* Compile 編譯 將我們打的代碼轉換為電腦可執行的代碼。Compile需要指定來源文件和編譯輸出的文件路徑(輸出路徑)，編譯會將Java編譯為class文件，非Java的文件(一般成為資源文件，如圖片、xml、txt、poperties)，原封不動編譯到輸出目錄，並保持源文件夾的目錄層次關係。
* JAVA集成開發環境中，比如Eclipse、IDEA，有三種與編譯相關的選項Compile、Make、Build。
  + Compile:只編譯選定的目標，不管之前是否已經編譯過。
  + Make:編譯選定的目標，但是Make只編一上次編譯變化過的文件，減少重複勞動節省時間，這個就不用考慮，IDE自己內部會搞定。
  + Build:對整個專案進行徹底的重新編譯，不管是否已經編譯過，Build過程往往生成發布包，這個具體看對IDE的配置，實際中應用很少，因為開發時候基本上不用，發布生產時候一般都用ANT等工具來發布，Build因為要重新編一，還要執行打包等額外工作，因此時間較長。
* IDEA中compile多用於編譯單個文件:
  + Make多用於編譯項目和模組代碼(編譯沒編譯過的文件和修改過的文件，特指Java/groovy等等)
  + Build多用於部署項目/模塊(包括資源文件)，還包括Package file，部屬jsp、html等這些資源文件。就是對網站打包的意思。
* 