



# Maps

Golang

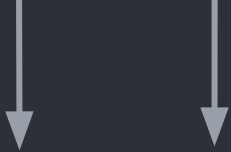
# • Definicion

- Es una colección desordenada de key/value en el cual los keys son distintos, a través de estos podemos obtener, actualizar, eliminar los values.

- Declaracion

Key  
type

Value  
type



`map[string]int`

# • Conclusiones

- Maps son colecciones versátiles para datos no estructurados.
- Composite literal provee una manera conveniente de inicializar Maps.
- The range keyword puede iterar sobre maps.
- Maps comparte la misma data en memoria cuando asignas o pasas a funciones.