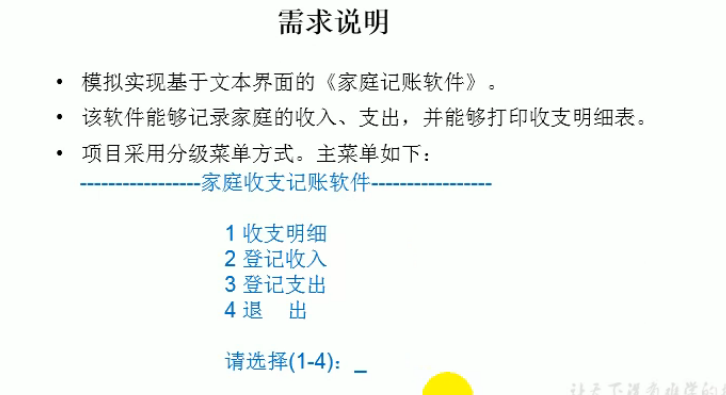
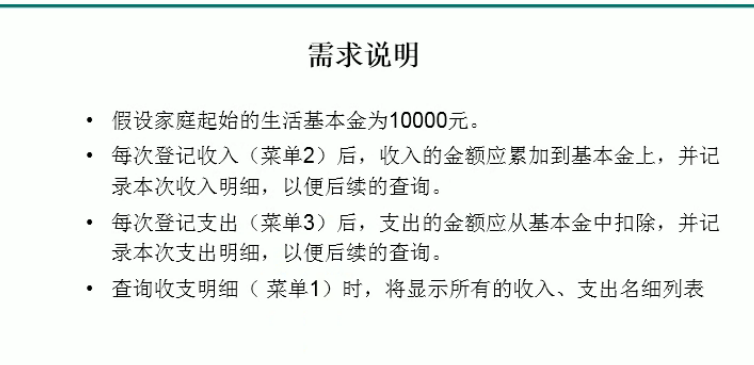
一、模擬實現一個基於文本介面的家庭記帳軟件。

* 掌握初步的編程技巧呵調適技巧
* 主要涉及以下:
  + 變量定義
  + 基本數據類型的使用
  + 循環語句
  + 分支語句
  + 方法聲明、調用和返回值的接收
  + 簡單的屏幕輸出格式控制
* 
* 
* 