



Tipos de dato

Golang

Basicos

Numeric

20 -129
1.99 -8.34
1+2i

Boolean

true
false

String

"Golang es lo
máximo"

Constants (const)

3.14159
"Lunes"

Integer

Tipo	Rango	Almacenamiento
int8	-128 a 127	8-bit (1 byte)
uint8 (byte)	0 a 255 (unsigned)	
int16	-32,768 a 32,767	16-bit (2 bytes)
uint16	0 a 65,535 (unsigned)	
int32 (rune)	-2,147,483,648 a 2,147,483,647	32-bit (4 bytes)
uint32	0 a 4,294,967,295 (unsigned)	
int64	-9,223,372,036,854,775,808 a 9,223,372,036,854,775,807	64-bit (8 bytes)
uint64	0 a 18,446,744,073,709,551,615 (unsigned)	
int	*Rango de int32 o int64	32-bit (4 bytes) en sistemas de 32-bits 64-bit (8 bytes) en sistemas de 64-bits
uint	*Rango de uint32 o uint64	
uintptr	Almacena los bits de un puntero	

Floating-Point

Tipo	Rango	Almacenamiento
float32	Aprox. 6 decimales precision	32-bit (4 bytes)
float64	Aprox. 15 decimales precision	64-bit (8 bytes)
float	*Rango de float32 o float64	32-bit (4 bytes) en sistemas de 32-bits 64-bit (8 bytes) en sistemas de 64-bits

Complex

Tipo	Example	Almacenamiento
complex32	complex(1,2) // 1+2i	Contienen float32 como componente real e imaginario
complex64		Contienen float64 como componente real e imaginario

Conversiones

Origen	Destino	Example
float	int	<code>int8(2.2) // 2</code>
int	string	<code>strconv.Itoa(19400) // "19400"</code> <code>string(97) // "a"</code>
string	int	<code>strconv.Atoi("10") // 10 (strconv package)</code>
boolean	string	<code>fmt.Sprintf("%v", false) // "false"</code>
string	boolean	<code>"no"=="yes" // false</code>