36 当前技术的发展趋势以及其对编译技术的影响

在IT领域,技术一直在飞速的进步,而每次进步,都会带来新的业态和新的发展机遇。

退回到10年前,移动互联网刚兴起不久,谁也没想到它会催生现在这么多的业态。而云计算还在酝酿期,腾讯和百度的创始人都觉得它走不远,现在竟然这么普及。

退回到20年前,互联网刚兴起,上网都要拨号。互联网的几个巨头,像阿里巴巴、百度、腾讯、新浪,还有网易,都是在那个时代展露头角的。毫不夸张地说,如果你在那个时代搞技术,懂Web编程的话,那绝对是人人争抢的"香饽饽",毕竟那时,Web编程是前沿技术,懂这个领域的人,凤毛麟角。

退回到30年前,微软等公司才刚开始展露头角,雷军、求伯君等老一代程序员也正在发力,WPS的第一个版本运行在DOS操作系统上。我还记得,95年的时候,我在大学的阶梯教室里,看了比尔盖茨曾发表的,关于未来技术方向的演讲。当时,他预测了未来的科技成果,比如移动智能设备,听上去像天方夜谭,但现在移动互联网、人工智能和5G的发展,早已超出了他当时的想象。

那么你有理由相信,未来10年、20年、30年,会发生同样天翻地覆的变化。这种变化所造成的的影响,你我哪怕大开"脑洞"都无法预料。而你在这种趋势下,所能做的就是,把握当下,并为未来的职业生涯做好准备。**这是一件认真且严肃的事情,值得你用心对待。**

当然, 洞悉未来很难, 但你可以根据当前了解到的信息, 捕捉一些发展趋势, 看看这些发展趋势, 让编译技术的发展方向有了哪些不同, 跟你又有什么关系。

本节课,我想与你分享3个方面的技术发展趋势,以及它们对编译技术的影响:

- 人工智能,以及如何让编程和编译技术变得更智能?
- 云计算,以及是否需要云原生的语言?
- 前端技术,以及能否出现统一各个平台的大前端技术?

期望这些内容,能让你看到一些不同的思考视角,获得一些新的信息。

趋势1: 让编程更智能

人工智能是当前发展最迅速的技术之一了。这几年,它的发展速度超过了人们的预期。那么你知道,它对编译技术和计算机语言的影响是什么吗?

首先,它需要编译器能够支撑,机器学习对庞大计算力的需求,同时兼容越来越多新的硬件架构。

由于机器学习的过程需要大量的计算,仅仅采用CPU效率很低,所以GPU和TPU等新的硬件架构得到了迅速的发展。对于编译技术来说,首要的任务,是要充分发挥这些新硬件的能力;因为AI的算法要能跑在各种后端架构上,包括CPU、GPU和TPU,也包括仍然要采用SIMD等技术,所以后端技术就会变得比较复杂。同时,前端也有不同的技术框架,比如谷歌的TensorFlow、Facebooke的PyTorch等。那么编译器怎样更好地支持多种前端和多种后端呢?

根据在24讲学到的知识,你应该会想到要借助中间代码。所以,MLIR应运而生。**这里要注意,**ML是Multi-Level(多层次)的意思,而不是Machine Learning的缩写。**我还想告诉你,**MLIR的作者,也是LLVM的核心作者、Swift语言的发明人,Chris Lattner(他目前在谷歌 TensorFlow项目中)。而当你看到MLIR的格式,也许会觉得跟LLVM的IR很像,那么你其实可以用更短的学习周期来掌握这个IR。

其次, AI还可能让现有的编译技术发生较大的改变。

实际上,把AI和编译技术更好地结合,是已经持续研究了20年左右的,一个研究方向。不过,没有很大的发展。因为之前,人工智能技术的进步不像这几年这么快。近几年,随着人工智能技术快速进步,在人脸识别、自动驾驶等各个领域产生了相当实用的成果,人们对人工智能可能给编译技术带来的改变,产生了更大的兴趣。这给了研究者们研究的动力,他们开始从各个角度探索变革的可能性。

比如说,在后端技术部分,很多算法都是NP完全的。这就是说,如果你用穷举的方法找出最优解,成本非常高。这个时候,就会用启发式 (heuristic) 的算法,也就是凭借直观或经验构造的算法,能够在可接受的花费下找出一个可行的解。那么采用人工智能技术,通过大数据的训练,有可能找出更好的启发式算法,供我们选择。这是人工智能和编译技术结合的一个方向。

Milepost GCC项目早在2009年就发布了,它是一款开源的,人工智能编译器。它能够通过自动学习来确定去优化哪些代码,以便让程序的性能更高。据IBM的测试数据,某些嵌入式软件的性能因此提升了18%。

另一个讨论度比较高的方向就是**人工智能编程(或者叫自动编程)。**从某种意义上看,从计算机诞生到现在,我们编写程序的方式一直没有太大的进步。最早,是通过在纸带或卡片上打孔,来写程序;后来产生了汇编语言和高级语言。但是,写程序的本质没有变化,我们只是在用更高级的方式打孔。

讽刺的是,在计算机语言的帮助下,很多领域都出现了非常好的工具,比如CAD完全改变了建筑设计行业。但计算机行业本身用的工具仍然是比较原始的,还是在一个编辑器中,用文本的

方式输入代码。

而人工智能技术可能让我们习惯已久的编程模式发生改变。比如,现在的编译器只是检查错误并生成代码,带有AI功能的编译器呢,有可能不仅检查出比较明显的错误,甚至还会对你的编码方式提出建议。假设你用一个循环去做某个数组的计算,带有AI功能的编译器会告诉你,用函数式编程做向量计算性能更高,并提供一键式替换功能。

这里延伸一下,有可能,未来写程序的方式都会改变。微软收购GitHub以后,运用大量的代码作为训练数据,正在改进IDE,提供智能提示功能。而这还只是开始。**目前,AI其实已经能帮你做UI的设计**:你画一个草图,AI给你生成对应的Web页面。

而且在AI辅助设计领域,算法还能根据你的需要,帮你生成平面或三维的设计方案。我能想象,未来,你告诉AI给你生成一个电商APP,它就能给你生成出来。你再告诉它做什么样的修改,它都会立即修改。在未来,应用开发中,最令人头疼的需求变化的问题,在AI看来根本不是事。

那么,如果这个前景是真实的,对于你而言,需要掌握什么技能呢?

我建议你了解,编译技术和人工智能这两个领域的知识。那些计算机的基础知识会一直有用,你可以参与到编程范式迁移,这样一个伟大的进程中。现有程序开发中的那些简单枯燥,又不需要多少创造力的工作,也就是大家通常所说的"搬砖"工作,可能会被AI代替。而我猜测,未来的机会可能会留给两类人:

- 一类是具备更加深入的计算机基础技能,能应对未来挑战的,计算机技术人才,他们为新的 计算基础设施的发展演化,贡献自己的力量。
- 另一类是应用领域的专家和人才。他们通过更富有创造力的工作,利用新的编程技术实现各种应用。编写应用程序的重点,可能不再是写代码,而是通过人工智能,训练出能够反映领域特点的模型。

当然,向自动编程转移的过程肯定是逐步实现的: AI先是能帮一些小忙,解放我们一部分工作量,比如辅助做界面设计、智能提示;接着是能够自动生成某些小的、常用的模块;最后是能够生成和管理复杂的系统。

总而言之,AI技术给编译技术,和编程模式带来了各种可能性,而你会见证这种转变。除此之外,云计算技术的普及和深化,也可能给编译技术和编程模式带来改变。

趋势2: 云原生的开发语言

云计算技术现在的普及度很广,所有应用的后端部分,缺省情况下都是跑在云平台上的,云就 是应用的运行环境。 在课程里,我带你了解过程序的运行环境。那时,我们的关注点,还是在一个单机的环境上,包括CPU和内存这些硬件,以及操作系统这个软件,弄清楚程序跟它们互动的关系。比如,操作系统能够加载程序,能够帮程序管理内存,能够为程序提供一些系统功能(把数据写到磁盘上等等)。

然而,在云计算时代,**云就是应用的运行环境。**一个应用程序不是仅仅加载到一台物理机上,而是要能够根据需要,加载很多实例到很多机器上,实现横向扩展。当然了,云也给应用程序提供各种系统功能,比如云存储功能,它就像一台单独的服务器,会给程序提供读写磁盘的能力一样。

除此之外,在单机环境下,传统的应用程序,是通过函数或方法,来调用另一个模块的功能,函数调用的层次体现为栈里一个个栈桢的叠加,编译器要能够形成正确的栈桢,实现自动的内存管理。**而在云环境下**,软件模块以服务的形式存在,也就是说,一个模块通过RESTful接口或各种RPC协议,调用另外的模块的功能。程序还需要处理通讯失败的情况,甚至要在调用多个微服务时,保证分布式事务特性。而我们却没从编译技术的角度,帮助程序员减轻这个负担。

导致的结果是:现在后端的程序特别复杂。你要写很多代码,来处理RPC、消息、分布式事务、数据库分片等逻辑,还要跟各种库、框架、通讯协议等等打交道。**更糟糕的是**,这些技术性的逻辑跟应用逻辑,混杂在一起,让系统的复杂度迅速提高,开发成本迅速提升,维护难度也增加。很多试图采用微服务架构的项目因此受到挫折,甚至回到单一应用的架构。

所以,一个有意义的问题是:能否在语言设计的时候,就充分利用云的基础设施,实现云原生 (Cloud Native)的应用?也就是说,我们的应用,能够透明地利用好云计算的能力,并能兼 容各种不同厂商的云计算平台,就像传统应用程序,能够编译成,不同操作系统的可执行文件 一样。

好消息是,云计算的服务商在不断地升级技术,希望能帮助应用程序,更好地利用云计算的能力。而无服务器(Serverless)架构就是最新的成果之一。采用无服务器架构,你的程序都不需要知道容器的存在,也不需要关心虚拟机和物理机器,你只需要写一个个的函数,来完成功能就可以了。至于这个函数所需要的计算能力、存储能力,想要多少就有多少。

但是,云计算厂商提供的服务和接口缺少标准化,当你把大量应用都部署到某个云平台的时候,可能会被厂商锁定。如果有一门面向云原生应用的编程语言,和相应的开发平台,能帮助人们简化云应用的开发,同时又具备跨不同云平台的能力,**那就最理想了。**

实际上,已经有几个创业项目在做这个方向做探索了,比如 Ballerina、Pulumi和Dark,你可以看一下。

当然了,云计算和编程结合起来,就是另一个有趣的话题:云编程。我会在下一讲,与你进一步讨论这个话题。

趋势3: 大前端技术栈

上面所讲的云计算,针对的是后端编程,而与此对应的,是前端编程工作。

后端工作的特点,是越来越云化,让工程师们头疼的问题,是处理分布式计算环境下,软件系统的复杂性。**当然,前端的挑战也不少。**

我们开发一款应用,通常需要支持Web、IOS和Android三种平台,有时候,甚至需要提供Windows和macOS的桌面客户端。不同的平台会需要不同的技术栈,从而导致一款应用的开发成本很高,这也是前端工程师们不太满意的地方。

所以,前端工程师们一直希望能用一套技术栈,搞定多个平台。比如,尝试用Web开发的技术 栈完成Android、IOS和桌面应用的开发。React Native、Electron等框架是这个方面的有益探 索; Flutter项目也做了一些更大胆的尝试。

Flutter采用Dart开发语言,可以在Android和IOS上生成高质量的原生界面,甚至还可以支持macOS、Windows和Linux上的原生界面。另外,它还能编译成Web应用。所以,本质上,你可以用同一套代码,给移动端、桌面端和Web端开发UI。

你可以把这种技术思路叫做大前端:同一套代码,支持多个平台。

从Flutter框架中,你可以看出编译技术起到的作用。首先,Dart语言也是基于虚拟机的,编译方式支持AOT和JIT,能够运行在移动端和桌面端,能够调用本地操作系统的功能。对于Web应用则编译成JavaScript、CSS和HTML。这个项目的创新力度已经超过了React Native这些项目,工程师们已经不满足于,在现有的语言(JavaScript)基础上编写框架,而是用一门新的语言去整合多个技术栈。

当然,提到前端技术,就不能不提Web Assembly (WASM)。WASM是一种二进制的字节码,也就是一种新的IR,能够在浏览器里运行。相比JavaScript,它有以下特点:

- 静态类型;
- 性能更高;
- 支持C/C++/Rust等各种语言生成WASM, LLVM也给了WASM很好的支持;
- 字节码尺寸比较少,减少了下载时间;
- 因为提前编译成字节码,因此相比JavaScript减少了代码解析的时间。

由于这些特点,WASM可以在浏览器里,更高效地运行,比如可以支持更复杂的游戏效果。我猜想,未来可能出现,基于浏览器的、性能堪比本地应用的字处理软件、电子表格软件。基于云的文档软件(比如Google Doc)会得到再一次升级,使用者也将获得更好的体验。

此外,WASM还允许除了JavaScript之外的语言,来编写Web应用。这些语言可以像JVM上的语言一样,生成字节码,并且只要有运行WASM的虚拟机,它们就具备一样的可移植性。

而且,WASM不仅可以运行在前端,还可以运行在后端。就像JavaScript语言被Node.js项目,用于开发后端服务一样,现在Node.js项目也可以调用WASM模块。还有一些更激进的项目,正在开发高效运行WASM的虚拟机,比如wasmer项目。wasmer虚拟机可以使用LLVM进行编译和优化,从而能够提供更高的性能。

讨论到这里,你有什么感受? C/C++语言写的程序,以WASM的形式运行在浏览器里,或者运行在后端的虚拟机里,通过即时编译运行。完全颠覆了你对这两门语言的传统印象吧? 这就是编译技术与时俱进的一个体现。

其实,学过《编译原理之美》这门课程以后,我也期望你有信心,做一款WASM的虚拟机,并基于它,做一个类似Node.js的后端服务平台。因为这并没有太大的技术难度,你只要做到稳定好用,花费很多心血就是了。

课程小结

为了拓展你的视野,我带你探讨了三个技术的发展趋势,以及它们对编译技术和编程方式所带来的影响。我希望,在学完本节课之后,你能有以下收获:

- 人工智能有可能提升现有的编译技术框架,并带来自动编程等,编程模式的重大变化。
- 应用程序的运行环境,不能仅仅考虑单机,还要考虑云这个更大的环境。因此,新一代的编程语言和开发平台,可能会让开发云原生的应用更加简单。
- 在应用开发的前端技术方面,如果要想支持多种平台,可能还需要通过编译技术来获得大的 突破。

当然,编译技术还有很多其他的研究方向,比如更好地支持并行计算、支持物联网和低功耗场景,支持区块链,甚至支持一些同学感兴趣的,未来的量子计算机,等等。**不过,在我看来,**我在文中提到的这三个趋势,跟你的关系是最为密切的。因为你现在或多或少地都在接触AI、云和前端技术。

我希望今天的内容能帮你开拓思路,为迎接未来的技术趋势做好准备,并且能够更好地利用编 译技术,增强自身的竞争力。

一课一思

在本节课中,我分享了自己对技术趋势的思考和感悟,而你或许有其他的见解,欢迎在留言区与我讨论,碰撞思维的火花。