

0160. 相交链表

👤 [ITCharge](#) ⌚ 大约 2 分钟

- 标签：哈希表、链表、双指针
- 难度：简单

题目链接

- [0160. 相交链表 - 力扣](#)

题目大意

描述：给定 `listA` 、 `listB` 两个链表。

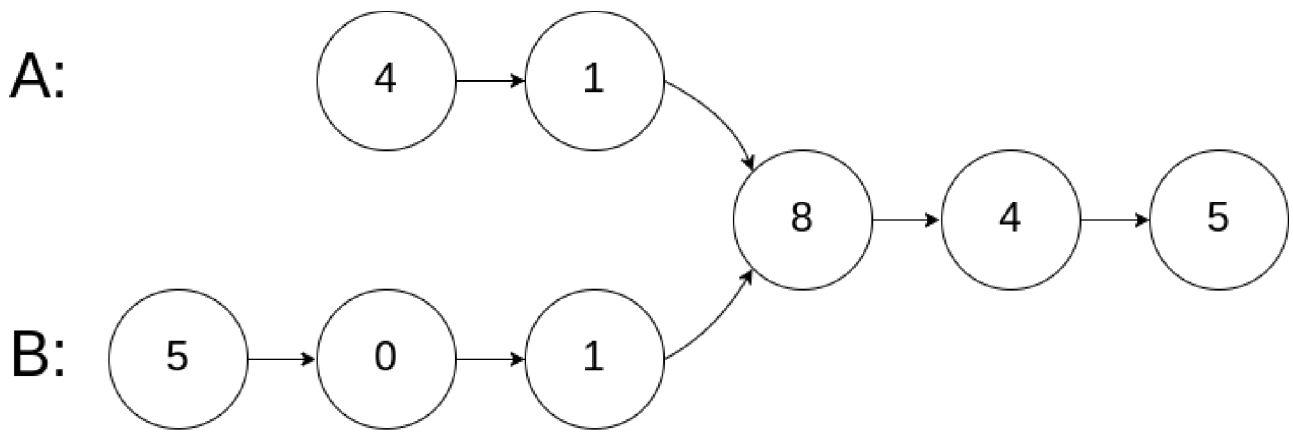
要求：判断两个链表是否相交，返回相交的起始点。如果不相交，则返回 `None` 。

说明：

- `listA` 中节点数目为 m 。
- `listB` 中节点数目为 n 。
- $1 \leq m, n \leq 3 * 10^4$ 。
- $1 \leq Node.val \leq 10^5$ 。
- $0 \leq skipA \leq m$ 。
- $0 \leq skipB \leq n$ 。
- 如果 `listA` 和 `listB` 没有交点，`intersectVal` 为 0。
- 如果 `listA` 和 `listB` 有交点，`intersectVal == listA[skipA] == listB[skipB]` 。

示例：

- 示例 1：



py

输入: `intersectVal = 8`, `listA = [4,1,8,4,5]`, `listB = [5,6,1,8,4,5]`, `skipA = 2`, `skipB = 3`

输出: `Intersected at '8'`

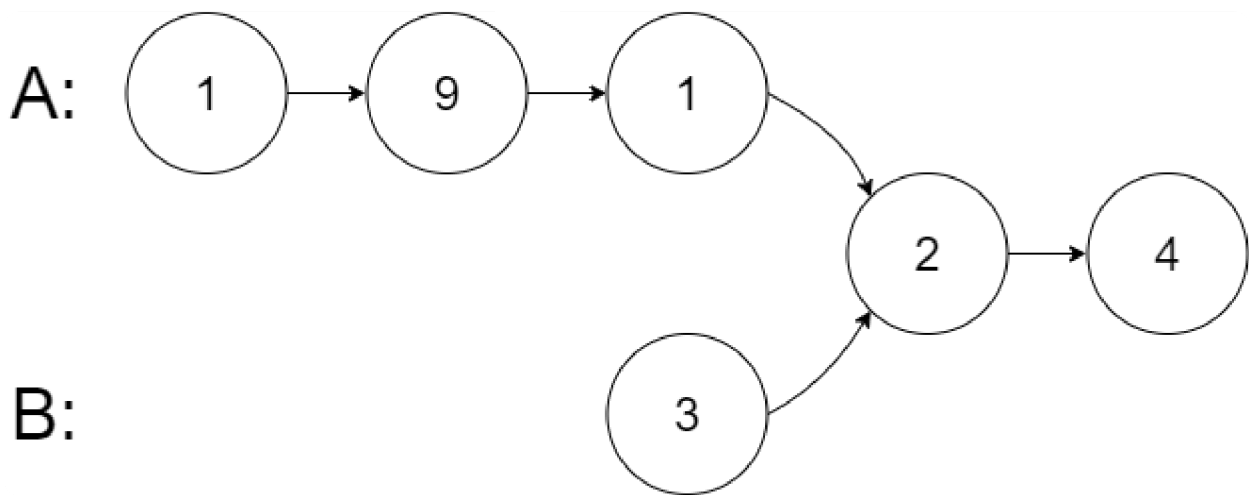
解释: 相交节点的值为 **8** (注意, 如果两个链表相交则不能为 **0**)。

从各自的表头开始算起, 链表 A 为 **[4,1,8,4,5]**, 链表 B 为 **[5,6,1,8,4,5]**。

在 A 中, 相交节点前有 **2** 个节点; 在 B 中, 相交节点前有 **3** 个节点。

– 请注意相交节点的值不为 **1**, 因为在链表 A 和链表 B 之中值为 **1** 的节点 (A 中第二个节点和 B 中第三个节点) 是不同的节点。换句话说, 它们在内存中指向两个不同的位置, 而链表 A 和链表 B 中值为 **8** 的节点 (A 中第三个节点, B 中第四个节点) 在内存中指向相同的位置。

• 示例 2:



py

输入: `intersectVal = 2`, `listA = [1,9,1,2,4]`, `listB = [3,2,4]`, `skipA = 3`, `skipB = 1`

输出: `Intersected at '2'`

解释: 相交节点的值为 **2** (注意, 如果两个链表相交则不能为 **0**)。

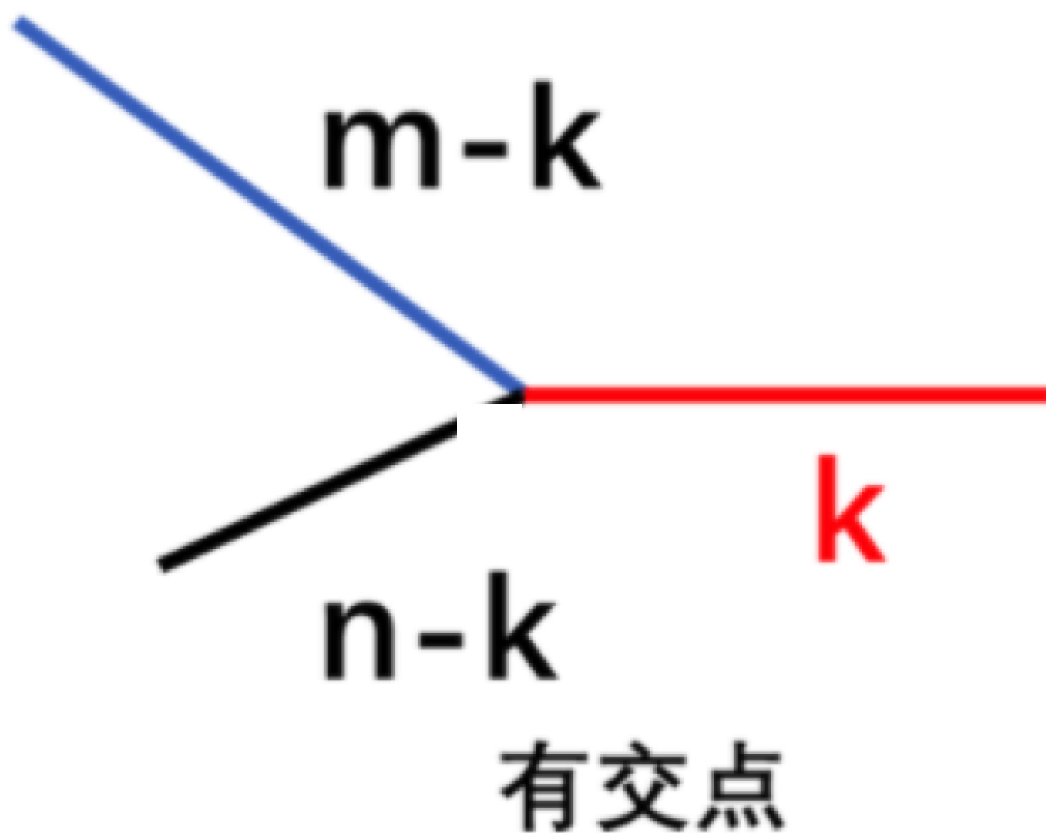
从各自的表头开始算起, 链表 A 为 **[1,9,1,2,4]**, 链表 B 为 **[3,2,4]**。

在 A 中, 相交节点前有 **3** 个节点; 在 B 中, 相交节点前有 **1** 个节点。

解题思路

思路 1：双指针

如果两个链表相交，那么从相交位置开始，到结束，必有一段等长且相同的节点。假设链表 `listA` 的长度为 m 、链表 `listB` 的长度为 n ，他们的相交序列有 k 个，则相交情况可以如下所示：

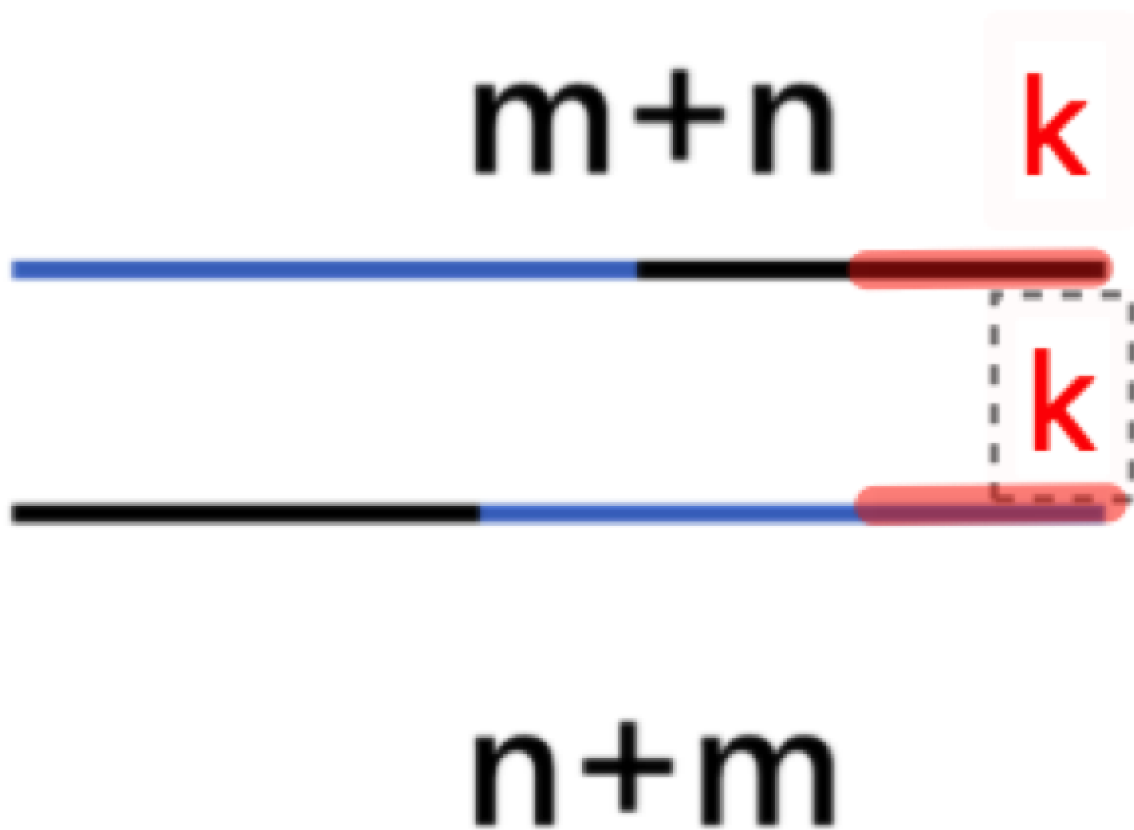


现在问题是如何找到 $m-k$ 或者 $n-k$ 的位置。

考虑将链表 `listA` 的末尾拼接上链表 `listB`，链表 `listB` 的末尾拼接上链表 `listA`。

然后使用两个指针 `pA`、`pB`，分别从链表 `listA`、链表 `listB` 的头节点开始遍历，如果走到共同的节点，则返回该节点。

否则走到两个链表末尾，返回 `None`。



思路 1：代码

```
class Solution:
    def getIntersectionNode(self, headA: ListNode, headB: ListNode) -> ListNode:
        if headA == None or headB == None:
            return None
        pA = headA
        pB = headB
        while pA != pB:
            pA = pA.next if pA != None else headB
            pB = pB.next if pB != None else headA
        return pA
```

思路 1：复杂度分析

- 时间复杂度： $O(m+n)$ 。
- 空间复杂度： $O(1)$ 。

