**1장. 자바스크립트 시작하기**

1-1. 프런트엔드에서는 네트워크(인터넷)를 기준으로 좌측에 있는 사용자 측 웹 페이지를 디자인하고 페이지 내 요소들의 동적인 움직임을 구현하고, 벡앤드에서는 네트워크 오른쪽에 있는 웹 서버와 데이터베이스 기능을 구현합니다.

프런트엔드 개발자는 HTML, CSS, 자바스크립트를 이용하여 사용자 브라우저에 나타나는 콘텐츠를 디자인하고 서버에서 제공해준 데이터를 어떻게 가공하여 사용자 화면에 보여줄지를 고민하게 됩니다. 프런트엔트 개발자는 자바스크립트 언어를 잘 다루는 것이 개발자로서 스스로의 가치를 높이는 중요한 요소가 됩니다.

1-2. show, innerHMTL

1-3. alert

1-4. console.log

1-5. 4

1-6. 3

**2장. 데이터 형과 연산자**

2-1. 6

2-2. 15

2-3. true, true, false

2-4. 0, 3, 6

2-5 ~ 2-8. 정답파일 참고

- source/연습문제/2/2-5.html ~ 2-8.html

**3장. 제어문**

3-1 ~ 3-15. 정답파일 참고

- source/연습문제/3/3-1.html ~ 3-15.html

**4장. 함수**

4-1 ~ 4-8. 정답파일 참고

- source/연습문제/4/4-1.html ~ 4-8.html

**5장. 객체**

5-1. 정답파일 참고

- source/연습문제/5/5-1.html

5-2. 정답파일 참고

- source/연습문제/5/5-2.html

5-3. Book1, book1[x]

5-4. prototype

**6장. 숫자**

6-1. toString(16), toString(2)

6-2. Infinity, toFixed(2)

**7장. 문자열**

7-1. 4, 2, 2, ""

7-2. 010, 1234, 5678, hong, korea.com

7-3. 5

**8장. 정규 표현식**

8-1. Go to the office.

8-2. 10

8-3. apple-banna-orange-cherry-

8-4. 5

8-5. 01012345678

8-6. false

8-7. The,the

8-8. mat,eat

8-9. am fine,is fine

8-10. abcxy,abcccxy,abcxyxyyxyy

8-11. color,colour

8-12. 1000,10000

**9장. 배열**

9-1. score, scores.length, avg

9-2. join, "-"

9-3. push, push

9-4. pop

9-5. func, index

9-6. map, num16

9-7. length, a[i][j]

9-8. push

9-9. includes, push

**10장. 내장 객체**

10-1. numbers, number

10-2. add, add, add, has

10-3. value, get, get, get

10-4. key, value

10-5. set, set, set, value

**11장. 문서 객체 모델(DOM)**

11-1. length

11-2. getElementsByTagName, length

11-3. links, href

11-4. forms, value

11-5. elem, border

11-6. 정답파일 참고

- source/연습문제/11/11-6.html

11-7. src, src

**12장. 이벤트**

12-1. onclick, showCurrentTime

12-2. overFunc, display

12-3. onmouseout, elem, elem

12-4. keydown, keypress, keyup

12-5. focusFunc, blurFunc

**13장. 브라우저 객체 모델(BOM)**

13-1. setTimeout

13-2. setInterval, clearInterval

13-3. open, close

13-4. back, forward

13-5. innerWidth, innerHeight