

UPrimitiveComponent



UIVSmokeCollisionComponent

- + bCollisionEnabled
- + SmokeCollisionProfileName
- + BlockChannelArray
- + MinCollisionUpdateVoxelNum
- + MinCollisionUpdateInterval
- + bDebugEnabled
- + UIVSmokeCollisionComponent()
- + GetBodySetup()
- + TryUpdateCollision()
- + ResetCollision()
- + DrawDebugVisualization()
- # OnCreatePhysicsState()