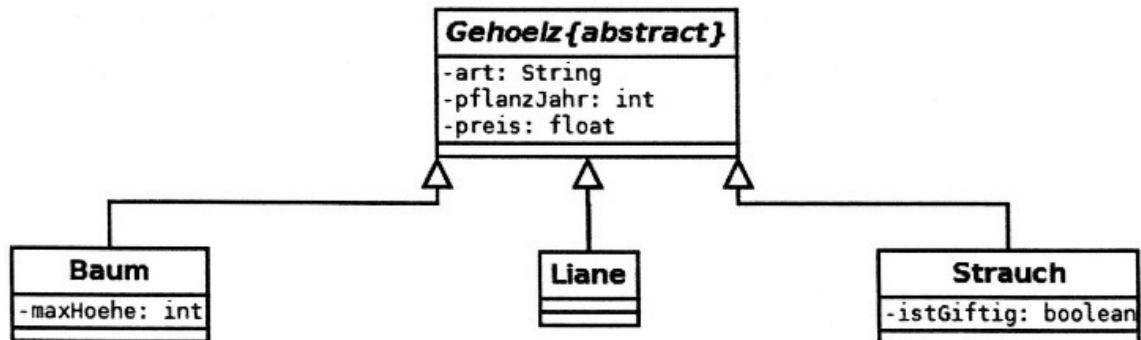


Elektronikschule Tettnang	Softwareentwicklung <b>Gärtnerei (Thema Vererbung)</b>	Datum: Name:
------------------------------	---	-----------------

Für die Verwaltung der Gärtnerei ist folgendes UML-Klassendiagramm erstellt worden:



- 2.1 Implementieren Sie das gegebene Klassendiagramm in der an Ihrer Schule eingeführten Programmiersprache.

Zusätzlich zu den im UML-Diagramm dargestellten Attributen sollen folgende Methoden implementiert werden:

- die Zugriffsmethoden (Getter und Setter) für alle Attribute,
- alle Konstruktoren, sodass alle Attribute initialisiert werden können,
- `getInfo`-Methoden sollen alle Attribute eines Objekts und deren Werte als String zurückgeben.

- 2.2 Eine weitere Klasse „Gaertnerei“ enthält eine Datenstruktur zur Verwaltung der Gehölze und einige Verwaltungsmethoden. Diese sollen wie folgt implementiert werden:

- Die „einkaufen“-Methode fügt das übergebene Gehölz in die Datenstruktur ein.
- Die „verkaufen“-Methode erwartet als Parameter die Art sowie das Pflanzjahr und entfernt das erste Element aus der Liste, das den Suchkriterien entspricht. Sollte keine passende Pflanze vorhanden sein, wird `NULL` zurückgegeben.
- Die „getWoodByLimit“-Methode soll eine Liste der Gehölze zurückgeben, die günstiger sind als der Übergabewert.