

능력단위명	차수	평가방법	시험일시	소요시간
DB의 이해 및 활용	3차	서술형 : 20점	2023-03-17	-
문제	아래 문제를 읽고 답안을 작성하세요 (명시되지 않은 조건은 임의로 작성하시오.)			
내용	<p>1. 괄호안에 들어갈 문장을 완성하세요</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>일치 연산자로 === 좌항과 우항이 '정확', '엄격'하게 같을 때 (1), 다른면 (2)가 된다.</p> </div> <p>(1.1 인터페이스 설계서를 기반으로 외부 및 내부 모듈 간의 공통적으로 제공되는 기능과 각 데이터의 인터페이스를 확인할 수 있다.)(★★★★☆)(3)</p> <p>2. Null(값 없음)과 undefined(정의되지않음) 의 차이점을 각각 작성하세요.</p> <p>(1.2 개발하고자 하는 응용소프트웨어와 관련된 외부 및 내부 모듈 간의 연계가 필요한 인터페이스의 기능을 식별할 수 있다.)(★★★★☆)(3)</p> <p>3. let, const 의 차이점에 대해서 서술하세요.</p> <p>(개발하고자 하는 응용소프트웨어와 관련된 외부 및 내부 모듈 간의 인터페이스를 위한 데이터 표준을 확인할 수 있다.)(★★★★☆)(3)</p> <p>4. javascript에서 event를 등록하는 방법으로는 (1), (2), (3) 방법이 있다.</p> <p>그 중에 (3) 방법을 제일 권장한다.</p> <p>(개발하고자 하는 응용소프트웨어와 연계 대상 모듈 간의 세부 설계 서를 확인하여 일관되고 정형화된 인터페이스 기능 구현을 정의할 수 있다.)(★★★★☆)(3)</p> <p>5. 이벤트 객체란 무엇인가?</p> <p>(개발하고자 하는 응용소프트웨어와 연계 대상 모듈 간의 세부 설계 서를 확인하여 공통적인 인터페이스를 구현할 수 있다.)(★★★★☆)(3)</p> <p>6. ?에 들어갈 말은?</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>(?) 객체는 DOM을 포함한 브라우저의 창을 나타낸다.</p> <p>자바스크립트가 모든 객체, 전역 함수, 전역 변수들은 자동으로</p> <p>(?)객체의 프로퍼티가 된다. (?)객체의 메소드는 전역함수이며, (?) 객체의 프로퍼티는 전역 변수가 된다.</p> </div>			

(개발하고자하는 응용소프트웨어와 연계 대상 내외부 모듈 간의 연계 목적을 고려하여 인터페이스 기능 구현 실패 시 예외처리방안을 정의할 수 있다.)(★★★★☆)(3)

7. 다음에 설명하는 내용은 무엇을 의미하는가?

- javascript 구현에 필요한 상당수의 기능들을 미리 구현해 놓은 함수들의 집약체 라이브러리
- DOM을 내부에 감추고 보다 쉽게 웹페이지를 조작할 수 있도록 돕는 도구다
- HTML 요소 제어
- 요소의 탐색과 생성
- ajax 통신처리
- 익숙한 구문
- 다양한 플러그인

(응용소프트웨어와 관련된 내외부 모듈 간의 연계 데이터의 중요성을 고려하여 인터페이스 보안 기능을 적용할 수 있다.)(★★★★☆)(3)

8. jQuery 제어할 대상에 접근하는 방법을 항목에 맞게 작성해주세요.

- 태그 요소
- css클래스 요소
- hello라는 id 속성을 갖는 요소
- 조합형
- 자식 항목

(구현된 인터페이스 명세서를 참조하여 구현 검증에 필요한 감시 및 도구를 준비할 수 있다.)(★★★★☆)(3)

9. JSON 표기법에 대해서 서술하세요.

(인터페이스 구현 검증을 위하여 외부 시스템과의 연계 모듈 상태를 확인할 수 있다.)(★★★★☆)(3)

10. 괄호안에 들어갈 문장을 완성하세요

자바스크립트 기본동작 취소에서 inline, property방식은 (1)을 사용해서,

	<div>addEventLitener방식은(2) 을 사용한다.</div> <div>(인터페이스 오류처리 사항을 확인하고 보고서를 작성할 수 있다.)(★★★★☆)(3)</div>
채점기준	<p>채점기준</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행 및 출력이 모두 정상적으로 작동하면 제시된 점수 획득 - 실행 및 출력이 작동하나 데이터가 다른 경우 제시된 경우에 점수 절반 획득 - 정상 작동하지 않으나 소스의 내용이 정상 동작에 가까운 경우 제시된 경우에 점수 절반 획득 <p>아래 내용은 참고하여 제출합니다.</p> <p>1. 프로젝트 파일을 *.zip으로 압축하여 제출합니다.</p>
답안	<ol style="list-style-type: none"> 1. 일치 연산자로 === 좌항과 우항이 '정확', '엄격'하게 같을 때 1.true, 다른면 2.false가 된다. 2. Null(값없음) : 개발자가의도적으로변수의공간을비워놓은상태를의미한다. undefined(정의되지않음): 처음부터변수가선언만되고아무런값도할당되지않은상태를의미한다.이상태의 변수는어떠한처리도불가능하다 3. - let -> 변수에 재할당이 가능 -> 변수 재선언 불가능 - const -> 변수 재할당 불가능 -> 변수 재선언 불가능 -> 재할당이 필요 없는 상수와 객체에는 const를 사용한다. 4. 1. inline, 2. prototype, 3. eventListener 5. 이벤트가 실행된 맥락의 정보가 필요할 때는 이벤트 객체를 사용한다. 이벤트 객체는 이벤트가 실행될 때 이벤트 핸들러의 인자로 전달된다. 6. window 7. jQuery

8. - 태그 요소

```
let tag = $('h1');
```

- css클래스 요소

```
let mycss = $(".hello");
```

- hello라는 id 속성을 갖는 요소

```
let myid = $("#id");
```

- 조합형

```
let my = $("a, b");
```

- 자식 항목

```
let my = $("a b");
```

9. JSON(javascript Object Notation)은 경량의 데이터 교환형식으로 프로그래밍 언어로부터 완전히 독립적이기 때문에, 서로 다른 프로그래밍 언어간에 데이터를 교환하는데 가장 널리 사용되는 표기법이다.

10. 1. return false,

2. e.preventDefault();