

0016. 最接近的三数之和

👤 [ITCharge](#) ⌚ 大约 2 分钟

- 标签：数组、双指针、排序
- 难度：中等

题目链接

- [0016. 最接近的三数之和 - 力扣](#)

题目大意

描述： 给定一个整数数组 *nums* 和一个目标值 *target*。

要求： 从 *nums* 中选出三个整数，使它们的和与 *target* 最接近。返回这三个数的和。假定每组输入只存在恰好一个解。

说明：

- $3 \leq \text{nums.length} \leq 1000$ 。
- $-1000 \leq \text{nums}[i] \leq 1000$ 。
- $-10^4 \leq \text{target} \leq 10^4$ 。

示例：

- 示例 1:

```
输入: nums = [-1,2,1,-4], target = 1
输出: 2
解释: 与 target 最接近的和是 2 (-1 + 2 + 1 = 2)。
```

py

- 示例 2:

```
输入: nums = [0,0,0], target = 1
输出: 0
```

py

解题思路

思路 1：对撞指针

直接暴力枚举三个数的时间复杂度是 $O(n^3)$ 。很明显的容易超时。考虑使用双指针减少循环内的时间复杂度。具体做法如下：

- 先对数组进行从小到大排序，使用 *ans* 记录最接近的三数之和。
- 遍历数组，对于数组元素 *nums[i]*，使用两个指针 *left*、*right*。*left* 指向第 0 个元素位置，*right* 指向第 *i - 1* 个元素位置。
- 计算 *nums[i]*、*nums[left]*、*nums[right]* 的和与 *target* 的差值，将其与 *ans* 与 *target* 的差值作比较。如果差值小，则更新 *ans*。
 - 如果 $nums[i] + nums[left] + nums[right] < target$ ，则说明 *left* 小了，应该将 *left* 右移，继续查找。
 - 如果 $nums[i] + nums[left] + nums[right] \geq target$ ，则说明 *right* 太大了，应该将 *right* 左移，然后继续判断。
- 当 *left* == *right* 时，区间搜索完毕，继续遍历 *nums[i + 1]*。
- 最后输出 *ans*。

这种思路使用了两重循环，其中内层循环当 *left* == *right* 时循环结束，时间复杂度为 $O(n)$ ，外层循环时间复杂度也是 $O(n)$ 。所以算法的整体时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

思路 1：代码

```
class Solution:
    def threeSumClosest(self, nums: List[int], target: int) -> int:
        nums.sort()
        res = float('inf')
        size = len(nums)
        for i in range(2, size):
            left = 0
            right = i - 1
            while left < right:
                total = nums[left] + nums[right] + nums[i]
                if abs(total - target) < abs(res - target):
                    res = total
                if total < target:
```

py

```
        left += 1
    else:
        right -= 1

    return res
```

思路 1：复杂度分析

- **时间复杂度：** $O(n^2)$ ，其中 n 为数组中元素的个数。
- **空间复杂度：** $O(\log n)$ ，排序需要 $\log n$ 的栈空间。