return instances[cls]
7      return get_instance
8
9  @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
```

```
1 def singleton(cls):
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6         return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
```

```
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6             return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
16 print(conn1 is conn2) # True
```

```
2     instances = {}
3     def get_instance(*args, **kwargs):
4         if cls not in instances:
5             instances[cls] = cls(*args, **kwargs)
6         return instances[cls]
7     return get_instance
8
9 @singleton
10 class DatabaseConnection:
11     def __init__(self):
12         print("Создано новое подключение к БД")
13
14 conn1 = DatabaseConnection()
15 conn2 = DatabaseConnection()
16 print(conn1 is conn2) # True
```