

sketch2sky

What I Cannot Create, I Do Not Understand —Richard Feynman And I



≡ Primary Menu

Tensorflow Op机制详解

🔗 1026 👤 Jiang XIAO

📅 2019年8月3日 at pm3:23 (last edited 📅 2020年5月26日 at pm11:50)

注册一个tfop分为两部分: **Op**和**OpKernel**. 其中, **Op**是tfop的声明部分, 类似于函数的声明, 主要描述Op静态属性. **OpKernel**是tfop的实现部分, 同样类似于函数的实现, 主要描述OpKernel的具体计算逻辑. tf已经实现的Op相关源码在tensorflow/core/common_runtime/ops/中, OpKernel的部分在tensorflow/core/common_runtime/kernels/. 二者通过注册时使用的名字联系在一起.

接口形式

下面是一个注册Op的例子, 使用接口"REGISTER_OP()"注册一个Op,包括输入输出, Op属性等内容, 注册的Op最终会转换为OpDef, 即用protobuf格式存储的静态数据, 所以, 这里用到的属性也按照pb的格式以KV的形式编写. REGISTER_OP的实现在"tensorflow/core/framework/op.h OpDefBuilderWrapper" 中, 众多可设值中,"Attr"是一个允许自定义的值, 比如XLA引擎就根据自身需求提供了"XlaCompile", 如果一个Op将该值设置为true, 就会强制XLA引擎将其编译. 当然, 也可以设置一些无用的值, 就像函数声明里有一个并没有实际使用的参数, 除了浪费存储空间没有其他用途.

```
//tensorflow/core/common_runtime/nccl_ops.h
#include "tensorflow/core/framework/common_shape_fns.h"
#include "tensorflow/core/framework/op.h"

namespace tensorflow {

using shape_inference::InferenceContext;
using shape_inference::ShapeHandle;

REGISTER_OP("NcclAllReduce")
    .Input("input: T")
    .Output("data: T")
    .Attr("reduction: {'min', 'max', 'prod', 'sum'}")
    .Attr("T: {half, float, float64, int32, int64}")
    .Attr("num_devices: int")
    .Attr("shared_name: string")
    .Attr("XlaCompile: bool=true")
    .SetIsStateful()
    .SetShapeFn(shape_inference::UnchangedShape);

}
```

注册原理

在内部原理上, 上述代码可以进一步分解为两部分: **构造一个Op + 注册一个Op**, 这部分代码主要在“tensorflow/core/framework/ op.h(cc) op_def_builder.h(cc)” 中

```
1. //op.h
2. #define REGISTER_OP(name) REGISTER_OP_UNIQ_HELPER(__COUNTER__, name)
3. #define REGISTER_OP_UNIQ_HELPER(ctr, name) REGISTER_OP_UNIQ(ctr, name)
4. #define REGISTER_OP_UNIQ(ctr, name) \
5.     static ::tensorflow::register_op::OpDefBuilderReceiver register_op##ctr \
6.         TF_ATTRIBUTE_UNUSED = \
7.         ::tensorflow::register_op::OpDefBuilderWrapper<SHOULD_REGISTER_OP( \
8.             name)>(name)
9.
10. //macros.h
11. #define TF_ATTRIBUTE_UNUSED __attribute__((unused))
```

上述代码的关键在-5-8-, 等号的右边是构造了一个OpDefBuilderWrapper对象并设置好相应的属性, 等号的左侧是构造一个static的, 利用“__COUNTER__”唯一标识的, OpDefBuidlerReceiver对象, 这个对象构造的会对带注册Op做相应的检查, 如果检查通过将其转换成OpDef对象, 并进一步构造为一个OpRegistrationData对象并存储在下面这个registry_中,

```
mutable std::unordered_map<string, const OpRegistrationData*> registry_
```

顺便说一句, 这里面OpDefBuilderWrapper的实现有个小trick: 我们知道构造函数返回的是一个对象, 那么就可以通过“.member_fn()”的形式直接调用其成员函数, 这里, OpDefBuilderWrapper还进一步, 其相应的成员函数均是返回“*this”类型, 可以实现“链式”调用, 形如“OpDefBuilderWrapper instance.mem_fn0().mem_fn1()....”, 也正是这种设计, 才有了注册Op时清爽的表达.

```
class OpDefBuilderWrapper<true> {
public:
    explicit OpDefBuilderWrapper(const char name[]) : builder_(name) {}
    OpDefBuilderWrapper<true>& Attr(string spec) {
        builder_.Attr(std::move(spec));
        return *this;
    }
    OpDefBuilderWrapper<true>& Input(string spec) {
        builder_.Input(std::move(spec));
        return
    }
    //...
```

调试方法

tf在 OpRegistry 中实现了很多Op操作方法, 可用于调试的主要有下面几个:

```
Status LookUp(const string& op_type_name,
              const OpRegistrationData** op_reg_data) const override;

// A singleton available at startup.
static OpRegistry* Global();

// Get all registered ops.
void GetRegisteredOps(std::vector<OpDef*> op_defs);
```

```
// Get all `OpRegistrationData`s.  
void GetOpRegistrationData(std::vector<OpRegistrationData>* op_data);
```

Related:

[Tensorflow XLA HLO I — BufferLiveness](#)

[Tensorflow XLA Service 详解 II](#)

[Tensorflow XLA Service 详解 I](#)

[Tensorflow XLA Client | HloModuleProto 详解](#)

[Tensorflow XlaOpKernel | tf2xla 机制详解](#)

[Tensorflow JIT 技术详解](#)

[Tensorflow JIT/XLA UML](#)

[Tensorflow OpKernel机制详解](#)

[Tensorflow Op机制详解](#)

[Tensorflow Optimization机制详解](#)

[Tensorflow 图计算引擎概述](#)

 技术  Tensorflow, 技术

[◀ Tensorflow OptimizationPassRegistry机制详解](#)

[Tensorflow OpKernel机制详解 ▶](#)

One comment on “Tensorflow Op机制详解”

Pingback: [Tensorflow 图计算引擎概述 - sketch2sky](#)

Leave a Reply

Write a Comment...

Reply

This site uses Akismet to reduce spam. [Learn how your comment data is processed.](#)