

ZSL

Zentrum für Schulqualität
und Lehrerbildung
Baden-Württemberg



Networking
Academy

Address Resolution



Andreas Grupp

Andreas.Grupp@zsl-rstue.de

Carina Haag

carina.haag@zsl-rsma.de

Tobias Heine

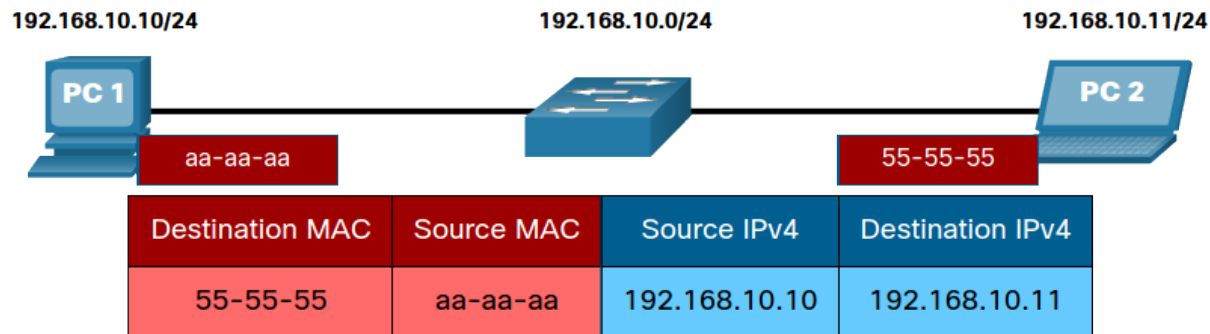
tobias.heine@zsl-rsma.de

Uwe Thiessat

uwe.thiessat@gbs-sha.de

Adress-Auflösung? Um welche Adressen geht es hier denn?

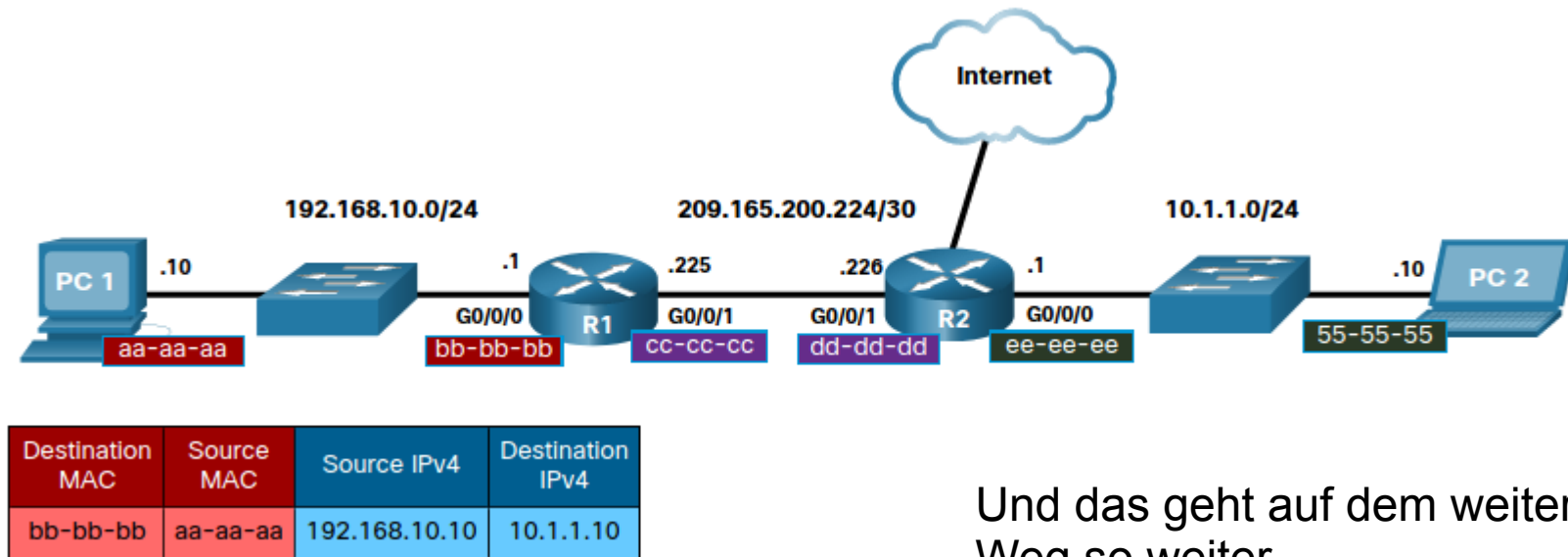
- IP ist eigenständig – beschäftigt sich nur am Rande mit Layer 1 & 2
- Ethernet ist eigenständig – Ethertype ist einzige Berührung z. L3
- Welche Beziehung gibt es zwischen IP-und Ethernet-Adressen?



- Tatsächlich sind das eigenständige Technologien! Keine Beziehung!
- Ethernet-Adresse (MAC-Adr.) haben keine Netz-Zugehörigkeit!
- ABER: Ethernet als Medium für IP erfordert gegenseitige Zuordnung / Abbildung der unterschiedlichen Adress-Arten: IP ↔ MAC
- Lösung: (Manuell oder) automatisch über spezielles Protokoll

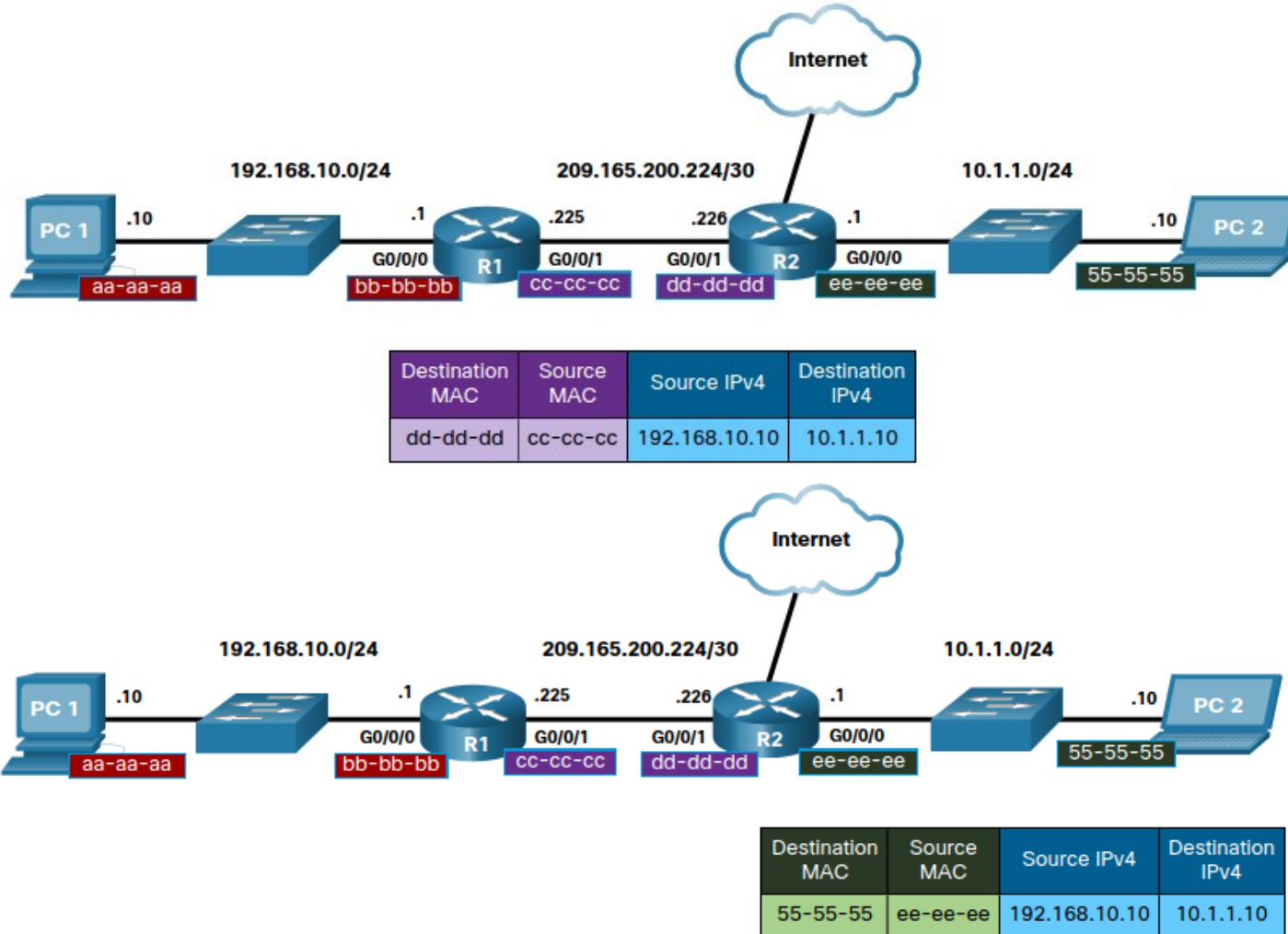
Wie funktioniert eigentlich die Default-Route via Gateway?

- Modul 8 hat das nur angedeutet – auch hier ist L2 gefragt!
- Nähere Betrachtung / Beispiel zeigt die Relevanz von Layer 2
 - PC1 sendet IP-Packet an PC2, außerhalb des eigenen LANs
 - IP-Packet ist Ende-zu-Ende adressiert
 - Die Default-Route ist die Basis für korrekte LAN-Adressierung!



Und das geht auf dem weiteren Weg so weiter ...

Routing und Netzwerkmedium (L1 & 2) gehören doch zusammen



Beachte:

- Netzwerk-Medium „Frame“ dient als Transport von Hop zu Hop. Wird bei jedem Hop verworfen und neu erstellt.
- IP-Packet ändert die Adressierung dagegen nicht!

Anhaltende Frage:

Wie werden IP-Adressen auf die Adressen des L2 abgebildet? Die Antwort

- ARP bei IPv4
- ND bei IPv6

Address Resolution Protocol – ARP, die Lösung für IPv4

- Zwei grundlegende Funktionen:
 - Die zu einer IPv4-Adresse gehörende MAC-Adresse auffinden
 - Tabelle mit Zuordnung „IPv4 ↔ MAC“ pflegen → der „ARP-Cache“
 - ARP-Cache im RAM des Rechners
 - Map-Einträge manuell, ohne ARP, möglich. Seltenst!!!
- ARP arbeitet für, aber ohne IPv4! - quasi „OSI-Zwischenlayer 2,5“
 - Protokoll direkt im Ethernet-Frame (EtherType 0x806)
 - Bestandteil TCP/IP-Stack
 - Bleibt im LAN – Router leiten nicht weiter
- Zwei Nachrichten-Typen
 - ARP-Request als Broadcast, ARP-Reply als Unicast

Siehe auch Videos zur
ARP-Funktion in 9.2.3,
9.2.4 und 9.2.5

ARP-Request und -Reply in Wireshark

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
1	0.000000	00:30:05:40:51:33	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	Who has 172.16.0.3? Tell 172.16.0.131
2	0.000838	00:09:52:01:21:3a	00:30:05:40:51:33	ARP	172.16.0.3 is at 00:09:52:01:21:3a

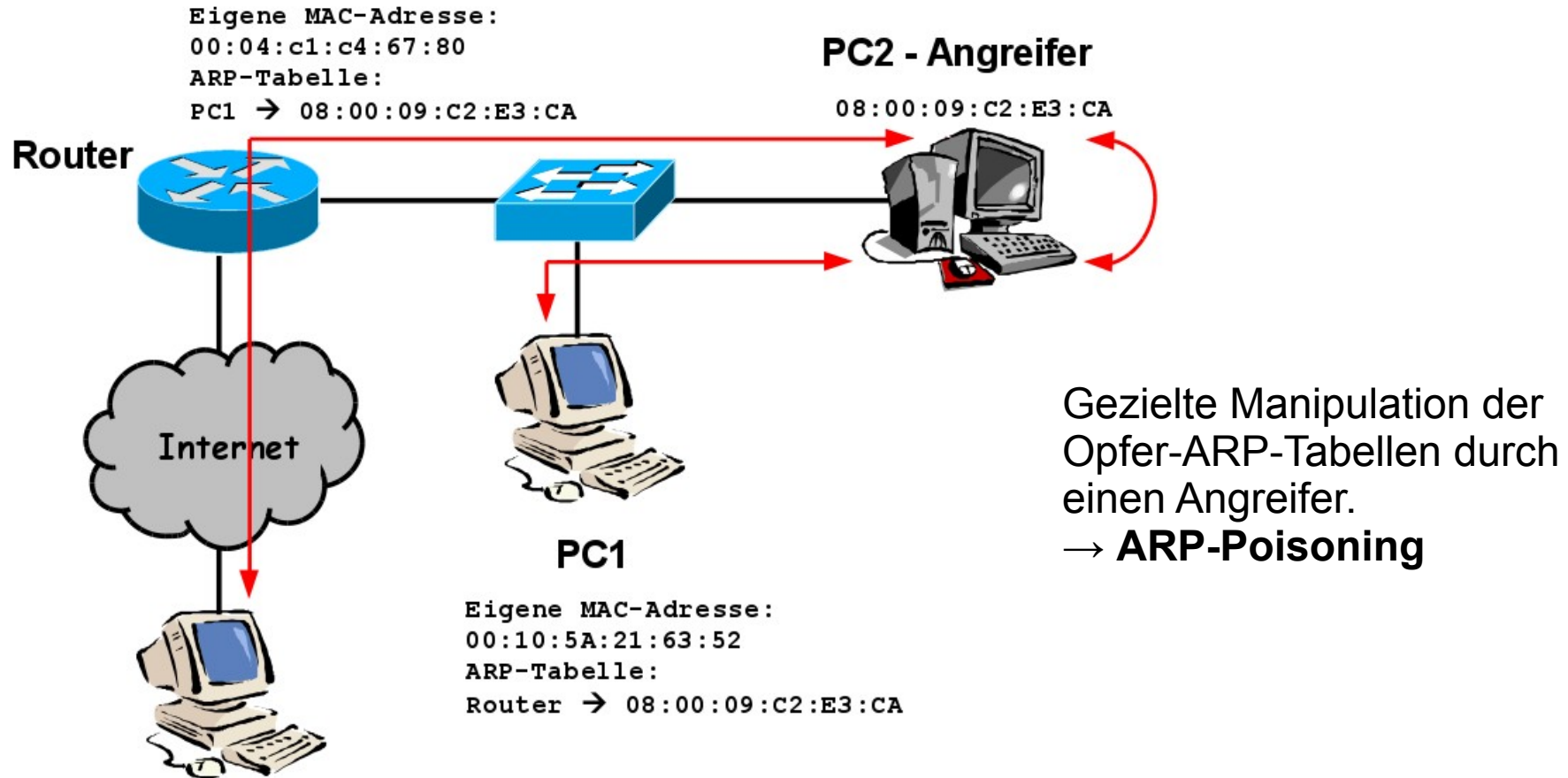
> Frame 1 (42 bytes on wire (34 bytes captured) on interface 0: Ethernet II, Src: 00:30:05:40:51:33 (00:30:05:40:51:33), Dst: ff:ff:ff:ff:ff:ff (ff:ff:ff:ff:ff:ff))
 > Address Resolution Protocol (request)
 Hardware type: Ethernet (0x0001)
 Protocol type: IP (0x0800)
 Hardware size: 6
 Protocol size: 4
 Opcode: request (0x0001)
 [Is gratuitous: False]
 Sender MAC address: 00:30:05:40:51:33 (00:30:05:40:51:33)
 Sender IP address: 172.16.0.131 (172.16.0.131)
 Target MAC address: 00:00:00:00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
 Target IP address: 172.16.0.3 (172.16.0.3)

1	0.000000	00:30:05:40:51:33	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	Who has 172.16.0.3? Tell 172.16.0.131
2	0.000838	00:09:52:01:21:3a	00:30:05:40:51:33	ARP	172.16.0.3 is at 00:09:52:01:21:3a

> Frame 2 (60 bytes on wire (48 bytes captured) on interface 0: Ethernet II, Src: 00:09:52:01:21:3a (00:09:52:01:21:3a), Dst: 00:30:05:40:51:33 (00:30:05:40:51:33))
 > Address Resolution Protocol (reply)
 Hardware type: Ethernet (0x0001)
 Protocol type: IP (0x0800)
 Hardware size: 6
 Protocol size: 4
 Opcode: reply (0x0002)
 [Is gratuitous: False]
 Sender MAC address: 00:09:52:01:21:3a (00:09:52:01:21:3a)
 Sender IP address: 172.16.0.3 (172.16.0.3)
 Target MAC address: 00:30:05:40:51:33 (00:30:05:40:51:33)
 Target IP address: 172.16.0.131 (172.16.0.131)

- Dynamische Map-Einträge haben Zeitstempel
 - automatische Bereinigung des ARP-Caches
 - Zeit von OS abhängig
 - Aktuelle Windows-Varianten z.B. nach 15 – 45 s
 - Manuelle Löschung ebenfalls möglich
- Netzlast durch ARP-Broadcast ggf. hoch – z.B. bei großen Netzen, oder auch bei gleichzeitigem Start der Clients
- Befehle rund um ARP ...
 - im IOS: **R1# show ip arp**
 - Microsoft-OS: **C:\Users\PC> arp -a**
 - Linux: **ip neigh show**

ARP birgt auch Gefahren – z.B. ARP-Spoofing



Kann durch Mechanismen wie Dynamic ARP Inspection (DAI) verhindert werden.

- ARP-Gegenstück bei IPv6
 - Nicht direkt im Ethernet-Frame → ICMPv6-Bestandteil
 - ICMPv6 wird in IPv6-Paket gekapselt
 - Ebenfalls RAM-Tabelle → Neighbor-Cache (vgl. ARP-Cache)
- Wie ARP zwei Nachrichten-Typen für Neighbor-Auflösung
 - Neighbor-Solicitation (NS), vergleichbar mit ARP-Request
 - Zieladresse kein Broadcast!
 - IPv6-Zieladresse → IPv6 Solicited Node Multicast Address
 - Ethernet-Destination-MAC → Multicast-MAC-Address
 - Nicht betroffene Hosts werfen NS auf NIC-Ebene - OS-Entlastung!
 - Neighbor-Advertisement (NA), vergleichbar mit ARP-Reply
 - Diese Message ist Unicast

- Neben reinem Neighbor-Discovery auch ...
 - Router-Discovery
 - Redirect Messages
- Router-Discovery ebenfalls zwei Message-Typen
 - Router Solicitation (RS)
 - Router Advertisement (RA)
- Bei IPv6 u.a. benötigt für
 - Dynamic Address Allocation und
 - **Stateless Address Autoconfiguration (SLAAC)**

- 9.1.3 – Packet Tracer - Identify MAC and IP Addresses
- 9.1.4 – Check Your Understanding - MAC and IP
- 9.2.9 – Packet Tracer - Examine the ARP Table
- 9.2.10 – Check Your Understanding – ARP
- 9.3.4 – Packet Tracer - IPv6 Neighbor Discovery
- 9.3.5 – Check Your Understanding - Neighbor Discovery
- 9.4.2 – Module Quiz - Address Resolution

