十几亿的手机，还有平板等等.. 大家平时生活工作里也更多在使用手机

1. 了解移动端和pc端的不同
2. 手机设备像素对开发的影响，高清屏
3. css的度量单位 px rem vw
4. 移动端浏览器分布情况

caniuse.com

查看 W3C的标准里，各种浏览器是否支持情况.

屏幕变小

Flex布局

Rem单位: html默认的字体大小

性能： 弱网络环境 wifi，流量

动画、交互、上传图片、运算,canvas

微信自己写了一个浏览器。 android版本问题

**视频教程**

<https://www.imooc.com/learn/494>

<https://www.imooc.com/learn/43>

**任务**

<http://ife.baidu.com/2016/task/detail?taskId=11>

viewport ： 屏幕当前的可视区域

浏览器

android： 各种版本和友商

微信

ios

javascript