0070. 爬楼梯

ITCharge ▼大约3分钟

• 标签:记忆化搜索、数学、动态规划

• 难度: 简单

题目链接

• 0070. 爬楼梯 - 力扣

题目大意

描述: 假设你正在爬楼梯。需要 n 阶你才能到达楼顶。每次你可以爬 1 或 2 个台阶。现在 给定一个整数 n。

要求: 计算出有多少种不同的方法可以爬到楼顶。

说明:

• $1 \le n \le 45$.

示例:

• 示例 1:

```
      输入: n = 2

      输出: 2

      解释: 有两种方法可以爬到楼顶。

      1. 1 阶 + 1 阶

      2. 2 阶
```

• 示例 2:

```
      输入: n = 3

      输出: 3

      解释: 有三种方法可以爬到楼顶。

      1. 1 阶 + 1 阶 + 1 阶

      2. 1 阶 + 2 阶
```

解题思路

思路 1: 递归 (超时)

根据我们的递推三步走策略,写出对应的递归代码。

```
1. 写出递推公式: f(n) = f(n-1) + f(n-2)。
```

- 2. 明确终止条件: f(0) = 0, f(1) = 1.
- 3. 翻译为递归代码:
 - 1. 定义递归函数: climbStairs(self, n) 表示输入参数为问题的规模 n , 返回结果为爬 n 阶台阶到达楼顶的方案数。
 - 2. 书写递归主体: return self.climbStairs(n 1) + self.climbStairs(n 2)。
 - 3. 明确递归终止条件:

```
    if n == 0: return 0
    if n == 1: return 1
```

思路 1: 代码

```
class Solution:
    def climbStairs(self, n: int) -> int:
        if n == 1:
            return 1
        if n == 2:
            return 2
        return self.climbStairs(n - 1) + self.climbStairs(n - 2)
```

思路 1: 复杂度分析

- 时间复杂度: $O((\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n)$.
- **空间复杂度**: O(n)。每次递归的空间复杂度是 O(1), 调用栈的深度为 n,所以总的空间复杂度就是 O(n)。

思路 2: 动态规划

1. 划分阶段

按照台阶的层数进行划分为 $0 \sim n$ 。

2. 定义状态

定义状态 dp[i] 为: 爬到第 i 阶台阶的方案数。

3. 状态转移方程

根据题目大意,每次只能爬 1 或 2 个台阶。则第 i 阶楼梯只能从第 i-1 阶向上爬 1 阶上来,或者从第 i-2 阶向上爬 2 阶上来。所以可以推出状态转移方程为 dp[i]=dp[i-1]+dp[i-2]。

4. 初始条件

- 第 0 层台阶方案数:可以看做 1 种方法 (从 0 阶向上爬 0 阶),即 dp[0] = 1。
- 第 1 层台阶方案数: 1 种方法 (从 0 阶向上爬 1 阶) ,即 dp[1]=1。
- 第2层台阶方案数: 2种方法(从0阶向上爬2阶,或者从1阶向上爬1阶)。

5. 最终结果

根据状态定义,最终结果为 dp[n],即爬到第 n 阶台阶 (即楼顶)的方案数为 dp[n]。

思路 2: 代码

```
class Solution:
    def climbStairs(self, n: int) -> int:
        dp = [0 for _ in range(n + 1)]
        dp[0] = 1
        dp[1] = 1
```

```
for i in range(2, n + 1):
    dp[i] = dp[i - 1] + dp[i - 2]

return dp[n]
```

思路 2: 复杂度分析

- **时间复杂度**: O(n)。一重循环遍历的时间复杂度为 O(n)。
- **空间复杂度**: O(n)。用到了一维数组保存状态,所以总体空间复杂度为 O(n)。因为 dp[i] 的状态只依赖于 dp[i-1] 和 dp[i-2],所以可以使用 3 个变量来分别表示 dp[i]、 dp[i-1]、dp[i-2],从而将空间复杂度优化到 O(1)。

Copyright © 2024 ITCharge