

目录

- [00 学好 Netty，是你修炼 Java 内功的必经之路.md](#)
- [01 初识 Netty：为什么 Netty 这么流行？.md](#)
- [02 纵览全局：把握 Netty 整体架构脉络.md](#)
- [03 引导器作用：客户端和服务端启动都要做些什么？.md](#)
- [04 事件调度层：为什么 EventLoop 是 Netty 的精髓？.md](#)
- [05 服务编排层：Pipeline 如何协调各类 Handler？.md](#)
- [06 粘包拆包问题：如何获取一个完整的网络包？.md](#)
- [07 接头暗语：如何利用 Netty 实现自定义协议通信？.md](#)
- [08 开箱即用：Netty 支持哪些常用的解码器？.md](#)
- [09 数据传输：writeAndFlush 处理流程剖析.md](#)
- [10 双刃剑：合理管理 Netty 堆外内存.md](#)
- [11 另起炉灶：Netty 数据传输载体 ByteBuf 详解.md](#)
- [12 他山之石：高性能内存分配器 jemalloc 基本原理.md](#)
- [13 举一反三：Netty 高性能内存管理设计（上）.md](#)
- [14 举一反三：Netty 高性能内存管理设计（下）.md](#)
- [15 轻量级对象回收站：Recycler 对象池技术解析.md](#)
- [16 IO 加速：与众不同的 Netty 零拷贝技术.md](#)
- [17 源码篇：从 Linux 出发深入剖析服务端启动流程.md](#)
- [18 源码篇：解密 Netty Reactor 线程模型.md](#)
- [19 源码篇：一个网络请求在 Netty 中的旅程.md](#)
- [20 技巧篇：Netty 的 FastThreadLocal 究竟比 ThreadLocal 快在哪儿？.md](#)
- [21 技巧篇：延迟任务处理神器之时间轮 HashedWheelTimer.md](#)
- [22 技巧篇：高性能无锁队列 Mpsc Queue.md](#)

- 23 架构设计：如何实现一个高性能分布式 RPC 框架.md
- 24 服务发布与订阅：搭建生产者和消费者的基础框架.md
- 25 远程通信：通信协议设计以及编解码的实现.md
- 26 服务治理：服务发现与负载均衡机制的实现.md
- 27 动态代理：为用户屏蔽 RPC 调用的底层细节.md
- 28 实战总结：RPC 实战总结与进阶延伸.md
- 29 编程思想：Netty 中应用了哪些设计模式？.md
- 30 实践总结：Netty 在项目开发中的一些最佳实践.md
- 31 结束语 技术成长之路：如何打造自己的技术体系.md