











 JUSTIFICATIVAS Passado <ul style="list-style-type: none"> • Aplicativos paralelos não deixam a qualidade do audio fiel. • Muitos anuncios em aplicativos paralelos. 	 PRODUTO <ul style="list-style-type: none"> • Player de música. 	 STAKEHOLDERS EXTERNOS & Fatores externos <ul style="list-style-type: none"> • Pessoas que baixam e consomem musicas 	 PREMISSAS <ul style="list-style-type: none"> •Teremos computadores p/ o desenvolvimento •Teremos o android studio como local de desenvolvimento. 	 RISCOS <ul style="list-style-type: none"> • Computador pode falhar pois o sistema é pesado. • Sair um integrante do projeto. • Covid-19 pode acabar nos infectando.
 OBJ SMART <ul style="list-style-type: none"> • Desenvolver e criar um aplicativo de reprodução de música, durante o ano letivo. 	 REQUISITOS <ul style="list-style-type: none"> • Achar a música • Organizar as músicas • Mostrar informações adicionais sobre a musica. • Começar, pausar, pular, controlar e equalizar a musica. •Temas(Acessibilidade) • Pesquisa •Reprodução com o telefone desligado e/ou em segundo plano. •Criar playlists. •Feedback 	 EQUIPE <ul style="list-style-type: none"> • Levi • laggo • Marcos • Professor Carlos 	 GRUPO DE ENTREGAS <ol style="list-style-type: none"> 1 - Protótipo/ criação da ideia 2 - PMC 3 – Aplicação da ideia 4 – Implementação 5 - Finalização 	 LINHA DO TEMPO <ul style="list-style-type: none"> • Prototipo(Primeira Semana) • PMC(Segunda Semana) • Aplicação (2º mês) • Implementação(4º Mês) • Finalização(6º mês)
 BENEFÍCIOS Futuro <ul style="list-style-type: none"> • Sem a necessidade de conectividade a internet, funcionando de forma offline. • Bateria que dura mais tempo. • Não interrompe as músicas por ligações. • Não interrompe as músicas por ligações. 		 RESTRIÇÕES <ul style="list-style-type: none"> • Sem suporte para o sistema IOS(Apple). • Tempo de dedicação ao projeto 2 horas por dia 		 CUSTOS <ul style="list-style-type: none"> •Custos com alimentação, 19 reais por semana. •Custo com mensalidade na PlayStore, 30 reais.