加餐 搭建开发环境、阅读源码方法、经典学习资料 大揭秘

你好,我是胡夕。

截止到现在, 专栏已经更新了 38 讲, 你掌握得怎么样了呢? 如果暂时掌握得不是很好, 也没有关系, 慢慢来, 有问题记得在留言区留言, 我们一起讨论。

今天,我们来聊点儿不一样的。我总结了 3 个讨论热度很高的话题,现在——来为你"揭秘"。

- 1. 如何搭建 Kafka 开发环境?很多人对于编译和调试 Kafka 饶有兴致,却苦于无从下手。 今天我就给你完整地演示一遍搭建 Kafka 开发环境的过程。
- 2. 如何阅读 Kafka 源码?我曾经在专栏[第1讲]提到过我自己阅读 Kafka 源码的经历,后来我收到很多留言,问我是如何阅读的,今天,我就跟你分享一些阅读 Kafka 源代码的比较好的法则或者技巧。
- Kafka 的学习资料。幸运的是,我在这方面还是有过一些总结的,今天我会毫无保留地 把资料全部分享给你。

Kafka 开发环境搭建

现在,我先来回答第 1 个问题:如何搭建 Kafka 开发环境。我以 IDEA 为例进行说明,Eclipse 应该也是类似的。

第 1 步:安装 Java 和 Gradle

要搭建 Kafka 开发环境,你必须要安装好 Java 和 Gradle,同时在 IDEA 中安装 Scala 插件。你最好把 Java 和 Gradle 环境加入到环境变量中。

第2步:下载 Kafka 的源码

完成第 1 步之后,下载 Kafka 的源码,命令如下:

```
$ cd Projects
$ git clone https://github.com/apache/kafka.git
```

这个命令下载的是 Kafka 的 trunk 分支代码,也就是**当前包含所有已提交 Patch 的最新代码,甚至比 Kafka 官网上能够下载到的最新版本还要超前很多**。值得注意的是,如果你想向 Kafka 社区贡献代码,通常要以 trunk 代码为主体进行开发。

第 3 步: 下载 Gradle 的 Wrapper 程序套件

代码下载完成之后,会自动创建一个名为 kafka 的子目录,此时需要进入到该目录下,执行下面的这条命令,主要目的是下载 Gradle 的 Wrapper 程序套件。

```
$ gradle
Starting a Gradle Daemon (subsequent builds will be faster)

> Configure project :
Building project 'core' with Scala version 2.12.9
Building project 'streams-scala' with Scala version 2.12.9

Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with GraUse '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings.
See https://docs.gradle.org/5.3/userguide/command_line_interface.html#sec:command_l
```

第 4 步:将 Kafka 源码编译打包成 Jar 文件

现在, 你可以运行下列命令, 将 Kafka 源码编译打包成 Jar 文件:

```
./gradlew clean releaseTarGz
```

通常你需要等待一段时间,经过一系列操作之后,比如 Gradle 拉取依赖 Jar 包、编译 Kafka 源码、打包等,你可以在 core 的 build/distributions 下面找到生成的 tgz 包: kafka_2.12-2.4.0-SNAPSHOT。解压之后,这就是一个可以正常启动运行的 Kafka 环境了。

第5步:把Kafka源码工程导入到IDEA中

这也是搭建开发环境的最后一步。你可以先执行下面的命令去创建 IDEA 项目所需要的项目 文件:

\$./gradlew idea # 如果你用的是 Eclipse, 执行./gradlew eclipse 即可

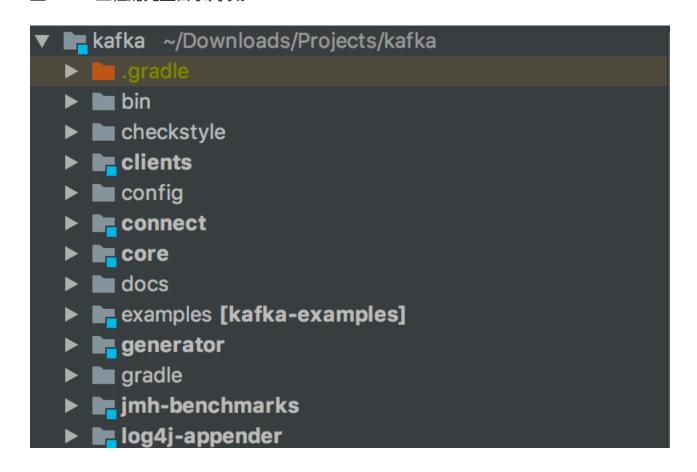
接着, 你需要打开 IDEA, 选择"打开工程", 然后再选择 kafka 目录即可。

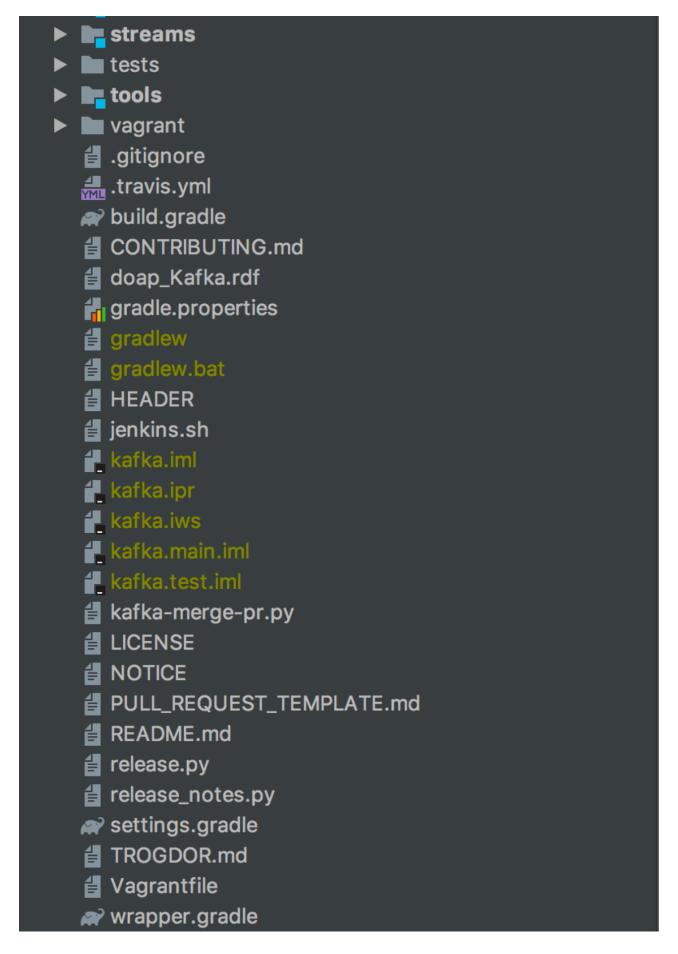
至此,我们就在 IDEA 中搭建了 Kafka 源码环境。你可以打开 Kafka.scala 文件,右键选择 "运行",这时,你应该可以看到启动 Kafka Broker 的命令行用法说明,如下图所示:

总体来说,Kafka 工程自从由使用 sbt 改为使用 Gradle 管理之后,整个项目的编译和构建变得简单多了,只需要 3、4 条命令就能在本机环境中搭建测试开发环境了。

Kafka 源码阅读方法

搭建好了开发环境,下一步自然就是阅读 Kafka 源码并尝试自行修改源码了。下图是 IDEA 上 Kafka 工程的完整目录列表。





在这张图中, 有几个子目录需要你重点关注一下。

- core: Broker 端工程,保存 Broker 代码。
- clients: Client 端工程,保存所有 Client 代码以及所有代码都会用到的一些公共代码。
- streams: Streams 端工程,保存 Kafka Streams 代码。
- connect: Connect 端工程,保存 Kafka Connect 框架代码以及 File Connector 代码。

我之前说过,Kafka 源码有 50 万行之多,没有重点地进行通读,效率会特别低。最初我就是盲读源码的,深感效果极差,所以,我觉得非常有必要为你推荐几条最佳实践。

我建议你**先从 core 包读起,也就是先从 Broker 端的代码着手**。你可以按照下面的顺序进行阅读。

- 1. **log 包**。log 包中定义了 Broker 底层消息和索引保存机制以及物理格式,非常值得一读。特别是 Log、LogSegment 和 LogManager 这几个类,几乎定义了 Kafka 底层的消息存储机制,一定要重点关注。
- 2. **controller 包**。controller 包实现的是 Kafka Controller 的所有功能,特别是里面的 KafkaController.scala 文件,它封装了 Controller 的所有事件处理逻辑。如果你想弄明 白 Controller 的工作原理,最好多读几遍这个将近 2000 行的大文件。
- 3. **coordinator 包下的 group 包代码**。当前,coordinator 包有两个子 package: group 和 transaction。前者封装的是 Consumer Group 所用的 Coordinator;后者封装的是支持 Kafka 事务的 Transaction Coordinator。我个人觉得你最好把 group 包下的代码通读一遍,了解下 Broker 端是如何管理 Consumer Group 的。这里比较重要的是 **GroupMetadataManager 和 GroupCoordinator 类**,它们定义了 Consumer Group 的元数据信息以及管理这些元数据的状态机机制。
- 4. **network 包代码以及 server 包下的部分代码**。如果你还有余力的话,可以再读一下这些代码。前者的 SocketServer 实现了 Broker 接收外部请求的完整网络流程。我们在专栏第 24 讲说过,Kafka 用的是 Reactor 模式。如果你想搞清楚 Reactor 模式是怎么在Kafka"落地"的,就把这个类搞明白吧。

从总体流程上看,Broker 端顶部的入口类是 KafkaApis.scala。这个类是处理所有入站请求的总入口,下图展示了部分请求的处理方法:

```
def handle(request: RequestChannel.Request): Unit = {
   try {
      trace(s"Handling request:${request.requestDesc(true)} from connection ${request.context.connectionId};" +
      s"securityProtocol:${request.context.securityProtocol},principal:${request.context.principal}")
      request.header.apiKey match {
        case ApiKeys.PRODUCE => handleProduceRequest(request)
        case ApiKeys.FETCH => handleFetchRequest(request)
        case ApiKeys.LIST_OFFSETS => handleListOffsetRequest(request)
        case ApiKeys.METADATA => handleTopicMetadataRequest(request)
        case ApiKeys.LEADER_AND_ISR => handleLeaderAndIsrRequest(request)
        case ApiKeys.STOP_REPLICA => handleStopReplicaRequest(request)
        case ApiKeys.UPDATE_METADATA => handleUpdateMetadataRequest(request)
        case ApiKeys.CONTROLLED_SHUTDOWN => handleControlledShutdownRequest(request)
        case ApiKeys.OFFSET_COMMIT => handleOffsetCommitRequest(request)
        case ApiKeys.FIND_COORDINATOR => handleOffsetFetchRequest(request)
        case ApiKeys.FIND_COORDINATOR => handleOffsetPaperest(request)
        case ApiKeys
```

```
case ApiKeys.HEARTBEAT => handleHeartbeatRequest(request)
case ApiKeys.LEAVE_GROUP => handleLeaveGroupRequest(request)
case ApiKeys.SYNC_GROUP => handleSyncGroupRequest(request)
case ApiKeys.DESCRIBE_GROUPS => handleDescribeGroupRequest(request)
case ApiKeys.LIST_GROUPS => handleListGroupsRequest(request)
case ApiKeys.SASL_HANDSHAKE => handleSaslHandshakeRequest(request)
case ApiKeys.API_VERSIONS => handleApiVersionsRequest(request)
case ApiKeys.CREATE_TOPICS => handleCreateTopicsRequest(request)
case ApiKeys.DELETE_TOPICS => handleDeleteTopicsRequest(request)
case ApiKeys.DELETE_RECORDS => handleDeleteRecordsRequest(request)
case ApiKeys.INIT_PRODUCER_ID => handleInitProducerIdRequest(request)
case ApiKeys.0FFSET_FOR_LEADER_EPOCH => handleOffsetForLeaderEpochRequest(request)
case ApiKeys.ADD_PARTITIONS_TO_TXN => handleAddPartitionToTxnRequest(request)
case ApiKeys.ADD_OFFSETS_TO_TXN => handleAddOffsetsToTxnRequest(request)
case ApiKeys.END_TXN => handleEndTxnRequest(request)
case ApiKeys.WRITE_TXN_MARKERS => handleWriteTxnMarkersRequest(request)
case ApiKeys.TXN_OFFSET_COMMIT => handleTxnOffsetCommitRequest(request)
case ApiKeys.DESCRIBE_ACLS => handleDescribeAcls(request)
case ApiKeys.CREATE_ACLS => handleCreateAcls(request)
case ApiKeys.DELETE_ACLS => handleDeleteAcls(request)
case ApiKeys.ALTER_CONFIGS => handleAlterConfigsRequest(request)
case ApiKeys.DESCRIBE_CONFIGS => handleDescribeConfigsRequest(request)
case ApiKeys.ALTER_REPLICA_LOG_DIRS => handleAlterReplicaLogDirsRequest(request)
case ApiKeys.DESCRIBE_LOG_DIRS => handleDescribeLogDirsRequest(request)
```

你可以进到不同的方法里面去看实际的请求处理逻辑。比如 handleProduceRequest 方法是处理 Producer 生产消息请求的,而 handleFetchRequest 方法则是处理消息读取请求的。

我们刚刚说的都是 core 代码包下的重要类文件。在客户端 clients 包下,我推荐你重点阅读 4 个部分的内容。

- 1. **org.apache.kafka.common.record 包。**这个包下面是各种 Kafka 消息实体类,比如用于在内存中传输的 MemoryRecords 类以及用于在磁盘上保存的 FileRecords 类。
- 2. **org.apache.kafka.common.network 包。**这个包不用全看,你重点关注下Selector、KafkaChannel 就好了,尤其是前者,它们是实现 Client 和 Broker 之间网络传输的重要机制。如果你完全搞懂了这个包下的 Java 代码,Kafka 的很多网络异常问题也就迎刃而解了。
- 3. **org.apache.kafka.clients.producer 包**。顾名思义,它是 Producer 的代码实现包,里面的 Java 类很多,你可以重点看看 KafkaProducer、Sender 和 RecordAccumulator 这几个类。
- 4. **org.apache.kafka.clients.consumer 包。**它是 Consumer 的代码实现包。同样地, 我推荐你重点阅读 KafkaConsumer、AbstractCoordinator 和 Fetcher 这几个 Java 文件。

另外,在阅读源码的时候,不管是 Broker 端还是 Client 端,你最好结合 Java 调试一起来做。通过 Debug 模式下打断点的方式,一步一步地深入了解 Kafka 中各个类的状态以及在内存中的保存信息,这种阅读方式会让你事半功倍。

Kafka 推荐学习资料

如果你暂时对搭建开发环境或阅读源码没有兴趣,但又想快速深入地学习 Kafka 的话,直接学习现成的资料也不失为一个妙法。接下来,我就向你推荐一些很有价值的 Kafka 学习资料。

第 1 个不得不提的当然就是Kafka 官网。很多人会忽视官网,但其实官网才是最重要的学习资料。你只需要通读几遍官网,并切实掌握里面的内容,就已经能够较好地掌握 Kafka 了。

第 2 个是 Kafka 的[JIRA 列表](https://issues.apache.org/jira/browse/KAFKA-8832?filter=-4&jql=project %3D KAFKA ORDER BY created DESC)。当你碰到 Kafka 抛出的异常的时候,不妨使用异常的关键字去 JIRA 中搜索一下,看看是否是已知的 Bug。很多时候,我们碰到的问题早就已经被别人发现并提交到社区了。此时,**JIRA 列表就是你排查问题的好帮手**。

第 3 个是Kafka KIP 列表。KIP 的全称是 Kafka Improvement Proposals,即 Kafka 新功能提议。你可以看到 Kafka 的新功能建议及其讨论。如果你想了解 Kafka 未来的发展路线,KIP 是不能不看的。当然,如果你想到了一些 Kafka 暂时没有的新功能,也可以在 KIP 中提交自己的提议申请,等待社区的评审。

第 4 个是 Kafka 内部团队维护的设计文档。在这里,你几乎可以找到所有的 Kafka 设计文档。其中关于 Controller 和新版本 Consumer 的文章都很有深度,我建议你一定要重点读一读。

第 5 个是著名的StackOverflow 论坛。当今,StackOverflow 论坛对程序员意味着什么,想必我不说你也知道。这里面的 Kafka 问题很有深度。事实上,从仅仅是 StackOverflow 上的一个问题,到最后演变成了 Kafka 的 Bug 修复或新功能实现的情况屡见不鲜。

第 6 个是 Confluent 公司维护的技术博客。这是 Kafka 商业化公司 Confluent 团队自己维护的技术博客,里面的技术文章皆出自 Kafka Committer 之手,质量上乘,我从中受益匪浅。比如讲述 Kafka 精确一次处理语义和事务的文章,含金量极高,你一定要去看一下。

第7个是我自己的博客。我会定期在博客上更新 Kafka 方面的原创文章。有的是我对 Kafka 技术的一些理解,有的是 Kafka 的最新动态。虽然不是国内质量最好的,但应该是坚持时间最长的。毕竟,我这个博客就只有 Kafka 的内容,而且已经写了好几年了。

最后, 我给推荐你 3 本学习 Kafka 的书。

第 1 本是我的《Apache Kafka 实战》,我在里面总结了我这几年使用和学习 Kafka 的各种实战心得。这本书成书于 2018 年,虽然是以 Kafka 1.0 为模板撰写的,而 Kafka 目前已经出到了 2.3 版本,但其消息引擎方面的功能并没有什么重大变化,因此绝大部分内容依然是有效的。

7 of 9

第2本是《Kafka 技术内幕》。我个人非常喜欢这个作者的书写风格,而且这本书内容翔实,原理分析得很透彻,配图更是精彩。

第3本是2019年新出的一本名为《深入理解 Kafka》的书。这本书的作者是一位精通 RabbitMQ 和 Kafka 的著名技术人,对消息中间件有着自己独特的见解。

这些资料各有侧重,你可以根据自己的实际需求,选择相应的资料进行学习。

小结

好了,我们来小结一下。在今天的文章里,我跟你分享了很多经验,比如如何搭建 Kafka 开发环境、如何阅读 Kafka 源码等,希望这些经验可以帮你有效地节省时间,避免走一些 弯路。另外,我把我收集到的相关学习资料全部列了出来,分享给你,也希望这些资料能够帮你更好地学习 Kafka。

讲到这里,我想再强调一下,学习是个持续的过程。经验和外部帮助固然重要,但最关键的,还是自己要付出努力,持之以恒。

还是那句话: Stay focused and work hard!

加餐 | 3个问题大揭秘

- 搭建Kafka开发环境的5个步骤:安装Java和
 Gradle;下载Kafka的源码;下载Gradle的Wrapper程序套件;将Kafka源码编译打包成Jar文件; 把Kafka源码工程导入到IDEA中。
- 源码阅读方法:建议你先从core包读起,也就是先从Broker端的代码着手,依次按照log包、controller包、coordinator包下的group包代码、network

包代码以及server包下的部分代码的顺序阅读。

 经典学习资料: Kafka官网、JIRA列表、KIP列表、 设计文档、StackOverflow论坛、Confluent公司维 护的技术博客和《Apache Kafka实战》《Kafka技 术内幕》《深入理解Kafka》3本书。



9 of 9