# 0055. 跳跃游戏

ITCharge ▼大约3分钟

• 标签: 贪心、数组、动态规划

• 难度:中等

# 题目链接

• 0055. 跳跃游戏 - 力扣

# 题目大意

**描述**:给定一个非负整数数组 nums ,数组中每个元素代表在该位置可以跳跃的最大长度。 开始位置位于数组的第一个下标处。

要求: 判断是否能够到达最后一个下标。

### 说明:

- $1 \leq nums.length \leq 3 \times 10^4$ .
- $0 \leq nums[i] \leq 10^5$ .

#### 示例:

• 示例 1:

输入: nums = [2,3,1,1,4]

输出: true

解释:可以先跳 1 步,从下标 0 到达下标 1,然后再从下标 1 跳 3 步到达最后一个下标。

• 示例 2:

输入: nums = [3,2,1,0,4]

输出: false

解释:无论怎样,总会到达下标为 3 的位置。但该下标的最大跳跃长度是 0 , 所以永远不可能

到达最后一个下标。

ру

ру

## 解题思路

### 思路 1: 贪心算法

如果我们能通过前面的某个位置 j ,到达后面的某个位置 i ,则我们一定能到达区间 [j,i] 中 所有的点  $(j \leq i)$  。

而前面的位置 j 肯定也是通过 j 前面的点到达的。所以我们可以通过贪心算法来计算出所能到达的最远位置。具体步骤如下:

- 1. 初始化能到达的最远位置  $max_i$  为 0。
- 2. 遍历数组 nums 。
- 3. 如果能到达当前位置,即  $max_i \leq i$ ,并且当前位置 + 当前位置最大跳跃长度 > 能到达的最远位置,即  $i + nums[i] > max_i$ ,则更新能到达的最远位置  $max_i$ 。
- 4. 遍历完数组,最后比较能到达的最远位置  $max_i$  和数组最远距离 size 1 的关系。如果  $max_i >= len(nums)$ ,则返回 True ,否则返回 False 。

### 思路 1: 代码

### 思路 1: 复杂度分析

- 时间复杂度: O(n), 其中 n 是数组 nums 的长度。
- 空间复杂度:

### 思路 2: 动态规划

### 1. 划分阶段

按照位置进行阶段划分。

### 2. 定义状态

定义状态 dp[i] 表示为: 从位置 0 出发, 经过  $j \leq i$ , 可以跳出的最远距离。

### 3. 状态转移方程

- 如果能通过  $0 \sim i-1$  个位置到达 i,即  $dp[i-1] \leq i$ ,则 dp[i] = max(dp[i-1], i+nums[i])。
- 如果不能通过  $0 \sim i-1$  个位置到达 i,即 dp[i-1] < i,则 dp[i] = dp[i-1]。

### 4. 初始条件

初始状态下,从 0 出发,经过 0,可以跳出的最远距离为 nums[0] ,即 dp[0] = nums[0] 。

### 5. 最终结果

根据我们之前定义的状态, dp[i] 表示为:从位置 0 出发,经过  $j \le i$ ,可以跳出的最远距离。则我们需要判断 dp[size - 1] 与数组最远距离 size - 1 的关系。

### 思路 2: 代码

```
class Solution:
def canJump(self, nums: List[int]) -> bool:
    size = len(nums)
    dp = [0 for _ in range(size)]
    dp[0] = nums[0]
    for i in range(1, size):
```

# 思路 2: 复杂度分析

• 时间复杂度: O(n), 其中 n 是数组 nums 的长度。

• 空间复杂度: O(n)。

Copyright © 2024 ITCharge