

Elektronikschule Tett nang	Softwareentwicklung	Datum:	Klasse:
	Eclipse	Name:	

Erstes Java Programm in Eclipse

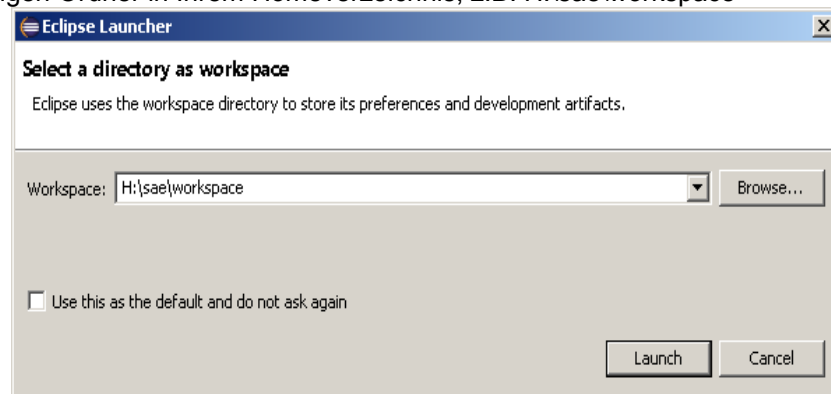
Eclipse ist eine Entwicklungsumgebung. Eine Entwicklungsumgebung ist ein spezielles Programm, das die Arbeit eines Programmierers erleichtert.

Eine Entwicklungsumgebung bietet (unter anderem):

- Editor zum Bearbeiten des Quelltexts.
 - Syntaxfehler werden sofort angezeigt.
 - Schlüsselwörter werden farblich hervorgehoben.
 - Autovervollständigung
- Compiler und eine Laufzeitumgebung
 - Unser Programm wird mit Druck auf den Play-Button automatisch kompiliert und ausgeführt
- Ausgabefenster
 - Die Eingabeaufforderung muss nicht extra geöffnet werden
- Projektmanager
 - mehrere Quelltextdateien können zu Projekten zusammengefasst werden
- Debugger
 - mit einem Debugger können wir Fehlersuche betreiben während unser Programm läuft

Erstes Programm mit Eclipse:

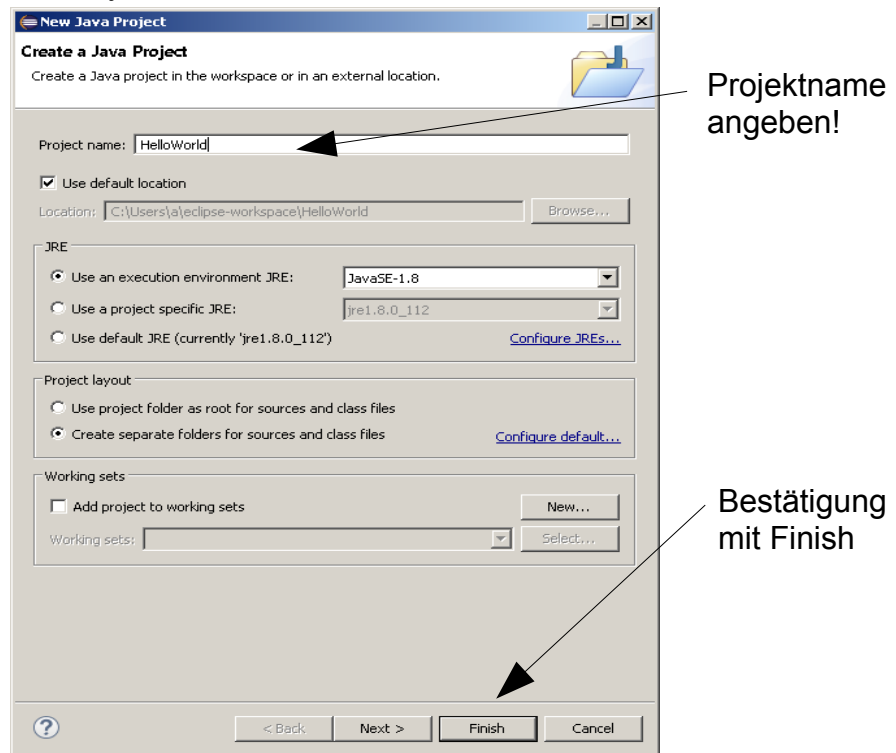
1. Starten Sie Eclipse mit Doppelklick auf das Desktopsymbol
2. Ein Workspace ist ein Ordner auf der Festplatte in dem Eclipse alle Projekte ablegt. Wählen Sie einen beliebigen Ordner in Ihrem Homeverzeichnis, z.B. H:\sae\workspace



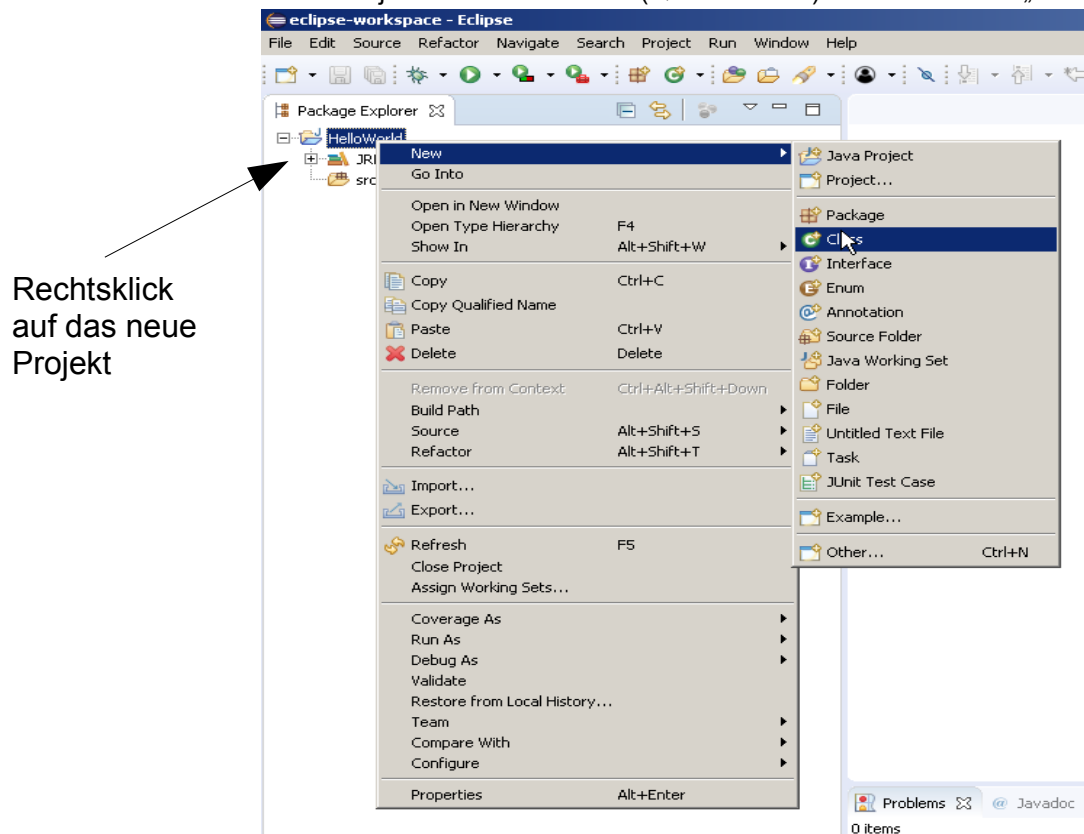
3. Schließen Sie das Welcome-Fenster durch Mausklick auf das Kreuz neben „Welcome“

Elektronikschule Tett nang	Softwareentwicklung	Datum:	Klasse:
	Eclipse	Name:	

4. Erstellen Sie ein neues Projekt „HelloWorld“. Klicken Sie dazu im Menu „File“ auf „New“ → „Project“ und dann „Java Project“. Geben Sie als Name z.B. HelloWorld an.

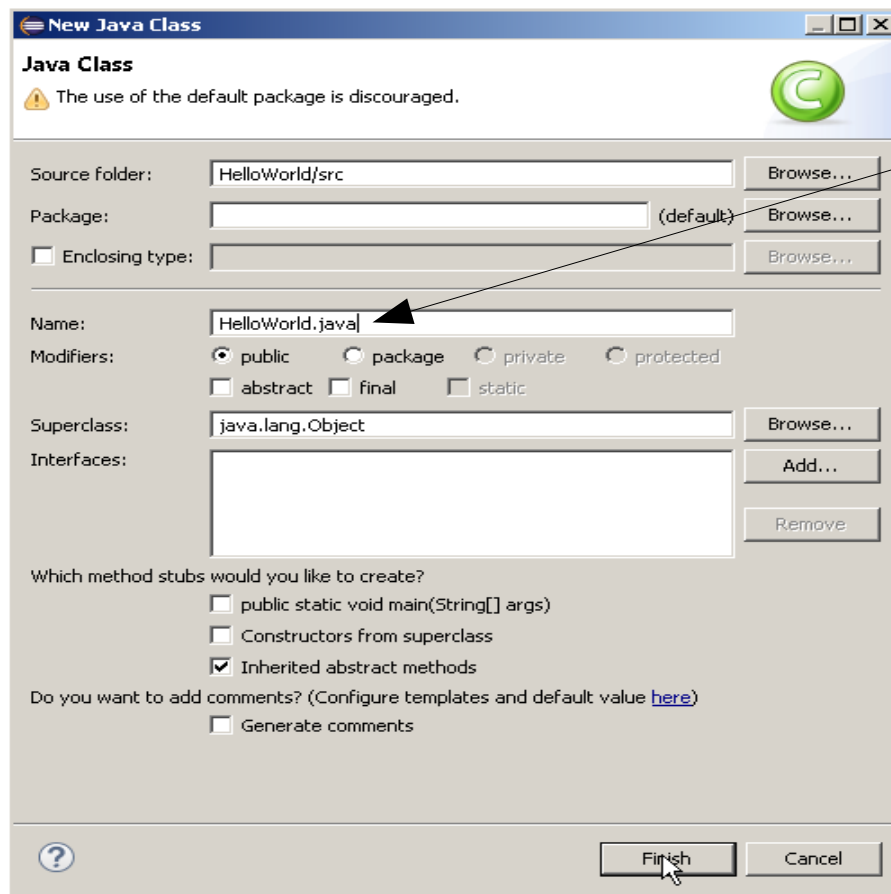


5. Erstellen Sie in Ihrem Projekt eine neue Klasse (Quelltextdatei) mit dem Namen „HelloWorld.java“



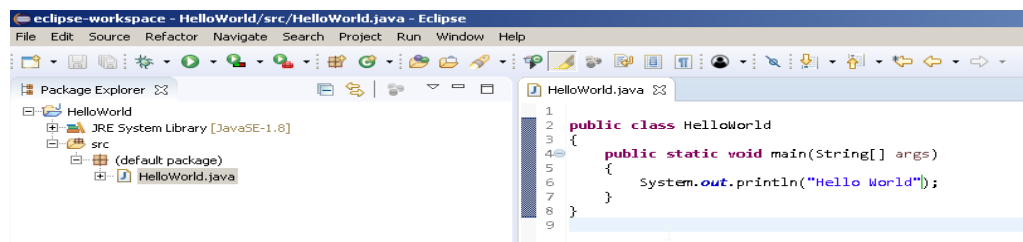
Elektronikschule Tett nang	Softwareentwicklung	Datum:	Klasse:
	Eclipse	Name:	

6. Bestätigen Sie mit Klick auf den Button „Finish“.



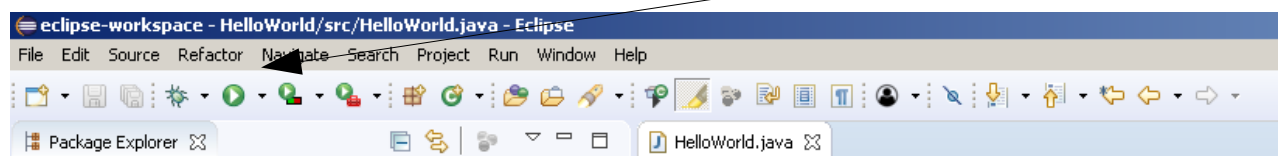
Name der
Quelldatei =
Klassenname
angeben!

7. Schreiben Sie nun den Quelltext:



8. Starten Sie das fertige Programm mit dem Play Button:

Kompilieren und Starten



9. Betrachten Sie die Ausgabe im Ausgabefenster:

