

タイトル： トマシユー☆

——トマトを駆使し、無事ファミレスまで運搬せよ！

制作：ラ・トマティーナ

そこは、トマトのある世界。大量のトマトを箱に詰め、今日も少女は野を駆ける。トマトを狙うジャンキー共を、華麗に躲して。

「そんなに欲しいならくれてやるわ。真っ赤なトマト、存分に食らいなさい！」

タイトル：トマシュー☆

テーマ：トマト運搬

ジャンル：縦スクロールトマトシューティング

舞台...田舎町

操作キャラクター...業者(バイト)

敵キャラクター...カラス、ハクビシン、イノシシ、  
トラック、歩行者、暴走族

プラットフォーム：PC/スマートフォン

プレイ人数：1人

画面サイズ：640x480

制作：ラ・トマティーナ

プロジェクトマネージャー...カトー

プログラマ...ゼロ、エッグ

グラフィック...Show、sigma、かがみ

サウンド...カトー

## 概要

下にスクロールしていくステージを障害物を避けて進み、制限時間内に規定数のトマトを所持してゴールに到着することでゲームクリア。道中には上や横から敵が出現し、躲したり攻撃することで乗り越えることが必要となる。

プレイヤーは左右の移動と加減速、トマト投げが可能。加減速はステージのスクロール速度とメーターでプレイヤーの速度(画面のスクロール速度)はトマトの残量により変化する。

クリアにはゴール時に規定数のトマトを所持していることが必須なため、残量を管理して進めなければならない。トマトの残量は投げることで消費するほか、敵にぶつかることでも減少する。

ステージは田舎道、畑、町と3段階に分かれており、ステージによって出現する敵の種類が変化する。このうち畑ではトマトが実っていることがあり、回収するとトマトの残量が回復する。トマトの実っている数はランダムに決定されるため、プレイヤーは運も試される。ただし、ステージには天気が設定されており、これによりある程度の予測は可能。

ゲームクリアすると、クリア時点での残り時間とトマト残量からスコアが算出される。

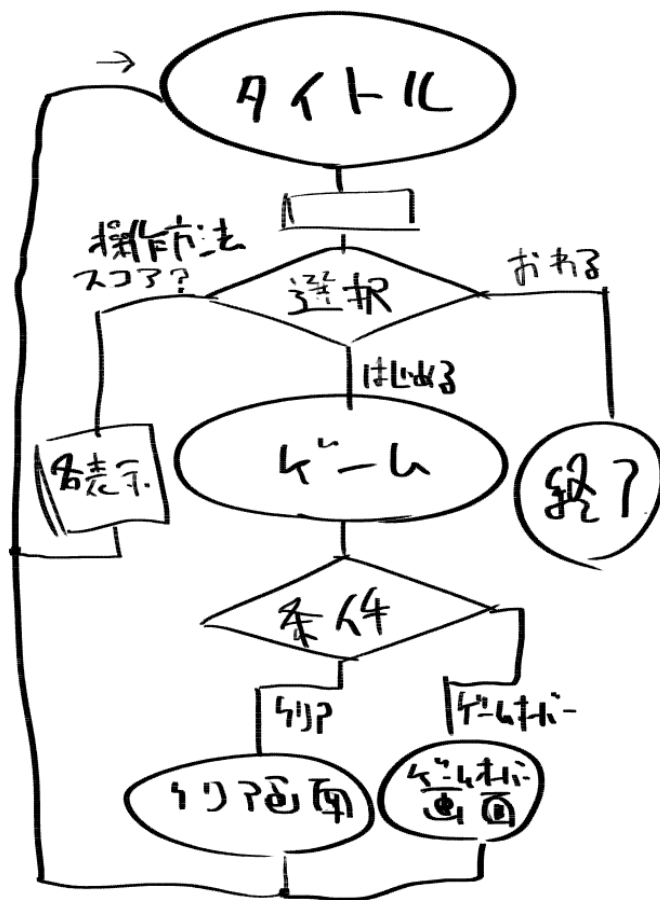
## ゲームクリア条件

- ・制限時間内に規定数のトマトを持ってゴールへ到着する

## ゲームオーバー条件

- ・トマトの残量が0になる
- ・タイムオーバー
- ・ゴール到着時のトマト残量が規定数に満たない
- ・歩行者と接触する

## 画面遷移



### タイトル

- ・ロゴの描画
- ・メニューの表示
  - はじめる→ゲームへ
  - 操作方法/スコア→各表示
  - おわる→終了
- ・キー入力
  - 左右キー
  - Return キー?
  - Esc キー→終了
- ・サウンドの再生
  - トマトのうた(inst)
  - SE(選択、決定)

### ゲーム

- ・天気の設定
- ・フレームのカウント
- ・時間/道のり/トマト残量/速度の計算
- ・敵キャラ、アイテムの出現判定
- ・各オブジェクトの座標計算
- ・当たり判定
- ・キー入力
  - 上下左右キー
  - スペースキー?→トマト投げ
  - Esc キー→ポーズ、メニュー表示?
- ・背景の描画
- ・操作キャラの描画
- ・UI の描画
- ・敵キャラ、アイテムの描画
- ・トマトの描画
- ・サウンドの再生
  - BGM(ゲーム画面)
  - SE(投げ、潰れ、採集、衝突、前兆)

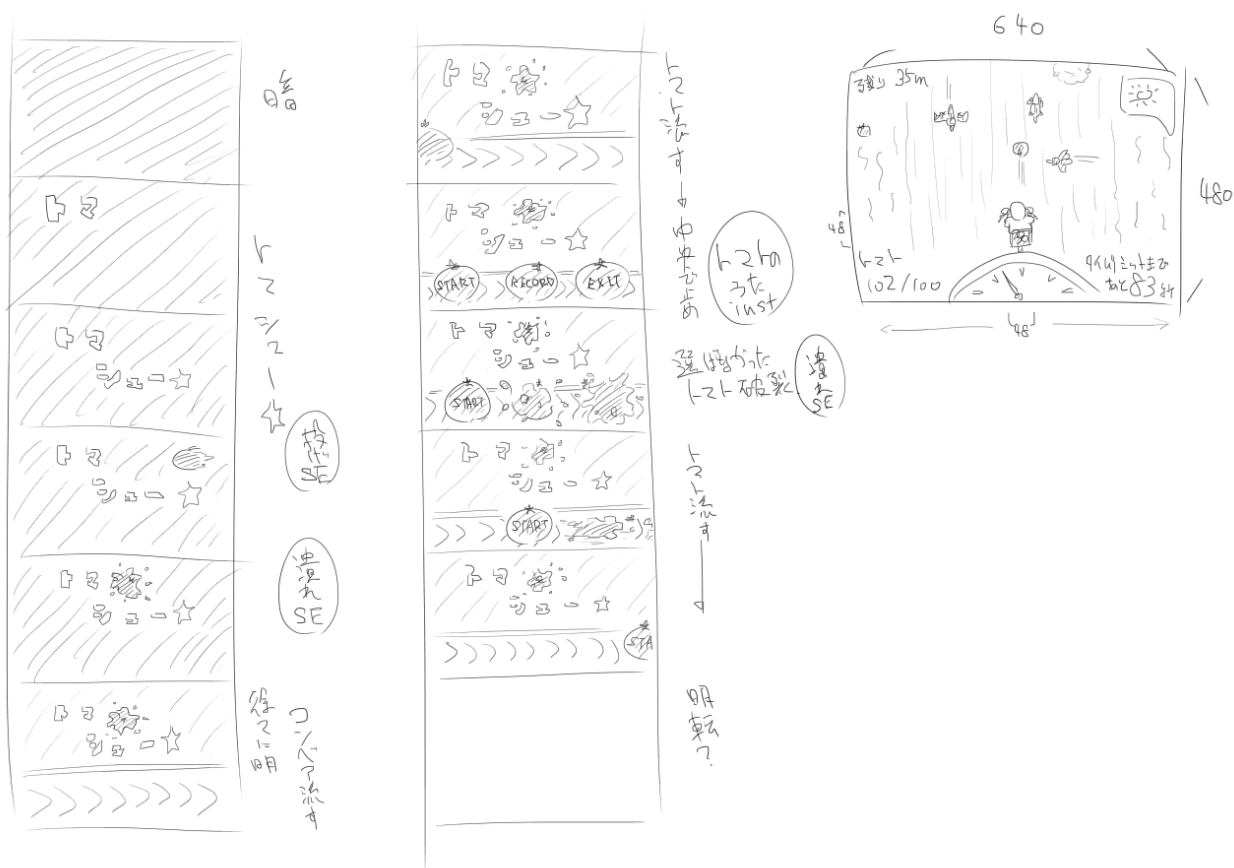
### クリア画面

- ・キー入力
  - スペースキー?→タイトル
  - Esc キー→終了
- ・CG の描画(ゲームクリア)
- ・スコア等の表示
- ・サウンドの再生
  - トマトのうた(Vo.カトー)

### ゲームオーバー画面

- ・キー入力
  - スペースキー?→タイトル
  - Esc キー→終了
- ・CG の描画(ゲームオーバー)
- ・サウンドの再生
  - ゲームオーバー音

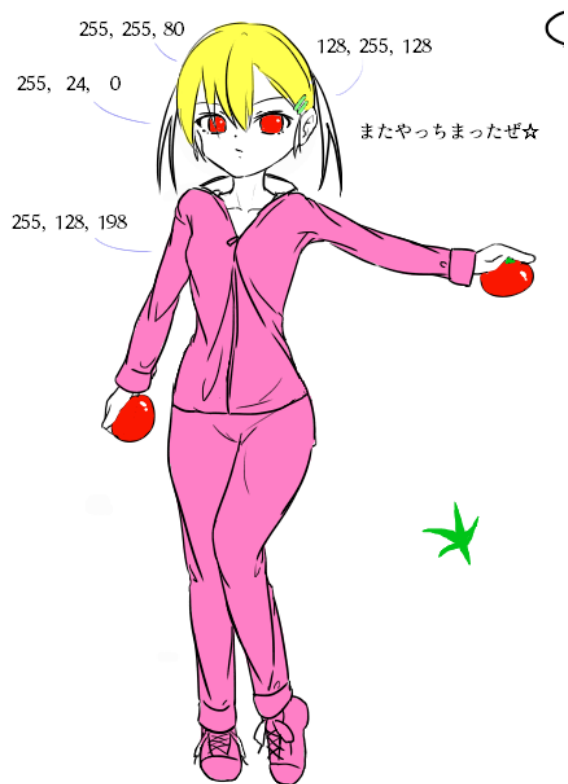
## タイトルとゲーム画面デザイン



## 敵の詳細

- ・カラス...上と左右から直線 (↓、→、←) / トマト数 1~3 減少
- ・ハクビシン...ステージ上に固定 (↓) / トマト数 1~5 減少?、一定時間減速
- ・イノシシ...上に砂煙と SE 後上から直線 (↓) / トマト数 10 割減少 (即死)
- ・歩行者...上と左右から直線、ステージ上に固定? (↓、→、←) / 停止 (即死)
- ・暴走族...下から蛇行 / トマト数 5 割減少、転倒
- ・トラック...左右から直線、ステージ上に固定 (→、←、↓) / トマト数 10 割減少 (即死)

## 操作キャライメージ



詳細は sigma さんにお任せします

## 必要な素材

### グラフィック

- ・背景(田舎町、畑、舗装道路、ファミレス)...sigma
- ・CG(ゲームクリア、ゲームオーバー)...sigma?
- ・ドット(主人公、敵、トマト)...Show
- ・タイトルロゴ(トマシュー☆、コンベア、メニュー用トマト×3、同潰れ)...かがみ
- ・UI(天気、メーター盤、メーター針)...かがみ

### サウンド

- ・トマトのうた
- ・BGM(ゲーム画面)
- ・SE(選択、決定、投げ、潰れ、採集、衝突、前兆)
- ・ゲームオーバー音