

# 递归与分治

陈长建

计算机科学系

# 课前5分钟简答

- Donald E. Knuth (高德纳) 因为什么获得了图灵奖?
- 复杂度包括哪两种?
- 程序和算法的区别?

# 第一次作业

- 1、算法分析题1-6
- 2、算法实现题1-1 统计数字问题
- 3、算法实现题1-2 字典序问题
  
- 提交时间：9月29日

# 作业要求

- 以**文档形式**提交在学习通中
- 算法分析题：
  - 要求有简要思路
- 算法实现题：
  - 要求有简要思路、代码、运行结果、分析
- 鼓励讨论、但是**严禁抄袭**

# 关于实验

- 主题三分
  - 离线测试题 (要求: 有三种规模测试数据和实验报告)
  - 在线测试题 (系统自动判断)
- 总计4次实验
- 验收时间: 在第5、8、12、16周周末

# 第一次实验

- 院楼103, 10月13日 (周日) 上午8:30-12:00 (现场验收)
- 第一次实验离线题 (离线准备)
  - 1. 分治法查找最大最小值
  - 2. 分治法实现合并排序
  - 3. 实现题1-3 最多约数问题
- 在线题

# 关于实验准备和验收

- 离线作业评分标准
  - 经典案例+课后实现题（**离线准备**）
  - 1. 能够熟练讲解算法思路和程序代码。（40%）
  - 2. 生成三种不同规模的测试数据：小、中、大（e.g., 几个、几百个、几万个甚至更多）。尝试随机数据生成方法。尝试文件读写操作（30%）（\*加分项：**爬取或搜索下载大规模真实数据集，抽取小、中数据，构造小中大三个规模\***）
  - 3. 实验报告有不同规模数据实验的时间对比、有时间复杂度分析。（15%）
  - 4. 完善实验报告。（15%）

# 关于实验准备和验收

- 在线测试题
  - 系统：OJ系统
  - 练习：可以提前在一些在线网站上练习
    - LeetCode



# 本章要点

- 算法总体思想
- 递归的概念
- 递归案例分析
- 分治法的概念
- 分治案例分析

# 本章要点

- 算法总体思想
- 递归的概念
- 递归案例分析
- 分治法的概念
- 分治案例分析

# 算法总体思想

- 将求出的小规模的问题的解合并为一个更大规模的问题的解，自底向上逐步求出原来问题的解。

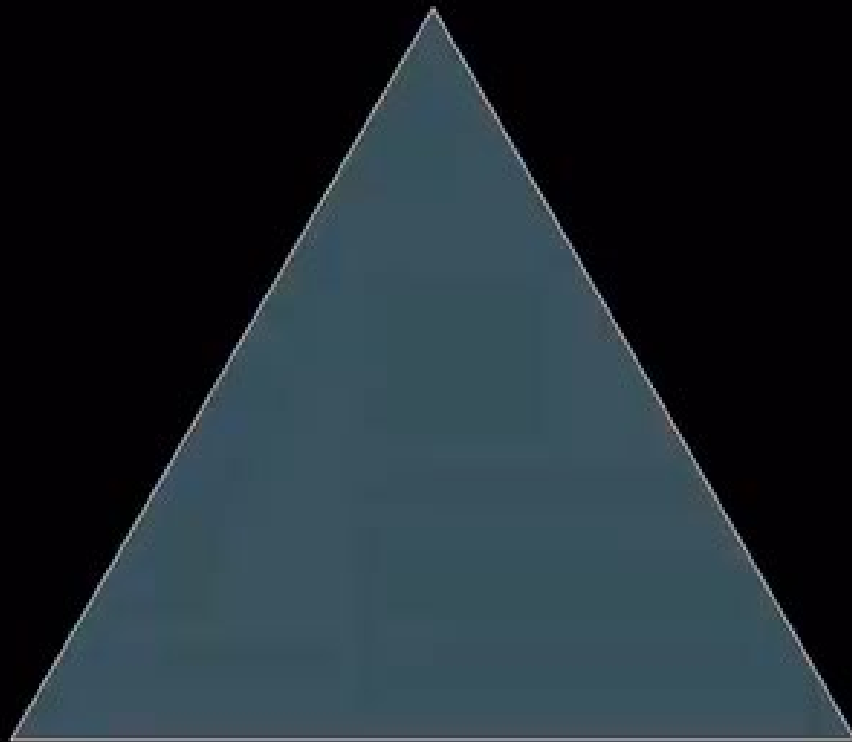
分治法的设计思想是，将一个难以直接解决的大问题，分割成一些规模较小的相同问题，以便各个击破，分而治之。

凡治众如治寡，分数是也。

----孙子兵法

# 算法总体思想-分形

科普宇宙1 bilibili



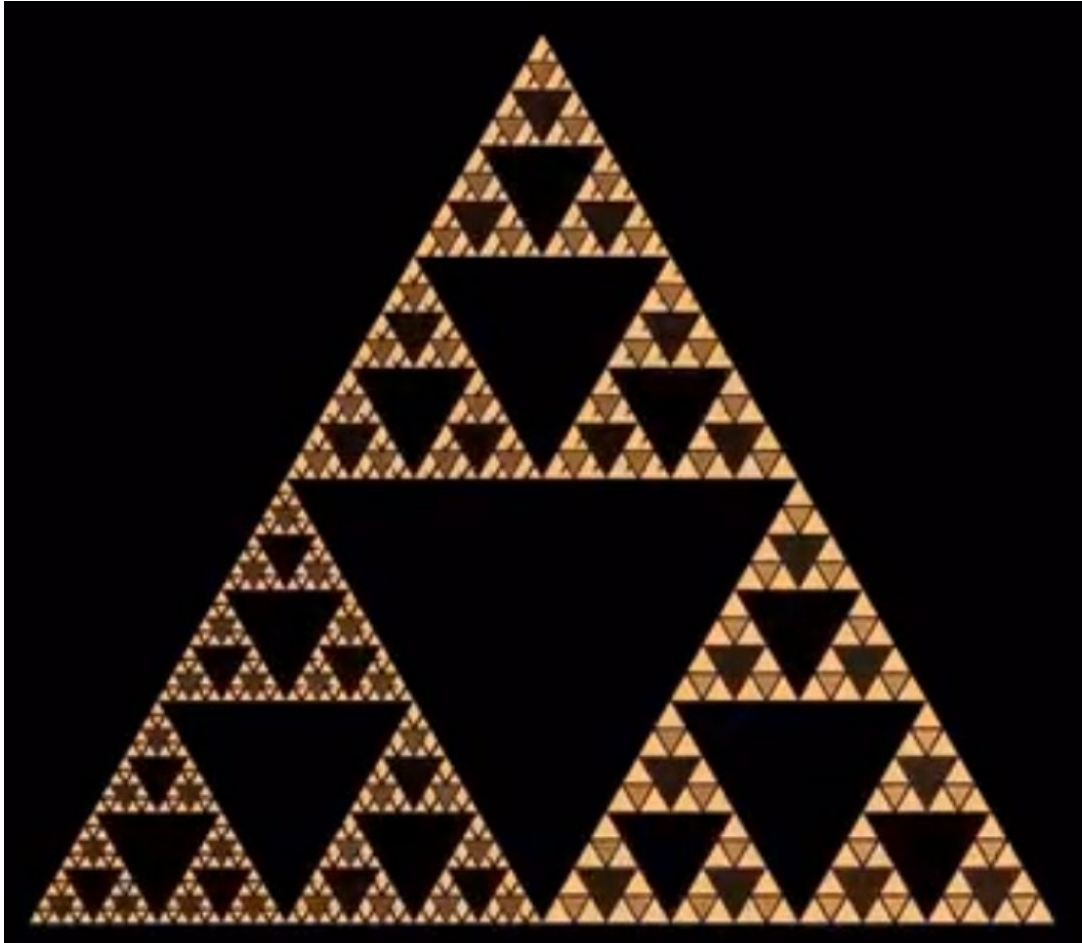
# 本章要点

- 算法总体思想
- 递归的概念
- 递归案例分析
- 分治法的概念
- 分治案例分析

# 递归的概念-缘起

- 1, 从前有座山, 山里有座庙, 庙里有个老和尚, 正在给小和尚讲故事呢! 故事是什么呢? “从前有座山, 山里有座庙, 庙里有个老和尚, 正在给小和尚讲故事呢! 故事是什么呢? ‘从前有座山, 山里有座庙, 庙里有个老和尚, 正在给小和尚讲故事呢! 故事是什么呢? .....’ ”
- 2, 大雄在房里, 用时光电视看着从前的情况。电视画面中的那个时候, 他正在房里, 用时光电视, 看着从前的情况。电视画面中的电视画面的那个时候, 他正在房里, 用时光电视, 看着从前的情况.....

# 递归的概念-分形



# 递归的概念

- 直接或间接地调用自身的算法称为递归算法。用函数自身给出定义的函数称为递归函数。
- 由递归法产生的子问题往往是原问题的较小模式，这就为使用递归技术提供了方便。在这种情况下，反复应用分治手段，可以使子问题与原问题类型一致而其规模却不断缩小，最终使子问题缩小到很容易直接求出其解。这自然导致递归过程的产生。



# 递归的条件

- 自己调用自己的函数称为**递归函数**(recursive function)

直接递归:  $F \rightarrow F$

间接递归:  $F \rightarrow G \rightarrow H \rightarrow \dots \rightarrow F$

完整的递归定义必须满足如下条件:

- 包含一个基本部分, 对于 $n$ 的一个或多个值,  $F(n)$ 必须是直接定义的 (即边界条件)。
- 在递归部分中, 右侧所出现的所有 $F$ 的参数都必须有一个比 $n$ 小 (递归方程)。

# 本章要点

- 算法总体思想
- 递归的概念
- 递归案例分析
- 分治法的概念
- 分治案例分析

# 递归-例1 阶乘函数

- 阶乘函数可递归地定义为：

$$n! = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n(n-1)! & n > 0 \end{cases}$$

边界条件

递归方程

边界条件与递归方程是递归函数的二个要素，递归函数只有具备了这两个要素，才能在有限次计算后得出结果。

# 递归-例1 阶乘函数

- 形式定义问题:  $\text{factorial}(n)$
- 边界条件:  $\text{factorial}(0)=1$
- 如何用小问题解决大问题 (递归方程) :

$$\text{factorial}(n) = n * \text{factorial}(n-1)$$

- 实现:

```
public static int factorial(int n)
{
    if (n == 0) return 1;
    return n*factorial(n-1);
}
```

## 递归-例2 Fibonacci数列

- 例：Fibonacci数列
- 无穷数列1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ....., 称为Fibonacci数列。它可以递归地定义为：

$$F(n) = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ 1 & n = 1 \\ F(n-1) + F(n-2) & n > 1 \end{cases}$$

## 递归-例2 Fibonacci数列

- 形式定义问题:  $\text{Fibonacci}(n)$
- 边界条件:  $\text{Fibonacci}(0) = \text{Fibonacci}(1) = 1$
- 递归方程:  
$$\text{Fibonacci}(n) = \text{Fibonacci}(n-1) + \text{Fibonacci}(n-2)$$
- 实现

```
int fibonacci(int n)
{
    if (n <= 1) return 1;
    return fibonacci(n-1)+fibonacci(n-2);
}
```

## 递归-例3 排列问题

- 问题：生成  $n$  个元素  $\{r_1, r_2, \dots, r_n\}$  的全排列。
  - 例如，给定3个元素  $\{1, 2, 3\}$ ，则全排列为：
    - $\{1, 2, 3\}$
    - $\{1, 3, 2\}$
    - $\{2, 3, 1\}$
    - $\{2, 1, 3\}$
    - $\{3, 1, 2\}$
    - $\{3, 2, 1\}$

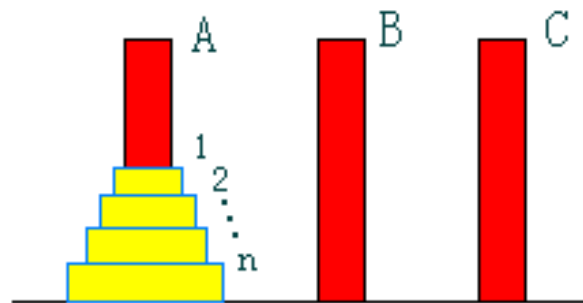
## 递归-例3 排列问题

- 形式定义问题:  $\text{perm}(R)$ , 其中  $R = \{r_1, r_2, \dots, r_n\}$
- 边界条件:
  - $\text{perm}(\{r_1\}) = \{\{r_1\}\}$
- 递归方程:
  - 定义集合减法:  $R - r_i = \{r_1, r_2, \dots, r_{i-1}, r_{i+1}, \dots, r_n\}$
  - $\text{perm}(R) = (r_1)\text{perm}(R - r_1) + (r_2)\text{perm}(R - r_2) + \dots + (r_n)\text{perm}(R - r_n)$

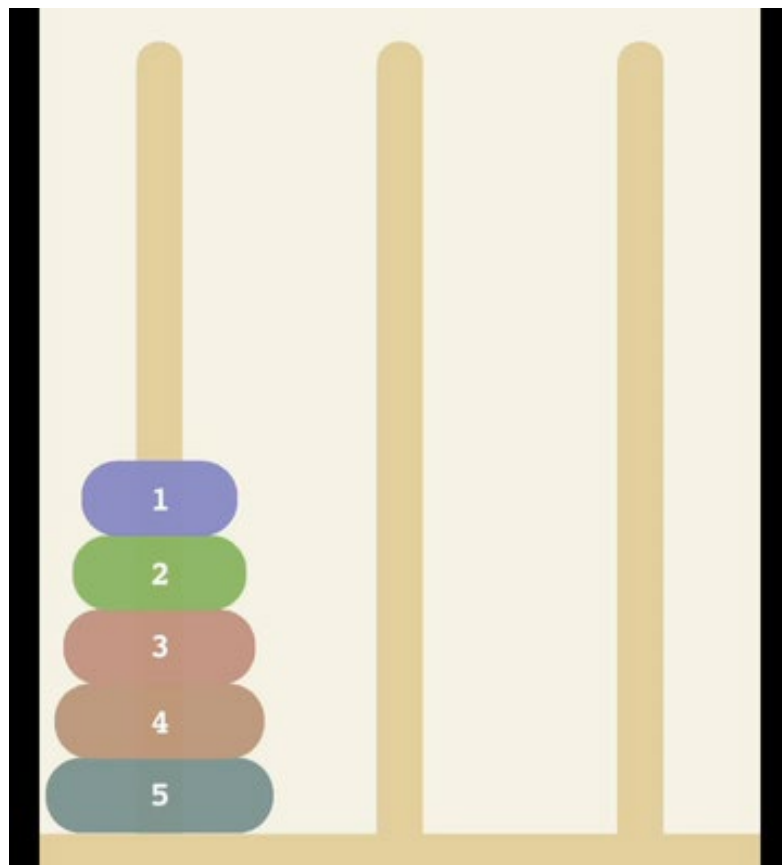


## 递归-例4 汉诺 (Hanoi) 塔问题

- 设 $a, b, c$ 是3个塔座。开始时，在塔座 $a$ 上有一叠共 $n$ 个圆盘，这些圆盘自下而上，由大到小地叠在一起。各圆盘从小到大编号为 $1, 2, \dots, n$ ，现要求将塔座 $a$ 上的这一叠圆盘移到塔座 $c$ 上，并仍按同样顺序叠置。在移动时应遵守以下移动规则：
- 规则1：每次只能移动1个圆盘；
- 规则2：任何时刻都不允许将较大圆盘压在较小的圆盘之上；
- 规则3：在满足移动规则1和2的前提下，可将圆盘移至 $a, b, c$ 中任一塔座上。

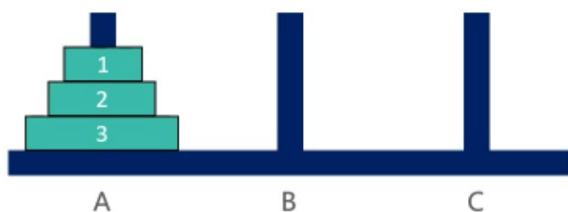


# 递归-例4 汉诺 (Hanoi) 塔问题

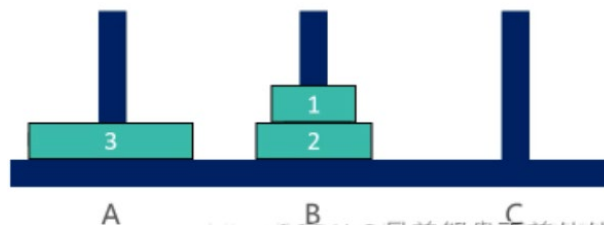


# 递归-例4 Hanoi塔问题

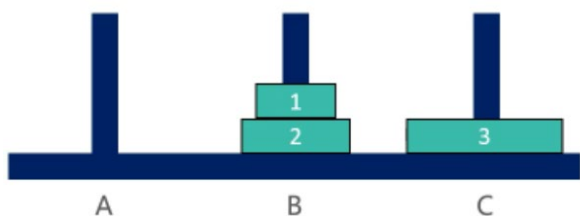
- 形式定义问题:  $\text{hanoi}(n, a, b, c)$ 
  - 含义: 将 $n$ 个hanoi圆盘从 $a$ 柱借助 $b$ 柱移动到 $c$ 柱
- 递归方程:



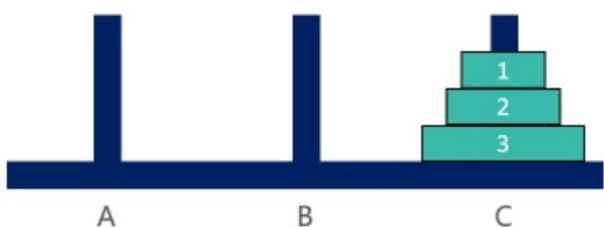
$\text{hanoi}(n-1, a, c, b)$



$\text{move}(a, c)$



$\text{hanoi}(n-1, b, a, c)$



# 递归-小结

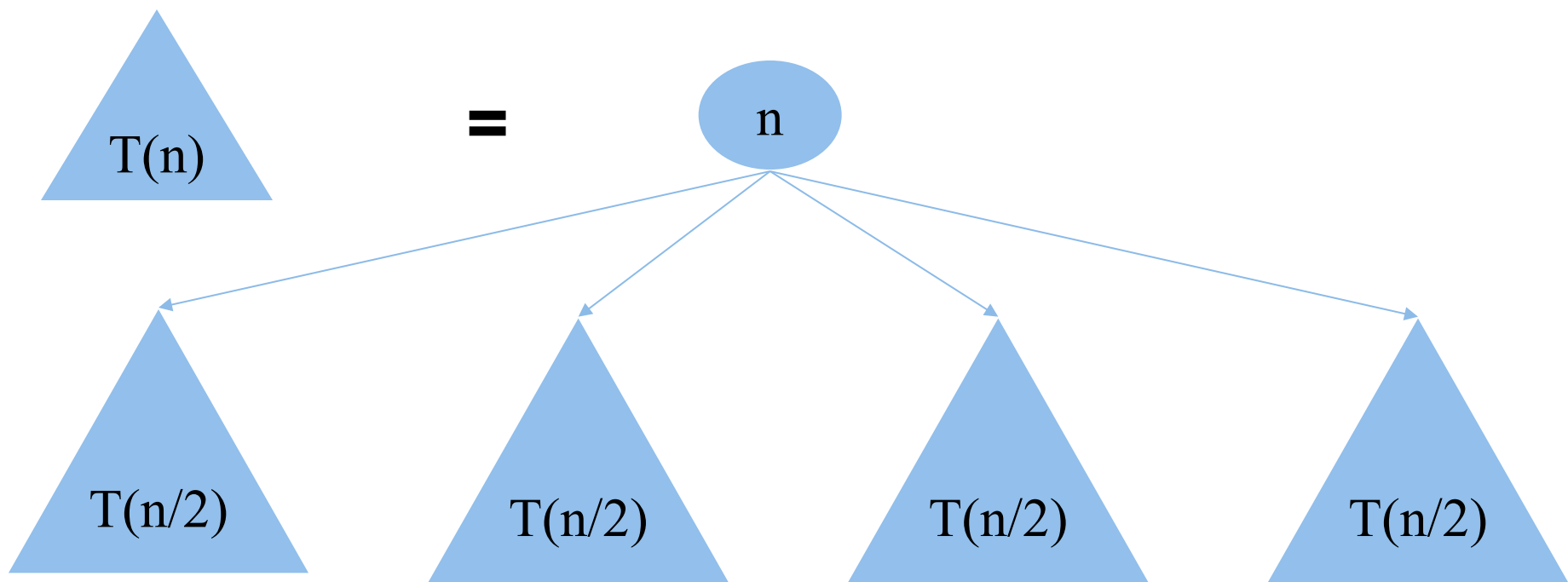
- 优点：结构清晰，可读性强，容易用数学归纳法来证明算法正确性。因此它为设计算法、调试程序带来很大方便。
- 缺点：递归算法运行效率较低，时空消耗大。
  - 解决方法：在递归算法中消除递归调用，使其转化为非递归算法。

# 本章要点

- 算法总体思想
- 递归的概念
- 递归案例分析
- 分治法的概念
- 分治案例分析

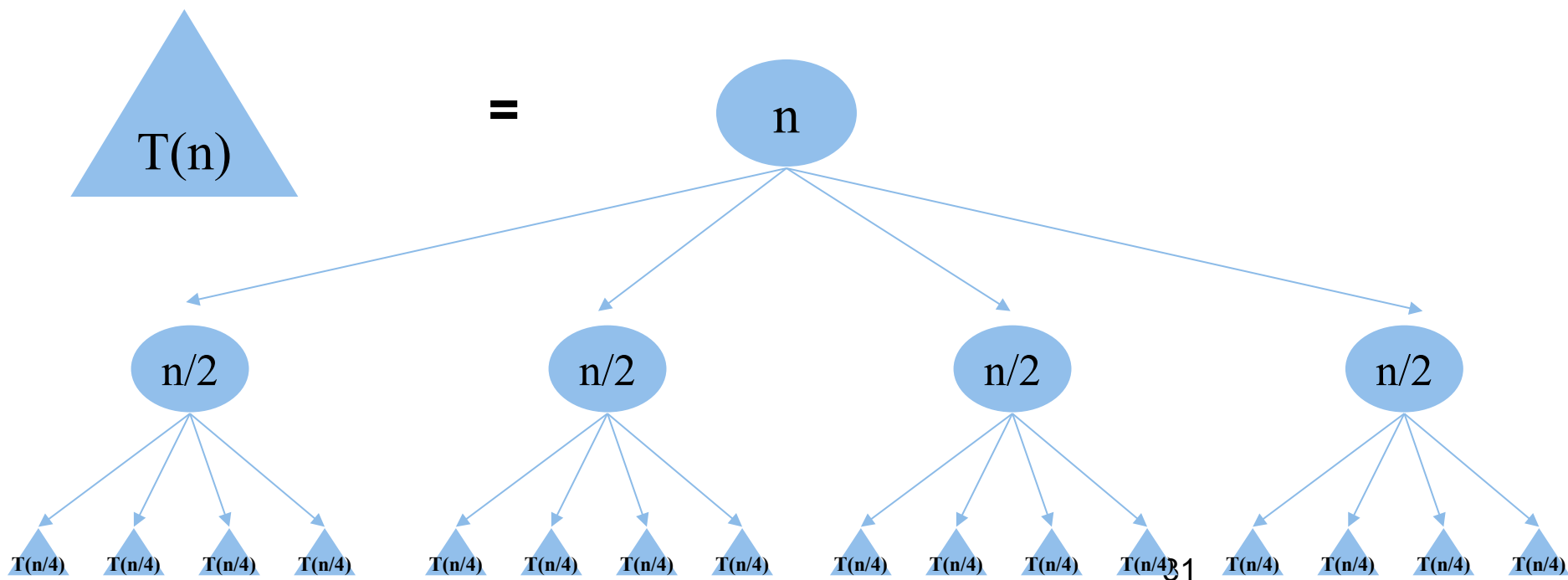
# 算法总体思想

- 对这 $k$ 个子问题分别求解。如果子问题的规模仍然不够小，则再划分为 $k$ 个子问题，如此递归的进行下去，直到问题规模足够小，很容易求出其解为止。



# 算法总体思想

- 将求出的小规模的问题的解合并为一个更大规模的问题的解，自底向上逐步求出原来问题的解。



# 分治法的适用条件

- 分治法所能解决的问题一般具有以下几个特征：
  - 1. 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决

因为问题的计算复杂性一般是随着问题规模的增加而增加，因此大部分问题满足这个特征。

- 例：排序算法
  - 给5个数排序
  - 给 $10^5$ 个数排序



# 分治法的适用条件

- 分治法所能解决的问题一般具有以下几个特征：
  - 2. 该问题可以分解为若干个规模较小的相同问题，即该问题具有最优子结构性质

这条特征是应用分治法的前提，它也是大多数问题可以满足的，此特征反映了递归思想的应用

- 例：排序算法
- 反例：一元 $n$ 次问题

# 分治法的适用条件

- 分治法所能解决的问题一般具有以下几个特征：
  - 3. 利用该问题分解出的子问题解可以合并为该问题的解

能否利用分治法完全取决于问题是否具有这条特征，如果具备了前两条特征，而不具备第三条特征，则可以考虑贪心算法或动态规划。

- 例：排序算法
  - 合并两个有序的数组复杂度是 $O(n)$

# 分治法的适用条件

- 分治法所能解决的问题一般具有以下几个特征：
  - 4. 该问题所分解出的各个子问题是相互独立的，即子问题之间不包含公共的子问题

这条特征涉及到分治法的效率，如果各子问题是不独立的，则分治法要做许多不必要的工作，重复地解公共的子问题

- 例：Fibonacci

# 分治法的基本步骤

**divide-and-conquer(P)**

```
{  
  if ( | P | <= n0) adhoc(P); //解决小规模的问题  
  divide P into smaller subinstances P1,P2,...,Pk; //分解问题  
  for (i=1,i<=k,i++)  
    yi=divide-and-conquer(Pi); //递归的解各子问题  
  return merge(y1,...,yk); //将各子问题的解合并为原问题的解  
}
```

- 在用分治法时，最好使子问题规模大致相同。
  - 这种使子问题规模大致相等的做法是出自一种平衡 (balancing) 子问题的思想，它几乎总是比子问题规模不等的做法要好。

# 分治法的复杂性分析

- 一个分治法将规模为 $n$ 的问题分成 $k$ 个规模为 $n / m$ 的子问题去解。设分解阈值 $n_0=1$ , 且adhoc解规模为1的问题耗费1个单位时间。再设将原问题分解为 $k$ 个子问题以及用merge将 $k$ 个子问题的解合并为原问题的解需用 $f(n)$ 个单位时间。用 $T(n)$ 表示该分治法解规模为 $|P|=n$ 的问题所需的计算时间, 则有:

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ kT(n / m) + f(n) & n > 1 \end{cases}$$

# 本章要点

- 算法总体思想
- 递归的概念
- 递归案例分析
- 分治法的概念
- 分治案例分析
  - 二分搜索、大整数法、棋盘覆盖、合并排序、快速排序、线性时间选择 ...

# 分治-例1 二分搜索技术

- 问题的描述、分析
- 二分搜索算法
- 算法的正确性证明
- 性能分析

# 问题描述

- 给定已按升序排好序的 $n$ 个元素 $a[0:n-1]$ ，现要在这 $n$ 个元素中找出一特定元素 $x$ 。
  - 若是，则找出 $x$ 在表中的位置并返回其所在下标
  - 若非，则返回0值。



# 分治求解策略分析

定义问题的形式描述： $I=(n, a_1, a_2, \dots, a_n, x)$

- 问题分解：选取下标 $k$ ，由此将 $I$ 分解为3个子问题：

$$I_1=(k-1, a_1, a_2, \dots, a_{k-1}, x)$$

$$I_2=(1, a_k, x)$$

$$I_3=(n-k, a_{k+1}, a_2, \dots, a_n, x)$$

- 对于 $I_2$ ，若 $a_k=x$ ，则有解 $k$ ，对 $I_1$ 、 $I_3$ 不用再求解；否则，
- 若 $x < a_k$ ，则只在 $I_1$ 中求解，对 $I_3$ 不用求解；
- 若 $x > a_k$ ，则只在 $I_3$ 中求解，对 $I_1$ 不用求解；

$I_1$ 、 $I_3$ 上的求解可再次采用分治方法划分后求解（递归过程）

# 二分搜索算法

```
public static int binarySearch(int [] a, int x, int n)
{ // 在 a[0] <= a[1] <= ... <= a[n-1] 中搜索 x
  // 找到x时返回其在数组中的位置, 否则返回-1
  int left = 0; int right = n - 1;
  while (left <= right) {
    int middle = (left + right)/2;
    if (x == a[middle]) return middle; //找到x, 返回位置
                                     //middle
    if (x > a[middle]) left = middle + 1;
    else right = middle - 1;
  }
  return -1; // 未找到x
}
```

# 示例

例2.3.1： 设 $a[0:8] = (-15, -6, 0, 7, 9, 23, 54, 82, 101)$

在a中检索 $x=101, -14, 82$ 。执行轨迹见下表

x=101			x=-14			x=82		
left	right	middle	left	right	middle	left	right	middle
0	8	4	0	8	4	0	8	4
5	8	6	0	3	1	5	8	6
7	8	7	0	0	0	7	8	7
8	8	8	1	0	找不到			找到
		找到						

成功的检索

不成功的检索

成功的检索 43

# 分析

- 给定已按升序排好序的 $n$ 个元素 $a[0:n-1]$ ，现要在这 $n$ 个元素中找出一特定元素 $x$ 。
  - 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决；
  - 该问题可以分解为若干个规模较小的相同问题；
  - 分解出的子问题的解可以合并为原问题的解；
  - 分解出的各个子问题是相互独立的。

# 算法的正确性证明

定理2.1 算法binarySearch(a,x,n)能正确运行

证明：

1) 在具体指定a中的数据元素及x的数据类型后，算法中的所有运算都能按要求正确运行——即首先满足确定性和能行性

2) 终止性

算法初始部分置 $left \leftarrow 0$ ,  $right \leftarrow n-1$

① 若 $n=0$ ，不进入循环，返回-1，算法终止

② 否则，进入循环，计算middle,

- 如果  $x == a[middle]$ ，返回middle，算法终止；
- 如果  $x > a[middle]$ ，置 $left \leftarrow middle+1$ ，进入下次循环；搜索范围实际缩小为 $[middle+1, right]$ ，对 $[left, middle-1]$ 区间不做进一步搜索；
- 如果  $x < a[middle]$ ，置 $right \leftarrow middle-1$ ，搜索范围实际缩小为 $[left, middle-1]$ ，进入下次循环，对 $[middle+1, right]$ 区间不做进一步搜索；

因 $left, right, middle$ 都是整型变量，故按照上述规则，在**有限步内**，或找到某个middle，有 $a[middle] == x$ ；或变得 $left > right$ ，在a中没有找到任何元素等于x，算法终止。

# 性能分析

## 1) 空间特性

$n+5$ 个空间位置—— $O(n)$

## 2) 时间特性

区分以下情况，并进行相应的分析

- **成功检索**：所检索的 $x$ 出现在 $a$ 中。
  - 成功检索情况共有 $n$ 种： $x$ 恰好是 $A$ 中的某个元素， $a$ 中共有 $n$ 个元素，故有 $n$ 种可能的情况
- **不成功检索**：所检索的 $x$ 不出现在 $a$ 中。
  - 不成功检索情况共有 $n+1$ 种：
    - $x < a[0]$ , 或  $a[i] < x < a[i+1]$ ,  $0 \leq i < n-2$  或  $x > a[n-1]$
- **成功/不成功检索的最好情况**：执行步数最少，计算时间最短
- **成功/不成功检索的最坏情况**：执行步数最多，计算时间最长
- **成功/不成功检索的平均情况**：一般情况下的计算时间

# 示例

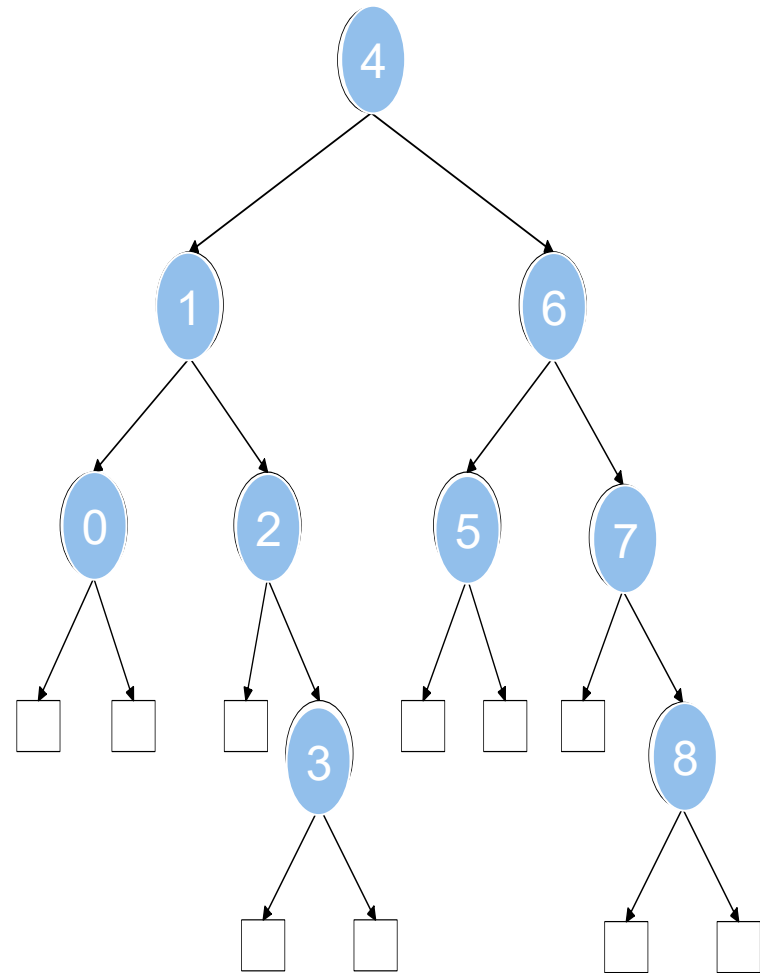
- 频率计数特征

- while循环体外语句的频率计数为1
- 集中考虑while循环中的x与a中元素的比较（其它运算的频率计数与之有相同的数量级）
- 假定只需一次比较就可确定if语句控制是三种情况的哪一种。查找每个元素所需的元素比较次数统计如下：

a	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]
元素	-15	-6	0	7	9	23	54	82	101
成功检索比较次数	3	2	3	4	1	3	2	3	4
不成功检索比较次数	3	3	3	4	4	3	3	3	4

# 二元比较树

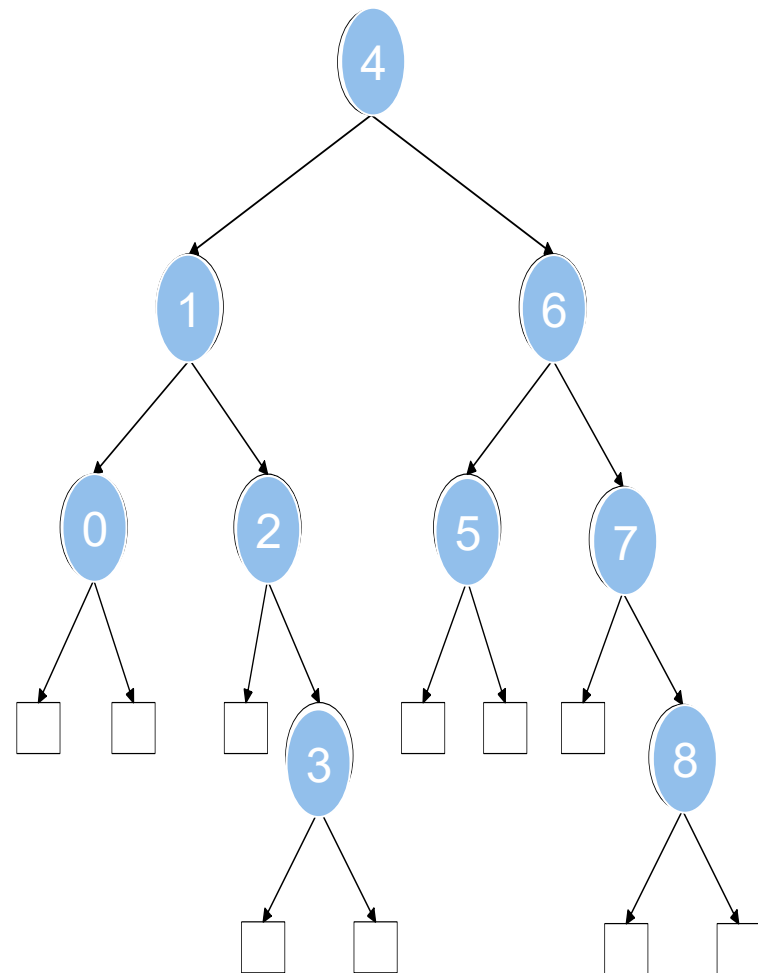
- 算法执行过程的**主体**是 $x$ 与一系列中间元素 $a[\text{middle}]$ 比较。可用一棵二元树描述这一过程，并称之为**二元比较树**。
- 构造**：比较树由称为**内结点**和**外结点**的两种结点组成：
  - **内结点**：表示一次元素比较，用圆形结点表示，存放一个 $\text{middle}$ 值；代表一次成功检索；
  - **外结点**：在二分检索算法中表示一种不成功检索的情况，用方形结点表示。
  - **路径**：表示一个元素的比较序列。





# 基于二元比较树的分析

- 若x在a中出现，则算法的执行过程在一个圆形的**内结点**处结束。
- 若x不在a中出现，则算法的执行过程在一个方形的**外结点**处结束。  
——外结点不代表元素的比较，因为比较过程在该外结点的上一级的内结点处结束。



# 基于二元比较树分析时间复杂度

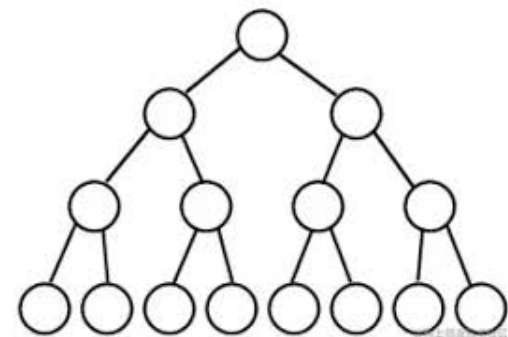
- 1) 不成功检索的最好、最坏和平均情况的计算时间均为  $\Theta(\log n)$  ——外结点处在最末的两级上;
- 2) 最好情况下的成功检索的计算时间为  $\Theta(1)$   
最坏情况下的成功检索的计算时间为  $\Theta(\log n)$   
(注：对数均以2为底)

# 基于二元比较树分析时间复杂度

## 3) 平均情况下的成功检索的计算时间分析

利用外部结点和内部结点到根距离和之间的关系进行推导：

- 由根到所有内结点的距离之和称为内部路径长度，记为  $I$ ；
- 由根到所有外部结点的距离之和称为外部路径长度，记为  $E$ 。



则有， $E = I + 2n$

$$\text{证明：} I = 1 \cdot 2^1 + 2 \cdot 2^2 + \dots + k \cdot 2^k$$

$$E = (k+1) \cdot 2^{k+1}$$

$$E - I = (k+1) \cdot 2^{k+1} - (1 \cdot 2^1 + 2 \cdot 2^2 + 3 \cdot 2^3 + \dots + k \cdot 2^k)$$

$$\text{设 } F(k) = E - I$$

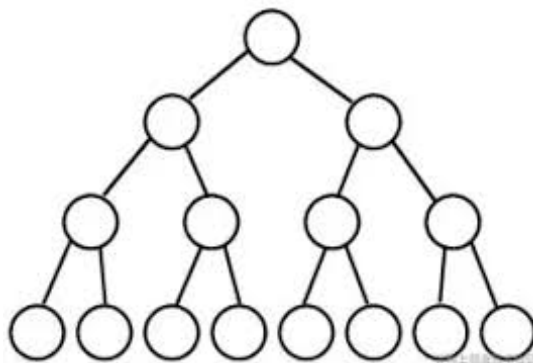
$$F(k)/2 = (k+1) \cdot 2^k - (1 \cdot 2^0 + 2 \cdot 2^1 + \dots + k \cdot 2^{k-1})$$

$$\begin{aligned} F(k) - F(k)/2 &= (k+1) \cdot 2^{k+1} + 2^0 + 2^1 + \dots + 2^{K-1} - (k+1) \cdot 2^k - k \cdot 2^k \\ &= (K+1) \cdot 2^K + 2^0 + 2^1 + \dots + 2^{K-1} - k \cdot 2^k \\ &= 2^0 + 2^1 + \dots + 2^{K-1} + 2^k = n \end{aligned}$$

$$F(k) = E - I = 2n \quad E = I + 2n$$

# 基于二元比较树分析时间复杂度

- $U(n)$ 是平均情况下不成功检索的计算时间, 则 $U(n) = E/(n+1)$
- $S(n)$ 是平均情况下成功检索的计算时间, 则 $S(n) = I/n+1$
- 利用上述公式, 可有:  $S(n) = (1+1/n)U(n) - 1$   
当 $n \rightarrow \infty$ ,  $S(n) \propto U(n)$ , 而 $U(n) = \Theta(\log n)$   
所以  $S(n) = \Theta(\log n)$



## 分治-例2 大整数乘法

- 请设计一个有效的算法，可以进行两个 $n$ 位大整数的乘法运算

— 小学的方法： $O(n^2)$

— 分治法：  $X = \begin{array}{|c|c|} \hline a & b \\ \hline \end{array}$   $Y = \begin{array}{|c|c|} \hline c & d \\ \hline \end{array}$

$\begin{array}{cc} n/2\text{位} & n/2\text{位} \end{array}$ 
 $\begin{array}{cc} n/2\text{位} & n/2\text{位} \end{array}$

- $X = ab$
- $Y = cd$
- $X = a \cdot 10^{n/2} + b$
- $Y = c \cdot 10^{n/2} + d$
- $XY = (a \cdot c) \cdot 10^n + (a \cdot d + b \cdot c) \cdot 10^{n/2} + b \cdot d$

# 时间复杂度分析

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 4T(n/2) + O(n) & n > 1 \end{cases}$$

- $T(n) = 4T(n/2) = 4^2T(n/2^2) = \dots = O(4^{\log_2 n})$
- 对数运算规则  $a^{\log_b c} = c^{\log_b a}$
- $T(n) = O(4^{\log_2 n}) = O(n^{\log_2 4}) = O(n^2)$

**\*没有改进☹**

# 简单实例

- $23 * 14 = 332$
- $23 = 2 \cdot 10^1 + 3 \cdot 10^0$        $14 = 1 \cdot 10^1 + 4 \cdot 10^0$
- $23 * 14 = (2 \cdot 10^1 + 3 \cdot 10^0) * (1 \cdot 10^1 + 4 \cdot 10^0)$
- $$= (2 * 1) \cdot 10^2 + (3 * 1 + 2 * 4) \cdot 10^1 + (3 * 4) \cdot 10^0$$
- $3 * 1 + 2 * 4 = (2 + 3) * (1 + 4) - (2 * 1) - (3 * 4)$
- 4次乘法减为3次乘法

# 改进大整数乘法

- 分治法的改进:
  - $XY = ac \cdot 10^n + (ad+bc) \cdot 10^{n/2} + bd$
  - 为了降低时间复杂度, 必须减少乘法的次数。
  - $XY = ac \cdot 10^n + ((a-c)(b-d)+ac+bd) \cdot 10^{n/2} + bd$
  - $XY = ac \cdot 10^n + ((a+c)(b+d)-ac-bd) \cdot 10^{n/2} + bd$

细节问题: 两个XY的复杂度都是 $O(n \log 3)$ , 但考虑到 $a+c, b+d$ 可能得到 $m+1$ 位的结果, 使问题的规模变大, 故不选择第2种方案。



# 时间复杂度分析

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 3T(n/2) + O(n) & n > 1 \end{cases}$$

$T(n) = O(n^{\log 3}) = O(n^{1.585})$  ✓ 较大的改进 😊

# 大整数乘法总结

- 小学的方法:  $O(n^2)$  ✗效率太低
- 分治法:  $O(n^{1.585})$  ✓较大的改进
- 更快的方法:
  - 如果将大整数分成更多段, 用更复杂的方式把它们组合起来, 将有可能得到更优的算法。
  - 最终, 这个思想导致了快速傅利叶变换(Fast Fourier Transform)的产生。该方法也可以看作是一个复杂的分治算法, 对于大整数乘法, 它能在 $O(n \log n)$ 时间内解决。
- 是否能找到线性时间算法? 目前为止还没有结果。

# 小结-分治法时间复杂度分析

- 递归树方法
  - 二分搜索算法
- 主定理法

$$T(n) = \begin{cases} c & n = 1 \\ aT\left(\frac{n}{b}\right) + cn & n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(n) & a < b \\ \Theta(n \log_b n) & a = b \\ \Theta(n^{\log_b a}) & a > b \end{cases}$$

- 代换法 (数学归纳)