

# Основы программирования

## Лекция 3.

Циклы. Кортежи. Словари. Множества.





Инструкция `while` в Python повторяет указанный блок кода до тех пор, пока указанное в цикле условие будет оставаться истинным.

```
1 while <условие>:  
2     <выражение>
```

Инструкция `while` в Python повторяет указанный блок кода до тех пор, пока указанное в цикле условие будет оставаться истинным.

```
1  apples = 5
2
3  while apples > 0:
4      print('We have', apples, 'apples')
5      apples -= 1
6
7  print('We have no apples any more!')
```

Этот цикл проходится по любому итерируемому объекту (например, строке или списку), и во время каждого прохода выполняет тело цикла.

```
1  for <элемент> in <последовательность>:  
2      <выражение>
```

Этот цикл проходится по любому итерируемому объекту (например, строке или списку), и во время каждого прохода выполняет тело цикла.

```
1  for i in range(5):  
2      print(i)
```

Этот цикл проходится по любому итерируемому объекту (например, строке или списку), и во время каждого прохода выполняет тело цикла.

```
1 word = 'Слово'
2
3 for letter in word:
4     print(letter)
```

Этот цикл проходится по любому итерируемому объекту (например, строке или списку), и во время каждого прохода выполняет тело цикла.

```
1 shopping_list = ['milk', 'bread', 'cucumber', 'butter']
2
3 for element in shopping_list:
4     print(element)
```

Этот цикл проходится по любому итерируемому объекту (например, строке или списку), и во время каждого прохода выполняет тело цикла.

```
1 seasons = {1: 'Зима', 2: 'Весна', 3: 'Лето', 4: 'Осень'}  
2  
3 for s in seasons:  
4     print('Номер сезона:', s)  
5     print('Название:', seasons[s])
```



Оператор `continue` начинает следующий проход цикла, минуя оставшееся тело цикла ( `for` или `while` ). Пример:

```
1  for letter in 'Стол':  
2      if letter == 'Т':  
3          continue  
4      print(letter)
```

Результат выполнения:

С  
о  
л

Оператор `break` досрочно прерывает цикл.

```
1  for letter in 'Стол':  
2      if letter == 'т':  
3          break  
4      print(letter)
```

Результат выполнения:

С

Циклы `for` и `while` в Python имеют свою конструкцию `else`, которая выполняется после завершения цикла.

```
1  for letter in 'Стол':  
2      print(letter)  
3  else:  
4      print("Цикл завершился нормально")
```

С  
Т  
О  
Л

Цикл завершился нормально

Циклы `for` и `while` в Python имеют свою конструкцию `else`, которая выполняется после завершения цикла.

```
1  for letter in 'Стол':
2      if letter == 'Т':
3          continue
4      print(letter)
5  else:
6      print("Цикл завершился нормально")
```

С  
Т  
О  
Л  
Цикл завершился нормально

Циклы `for` и `while` в Python имеют свою конструкцию `else`, которая выполняется после завершения цикла.

```
1  for letter in 'Стол':
2      if letter == 'т':
3          break
4      print(letter)
5  else:
6      print("Цикл завершился нормально")
с
```

## Функция range()

Функция `range()` генерирует последовательность чисел, которую часто используют для итерации в циклах `for`. Она может принимать от одного до трёх аргументов: `start`, `stop` и `step`.

```
1  for i in range(5): # Генерирует числа от 0 до 4
2      print(i)
```

0

1

2

3

4

Функция range() генерирует последовательность чисел, которую часто используют для итерации в циклах for. Она может принимать от одного до трёх аргументов: start, stop и step.

```
1  for i in range(2, 10): # Генерирует числа от 2 до 9
2      print(i)
```

2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9

## Функция range()

Функция `range()` генерирует последовательность чисел, которую часто используют для итерации в циклах `for`. Она может принимать от одного до трёх аргументов: `start`, `stop` и `step`.

```
1  for i in range(1, 10, 2): # Генерирует нечётные числа от 1 до 9
2      print(i)
```

```
1
3
5
7
9
```





## Функция `enumerate()`

Функция `enumerate()` добавляет счётчик к итерируемому объекту и возвращает его в виде объекта перечисления. Это полезно, когда нужно получить индекс элемента вместе с самим элементом при итерации.

```
1 words = ['apple', 'banana', 'cherry']  
2  
3 for index, word in enumerate(words):  
4     print(index, word)
```



## Функция zip()

Функция `zip()` принимает несколько итерируемых объектов и возвращает итератор, который генерирует кортежи, состоящие из элементов переданных итерируемых объектов, взятых по одному из каждого.

```
1 names = ['Анна', 'Борис', 'Виктор']
2 ages = [25, 30, 35]
3
4 for name, age in zip(names, ages):
5     print(name, age)
```

- Кортежи служат для хранения нескольких объектов вместе. Их можно рассматривать как аналог списков, но без такой обширной функциональности, которую предоставляет класс списка.
- Одна из важнейших особенностей кортежей заключается в том, что они неизменяемы.
- Кортежи обозначаются указанием элементов, разделённых запятыми; по желанию их можно ещё заключить в круглые скобки.
- Кортежи обычно используются в тех случаях, когда оператор или пользовательская функция должны наверняка знать, что набор значений, т.е. кортеж значений, не изменится.
- Элементы кортежа могут быть любого неизменяемого типа данных, включая числа, строки и даже другие кортежи.



## Примеры кортежей

```
1 zoo = ('python', 'elephant', 'penguin')  
2 new_zoo = 'monkey', 'cheetah'
```

Несмотря на то, что кортежи можно объявлять и использовать без скобок, является хорошей практикой обособлять их скобками.

*Явное лучше неявного.*

- Пустой кортеж объявляется очень просто - с помощью пустых скобок ( ) .
- Кортеж из одного элемента объявляется с помощью конструкции скобок, элемента в них, а также запятой после этого единственного элемента, вот так:

1 (2,)

Так интерпретатор Python поймёт, что вы не просто заключили какое-то значение в скобки, а именно определяете кортеж.

- Передавая кортеж функции, необходимо дублировать скобки. Например, эти две строки кода выполняют разные задачи:

```
1 print(1, 2, 3)
```

и

```
1 print( (1, 2, 3) )
```

- Первый код отправит в стандартный вывод значения 1, 2, 3 .
- Вторым кодом отправит в него кортеж (1, 2, 3) . Внешние скобки заключают аргументы, передаваемые функции print . Внутренние заключают кортеж.



- Словарь — это структура данных, в которой уникальные ключи (имена) связаны со значениями (информацией).
- Заметьте, что ключ должен быть именно уникальным, и это обязательно.
- Также важно, что в качестве ключей могут служить только неизменяемые (хешируемые) типы данных, в то время как в качестве значений можно использовать как изменяемые, так и неизменяемые типы данных.

```
1  # Пустой словарь
2  >> my_dict = {}
3  {}
4  >> my_dict = dict()
5  {}
```



```
1 # Словарь с начальными значениями
2 >> student = {'group' : '09.02.07', 'age' : 18 }
3 {'group' : '09.02.07', 'age' : 18 }
```

```
1  # Словарь с начальными значениями
2  >> student = dict(group='09.02.07', age=18)
3  {'group' : '09.02.07', 'age' : 18 }
```

```
1 # Словарь с начальными значениями
2 >> student = dict([('group', '09.02.07'), ('age', 18)])
3 {'group' : '09.02.07', 'age' : 18 }
```

```
1 # Dictionary comprehension
2 >> student = {k: v for k, v in [('group', '09.02.07'), ('age', 18)]}
3 {'group' : '09.02.07', 'age' : 18 }
```

```
1 # Dictionary comprehension
2 >> student = {k: v for k, v in zip(['group', 'age'], ['09.02.07', 18])}
3 {'group' : '09.02.07', 'age' : 18 }
```

```
1 # Dictionary comprehension
2 >> student = {k: v for k, v in enumerate(['09.02.07', 18])}
3 {0: '09.02.07', 1: 18 }
```

```
1  # из списка ключей
2  >> keys = ['group', 'age']
3  >> dict.fromkeys(keys)
4  {'group' : None, 'age' : None }
```

```
1  # из списка ключей с одним значением по умолчанию
2  >> keys = ['group', 'age']
3  >> dict.fromkeys(keys, 18)
4  {'group' : 18, 'age' : 18 }
```





```
1 student_1 = {'group' : '09.02.01', 'age' : 18 }
```

```
2 student_2 = {'group' : '09.02.06', 'age' : 18 }
```

```
1 student_1 = {'group' : '09.02.01', 'age' : 18 }
```

```
2 student_2 = {'group' : '09.02.06', 'age' : 18 }
```

Получение значения по ключу словаря использует конструкцию `имя_словаря[ключ]` :

```
1 student_1['age'] = 18
```

```
1 student_1 = {'group' : '09.02.01', 'age' : 18 }
```

```
2 student_2 = {'group' : '09.02.06', 'age' : 18 }
```

Получение значения по ключу словаря использует конструкцию `имя_словаря[ключ]` :

```
1 student_1['age'] = 18
```

Так же можно использовать метод `get()` для получения значения по ключу:

```
1 student_1.get('age') = 18
```

```
1 student_1 = {'group' : '09.02.01', 'age' : 18 }  
2 student_2 = {'group' : '09.02.06', 'age' : 18 }
```

Получение значения по ключу словаря использует конструкцию `имя_словаря[ключ]` :

```
1 student_1['age'] = 18
```

Так же можно использовать метод `get()` для получения значения по ключу:

```
1 student_1.get('age') = 18
```

В случае, если ключ отсутствует в словаре, метод `get()` вернёт `None` или значение по умолчанию, если оно указано:

```
1 >> student_1.get('course', "no course")  
2 "no course"
```

В качестве значений словарь может использовать другие словари:

```
1 students = {'Ivan' : student_1, 'Petr' : student_2}
```

Таким образом:

```
1 {'Ivan' : {'group' : '09.02.01', 'age' : 18 },  
2  'Petr' : {'group' : '09.02.06', 'age' : 18 }}
```

Получить значение из вложенного словаря можно получить с помощью конструкции `имя_словаря[ключ_1][ключ_2]`:

```
1 students['Ivan']['group'] == '09.02.01'
```

## Методы `keys()`, `values()`, `items()`

Вывести список ключей словаря можно с помощью метода `keys()` :

```
1 students.keys() == ['Ivan', 'Petr']
```

Вывести список значений словаря можно с помощью метода `values()` :

```
1 student_1.values() == ['09.02.01', 18]
```

Вывести список кортежей словаря "ключ-значение" можно с помощью метода `items()` :

```
1 student1.items() == [  
2     ('group', '09.02.01'),  
3     ('age', 18)  
4     ]
```

# Множество (set)

- Множество - это структура данных, содержащая уникальные элементы в случайном порядке.
- Создать пустое множество можно с помощью фигурных скобок `{}` или с помощью функции `set()`.
- Примечательно, что если передать функции `set()` любой итерируемый тип данных с неуникальными элементами, то эта функция вернёт множество уникальных элементов из переданных ей.

```
1 set(['student', 'professor', 'student']) = {'student', 'professor'}  
2 set('hello') = {'h', 'e', 'l', 'o'}
```

- `len(s)` - число элементов в множестве (размер множества).
- `x in s` - принадлежит ли `x` множеству `s`.
- `set.isdisjoint(other)` - истина, если `set` и `other` не имеют общих элементов.
- `set == other` - все элементы `set` принадлежат `other`, все элементы `other` принадлежат `set`.
- `set.issubset(other)` или `set ≤ other` - все элементы `set` принадлежат `other`.
- `set.issuperset(other)` или `set ≥ other` - аналогично.
- `set.union(other, ...)` или `set | other | ...` - объединение нескольких множеств.
- `set.intersection(other, ...)` или `set & other & ...` - пересечение.
- `set.difference(other, ...)` или `set - other - ...` - множество из всех элементов `set`, не принадлежащие ни одному из `other`.



- `set.symmetric_difference(other)`; `set ^ other` - множество из элементов, встречающихся в одном множестве, но не встречающиеся в обоих.
- `set.update(other, ...)`; `set |= other | ...` - объединение.
- `set.intersection_update(other, ...)`; `set &= other & ...` - пересечение.
- `set.difference_update(other, ...)`; `set -= other | ...` - вычитание.
- `set.symmetric_difference_update(other)`; `set ^= other` - множество из элементов, встречающихся в одном множестве, но не встречающиеся в обоих.
- `set.add(elem)` - добавляет элемент в множество.
- `set.remove(elem)` - удаляет элемент из множества. `KeyError`, если такого элемента не существует.
- `set.discard(elem)` - удаляет элемент, если он находится в множестве.
- `set.pop()` - удаляет первый элемент из множества. Так как множества не упорядочены, нельзя точно сказать, какой элемент будет первым.
- `set.clear()` - очистка множества.

Единственное отличие `set` от `frozenset` заключается в том, что `set` - изменяемый тип данных, а `frozenset` - нет. Примерно похожая ситуация с списками и кортежами.

```
1 a = set('qwerty')
2 b = frozenset('qwerty')
3 a.add(1)
4 b.add(1)
```

Traceback (most recent call last):

File "<stdin>", line 4, in <module>

AttributeError: 'frozenset' object has no attribute 'add'