

目录

- 00 开篇词 阅读Redis源码能给你带来什么? .md
- 01 带你快速攻略Redis源码的整体架构.md
- 02 键值对中字符串的实现, 用char还是结构体? .md
- 03 如何实现一个性能优异的Hash表? .md
- 04 内存友好的数据结构该如何细化设计? .md
- 05 有序集合为何能同时支持点查询和范围查询? .md
- 06 从ziplist到quicklist, 再到listpack的启发.md
- 07 为什么Stream使用了Radix Tree? .md
- 08 Redis server启动后会做哪些操作? .md
- 09 Redis事件驱动框架(上): 何时使用select、poll、epoll? .md
- 10 Redis事件驱动框架(中): Redis实现了Reactor模型吗? .md
- 11 Redis事件驱动框架(下): Redis有哪些事件? .md
- 12 Redis真的是单线程吗? .md
- 13 Redis 6.0多IO线程的效率提高了吗? .md
- 14 从代码实现看分布式锁的原子性保证.md
- 15 为什么LRU算法原理和代码实现不一样? .md
- 16 LFU算法和其他算法相比有优势吗? .md
- 17 Lazy Free会影响缓存替换吗? .md
- 18 如何生成和解读RDB文件? .md
- 19 AOF重写(上): 触发时机与重写的影响.md
- 20 AOF重写(下): 重写时的新写操作记录在哪里? .md
- 21 主从复制: 基于状态机的设计与实现.md
- 22 哨兵也和Redis实例一样初始化吗? .md

- 23 从哨兵Leader选举学习Raft协议实现（上）.md
- 24 从哨兵Leader选举学习Raft协议实现（下）.md
- 25 PubSub在主从故障切换时是如何发挥作用的？.md
- 26 从Ping-Pong消息学习Gossip协议的实现.md
- 27 从MOVED、ASK看集群节点如何处理命令？.md
- 28 Redis Cluster数据迁移会阻塞吗？.md
- 29 如何正确实现循环缓冲区？.md
- 30 如何在系统中实现延迟监控？.md
- 31 从Module的实现学习动态扩展功能.md
- 32 如何在一个系统中实现单元测试？.md
- 结束语 Redis源码阅读，让我们从新开始.md