

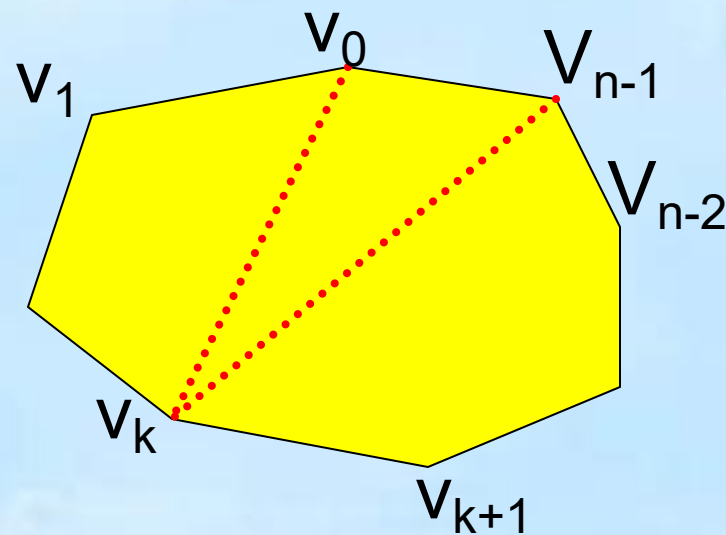
# 第3章 动态规划

## Part 2

## 3.5 凸多边形最优三角剖分

# 凸多边形最优三角剖分

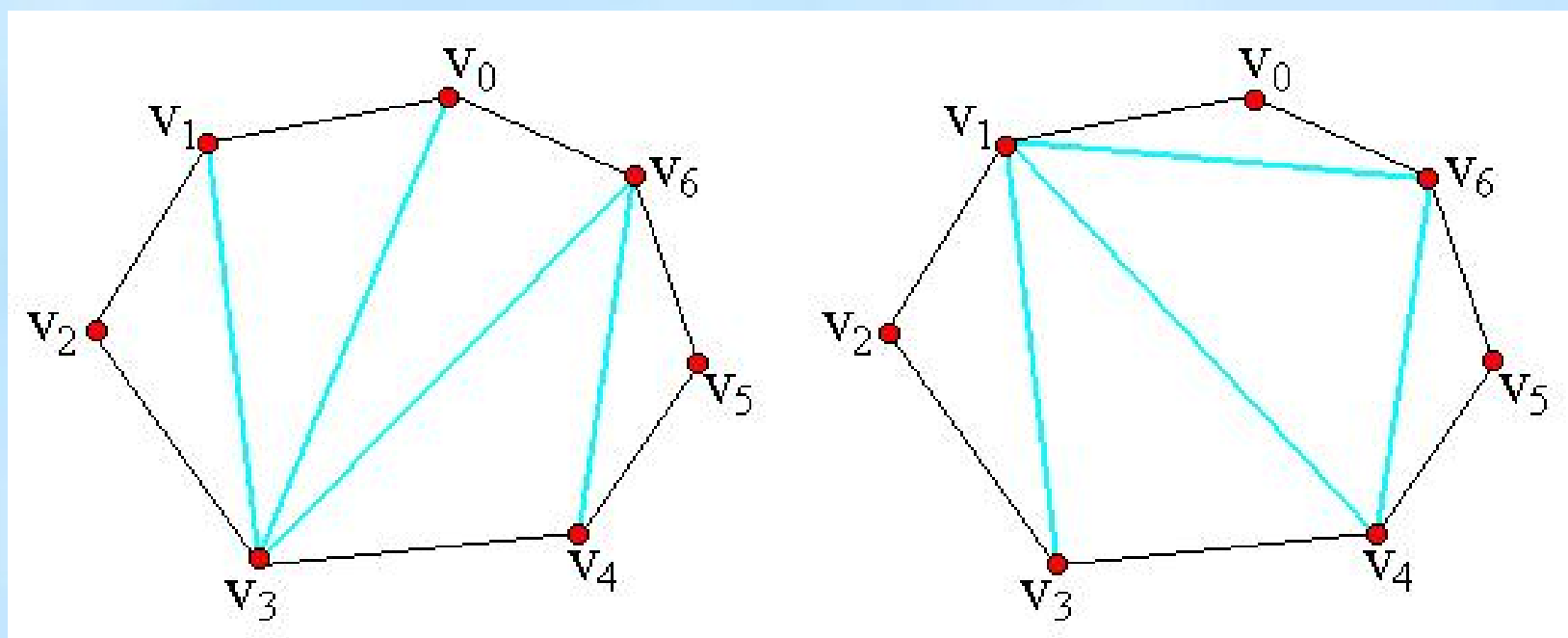
- **凸多边形**：用多边形顶点的逆时针序列表示凸多边形，即 $P=\{v_0, v_1, \dots, v_{n-1}\}$ 表示具有 $n$ 条边的凸多边形。
- **弦**：若 $v_i$ 与 $v_j$ 是多边形上不相邻的2个顶点，则线段 $v_i v_j$ 称为多边形的一条弦。弦将多边形分割成2个多边形 $\{v_i, v_{i+1}, \dots, v_j\}$ 和 $\{v_j, v_{j+1}, \dots, v_i\}$ 。



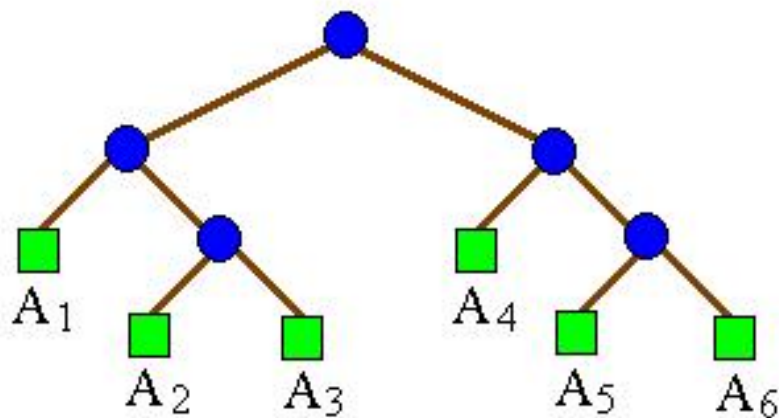
# 概念

- **多边形的三角剖分：** 将多边形分割成互不相交的三角形的弦的集合 $T$ 。
- **凸多边形最优三角剖分：** 给定凸多边形 $P$ ，以及定义在由多边形的边和弦组成的三角形上的权函数 $w$ 。要求确定该凸多边形的三角剖分，使得该三角剖分中诸三角形上权之和为最小。

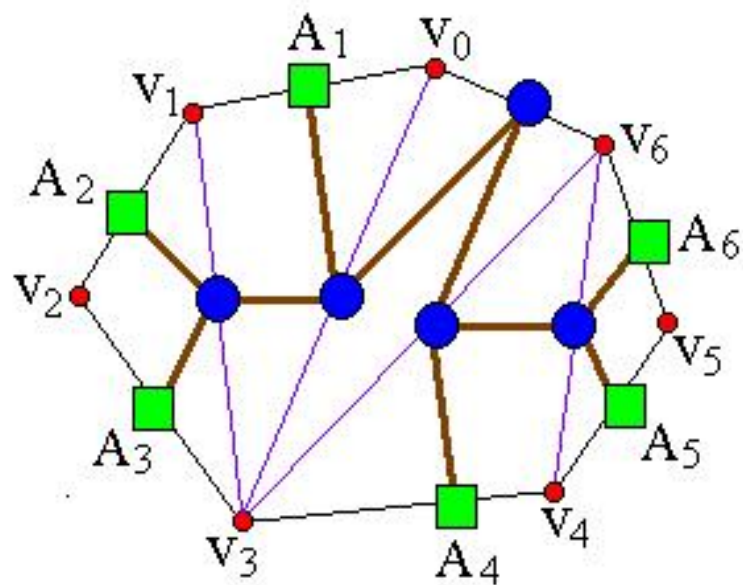
# 凸多边形三角剖分举例



# 三角剖分的结构及其相关问题



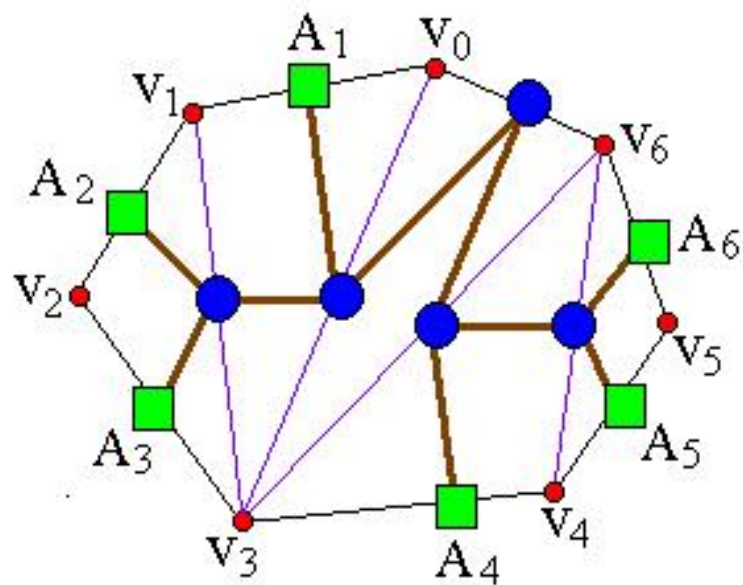
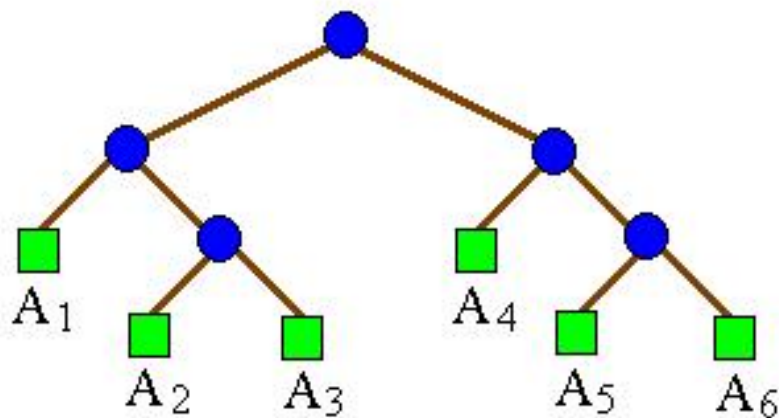
(a)



(b)

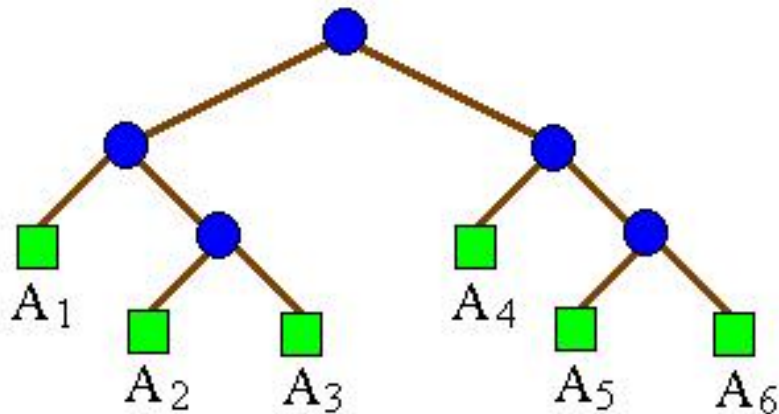
• 一个表达式的完全加括号方式相应于一棵完全二叉树，称为表达式的语法树。例如，完全加括号的矩阵连乘积  $((A_1(A_2A_3))(A_4(A_5A_6)))$  所相应的语法树如图 (a) 所示。

# 三角剖分的结构及其相关问题

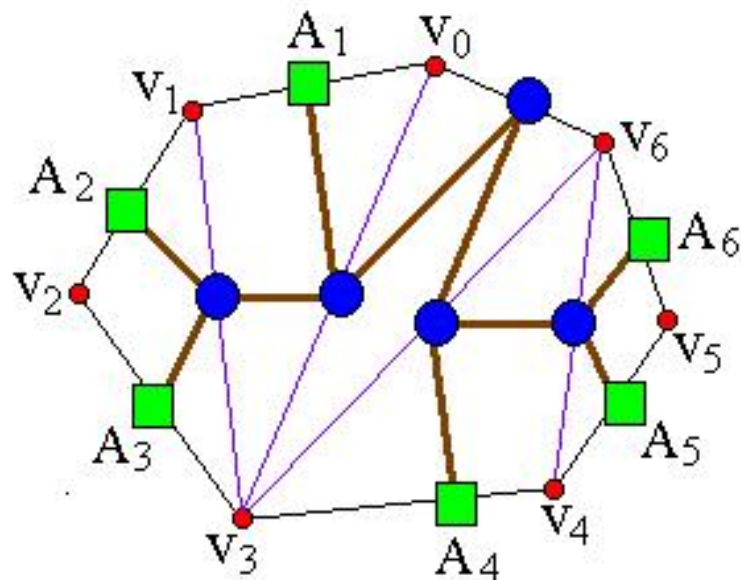


- 凸多边形 $\{v_0, v_1, \dots, v_{n-1}\}$ 的三角剖分也可以用语法树表示。例如，图 (b) 中凸多边形的三角剖分可用图 (a) 所示的语法树表示。

# 三角剖分的结构及其相关问题



(a)

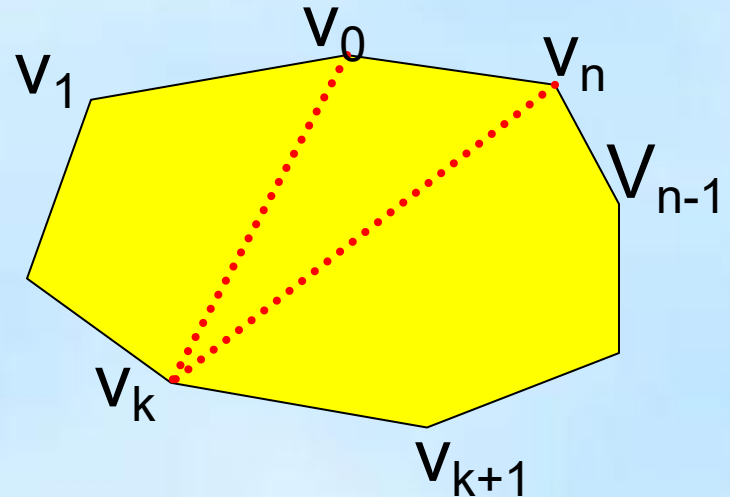


(b)

- 矩阵连乘积中每个矩阵  $A_i$  对应于凸  $(n+1)$  边形中的一条边  $v_{i-1}v_i$ 。三角剖分中的一条弦  $v_i v_j$ ,  $i < j$ , 对应于矩阵连乘积  $A[i+1:j]$ 。



# 最优子结构性质



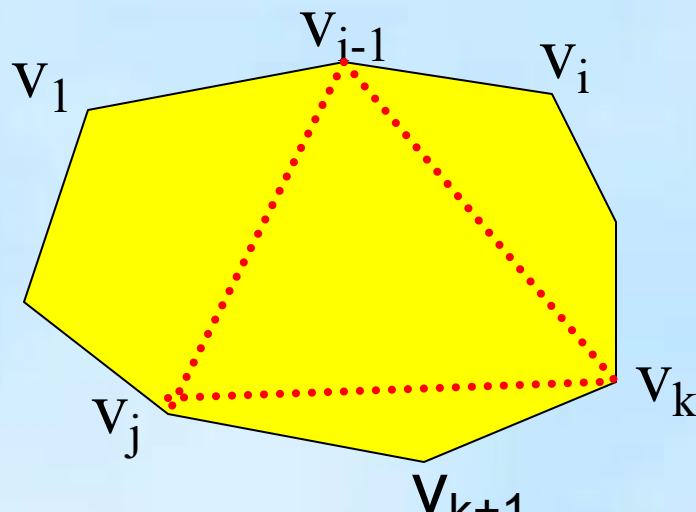
- 凸多边形的最优三角剖分问题有最优子结构性质。
- 理由：**若凸 $(n+1)$ 边形 $P=\{v_0, v_1, \dots, v_n\}$ 的最优三角剖分 $T$ 包含三角形 $v_0 v_k v_n$ ,  $1 \leq k \leq n-1$ , 则 $T$ 的权为3个部分权的和：**三角形 $v_0 v_k v_n$** 的权，子多边形 **$\{v_0, v_1, \dots, v_k\}$** 和 **$\{v_k, v_{k+1}, \dots, v_n\}$** 的权之和。
- 可以断言，由 $T$ 所确定的这2个子多边形的三角剖分也是最优的。
- 因为若有 $\{v_0, v_1, \dots, v_k\}$ 或 $\{v_k, v_{k+1}, \dots, v_n\}$ 的更小权的三角剖分将导致 $T$ 不是最优三角剖分的矛盾。

# 最优三角剖分的递归结构

- 定义 $t[i][j]$ ,  $1 \leq i < j \leq n$ 为凸子多边形 $\{v_{i-1}, v_i, \dots, v_j\}$ 的最优三角剖分所对应的权函数值, 即其最优值。
- 约定: 两个顶点的退化多边形 $\{v_{i-1}, v_i\}$ 具有权值0。
- 问题转化为: 计算的凸 $(n+1)$ 边形 $P$ 的最优权值为 $t[1][n]$ 。

# 递归关系

当 $j-i \geq 1$ 时，凸子多边形 $\{v_{i-1}, v_i, \dots, v_j\}$ 至少有3个顶点。对 $i \leq k \leq j-1$ 。



$$t[i][j] = \begin{cases} 0 & i = j \\ \min_{i \leq k < j} \{t[i][k] + t[k+1][j] + w(v_{i-1}v_kv_j)\} & i < j \end{cases}$$

$t[i][j] = t[i][k] + t[k+1][j] + (\Delta v_{i-1}v_kv_j \text{ 的权值})$

$k$ 的确切位置待定，但 $k$ 的所有可能位置只有 $j-i$ 个，从中可选出使 $t[i][j]$ 值达到最小的位置。

# 代码实现

```
template<class Type>
void MinWeightTriangulation(int n, Type **t, int **s) {
    for (int i=1; i <= n; i++)
        t[i][i] = 0;
    for (int r=2; r <= n; r++) {
        for (int i=1; i <= n-r+1; i++) {
            int j = i+r-1;
            t[i][j] = t[i+1][j] + w(i-1, i, j);
            s[i][j] = i;
            for (int k=i+1; k < i+r-1; k++) {
                int u = t[i][k] + t[k+1][j] + w(i-1, k, j);
                if (u < t[i][j]) {
                    t[i][j] = u;
                    s[i][j] = k;
                }
            }
        }
    }
}
```

# 最优三角剖分最优值计算

- 仿矩阵连乘积问题
- 复杂性：时间 $O(n^3)$ ，空间 $O(n^2)$

最优三角剖分构造：略

## 3.9 流水作业调度

# 流水作业调度

- **问题描述:**  $n$ 个作业 $\{1, 2, \dots, n\}$ 要在由2台机器 $M1$ 和 $M2$ 组成的流水线上完成加工。每个作业加工的顺序都是先在 $M1$ 上加工, 然后在 $M2$ 上加工。 $M1$ 和 $M2$ 加工作业 $i$ 所需的时间分别为 $a_i$ 和 $b_i$ 。
- **流水作业调度问题:** 要求确定这 $n$ 个作业的最优加工顺序, 使得从第一个作业在机器 $M1$ 上开始加工, 到最后一个作业在机器 $M2$ 上加工完成所需的时间最少。
- **一般流水作业调度问题:**  $n$ 个作业 $\{1, 2, \dots, n\}$ 要在由 $m$ 台机器 $M1, M2, \dots, M_m$ 组成的流水线上完成加工。要求确定这 $n$ 个作业的最优加工顺序, 使 $m$ 台机器上作业所需的时间最少。

# 加工时间矩阵

- $n$ 个作业  $\{1, 2, \dots, n\}$ ,  $m$ 台机器  $M_1, M_2, \dots, M_m$ , 设  $M_i$  加工作业  $j$  所需的时间分别为  $t_{ij}$ 。
- 加工时间矩阵:  $T = (t_{ij})_{m \times n}$ 。
- $n$ 个作业  $\{1, 2, \dots, n\}$ , 2台机器  $M_1, M_2$  的时间矩阵

$$T = \begin{pmatrix} t_{11} & t_{12} & \dots & t_{1n} \\ t_{21} & t_{22} & \dots & t_{2n} \end{pmatrix}$$

记为:

$$T = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \\ b_1 & b_2 & \dots & b_n \end{pmatrix}$$



# 算法分析： $m=2$ 的情况

- 为叙述方便起见，以下设
- 作业集合为  $J=\{J_1, J_2, \dots, J_n\}$

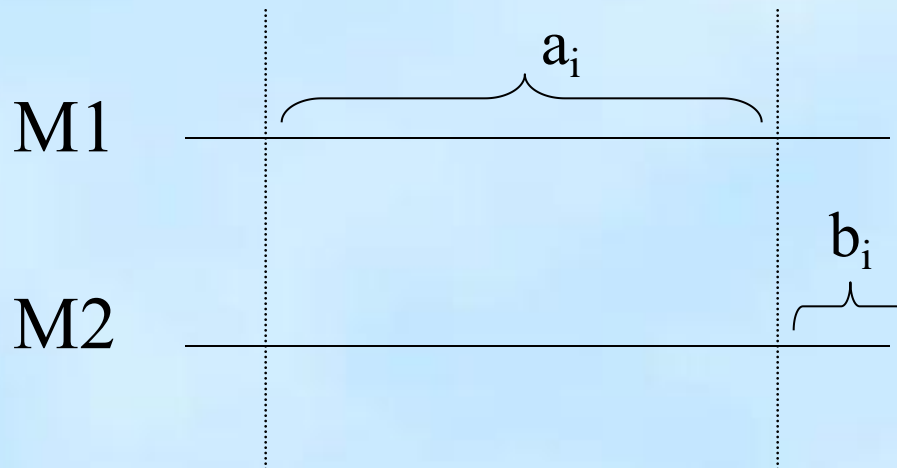
又设  $S \subseteq J$ ,  $S_0=J$

约定：为叙述方便。有时将作业集  $J$  仍用  $\{1, 2, 3, \dots, n\}$  表示

# 分析

- 一个最优调度应使机器**M1**没有空闲时间，且机器**M2**的空闲时间最少。
- 在一般情况下，机器**M2**上会有机器空闲和作业积压2种情况

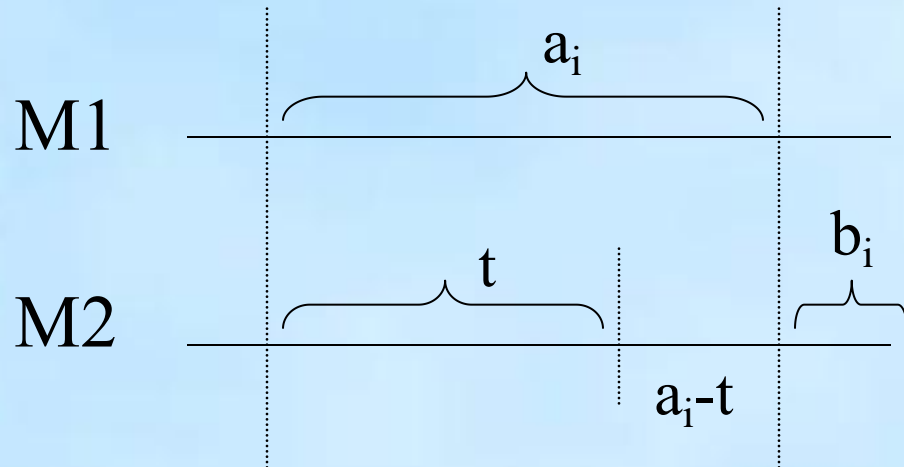
- 情况



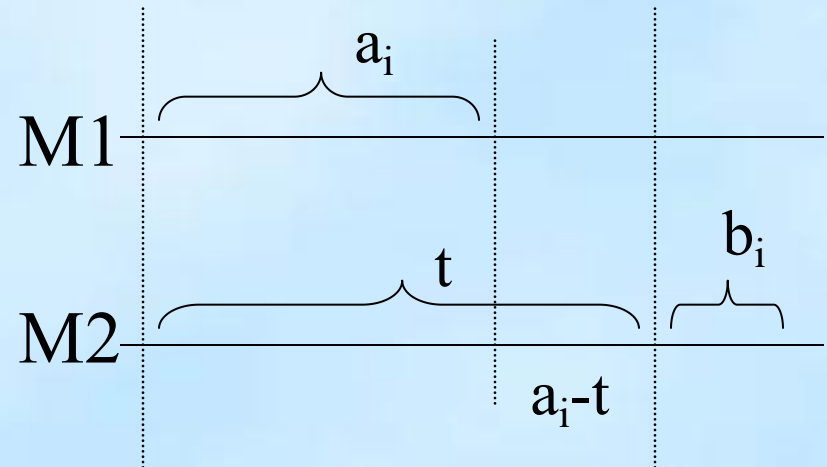
# 一般情况-在M1做作业i的情况

在M2上未完成前面作业时，M1上做作业i的情况

- 情况1



- 情况2



# 算法分析

- 一般情况

- 设机器**M1**开始加工**S**中作业时，机器**M2**还在加工其他作业，要等时间 **t** 后才可使用，完成**S**中作业（两道工序）所需的最短时间记为 **$T(S,t)$** 。

- 流水作业调度问题变为：求最优值为 **$T(J,0)$** 。

# 开始时的情况

- 设 $\pi$ 是所给 $n$ 个流水作业的一个最优调度，即已排好作业调度：

$\pi(1), \pi(2), \dots, \pi(n)$ ，其中 $\pi(k) \in \{1, 2, \dots, n\}$ ，记 $i = \pi(1)$

# 最优子结构性质

- 设 $\pi$ 是所给 $n$ 个流水作业的一个最优调度，即已排好作业调度：  
 $\pi(1), \pi(2), \dots, \pi(n)$ ，其中 $\pi(i) \in \{1, 2, \dots, n\}$
- 设机器M1开始加工J中第一个作业 $J_{\pi(1)}$ 时，机器M2可能在等待，它所需的加工时间为 $a_{\pi(1)} + T'$ ，其中 $T'$ 是在机器M2的等待时间为 $b_{\pi(1)}$ 时、安排作业 $J_{\pi(2)}, \dots, J_{\pi(n)}$ 所需的时间，这是最好的时间。
- 记 $S = J - \{J_{\pi(1)}\}$ ，则可证明：  
$$T' = T(S, b_{\pi(1)})。$$

# $T'=T(S, b_{\pi(1)})$ 的证明

- 注:  $T(S, b_{\pi(1)})$ 是完成S中所有作业的最少时间
- 证明: 由 $T'$ 的定义知对特定安排 $\pi$ ,  $T' \geq T(S, b_{\pi(1)})$ 。
- 若真 $T' > T(S, b_{\pi(1)})$ , 设 $\pi'$ 是作业集 $S=J-\{J_{\pi(1)}\}$ 在机器 $M_2$ 的等待时间为 $b_{\pi(1)}$ 情况下的一个最优调度。则 $\pi(1), \pi'(2), \dots, \pi'(n)$ 是 $J$ 的一个调度 $\pi'$ , 且该调度 $\pi'$ 所需的时间为 $a_{\pi(1)} + T(S, b_{\pi(1)}) < a_{\pi(1)} + T'$ 。
- 这与 $\pi$ 是 $J$ 的最优调度矛盾。故 $T' \leq T(S, b_{\pi(1)})$ 。从而 $T' = T(S, b_{\pi(1)})$ 。
- 这就证明了流水作业调度问题具有最优子结构的性质。

# 结论

- $T(J, 0) = a_{\pi(1)} + T(J - \{J_{\pi(1)}\}, b_{\pi(1)})$

如未知作业 $J_{\pi(1)}$ 是否应该排在第一位，则应考虑所有任务

- $T(J, 0) = \min_{\{1 \leq i \leq n\}} \{a_i + T(J - \{J_i\}, b_i)\}$



# 递归关系

- $T(J, 0) = \min_{\{1 \leq i \leq n\}} \{a_i + T(J - \{J_i\}, b_i)\}$
- 需要计算:  $T(J - \{J_i\}, b_i)$

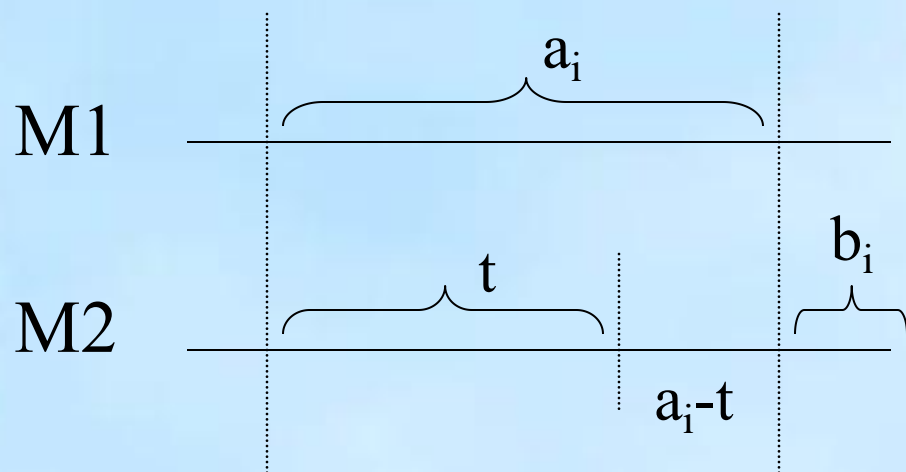
一般情况: 设  $S \subseteq J$ ,  $S_0 = J$ , 则可证

$$T(S, t) = \min_{J_i \in S} \{a_i + T(S - \{J_i\}, b_i + \max(t - a_i, 0))\}$$

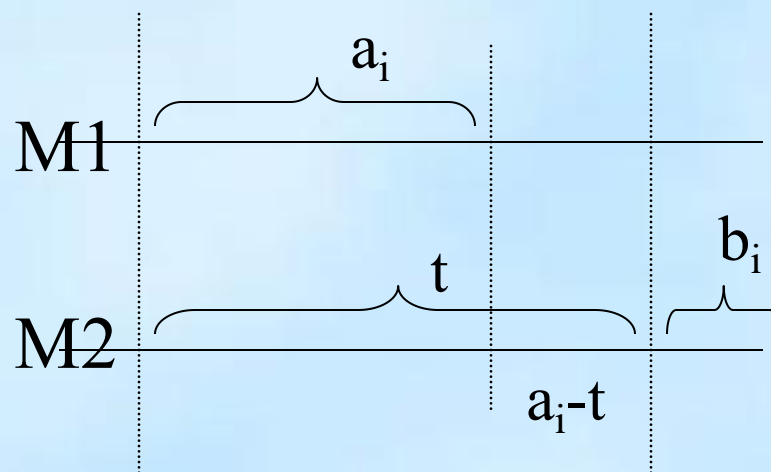
$$T(S,t) = \min\{a_i + T(S - \{J_i\}, b_i + \max(t - a_i, 0))\}$$

## 图例

### • 情况1



### • 情况2



# Johnson不等式

对递归式的深入分析表明，算法可进一步得到简化。

设 $\pi$ 是作业集 $S$ 在机器 $M_2$ 的等待时间为 $t$ 时的任一最优调度。若 $\pi(1)=i$ ,  $\pi(2)=j$ 。则由动态规划递归式可得：

$$T(S,t)=a_i+T(S-\{J_i\},b_i+\max\{t-a_i,0\})=a_i+a_j+T(S-\{J_i,J_j\},t_{ij})$$

其中，

$$\begin{aligned}t_{ij} &= b_j + \max\{b_i + \max\{t - a_i, 0\} - a_j, 0\} \\&= b_j + b_i - a_j + \max\{\max\{t - a_i, 0\}, a_j - b_i\} \\&= b_j + b_i - a_j + \max\{t - a_i, a_j - b_i, 0\} \\&= b_j + b_i - a_j - a_i + \max\{t, a_i + a_j - b_i, a_i\}\end{aligned}$$

## $t_{ij}$ 演算

$$t_{ij} = b_j + b_i - a_j - a_i + \max \{t, a_i + a_j - b_i, a_i\}$$

$$= \begin{cases} t + b_i + b_j - a_i - a_j & \text{若 } \max(t, a_i, a_i + a_j - b_i) = t \\ b_i + b_j - a_i & \text{若 } \max(t, a_i, a_i + a_j - b_i) = a_i \\ b_j & \text{若 } \max(t, a_i, a_i + a_j - b_i) = a_i + a_j - b_i \end{cases}$$

如果作业 $J_i$ 和 $J_j$ 满足 $\min \{a_j, b_i\} \geq \min \{a_i, b_j\}$ ，则称作业 $J_i$ 和 $J_j$ 满足Johnson不等式。

# 当作业*i*和*j*满足Johnson不等式时

- 如交换作业*J<sub>i</sub>*和作业*J<sub>j</sub>*的加工顺序，得到作业集*S*的另一调度，它所需的加工时间为

$$T'(S,t) = a_i + a_j + T(S - \{J_i, J_j\}, t_{ji})$$

其中，

$$t_{ji} = b_j + b_i - a_j - a_i + \max\{t, a_i + a_j - b_j, a_j\}$$

当作业*J<sub>i</sub>*和*J<sub>j</sub>*满足Johnson不等式时，有

$$\max\{-b_i, -a_j\} \leq \max\{-b_j, -a_i\}$$

$$a_i + a_j + \max\{-b_i, -a_j\} \leq a_i + a_j + \max\{-b_j, -a_i\}$$

$$\max\{a_i + a_j - b_i, a_i\} \leq \max\{a_i + a_j - b_j, a_j\}$$

$$\max\{t, a_i + a_j - b_i, a_i\} \leq \max\{t, a_i + a_j - b_j, a_j\}$$

# 当作业*i*和*j*满足Johnson不等式时

$$T(S,t) \leq T'(S,t)$$

此时，作业*J<sub>i</sub>*排在作业*J<sub>j</sub>*的前面

即：当作业*J<sub>i</sub>*和作业*J<sub>j</sub>*不满足Johnson不等式时，

只要交换它们的加工顺序后，不增加加工时间。

# 流水作业调度的Johnson法则

- 结论：**对于流水作业调度问题，必存在最优调度 $\pi$ ，使得作业 $J_{\pi(i)}$ 和 $J_{\pi(i+1)}$ 满足Johnson不等式。

**Johnson法则：**当调度 $\pi$ ，对任何 $i$ ，作业 $J_{\pi(i)}$ 和 $J_{\pi(i+1)}$ 满足Johnson不等式

$$\min\{b_{\pi(i)}, a_{\pi(i+1)}\} \geq \min\{b_{\pi(i+1)}, a_{\pi(i)}\}$$

称调度 $\pi$ 满足Johnson法则

可证明：调度 $\pi$ 满足Johnson法则，当且仅当，对任意 $i < j$ 有

$$\min\{b_{\pi(i)}, a_{\pi(j)}\} \geq \min\{b_{\pi(j)}, a_{\pi(i)}\}$$

**结论：**所有满足Johnson法则的调度均为最优调度。

# 算法描述

## 流水作业调度问题的Johnson算法

- (1) 令  $N_1 = \{i \mid a_i < b_i\}, N_2 = \{i \mid a_i \geq b_i\}$ ;
- (2) 将 $N_1$ 中作业依 $a_i$ 的升序排序；将 $N_2$ 中作业依 $b_i$ 的降序排序；
- (3)  $N_1$ 中作业接 $N_2$ 中作业构成满足Johnson法则的最优调度。



# 算法举例

	$J_1$	$J_2$	$J_3$	$J_4$	$J_5$	$J_6$
印刷	3	12	5	2	9	12
装订	8	10	9	6	3	1

- $N_1 = \{1, 3, 4\}$ ,  $N_2 = \{2, 5, 6\}$
- $N_1$ 按 $a_i$ 升序:  $J_4, J_1, J_3$ ,
- $N_2$ 按 $b_i$ 降序:  $J_2, J_5, J_6$
- 合并:  $J_4, J_1, J_3, J_2, J_5, J_6$

# 算法复杂度分析

- 算法的主要计算时间花在对作业集的排序。因此，在最坏情况下算法所需的计算时间为  $O(n \log n)$ 。所需的空间为  $O(n)$ 。

## 3. 10 0-1背包问题

# 0-1背包问题

- 假设给定 $n$ 个物体和一个背包，物体 $i$ 的重量为 $w_i$ ，价值为 $v_i$ （ $i=1, 2, \dots, n$ ），背包能容纳的物体重量为 $c$ ，要从这 $n$ 个物体中选出若干件放入背包，使得放入物体的总重量小于等于 $c$ ，而总价值达到最大
- 如果用 $x_i=1$ 表示将第 $i$ 件物体放入背包，用 $x_i=0$ 表示未放入，则问题变为选择一组 $x_i$ （ $i=0, 1$ ）使得

$$w_x = \sum_{i=1}^n w_i x_i \leq c, \quad v_x = \sum_{i=1}^n v_i x_i, \quad \text{并且达到最大}$$

# 0-1背包问题的数学表示

$$\begin{aligned} & \max \sum_{i=1}^n v_i x_i \\ & \begin{cases} \sum_{i=1}^n w_i x_i \leq C \\ x_i \in \{0,1\}, 1 \leq i \leq n \end{cases} \end{aligned}$$

- **0-1**背包问题是一个特殊的整数规划问题

# 0-1背包问题的最优子结构性质

- 设  $(y_1, y_2, \dots, y_n)$  是所给0-1背包问题的一个最优解，满足：

$$\max \sum_{i=1}^n v_i x_i$$

$$\begin{cases} \sum_{i=1}^n w_i x_i \leq C \\ x_i \in \{0, 1\}, 1 \leq i \leq n \end{cases}$$

- 则  $(y_2, \dots, y_n)$  是下面相应子问题的一个最优解：

$$\max \sum_{i=2}^n v_i x_i$$

为什么？

$$\begin{cases} \sum_{i=2}^n w_i x_i \leq C - w_1 y_1 \\ x_i \in \{0, 1\}, 2 \leq i \leq n \end{cases}$$

# 递归关系

- 设所给**0-1**背包问题的子问题

$$\max \sum_{k=i}^n v_k x_k \quad \begin{cases} \sum_{k=i}^n w_k x_k \leq j \\ x_k \in \{0,1\}, i \leq k \leq n \end{cases}$$

的最优值为 **$m(i, j)$** ，即 **$m(i, j)$** 是背包容量为 **$j$** ，可选择物品为 **$i, i+1, \dots, n$** 时**0-1**背包问题的最优值。

由**0-1**背包问题的最优子结构性质，有计算 **$m(i, j)$** 的递归式：

$$m(i, j) = \begin{cases} \max \{m(i+1, j), m(i+1, j-w_i) + v_i\} & j \geq w_i \\ m(i+1, j) & 0 \leq j < w_i \end{cases}$$

$$m(n, j) = \begin{cases} v_n & j \geq w_n \\ 0 & 0 \leq j < w_n \end{cases}$$

## -0-1背包问题

例：给定  $n=4$  (物品种类)  $c=8$  (最大容量)

物品 (weight, value) = { (1, 2), (4, 1), (2, 4), (3, 3) }

$w[] = \{1, 4, 2, 3\}$ ,  $v[] = \{2, 1, 4, 3\}$

$j \backslash i$	$j=1$	$j=2$	$j=3$	$j=4$	$j=5$	$j=6$	$j=7$	$j=8$
$i=4$	0	0	3	3	3	3	3	3
$i=3$	0	4	4	4	7	7	7	7
$i=2$	0	4	4	4	7	7	7	7
$i=1$								9

绿色框为方法 Traceback 的回溯过程  $x[] = \{1, 0, 1, 1\}$



# 0-1背包问题的动态规划法

## -0-1背包问题

```
void Knapsack(int v[], int w[], int c, int n, int m[][10])
{
    int jMax = min(w[n]-1,c); //背包剩余容量上限范围[0~w[n]-1]
    for(int j=0; j<=jMax;j++)
        m[n][j]=0;

    for(int j=w[n]; j<=c; j++) //限制范围[w[n]~c]
        m[n][j] = v[n];

    for(int i=n-1; i>1; i--)
    {
        jMax = min(w[i]-1,c);
        for(int j=0; j<=jMax; j++)//背包不同剩余容量j<=jMax<c
            m[i][j] = m[i+1][j]; //没产生任何效益
    }
}
```

## -0-1 背包问题

```
        for(int j=w[i]; j<=c; j++) //背包不同剩余容量j-wi > c
        {
            m[i][j] = max(m[i+1][j],m[i+1][j-w[i]]+v[i]); //效益值增长vi
        }
    }
    m[1][c] = m[2][c];
    if(c>=w[1])
    {
        m[1][c] = max(m[1][c],m[2][c-w[1]]+v[1]);
    }
}
```

# 构造最优解

- $m(1, C)$  是最优解代价值，相应解计算如下  
    If  $m(1, C)=m(2, C)$   
    Then  $x_1=0$   
    Else  $x_1=1$ ;
- 如果  $x_1=0$ , 由  $m(2, C)$  继续构造最优解;
- 如果  $x_1=1$ , 由  $m(2, C-w_1)$  继续构造最优解.

# 得到解向量

```
void traceback(int w[],int c,int n,int x[])//*得到解向量x*/  
{ int i=0;  
  for(i=1;i<n;i++)  
    if(m[i][c]==m[i+1][c]) x[i]=0;  
    else{  
      x[i]=1;  c-=w[i];  
    }  
  x[n]=m[n][c]?1:0;  
}
```

# 算法复杂度分析

- 从 $m(i, j)$ 的递归式容易看出，程序有两次循环，一次关于 $i$  ( $\leq n$ )，一次关于 $j$  ( $\leq c$ )。算法需要 $O(nc)$ 计算时间。
- 当背包容量 $c$ 很大时，算法需要的计算时间较多。例如，当 $c > 2^n$ 时，算法需要 $\Omega(n2^n)$ 计算时间
- 实现：0-1背包问题（1732）

# 旅行推销员问题--补充

- 即旅行商问题
- **问题描述：**设有 $n$ 个城市，已知任意两城市间之距离。现有一推销员想从某一城市出发巡回经过每一城市（且每城市只经过一次），最后又回到出发点，问如何找一条最短路径。

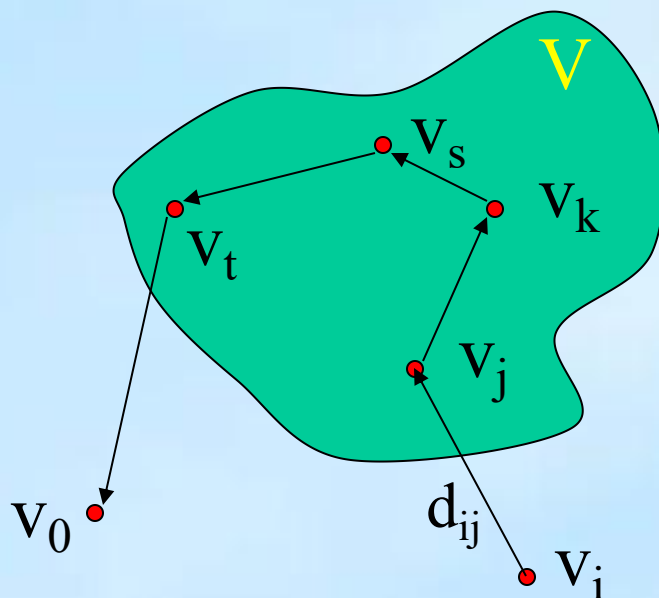
# 记号

- 设城市 $v_i$ 与 $v_j$ 城市的代价为 $d_{ij}$ 。用 $d_{ij}=\max$ （或 $\infty$ ）表示 $v_i$ 与到 $v_j$ 无通路。
- 用 $D$ 记代价矩阵，
- $V_0=\{v_0, v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ,  $V \subseteq V_0$

例：  $D = \begin{pmatrix} 0 & 8 & 5 & 6 \\ 6 & 0 & 8 & 5 \\ 7 & 9 & 0 & 5 \\ 9 & 7 & 8 & 0 \end{pmatrix}$

# 算法分析

- 设 $T(v_i, V)$ 表示从点 $v_i$ 出发，经过 $V$ 中点各一次，最后返回到起点 $v_0$ 的最短路径长。



- 则 
$$T(v_i, V) = \min_{v_j \in V} \{d_{ij} + T(v_j, V \setminus \{v_i\})\}$$



# 旅行推销员问题求法

- 要求:  $T(v_0, \{v_1, v_2, \dots, v_n\})$

利用:

$$T(v_0, V) = \min_{v_j \in V} \{d_{ij} + T(v_j, V \setminus \{v_i\})\}$$

可采用自顶向下记忆式求解方法, 用数组 **pos** 记录商人的走向。

# 伪代码

```
Function T(k:integer;V:set of 1..n):real;  
  Var a,b:real; i,j:integer;  
      next[1..n,set of [1..n]]:integer;  
Begin  if (V=[]) then a:=d[i,0]  
      else begin a:=inf;  
              for i:=1 to n do  
                if (i in V) then do  
                  begin  
                    b:=d[k,I]+T(i,V\{i});  
                    if a>b then  
                      begin a:=b; next[k,V]:=i; end;  
                    end;  
                  end;  
                end;  
              return a;  
            End;
```

# Pos的确定

Procedure route;

Begin V:=[1..n];

pos[0]:=0; i:=0;

while (V<>[]) do

begin

V:=V\[pos[i]];

i:=i+1;

pos[i]:=next[pos[i-1],V];

end;

End;

# 复杂性

- 对 $i$ , 确定 $T(i, V)$ 有多大?

- 第1层  $T(0, V)$

1个

- 第2层  $T(i, V \setminus \{i\})$

$n C_{n-1}^{n-1}$  个

- 第3层  $T(i, V \setminus \{i, j\})$

$n C_{n-1}^{n-2}$  个

- 第 $k$ 层  $T(i, V \setminus \{i, j\})$

$n C_{n-1}^{n-k+1}$  个

- 总数= $1+n2^{n-1}$

# 作业

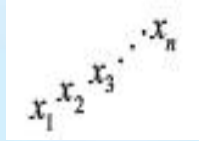
1. 上机题 (1) **编程实现最长公共子序列问题 (1612)**
2. 书面: (1) 分析题3-4 (3维0-1背包), p.83, 3-10, 3-13
- (2) 作业调度: 如下表, 有7个作业, 进行印刷余与装订。用流水作业调度问题的Johnson算法进行求解最少完成时间。

	$J_1$	$J_2$	$J_3$	$J_4$	$J_5$	$J_6$
印刷	3	7	8	4	9	6
装订	8	5	9	6	3	7

- (3) 根据所给条件求0-1背包问题, 要求写出完整求解过程 (自底向上)。

$$\left\{ \begin{array}{l} F = \max \{ 3x_1 + 5x_2 + 4x_3 \} \\ 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 \leq 10 \\ x_i \in \{0, 1\}, \quad 1 \leq i \leq 3 \end{array} \right.$$

# 补充:

- 最少钱币问题: 设有 $n$ 种不同面值的硬币, 各硬币的面值存于数组 $T[1:n]$ 中。现要用这些面值的硬币来找钱。可以使用的各种面值的硬币个数存于数组 $c[1:n]$ 中。对任意钱数 $m$ , 用最少硬币找钱 $m$ 的方法。请分析并列出动态规划方程。
- 多重幂问题: 设给定 $n$ 个变量 $x_1, x_2, \dots, x_n$ 。将这些变量依序作底和各层幂, 可得 $n$ 重幂如下
- 
- 这里将上述 $n$ 重幂看作是不确定的, 当在其中加入适当的括号后, 才能成为一个确定的 $n$ 重幂。不同的加括号方式导致不同的 $n$ 重幂。例如, 当 $n=4$ 时, 全部4重幂有5个。
- 对 $n$ 个变量计算出有多少个不同的 $n$ 重幂。