

Основы программирования

Лекция 4.

Функции. Пространства имён и области видимости. Замыкания. Генераторы.
Декораторы. Обработка ошибок.

Функции в Python определяются с помощью инструкции `def`, которое вводит определение функции. За ним должно следовать имя функции и заключенный в скобки список формальных параметров/аргументов. Операторы, которые формируют тело функции, начинаются со следующей строки и должны иметь отступ.

```
1 def func_name(param):  
2     pass
```

- `func_name` - идентификатор, то есть переменная, которая при выполнении инструкции `def` связывается со значением в виде объекта функции.
- `param` - это необязательный список формальных параметров/аргументов, которые связываются со значениями, предоставляемыми при вызове функции.

Функция - объект, такой же как и прочие объекты в Python.

```
1 def hello(name):  
2     return f'Hello {name}.'  
3  
4 say = hello
```

Функция - объект, такой же как и прочие объекты в Python.

```
1 def hello(name):  
2     return f'Hello {name}.'  
3  
4 say = hello  
5 say('World')  
6 # Hello World.
```

Функция - объект, такой же как и прочие объекты в Python.

```
1  def hello(name):  
2      return f'Hello {name}.'  
3  
4  say = hello  
5  del hello  
6  hello('World')  
7  # Traceback (most recent call last):  
8  #   File "<stdin>", line 1, in <module>  
9  # NameError: name 'hello' is not defined
```

Функция - объект, такой же как и прочие объекты в Python.

```
1  def hello(name):
2      return f'Hello {name}.'
3
4  say = hello
5  del hello
6  hello('World')
7  # Traceback (most recent call last):
8  #   File "<stdin>", line 1, in <module>
9  # NameError: name 'hello' is not defined
10 say('World')
11 # 'Hello World.'
```

Функция - объект, такой же как и прочие объекты в Python.

```
1 def add(a, b):  
2     return a + b  
3  
4 def subtract(a, b):  
5     return a - b  
6  
7 a, b = 4, 5  
8 (subtract if a > b else add)(a, b)  
9 # 9
```



У объектов функций есть специальный атрибут `__dict__`. Это словарь атрибутов функции. В него можно устанавливать и получать какие-то значения с помощью точечной нотации.

```
1  def func():  
2      func.a = 10  
3  
4  func.__dict__  
5  # {}
```




У объектов функций есть специальный атрибут `__dict__`. Это словарь атрибутов функции. В него можно устанавливать и получать какие-то значения с помощью точечной нотации.

```
1  def func():  
2      func.a = 10  
3  
4  func()  
5  func.__dict__  
6  # {'a': 10}  
7  func.a  
8  # 10
```



У объектов функций есть специальный атрибут `__dict__`. Это словарь атрибутов функции. В него можно устанавливать и получать какие-то значения с помощью точечной нотации.

```
1  def func():  
2      func.a = 10  
3  
4  func.a = 25  
5  func.a  
6  # 25
```



У объектов функций есть специальный атрибут `__dict__`. Это словарь атрибутов функции. В него можно устанавливать и получать какие-то значения с помощью точечной нотации.

```
1  def func():  
2      func.a = 10  
3  
4  func.x = 6  
5  func.x  
6  # 6
```



У объектов функций есть специальный атрибут `__dict__`. Это словарь атрибутов функции. В него можно устанавливать и получать какие-то значения с помощью точечной нотации.

```
1  def func():
2      func.a = 10
3
4  func.list = []
5  func.list.append(10)
6  func.list.append(1)
7  func.list.append(5)
8  func.list
9  # [10, 1, 5]
10 func.__dict__
11 # {'a': 25, 'x': 6, 'list': [10, 1, 5]}
```



Словарь атрибутов может быть использован для кеширования промежуточных значений декоратора или для кэширования уже вычисленных значений функции. Например это может быть атрибут функции `func.cash`, который будет хранить словарь, у которого в качестве ключа будет кортеж входных параметров функции, а значение словаря - возвращаемый результат функции.

Атрибуты иногда используются как статические переменные для функции.



```
1 def parent():
2     print('⇒ parent')
3     def child():
4         print("⇒ I'm child function")
5     child()
6
7 parent()
8 # ⇒ parent
9 # ⇒ I'm child function
```

Важно: внутренние функции не определены до тех пор, пока не будет вызвана родительская функция. Они локально ограничены родительской функцией `parent()`. Они существуют только внутри функции `parent()` как локальные переменные.



```
1 def talk(n):  
2     def hello(name):  
3         return f'Привет {name}.'  
4     def goodbye(name):  
5         return f'Пока {name}.'  
6     if n > 0:  
7         return hello  
8     else:  
9         return goodbye
```

Функции могут не только принимать поведение через аргументы, но и могут возвращать поведение!

- **Пространство имён** - это раздел, внутри которого имя уникально и не связано с такими же именами в других пространствах имён.
- Каждая функция определяет собственное пространство имён.
- Если вы определили переменную *x* в основной программе, а в функции также определили переменную *x*, они будут ссылаться на разные значения.
- В основной программе определяется **глобальное пространство имён**, поэтому переменные, находящиеся в нём, являются глобальными.



```
1  from math import ceil # область встроенных имен
2
3  def sum_func():
4      # локальная область видимости функции sum_func()
5      b = a * 10 # 'b'
6      # 'b' - локальная переменная функции sum_func()
7      # НЕ доступна для ЧТЕНИЯ в глобальной области
8      # Доступна для ЧТЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
9      # НЕ доступна для ИЗМЕНЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
10     # Здесь 'a' называется свободной переменной
11
12     def nested():
13         # локальная область видимости вложенной функции nested()
14         z = b / 5 * a
```



```
1  from math import ceil # область встроенных имен
2
3  def sum_func():
4      # локальная область видимости функции sum_func()
5      b = a * 10 # 'b'
6      # 'b' - локальная переменная функции sum_func()
7      # НЕ доступна для ЧТЕНИЯ в глобальной области
8      # Доступна для ЧТЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
9      # НЕ доступна для ИЗМЕНЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
10     # Здесь 'a' называется свободной переменной
11
12     def nested():
13         # локальная область видимости вложенной функции nested()
14         z = b / 5 * a
```



```
1  from math import ceil # область встроенных имен
2
3  def sum_func():
4      # локальная область видимости функции sum_func()
5      b = a * 10 # 'b'
6      # 'b' - локальная переменная функции sum_func()
7      # НЕ доступна для ЧТЕНИЯ в глобальной области
8      # Доступна для ЧТЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
9      # НЕ доступна для ИЗМЕНЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
10     # Здесь 'a' называется свободной переменной
11
12     def nested():
13         # локальная область видимости вложенной функции nested()
14         z = b / 5 * a
```



```
1  from math import ceil # область встроенных имен
2
3  def sum_func():
4      # локальная область видимости функции sum_func()
5      b = a * 10 # 'b'
6      # 'b' - локальная переменная функции sum_func()
7      # НЕ доступна для ЧТЕНИЯ в глобальной области
8      # Доступна для ЧТЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
9      # НЕ доступна для ИЗМЕНЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
10     # Здесь 'a' называется свободной переменной
11
12     def nested():
13         # локальная область видимости вложенной функции nested()
14         z = b / 5 * a
```



```
23
24
25 # Глобальная область видимости
26
27 а = 10
28 # 'а' - глобальная переменная
29 # Доступна для ЧТЕНИЯ в области видимости функции sum_func()
30 # Доступна для ЧТЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
31 # НЕ доступна для ИЗМЕНЕНИЯ в области видимости функции sum_func()
32 # НЕ доступна для ИЗМЕНЕНИЯ в области видимости вложенной функции nested()
33
34 print(sum_func())
35 # напечатает
36 200.0
```

```
1 animal = 'cat'
2
3 def print_global():
4     print('global variable animal: ', animal)
5
6 print_global()
7 # global variable animal: cat
```

```
1 animal = 'cat'
2
3 def change_and_print_global():
4     print('global variable animal: ', animal)
5
6     animal = 'dog'
7
8     print('after change: ', animal)
9
10 change_and_print_global()
11 # UnboundLocalError: cannot access local variable 'animal' where it is
12 # associated with a value
```

```
1 animal = 'cat'
2
3 def change_and_print_global():
4     animal = 'dog'
5
6     print('after change: ', animal)
7
8 change_and_print_global()
9 print('global variable animal: ', animal)
10 # after change: dog
11 # global variable animal: cat
```



```
1 animal = 'cat'
2
3 def change_and_print_global():
4     global animal
5     animal = 'dog'
6
7     print('after change: ', animal)
8
9 change_and_print_global()
10 print('global variable animal: ', animal)
11 # after change: dog
12 # global variable animal: dog
```

Замыкание (closure) — это функция, которая запоминает значения из своей внешней области видимости, даже если эта область уже недоступна. Она создается, когда функция объявляется, и продолжает запоминать значения переменных даже после того, как вызывающая функция завершит свою работу.

Замыкания — это инструмент, который позволяет сохранять значения и состояние между вызовами функций, создавать функции на лету и возвращать их из других функций.



Университет

Сириус

Колледж

Замыкания

```
1 def outer_function(x):
2     def inner_function(y):
3         return x + y
4     return inner_function
5
6 closure = outer_function(10)
7 print(closure(5))
8 # 15
```



Университет

Сириус

Колледж

Замыкания

```
1 def counter():
2     count = 0
3     def inner():
4         nonlocal count
5         count += 1
6         return count
7     return inner
8
9 c = counter()
10 print(c()) # 1
11 print(c()) # 2
12 print(c()) # 3
```

```
1  def add_number(n):
2      def inner(x):
3          return x + n
4      return inner
5
6  add_five = add_number(5)
7  add_ten = add_number(10)
8
9  print(add_five(3))    # 8
10 print(add_ten(3))    # 13
```



```
1 def password_protected(password):
2     def inner():
3         if password == 'secret':
4             print("Access granted")
5         else:
6             print("Access denied")
7     return inner
8
9 login = password_protected('secret')
10 login() # Access granted
```



```
1 config = {
2     'language': 'ru',
3     'timezone': 'UTC'
4 }
5
6 def get_config(key):
7     def inner():
8         return config.get(key, None)
9     return inner
10
11 get_language = get_config('language')
12 get_timezone = get_config('timezone')
13
14 print(get_language()) # ru
15 print(get_timezone()) # UTC
```

Функция считается генератором, если:

- Содержит одно или несколько выражений `yield`.
- При вызове возвращает объект типа `generator`, но не начнет выполнение.
- Методы `__iter__()` и `__next__()` реализуются автоматически.
- После каждого вызова функция приостанавливается, а управление передается вызывающей стороне.
- Локальные переменные и их состояния запоминаются между последовательными вызовами.
- Когда вычисления заканчиваются по какому то условию, автоматически вызывается `StopIteration`.



Университет

Сириус Генераторы

Колледж

```
1 def range_1(first=0, last=5, step=1):  
2     number = first  
3     while number < last:  
4         yield number  
5         number += step
```



Университет

Сириус Генераторы

Колледж

```
1 def range_1(first=0, last=5, step=1):  
2     number = first  
3     while number < last:  
4         yield number  
5         number += step
```



```
1 def range_1(first=0, last=5, step=1):  
2     number = first  
3     while number < last:  
4         yield number  
5         number += step
```



Университет

Сириус Генераторы

Колледж

```
1 def range_1(first=0, last=5, step=1):
2     number = first
3     while number < last:
4         yield number
5         number += step
6
7
8 print(type(range_1))
9 # <class 'function'>
```



```
1 def range_1(first=0, last=5, step=1):
2     number = first
3     while number < last:
4         yield number
5         number += step
6
7
8 print(type(range_1))
9 # <class 'function'>
10 ranger = range_1()
11 print(type(ranger))
12 # <class 'generator'>
```



```
1 def range_1(first=0, last=5, step=1):
2     number = first
3     while number < last:
4         yield number
5         number += step
6
7
8 print(type(range_1))
9 # <class 'function'>
10 ranger = range_1()
11 print(type(ranger))
12 # <class 'generator'>
13 for i in ranger:
14     print(i)
```



Университет

Сириус Генераторы

Колледж

```
1 def range_1(first=0, last=2, step=1):
2     number = first
3     while number < last:
4         yield number
5         number += step
```



Университет

Сириус Генераторы

Колледж

```
1 def range_1(first=0, last=2, step=1):
2     number = first
3     while number < last:
4         yield number
5         number += step
6
7 ranger = range_1()
8 print(next(ranger))
9 # 0
```




Университет

Сириус Генераторы

Колледж

```
1  def range_1(first=0, last=2, step=1):
2      number = first
3      while number < last:
4          yield number
5          number += step
6
7  ranger = range_1()
8  print(next(ranger))
9  print(next(ranger))
10 # 1
```



Университет

Сириус Генераторы

Колледж

```
1  def range_1(first=0, last=2, step=1):
2      number = first
3      while number < last:
4          yield number
5          number += step
6
7  ranger = range_1()
8  print(next(ranger))
9  print(next(ranger))
10 print(next(ranger))
11 # Traceback (most recent call last):
12 #   File "<stdin>", line 10, in <module>
13 #     print(next(ranger))
14 # StopIteration
```



```
1 # Чтение большого файла
2 def csv_reader(file_name):
3     file = open(file_name)
4     result = file.read().split("\n")
5     return result
```



```
1 # Чтение большого файла
2 def csv_reader(file_name):
3     for row in open(file_name, "r"):
4         yield row
```



```
1  # Бесконечный генератор
2  def infinite_sequence():
3      num = 0
4      while True:
5          yield num
6          num += 1
```

```
1 nums_squared_lc = [num**2 for num in range(5)]  
2 print(type(nums_squared_lc))  
3 # <class 'list'>
```

```
1 nums_squared_lc = [num**2 for num in range(5)]
2 print(type(nums_squared_lc))
3 # <class 'list'>
4 nums_squared_gc = (num**2 for num in range(5))
5 print(type(nums_squared_gc))
6 # <class 'generator'>
```



```
1 import sys
2
3
4 nums_squared_lc = [i ** 2 for i in range(10000)]
```




```
1 import sys
2
3
4 nums_squared_lc = [i ** 2 for i in range(10000)]
5 sys.getsizeof(nums_squared_lc)
6 # 87624
```



```
1 import sys
2
3
4 nums_squared_lc = [i ** 2 for i in range(10000)]
5 sys.getsizeof(nums_squared_lc)
6 # 87624
7 nums_squared_gc = (i ** 2 for i in range(10000))
8 print(sys.getsizeof(nums_squared_gc))
9 # 120
```



```
1 import cProfile
2
3 cProfile.run('sum([i * 2 for i in range(10000)])')
```



```
1 import cProfile
2
3 cProfile.run('sum([i * 2 for i in range(10000)])')
4 #           5 function calls in 0.001 seconds
5 #
6 #   Ordered by: standard name
7 #
8 #   ncalls  tottime  percall  cumtime  percall filename:lineno(function)
9 #           1      0.001    0.001    0.001    0.001 <string>:1(<listcomp>)
10 #           1      0.000    0.000    0.001    0.001 <string>:1(<module>)
11 #           1      0.000    0.000    0.001    0.001 {built-in method builtin
12 #           1      0.000    0.000    0.000    0.000 {built-in method builtin
13 #           1      0.000    0.000    0.000    0.000 {method 'disable' of '_l
```



```
1 import cProfile
2
3 cProfile.run('sum([i * 2 for i in range(10000)])')
4 #           5 function calls in 0.001 seconds
5 #
6 #   Ordered by: standard name
7 #
8 #   ncalls  tottime  percall  cumtime  percall filename:lineno(function)
9 #           1      0.001    0.001    0.001    0.001 <string>:1(<listcomp>)
10 #           1      0.000    0.000    0.001    0.001 <string>:1(<module>)
11 #           1      0.000    0.000    0.001    0.001 {built-in method builtin
12 #           1      0.000    0.000    0.000    0.000 {built-in method builtin
13 #           1      0.000    0.000    0.000    0.000 {method 'disable' of '_l
```



```
1 import cProfile
2
3 cProfile.run('sum([i * 2 for i in range(10000)])')
4 #           5 function calls in 0.001 seconds
5 #
6 #   Ordered by: standard name
7 #
8 #   ncalls  tottime  percall  cumtime  percall filename:lineno(function)
9 #           1      0.001    0.001    0.001    0.001 <string>:1(<listcomp>)
10 #           1      0.000    0.000    0.001    0.001 <string>:1(<module>)
11 #           1      0.000    0.000    0.001    0.001 {built-in method builtin
12 #           1      0.000    0.000    0.000    0.000 {built-in method builtin
13 #           1      0.000    0.000    0.000    0.000 {method 'disable' of '_l
```



```
1 import cProfile
2
3 cProfile.run('sum([i * 2 for i in range(10000)])')
4 #           5 function calls in 0.001 seconds
5 # ...
6
7 cProfile.run('sum((i * 2 for i in range(10000)))')
8 #           10005 function calls in 0.003 seconds
9 # ...
```



```
1 import cProfile
2
3 cProfile.run('sum([i * 2 for i in range(10000)])')
4 #           5 function calls in 0.001 seconds
5 # ...
6
7 cProfile.run('sum((i * 2 for i in range(10000)))')
8 #           10005 function calls in 0.003 seconds
9 # ...
```




```
1 import cProfile
2
3 cProfile.run('sum([i * 2 for i in range(10000)])')
4 #           5 function calls in 0.001 seconds
5 # ...
6
7 cProfile.run('sum((i * 2 for i in range(10000))))')
8 #           10005 function calls in 0.003 seconds
9 # ...
```



```
1 import cProfile
2
3 cProfile.run('sum([i * 2 for i in range(10000)])')
4 #           5 function calls in 0.001 seconds
5 # ...
6
7 cProfile.run('sum((i * 2 for i in range(10000))))')
8 #           10005 function calls in 0.003 seconds
9 # ...
```

Генераторы хоть и дают существенное преимущество в объеме памяти, могут работать значительно медленнее, чем списки.

```
1 def is_palindrome(num):
2     if num // 10 == 0:
3         return False
4     temp = num
5     reversed_num = 0
6
7     while temp != 0:
8         reversed_num = (reversed_num * 10) + (temp % 10)
9         temp = temp // 10
10
11     if num == reversed_num:
12         return True
13     else:
14         return False
```

```
1 def infinite_palindromes():
2     num = 0
3     while True:
4         if is_palindrome(num):
5             i = (yield num)
6             if i is not None:
7                 num = i
8     num += 1
```

```
1 def infinite_palindromes():
2     num = 0
3     while True:
4         if is_palindrome(num):
5             i = (yield num)
6             if i is not None:
7                 num = i
8         num += 1
```

`i` принимает значение возвращаемое `yield`. Это позволяет изменять полученное значение. И, что важнее, позволяет отправлять (`.send()`) новое значение в генератор. Когда выполнение продолжается после `yield`, `i` получит отправленное значение.

```
1 def infinite_palindromes():
2     num = 0
3     while True:
4         if is_palindrome(num):
5             i = (yield num)
6             if i is not None:
7                 num = i
8     num += 1
```

`i` принимает значение возвращаемое `yield`. Это позволяет изменять полученное значение. И, что важнее, позволяет отправлять (`.send()`) новое значение в генератор. Когда выполнение продолжается после `yield`, `i` получит отправленное значение.

```
1 def infinite_palindromes():
2     num = 0
3     while True:
4         if is_palindrome(num):
5             i = (yield num)
6             if i is not None:
7                 num = i
8         num += 1
9
10 pal_gen = infinite_palindromes()
11 for i in pal_gen:
12     digits = len(str(i))
13     pal_gen.send(10 ** (digits))
```

```
1 def infinite_palindromes():
2     num = 0
3     while True:
4         if is_palindrome(num):
5             i = (yield num)
6             if i is not None:
7                 num = i
8         num += 1
```

Генератор `infinite_palindromes` является корутиной.


```
1 pal_gen = infinite_palindromes()
2 for i in pal_gen:
3     print(i)
4     digits = len(str(i))
5     if digits == 5:
6         pal_gen.throw(ValueError("We don't like large palindromes"))
7     pal_gen.send(10 ** (digits))
```

```
1 pal_gen = infinite_palindromes()
2 for i in pal_gen:
3     print(i)
4     digits = len(str(i))
5     if digits == 5:
6         pal_gen.throw(ValueError("We don't like large palindromes"))
7     pal_gen.send(10 ** (digits))
```

`.throw()` Создает исключение в точке, где генератор был приостановлен, и возвращает следующее значение, выданное функцией генератора. Если генератор завершает работу, не выдав другого значения, то возникает исключение `StopIteration`. Если функция генератора не улавливает переданное исключение или создает другое исключение, то это исключение распространяется на вызывающую сторону/программу.

```
1 pal_gen = infinite_palindromes()
2 for i in pal_gen:
3     print(i)
4     digits = len(str(i))
5     if digits == 5:
6         pal_gen.close()
7     pal_gen.send(10 ** (digits))
```

```
1 pal_gen = infinite_palindromes()
2 for i in pal_gen:
3     print(i)
4     digits = len(str(i))
5     if digits == 5:
6         pal_gen.close()
7     pal_gen.send(10 ** (digits))
```

Метод `.close()` прерывает выполнение генератора.

Вспомним, как работают функции:

Вспомним, как работают функции:

- Функции являются объектами первого класса. Это означает, что функции можно передавать и использовать в качестве аргументов.

Вспомним, как работают функции:

- Функции являются объектами первого класса. Это означает, что функции можно передавать и использовать в качестве аргументов.
- Можно определить функции внутри других функций.

Вспомним, как работают функции:

- Функции являются объектами первого класса. Это означает, что функции можно передавать и использовать в качестве аргументов.
- Можно определить функции внутри других функций.
- Функции умеют возвращать другие функции в качестве результата.



Университет

Сириус Декораторы

Колледж

```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился...')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
```



Университет

Сириус Декораторы

Колледж

```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился...')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
```



Университет

Сириус Декораторы

Колледж

```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился...')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
```



Университет

Сириус Декораторы

Колледж

```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился...')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
```



Университет

Сириус Декораторы

Колледж

```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился...')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
```



Университет

Сириус Декораторы

Колледж

```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился... ')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
7
8 def say():
9     print('Привет Мир.')
10
11 say = sample_decorator(say)
```



Университет

Сириус

Колледж

Декораторы

```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился... ')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
7
8 def say():
9     print('Привет Мир.')
10
11 say = sample_decorator(say)
```



```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился... ')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
7
8 def say():
9     print('Привет Мир.')
10
11 say = sample_decorator(say)
12 say
13 # <function sample_decorator.<locals>.wrapper at 0x7f591a0a42f0>
```




```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился... ')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
7
8 def say():
9     print('Привет Мир.')
10
11 say = sample_decorator(say)
12 say
13 # <function sample_decorator.<locals>.wrapper at 0x7f591a0a42f0>
```



Университет

Сириус Декораторы

Колледж

```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился... ')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
7
8 def say():
9     print('Привет Мир.')
10
11 say = sample_decorator(say)
12 say()
13 # Я родился...
14 # Привет Мир.
15 # Меня зовут Лунтик!
```



Университет

Сириус Декораторы

Колледж

```
1 def sample_decorator(func):
2     def wrapper():
3         print('Я родился... ')
4         func()
5         print('Меня зовут Лунтик!')
6     return wrapper
7
8 @sample_decorator
9 def say():
10     print('Привет Мир.')
11
12 say
13 # <function sample_decorator.<locals>.wrapper at 0x789564722f20>
```

Проще говоря: декораторы обертывают функцию, изменяя ее поведение.



```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice():
3         func()
4         func()
5     return wrapper_do_twice
```



Декорирование функций с аргументами

```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice():
3         func()
4         func()
5     return wrapper_do_twice
6
7 @do_twice
8 def say_whee():
9     print("Whee!")
```



Декорирование функций с аргументами

```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice():
3         func()
4         func()
5     return wrapper_do_twice
6
7 @do_twice
8 def say_whee():
9     print("Whee!")
10
11 say_whee()
12 # Whee!
13 # Whee!
```



Декорирование функций с аргументами

```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice():
3         func()
4         func()
5     return wrapper_do_twice
6
7 @do_twice
8 def greet(name):
9     print(f"Hello {name}")
```




Декорирование функций с аргументами

```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice():
3         func()
4         func()
5     return wrapper_do_twice
6
7 @do_twice
8 def greet(name):
9     print(f"Hello {name}")
10
11 greet(name="World")
12 # Traceback (most recent call last):
13 # ...
14 # TypeError: wrapper_do_twice() takes 0 positional arguments but 1 was
```



```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):
3         func(*args, **kwargs)
4         func(*args, **kwargs)
5     return wrapper_do_twice
6
7 @do_twice
8 def greet(name):
9     print(f"Hello {name}")
10
11 greet("World")
12 # Hello World
13 # Hello World
```



Декорирование функций с аргументами

```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):
3         func(*args, **kwargs)
4         func(*args, **kwargs)
5     return wrapper_do_twice
6
7 @do_twice
8 def greet(name):
9     print(f"Hello {name}")
10
11 greet("World")
12 # Hello World
13 # Hello World
```



Декорирование функций с аргументами

```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):
3         func(*args, **kwargs)
4         func(*args, **kwargs)
5     return wrapper_do_twice
6
7 @do_twice
8 def greet(name):
9     print(f"Hello {name}")
10
11 greet("World")
12 # Hello World
13 # Hello World
```

```
1 @do_twice
2 def return_greeting(name):
3     print("Creating greeting")
4     return f"Hi {name}"
```

```
1 @do_twice
2 def return_greeting(name):
3     print("Creating greeting")
4     return f"Hi {name}"
5
6 hi_adam = return_greeting("Adam")
7 # Creating greeting
8 # Creating greeting
9
10 print(hi_adam)
11 # None
```

```
1 def do_twice(func):  
2     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):  
3         func(*args, **kwargs)  
4         return func(*args, **kwargs)  
5     return wrapper_do_twice
```

```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):
3         func(*args, **kwargs)
4         return func(*args, **kwargs)
5     return wrapper_do_twice
```



```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):
3         func(*args, **kwargs)
4         return func(*args, **kwargs)
5     return wrapper_do_twice
```

```
1 def do_twice(func):
2     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):
3         func(*args, **kwargs)
4         return func(*args, **kwargs)
5     return wrapper_do_twice
6
7 @do_twice
8 def return_greeting(name):
9     print("Creating greeting")
10    return f"Hi {name}"
11
12 return_greeting("Adam")
13 # Creating greeting
14 # Creating greeting
15 # 'Hi Adam'
```



```
1 print
2 # <built-in function print>
3 print.__name__
4 # 'print'
5 help(print)
6 # Help on built-in function print in module builtins:
7 #
8 # print(...)
9 #     <full help message>
```



```
1 say_whee
2 # <function do_twice.<locals>.wrapper_do_twice at 0x7f43700e52f0>
3 say_whee.__name__
4 # 'wrapper_do_twice'
5 help(say_whee)
6 # Help on function wrapper_do_twice in module decorators:
7 #
8 # wrapper_do_twice()
```



```
1 import functools
2
3 def do_twice(func):
4     @functools.wraps(func)
5     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):
6         func(*args, **kwargs)
7         return func(*args, **kwargs)
8     return wrapper_do_twice
```



```
1 import functools
2
3 def do_twice(func):
4     @functools.wraps(func)
5     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):
6         func(*args, **kwargs)
7         return func(*args, **kwargs)
8     return wrapper_do_twice
```



```
1 import functools
2
3 def do_twice(func):
4     @functools.wraps(func)
5     def wrapper_do_twice(*args, **kwargs):
6         func(*args, **kwargs)
7         return func(*args, **kwargs)
8     return wrapper_do_twice
```



```
1 @do_twice
2 def say_whee():
3     print("Whee!")
4
5
6 say_whee
7 # <function say_whee at 0x7ff79a60f2f0>
8 say_whee.__name__
9 # 'say_whee'
10 help(say_whee)
11 # Help on function say_whee in module whee:
12 #
13 # say_whee()
```




Базовый шаблон декоратора:

```
1  import functools
2
3  def decorator(func):
4      @functools.wraps(func)
5      def wrapper_decorator(*args, **kwargs):
6          # Do something before
7          value = func(*args, **kwargs)
8          # Do something after
9          return value
10     return wrapper_decorator
```



Декораторы. Примеры

Измерение времени выполнения:

```
1 import functools
2 import time
3
4 def timer(func):
5     """Print the runtime of the decorated function"""
6     @functools.wraps(func)
7     def wrapper_timer(*args, **kwargs):
8         start_time = time.perf_counter()
9         value = func(*args, **kwargs)
10        end_time = time.perf_counter()
11        run_time = end_time - start_time
12        print(f"Finished {func.__name__}() in {run_time:.4f} secs")
13        return value
14    return wrapper_timer
```



Измерение времени выполнения:

```
1 import functools
2 import time
3
4 def timer(func): ...
5
6 @timer
7 def waste_some_time(num_times):
8     for _ in range(num_times):
9         sum([number**2 for number in range(10_000)])
10
11 waste_some_time(1)
12 # Finished waste_some_time() in 0.0010 secs
13 waste_some_time(999)
14 # Finished waste_some_time() in 0.3260 secs
```



Декораторы. Примеры

Отладка:

```
1  def debug(func):
2      """Print the function signature and return value"""
3      @functools.wraps(func)
4      def wrapper_debug(*args, **kwargs):
5          args_repr = [repr(a) for a in args]
6          kwargs_repr = [f"{k}={repr(v)}" for k, v in kwargs.items()]
7          signature = ", ".join(args_repr + kwargs_repr)
8          print(f"Calling {func.__name__}({signature})")
9          value = func(*args, **kwargs)
10         print(f"{func.__name__}() returned {repr(value)}")
11         return value
12     return wrapper_debug
```



Отладка:

```
1  @debug
2  def make_greeting(name, age=None):
3      if age is None:
4          return f"Howdy {name}!"
5      else:
6          return f"Whoa {name}! {age} already, you're growing up!"
7
8  make_greeting("Benjamin")
9  # Calling make_greeting('Benjamin')
10 # make_greeting() returned 'Howdy Benjamin!'
11 # 'Howdy Benjamin!'
```



Отладка:

```
1  @debug
2  def make_greeting(name, age=None):
3      if age is None:
4          return f"Howdy {name}!"
5      else:
6          return f"Whoa {name}! {age} already, you're growing up!"
7
8  make_greeting("Juan", age=114)
9  # Calling make_greeting('Juan', age=114)
10 # make_greeting() returned 'Whoa Juan! 114 already, you're growing up!'
11 # 'Whoa Juan! 114 already, you're growing up!'
```



Отладка:

```
1  @debug
2  def make_greeting(name, age=None):
3      if age is None:
4          return f"Howdy {name}!"
5      else:
6          return f"Whoa {name}! {age} already, you're growing up!"
7
8  make_greeting(name="Maria", age=116)
9  # Calling make_greeting(name='Maria', age=116)
10 # make_greeting() returned 'Whoa Maria! 116 already, you're growing up!'
11 # 'Whoa Maria! 116 already, you're growing up!'
```



Замедление времени выполнения:

```
1  import functools
2  import time
3
4  def slow_down(func):
5      """Sleep 1 second before calling the function"""
6      @functools.wraps(func)
7      def wrapper_slow_down(*args, **kwargs):
8          time.sleep(1)
9          return func(*args, **kwargs)
10     return wrapper_slow_down
```




Регистрация функций:

```
1 PLUGINS = dict()
2
3 def register(func):
4     """Register a function as a plug-in"""
5     PLUGINS[func.__name__] = func
6     return func
```



```
1 PLUGINS = dict()
2
3 def register(func): ...
4
5 @register
6 def say_hello(name):
7     return f"Hello {name}"
8
9 @register
10 def be_awesome(name):
11     return f"Yo {name}, together we're the awesomest!"
12
13 PLUGINS
14 # {'say_hello': <function say_hello at 0x7f768eae6730>,
15 #   'be_awesome': <function be_awesome at 0x7f768eae67b8>}
```



```
1 @debug
2 @do_twice
3 def greet(name):
4     print(f"Hello {name}")
```



```
1 @repeat(num_times=4)
2 def greet(name):
3     print(f"Hello {name}")
4
5
6 greet("World")
7 # Hello World
8 # Hello World
9 # Hello World
10 # Hello World
```



```
1 def repeat(num_times):
2     def decorator_repeat(func):
3         @functools.wraps(func)
4         def wrapper_repeat(*args, **kwargs):
5             for _ in range(num_times):
6                 value = func(*args, **kwargs)
7             return value
8         return wrapper_repeat
9     return decorator_repeat
```



```
1 def repeat(num_times):
2     def decorator_repeat(func):
3         @functools.wraps(func)
4         def wrapper_repeat(*args, **kwargs):
5             for _ in range(num_times):
6                 value = func(*args, **kwargs)
7             return value
8         return wrapper_repeat
9     return decorator_repeat
```



```
1 def repeat(num_times):
2     def decorator_repeat(func):
3         @functools.wraps(func)
4         def wrapper_repeat(*args, **kwargs):
5             for _ in range(num_times):
6                 value = func(*args, **kwargs)
7             return value
8     return wrapper_repeat
9 return decorator_repeat
```



```
1 def repeat(num_times):
2     def decorator_repeat(func):
3         @functools.wraps(func)
4         def wrapper_repeat(*args, **kwargs):
5             for _ in range(num_times):
6                 value = func(*args, **kwargs)
7             return value
8         return wrapper_repeat
9     return decorator_repeat
```




```
1 def repeat(num_times):
2     def decorator_repeat(func):
3         @functools.wraps(func)
4         def wrapper_repeat(*args, **kwargs):
5             for _ in range(num_times):
6                 value = func(*args, **kwargs)
7             return value
8         return wrapper_repeat
9     return decorator_repeat
```



```
1 def name(_func=None, *, key1=value1, key2=value2, ...):
2     def decorator_name(func):
3         ... # Create and return a wrapper function.
4
5     if _func is None:
6         return decorator_name
7     else:
8         return decorator_name(_func)
```



```
1 def repeat(_func=None, *, num_times=2):
2     def decorator_repeat(func):
3         @functools.wraps(func)
4         def wrapper_repeat(*args, **kwargs):
5             for _ in range(num_times):
6                 value = func(*args, **kwargs)
7             return value
8         return wrapper_repeat
9
10    if _func is None:
11        return decorator_repeat
12    else:
13        return decorator_repeat(_func)
```



```
1 def repeat(_func=None, *, num_times=2): ...
2
3 @repeat
4 def say_whee():
5     print("Whee!")
6
7 @repeat(num_times=3)
8 def greet(name):
9     print(f"Hello {name}")
```



```
1 say_whee()  
2 # Whee!  
3 # Whee!  
4  
5 greet("Penny")  
6 # Hello Penny  
7 # Hello Penny  
8 # Hello Penny
```



```
1 def count_calls(func):
2     @functools.wraps(func)
3     def wrapper_count_calls(*args, **kwargs):
4         wrapper_count_calls.num_calls += 1
5         print(f"Call {wrapper_count_calls.num_calls} of {func.__name__}()")
6         return func(*args, **kwargs)
7     wrapper_count_calls.num_calls = 0
8     return wrapper_count_calls
```

```
1 @count_calls
2 def say_whee():
3     print("Whee!")
4
5 say_whee()
6 # Call 1 of say_whee()
7 # Whee!
8
9 say_whee()
10 # Call 2 of say_whee()
11 # Whee!
12
13 say_whee.num_calls
14 # 2
```



- Ошибки отображаются с помощью специальных возвращаемых значений. В Python для отслеживания и корректной обработки ошибок используются исключения.
- **Исключение** - это такой код, который выполняется, когда происходит связанная с ним ошибка.
- Когда вы выполняете код, в котором при некоторых обстоятельствах могут возникнуть ошибки, вам понадобятся **обработчики исключений**.
- Если не предоставить Python код обработчика ошибок, выведется сообщение об ошибке, а программа завершится.



```
1 short_list = [1, 2, 3]
2
3 position = 3
4
5 short_list[position]
6 # IndexError: list index out of range
```



```
1 short_list = [1, 2, 3]
2
3 position = 3
4
5 try:
6     short_list[position]
7 except:
8     print(f"Need position between 0 and {len(short_list) - 1}")
9 # Need position between 0 and 2
```



```
1 short_list = [1, 2, 3]
2
3 while True:
4     value = input("Position? [q to quit] ")
5     if value == 'q':
6         break
7     try:
8         position = int(value)
9         print(short_list[position])
10    except IndexError as err:
11        print(f"Bad index: {err}")
12    except Exception as other:
13        print(f"Something else broke: {other}")
```



```
1 print("You can get 3 squares if you'd like")
2 for i in range(3):
3     try:
4         number = int(input())
5     except ValueError:
6         print("That's not a number")
7     except KeyboardInterrupt:
8         print("How rude of you")
9     else:
10        print(f"{number} squared is {number**2}")
```



```
1 print("You can get 3 squares if you'd like")
2 for i in range(3):
3     try:
4         number = int(input())
5     except ValueError:
6         print("That's not a number")
7     except KeyboardInterrupt:
8         print("How rude of you")
9     else:
10        print(f"{number} squared is {number**2}")
11 finally:
12    print("This always runs")
```