Levi Monteiro



JUSTIFICATIVAS Passado

- Aplicativos paralelos não deixam qualidade do audio fiel.
- · Muitos anuncios em aplicativos paralelos.



PRODUTO

· Player de música.

PITCH

Criar um aplicativo de reprodução de musica



Pessoas que baixam e consomem musicas



PREMISSAS

- Teremos computadores p/ o desenvolvimento
- Teremos android studio como local de desenvolvimento.



RISCOS

- Computador pode falhar pois o sistema é pesado.
- Sair um integrante do projeto.
- Covid-19 pode acabar nos infectando.

OBJ SMART

 Desenvolver e criar aplicativo de reproduçao de música, durante o ano letivo.

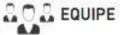


- Sem a necessidade conectividade a internet, funcionando de forma offline.
- · Bateria que dura mais tempo.
- · Não interrompe as músicas por ligações.
- Não interrompe as músicas por ligações.



REQUISITOS

- Achar a música
- Organizar as músicas
- Mostrar informações sobre a adicionais musica.
- Começar, pausar, pular, controlar е equalizar a musica.
- Temas(Acessibilidade)
- Pesquisa
- •Reprodução com o telefone desligado e/ou em segundo plano.
- ·Criar playlists.
- Feedback



- Levi
- laggo
- Marcos
- Professor Carlos



- 1 Protótipo/ criação da ideia
- 2 PMC
- 3 Aplicação da ideia
- 4 Implementação
- 5 Finalização

0-0-LINHA DO TEMPO

- Prototipo(Primeira Semana)
- PMC(Segunda Semana)
- · Aplicação (2º mês)
- Implementação(4º Mês)
- Finalização(6º mês)

RESTRIÇÕES

- Sem suporte para o sistema IOS(Apple).
- Tempo de dedicação ao projeto 2 horas por dia

\$\$\$custos

- Custos com alimentação, 19 reais por semana.
- •Custo com mensalidade na PlayStore, 30 reais.

Project Model Canvas

Jasé Finacchia Juniar