# 05 Redis 持久化——混合持久化

RDB 和 AOF 持久化各有利弊, RDB 可能会导致一定时间内的数据丢失,而 AOF 由于文件较大则会影响 Redis 的启动速度,为了能同时使用 RDB 和 AOF 各种的优点,Redis 4.0 之后新增了混合持久化的方式。

在开启混合持久化的情况下,AOF 重写时会把 Redis 的持久化数据,以 RDB 的格式写入到 AOF 文件的开头,之后的数据再以 AOF 的格式化追加的文件的末尾。

混合持久化的数据存储结构如下图所示:



# 1 开启混合持久化

查询是否开启混合持久化可以使用 config get aof-use-rdb-preamble 命令,执行结果如下图所示:

```
127.0.0.1:6379> config get aof-use-rdb-preamble
1) "aof-use-rdb-preamble"
2) "yes"
```

其中 yes 表示已经开启混合持久化, no 表示关闭, Redis 5.0 默认值为 yes。 如果是其他版本的 Redis 首先需要检查一下,是否已经开启了混合持久化,如果关闭的情况下,可以通过以下两种方式开启:

- 通过命令行开启
- 通过修改 Redis 配置文件开启

#### 1) 通过命令行开启

使用命令 config set aof-use-rdb-preamble yes 执行结果如下图所示:

```
127.0.0.1:6379> config set aof-use-rdb-preamble yes

OK

127.0.0.1:6379> config get aof-use-rdb-preamble

1) "aof-use-rdb-preamble"

2) "yes"
```

小贴士: 命令行设置配置的缺点是重启 Redis 服务之后,设置的配置就会失效。

# 2) 通过修改 Redis 配置文件开启

在 Redis 的根路径下找到 redis.conf 文件,把配置文件中的 aof-use-rdb-preamble no 改为 aof-use-rdb-preamble yes 如下图所示:

```
# [RDB file][AOF tail]
#
# When loading Redis recognizes that the AOF file starts with the "REDIS"
```

```
# string and loads the prefixed RDB file, and continues loading the AOF
# tail.
aof-use-rdb-preamble yes
```

# 2 实例运行

当在混合持久化关闭的情况下,使用 bgrewriteaof 触发 AOF 文件重写之后,查看 appendonly.aof 文件的持久化日志,如下图所示:

```
127.0.0.1:6379> bgrewriteaof
Background append only file rewriting started
127.0.0.1:6379> exit
[@iZ2ze0nc5n41zomzyqtksmZ:redis-5.0.5]$ cat appendonly.aof
*2
$6
SELECT
$1
0
*3
$3
SET
$2
k2
```

可以看出,当混合持久化关闭的情况下 AOF 持久化文件存储的为标准的 AOF 格式的文件。 当混合持久化开启的模式下,使用 bgrewriteaof 命令触发 AOF 文件重写,得到 appendonly.aof 的文件内容如下图所示:

```
127.0.0.1:6379> bgrewriteaof
Background append only file rewriting started
127.0.0.1:6379> exit
[@iZ2ze0nc5n41zomzyqtksmZ:redis-5.0.5]$ cat appendonly.aof
REDIS0009ú redis-ver5.0.5ú
úedis-bitsÀ@úctime;8Á]used-memÂX©
```

可以看出 appendonly.aof 文件存储的内容是 REDIS 开头的 RDB 格式的内容,并非为 AOF格式的日志。

# 3 数据恢复和源码解析

混合持久化的数据恢复和 AOF 持久化过程是一样的,只需要把 appendonly.aof 放到 Redis 的根目录,在 Redis 启动时,只要开启了 AOF 持久化,Redis 就会自动加载并恢复数据。

#### Redis 启动信息如下图所示:

```
26633:M 05 Nov 2019 19:19:40.128 # Server initialized
26633:M 05 Nov 2019 19:19:40.128 * DB loaded from append only file: 0.000 seconds
26633:M 05 Nov 2019 19:19:40.128 * Ready to accept connections
```

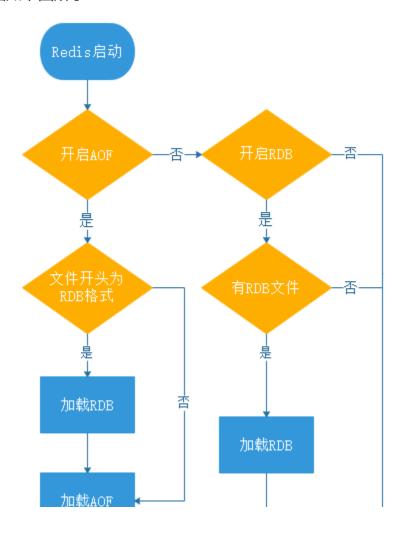
可以看出 Redis 在服务器初始化的时候加载了 AOF 文件的内容。

#### 1) 混合持久化的加载流程

#### 混合持久化的加载流程如下:

- 1. 判断是否开启 AOF 持久化,开启继续执行后续流程,未开启执行加载 RDB 文件的流程;
- 2. 判断 appendonly.aof 文件是否存在,文件存在则执行后续流程;
- 3. 判断 AOF 文件开头是 RDB 的格式, 先加载 RDB 内容再加载剩余的 AOF 内容;
- 4. 判断 AOF 文件开头不是 RDB 的格式,直接以 AOF 格式加载整个文件。

#### AOF 加载流程图如下图所示:





#### 2) 源码解析

Redis 判断 AOF 文件的开头是否是 RDB 格式的,是通过关键字 REDIS 判断的,RDB 文件的开头一定是 REDIS 关键字开头的,判断源码在 Redis 的 src/aof.c 中,核心代码如下所示:

```
char sig[5]; /* "REDIS" */
if (fread(sig,1,5,fp) != 5 || memcmp(sig,"REDIS",5) != 0) {
   // AOF 文件开头非 RDB 格式,非混合持久化文件
   if (fseek(fp,0,SEEK SET) == -1) goto readerr;
} else {
   /* RDB preamble. Pass loading the RDB functions. */
   rio rdb;
   serverLog(LL_NOTICE, "Reading RDB preamble from AOF file...");
   if (fseek(fp,0,SEEK_SET) == -1) goto readerr;
   rioInitWithFile(&rdb,fp);
   // AOF 文件开头是 RDB 格式,先加载 RDB 再加载 AOF
   if (rdbLoadRio(&rdb,NULL,1) != C_OK) {
       serverLog(LL WARNING, "Error reading the RDB preamble of the AOF file, AOF 1
       goto readerr;
   } else {
       serverLog(LL NOTICE, "Reading the remaining AOF tail...");
// 加载 AOF 格式的数据
```

可以看出 Redis 是通过判断 AOF 文件的开头是否是 REDIS 关键字,来确定此文件是否为混合持久化文件的。

小贴士: AOF 格式的开头是\*,而 RDB 格式的开头是 REDIS。

# 4 优缺点

#### 混合持久化优点:

• 混合持久化结合了 RDB 和 AOF 持久化的优点,开头为 RDB 的格式,使得 Redis 可以更快的启动,同时结合 AOF 的优点,有减低了大量数据丢失的风险。

#### 混合持久化缺点:

- AOF 文件中添加了 RDB 格式的内容, 使得 AOF 文件的可读性变得很差;
- 兼容性差,如果开启混合持久化,那么此混合持久化 AOF 文件,就不能用在 Redis 4.0 之前版本了。

# 5 持久化最佳实践

持久化虽然保证了数据不丢失,但同时拖慢了 Redis 的运行速度,那怎么更合理的使用 Redis 的持久化功能呢? Redis 持久化的最佳实践可从以下几个方面考虑。

#### 1) 控制持久化开关

使用者可根据实际的业务情况考虑,如果对数据的丢失不敏感的情况下,可考虑关闭 Redis 的持久化,这样所以的键值操作都在内存中,就可以保证最高效率的运行 Redis 了。 持久 化关闭操作:

- 关闭 RDB 持久化,使用命令: config set save ""
- 关闭 AOF 和 混合持久化,使用命令: config set appendonly no

#### 2) 主从部署

使用主从部署,一台用于响应主业务,一台用于数据持久化,这样就可能让 Redis 更加高效的运行。

### 3) 使用混合持久化

混合持久化结合了 RDB 和 AOF 的优点, Redis 5.0 默认是开启的。

## 4) 使用配置更高的机器

Redis 对 CPU 的要求并不高,反而是对内存和磁盘的要求很高,因为 Redis 大部分时候都在做读写操作,使用更多的内存和更快的磁盘,对 Redis 性能的提高非常有帮助。

参**考&鸣谢** https://redis.io/topics/persistence https://blog.csdn.net/qq\_36318234/article/details/79994133 https://www.cnblogs.com/wdliu/p/9377278.html