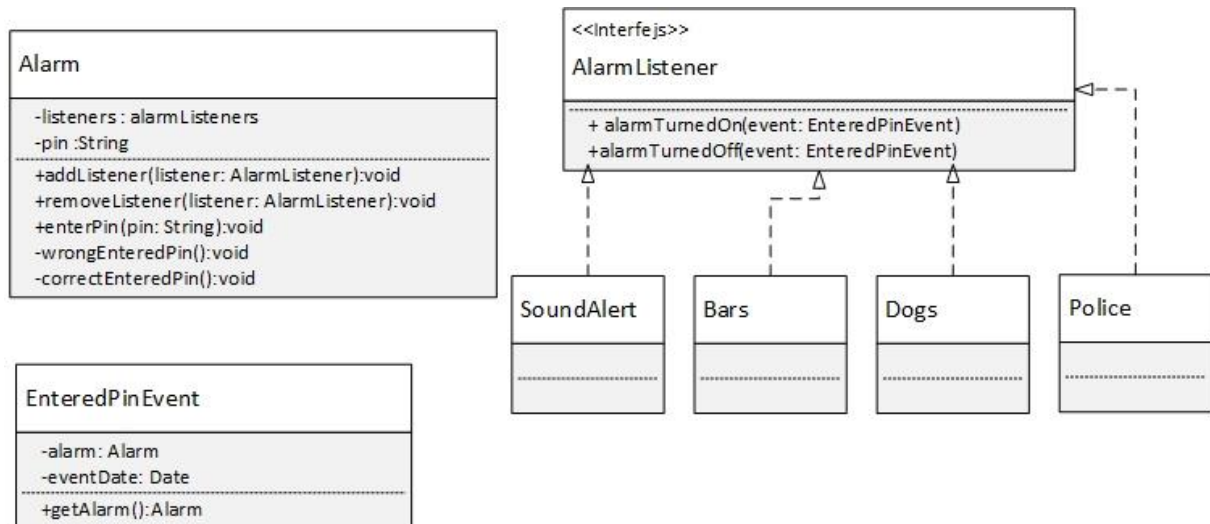


Zad.1

Zadaniem jest stworzenie klasy symulującej działanie sejfów. W przypadku nieuprawnionego dostępu do sejfów zostanie wszczęty alarm. Działania podjęte w wyniku uruchomienia alarmu nie zależą od wykonawców sejfów. Oni tylko dostarczą odpowiedni interfejs w postaci zdarzenia. Co zostanie uruchomione w odpowiedzi na zdarzenie zależy od właściciela sejfów i zasobności portfela. Może on wynająć firmę ochroniarską, spuścić kratę, wypuścić psy itp.



Zad.1

Zadaniem jest stworzenie klasy symulującej działanie sejfów. W przypadku nieuprawnionego dostępu do sejfów zostanie wszczęty alarm. Działania podjęte w wyniku uruchomienia alarmu nie zależą od wykonawców sejfów. Oni tylko dostarczą odpowiedni interfejs w postaci zdarzenia. Co zostanie uruchomione w odpowiedzi na zdarzenie zależy od właściciela sejfów i zasobności portfela. Może on wynająć firmę ochroniarską, spuścić kratę, wypuścić psy itp.

