

Android componentes

Enrique López-Mañas

Contenido

Componentes de una aplicación:

- Actividades (Activities)

- Intents

- Intent Filters

- Servicios

- Content Providers

- Broadcast Receivers

Actividades (Activities)

Objetivo principal, interactuar con el usuario

Pasa por una serie de estados (ciclo de vida)

Cada Activity debe declararse en el Android Manifest

Ciclo de vida

onCreate():

Inicio

onResume():

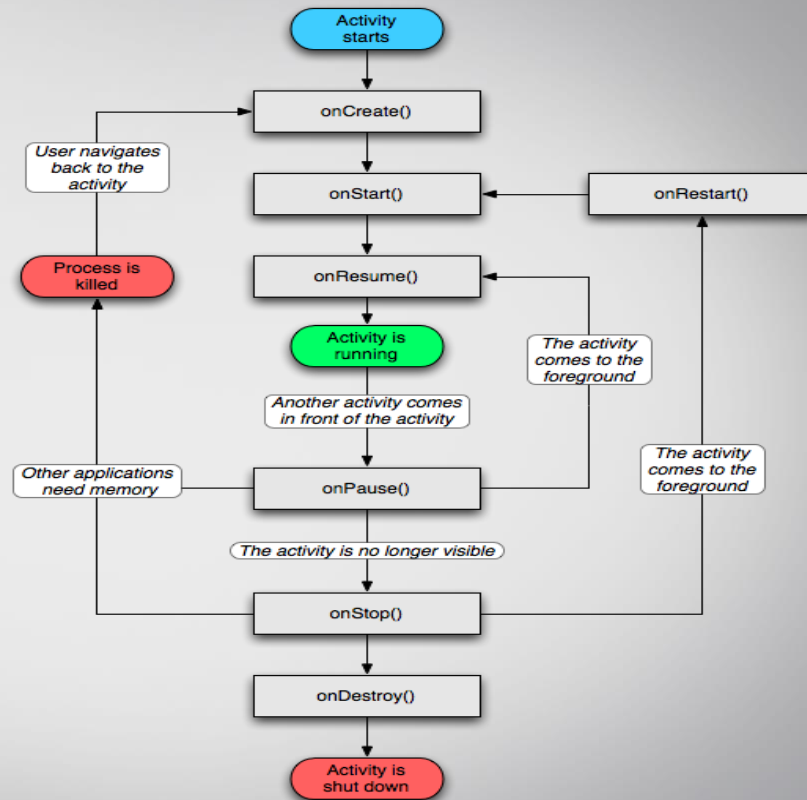
Vuelve a primer plano

onPause():

Pasa a segundo plano

onDestroy():

Cuando la actividad se
cierra



Ejemplo: ciclo de vida

Aplicación que muestra los diferentes estados por los que pasa una Activity:

- Abrir LogCat

 - Lanzar aplicación

 - Botón Back

 - Botón Home

 - Botón Dialer

 - Salir Dialer

Intents

Objeto que contiene información sobre una operación a realizar

Para el componente que lo recibe

Para el Sistema Operativo

Utilizado para activar componentes principales de una aplicación

Activity, Service y Broadcast Receivers

Permite pasar datos entre componentes



Partes de un Intent

Nombre

Componente que debe tratar el Intent

Acción

Identificador de la acción a realizar

Datos

URI y tipo de datos

Partes de un Intent

Categoría

Información adicional sobre el componente que debe tratar el intent

Extras

Pares de valores que se envían al componente que trata el intent

Ejemplo: intents

Aplicación que muestra uso Intents

Llamar a otra Activity

Actividades (Activities)

Lanzar aplicaciones mediante Intent

Devolver resultado de una Activity