0995. K 连续位的最小翻转次数

▲ ITCharge ▼ 大约 3 分钟

• 标签: 位运算、队列、数组、前缀和、滑动窗口

• 难度: 困难

题目链接

• 0995. K 连续位的最小翻转次数 - 力扣

题目大意

描述:给定一个仅包含 0 和 1 的数组 nums,再给定一个整数 k。进行一次 k 位翻转包括选择一个长度为 k 的(连续)子数组,同时将子数组中的每个 0 更改为 1,而每个 1 更改为 0。

要求:返回所需的 k 位翻转的最小次数,以便数组没有值为 0 的元素。如果不可能,返回 -1。

说明:

- 子数组:数组的连续部分。
- $1 \le nums.length \le 105$.
- $1 \le k \le nums.length$.

示例:

• 示例 1:

```
math py
输入: nums = [∅,1,∅], K = 1
输出: 2
解释: 先翻转 A[∅], 然后翻转 A[2]。
```

• 示例 2:

```
输入: nums = [0,0,0,1,0,1,1,0], K = 3
输出: 3
解释:
翻转 A[0],A[1],A[2]: A变成 [1,1,1,1,0,1,1,0]
翻转 A[4],A[5],A[6]: A变成 [1,1,1,1,1,1,1]
```

解题思路

思路 1: 滑动窗口

每次需要翻转的起始位置肯定是遇到第一个元素为 0 的位置开始反转,如果能够使得整个数组不存在 0,即返回 ans 作为反转次数。

同时我们还可以发现:

- 如果某个元素反转次数为奇数次,元素会由 $0 \to 1$, $1 \to 0$ 。
- 如果某个元素反转次数为偶数次,元素不会发生变化。

每个第i位置上的元素只会被前面[i + 1, i - 1]的元素影响。所以我们只需要知道前面k - 1个元素翻转次数的奇偶性就可以」。

同时如果我们知道了前面 k-1 个元素的翻转次数就可以直接修改 nums[i] 了。

我们使用 $flip_count$ 记录第 i 个元素之前 k-1 个位置总共被反转了多少次,或者 $flip_count$ 是大小为 k-1 的滑动窗口。

- 如果前面第 k-1 个元素翻转了奇数次,则如果 nums[i] == 1,则 nums[i] 也被翻转成了 0,需要再翻转 1 次。
- 如果前面第 k-1 个元素翻转了偶数次,则如果 nums[i] == 0,则 nums[i] 也被翻转成为了 0,需要再翻转 1 次。

这两句写成判断语句可以写为: if (flip_count + nums[i]) % 2 == 0: 。

因为 0 <= nums[i] <= 1,所以我们可以用 0 和 1 以外的数,比如 2 来标记第 i 个元素发生了翻转,即 nums[i] = 2 。这样在遍历到第 i 个元素时,如果有 nums[i-k] == 2,则说明 nums[i-k] 发生了翻转。同时根据 $flip_count$ 和 nums[i] 来判断第 i 位是否需要进行翻转。

整个算法的具体步骤如下:

- 使用 res 记录最小翻转次数。使用 flip_count 记录窗口内前 \$k 1 \$ 位元素的翻转次数。
- 遍历数组 nums, 对于第 i 位元素:
 - 。 如果 i-k>=0,并且 nums[i-k]==2,需要缩小窗口,将翻转次数减一。 (此时 窗口范围为 [i-k+1,i-1]) 。
 - 。 如果 $(flip_count + nums[i]) \mod 2 == 0$,则说明 nums[i] 还需要再翻转一次,将 nums[i] 标记为 2,同时更新窗口内翻转次数 $flip_count$ 和答案最小翻转次数 ans。
- 遍历完之后,返回 res。

思路 1: 代码

思路 1: 复杂度分析

• **时间复杂度**: O(n), 其中 n 为数组 nums 的长度。

• **空间复杂度**: O(1)。