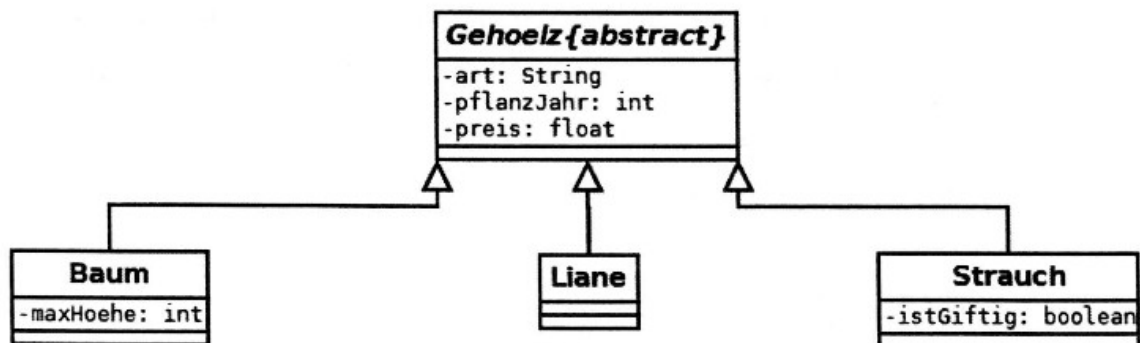


Elektronikschule Tettnang	Softwareentwicklung	Datum:	Klasse:
	Gärtnerei (Thema Vererbung)	Name:	

Für die Verwaltung der Gärtnerei ist folgendes UML-Klassendiagramm erstellt worden:



- 2.1 Implementieren Sie das gegebene Klassendiagramm in der an Ihrer Schule eingeführten Programmiersprache.
Zusätzlich zu den im UML-Diagramm dargestellten Attributen sollen folgende Methoden implementiert werden:
- die Zugriffsmethoden (Getter und Setter) für alle Attribute,
 - alle Konstruktoren, sodass alle Attribute initialisiert werden können,
 - getInfo-Methoden sollen alle Attribute eines Objekts und deren Werte als String zurückgeben.
- 2.2 Eine weitere Klasse „Gaertnerei“ enthält eine Datenstruktur zur Verwaltung der Gehölze und einige Verwaltungsmethoden. Diese sollen wie folgt implementiert werden:
- Die „einkaufen“-Methode fügt das übergebene Gehoelz in die Datenstruktur ein.
 - Die „verkaufen“-Methode erwartet als Parameter die Art sowie das Pflanzjahr und entfernt das erste Element aus der Liste, das den Suchkriterien entspricht. Sollte keine passende Pflanze vorhanden sein, wird NULL zurückgegeben.
 - Die „getWoodByLimit“-Methode soll eine Liste der Gehölze zurückgeben, die günstiger sind als der Übergabewert.