

02 如何根据业务来选择缓存模式和组件？

你好，我是你的缓存老师陈波，欢迎进入第 2 课时“缓存的读写模式及分类”。这一课时我们主要学习缓存的读写模式以及缓存的分类。

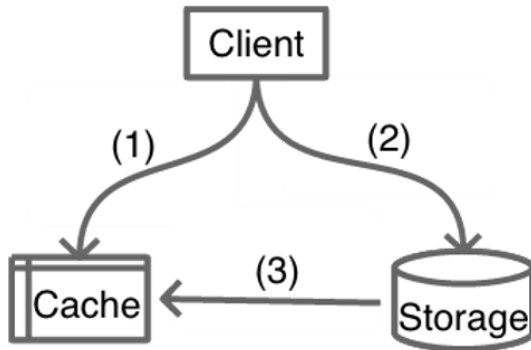
缓存读写模式

如下图，业务系统读写缓存有 3 种模式：

- Cache Aside (旁路缓存)
- Read/Write Through (读写穿透)
- Write Behind Caching (异步缓存写入)



Cache Aside



1

Write: 更新db, 删除cache, db驱动cache更新

2

Read: miss后读db+回写

3

特点: Lazy计算, 以DB数据为准

4

适合场景: 更强一致性 Cache数据构建复杂

如上图所示, Cache Aside 模式中, 业务应用方对于写, 是更新 DB 后, 直接将 key 从 cache 中删除, 然后由 DB 驱动缓存数据的更新; 而对于读, 是先读 cache, 如果 cache 没有, 则读 DB, 同时将从 DB 中读取的数据回写到 cache。

这种模式的特点是, 业务端处理所有数据访问细节, 同时利用 Lazy 计算的思想, 更新 DB 后, 直接删除 cache 并通过 DB 更新, 确保数据以 DB 结果为准, 则可以大幅降低 cache 和 DB 中数据不一致的概率。

如果没有专门的存储服务, 同时是对数据一致性要求比较高的业务, 或者是缓存数据更新比较复杂的业务, 这些情况都比较适合使用 Cache Aside 模式。如微博发展初期, 不少业务采用这种模式, 这些缓存数据需要通过多个原始数据进行计算后设置。在部分数据变更后, 直接删除缓存。同时, 使用一个 Trigger 组件, 实时读取 DB 的变更日志, 然后重新计算并更新缓存。如果读缓存的时候, Trigger 还没写入 cache, 则由调用方自行到 DB 加载计算并写入 cache。

Read/Write Through

Read/Write Through

Write: cache不存在更新DB; cache存在更新cache+DB

1

Read: miss后由缓存服务加载并写cache

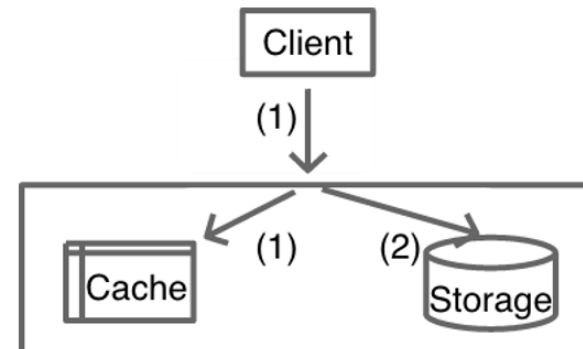
2

特点: 存储服务负责数据读写, 隔离型更佳, 热数据友好

3

适合场景: 数据有冷热区分

4



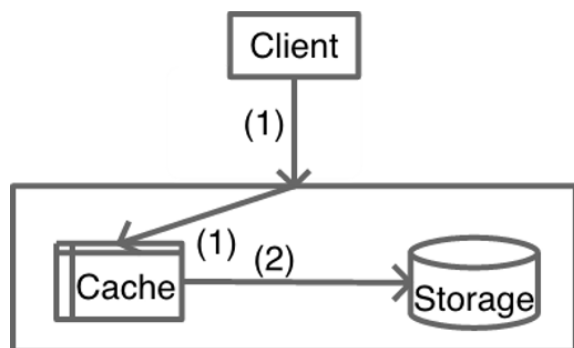
如上图, 对于 Cache Aside 模式, 业务应用需要同时维护 cache 和 DB 两个数据存储方, 过于繁琐, 于是就有了 Read/Write Through 模式。在这种模式下, 业务应用只关注一个存储服务即可, 业务方的读写 cache 和 DB 的操作, 都由存储服务代理。存储服务收到业务应用的写请求时, 会首先查 cache, 如果数据在 cache 中不存在, 则只更新 DB, 如果数据在 cache 中存在, 则先更新 cache, 然后更新 DB。而存储服务收到读请求时, 如果命中 cache 直接返回, 否则先从 DB 加载, 回种到 cache 后返回响应。

这种模式的特点是, 存储服务封装了所有的数据处理细节, 业务应用端代码只用关注业务逻辑本身, 系统的隔离性更佳。另外, 进行写操作时, 如果 cache 中没有数据则不更新, 有缓存数据才更新, 内存效率更高。

微博 Feed 的 Outbox Vector (即用户最新微博列表) 就采用这种模式。一些粉丝较少且不活跃的用户发表微博后, Vector 服务会首先查询 Vector Cache, 如果 cache 中没有该用户的 Outbox 记录, 则不写该用户的 cache 数据, 直接更新 DB 后就返回, 只有 cache 中存在才会通过 CAS 指令进行更新。

Write Behind Caching

Write Behind Caching



1

Write: 只更新缓存, 缓存服务异步更新DB

2

Read: miss后由缓存服务加载+写cache

3

特点: 写性能最高, 定期异步刷新, 存在数据丢失概率

4

适合场景: 写频率超高, 需要合并

Write Behind Caching 模式与 Read/Write Through 模式类似, 也由数据存储服务来管理 cache 和 DB 的读写。不同点是, 数据更新时, Read/write Through 是同步更新 cache 和 DB, 而 Write Behind Caching 则是只更新缓存, 不直接更新 DB, 而是改为异步批量的方式来更新 DB。该模式的特点是, 数据存储的写性能最高, 非常适合一些变更特别频繁的业务, 特别是可以合并写请求的业务, 比如对一些计数业务, 一条 Feed 被点赞 1万 次, 如果更新 1万 次 DB 代价很大, 而合并成一次请求直接加 1万, 则是一个非常轻量的操作。但这种模型有个显著的缺点, 即数据的一致性变差, 甚至在一些极端场景下可能会丢失数据。比如系统 Crash、机器宕机时, 如果有数据还没保存到 DB, 则会存在丢失的风险。所以这种读写模式适合变更频率特别高, 但对一致性要求不太高的业务, 这样写操作可以异步批量写入 DB, 减小 DB 压力。

讲到这里, 缓存的三种读写模式讲完了, 你可以看到三种模式各有优劣, 不存在最佳模式。实际上, 我们也不可能设计出一个最佳的完美模式出来, 如同前面讲到的空间换时间、访问延迟换低成本一样, 高性能和强一致性从来都是有冲突的, 系统设计从来就是取舍, 随处需要 trade-off。这个思想会贯穿整个 cache 课程, 这也许是我们学习这个课程的另外一个收获, 即如何根据业务场景, 更好的做 trade-off, 从而设计出更好的服务系统。

缓存分类及常用缓存介绍

前面介绍了缓存的基本思想、优势、代价以及读写模式, 接下来一起看下互联网企业常用的缓存有哪些分类。

按宿主层次分类

按宿主层次分类的话，缓存一般可以分为本地 Cache、进程间 Cache 和远程 Cache。

- 本地 Cache 是指业务进程内的缓存，这类缓存由于在业务系统进程内，所以读写性能超高且无任何网络开销，但不足是会随着业务系统重启而丢失。
- 进程间 Cache 是本机独立运行的缓存，这类缓存读写性能较高，不会随着业务系统重启丢数据，并且可以大幅减少网络开销，但不足是业务系统和缓存都在相同宿主机，运维复杂，且存在资源竞争。
- 远程 Cache 是指跨机器部署的缓存，这类缓存因为独立设备部署，容量大且易扩展，在互联网企业使用最广泛。不过远程缓存需要跨机访问，在高读写压力下，带宽容易成为瓶颈。

本地 Cache 的缓存组件有 Ehcache、Guava Cache 等，开发者自己也可以用 Map、Set 等轻松构建一个自己专用的本地 Cache。进程间 Cache 和远程 Cache 的缓存组件相同，只是部署位置的差异罢了，这类缓存组件有 Memcached、Redis、Pika 等。

按存储介质分类

还有一种常见的分类方式是按存储介质来分，这样可以分为内存型缓存和持久化型缓存。

- 内存型缓存将数据存储在内存在，读写性能很高，但缓存系统重启或 Crash 后，内存数据会丢失。
- 持久化型缓存将数据存储到 SSD/Fusion-I0 硬盘中，相同成本下，这种缓存的容量会比内存型缓存大 1 个数量级以上，而且数据会持久化落地，重启不丢失，但读写性能相对低 1~2 个数量级。Memcached 是典型的内存型缓存，而 Pika 以及其他基于 RocksDB 开发的缓存组件等则属于持久化型缓存。

[上一页](#)

[下一页](#)