OS Project 1

Team59 B03902092 B03901156

細節:

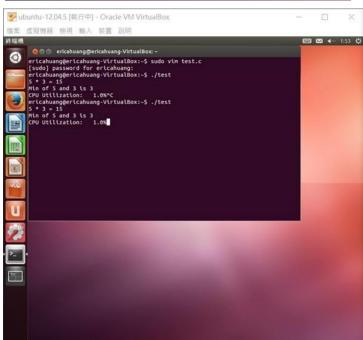
show min multiply,乘算跟比較大小的部份是直接使用算子,show 的話採用和範例一樣的打印到 log 檔中(printk),而實作上很麻煩的是,要改不同檔案,然後函式名稱上有些檔案是要同步的,打錯不好 DEBUG,一開始寫時大小寫或命名方式有些地方不太一樣,這樣導致編譯過不了。

結果:

log



test



CPU utilization

- 1. CPU 利用率分為用戶態、系統態和空閒態,分別表示 CPU 處於用戶態、系統內核及空閑系 統進程執行的時間。而 CPU utilization = CPU 執行非系統空閑進程的時間 / CPU 總執行時 間。
- 2. 在 Linux 內核中,存在一全域變數 Jiffies 代表 OS 所能分辨的最小時間間隔,其單位會隨著 硬體平台的不同而有所不同。OS 定義了一常數 HZ 以代表每秒鐘最小時間間隔的數目,則 Jiffies 的單位即為 1/HZ。

CPU utilization = (執行用戶態 Jiffies+系統態的 Jiffies) / total Jiffies

3. 在 terminal 輸入 command: \$ cat /proc/stat, 會得到以下顯示結果(for example):

```
cpu 480 0 708 4305468 1901 27 53 0 0
cpu0 264 0 503 2143900 1730 27 53 0 0
cpu1 215 0 204 2161567 170 0 0 0 0
intr 1587075 115 8 0 2 3 0 5 0 1 0 0 0 119 0 24081 0 1306153 3575
ctxt 499671
btime 1266751940
processes 1984
procs running 2
procs blocked 0
softirq 1574719 0 142505 4290 68517 7047 1306131 25188 7 21034
```

By man 5 proc,

第一行的 cpu 表示所有 cpu0~cpuN (此範例可看出該系統具備雙核心)的加總,接續後面的七組數字則代表 CPU 花了多少 Jiffies 在不同的工作上, 而其各欄位資訊的意義如下:

user: 一般跑在 user mode 下的 processes

nice: 跑在 user mode 下的 nice processes (叫 nice processes 的理由是因為此類 processes 讓出自己的優先權讓別人有更多機會搶先執行)

system: 執行在 kernel mode 下的 processes

idle: cpu 閒置的累計數量 iowait: 等待 I/O 完成的時間 irq: 執行中斷服務的時間

softirq: 執行軟體中斷服務的時間

steal: (Since Linux 2.6.11) There is an eighth column, steal - stolen time, which is the time spent in other operating systems when running in a virtualized environment

guest: (Since Linux 2.6.24) There is a ninth column, guest, which is the time spent running a virtual CPU for guest operating systems under the control of the Linux kernel

4. Calculation:

先取兩個採樣點,在計算其差值(以本次實作為例,兩個採樣點間間隔 5000ms):

CPU utilization = (idle2 - idle1) / (cpu2 - cpu1) *100

CPU utilization = $[(user_2 + sys_2 + nice_2) - (user_1 + sys_1 + nice_1)] / (total_2 - total_1) * 100$