```
┌─────────────────────────────────┐
│ UBlueprintFunctionLibrary       │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│ UIVSmokeGridLibrary             │
├─────────────────────────────────┤
│ + InvalidGridPos                │
├─────────────────────────────────┤
│ + GridToIndex()                 │
│ + IndexToGrid()                 │
│ + GridToLocal()                 │
│ + LocalToGrid()                 │
│ + GridToVoxelBitIndex()         │
│ + GridToVoxelBitIndex()         │
│ + IsVoxelBitSet()               │
│ + SetVoxelBit()                 │
│ + SetVoxelBit()                 │
│ + ToggleVoxelBit()              │
│ + ToggleVoxelBit()              │
└─────────────────────────────────┘
```