

Elektronikschule Tettnang	Softwareentwicklung	Datum:	Klasse:
	Übungen zu Variablen	Name:	

Aufgabe 1: Eigenschaften von Variablen und Literale erkennen

Markieren Sie Typangaben, Namensangaben und Literale in folgendem Programmcode:

```
import java.util.Scanner;

public class Berechnung
{
    public static void main(String[] args)
    {
        double messwert;

        double summe = 2.5;

        double durchschnitt = 7;

        int anzahl = 5;

        Scanner kb = new Scanner(System.in);

        do
        {
            System.out.print("Messwert eingeben: ");

            messwert = kb.nextDouble();

            if(messwert != 0)
            {
                summe = summe + messwert;

                anzahl++;
            }
        }
        while(messwert != 0);

        String text1 = "Ausgabe1: ";

        String text2 = "Ausgabe2: ";

        System.out.println(text1 + summe);

        System.out.println(text2 + summe / anzahl);
    }
}
```

Elektronikschule Tettnang	Softwareentwicklung	Datum:	Klasse:
	Übungen zu Variablen	Name:	

Aufgabe 2: Typkonflikte erkennen

a) Markieren Sie bei folgenden Zuweisungen auftretende Typkonflikte.

```

int a = 2.3;
int b = 3;
char a = '5';
String zahl = "2";
char a = '77';
String zahl = 8;
String buchstabe = "4";
String buchstabe = 'G';
boolean fertig = 0;
double kommazahl = "2.5";
Scanner kb = new Scanner(System.in);
Scanner kb = "new Scanner(System.in)";
String kb = "new Scanner(System.in)";
String kb = 'new Scanner(System.in)';
char kb = 'new Scanner(System.in)';

```

b) Markieren Sie in folgendem Programm die Zeile in der ein Typkonflikt auftritt.

```

1 public class Programm
2 {
3     public static void main(String[] args)
4     {
5         int a = 5;
6
7         String b = "2";
8
9         double ergebnis = a + b;
10    }
11 }

```