

김재현

- Numpy(Numerical Python)란
  - □ 데이터 분석시 기초 라이브러리로 사용
  - □ Numpy는 C언어로 구현된 파이썬 라이브러리
  - □ 고성능의 수치계산을 위해 제작
  - □ 벡터 및 행렬 연산에 있어서 매우 편리한 기능을 제공
  - □ Pandas와 함께 사용하여 고수준의 데이터 분석을 수행

# Numpy를 사용하는 이유

- □ 성능: 파이썬 리스트보다 빠름
- □ 메모리 사이즈: 파이썬 리스트보다 적은 메모리 사용
- □ 빌트인 함수: 선형대수, 통계관련 여러 함수 내장

# Numpy



import numpy as np



1	2	3	4
---	---	---	---

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

1차원 배열

2차원 배열

numpy.array([1, 2, 3, 4])

numpy.array([[1, 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8], [9, 10, 11, 12], [13, 14, 15, 16]])

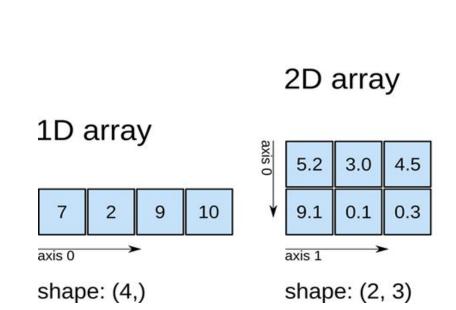


ndarray → n dimensionarray

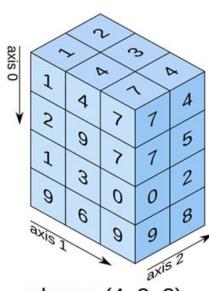


# numpy에서 사용되는 다차원 리스트를 표현할 때 사용되는 데이터 타입





#### 3D array



shape: (4, 3, 2)



# ndarray에서 shape와 axis개념은 명확히 이해할 것

shape(차원)



# 차원의 수를 확인할 때 사용

# shape(차원)



(3, )	•	3 개의 배열
(4, 3)	:	4 X 3의 배열
(2, 5, 3)		2 X 5 X 3의 배열

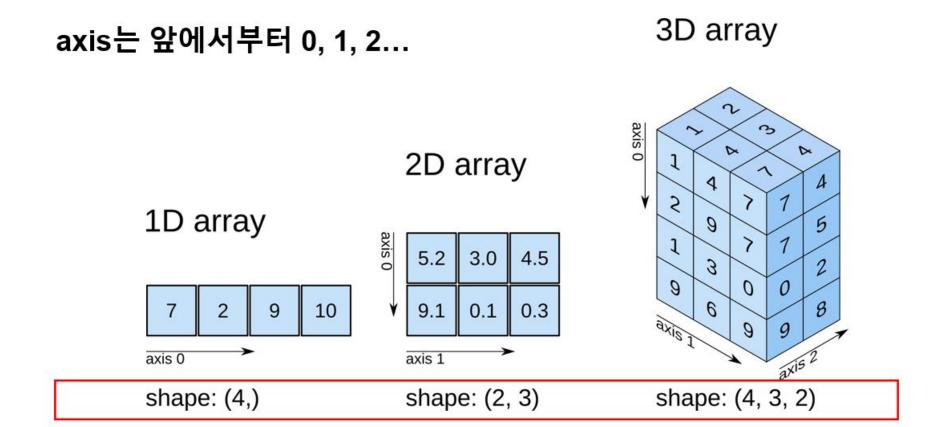
axis



# 기준이 되는 축을 의미

#### shape & axis







# Matrix

### Matrix



행(row) + 열(column)

#### Matrix



## Matrix 없이는

데이터 분석, 머신러닝(딥러닝)을 할 수 없다

## Matrix(행렬)의 연산: 덧셈

- shape이 같아야 한다.
- 같은 position끼리 연산

1	2	3	3	4	5	1+3	2+4	3+5
2	3	4	1	2	3	2+1	3+2	4+3

2 X 3

2 X 3

2 X 3

## Matrix(행렬)의 연산 : 뺄셈

- shape이 같아야 한다.
- 같은 position끼리 연산

1	2	3	3	4	5	1-3	2-4	3-5
2	3	4	1	2	3	2-1	3-2	4-3
	2 X 3	3		2 X 3	3	2	2 X 3	

### Matrix(행렬)의 연산 : 곱셈(dot product)



• 맞닿는 shape이 같아야 곱셈 연산이 가능하다.

연산	1	2	3	*	3	4 2	5	← 단순 곱셈은		
불가	2	3 2 X <b>3</b>	4		1	연산이 이루어짐				
연산 가능	1 2	2	3	*	2	1. 2 2. 3 3. 4	2 3			
	2	2 X 3	}			3 X 2	<u> </u>			

### Matrix(행렬)의 연산 : 곱셈 연산의 결과



