

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3. РОЗРОБКА ЛІНІЙНИХ ПРОГРАМ

1 Вимоги

1.1 Розробник

- Гладков Костянтин Сергійович
- Студент групи КІТ-32
- 24-жовтня-2020.

1.2 Загальне завдання

Необхідно виконати усі завдання з даної категорії (проте звіт виконується лише за варіантів, обчислений за раніше-визначеною формулою).

1.3 Індивідуальне завдання

2. Визначити число, яке отримане виписуванням у зворотному порядку цифр заданого тризначного числа в десятковій системі числення

2 Опис програми

2.1 Функціональне призначення

Дана програма використовується для зміни місцями цифр у числі.

За допомогою операцій "/" та "%" змог знайти окремо значення першої, другої та третьої цифри. Після чого користуючись множенням та складанням склав число в зворотньому порядку

2.2 Опис логічної структури

Я взяв якесь число, в моєму випадку це 321. По-перше, я знайшов значення першої цифри цього числа за допомогою поділу на 100 (що дає нам 3). По-друге, я знайшов залишок за допомогою "%" (це дає нам 21). По-третє я знайшов друге число за допомогою поділу на 10 (дає нам 2) та потім знайшов залишок за допомогою "%" (дає нам 1). Отже саме так я отримав усі цифри числа 321. Після цього я узяв останню цифру (1) та помножив на 100, щоб зробити її першою, потім я додав до другої цифри, яку помножив 10, щоб вона стала другою та у останє я додав першу цифру, яку не помнажав. Так я отримав число у зворотньому порядку.

2.3 Важливі фрагменти програми

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int x = 321;
```

```
    //Перше цифра з нашого числа  
    int y = x/100;
```

```
    //Залишок  
    int z = x%100;
```

```
//Друга цифра з нашого числа  
int a = z/10;  
//Остання цифра  
int s = z%10;
```

```
//Міняємо місцями цифри  
int otvet = s*100 + a*10 + y;  
return 0;  
}
```

3 Варіанти використання

Дана програма може бути застосована у випадках, коли необхідно визначити число, яке отримане виписуванням у зворотному порядку цифр заданого тризначного числа в десятковій системі числення.

Висновки

Навчився програмувати на мові програмування "C", користуватися sublime text, clion. Повторив досвід роботи з netiver та командою «make clean pre compile». Також дізнався, як правильно робити цикли на мові програмування "C", та як користуватися іншими операціями.