

Объектно-ориентированное программирование

Лекция 6: Дженерики и Protocol для явных интерфейсов

Статическая типизация в Python. Дженерики (`typing.Generic` , `TypeVar`) для создания обобщенных классов и функций. Protocol (PEP 544) как явный способ определения структурных интерфейсов.

```
1 def get_total_price(price: int, quantity: int):  
2     return price * quantity  
3  
4 print(get_total_price(100, 5)) # -> 500
```

```
1 def get_total_price(price: int, quantity: int):  
2     return price * quantity  
3  
4 print(get_total_price("100", 5)) # -> "100100100100100"  
5 print(get_total_price("сто", "пять")) # -> TypeError
```

```
1 def get_total_price(price: int, quantity: int):
2     return price * quantity
3
4 print(get_total_price("100", 5)) # -> "100100100100100"
5 print(get_total_price("сто", "пять")) # -> TypeError
6
7 # mypy_error: Argument 1 to "get_total_price"
8 # has incompatible type "str"; expected "int"
```

Python является языком с динамической типизацией, однако начиная с версии 3.5 поддерживает *аннотации типов*.

Статическая типизация достигается с помощью внешних инструментов: **MyPy**, **Pyright**, **Pylance** и др.

Аннотации позволяют описывать:

- типы переменных и атрибутов
- сигнатуры функций и методов
- структуры сложных типов данных
- интерфейсы взаимодействия объектов

Статическая типизация повышает надёжность, читаемость, предсказуемость и удобство рефакторинга.

Обобщённое программирование (generic programming) позволяет описывать алгоритмы и структуры данных, не зависящие от конкретного типа.

Цели:

- Исключение дублирования кода.
- Создание универсальных структур.
- Повышение выразительности типовой системы.

Инструменты:

- `typing.TypeVar`
- `typing.Generic`
- Параметризованные типы (`list[int]`, `dict[str, float]`)

TypeVar используется для объявления *типового параметра*, который выступает как переменная типа. Он позволяет создавать функции и классы, работающие с различными типами, сохраняя при этом строгую типизацию.

- TypeVar обозначает **неизвестный, но согласованный тип**.
- Все места, где используется данный TypeVar , должны относиться к *одному и тому же фактическому типу* при вызове функции или создании объекта.
- Конкретный тип выводится автоматически анализатором типов на основании переданных аргументов.

```
1  from typing import TypeVar
2
3  T = TypeVar("T")
```

T — это placeholder для реального типа.

Без TypeVar сигнатура обобщённой функции потеряла бы точность. Например:

```
1 def identity(x):  
2     return x
```

Без TypeVar сигнатура обобщённой функции потеряла бы точность. Например:

```
1 def identity(x):  
2     return x
```

Статический анализатор не может вывести, что тип результата связан с типом аргумента.

Без TypeVar сигнатура обобщённой функции потеряла бы точность. Например:

```
1 def identity(x):  
2     return x
```

Статический анализатор не может вывести, что тип результата связан с типом аргумента.

```
1 def identity(x: T) -> T:  
2     return x
```

Без TypeVar сигнатура обобщённой функции потеряла бы точность. Например:

```
1 def identity(x):  
2     return x
```

Статический анализатор не может вывести, что тип результата связан с типом аргумента.

```
1 def identity(x: T) -> T:  
2     return x
```

Такие функции называются **обобщенными**. Теперь анализатор знает: *тип результата всегда совпадает с типом аргумента*.



```
2
3 T = TypeVar('T')
4
5 def get_first_item(items: List[T]) -> T:
6     return items[0]
7
8 numbers = [10, 20, 30]
9 first_num = get_first_item(numbers)
10 # MyPy знает, что first_num имеет тип int, а не Any!
11 print(first_num + 5) # OK
12
13 strings = ["a", "b", "c"]
14 first_str = get_first_item(strings)
15 # MyPy знает, что first_str имеет тип str
16 print(first_str.upper()) # OK
```



```
1  from typing import TypeVar, List
2
3  T = TypeVar('T')
4
5  def get_first_item(items: List[T]) -> T:
6      return items[0]
7
8  numbers = [10, 20, 30]
9  first_num = get_first_item(numbers)
10 # MyPy знает, что first_num имеет тип int, а не Any!
11 print(first_num + 5) # OK
12
13 strings = ["a", "b", "c"]
14 first_str = get_first_item(strings)
15 # MyPy знает, что first_str имеет тип str
```



```
1  from typing import TypeVar, List
2
3  T = TypeVar('T')
4
5  def get_first_item(items: List[T]) -> T:
6      return items[0]
7
8  numbers = [10, 20, 30]
9  first_num = get_first_item(numbers)
10 # MyPy знает, что first_num имеет тип int, а не Any!
11 print(first_num + 5) # OK
12
13 strings = ["a", "b", "c"]
14 first_str = get_first_item(strings)
15 # MyPy знает, что first_str имеет тип str
```



```
2
3  T = TypeVar('T')
4
5  def get_first_item(items: List[T]) -> T:
6      return items[0]
7
8  numbers = [10, 20, 30]
9  first_num = get_first_item(numbers)
10 # MyPy знает, что first_num имеет тип int, а не Any!
11 print(first_num + 5) # OK
12
13 strings = ["a", "b", "c"]
14 first_str = get_first_item(strings)
15 # MyPy знает, что first_str имеет тип str
16 print(first_str.upper()) # OK
```




```
2
3  T = TypeVar('T')
4
5  def get_first_item(items: List[T]) -> T:
6      return items[0]
7
8  numbers = [10, 20, 30]
9  first_num = get_first_item(numbers)
10 # MyPy знает, что first_num имеет тип int, а не Any!
11 print(first_num + 5) # OK
12
13 strings = ["a", "b", "c"]
14 first_str = get_first_item(strings)
15 # MyPy знает, что first_str имеет тип str
16 print(first_str.upper()) # OK
```

Используется, когда требуется, чтобы параметр типа был *подтипом* определённого класса.

```
1 TNum = TypeVar("TNum", bound=float)
```

Это означает: допускаются `float` и любые его подтипы (например, `numpy.float64`).

Использование:

```
1 def halve(x: TNum) -> TNum:  
2     return x / 2
```

Ограничения типового параметра. Ограничения перечислением (constrained)

Определяет строгий набор допустимых типов:

```
1 TComparable = TypeVar("TComparable", int, float, str)
```

Здесь допускаются только перечисленные типы.

Использование подходит, например, для функций сравнения или сортировки.

Аннотация без TypeVar

тип результата не связан с типом аргумента

слабая выразительность

часто приходится указывать Any

Аннотация с TypeVar

типы связаны, поведение строго описано

высокая выразительность

точная типизация



```
1  def pair(a: T, b: T) -> tuple[T, T]:  
2      return (a, b)  
3  
4  pair(1, 2)           # T -> int  
5  pair("a", "b")      # T -> str  
6  pair(1, "b")        # ошибка статической типизации
```

Анализатор выводит типы для `T` и проверяет их согласованность.

Generic — это базовый класс из модуля `typing`, предназначенный для объявления **обобщённых (параметризованных) классов**, которые работают с типами, передаваемыми в виде *типовых параметров* (`TypeVar`).

Он служит механизмом поддержки *дженериков* в системе статической типизации Python и позволяет создавать классы, которые сохраняют информацию о типах своих элементов.

Ключевые особенности:

1. Generic связывает объявленный `TypeVar` с конкретным классом.
2. Специализация типа создаётся записью `Box[int]`, `Box[str]` и т. д.
3. Статический анализатор отслеживает корректность используемых типов.
4. В runtime Generic не создаёт новых классов — его назначение находится исключительно в слое типовой системы.

Используются:

- Для создания универсальных структур данных (например, `Stack[T]` , `Graph[T]`).
- Для повышения точности статической типизации.
- Для обеспечения типобезопасности при работе с разными типами данных.
- Для описания API, в которых типы параметров и возвращаемых значений должны быть согласованы.



```
3  T = TypeVar("T")
4
5  class Stack(Generic[T]):
6      def __init__(self) -> None:
7          self._items: list[T] = []
8
9      def push(self, item: T) -> None:
10         self._items.append(item)
11
12         def pop(self) -> T:
13             return self._items.pop()
14
15
16  ints: Stack[int] = Stack()
17  ints.push(10)
```




```
1  from typing import Generic, TypeVar
2
3  T = TypeVar("T")
4
5  class Stack(Generic[T]):
6      def __init__(self) -> None:
7          self._items: list[T] = []
8
9      def push(self, item: T) -> None:
10         self._items.append(item)
11
12     def pop(self) -> T:
13         return self._items.pop()
14
15
```



```
1  from typing import Generic, TypeVar
2
3  T = TypeVar("T")
4
5  class Stack(Generic[T]):
6      def __init__(self) -> None:
7          self._items: list[T] = []
8
9      def push(self, item: T) -> None:
10         self._items.append(item)
11
12     def pop(self) -> T:
13         return self._items.pop()
14
15
```



```
1  from typing import Generic, TypeVar
2
3  T = TypeVar("T")
4
5  class Stack(Generic[T]):
6      def __init__(self) -> None:
7          self._items: list[T] = []
8
9      def push(self, item: T) -> None:
10         self._items.append(item)
11
12     def pop(self) -> T:
13         return self._items.pop()
14
15
```



```
3  T = TypeVar("T")
4
5  class Stack(Generic[T]):
6      def __init__(self) -> None:
7          self._items: list[T] = []
8
9      def push(self, item: T) -> None:
10         self._items.append(item)
11
12         def pop(self) -> T:
13             return self._items.pop()
14
15
16  ints: Stack[int] = Stack()
17  ints.push(10)
```



```
4
5 class Stack(Generic[T]):
6     def __init__(self) -> None:
7         self._items: list[T] = []
8
9     def push(self, item: T) -> None:
10        self._items.append(item)
11
12    def pop(self) -> T:
13        return self._items.pop()
14
15
16 ints: Stack[int] = Stack()
17 ints.push(10)
18 ints.push("str") # ошибка статической типизации
```



```
4
5 class Stack(Generic[T]):
6     def __init__(self) -> None:
7         self._items: list[T] = []
8
9     def push(self, item: T) -> None:
10        self._items.append(item)
11
12    def pop(self) -> T:
13        return self._items.pop()
14
15
16 ints: Stack[int] = Stack()
17 ints.push(10)
18 ints.push("str") # ошибка статической типизации
```



```
4
5 class Stack(Generic[T]):
6     def __init__(self) -> None:
7         self._items: list[T] = []
8
9     def push(self, item: T) -> None:
10        self._items.append(item)
11
12    def pop(self) -> T:
13        return self._items.pop()
14
15
16 ints: Stack[int] = Stack()
17 ints.push(10)
18 ints.push("str") # ошибка статической типизации
```

Python не имеет:

- ключевого слова `interface` ,
- строгой контрактной связи,
- проверки соответствия интерфейсу на уровне рантайма.

Исторически Python опирается на:

- утиную типизацию,
- структурную типизацию по поведению.

PEP 544 ввёл механизм `Protocol` , обеспечив формальное описание интерфейсов в рамках типовой системы.


```
1 from typing import Protocol
2
3 class Serializer(Protocol):
4     def serialize(self) -> str:
5         ...
```

Характеристики:

- Соответствие определяется структурно (по наличию методов).
- Наследование необязательно.
- Используется только статическими анализаторами.

Сравнение с ABC

Protocol	ABC
Структурная типизация	Номинальная
Наследование не требуется	Требуется
Нет реализации	Может содержать



```
1 class Stream(Protocol):
2     def read(self, n: int) -> bytes:
3         pass
4
5 class FileStream:
6     def read(self, n: int) -> bytes:
7         return b"data"
8
9 class MemoryStream:
10     def read(self, n: int) -> bytes:
11         return b"x"
12
13
14 def process_stream(stream: Stream, bytes_to_read: int):
15     """Эта функция работает с любым объектом
```



```
1 class Stream(Protocol):
2     def read(self, n: int) -> bytes:
3         pass
4
5 class FileStream:
6     def read(self, n: int) -> bytes:
7         return b"data"
8
9 class MemoryStream:
10     def read(self, n: int) -> bytes:
11         return b"x"
12
13
14 def process_stream(stream: Stream, bytes_to_read: int):
15     """Эта функция работает с ПИОБЫМ объектом
```



```
1 class Stream(Protocol):
2     def read(self, n: int) -> bytes:
3         pass
4
5 class FileStream:
6     def read(self, n: int) -> bytes:
7         return b"data"
8
9 class MemoryStream:
10     def read(self, n: int) -> bytes:
11         return b"x"
12
13
14 def process_stream(stream: Stream, bytes_to_read: int):
15     """Эта функция работает с ПИОБЫМ объектом
```



```
3         pass
4
5     class FileStream:
6         def read(self, n: int) -> bytes:
7             return b"data"
8
9     class MemoryStream:
10        def read(self, n: int) -> bytes:
11            return b"x"
12
13
14 def process_stream(stream: Stream, bytes_to_read: int):
15     """Эта функция работает с ЛЮБЫМ объектом,
16     который соответствует протоколу Stream."""
17     data = stream.read(bytes to read)
```



```
9  class MemoryStream:
10      def read(self, n: int) -> bytes:
11          return b"x"
12
13
14  def process_stream(stream: Stream, bytes_to_read: int):
15      """Эта функция работает с ЛЮБЫМ объектом,
16      который соответствует протоколу Stream."""
17      data = stream.read(bytes_to_read)
18      print(f"Прочитано {len(data)} байт: {data}")
19
20  file_obj = FileStream()
21  memory_obj = MemoryStream()
22
23  process_stream(file_obj, 4)
```



```
7         return b"data"
8
9     class MemoryStream:
10         def read(self, n: int) -> bytes:
11             return b"x"
12
13
14     def process_stream(stream: Stream, bytes_to_read: int):
15         """Эта функция работает с ЛЮБЫМ объектом,
16         который соответствует протоколу Stream."""
17         data = stream.read(bytes_to_read)
18         print(f"Прочитано {len(data)} байт: {data}")
19
20     file_obj = FileStream()
21     memory_obj = MemoryStream()
```




```
10     def read(self, n: int) -> bytes:
11         return b"x"
12
13
14 def process_stream(stream: Stream, bytes_to_read: int):
15     """Эта функция работает с ЛЮБЫМ объектом,
16     который соответствует протоколу Stream."""
17     data = stream.read(bytes_to_read)
18     print(f"Прочитано {len(data)} байт: {data}")
19
20 file_obj = FileStream()
21 memory_obj = MemoryStream()
22
23 process_stream(file_obj, 4)
24 process_stream(memory_obj, 5)
```

```
1 class UserProtocol(Protocol):  
2     name: str  
3  
4     @property  
5     def is_active(self) -> bool:  
6         ...
```

Подходит любой объект, имеющий необходимые члены.



```
1  from typing import Protocol, TypeVar
2
3  T = TypeVar("T")
4
5  class Comparable(Protocol[T]):
6      def __lt__(self, other: T) -> bool:
7          ...
```

Статический анализатор проверяет:

- наличие методов и атрибутов,
- корректность сигнатур,
- соответствие типовым ограничениям.

Это повышает надёжность и формализует архитектуру.

Утиная типизация	Protocol
Проверка только во время выполнения.	Формальный контракт
Ошибки возникают поздно	Проверка до выполнения
	Сохраняет гибкость структурной типизации

PEP 544 вводит протоколы:

- `Iterable`, `Iterator`, `Sequence`
- `Mapping`, `MutableMapping`
- `SupportsInt`, `SupportsFloat`
- `ContextManager`
- и другие

Они активно используются в стандартной библиотеке и сторонних фреймворках.