StuDocu.com

Tong hop cau hoi trac nghiem HDH

Hệ Điều Hành (Trường Đại học Bách khoa Hà Nội)

TỔNG HỢP CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM MÔN HỆ ĐIỀU HÀNH (thầy Đỗ Tuấn Anh - BKHN)

1. Chữ kí của hệ điều hành Windows là: b. AB54 a. 11BB c. 14AD d. 55AA 2. Kích thước Cluster có thể thay đổi: b. Đúng kich thuoc khoan muc 3. Kích thước của một phần tử Root là: c. 48B d. 16B 4. Sự khác nhau giữa FAT12, FAT16, FAT32 là: a. Kích thước của phần tử FAT Kích thước của cluster. b. Kích thước của đĩa d. Kích thước lớn nhất có thể quản lí. 5. Kích thước để quản lí một phân vùng chính trong Master Boot là: d. 64B b. 32B c. 128B 6. Theo chuẩn IDE, trên track thường có bao nhiều sector? a. 127 b. 63 d. 31 7. Lưu trữ thông tin về danh sách các cluster của file là: a. Cluster Table b. Root c. Data area d. FAT 8. Lưu trữ thông tin về các phân vùng chính là: a. Root b. Master Boot c. Boot Sector d. Sector Boot 9. Để đọc dữ liệu của file thì thứ tự truy nhập là: a. Fat-Data b. Root-Data c. Root-Fat-Data d. Fat-Root-Data 10. Số lượng phần tử của Root được lưu trữ ở: a. Data area b. Fat c. Root d. Boot Sector 11. Kích thước một phần tử trong FAT32 là: b. 32B c. 32b 12. Hệ thống quản lí file bao gồm hệ thống truy nhập mức logic và hệ thống truy nhập mức vật lý?? a. Đúng 13. Chức năng chính của hệ điều hành: a. Quản lí tài nguyên và giúp cho người sử dụng khai thác chức năng của phần cứng máy tính dễ dàng hơn, hiệu quả b. Khai thác chức năng của phần cứng máy tính. c. Điều hành hệ thống và giúp cho người sử dụng khai thác chức năng của phần cứng máy tính dễ dàng hơn, hiệu quả d. Quản lí bộ nhớ, quản lí tập tin, quản lí tiến trình. 14. Tiến trình (process) là gì? a. Chương trình lưu trong đĩa c. Chương trình đang thực hiện b. Chương trình d. Cả 3 đều sai. 15. Tuyến (thread) là gì? Đơn vị xử lí cơ bản của hệ thống, bao gồm mã code, con trỏ lệnh, tập các thanh ghi và stack. b. Đơn vị chương trình của tiến trình bao gồm mã code. c. Là thành phần của tiến trình xử lí mã code của tiến trình d. Cả 3 đáp án đều đúng. 16. Phương pháp dự báo và tránh tắc nghẽn thường được áp dụng với hệ thống có đặc điểm nào? a. Xác suất xảy ra tắc nghẽn lớn, tổn thất do tắc nghẽn gây nên lớn. b. Xác suất xảy ra tắc nghẽn nhỏ, tổn thất do tắc nghẽn gây nên lớn. c. Xác suất xảy ra tắc nghẽn lớn, tổn thất do tắc nghẽn gây nên nhỏ. d. Xác suất xảy ra tắc nghẽn nhỏ, tổn thất do tắc nghẽn gây nên nhỏ. 17. Hệ điều hành là gì? a. Là hệ thống chương trình với các chức năng giám sát, điều khiển việc thực hiện của các chương trình, quản lí và phân chia tài nguyên sao cho việc khai thác chức năng hệ thống hiệu quả và thuận lợi. b. Là một hệ thống mô hình hoá, mô phỏng hoạt động của máy tính, của người sử dụng và của lập trình viên, hoạt

động trong chế độ thoại nhằm tạo môi trường khai thác thuận lợi hệ thống máy tính và quản lí tối ưu tài nguyên.

	c.	Là một chương trình đóng	vai trò như n	nột giao diện giữa người sử dụng	và phần cứng máy tính, điều khiển việc	
		thực hiện của tất cả các lo	ai chương trìn	ı <mark>h.</mark>		•
	d.	Cả 3 đáp án.		_		
18.		ri gọi hệ thống (system call	s) là:			
	a.	Là môi trường giao tiếp gi	ữa chương trì	nh của người sử dụng và hệ điều	hành.	
	b.	Là môi trường giao tiếp gi	ữa phần cứng	yà hệ điều hành.		
	c.	Là môi trường giao tiếp gi	ữa chương trì	nh và phần cứng.		
	d.	Cả 3 đáp án.				
19.	Th	nành phần nào không phải	là thành phầ	n của hệ điều hành?		
	a.	Chương trình quản lí truy	nhập file.			
	b.	Chương trình điều khiển t	hiết bị.			
	c.	Chương trình lập lịch cho	tiến trình.			
	d.	Chương trình quản lí bộ n	hớ tự đo.			
20.	"H	<mark>Iệ điều hành là hệ thống c</mark> h	<mark>urong trình</mark> k	oao trùm lên máy tính vật lí tạo	ra máy logic với những tài nguyên và	à
	kh	iả năng mới" là cách nhìn c				
	a.	Người quản lí	c. Ng	ười lập trình hệ thống		
	b.	Người sử dụng	d. Nh	à kĩ thuật		
21.	Tíı	nh chất nào không phải tín	ıh chất chung	g của hệ điều hành?		
	a.	Tính thuận tiện	c. Tín	h hiệu quả		
	b.	Tính ổn định	<mark>d. Tír</mark>	nh tin cậy.		
22.	Tr	ong quản lí thiết bị ngoại v	vi, các máy tí	nh thế hệ thứ ba trở đi làm việc	theo nguyên tắc phân cấp nào?	
	a.	Processor – Thiết bị ngoại	vi – Thiết bị	điều khiển.		
	b.	Processor – Thiết bị điều l	khiển – Thiết	bị ngoại vi.		
	c.	Thiết bị điều khiển – Thiế	t bị ngoại vi –	- Processor.		
	d.	Không đáp án nào đúng.				
23.	Mı	ục tiêu nào sau đây nằm tr	ong 5 mục ti	êu chính của điều phối tiến trìn	<mark>h?</mark>	
	a.	Cực tiểu hoá thời gian chờ	<mark>y</mark>	c. Sự công bằng		
	b.	Cực tiểu hoá thời gian phả	<mark>in hồi</mark>	d. Cả 3 đều sai.		
24.					nành nhiều phần, các thành phần có t	hé
	_	ép nối với nhau thông qua	đầu vào và đ	<mark>lầu ra":</mark>		
	a.	Nguyên li module	_	c. Nguyên lí phủ chứ		
		Nguyên li Macroprocessor		d. Nguyên lí giá trị ch		
25.					nam chiếu trực tiếp tới đối tượng vật	lí'
				c. Bảng tham số tham chiếu		
		Giá trị chuẩn		d. Phủ chức năng.		
26.					ống thường có thể được thực hiện bằ	ng
		<mark>iều cách khác nhau và bằ</mark> n	<mark>ig nhiều côn</mark> g			
		Nguyên lí phủ chức năng		c. Nguyên lí macroprocessor		
		Nguyên lí giá trị chuẩn		d. Nguyên lí bảng tham số điều		
27.			<mark>nặt kiến trúc</mark>	là hệ điều hành được xây dựng	<mark>g dựa trên nguyên lí nào?</mark>	
		Nguyên lí phủ chức năng		c. Nguyên lí giá trị chuẩn		
	_	Nguyên li module		d. Nguyên li Macroprocessor		
28.		ong FAT32 kích thước file				
		16GB	b. 2GB	c. 8GB	d. 4GB	
29.		ột tiến trình phải có tối đa		 		
			b. 0	c. 3	d. Không xác định.	
30.				ệm vụ của thành phần quản lí l	oộ nhớ?	
		Tổ chức định vị file trong	bộ nhớ	c. Tổ chức bộ nhớ logic		
		Tổ chức bộ nhớ vật lí	,	d. Tổ chức tái định vị tiết	n trình.	
31.		<mark>uản lí bộ nhớ logic là quản</mark>		u trúc chương trình?		
	_	Đúng	b. Sai			
32.		•		g trình chứa đầy đủ thông tin v	ê chương trình?	
	a.	Ðúng	b. Sai			

33.	Cấu	trúc cl	<mark>urong trìn</mark>	<mark>h nào không</mark> t	thể thực hiệi	n được việ	c chia sẻ dùn	g chung module?	
	a.	Cấu trú	c overlay		c.	Cấu trúc 1	module		
	b.	Cấu trú	c phân tran	g	d.	Cấu trúc	tuyến tính		
34.	Việc	phân c	hia <mark>modu</mark> l	e trong chươ	ng trình có c	cấu trúc n	nodule do cái	gì thực hiện?	
	a.	Hệ điều	<mark>ı hành</mark>		c.	. Chương t	trình dịch		
	b.	Người l	lập trình		d	l. Tự động			
35.	Tro	ng cấu t	trúc phân	trang, bảng q	uản lí trang	được tạo	ra bởi:		
	a.	Tự độn	g			. Chương			
		U	<mark>ập trình</mark>			l. Hệ điều l			
36.								<mark>áp nào để quản l</mark> í l	<mark>oộ nhớ tự do:</mark>
		_		ig bộ nhớ tự đ		_		ộ nhớ đã cấp phát	
		Bản đồ	-		<u></u>	d. Cả 3 đềi		•	
37.		_				, <mark>số lượng</mark>		<mark>h có thể nạp vào b</mark> ộ	
		ệ số son			ong xác định		c. Hệ số vùn		d. Hệ số nạp
38.				í bộ nhớ phâi	<mark>n vùng động</mark> ,			nhớ tự do bằng:	
		Bản đồ			_			<mark>bộ nhớ đã cấp phát.</mark>	
				g bộ nhớ tự d		d. Cå 3 đ			
39 .		0		<mark>đoạn, số lượn</mark>	g phân tử tr	0 0	-	là:	
		1024 pł					ng module.		
			(stack, data			d. Cả 3 đ			
				(máy 386) là			b. 2K	c. 16K	d. 8K
41.		_		-	r của bảng ti				<mark>ược</mark> thì số bảng phải
10	dùn	_	a. 4	b. 2	2 1 2 4	c. 1		d. 3	• À Á /1 × Á 1 2 1 2 •
<u>42.</u>		_	uat giam i a. 1	-	r cua bang ti		sư dụng ki tr		iều cấp thì số bảng phải
12	dùng			b. 3 <mark>ống bao gồm:</mark>		c. 4		d. 2	
43.		~ •	•	ong bao gom: oộ nhớ ngoài, 1	máy in				
				iệ điều hành, c		o ra			
				à các thiết bị v		io ra.			
		Cả 3 đề		a cac affet by v	ao ia.				
44				o gồm các th	ành nhần ch	ính là•			
• • •				ı hành và ngư		11111 144.			
				g trình ứng dụ		sử dung.			
				i hành, chươn			rời sử dung.		
				ı hành và chươ			. 0		
45.		l là gì?	<i>U</i> , .						
	a.	Là môi	trường gia	o tiếp giữa phá	ần cứng và hệ	ệ điều hàn	<mark>h.</mark>		
	b.	Là môi	trường gia	o tiếp giữa chư	rong trình và	hệ điều h	ành.		
	c.	Là môi	trường gia	o tiếp giữa ngư	rời sử dụng v	và hệ điều	<mark>hành.</mark>		
	d.	Cả 3 đề	u sai.						
46.	Tro	ng chế (độ quản lí	bộ nhớ phân	đoạn kết hợ	p phân tr	<mark>ang, việc truy</mark>	nhập dữ liệu trên	bộ nhớ cần mấy lần truy
	nhậj		a. 3	<u>-</u>	o. 2	c. 4		d. 1	
47.			<mark>ịa chỉ vật l</mark>	í CHS (1,0,1)	là sector có		<mark>yệt đối trên ô</mark>		
	a.			b. 31		c. 127	, ,	d. 36	
48.			<mark>ịa chỉ tuyệ</mark>		có địa chỉ vậ	•	(đôi với chuâ	n IDE) bằng:	
		0,0,65		b. 1,0,4		c. 0,1,4		d. Không đáp án	nào đúng.
49.				t đối 4960 có	địa chỉ vật lí				
		12,5,47		b. 3,78,47		c. 34,6,4°		d. 0,78,47	
50.			phân tử tr	ong bång FA	T16 là bao n		hí ra cluster		
		FFF8		b. FFF0		c. 0FFF	1.0	d. FFFF	
51.				phải là của cấ			nodule?		
				liên tục khi ch	uong trình ho	oạt động.			
	b.	Dùng c	<mark>hung modu</mark>	le					

d. Biến tập riêng từng module 52. Phát biểu nào sau đây không phải là vai trò của phòng đệm? a. Giam số làn truy cập vật lĩ. b. Tăng hiệu suất hệ thống. c. Dàm báo độc lập giữa trao đổi và xử lĩ. d. Thực hiện song song giữa trao đổi và ra và xử lĩ. 53. Trong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: a. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. c. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. 54. Chương trình vi điều khiển là; a. Chương trình điều khiển là; a. Chương trình điều khiển máy tính. c. Chương trình điều khiển máy tính. c. Chương trình điều khiển máy tính. c. Chương trình điều khiển trực tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiển gián tiếp các thiết bị. 55. Đoạn gâng là: a. Doạn chương trình sử dung tài nguyên trong. b. Doạn chương trình sử dung tài nguyên gặng. d. Đoạn chương trình vừ lĩ tài nguyên gặng. 56. Tài nguyên gặng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở máy trạng thái chứnh? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biện dịch, 59. Ý nào sau đây không phải là vư điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc đồ nhập lệnh nhanh, b. Chơn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ đảng bổ sung tham số cho chương trình, c. Không phải nhớ tập lệnh nhanh, b. Dễ dâng bổ sung tham số cho chương trình, c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kệnh, d. Không đỏi hỏi cầu hình mày cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Blocked a. Tiến trình dang chạy, b. Tiến trình dang chay, b. Tiến trình dang chay, c. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình dang chay,	53.	Ph: a. b. c. d. Tro a. b.	hi biểu nào sau đây không phải là vai trò của phòng đệm? Giảm số lần truy cập vật lí. Tăng hiệu suất hệ thống. Đảm bảo độc lập giữa trao đổi và xử lí. Thực hiện song song giữa trao đổi vào ra và xử lí. ong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: MB, BS, FAT1, FAT2. MB, BS, ROOT.
a. Giám số lần truy cập vật lĩ. b. Tăng hiệu suất hệ thông. c. Đăm bào độc lập giữa trao đối và xử lĩ. d. Thực hiện song song giữa trao đối và ra và xử lĩ. 53. Trong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: a. MB, BS, FAT1, FAT2, b. MB, BS, FAT1, FAT2, c. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. 54. Chương trình diễu khiến là: a. Chương trình diễu khiến máy tính, c. Chương trình diễu khiến máy tính, d. Chương trình diễu khiến máy tính, d. Chương trình diễu khiến máy tinh d. Chương trình diễu khiến trực tiếp các thiết bị. d. Chương trình diễu khiến trực tiếp các thiết bị. d. Chương trình diễu khiến gián tiếp các thiết bị. 55. Đoạn gâng là: a. Doạn chương trình sử dụng tải nguyên trong, b. Đoạn chương trình sử dụng tải nguyên goài, c. Doạn chương trình vữ lĩ tài nguyên gãng, d. Doạn chương trình vữ lĩ tài nguyên gãng, d. Doạn chương trình cho tài nguyên gãng, d. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, d. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, d. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống, d. Là tài nguyên bốn ngoài của hệ thống, d. Là tài nguyên mà khả nãng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tổn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biến dịch, b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biến dịch, b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biến dịch, b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biến dịch, b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc độ nhập lệnh nhanh, b. Chộn phải nhớ tập lệnh chọng kệnh, d. Không phải nhỏ tập lệnh công kệnh, d. Không dòi hời cầu hình máy cao, d. Tải sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa dù tải nguyên, d. Cả 3 đều đùng.	53.	a. b. c. d. Tro a. b. c.	Giảm số lần truy cập vật lí. Tăng hiệu suất hệ thống. Đảm bảo độc lập giữa trao đổi và xử lí. Thực hiện song song giữa trao đổi vào ra và xử lí. ong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: MB, BS, FAT1, FAT2. MB, BS, ROOT.
b. Tăng hiệu suất hệ thống. c. Đàm bào độc lập giữa trao đổi và xử lị. d. Thực hiện song song giữa trao đổi và xử lị. d. Thực hiện song song giữa trao đổi và ra và xử lị. 53. Trong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: a. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. c. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. C. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. D. Chương trình điểu khiến sunguén đạng. d. C. Chương trình ro. d. Cha chuẩn guyên gàng. d. Doan chương trình ro. d. Chuơng trình ro. d. Chuơng trình rò đầu khiến sunguyên gàng. d. C. Chương trình dich. d. Chương trình rò đầu khiến sunguyên gàng. d. Là tài nguyên bên ngoài là chương trình hệ thống? d. C. Chương trình dich. d. Chương trình rò đầu khiến sunguyên gàng. d. Tổc độ nhập lệnh nhanh, d. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ đầug bố sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? d. Tổc độ nhập lệnh nhanh, b. Chorn phiều lệnh đồng thời. c. Không phải nhớt tập lệnh cổng kềnh d. Không đổ hời cầu hình mày cao. d. Tiến trình chưa đủ tài nguyên.	53.	b. c. d. Tro a. b.	Tăng hiệu suất hệ thống. Đảm bảo độc lập giữa trao đổi và xử lí. Thực hiện song song giữa trao đổi vào ra và xử lí. ong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: MB, BS, FAT1, FAT2. MB, BS, ROOT.
c. Đảm bào độc lập giữa trao đối và xử lí. d. Thực hiện song song giữa trao đối vào ra và xử lí. 53. Trong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: a. MB, BS, FAT1, FAT2, BOOT. c. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. 54. Chương trình vi điều khiển là: a. Chương trình điều khiển là: b. Chương trình điều khiển máy tính. c. Chương trình điều khiển máy tính. c. Chương trình điều khiển giản tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiển giản tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiển giản tiếp các thiết bị. 55. Doạn găng là: a. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên trong, b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên ngoài, c. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên găng, d. Đoạn chương trình tòn tài nguyên găng, d. Doạn chương trình tòn tài nguyên găng, 56. Tài nguyên gàng là: a. Là tài nguyên của hệ thống, b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, d. Là tài nguyên mà khả năng phục vu đồng thời bị hạn chế, 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi diều khiến d. Chương trình biên dịch, b. Chương trình viện diện dòng thời c. Để dàng bố sung tham số cho chương trình b. Chon nhiều lệnh đồng bhải là rư điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc đồ nhập lệnh nhanh, b. Chôn phập lệnh nhanh, b. Chôn phập lệnh nhanh, b. Chon phiện lệnh dòng thời c. Dể đàng bố sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh còng kếnh, d. Không đò chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blockea a. Tiến trình chưa thực hiện, c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên, d. Cà 3 đều đứng. 62. Tai sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.	53.	c. d. Tro a. b. c.	Đảm bảo độc lập giữa trao đổi và xử lí. Thực hiện song song giữa trao đổi vào ra và xử lí. ong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: MB, BS, FAT1, FAT2. MB, BS, ROOT.
d. Thực hiện song song giữa trao đổi vào ra và xử lí. 53. Trong FAT32, vùng hệ thống bao gồm; a. MB, BS, FAT1, FAT2. b. MB, BS, ROOT c. MB, BS, FAT1, FAT2. ROOT. d. MB, BS, FAT1, ROT2. 54. Chương trình vi điều khiển là: a. Chương trình điều khiển là: b. Chương trình điều khiển máy tính c. Chương trình điều khiển máy tính c. Chương trình điều khiển gián tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiển gián tiếp các thiết bị. d. Chương trình sử dung tải nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dung tải nguyên gặng. c. Đoạn chương trình sử dung tài nguyên gặng. d. Đoạn chương trình sử dung tài nguyên gặng. d. Đoạn chương trình sử dung tài nguyên gặng. c. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. d. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. d. Là tài nguyên bàn ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bàn họn ngoài của hệ thống. a. 2 b.3 c.4 d.6 55. Tiến trình tổn tại ở mấy trạng thái chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. b. Chon nhiều lệnh đòng thời: c. Để dàng bố sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp bằng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh, b. Để dàng bố sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh cốn chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hại chê về ngôn ngữ giao tiếp bằng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh, b. Dễ dàng bố sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh công kềnh d. Không đỏi hỏi cầu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Błocked sang trạng thái Błocked a. Tiến trình chưa dhực hiện. c. Tiến trình chưa dhực hiện. c. Tiến trình chưa đu tài nguyên. d. Cà 3 đều đứng.	53.	d. Tro a. b. c.	Thực hiện song song giữa trao đổi vào ra và xử lí. ong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: MB, BS, FAT1, FAT2. MB, BS, ROOT.
53. Trong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: a. MB, BS, FAT1, FAT2. b. MB, BS, ROOT. c. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. 54. Chương trình vi điều khiến là: a. Chương trình điều khiến là: b. Chương trình điều khiến trực tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị. d. Chương trình sử dụng tài nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên ngoặi. c. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên gằng. d. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên gằng. 56. Tài nguyên gặng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. d. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. d. Là tài nguyên bàn ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bàn hoà ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bàn hoà hà năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tôn tại ở máy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình dịch. b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đẩy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chộn nhiều lệnh đồng thời là ưu điểm của hình thái giao tiếp bằng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Cho nhiều lệnh động thời c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hàn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đẩy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bằng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh công kềnh d. Không đỏ hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Błocked sang trạng thái Błocked a. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đư tài nguyên. d. Cà 3 đều đứng.	53.	Tro a. b. c.	ong FAT32, vùng hệ thống bao gồm: MB, BS, FAT1, FAT2. MB, BS, ROOT.
a. MB, BS, FAT1, FAT2, b. MB, BS, ROOT c. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT d. MB, BS, FAT, ROOT s. Chương trình điều khiến là: a. Chương trình điều khiến trực tiếp các thiết bị, d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị, d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị, d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị, d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị, d. Chương trình diều khiến gián tiếp các thiết bị, d. Chương trình sử dụng tải nguyên trong, b. Đoạn chương trình sử dụng tải nguyên găng, d. Đoạn chương trình sử dụng tải nguyên găng, d. Đoạn chương trình kử lí tài nguyên găng, d. Doạn chương trình cho tài nguyên găng, d. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống, d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế, 57. Tiến trình tổn tại ở máy trạng thái chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành d. Chương trình biên dịch, b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biên dịch, b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biên dịch, b. Chon nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dâng bố sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp bằng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh, b. Dễ dàng bố sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh, d. Không phải nhớ tập lệnh còng kềnh, d. Không phải nhớ tập lệnh còng kềnh, d. Không dòi hời cấu hình máy cao, 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đư tài nguyên, d. Cả 3 đều đứng, 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.		a. b. c.	MB, BS, FAT1, FAT2. MB, BS, ROOT.
b. MB, BS, ROOT. c. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. 54. Chương trình vi điều khiển là: a. Chương trình diều khiển hệ thống. b. Chương trình điều khiển máy tính. c. Chương trình điều khiển máy tính. c. Chương trình điều khiển giấn tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiển giấn tiếp các thiết bị. 55. Đoạn gâng là: a. Doạn chương trình sử dụng tải nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tải nguyên ngoải. c. Đoạn chương trình sử dụng tải nguyên găng. d. Doạn chương trình cho tài nguyên găng. 55. Tái nguyên gàng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khá năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở máy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hể điều hành c. Chương trình hệ thống? a. Hể điều hành dòng phải là tru điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc đổ nhập lệnh nhanh. b. Chon nhiều lệnh đồng thời. c. Dể dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp bằng chọn? a. Tốc đổ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hời cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocket a. Tiến trình chưa dù tài nguyên. d. Cà 3 đều dúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình dang chạy.		b. c.	MB, BS, ROOT.
c. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT. d. MB, BS, FAT, ROOT. 54. Chương trình vi điều khiến là: a. Chương trình điều khiến là: b. Chương trình điều khiến máy tính. c. Chương trình điều khiến trực tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiển gián tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiển gián tiếp các thiết bị. 55. Đoạn găng là: a. Đoạn chương trình sử dụng tải nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tải nguyên gang. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gặng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gặng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gặng. 56. Tài nguyên gàng là: a. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khá năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồu tại ở mấy trạng thái chúnh? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đẩy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc đổ nhập lệnh nhanh. b. Chon nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ đàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đẩy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp băng chọn? a. Tốc đổ nhập lệnh nhanh. b. Dể dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không bộ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đối từ trạng thái Blocked sang trạng thái Blocked. a. Tiến trình dang chạy. b. Tiến trình chưa dù tài nguyên. d. Cà 3 đều dứng.		c.	
d. MB, BS, FAT, ROOT. 54. Chương trình vi điều khiến là: a. Chương trình diều khiến hệ thống. b. Chương trình điều khiến máy tính. c. Chương trình điều khiến máy tính. c. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị. 55. Đoạn găng là: a. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên trong. b. Đoạn chương trình xử lị tài nguyên gặng, d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gặng, d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gặng. 56. Tài nguyên gàng là: a. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống, d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống, d. Là tài nguyên mà khả nặng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chứn? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc đô nhập lệnh nhanh, b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ đàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn ché về ngôn ngữ giao tiếp bằng chọn? a. Tốc đô nhập lệnh nhanh, b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh, d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocket a. Tiến trình dang chạy, b. Tiến trình chưa đư tài nguyên, d. Cã 3 đều đứng.			NATIONAL PROPERTY OF THE PROPE
54. Chương trình vi điều khiến là: a. Chương trình điều khiến hệ thống. b. Chương trình điều khiến máy tính. c. Chương trình điều khiến trực tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiến trực tiếp các thiết bị. 55. Đoạn gàng là: a. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên ngoài. c. Đoạn chương trình sử dung tài nguyên gặng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gặng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gặng. d. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bộn ngoài của hệ thống. a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành c. Chương trình hệ thống? b. Chương trình vì điều khiển d. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vì điều khiển d. Chương trình biên dịch. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Để đàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không phải là ưư điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời ưư điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chộng phải lhỏ rưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dể đàng bổ sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocket a. Tiến trình chưa dù tài nguyên. d. Cà 3 đều đứng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình dang chay.		d.	MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT.
a. Chương trình điều khiến hệ thống. b. Chương trình điều khiến máy tính. c. Chương trình điều khiến trực tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị. 755. Đoạn gàng là: a. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên gảng. c. Đoạn chương trình sử ti tài nguyên gảng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gảng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gảng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gảng. c. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 757. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biên dịch. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Để dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Để dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Để dàng bổ sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh d. Không đời hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cà 3 đều đừng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình dang chay.			MB, BS, FAT, ROOT.
b. Chương trình điều khiển máy tính. c. Chương trình điều khiển trực tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiển gián tiếp các thiết bị. 55. Đoạn găng là: a. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên goài. c. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên găng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng. 56. Tài nguyên găng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vu đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành c. Chương trình biện dịch. b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đẩy không phải là trư điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chộ điàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không phải là trư điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Để đàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không phải là trư điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Để dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Chương trình chưa đư tài nguyên. d. Không dòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa đư tài nguyên. d. Cà 3 đều đứng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chay.	54.	Ch	ương trình vi điều khiển là:
c. Chương trình điều khiển trực tiếp các thiết bị. d. Chương trình điều khiển gián tiếp các thiết bị. 55. Đoạn găng là: a. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên ngoài. c. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên găng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng. 56. Tài nguyên găng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vu đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chương a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành c. Chương trình vị điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đẩy không phải là trư điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Để dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là trư điểm của hình thái giao tiếp băng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dể dàng bổ sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocket a. Tiến trình chưa dù tài nguyên. d. Cà 3 đều dùng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình dang chay.		a.	Chương trình điều khiển hệ thống.
d. Chương trình điều khiến gián tiếp các thiết bị. 55. Doạn găng là: a. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên ngoài. c. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên găng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng. 56. Tài nguyên găng là: a. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiến c. Chương trình dịch. b. Chuơng trình vi điều khiến d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đẩy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chon nhiều lệnh đồng thời. c. Để dàng bố sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp băng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Để dàng bố sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocket a. Tiến trình dang chạy. b. Tiến trình chưa đư tài nguyên. d. Cà 3 đều đúng.		b.	Chương trình điều khiển máy tính.
55. Đoạn găng là: a. Doạn chương trình sử dụng tài nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên ngoài. c. Đoạn chương trình xử li tài nguyên găng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng. 56. Tài nguyên găng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tôn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển c. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. b. Chon nhiều lệnh đồng thời. c. Để đàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp bằng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chôn shiệu lệnh chếng thài là tru điểm của hình thái giao tiếp bằng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ đàng bổ sung tham số cho chương trình d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocket a. Tiến trình chưa dữ tài nguyên. d. Cà 3 đều đứng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình chưa đư tài nguyên. d. Cà 3 đều đứng.		c.	Chương trình điều khiển trực tiếp các thiết bị.
a. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên trong. b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên ngoài. c. Đoạn chương trình xử lí tài nguyên gặng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên gặng. 56. Tài nguyên gặng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 57. Tiến trình tồn tại ở mây trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ diều hành b. Chương trình vi điều khiến c. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đây không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Để dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dể dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocket a. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đứng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.		d.	Chương trình điều khiển gián tiếp các thiết bị.
b. Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên ngoài. c. Đoạn chương trình xử lí tài nguyên găng. d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng. 56. Tài nguyên găng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tổn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành c. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đấy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Để dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dể dàng bổ sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đời hời cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình dang chạy.	55.	Đo	<mark>ạn găng là:</mark>
c. Đoạn chương trình xử lí tài nguyên găng, d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng, d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng, a. Là tài nguyên của hệ thống, b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống, c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống, d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế, 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chương trình hệ thống? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành c. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đấy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bố sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bằng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bố sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không dòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cà 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.		a.	Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên trong.
d. Đoạn chương trình cho tài nguyên găng. 56. Tài nguyên găng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển c. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đây không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cà 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình dang chạy.		b.	Đoạn chương trình sử dụng tài nguyên ngoài.
56. Tài nguyên găng là: a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đẩy không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chộn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đời hởi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cà 3 đều dúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình dang chạy.		c.	Đoạn chương trình xử lí tài nguyên gặng.
a. Là tài nguyên của hệ thống. b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đẩy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không dòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cà 3 đều đứng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.		d.	Đoạn chương trình cho tài nguyên găng.
b. Là tài nguyên bên trong của hệ thống. c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành c. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa đư tải nguyên. d. Cả 3 đều đứng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.	56. '	Tài	nguyên găng là:
c. Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống. d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển c. Chương trình biên dịch. b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đấy không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là tru điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.		a.	Là tài nguyên của hệ thống.
d. Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế. 57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển c. Chương trình biên dịch. b. Y nào sau đẩy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Để dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Để sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Để dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.		b.	Là tài nguyên bên trong của hệ thống.
57. Tiến trình tồn tại ở mấy trạng thái chính? a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình, c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh, d. Không đời hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đối từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.		c.	Là tài nguyên bên ngoài của hệ thống.
a. 2 b. 3 c. 4 d. 6 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển c. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đấy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đối từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình dang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đối từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.		d.	Là tài nguyên mà khả năng phục vụ đồng thời bị hạn chế.
 58. Chương trình nào không phải là chương trình hệ thống? a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đẩy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 	57. '	Tiế	n trình tồn tại ở mấy trạng thái chính?
 a. Hệ điều hành b. Chương trình vi điều khiến d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đấy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		a.	2 b. 3 c. 4 d. 6
b. Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch. 59. Ý nào sau đấy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.	58.	Ch	ương trình nào không phải là chương trình hệ thống?
 59. Ý nào sau đấy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng: a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh, d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		a.	Hệ điều hành c. Chương trình dịch.
 a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 	1	b.	Chương trình vi điều khiển d. Chương trình biên dịch.
 b. Chọn nhiều lệnh đồng thời. c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 	59.	Ý r	iào sau đấy không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp biểu tượng?
 c. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		a.	Tốc độ nhập lệnh nhanh.
 d. Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp. 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh, d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		b.	Chọn nhiều lệnh đồng thời.
 60. Ý nào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn? a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		c.	Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình
 a. Tốc độ nhập lệnh nhanh. b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		d.	Dễ sử dụng, không bị hạn chế về ngôn ngữ giao tiếp.
 b. Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình. c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 	60.	Ýr	aào sau đây không phải là ưu điểm của hình thái giao tiếp bảng chọn?
 c. Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh. d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		a.	Tốc độ nhập lệnh nhanh.
 d. Không đòi hỏi cấu hình máy cao. 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		b.	Dễ dàng bổ sung tham số cho chương trình.
 61. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		c.	Không phải nhớ tập lệnh cồng kềnh.
 a. Tiến trình đang chạy. b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		d.	Không đòi hỏi cấu hình máy cao.
 b. Tiến trình chưa thực hiện. c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 	61. '	<mark>Tạ</mark> i	sao không có chuyển đổi từ trạng thái Ready sang trạng thái Blocked?
 c. Tiến trình chưa đủ tài nguyên. d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		a.	Tiến trình đang chạy.
 d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		b.	Tiến trình chưa thực hiện.
 d. Cả 3 đều đúng. 62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy. 		c.	Tiến trình chưa đủ tài nguyên.
62. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Runn a. Tiến trình đang chạy.			
a. Tiến trình đang chạy.			
b. Tiên trình chưa đú tài nguyên.		b.	Tiến trình chưa đủ tài nguyên.
c. Tiến trình chưa thực hiện nên không thể bị blocked.			
		d.	Cả 3 đều đúng.
u. Ca 3 ucu uung.			

63.	Với các máy tính trang bị cặp thanh ghi limit và base để hỗ trợ việc định vị và bảo vệ tiến trình, giá trị nào sẽ được nạp vào thanh ghị cơ sở?
	a. Địa chỉ của ô nhớ đầu tiên của bộ nhớ vật lí.
	b. Kích thước chương trình.
	c. Địa chỉ bắt đầu của vùng nhớ cấp phát cho chương trình.
	d. Địa chỉ tương đối của chương trình.
64.	Trong kĩ thuật NRU (Not Recently Used), trang được chọn thay ra là trang có cặp giá trị bit M, R là:
	a. 1,0 b. 1,1 c. 0,1 d. 0,0
65.	Trong thuật toán "cơ hội thứ hai", trang được chọn để thay thế là trang:
	a. Xuất hiện muộn nhất trong bộ nhớ và có bit Reference = 1.
	b. Xuất hiện sớm nhất trong bộ nhớ và có bit Reference = 0.
	c. Xuất hiện muộn nhất trong bộ nhớ và có bit Reference = 0.
	d. Xuất hiện sớm nhất trong bộ nhớ và có bit Reference = 1.
66.	Trong các chiến lược nạp trang, tất cả các trang của chương trình được nạp vào bộ nhớ ngay từ đầu là chiến
	lược nào?
	a. Nạp trước c. Phân phối giản đơn với cấu trúc phân trang.
	b. Nạp theo yêu cầu. d. Cả 3 đều đúng.
67.	Bộ nhớ phân phối cho chương trình trong IBM PC có mấy loại, là những loại nào?
	a. 2 loại: Bộ nhớ trong và bộ nhớ ngoài.
	b. 2 loại: bộ nhớ chung và bộ nhớ riêng.
	c. 3 loại: bộ nhớ ROM, bộ nhớ RAM, bộ nhớ cache.
	d. 2 loại: bộ nhớ ROM, bộ nhớ RAM.
68.	Bảng quản lí trang của một chương trình được mô tả như sau:
	<u>Trang</u> <u>Khung trang</u>
	0 4
	1 7
	2 5
	3 6
	4
	5
	6
	7
	Biết kích thước trang là 4KB. Địa chỉ của dữ liệu trong chương trình là 5457. Địa chỉ vật lý của dữ liệu là:
	a. 30033 b. 21841 c. 1936 d. 30936
69.	Bảng quản lí trang được mô tả như sau:
	Trang Khung trang
	0 4
	1 6
	2 7
	3 6
	4
	5
	6
	7
	Địa chỉ của dữ liệu trong chương trình là 6456. Địa chỉ vật lý của dữ liệu là (biết kích thước trang là 4KB):
	a. 936 b. 30936 c. 26936 d. 56936
70.	Trong kĩ thuật quản lí bộ nhớ phân vùng cố định thì số lượng chương trình có thể nạp vào bộ nhớ lớn nhất là
	bằng: a. Hệ số nạp b. Hệ số vùng c. Hệ số song song d. Hệ số vùng cố định.
71.	Trong kĩ thuật quản lí phân chương (vùng) động, các vùng nhớ sau còn trống có kích thước như sau:
	100k, 250k, 260k, 300k, 200k, 260k. Vùng nhớ nào sẽ được chọn để nạp chương trình có kích thước 210k theo giải
	thuật First Fit: a. 250k b. 300k c. 260k d. 100k e. 210k
72.	Trong cấu trúc Overlay, chương trình được tổ chức các lớp như sau:
	Lớp 0: 80K

Lớp 1:	40K, 60K, 100K		
Lớp 2:	50K, 70K, 80K		
Lóp 3:	60K, 70K		
Lớp 4:	90K, 10K, 20K, 40K		
Kích thướ	<mark>c bộ nhớ yêu cầu để tổ c</mark> ł	<mark>nức cấu trúc chương trình nà</mark> y	là:
a. 380K	b. 610k	c. 330K	d. 420K
73. Có mấy ló	p giải thuật điều độ cấp t	thấp?	
a. 1	b. 2	c. 3	d. 4
	của trình biện tập (Edit/	, <u> </u>	_
	ập ra file .exe	c. Liên kết các thư v	•
	ập ra file .obj	d. Liên kết các mod	
		íc nào có tốc độ thực hiện nha	
	<mark>úc phân trang</mark>	d. Cấu trúc phân đoạ	<mark>ın</mark>
	úc overlay	e. Cấu trúc động	
	úc tuyến tính.		
		của giải thuật điều độ tiến trì	nh?
	g đưa các tiến trình vào trại		
		hóng thì nó sẽ được phục vụ ng	ay cho tiên trình chơ.
	g để tiến trình nằm vô hạn		_
		phục vụ quá khả năng của mình	
		cho tiến trình phải chờ đợi tích	ı cực?
a. Semar		c. Kiểm tra và xác lập	
b. Khoá		d. Cả 3 đều đúng.	
Thứ tư	thông tin của các tiến trì Thời điểm kích hoạt		
		Thời gian hoat đông	
p0	0	<mark>7</mark> 5	
p1 p2	<u>2</u> 5	5 6	
p2 p3	S S	<u>4</u>	
	chờ đợi trung bình theo		
a. 4	b. 5.5	c. 6.33	d. 3
	thông tin của các tiến trì		
Thứ tự	Thời điểm kích hoạt	Thời gian hoạt động	
p0	0	7	
p1	2	5	
p2	<mark>4</mark>	6	
p3	5	4	
	chờ đợi trung bình theo	giải thuật SJF là:	
a. 5	b. 5.75	c. 6	d. 5.25
80. Cho bảng	thông tin của các tiến trì	<mark>nh</mark>	
Thứ tự	Thời điểm kích hoạt	Thời gian hoạt động	
p0	0		
p1	<mark>2</mark>	<mark>5</mark>	
p2	<u>5</u>	<mark>6</mark>	
Thời gian	chờ đợi trung bình theo	giải thuật Round Robin với th	ời gian lượng tử là 3 :
a. 7	b. 7.33	c. 6.66	d. 7.66
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	bao nhiêu tiến trình ở trạng thái "thực hiện":
<mark>a. 0</mark>	b . 1	c. Không xác đ	
	• •	trong nhóm điều kiện xảy ra t	ắc nghẽn:
	i tài nguyên găng.		
	chia sẻ tài nguyên dùng ch		
		từ tiến trình đang chiếm giữ.	
d. Cå 3 đ	t <mark>ều đúng.</mark>		

83.	Các tham số trong file wi	n.ini, config.sys min	<mark>h hoạ cho nguyên lí nà</mark>	<mark>.0?</mark>	
	a. Nguyên lý phủ chức n	<mark>lăng.</mark>	c. Nguyên lí bảng	tham số điều khiển.	
	b. Nguyên lí giá trị chuẩ	<mark>n.</mark>	d. Nguyên li Mac	roprocessor.	
84.	Lớp giải thuật phòng ngi	ra thường áp dụng v			
	a. Vừa và nhỏ.		 c. Xuất hiện nhiề 		
	b. Tổn thất khi xảy ra nh		d. Xuất hiện ít bế		
85.			<mark>ơng trình được quyền t</mark>	ruy nhập tới chương trình và dữ liệu	của
	<mark>chương trình bằng hoặc</mark> l	<mark>kém ưu tiên hơn".</mark>			
	a. Đúng	b. Sai.			
86.	Đặc điểm nào không phả		<mark>ong trình overlay:</mark>		
	a. Phân phối bộ nhớ theo	o sơ đồ tĩnh.			
	b. Tiết kiệm bộ nhớ.				
	c. Module ở lớp thứ i đư				
	d. Tại một thời điểm có n		•	ng lớp).	
87.	Đặc điểm nào không phả		ong trình tuyên tính:		
	a. Không tốn bộ nhớ khi				
	b. Thời gian thực hiện tố	n tnieu.			
	c. Lưu động cao.	. 41.			
00	d. Không dùng chung me BitDiskError = 1 khi khố		(a. 2.1à 4	Sur au	
00.	a. Đúng	b. Sai	a o ian truy cạp cuối c	ung:	
QQ	Chức năng nào không ph				
U).	a. Quản lí truy cập file.	lai cua l'Al.	c. Quản lí bộ nhớ	phân phối cho từng file.	
	b. Quản lí bộ nhớ tự do t	rên đĩa	d. Quản lí bộ nhó	<u> </u>	
90.	Cấu trúc thư mục cây là		a. Quan n oy mio	nem viiliviigi.	
	a. MS-DOS	b. UNIX	c. IBM OS	d. Cả a và c đều đúng	
91.	Cấu trúc thư mục phân c				
	a. UNIX	b. MS-DOS	c. IBM OS	d. Windows NT	
92.	Trong bảng tham số của	Bootsector của FAT	16, trường lưu thông t	in kích thước của FAT có offset:	
	a. 1Eh	b. 1Ch	c. 24h	d. 16h	
93.	Hệ điều hành phân phối	<mark>bộ nhớ ngoài cho ng</mark>	<mark>ười dùng với đơn vị là</mark>	:	
	a. Sector	b. Cylinder	c. Track	d. Cluster	
94.	Thành phần nào không r	0 ,	<mark>juån lí file:</mark>		
	a. Hệ thống điều khiển ổ				
	b. Hệ thống truy nhập vậ				
	c. Hệ thống truy nhập lo				
95.	Phòng đệm vòng tròn có				
0.	a. 1	b. 2	c. 3	d. 4	
96.	Phòng đệm vòng tròn thu		cho cac ne quan trị cơ	sơ dư nệu?	
07	a. ĐúngĐặc điểm nào không phả	b. Sai	v nhôn thao giá tượ		
91.	a. Vạn năng	0 •	riết kiệm thời gian chuy	yễn thông tin	
	b. Tốn bộ nhớ		Hệ số song song cao.	ch thong thi	
98	Đâu là đặc điểm của Phò				
70.	a. Kém vạn năng	0 , ,	•	ian chuyển thông tin trong bộ nhớ.	
	b. Hệ số song song thấp		3 phương án đều đúng.	ian orayon mong tin dong oo inio.	
99.	Trong kĩ thuật phòng đện			ohi tìr:	
•	a. RAM	b. Cache	c. Disk	d. Buffer	
<mark>100</mark>	. <mark>.Phát biểu sau là tính chấ</mark>				
	a. Tin cậy và chuẩn xác.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	c. Hiệu quả.		
	b. Bảo vệ.		d. Kế thừa và thío	e <mark>h nghi.</mark>	
<mark>101</mark>		t nào của hệ điều hài		ng hệ thống đều phải có kiểm tra"?	
	 a. Tin cậy và chuẩn xác. 	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	c. Thuận tiện.		

b. Bảo vệ. d. Hiệu quả. 102. "Hệ điều hành là môi trường đối thoại giữa Máy – Thao tác viên – Người sử dụng" là cách nhìn của: a. Người lập trình hệ thống. c. Nhà kĩ thuật. b. Người dùng. d. Người quản lí. 103. Phát biểu sau liên quan tới nguyên lí nào của HĐH: "Không phải nhắc lại tới các giá trị thường dùng"? a. Bảng tham số điều khiển. c. Phủ chức năng. b. Macroprocessor. d. Giá trị chuẩn. 104. Chương trình quản lí hoạt động và tài nguyên của máy tính là: a. Chương trình ứng dụng. c. Chương trình quản lí. d. Chương trình hệ thống. b. Chương trình thường trú. 105. Hệ điều hành thực hiện ở chế độ: a. Bảo vệ. b. Độc quyền. d. Thuc. c. Không độc quyền. 106. Hệ điều hành được coi như là: a. Thành phần phần cứng. c. Hệ thống điều khiển phần cứng. b. Mở rộng của máy tính điện tử. d. Mở rộng của thành phần phần mềm. 107. Phát biểu sau đúng hay sai: "FAT là tập hợp các phần tử có kích thước bằng nhau"? a. Đúng b. Sai 108. Một phần tử Root có nội dung: 424F4F54 20202020 494E4900 00000000 00000000 0000198F 0AB50400 29A20000 1. Kích thước của file là: a. 41513B b. 10898B c. 41512B d. 10658B c. BOOT.EXE d. BOON.HMH 2. Tên của file là: a. BOOT.INI b. BOOS.COM 109. Thông tin của 18 bytes đầu tiên của bảng FAT12 như sau: FF0 FFF 006 FFF 002 000 00A 10A 000 ABA 003 000 Danh sách cluster tao nên file là: a. 4-6-2-10-3 b. 4-2-10-6-3 d. 4-2-10-3-6 110. Nhận xét nào không chính xác cho thuật toán điều phối Round Robin (RR): a. RR điều phối các tiến trình dựa trên thời điểm vào Ready-List. b. RR là một thuật toán điều phối không độc quyền. c. RR ưu tiên cho các tiến trình có thời gian sử dụng CPU ngắn. d. RR rất thích hợp với các hệ điều hành hiện nay vì RR giúp cho tính tương tác giữa ứng dụng và end-user tốt hơn. 111. Phát biểu nào sau đây không đúng về Master Boot Record (MBR): a. Chứa bảng mô tả thông tin các phân vùng. b. Chứa đoạn chương trình giúp khởi động hệ thống. c. Nằm tại sector đầu tiên mỗi phân vùng. d. Có thể phục hồi các thông số của MBR. 112. Phát biểu sau là tính chất nào của HĐH: "Hạn chế ảnh hưởng sai sót vô tình hay cố ý"? a. Bảo vệ. c. Tin cậy và chuẩn xác. b. Thuận tiện. d. Hiệu quả. 113. Vai trò dưới đây là của nguyên lí nào của HĐH: "Người dùng không cần biết đầy đủ hoặc sâu về hệ thống"? a. Bảng tham số điều khiển c. Macroprocessor d. Phủ chức năng. b. Giá trị chuẩn 114. Trong FAT16, vùng hệ thống (system area) bao gồm: a. MB, BS, FAT1, FAT2 c. MB, BS, ROOT b. MB, BS, FAT1, FAT2, ROOT d. MB, BS, FAT, ROOT 115. Nguyên lí Giá trị chuẩn còn có cách gọi tên khác là Nguyên tắc ngầm định (default), đúng hay sai? a. Đúng b. Sai 116. Trong vai trò đảm bảo độc lập của Phòng đệm, 'độc lập' ở đây bao gồm: a. Thông tin và phương tiện mang. c. Bản ghi logic và vật lí. d. Cả 3 đều đúng. b. Lưu trữ và xử lí. 117. Đâu không phải là vai trò của SPOOL: a. Cho phép khai thác tối ưu thiết bị ngoại vi

b. Tăng độ an toàn thông tin

	c. Giai phong ne thong				
	d. Tạo ra kĩ thuật lập trì	ình mới, cho phép	giảm số lần duyệt file trong	<mark>g khi xử lý.</mark>	
	e. Tăng hiệu suất hệ thể	ống.			
118.			lúng cách, đúng hay sai??		
	a. Đúng	b. Sai	······································		
			r trong FAT tương ứng với	môt alustar và nauvo	n loi?
		-			c iại :
	a. 1	b. 2	c. 3	d. 4	
	· •		à bao nhiêu thì chỉ ra bad		
	a. 0FFFFFF8	b. 0FFFFFF	c. FFFFFFF	d. OFFFFF	7
121.	. <mark>Với hệ thống FAT16, b</mark>	<mark>ảng phân vùng (</mark> N	Master Boot) bắt đầu từ đị	a chỉ nào?	
	a. 1CDh	b. 2BEh	c. 1BEh	d. 000h	
122.	. Quản lý bô nhớ trong I	BM PC có mấy n	nức ưu tiên (Privilege Lev	els) và mức thấp nhất	/cao nhất là?
	a. 3 (1/3)	b. 3 (0/2)	c. 4 (1/4)	d. 4 (0/3)	
			khi thực hiện chỉ việc nạp		hô nhớ" là đặc điểm của
123			kiii thực mện chi việc nặp	module dad tien vao	by mio ta uac utem cua
	cấu trúc chương trình n		6		76
	a. Cấu trúc động	b. Cấu trúc tuy		c overlay d. (Cấu trúc phân trang
124.	. Ý kiến nào không phải	là nhược điểm củ	ủa câu trúc động?		
	a. Tốn bộ nhớ		c. Kém linh động		
	b. Thời gian thực hiện l	<mark>lớn</mark>	d. Đòi hỏi người dùng	phải hiểu cơ chế của h	ệ thống.
125.	Trong cấu trúc phần tủ	r của bảng phân v	vùng, khi đánh địa chỉ vật	lí đầu, cần sử dung b	ao nhiệu bit để đánh số
	hiệu sector/cylinder?	a. 6bit/10bit	b. 8bit/8bit	c. 10bit/6bit	d. 4bit/12bit
	<u> </u>		ıng như sau, tính số sector		d. 1010 12010
120		BFEBF30 B90931		cua phan vung nay.	
				1.77000	00
	a. 3701580	b. 5012280	c. 8388609	d. 56890	08
	. Kích thước một sector t				
	a. 128B	b. 256B	c. 512B	d. 4KB	
128.	. Trong chế độ quản lí bộ	ộ nhớ phân đoạn	kết hợp phân trang, SCB		nào (theo đúng thứ tự):
<mark>128</mark> .	. <mark>Trong chế độ quản lí bộ</mark> a. Dấu hiệu nạp PCB, đ	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	kết hợp phân trang, SCB		nào (theo đúng thứ tự):
	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ	tịa chỉ nạp PCB, đ	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB.		nào (theo đúng thứ tự):
	a. Dấu hiệu nạp PCB, đb. Độ dài PCB, địa chỉ	tịa chỉ nạp PCB, đ nạp PCB, dấu hiệt	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB.		nào (theo đúng thứ tự):
	a. Dấu hiệu nạp PCB, đb. Độ dài PCB, địa chỉ rc. Dấu hiệu nạp PCB, đ	tịa chỉ nạp PCB, đ nạp PCB, dấu hiệu tộ dài PCB, địa ch	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. ư nạp PCB.		nào (theo đúng thứ tự):
	 a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, độ 	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, dấu hiệu tộ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệu	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB.		nào (theo đúng thứ tự):
129	 a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ c c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, độ bâu không phải đặc điể 	tịa chỉ nạp PCB, c nạp PCB, dấu hiệu tộ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệu ể m của chế độ ph	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB.		nào (theo đúng thứ tự):
129.	 a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, độ Dâu không phải đặc điớa. Không cần phân phố 	tịa chỉ nạp PCB, c nạp PCB, dấu hiệu tộ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệu ể m của chế độ ph	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB.		nào (theo đúng thứ tự):
129.	 a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, độ bâu không phải đặc điể a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. 	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, dấu hiệt tộ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệt ểm của chế độ ph i bộ nhớ liên tục.	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. ân trang?		nào (theo đúng thứ tự):
129.	 a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ c c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, độ đầu không phải đặc điể a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài c. Không sử dụng chun 	tịa chỉ nạp PCB, có nạp PCB, dấu hiệt độ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệt ể m của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. g module giữa các	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. ân trang?		nào (theo đúng thứ tự):
129.	 a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, độ bâu không phải đặc điể a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. 	tịa chỉ nạp PCB, có nạp PCB, dấu hiệt độ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệt ể m của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. g module giữa các	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. ân trang?		nào (theo đúng thứ tự):
129.	 a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ c c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, độ đầu không phải đặc điể a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài c. Không sử dụng chun 	tịa chỉ nạp PCB, c nạp PCB, dấu hiệu độ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệu ễm của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. g module giữa các lớn.	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. c chương trình.		nào (theo đúng thứ tự):
129.	 a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, độ Đâu không phải đặc điể a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ 	tịa chỉ nạp PCB, c nạp PCB, dấu hiệt độ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệt ểm của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. g module giữa các lớn. thuộc vào cấu trúc	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. anap PCB. c chương trình.	gồm các thành phần	nào (theo đúng thứ tự):
129. 130.	 a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, độ đàu không phải đặc điớa. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bố 	tịa chỉ nạp PCB, c nạp PCB, dấu hiệt độ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệt ểm của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. g module giữa các lớn. thuộc vào cấu trúc	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. c chương trình.	gồm các thành phần nấy lần truy nhập?	nào (theo đúng thứ tự):
129. 130.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bố a. 1	tịa chỉ nạp PCB, có nạp PCB, đầu hiệu độ dài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đểm của chế độ phải bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. thuộc vào cấu trúc phó theo modul b. 2	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. an trang? c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
129. 130.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài, c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bá a. 1 Trong chế độ phân tran	tịa chỉ nạp PCB, c nạp PCB, dấu hiệt độ dài PCB, địa ch dài PCB, dấu hiệt ểm của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. g module giữa các lớn. thuộc vào cấu trúc ộ nhớ theo modul b. 2 ng, để đọc/ghi dữ	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. an trang? c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
129. 130.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ i c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bố a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1	tịa chỉ nạp PCB, có nạp PCB, đầu hiệu tộ dài PCB, đầu hiệu đầu PCB, đầu hiệu đầu PCB, đầu hiệu đầu của chế độ phải bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. thuộc vào cấu trúc huộc vào cáu huệc huộc vào cấu huệc huộc huộc huộc huộc huộc vào cấu huệc huộc vào cấu huệc huộc huộc huộc huộc huộc huộc huộc huộ	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. in trang? c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
129. 130.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ đ. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bố ā. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Đâu là đặc điểm của ch	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệu độ dài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đềm của chế độ phải bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. Ithuộc vào cấu trúc phá nhớ theo modul b. 2 Ing, để đọc/ghi dữ b. 2 thuộ quản lí bộ n	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. in trang? c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
130. 131.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bá a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệu độ dài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đểm của chế độ phải bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. thuộc vào cấu trúc phá theo modul b. 2 ng, để đọc/ghi dữ b. 2 tế độ quản lí bộ nài bộ nhớ liên tục.	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. in trang? c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
130. 131.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài, c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bợ a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố b. Tồn tại hiện tượng pl	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, dấu hiệu độ dài PCB, địa ch dài PCB, đấu hiệu ểm của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. g module giữa các lớn. thuộc vào cấu trươ ộ nhớ theo modul b. 2 ng, để đọc/ghi dữ b. 2 ể độ quản lí bộ n i bộ nhớ liên tục. hân đoạn ngoài.	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. an trang? c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3 hố theo module?	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
130. 131.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bá a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, dấu hiệu độ dài PCB, địa ch dài PCB, đấu hiệu ểm của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. g module giữa các lớn. thuộc vào cấu trươ ộ nhớ theo modul b. 2 ng, để đọc/ghi dữ b. 2 ể độ quản lí bộ n i bộ nhớ liên tục. hân đoạn ngoài.	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. an trang? c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3 hố theo module?	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
130. 131.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài, c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bợ a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố b. Tồn tại hiện tượng pl	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệt độ dài PCB, đầu hiệt đài PCB, đầu hiệt ểm của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. Ithuộc vào cấu trươ ho. 2 Ing, để đọc/ghi dữ b. 2 Iế độ quản lí bộ n i bộ nhớ liên tục. Inhân đoạn ngoài. Vào cấu trúc chươ	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. an trang? c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3 hớ theo module?	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
130. 131.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bớ a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố b. Tồn tại hiện tượng pl c. Hiệu quả phụ thuộc v d. Dễ dàng dùng chung	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệt độ dài PCB, đầu hiệt đài PCB, đầu hiệt ểm của chế độ ph i bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. Ithuộc vào cấu trươ ho. 2 Ing, để đọc/ghi dữ b. 2 Iế độ quản lí bộ n i bộ nhớ liên tục. Inhân đoạn ngoài. Vào cấu trúc chươ	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. an trang? c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3 hớ theo module?	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
130. 131. 132.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài, c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bá a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố b. Tổn tại hiện tượng pl c. Hiệu quả phụ thuộc v d. Dễ dàng dùng chung e. Tất cả các ý trên.	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệu độ dài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đểm của chế độ phải bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. thuộc vào cấu trúc phá nhớ theo modul b. 2 ng, để đọc/ghi dữ b. 2 tế độ quản lí bộ nài bộ nhớ liên tục, hân đoạn ngoài. vào cấu trúc chươn module giữa các gi	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3 hố theo module?	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
130. 131. 132.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ đ. Đia chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài, c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bợ ā. 1 Trong chế độ phân tran ā. 1 Đâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố b. Tồn tại hiện tượng pl c. Hiệu quả phụ thuộc v d. Dễ dàng dùng chung e. Tất cả các ý trên. Cấu trúc một phần tử I	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệu tộ dài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đia PCB, đầu hiệu đia chế độ phải bộ nhớ liên tục, thuộc vào cấu trươ học, để độ quản lí bộ nhỏ liên tục, hân đoạn ngoài, vào cấu trúc chươn module giữa các trung module giữa các trung module giữa các trung module giữa các trung the product the product trung module giữa các trung the product trung the product trung module giữa các trung the product trung	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. an trang? c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3 hớ theo module? ng trình nguồn. chương trình.	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
130. 131. 132.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài. c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bá a. 1 Trong chế độ phân trai a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố b. Tồn tại hiện tượng pl c. Hiệu quả phụ thuộc v d. Dễ dàng dùng chung e. Tất cả các ý trên. Cấu trúc một phần tử I 52454144 4D42	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệu độ dài PCB, đầu hiệu đềi PCB, đầu hiệu đềi PCB, đầu hiệu đềi PCB, đầu hiệu đềi bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. thuộc vào cấu trúc phó nhớ theo modul b. 2 Ing, để đọc/ghi dữ b. 2 Iế độ quản lí bộ n i bộ nhớ liên tục. hàn đoạn ngoài. vào cấu trúc chươn module giữa các lớn. ROOT cho như sa 25220 43202020	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3 hó theo module? ng trình nguồn. chương trình.	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4	nào (theo đúng thứ tự):
130. 131. 132.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài, c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bá a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố b. Tổn tại hiện tượng pl c. Hiệu quả phụ thuộc v d. Dễ dàng dùng chung e. Tất cả các ý trên. Cấu trúc một phần tử I 52454144 4D42 A53EA53E 0006	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệu độ dài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đềm của chế độ phải bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. thuộc vào cấu trươ nhớ theo modul b. 2 ng, để đọc/ghi dữ b. 2 kể độ quản lí bộ nài bộ nhớ liên tục, hân đoạn ngoài. vào cấu trúc chươn module giữa các lớn. ROOT cho như sa 25220 43202026	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. u nạp PCB. c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần mấy lần truy nhậ c. 3 hố theo module? ng trình nguồn. chương trình. au: au: au: au: au: au: au: au: au: au	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4 p? d. 4	
130. 131. 132.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài, c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bợ a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố b. Tồn tại hiện tượng pl c. Hiệu quả phụ thuộc v d. Dễ dàng dùng chung e. Tất cả các ý trên. Cấu trúc một phần tử I 52454144 4D42 A53EA53E 0006 1. Kích thước file là:	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệu hộ dài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đềm của chế độ phải bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. thuộc vào cấu trươ nhớc theo modul b. 2 ng, để đọc/ghi dữ b. 2 kể độ quản lí bộ nải bộ nhớ liên tục. hân đoạn ngoài. vào cấu trúc chươn module giữa các ROOT cho như sa 25220 43202026	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. ui nạp PCB. ui nạp PCB. ui nạp PCB. c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần máy lần truy nhậ c. 3 hó theo module? ng trình nguồn. chương trình. au: 0 003C865B E BD0A0000 EB b. 2749B	gồm các thành phần mấy lần truy nhập? d. 4 p? d. 4 c. 2855B	d. 3603B
130. 131. 132.	a. Dấu hiệu nạp PCB, đ b. Độ dài PCB, địa chỉ r c. Dấu hiệu nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ d. Địa chỉ nạp PCB, đ đ a. Không cần phân phố b. Bị phân đoạn ngoài, c. Không sử dụng chun d. Bảng PCB có thể rất e. Hiệu quả không phụ Trong chế độ quản lí bá a. 1 Trong chế độ phân tran a. 1 Dâu là đặc điểm của ch a. Không cần phân phố b. Tổn tại hiện tượng pl c. Hiệu quả phụ thuộc v d. Dễ dàng dùng chung e. Tất cả các ý trên. Cấu trúc một phần tử I 52454144 4D42 A53EA53E 0006	tịa chỉ nạp PCB, ở nạp PCB, đầu hiệu hộ dài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đài PCB, đầu hiệu đềm của chế độ phải bộ nhớ liên tục. Ig module giữa các lớn. thuộc vào cấu trươ nhớc theo modul b. 2 ng, để đọc/ghi dữ b. 2 kể độ quản lí bộ nải bộ nhớ liên tục. hân đoạn ngoài. vào cấu trúc chươn module giữa các ROOT cho như sa 25220 43202026	kết hợp phân trang, SCB độ dài PCB. u nạp PCB. ui nạp PCB. ui nạp PCB. ui nạp PCB. c chương trình. c chương trình nguồn. le, để đọc/ghi dữ liệu cần r c. 3 liệu cần máy lần truy nhậ c. 3 hó theo module? ng trình nguồn. chương trình. au: 0 003C865B E BD0A0000 EB b. 2749B	gồm các thành phần nấy lần truy nhập? d. 4 p? d. 4	

```
3. Thời điểm (h/m/s) tạo file:
                                     a. 11h28m6s
                                                      b. 12h28m12s
                                                                         c. 9h38m14s
                                                                                               d. 8h34m16s
    4. Tên file là:
                         a. SYSTEMS.SYS
                                                  b. READBST.H
                                                                         c. READMBR.C
                                                                                               d. LOOPBCS.P
    5. Ngày (d/m/y) truy nhập cuối là: a. 06/05/2011
                                                           b. 04/08/2012
                                                                                                   d. 15/05/2011
                                                                              c. 05/05/2011
    6. Ngày (d/m/y) tao file là:
                                       a. 06/05/2011
                                                           b. 05/05/2011
                                                                              c. 05/02/2012
                                                                                                   d. 15/05/2011
    7. Thời điểm (h/m/s) cập nhật cuối là: a. 13h09m14s b. 13h09m15s
                                                                                                   d. 15h14m28s
                                                                              c. 15h14m30s
                                       a. 05/05/2011
    8. Ngày (d/m/y) câp nhật cuối là:
                                                           b. 04/08/2012
                                                                               c. 07/05/2011
                                                                                                   d. 15/05/2011
134. Trong bảng tham số đĩa hệ thống FAT, Bootsector mở rộng luôn có giá trị là bao nhiêu?
    a. 24h
                                b. 29h
                                                        c. 2Eh
                                                                                d. 32h
135. Trong kĩ thuật quản lí phân chương (vùng) động, các vùng nhớ sau còn trống có kích thước như sau:
    100k, 250k, 260k, 300k, 200k, 260k. Vùng nhớ nào sẽ được chọn để nạp chương trình có kích thước 210k theo giải
    thuât Worst Fit:
                          a. 250k
                                                                  c. 260k
136. Thông tin 18 bytes đầu tiên của bảng FAT12 như sau:
           FF0 FFF FF0 005 FFF 004 009 003 007 008 ABC FF3
    Cho biết số hiệu cluster bắt đầu là 6. Danh sách cluster tạo nên file là:
    a. 6-8-9-7-3-4-5
                                 b. 6-7-3-5-4-8-9
                                                           c. 6-9-8-7-3-5-4
                                                                                       d. 6-7-5-4-8-9-3
137. Chương trình dịch thực hiện ở chế độ:
                                                                                            d. Bảo vệ
                                  b. Không độc quyền
    a. Độc quyên
                                                                    c. Thuc
138. Trong FAT16, BitDiskError là bit nào trong xyztFF8 (x,y,z,t là các bit)
                                                                                    d. t
                             b. y
139. Trong FAT16, BitShutdown là bit nào trong xyztFF8 (x,y,z,t là các bit)
                                                                                    d. t
140. Trong phần tử FAT32, trường lưu thông tin kích thước của FAT có offset:
    a. 1Ch
                             b. 24h
                                                                                    d. 16h
141. Ai tạo ra SPOOL, người đó xử lí kết thúc, đúng hay sai?
    a. Đúng
                             b. Sai
142. Trong tổ chức SPOOL, với mỗi phép trao đổi vào ra, hệ thống tạo ra mấy chương trình kênh?
                                b. 4
                                                                                   d. 2
143. SPOOL có can thiệp vào chương trình người dùng không?
                              b. Không
144. SPOOL có mấy giai đoạn, là những giai đoạn nào?
    a. 3 giai đoạn: khởi tạo, thực hiện, kết thúc.
    b. 4 giai đoạn: khởi tạo, thực hiện, xử lí, kết thúc.
    c. 2 giai đoạn: thực hiện, xử lí kết thúc.
    d. 3 giai đoan: khởi tạo, xử lí, kết thúc.
145. Phép trao đổi vào ra của các thiết bị ngoại vi được thực hiện thao nguyên lí nào?
    a. Bảng tham số điều khiển
                                                      c. Hai loai tham số

 b. Phủ chức năng.

                                                      d. Macroprocessor
146. Thiết bị ngoại vi trong các máy tính thế hệ I và II có hạn chế gì?
                                                                                     d. Cả 3 đều đúng.
                                b. Chủng loại
                                                          c. Số lượng
147. Nguyên lí hai loại tham số gồm hai tham số nào?
    a. Tham số địa chỉ và tham số dữ liệu
                                                      c. Tham số vị trí và tham số khoá.
    b. Tham số dữ liệu và tham số khoá
                                                      d. Tham số địa chỉ và tham số vị trí.
148. Theo nguyên lí bảng tham số điều khiển, bảng tham số cấu hình hệ thống được lưu trữ ở đâu?

 b. Đĩa cứng

                                                           c. CMOS
                                                                                   d. RAM
149. Phát biểu sau là của nguyên lí nào: "Hệ thống tự tạo ra chương trình và thực hiện chương trình tạo ra"?
    a. Bảng tham số điều khiển
                                                         c. Phủ chức năng.
    b. Macroprocessor
                                                         d. Hai loai tham số.
150. "Đảm bảo thuận tiện cho người dùng" là vai trò của nguyên lí nào của HĐH:
    a. Nguyên lí phủ chức năng.
                                                         c. Nguyên lí macroprocessor
    b. Nguyên lí giá trị chuẩn
                                                         d. Nguyên lí bảng tham số điều khiển.
151. Với các đĩa từ, CD, bảng tham số được ghi ở đâu?
                                                                                        d. Cả 3 đều sai.
    a. Header
                                 b. System area
                                                               c. Data area
152. Chương trình mồi là như nhau với mỗi hệ điều hành?
```

	b. Sai		
	<mark>c của phần tử MCB trong chế</mark>	độ Protected Mode là:	
a. 16B	b. 32B	c. 8B	d. 4B
	p giải thuật chống bế tắc, là n		
1	g ngừa, nhận biết và khắc phục	2	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	g ngừa, dự báo và tránh, nhận b		
	g ngừa, điều hoà, nhận biết, khả	ac phục)	
	hoà, nhận biết và khắc phục)		
a. Window		<mark>uyên lí Tập trung là của hệ thống</mark> c. IBM OS	
			d. Cả 3 đều đúng.
a. IBM O	• • • • •	<mark>uyên lí Thử và sai là của hệ thống</mark> c. Linux	d. Windows
	S D. ONIA I PC có bao nhiêu loại sự kiện		d. Willdows
a. 7 loai	b. 128 loai	c. 256 loại	d. 3 loại
•		cho các máy tính từ thế hệ thứ m	
a. Thế hệ		c. Thế hệ II	d. Cả 3 đều sai.
		rc hiện chương trình là ánh xạ từ	
a. Đúng	b. Sai	te mijir endong ti iiir iii unii iii tu	ton sung gin tre
	ic bị giới hạn về kích thước ?	?	
a. Sai	b. Đúng		
	thông tin của các tiến trình		
Thứ tự		hời gian hoạt động (ms)	
<u></u>	3	37	
p2	10	20	
p3	24	14	
Thời gian c	hờ đợi trung bình (ms) theo g	iải thuật Round Robin với thời gi	an lượng tử 20ms là:
a. 25	b. 25.67	c. 36.67	d. 25.33
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	iåi FCFS (First Come – First Serv	<mark>/e)?</mark>
	an chờ trung bình nhỏ	c. Đơn giản	,
	<mark>cần input bổ sung</mark>	d. Mọi tiến trình đều l	cêt thức được
			not that days
	g phải là đặc điểm của thuật gi	iåi SJF (Shortest Job First)?	
a. Non-pr	<mark>g phải là đặc điểm của thuật g</mark> i eemptive (độc quyền)	i <mark>ải SJF (Shortest Job First)?</mark> c. Tiến trình dài có n	guy cơ không kết thúc được.
a. Non-pr b. Dễ dàn	g phải là đặc điểm của thuật g i eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến	iải SJF (Shortest Job First)? c. Tiến trình dài có n trình d. Thời gian chờ trun	guy cơ không kết thúc được.
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou	tải SJF (Shortest Job First)? c. Tiến trình dài có n trình d. Thời gian chờ trun nd Robin)?	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ.
 a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế 	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được.	tải SJF (Shortest Job First)? c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (o	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền)
 a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến c điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng từ thời gian	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (d. Thời gian chờ đợi	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền)
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Row n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (d. Thời gian chờ đợi o thấp?	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền)
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp rong	c. Tiến trình dài có n trình d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (c. d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn.
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm ti	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được, cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp cong ra và xác lập	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (d. Thời gian chờ đợi o thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn.
 a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đi 	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp cong ca và xác lập	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (d. Thời gian chờ đợi b thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng t	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn.
 a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đị a. Đúng 	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp rong ra và xác lập tiểu độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (c. d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng i trình được điều độ, do hệ thống đ	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. ngừa.
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đi a. Đúng 167. Công cụ đi	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được, cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp cong ta và xác lập liều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S	c. Tiến trình dài có n trình d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (c d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n trình được điều độ, do hệ thống đ Sai gay vào trong tiến trình được điề	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. ngừa.
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đi a. Đúng 167. Công cụ đi	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp rong ra và xác lập liều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S liều độ cấp thấp được cài đặt n b. H	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n trình được điều độ, do hệ thống đoại gay vào trong tiến trình được điề	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. ngừa.
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đị a. Đúng 167. Công cụ đị a. Sai 168. Trong lớp	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp cong ta và xác lập liều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S liều độ cấp thấp được cài đặt n b. H	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n trình được điều độ, do hệ thống đoại gay vào trong tiến trình được điề	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. ngừa.
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đị a. Đúng 167. Công cụ đị a. Sai 168. Trong lớp a. Tổ chứ	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp rong ra và xác lập liều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S liều độ cấp thấp được cài đặt n b. H	c. Tiến trình dài có n trình d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (c d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n trình được điều độ, do hệ thống đ gay vào trong tiến trình được điề Đúng ong tài nguyên găng ta có thể:	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. ngừa.
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đị a. Đúng 167. Công cụ đị a. Sai 168. Trong lớp a. Tổ chứ b. Tổ chứ	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được, cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp cong ta và xác lập liều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S liều độ cấp thấp được cài đặt n b. H giải thuật phòng ngừa, để chố c hệ thống tài nguyên logic c 2 mức truy nhập	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (c d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n trình được điều độ, do hệ thống đ Sai gay vào trong tiến trình được điề Đúng ng tài nguyên găng ta có thể: c. Tổ chức SPOOL d. Cả 3 đều đúng.	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. ngừa.
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đị a. Đúng 167. Công cụ đị a. Sai 168. Trong lớp a. Tổ chứ b. Tổ chứ	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp rong ra và xác lập liều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S liều độ cấp thấp được cài đặt n b. I giải thuật phòng ngừa, để chố c hệ thống tài nguyên logic c 2 mức truy nhập guyên găng được đặt tương ứn	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (c d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n trình được điều độ, do hệ thống đ Sai gay vào trong tiến trình được điề Đúng ng tài nguyên găng ta có thể: c. Tổ chức SPOOL d. Cả 3 đều đúng.	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. ngừa. lắm nhiệm ?? u độ ??
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đị a. Đúng 167. Công cụ đị a. Sai 168. Trong lớp a. Tổ chứ b. Tổ chứ 169. "Mỗi tài ng	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp cong ca và xác lập tiều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S cầu độ cấp thấp được cài đặt n b. H giải thuật phòng ngừa, để chố c hệ thống tài nguyên logic c 2 mức truy nhập guyên găng được đặt tương ứn trong	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (d d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n trình được điều độ, do hệ thống đ sai gay vào trong tiến trình được điề Đúng ng tài nguyên găng ta có thể: c. Tổ chức SPOOL d. Cả 3 đều đúng. ng với 1 biến nguyên đặc biệt" là đ	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. ngừa. lắm nhiệm ?? u độ ??
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đị a. Đúng 167. Công cụ đị a. Sai 168. Trong lớp a. Tổ chứ b. Tổ chứ b. Tổ chứ b. Tổ chứ b. Khoá tr b. Semapl	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến c điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được, cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp cong ca và xác lập liều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S liều độ cấp thấp được cài đặt n b. H giải thuật phòng ngừa, để chố c hệ thống tài nguyên logic c 2 mức truy nhập guyên găng được đặt tương ứn tong nore	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (c. d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n trình được điều độ, do hệ thống ở Gai gay vào trong tiến trình được điề Dúng ng tài nguyên găng ta có thể: c. Tổ chức SPOOL d. Cả 3 đều đúng. gy với 1 biến nguyên đặc biệt" là ở c. Kiểm tra và xác lậ	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. lặm nhiệm ?? u độ ??
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đị a. Đúng 167. Công cụ đị a. Sai 168. Trong lớp a. Tổ chứ b. Tổ chứ 169. "Mỗi tài ng a. Khoá tr b. Semapl 170. Giải thuật a. Nhận b	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp rong ra và xác lập liều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S liều độ cấp thấp được cài đặt n b. I giải thuật phòng ngừa, để chố c hệ thống tài nguyên logic c 2 mức truy nhập guyên găng được đặt tương ứn rong nore "Người chủ ngân hàng" thuộc iết và khắc phục	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (c d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng n trình được điều độ, do hệ thống đ gay vào trong tiến trình được điề Đúng ng tài nguyên găng ta có thể: c. Tổ chức SPOOL d. Cả 3 đều đúng. ng với 1 biến nguyên đặc biệt" là đ c. Kiểm tra và xác lậ d. Cả 3 đều đúng c lớp giải thuật chống bế tắc nào s c. Dự báo và tránh	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. lặm nhiệm ?? u độ ??
a. Non-pr b. Dễ dàn 164. Đâu là đặc a. Mọi tiế b. Không 165. Đâu không a. Khoá tr b. Kiểm tr 166. Công cụ đi a. Đúng 167. Công cụ đi a. Sai 168. Trong lớp a. Tổ chứ b. Tổ chứ b. Tổ chứ 169. "Mỗi tài ng a. Khoá tr b. Semapl 170. Giải thuật	g phải là đặc điểm của thuật gi eemptive (độc quyền) g dự báo thời điểm phục vụ tiến điểm của thuật giải RR (Rou n trình đều kết thúc được. cần tham số lượng tử thời gian g phải là giải thuật điều độ cấp rong ra và xác lập liều độ cấp cao nằm ngoài tiến b. S liều độ cấp thấp được cài đặt n b. I giải thuật phòng ngừa, để chố c hệ thống tài nguyên logic c 2 mức truy nhập guyên găng được đặt tương ứn rong nore "Người chủ ngân hàng" thuộc iết và khắc phục	c. Tiến trình dài có n d. Thời gian chờ trun nd Robin)? c. Non-preemptive (c d. Thời gian chờ đợi thấp? c. Semaphore d. Dự báo và phòng t trình được điều độ, do hệ thống đ đai gay vào trong tiến trình được điề Đúng ng tài nguyên găng ta có thể: c. Tổ chức SPOOL d. Cả 3 đều đúng. gy với 1 biến nguyên đặc biệt" là đ c. Kiểm tra và xác lậ d. Cả 3 đều đúng c lớp giải thuật chống bế tắc nào s	guy cơ không kết thúc được. g bình nhỏ. độc quyền) trung bình lớn. lặm nhiệm ?? u độ ??

171. Trong máy IBM 360/370 có bao nhiêu loại sự kiện?									
a. 128	b. 7	c. 64	d. 256						
172. Trong các đáp án dưới	đây, đâu là cấu hình trong	hệ thống nhiều processor?							
a. Cấu hình phân cấp	b. Liên kết linh hoạt	c. Đẳng cấu	d. Cả 3 đều đúng.						
173. Trong xử lý ngắt của II	BM PC, ngắt thường trú ch	urong trình là?							
a. INT 20	b. INT 11	c. INT 27	d. INT 13						
174. Trong xử lý ngắt của H	BM PC, ngắt kiểm tra chươ	<mark>ong trình là?</mark>							
a. INT 20	b. INT 13	c. INT 26	d. INT 11						
175. Trong xử lý ngắt của H	BM PC, kích thước một coi	ı tró ngắt là?							
a. 4KB	b. 16KB	c. 4B	d. 16B						
176. Trong xử lý ngắt của II	BM PC, kích thước một veo	ctor ngắt là?							
a. 4KB	b. 32B	c. 1KB	d. 16KB						
177. "Khi chuyển lớp, cần p	<mark>hải giải phóng tài nguyên l</mark>	ớp cũ" là cách gọi của nguyê	n tắc nào trong lớp giải thuật						
phòng ngừa?									
a. Nguyên tắc phân phố	o <mark>i</mark>	c. Nguyên tắc điều độ							
 b. Nguyên tắc xử lý 		d. Nguyên tắc phòng ngừa							
178. Công cụ để chống xếp h	<mark>ràng chờ đợi trong lớp giải</mark>	thuật phòng ngừa là?							
 a. Điểm gác (control po 	<mark>oints)</mark>	 c. Điểm ngắt (break points 	<mark>)</mark>						
 b. Điểm tựa (adjcency p 	points)	d. Cả a và c đều đúng.							
179. Trong phương pháp kiể	ễm tra và xác lập, IBM PC	sử dụng nhóm lệnh BTS (Bir	nary Test and Set) đúng hay sai?						
a. Sai	b. Đúng								
180. Quản lý tài nguyên cho	tiến trình con bao gồm Hệ	thống quản lý tài nguyên tậj	o trung và Hệ thống quản lý tài						
nguyên phân tán??	a. Đúng	b. Sai							

ĐÁP ÁN

1	d	21	b	41	c	61	b	81		101	a	121	c	141	a	161	d
2	b	22	b	42	c	62	b	82		102	a	122	d	142	d	162	a
3	a	23		43	d	63		83	c	103	d	123	a	143	b	163	b
4	a	24	a	44	c	64		84	c	104		124	a	144	c	164	a
5	a	25	a	45	c	65		85	a	105	b	125	a	145	d	165	d
6	b	26	a	46	a	66		86	d	106	d	126	b	146	d	166	a
7	d	27		47	d	67	b	87	a	107	a	127	c	147	c	167	b
8	b	28	d	48	c	68	a	88	a	108	1a 2a	128	a	148	c	168	d
9	c	29	d	49	d	69	c	89	a	109	c	129	b	149	b	169	b
10	d	30		50	d	70	c	90	d	110		130	b	150	a	170	c
11	c	31	a	51	a	71	a	91	a	111		131	b	151	b	171	b
12	a	32	a	52	b	72	d	92	d	112	a	132	e	152	a	172	d
13	a	33	d	53	a	73	c	93	d	113	b	133	1b 2b 3b 4c	153	c	173	c
													5c 6b 7c 8a				
14	c	34	c	54		74	d	94	a	114	b	134	b	154	b	174	a
15	b	35	d	55	c	75	c	95	c	115	a	135	b	155	d	175	c
16	b	36	a	56	d	76	a	96	a	116	d	136	c	156	c	176	c
17	d	37	b	57	b	77	a	97	c	117	e	137	b	157	c	177	a
18	a	38	a	58	b	78	b	98	d	118	a	138	b	158	b	178	d
19	b	39	c	59		79	b	99	d	119	b	139	a	159	a	179	b
20	d	40	a	60		80	b	100	b	120	d	140	b	160	a	180	a