

ZSL

Zentrum für Schulqualität
und Lehrerbildung
Baden-Württemberg


cisco

Networking
Academy

Application Layer



Andreas Grupp

Andreas.Grupp@zsl-rstue.de

Carina Haag

carina.haag@zsl-rsma.de

Tobias Heine

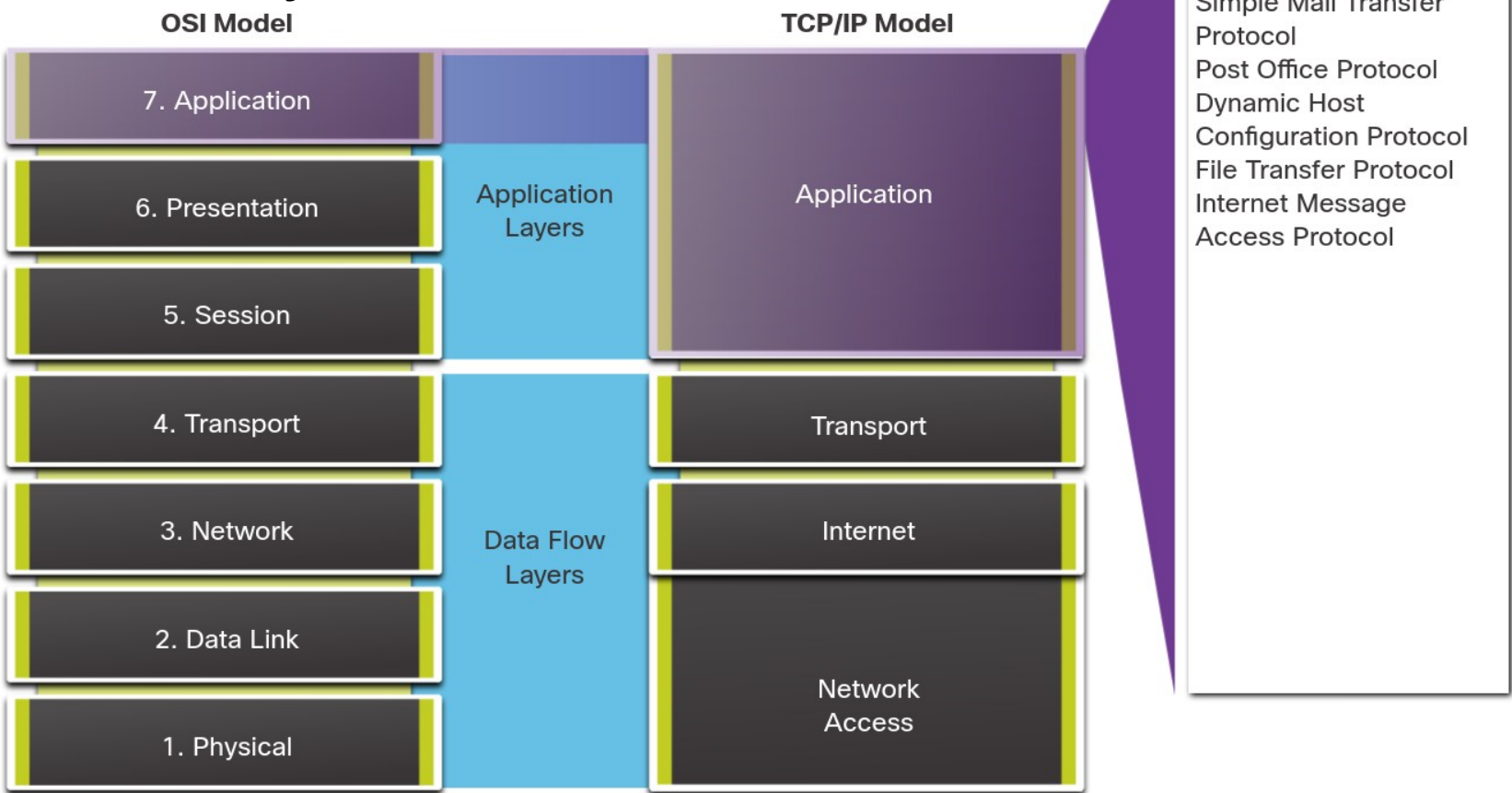
tobias.heine@zsl-rsma.de

Uwe Thiessat

uwe.thiessat@gbs-sha.de

Application-Layer, unterschiedlich definiert

TCP/IP-Application-Layer umfasst auch die Aufgaben der OSI-Layer „**Presentation**“ und „**Session-Layer**“



Application-Layer ist die Schnittstelle zwischen einer Anwendung und der Netz-Kommunikation.

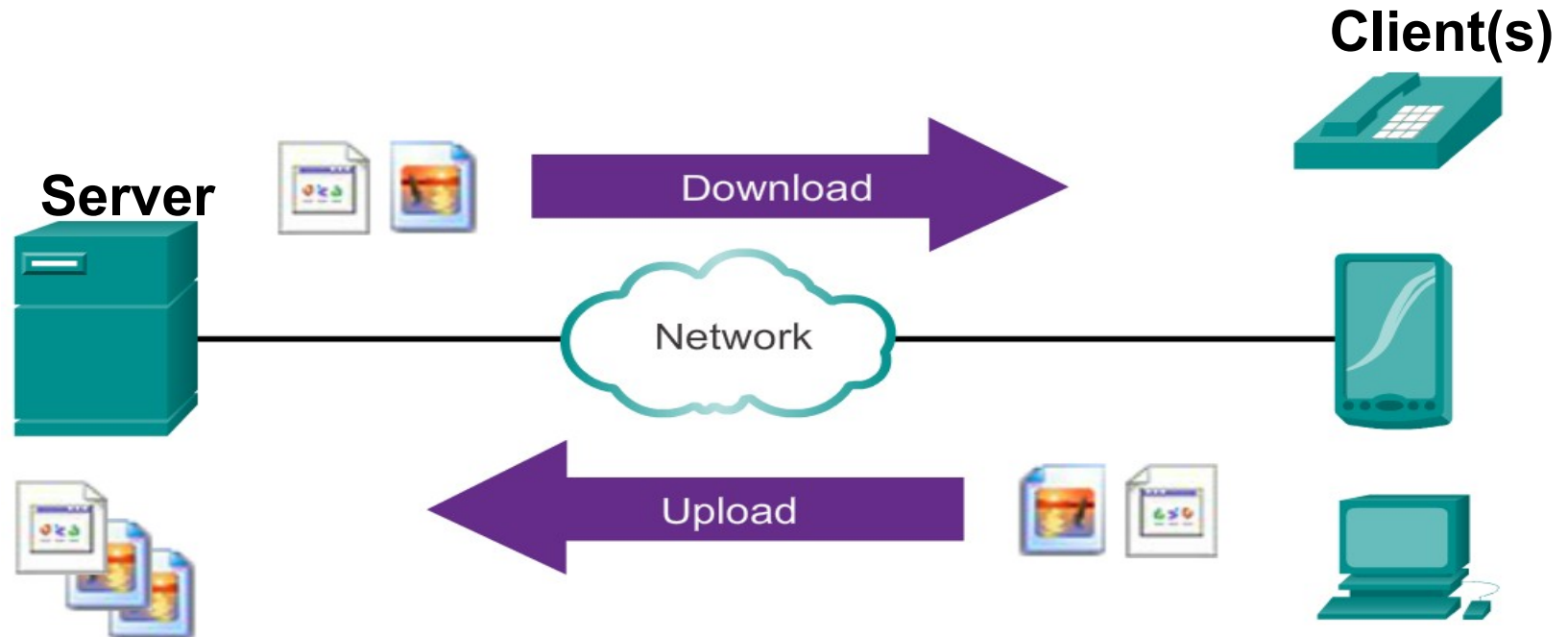
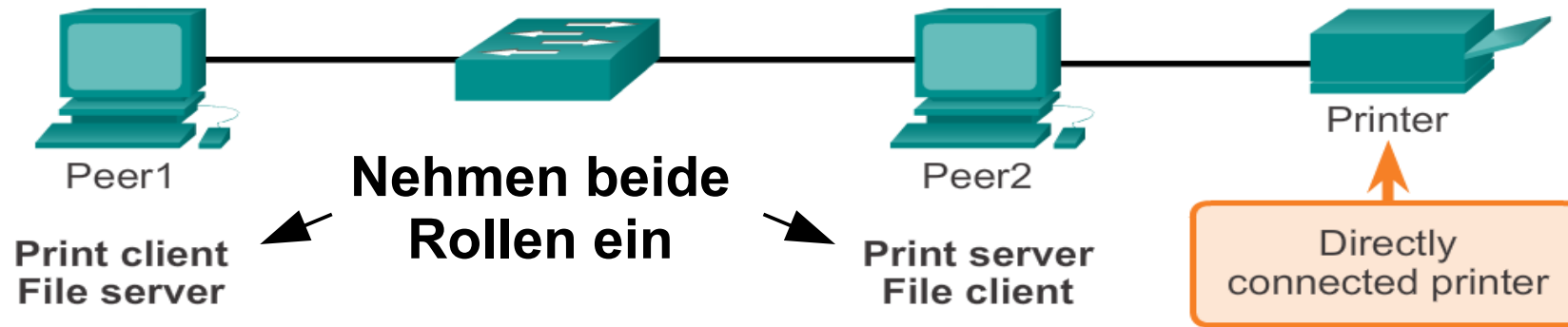
Ein paar der gängigen Protokolle sind hier aufgelistet.

Im realen TCP/IP-Modell sind einige Protokolle im Betriebssystem, andere direkt in der Anwendung programmiert.

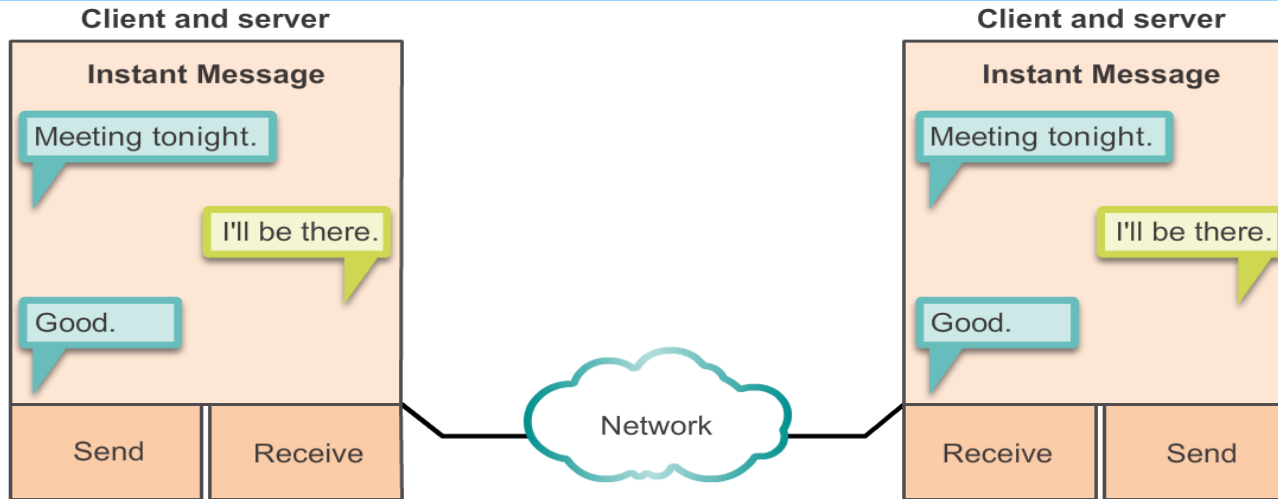
- Application Layer (OSI-7): Interface zwischen Anwendungen und den darunter liegenden Netzwerkschichten. Typische Vertreter wären:
 - HTTP, SMTP, POP, IMAP, FTP, TFTP, BOOTP, DHCP oder DNS – um nur ein paar Vertreter zu nennen
- Presentation Layer (OSI-6):
 - Formatierung / Darstellung von Daten in einem zum Zielgerät kompatiblen Format, z.B. MPEG, PNG, ...
 - Daten-Komprimierung, so dass Ziel-Gerät wieder entpacken kann.
 - Daten-Verschlüsselung b. Senden, Entschlüsselung beim Empfang.
- Session Layer (OSI-5):
 - Initiieren, aufrechterhalten und Neustart von Sessions (Sitzungen), die unterbrochen wurden oder über einen längeren Zeitraum inaktiv waren.

- DNS - Domain Name System (or Service) – TCP, UDP Client 53
- BOOTP - Bootstrap Protocol – UDP Client 68, Server 67
- DHCP - Dynamic Host Configuration Protocol – UDP Client 68, Server 67
- E-Mail, verwendet verschiedene Protokolle
 - SMTP - Simple Mail Transfer Protocol, TCP 25 (Anmerk. 465, 587)
 - POP3 - Post Office Protocol, TCP 110
 - IMAP - Internet Message Access Protocol, TCP 143 (Anmerk. 993)
- FTP - File Transfer Protocol – TCP 20 to 21 + Datenkanal
- TFTP - Trivial File Transfer Protocol – UDP client 69
- HTTP - Hypertext Transfer Protocol – TCP 80, 8080
- HTTPS - HTTP Secure – TCP, UDP 443

Peer-to-Peer vs. Client-Server-Netzwerk-Modell



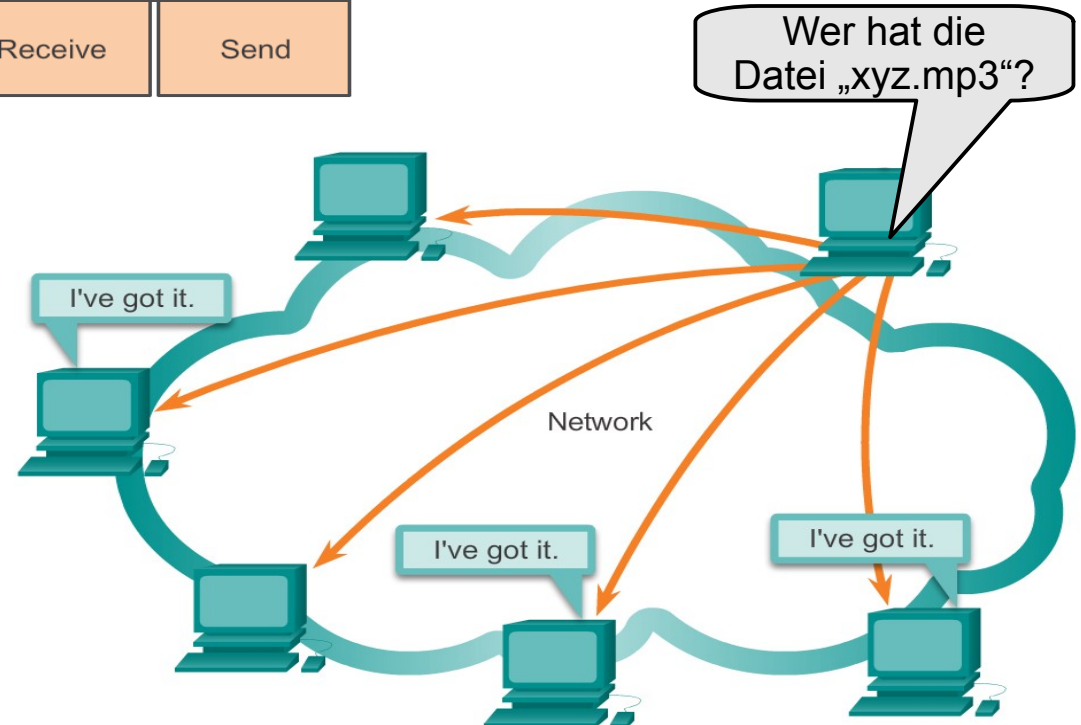
Auch im Anwendungsbereich: P2P-Applikationen



Manche Anwendungen kommunizieren auch direkt – ohne zentralen Server. Meist aber für Vermittlung Start über zentralen Server

Datei-Sharing über P2P-Applik.
z.B. mit eDonkey, eMule,
Shareaza, BitTorrent (Teile),
Bitcoin, LionShare. Oft auch
Verwendung des Gnutella-
Protokolls (ganze Dateien).

Rechtlich nicht unbedenklich!



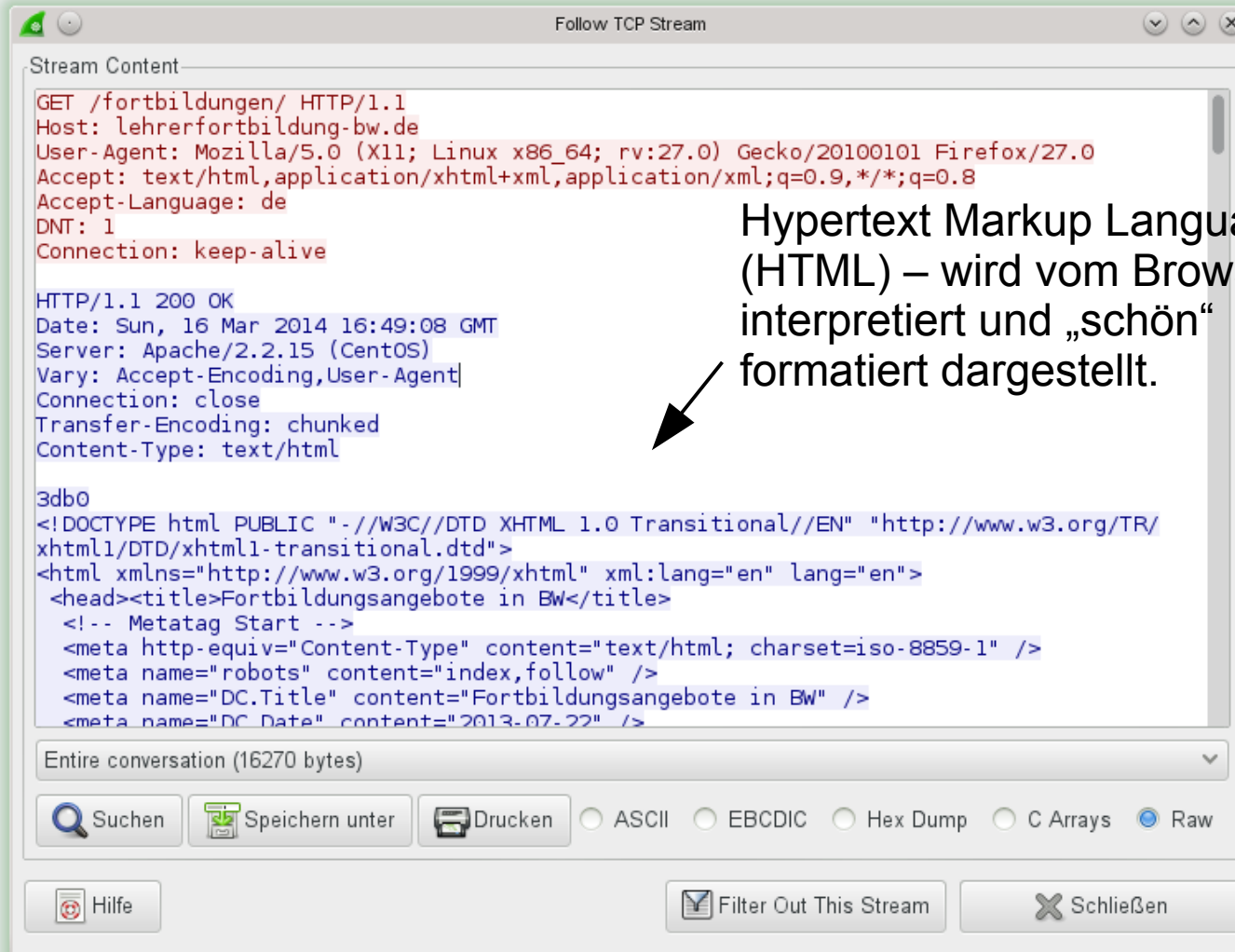
Surfen im Web → http-Verbindung

http://lehrerfortbildung-bw.de/fortbildungen/ ← Gewünschte Ressource auf betreffendem Host

Hostnamen
– wird über
DNS auf IP-
Adresse
aufgelöst!



http-Verbindung ohne Komprimierung



Stream Content

```
GET /fortbildungen/ HTTP/1.1
Host: lehrerfortbildung-bw.de
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64; rv:27.0) Gecko/20100101 Firefox/27.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: de
DNT: 1
Connection: keep-alive

HTTP/1.1 200 OK
Date: Sun, 16 Mar 2014 16:49:08 GMT
Server: Apache/2.2.15 (CentOS)
Vary: Accept-Encoding,User-Agent
Connection: close
Transfer-Encoding: chunked
Content-Type: text/html

3db0
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/
xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">
<head><title>Fortbildungsangebote in BW</title>
<!-- Metatag Start -->
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<meta name="robots" content="index,follow" />
<meta name="DC.Title" content="Fortbildungsangebote in BW" />
<meta name="DC.Date" content="2013-07-22" />
```

Entire conversation (16270 bytes)

Suchen Speichern unter Drucken ASCII EBCDIC Hex Dump C Arrays Raw

Hilfe Filter Out This Stream Schließen

Hypertext Markup Language (HTML) – wird vom Browser interpretiert und „schön“ formatiert dargestellt.

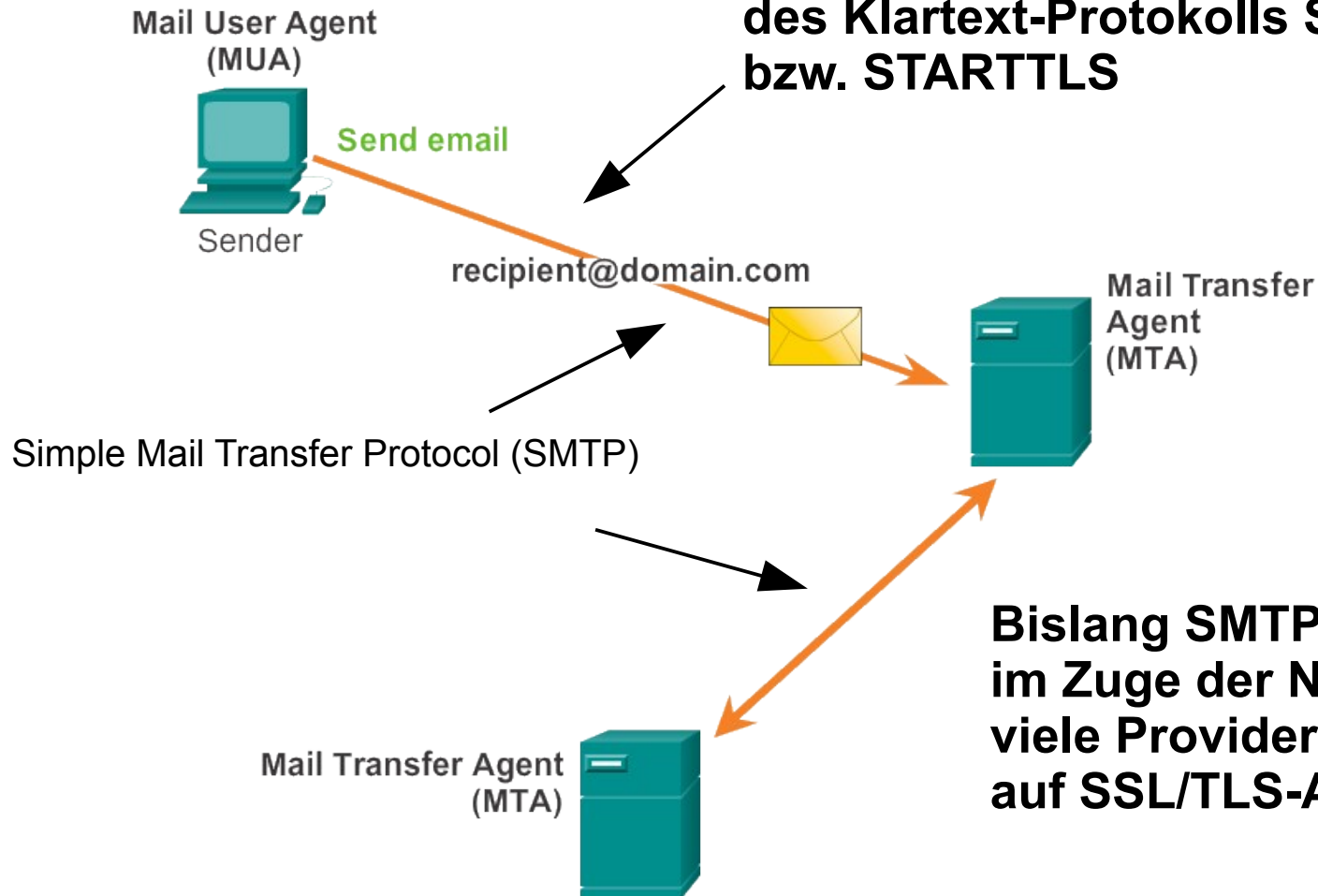
- Request / Response Protokoll
- Message Typen:
 - GET – z.B. für ganz normale Anfragen an eine Site
 - PUT – z.B. für Formulardaten von Client → Server
 - POST – z.B. Dateiupload von Client → Server
- Unterstützung für Authentifizierung
- Default ist unverschlüsselt → Server-Port 80
- Verschlüsselt via https → Server-Port 443

Verschlüsselung über Secure Socket Layer (SSL) / Transport Layer Security (TLS) unterbindet das Mitlesen.
Entspricht einer Funktionalität des OSI-Layers-6



- E-Mail ist ein Store-and-Forward-Verfahren
 - Absender liefert bei „*Ausgangs-Postamt*“ die zu versendende E-Mail ab. Verwendetes Protokoll ist „*Simple Mail Transfer Protocol*“
 - SMTP des Mail-Programms (MUA) an Mailserver (MTA) des Absenders
 - Prüft welches „*Postamt*“ für Empfänger-Domain zuständig ist ...
 - DNS-Anfrage nach MX-Eintrag der Domain
 - ... und leitet Mail an dieses „*Postamt*“ weiter
 - Mail wird per SMTP an Ziel-Mailserver (MTA) ausgeliefert

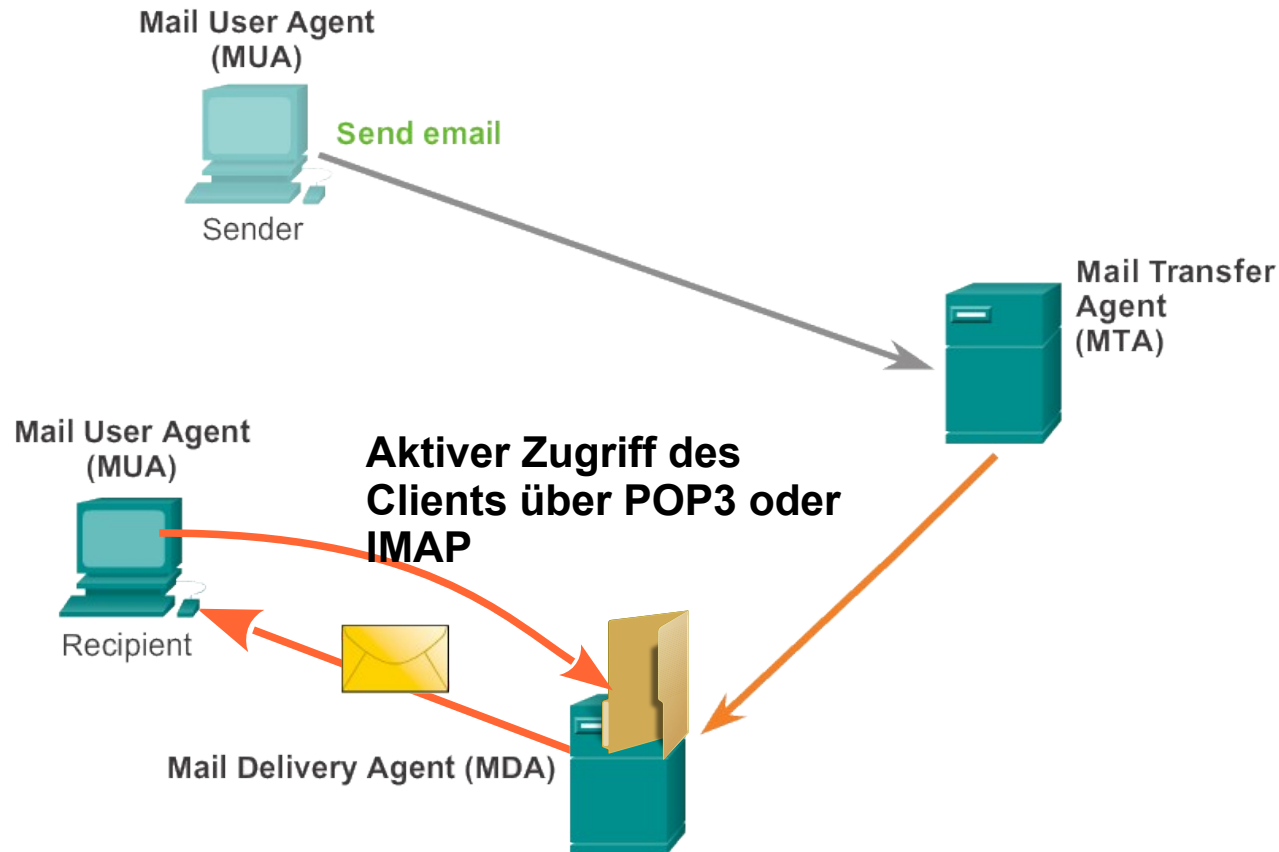
Bei diesem Vorgang Authentifizierung erforderlich → normalerweise Absicherung des Klartext-Protokolls SMTP via SSL/TLS bzw. STARTTLS



Bislang SMTP meist im Klartext, im Zuge der NSA-Affäre stellen viele Provider in Deutschland auf SSL/TLS-Absicherung um.

- Ziel-Mailserver (MTA) einer Domain prüft ob Empfänger existiert, Quotas nicht überschritten sind, ggf. Spam- und Virenkontrolle, ...
→ nach „*Eingangskontrolle*“ Ablage der Mail im Postfach des Empfängers.
- Auslieferung ist ein Request- und Response-Verfahren – Zugriff auf Postfächer erfolgt
 - aktiv vom Empfänger selbst. Verwendet dazu ...
 - Post Office Protocol (POP), oder
 - Internet Message Access Protocol (IMAP)

E-Mail und der Application-Layer (3)



Absicherung der Kommunikation mit Postfach erfolgt heute im Normalfall auch über SSL/TLS

- SMTP – auf Port 25
 - Authentf. User auf Port 465 (SSL/TLS) bzw. 587 (STARTLS)
- POP3 – auf Port 110 (SSL-Port 995)
 - primär für Abholung von Mails
 - löscht (ohne andere Einstellung) Mail auf MDA!
 - keine Ordnerstruktur auf MDA möglich
 - wenig/keine Protokoll-Features zur Mailverwaltung
- IMAP – auf Port 143 (SSL-Port 993)
 - alle Fähigkeiten von POP3. Zusätzlich
 - Mailverwaltung auf Server, z.B. Ordner, Suchen ...
 - oft kostenpflichtig

- Rechner müssen eindeutig identifizierbar sein.
- IP-Protokoll verwendet hierfür numerische Adressen (bei IPv4 z.B. 84.158.95.179)



74.125.43.104
141.69.160.40
160.44.68.26

Für Menschen ist die
Verwendung von IP-
Adressen unzumutbar!

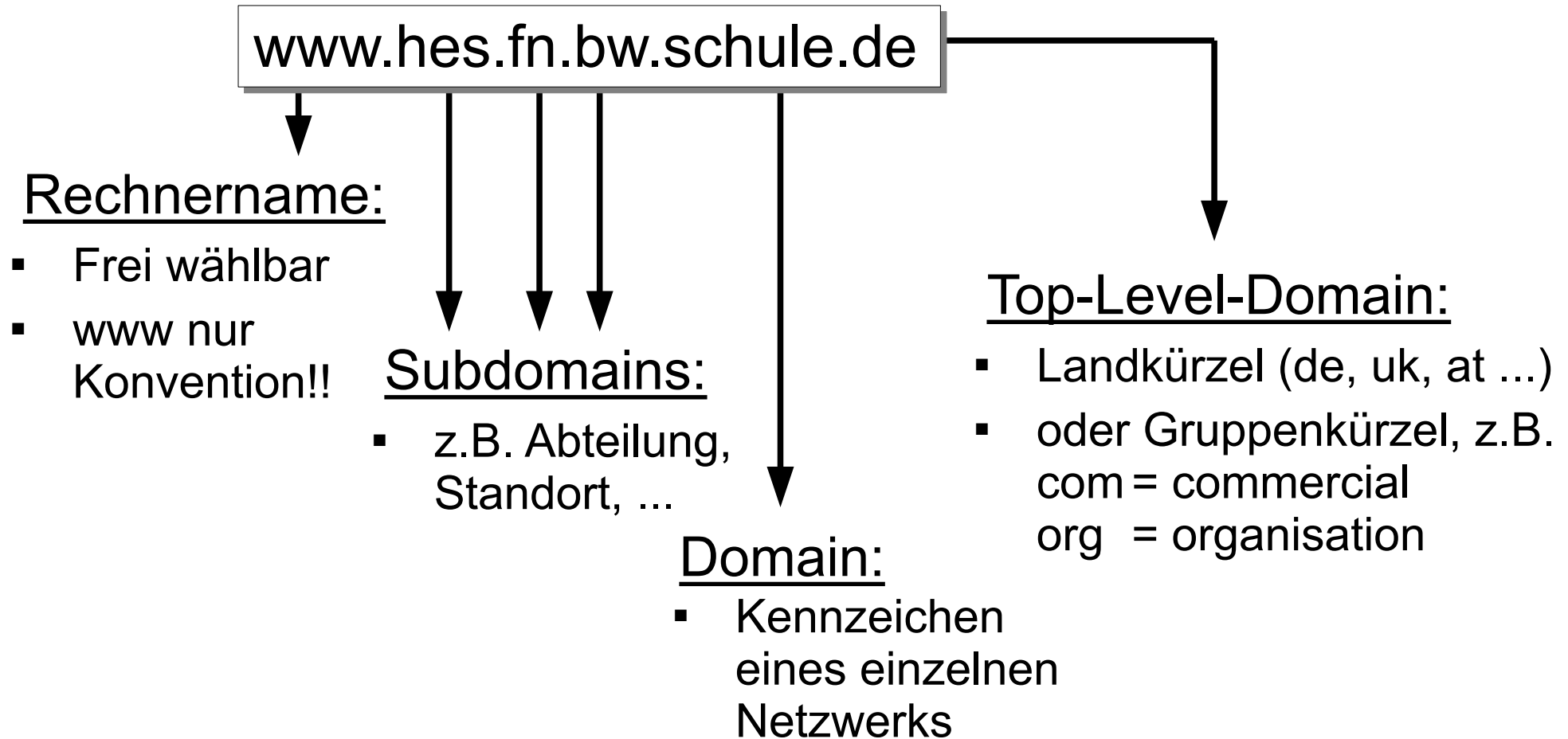
IP-basierende Rechner erhalten deshalb einen
eindeutigen Namen der leichter merkbar ist!



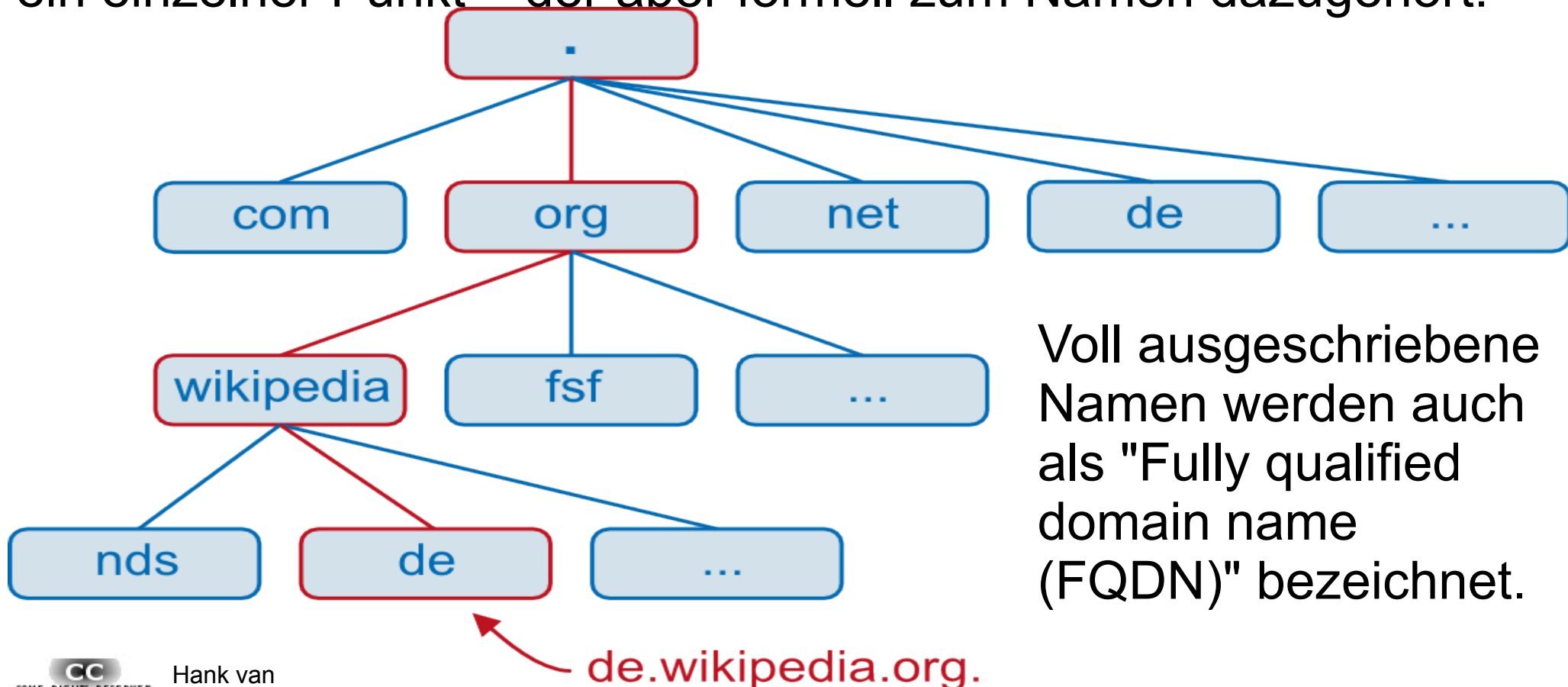
213.165.64.71 ↔ www.gmx.de

Die Auflösung von IP-Adresse in
den Namen u. umgekehrt leistet das
Domain Name System (DNS)

Diese Namen sind streng hierarchisch aufgebaut.

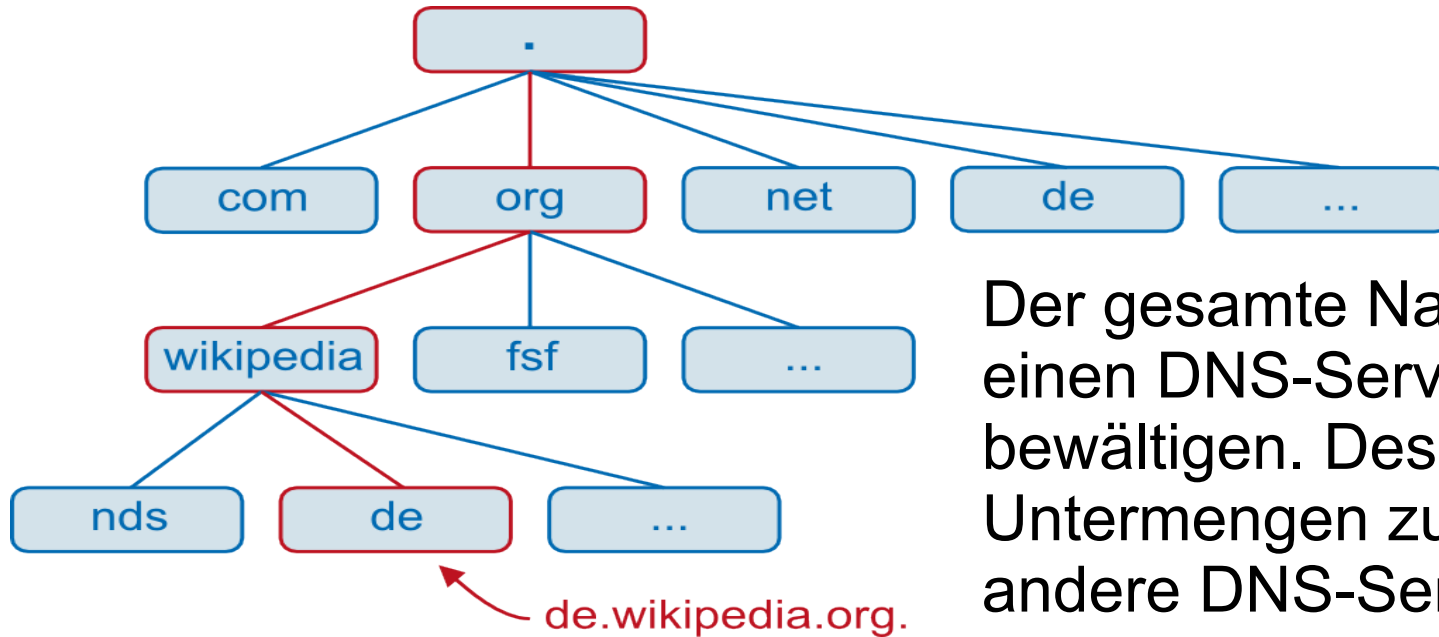


Oberhalb der Top-Level-Domains ist "Root" – ein einzelner Punkt – der aber formell zum Namen dazugehört!



Voll ausgeschriebene Namen werden auch als "Fully qualified domain name (FQDN)" bezeichnet.

de.wikipedia.org.



Der gesamte Namensraum ist für einen DNS-Server nicht zu bewältigen. Deshalb werden jeweils Untermengen zur Verwaltung an andere DNS-Server "**delegiert**".

Delegationsbereiche werden "Zone" genannt.

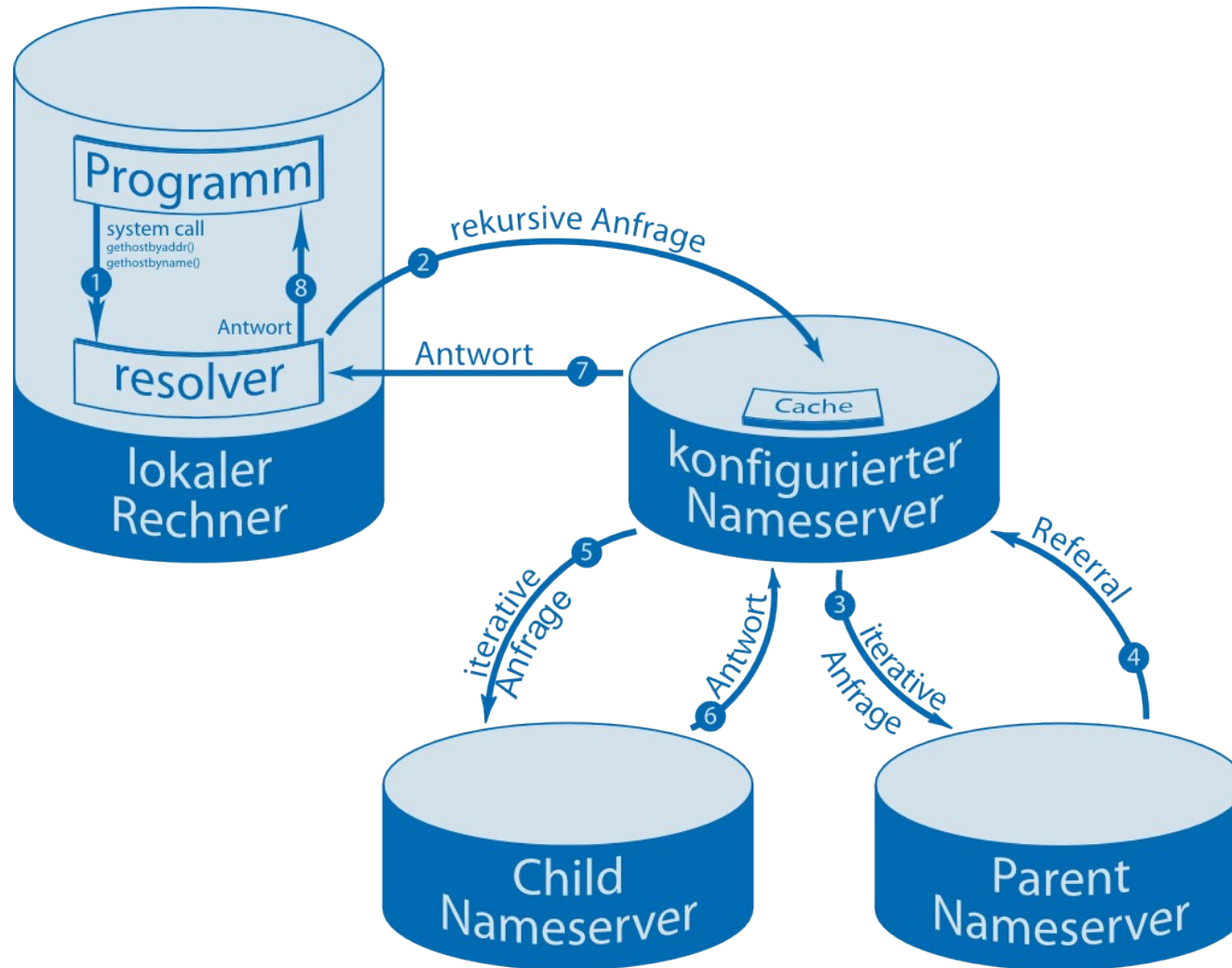
- de-Zone ist an mehrere, redundante DENIC-Nameserver delegiert
- schule.de-Zone ist z.B an diverse Nameserver des ODS e.V. weiterdelegiert.
- ...

- Verteiltes System – kein Server weiß alles!
- Ausgehend von Root-Nameservern werden Teiläste des Namensraums als Zonen delegiert.
- Innerhalb der Hauptzonen können erneut Teiläste als Zonen delegiert werden – usw.
- Im einzelnen Namen sind die Punkte potentielle Delegationsgrenzen (nicht zwingend delegiert!).
- Pro Zone üblicherweise mehrere, redundante Nameserver die hier "autoritativ" sind.
- Autoritative Nameserver in "primär" (einer) und einen oder mehrere "sekundäre" Nameserver aufgeteilt (früher Master- und Slave-Server).

DNS-Anfrage eines Hosts



Hank van
Helvete,
Wikipedia



Source	Destination	Protocol	Info
p549E5D84.dip.t-dialin.net	G.ROOT-SERVERS.NET	DNS	Standard query A www.hes.fn.bw.schule.de
G.ROOT-SERVERS.NET	p549E5D84.dip.t-dialin.net	DNS	Standard query response
p549E5D84.dip.t-dialin.net	Z.NIC.de	DNS	Standard query A www.hes.fn.bw.schule.de
Z.NIC.de	p549E5D84.dip.t-dialin.net	DNS	Standard query response
p549E5D84.dip.t-dialin.net	dns1.shuttle.de	DNS	Standard query A www.hes.fn.bw.schule.de
dns1.shuttle.de	p549E5D84.dip.t-dialin.net	DNS	Standard query response
p549E5D84.dip.t-dialin.net	arbi.informatik.uni-oldenburg.de	DNS	Standard query A www.hes.fn.bw.schule.de
arbi.informatik.uni-oldenburg	p549E5D84.dip.t-dialin.net	DNS	Standard query response A 129.143.233.11

Reihenfolge der Namensauflösung (eines DNS-Servers):

1. Anfrage an Root-Server ⇒ Verweis auf "de"-Nameserver
2. Anfrage an einen der "de"-Nameserver (hier Z.NIC.de) ⇒ Verweis auf Nameserver von "schule.de"
3. Anfrage an einen der Nameserver von "schule.de" (hier dns1.shuttle.de) ⇒ Verweis auf NS von "bw.schule.de"
4. Anfrage an einen der NS von "bw.schule.de" (hier arbi.informatik.uni-oldenburg.de) ⇒ IP-Adresse als autoritative Antwort!

Grund: Die verwaltete Zone enthält neben der Subdomain "bw.schule.de" auch noch alle darin enthalten Subdomains.

(Bsp. einer iterativen DNS-Anfrage, typisch für Nameserver

- Verbreitetster DNS-Server → *Berkeley Internet Name Domain (BIND)* oder entsprechend dem zugehörigen Binary oft nur *named*
- Gespeicherte Ressource-Records:
 - A – IPv4 Adresse zu einem Namen
 - AAAA – IPv6 Adresse zu einem Namen
 - NS – Autoritativer Name Server
 - CNAME – zu Alias gehörender Canonical name
 - MX - Mail eXchange Record
- **ipconfig /displaydns** → Windows DNS-Cache

Beispiel um Nameserver zu einer Domain abzufragen:

```
C:\>nslookup  
Standardserver: server.grupp.private  
Address: 172.16.0.1
```

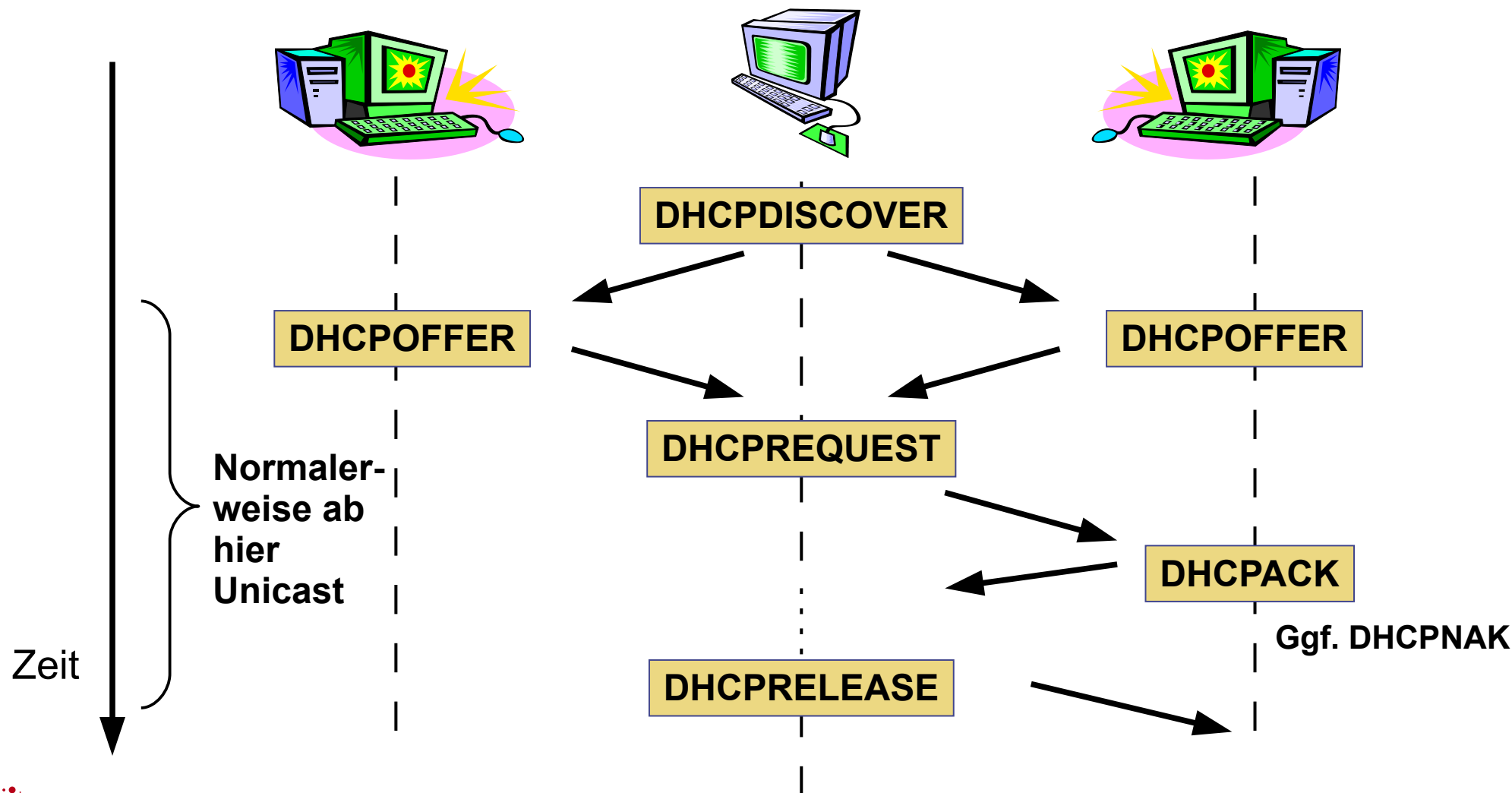
```
> set type=ns  
> schule.de  
Server: server.grupp.private  
Address: 172.16.0.1
```

Nicht autorisierte Antwort:

```
schule.de      nameserver = dns1.Shuttle.de  
schule.de      nameserver = ws-mue1.win-ip.dfn.de  
schule.de      nameserver = dns.schule.de  
schule.de      nameserver = arbi.Informatik.Uni-Cldenburg.de
```

- Automatisierte Client-Konfiguration mit IP Adresse (aus Pool), Subnet Maske, Gateway, ...
- Zeitbefristete „Leases“
- Nicht sinnvoll für Server, Drucker, Switches, Router, ...! Neben DHCP also auch statische IPs
- DHCP-Server je nach Netz auf lokalem Router, auf dediziertem Server, auf ISP-Router, ...
- Durchaus auch Sicherheits-Problem → Angreifer bekommen auch IP-Daten! Physikalische Sicherheit für Netze beachten

Ablauf einer IPv4-DHCP-Anfrage



Im aktiven Mode von ftp wird
Datenverbindung vom Server zum
Client geöffnet. In NAT-Umgebungen
ein Problem.



1. Control Connection:

Client öffnet erste Verbindung zum Server. Dient für Control-Kommandos



2. Data Connection:

Client öffnet, im passiven Mode, zweite Verbindung für die eigentliche Datenübertragung



Server Message Block (SMB)

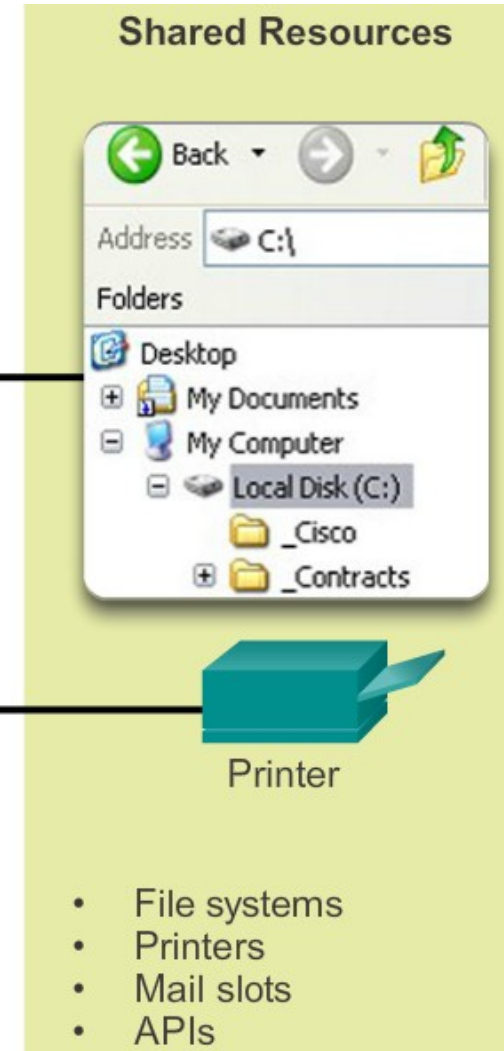
Ursprünglich von IBM, heute v. Microsoft
Ressourcenfreig. wie Dateisystem, Drucker, ...



- Start, Authent. & Beend. v. Sessions
- Kontrolle über Dateien und Drucker
- Senden/Empfangen von Messages

...

Aktuelle Versionen bzgl. Namen mit DNS
gekoppelt. Freie Server-Variante – z.B.
unter Linux – ist SAMBA



- Diverse „Check Your Understanding“ wie üblich
- 15.4.8 Lab - Observe DNS Resolution

