

目录

- 00 由点及面，搭建你的 Java 并发知识网.md
- 01 为何说只有 1 种实现线程的方法？.md
- 02 如何正确停止线程？为什么 volatile 标记位的停止方法是错误的？.md
- 03 线程是如何在 6 种状态之间转换的？.md
- 04 waitnotifynotifyAll 方法的使用注意事项？.md
- 05 有哪几种实现生产者消费者模式的方法？.md
- 06 一共有哪 3 类线程安全问题？.md
- 07 哪些场景需要额外注意线程安全问题？.md
- 08 为什么多线程会带来性能问题？.md
- 09 使用线程池比手动创建线程好在哪里？.md
- 10 线程池的各个参数的含义？.md
- 11 线程池有哪 4 种拒绝策略？.md
- 12 有哪 6 种常见的线程池？什么是 Java8 的 ForkJoinPool？.md
- 13 线程池常用的阻塞队列有哪些？.md
- 14 为什么不应该自动创建线程池？.md
- 15 合适的线程数量是多少？CPU 核心数和线程数的关系？.md
- 16 如何根据实际需要，定制自己的线程池？.md
- 17 如何正确关闭线程池？shutdown 和 shutdownNow 的区别？.md
- 18 线程池实现“线程复用”的原理？.md
- 19 你知道哪几种锁？分别有什么特点？.md
- 20 悲观锁和乐观锁的本质是什么？.md
- 21 如何看到 synchronized 背后的“monitor 锁”？.md
- 22 synchronized 和 Lock 孰优孰劣，如何选择？.md

- 23 Lock 有哪几个常用方法？分别有什么用？ .md
- 24 讲一讲公平锁和非公平锁，为什么要“非公平”？ .md
- 25 读写锁 ReadWriteLock 获取锁有哪些规则？ .md
- 26 读锁应该插队吗？什么是读写锁的升降级？ .md
- 27 什么是自旋锁？自旋的好处和后果是什么呢？ .md
- 28 JVM 对锁进行了哪些优化？ .md
- 29 HashMap 为什么是线程不安全的？ .md
- 30 ConcurrentHashMap 在 Java7 和 8 有何不同？ .md
- 31 为什么 Map 桶中超过 8 个才转为红黑树？ .md
- 32 同样是线程安全，ConcurrentHashMap 和 Hashtable 的区别 .md
- 33 CopyOnWriteArrayList 有什么特点？ .md
- 34 什么是阻塞队列？ .md
- 35 阻塞队列包含哪些常用的方法？ add、offer、put 等方法的区别？ .md
- 36 有哪几种常见的阻塞队列？ .md
- 37 阻塞和非阻塞队列的并发安全原理是什么？ .md
- 38 如何选择适合自己的阻塞队列？ .md
- 39 原子类是如何利用 CAS 保证线程安全的？ .md
- 40 AtomicInteger 在高并发下性能不好，如何解决？为什么？ .md
- 41 原子类和 volatile 有什么异同？ .md
- 42 AtomicInteger 和 synchronized 的异同点？ .md
- 43 Java 8 中 Adder 和 Accumulator 有什么区别？ .md
- 44 ThreadLocal 适合用在哪些实际生产的场景中？ .md
- 45 ThreadLocal 是用来解决共享资源的多线程访问的问题吗？ .md
- 46 多个 ThreadLocal 在 Thread 中的 threadLocals 里是怎么存储的？ .md
- 47 内存泄漏——为何每次用完 ThreadLocal 都要调用 remove()？ .md
- 48 Callable 和 Runnable 的不同？ .md
- 49 Future 的主要功能是什么？ .md
- 50 使用 Future 有哪些注意点？ Future 产生新的线程了吗？ .md
- 51 如何利用 CompletableFuture 实现“旅游平台”问题？ .md

- [52 信号量能被 FixedThreadPool 替代吗? .md](#)
- [53 CountdownLatch 是如何安排线程执行顺序的? .md](#)
- [54 CyclicBarrier 和 CountdownLatch 有什么异同? .md](#)
- [55 Condition、object.wait\(\) 和 notify\(\) 的关系? .md](#)
- [56 讲一讲什么是 Java 内存模型? .md](#)
- [57 什么是指令重排序? 为什么要重排序? .md](#)
- [58 Java 中的原子操作有哪些注意事项? .md](#)
- [59 什么是“内存可见性”问题? .md](#)
- [60 主内存和工作内存的关系? .md](#)
- [61 什么是 happens-before 规则? .md](#)
- [62 volatile 的作用是什么? 与 synchronized 有什么异同? .md](#)
- [63 单例模式的双重检查锁模式为什么必须加 volatile? .md](#)
- [64 你知道什么是 CAS 吗? .md](#)
- [65 CAS 和乐观锁的关系, 什么时候会用到 CAS? .md](#)
- [66 CAS 有什么缺点? .md](#)
- [67 如何写一个必然死锁的例子? .md](#)
- [68 发生死锁必须满足哪 4 个条件? .md](#)
- [69 如何用命令行和代码定位死锁? .md](#)
- [70 有哪些解决死锁问题的策略? .md](#)
- [71 讲一讲经典的哲学家就餐问题.md](#)
- [72 final 的三种用法是什么? .md](#)
- [73 为什么加了 final 却依然无法拥有“不变性”? .md](#)
- [74 为什么 String 被设计为是不可变的? .md](#)
- [75 为什么需要 AQS? AQS 的作用和重要性是什么? .md](#)
- [76 AQS 的内部原理是什么样的? .md](#)
- [77 AQS 在 CountdownLatch 等类中的应用原理是什么? .md](#)
- [78 一份独家的 Java 并发工具图谱.md](#)