**2장. 데이터 형과 연산자**

Q2-1. address, "서울"

Q2-2. pi, 3.14

Q2-3. const로 선언된 변수에는 값을 재할당할 수 없다.

Q2-4. 4

Q2-5. 3

Q2-6. length, length

Q2-7. \', \", \\, \n

Q2-8. hour, min

Q2-9. name, code, price

Q2-10. 0, 1, 2

Q2-11. 2, 5

Q2-12. -77

Q2-13. true, false, false, true, true, true

Q2-14. 20

Q2-15. -6

Q2-16. 3

Q2-17. 토끼거북이

Q2-18. 24

Q2-19. width, height, area

Q2-20. km, km, mile

**3장. 제어문**

Q3-1. ||

Q3-2. &&

Q3-3. if

Q3-4. if, else

Q3-5. &&, else

Q3-6. &&, else

Q3-7. if, ||

Q3-8. else if, &&, else

Q3-9. i%3==0

Q3-10. i%5!=0

Q3-11. 0, sum

Q3-12. score, x

Q3-13. num, max

Q3-14. 1, 100, i++

Q3-15. 0, i

Q3-16. 0, str1, i++

**4장. 함수**

Q4-1. w, h, result

Q4-2. result, inch

Q4-3. x, cm

Q4-4. add

Q4-5. 익명 함수에서는 함수 선언이 먼저 이루어진 다음 호출해서 사용해야 합니다. 이 프로그램에서는 add() 함수 호출이 익명 함수 선언에 앞서 일어나고 있기 때문에 오류가 발생됩니다.

Q4-6. =>

Q4-7. 120

Q4-8. scores, scores.length

Q4-9. arguments[i], x

Q4-10. 20 10

Q4-11. ➊과 ➋에서 오류가 발생됩니다. 블록 스코드에서 선언된 변수 x와 y는 해당 블록에서만 사용할 수 있습니다.

Q4-12. 20 10

**5장. 객체**

Q5-1. friend.name, friend.tel, friend.address

Q5-2. "name", "tel", "address"

Q5-3. key

Q5-4. tel1, tel2

Q5-5. function()

Q5-6. this.name, this.age, this.tel, this.email

Q5-7. prototype

Q5-8. prototype

**6장. 숫자**

Q6-1. 1020, 200, 0.5, NaN

Q6-2. toString(16), toString(2), toString(10), toString(2)

Q6-3. toString(), toString()

Q6-4. toFixed(2), toPrecision(5)

Q6-5. 25, 25.55, NaN

Q6-6. 127, 127, 25

Q6-7. 356, 356.777, 356.22, NaN

Q6-8. isNaN(x), isNaN(y)

Q6-9. 1213, 25

**7장. 문자열**

Q7-1. W, t

Q7-2. str1[i]

Q7-3. x

Q7-4. Nice t, eet

Q7-5. Nice, meet you!, to

Q7-6. Have a good day!, Have a nice day!

Q7-7. concat, "/"

Q7-8. 20, 40, 10\_20\_30\_40\_50\_

Q7-9. arr.length, arr[i]

Q7-10. trim(), trimStart(), trimEnd()

Q7-11. 07, 07월

Q7-12. 7, 3

Q7-13. yes, no

**8장. 정규 표현식**

Q8-1. ig

Q8-2. Hot,hot

Q8-3. S,a,l,e,7,0

Q8-4. ,%,!

Q8-5. 7,0

Q8-6. S,a,l,e, ,%,!

Q8-7. 2

Q8-8. 10

Q8-9. pp,p,pp,p

Q8-10. 1,10,100,1000,10000

Q8-11. 1,10,10,10,10

Q8-12. 100,200,300

Q8-13. you!

Q8-14. Ho

Q8-15. o,d,o,o,d,o

Q8-16. 6

Q8-17. 1,3,1,2,3

Q8-18. 9,9,0,9

Q8-19. am,are

**9장. 배열**

Q9-1. -3, 5

Q9-2. scores[i]

Q9-3. scores[i]

Q9-4. score

Q9-5. join

Q9-6. 85,98,99,100

Q9-7. 85,98,99,76/82

Q9-8. 노랑,파랑,주황/빨강

Q9-9. 검정,파랑,주황/검정,파랑,하얀,주황/검정,주황

Q9-10. 2

Q9-11. true, false

Q9-12. 팝송,클래식,재즈/OST

Q9-13. -24

Q9-14. 7/-24/-8/

Q9-15. 10,30,50

Q9-16. 1,3,5,2,4,6/1,3,5

Q9-17. -10,15,20,35/35,20,15,-10

Q9-18. 가요,팝송,팝송,클래식,OST

**10장. 내장 객체**

Q10-1. 8, 9

Q10-2. 6, 6

Q10-3. 13, 13

Q10-4. 256, 10

Q10-5. Math.random()

Q10-6. getMonth(), getDate()

Q10-7. getMinutes(), getSeconds()

Q10-8. c, a, t, , h, u,

Q10-9. add

Q10-10. has

Q10-11. size

Q10-12. delete

Q10-13. key, value

Q10-14. value, key

Q10-15. set, set, delete

**11장. 문서 객체 모델(DOM)**

Q11-1. appendChild, appendChild

Q11-2. id, pass

Q11-3. getElementById, color

Q11-4. getElementsByTagName, x[1]

Q11-5. getElementsByClassName, x[2]

Q11-6. querySelectorAll

Q11-7. href

Q11-8. backgroundColor, border, padding

**12장. 이벤트**

Q12-1. addEventListener

Q12-2. target

Q12-3. x, x

Q12-4. focusFunc, blurFunc

Q12-5. input1, keydown

**13장. 브라우저 객체 모델(BOM)**

Q13-1. open

Q13-2. close

Q13-3. focus