

## 26 MySQL编译器（二）：编译技术如何帮你提升数据库性能？

你好，我是宫文学。今天这一讲，我们继续来探究MySQL编译器。

通过上一讲的学习，你已经了解了MySQL编译器是怎么做词法和语法分析的了。那么在做完语法分析以后，MySQL编译器又继续做了哪些处理，才能成功地执行这个SQL语句呢？

所以今天，我就带你来探索一下MySQL的实现机制，我会把重点放在SQL的语义分析和优化机制上。当你学完以后，你就能真正理解以下这些问题了：

- 高级语言的编译器具有语义分析功能，那么MySQL编译器也会做语义分析吗？它有没有引用消解问题？有没有作用域？有没有类型检查？
- MySQL有没有类似高级语言的那种优化功能呢？

好，让我们开始今天的探究吧。不过，在讨论MySQL的编译过程之前，我想先带你了解一下MySQL会用到的一些重要的数据结构，因为你在解读代码的过程中经常会见到它们。

### 认识MySQL编译器的一些重要的数据结构

---

**第一组数据结构**，是下图中的几个重要的类或结构体，包括线程、保存编译上下文信息的LEX，以及保存编译结果SELECT\_LEX\_UNIT和SELECT\_LEX。

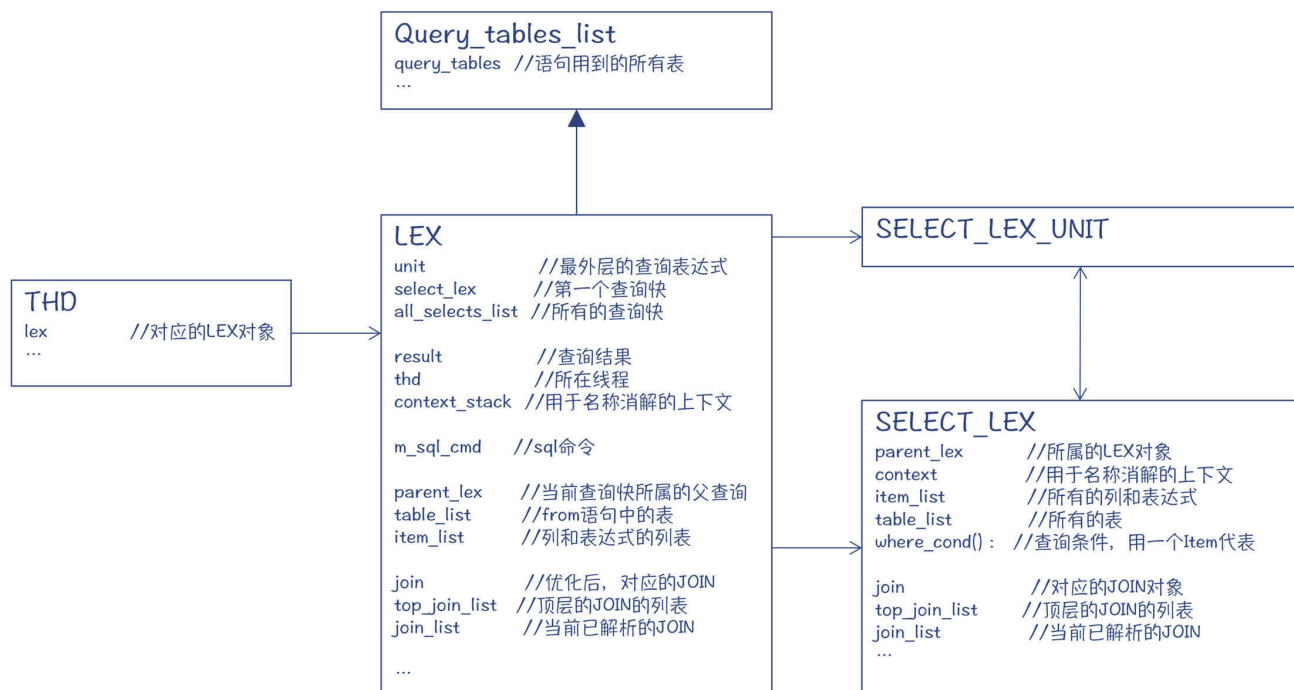


图1: MySQL编译器的中的几个重要的类和结构体

**首先是THD，也就是线程对象。**对于每一个客户端的连接，MySQL编译器都会启动一个线程来处理它的查询请求。

THD中的一个重要数据成员是**LEX对象**。你可以把LEX对象想象成是编译SQL语句的工作区，保存了SQL语句编译过程中的上下文信息，编译器会把编译的成果放在这里，而编译过程中所需要的信息也是从这里查找。

在把SQL语句解析完毕以后，编译器会形成一些结构化的对象来表示一个查询。其中**SELECT\_LEX\_UNIT结构体**，就代表了一个**查询表达式**（Query Expression）。一个查询表达式可能包含了多个查询块，比如使用UNION的情况。

而**SELECT\_LEX**则代表一个**基本的查询块**（Query Block），它里面的信息包括了所有的列和表达式、查询用到的表、where条件等。在SELECT\_LEX中会保存查询块中涉及的表、字段和表达式等，它们也都有对应的数据结构。

**第二组需要了解的数据结构**，是表示表、字段等信息的对象。**Table\_ident对象**保存了表的信息，包括数据库名、表名和所在的查询语句（SELECT\_LEX\_UNIT对象）。



图2: Table\_indent对象, 代表一个表

而字段和表达式等表示一个值的对象，用Item及其子类来表示。SQL语句中的每个字段、每个计算字段，最后都对应一个Item。where条件，其实也是用一个Item就能表示。具体包括：

- 字段 (Item\_field) 。
- 各种常数，包括数字、字符和null等 (Item\_basic\_constant) 。
- 能够产生出值的运算 (Item\_result\_field)，包括算术表达式 (Item\_num\_op)、存储过程 (Item\_func\_sp)、子查询 (Item\_subselect) 等。
- 在语法分析过程中产生的Item (Parse\_tree\_item)。它们是一些占位符，因为在语法分析阶段，不容易一下子创建出真正的Item，这些Parse\_tree\_item需要在上下文分析阶段，被替换成真正的Item。

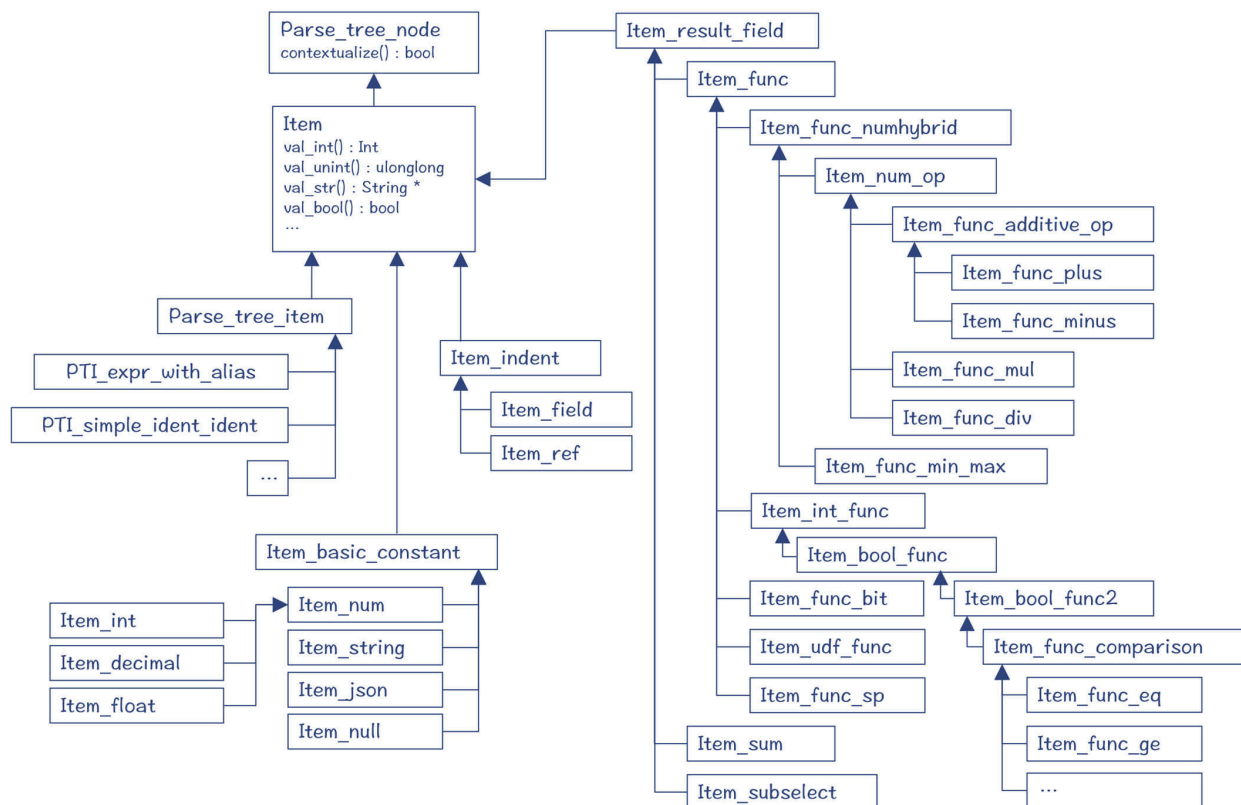


图3: Item及其子类

好了，上面这些就是MySQL会用到的最核心的一些数据结构了。接下来的编译工作，就会生成和处理上述的数据结构。

## 上下文分析

我们先来看一下MySQL编译器的上下文分析工作。

你已经知道，语法分析仅仅完成的是上下文无关的分析，还有很多的工作，需要基于上下文来做处理。这些工作，就属于语义分析。

MySQL编译器中，每个AST节点，都会有一个**contextualize()方法**。从这个方法的名称来看，你就能知道它是做上下文处理的（contextualize，置于上下文中）。

对一个Select语句来说，编译器会调用其根节点PT\_select\_stmt的contextualize()方法，从而深度遍历整个AST，并调用每个节点的contextualize()方法。

**那么，MySQL编译器的上下文处理，都完成了什么工作呢？**

**首先，是检查数据库名、表名和字段名是否符合格式要求（在table.cc中实现）。**

比如，MySQL会规定表名、字段名等名称不能超过64个字符，字段名不能包含ASCII值为255的字符，等等。这些规则在词法分析阶段是不检查的，要留在语义分析阶段检查。

**然后，创建并填充SELECT\_LEX\_UNIT和SELECT\_LEX对象。**

前面我提到了，SELECT\_LEX\_UNIT和SELECT\_LEX中，保存了查询表达式和查询块所需的所有信息，依据这些信息，MySQL就可以执行实际的数据库查询操作。

那么，在contextualize的过程中，编译器就会生成上述对象，并填充它们的成员信息。

比如，对于查询中用到的表，在语法分析阶段就会生成Table\_ident对象。但其中的数据库名称可能是缺失的，那么在上下文的分析处理当中，就会被编译器设置成当前连接所采用的默认数据库。这个信息可以从线程对象（THD）中获得，因为每个线程对应了一个数据库连接，而每个数据库连接是针对一个具体的数据库的。

好了，经过上下文分析的编译阶段以后，我们就拥有了可以执行查询的SELECT\_LEX\_UNIT和SELECT\_LEX对象。可是，你可能会注意到一个问题：**为什么在语义分析阶段，MySQL没有做引用的消解呢？**不要着急，接下来我就给你揭晓这个答案。

## MySQL是如何做引用消解的？

---

我们在SQL语句中，会用到数据库名、表名、列名、表的别名、列的别名等信息，编译器肯定也需要检查它们是不是正确的。这就是引用消解（或名称消解）的过程。一般编译器是在语义分析阶段来做这项工作的，而MySQL是在执行SQL命令的时候才做引用消解。

引用消解的入口是在SQL命令的prepare()方法中，它会去检查表名、列名都对不对。

通过GDB调试工具，我们可以跟踪编译器做引用消解的过程。你可以在my\_message\_sql()函数处设个断点，然后写个SQL语句，故意使用错误的表名或者列名，来看看MySQL是在什么地方

检查出这些错误的。

比如说，你可以执行 “select \* from fake\_table” ，其中的fake\_table这个表，在数据库中其实并不存在。

下面是打印出的调用栈。你会注意到，MySQL在准备执行SQL语句的过程中，会试图去打开fake\_table表，这个时候编译器就会发现这个表不存在。

```
(gdb) bt
#0 my_message_sql (error=1146, str=0x7fb2440ee780 "Table 'employees.fake_table' doesn't exist", MyFlags=0)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/mysql.cc:3365
#1 0x0000000044e3e8a in my_error (nr=1146, MyFlags=0) at /home/richard/mysql-server-8.0/mysys/my_error.cc:249
#2 0x000000002f7c240 in get_table_share (thd=0x7fb230006fa0, db=0x7fb230a9a7e0 "employees",
   table_name=0x7fb230a99f10 "fake_table", key=0x7fb230a9a617 "employees", key_length=21, open_view=true,
   open_secondary=false) at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_base.cc:755
#3 0x000000002f7c86e in get_table_share_with_discover (thd=0x7fb230006fa0, table_list=0x7fb230a9a230,
   key=0x7fb230a9a617 "employees", key_length=21, open_secondary=false, error=0x7fb2440ef024)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_base.cc:860
#4 0x000000002f81bc7 in open_table (thd=0x7fb230006fa0, table_list=0x7fb230a9a230, ot_ctx=0x7fb2440ef2f0)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_base.cc:3160
#5 0x000000002f85d53 in open_and_process_table (thd=0x7fb230006fa0, lex=0x7fb230009f50, tables=0x7fb230a9a230,
   counter=0x7fb230009fa8, prelocking_strategy=0x7fb2440ef408, has_prelocking_list=false, ot_ctx=0x7fb2440ef2f0)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_base.cc:4993
#6 0x000000002f871d3 in open_tables (thd=0x7fb230006fa0, start=0x7fb2440ef3b0, counter=0x7fb230009fa8, flags=0,
   prelocking_strategy=0x7fb2440ef408) at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_base.cc:5648
#7 0x000000002f88a72 in open_tables_for_query (thd=0x7fb230006fa0, tables=0x7fb230a9a230, flags=0)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_base.cc:6503
#8 0x0000000030c867e in Sql_cmd_dml::prepare (this=0x7fb230a9a800, thd=0x7fb230006fa0)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_select.cc:448
#9 0x0000000030c8ff1 in Sql_cmd_dml::execute (this=0x7fb230a9a800, thd=0x7fb230006fa0)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_select.cc:655
#10 0x0000000030675b4 in mysql_execute_command (thd=0x7fb230006fa0, first_level=true)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_parse.cc:4478
#11 0x000000003069f0d in mysql_parse (thd=0x7fb230006fa0, parser_state=0x7fb2440f0c40)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_parse.cc:5288
#12 0x00000000305f31d in dispatch_command (thd=0x7fb230006fa0, com_data=0x7fb2440f1cf0, command=COM_QUERY)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_parse.cc:1777
#13 0x00000000305d85c in do_command (thd=0x7fb230006fa0) at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_parse.cc:1275
#14 0x00000000321d597 in handle_connection (arg=0x83dd2b0)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/conn_handler/connection_handler_per_thread.cc:302
```

你还可以再试一下 “select fake\_column from departments” 这个语句，也一样会查出，fake\_column并不是departments表中的一列。



```

(gdb) bt
#0 my_message_sql (error=1054, str=0x7f323c15c850 "Unknown column 'fake_column' in 'field list'", MyFlags=0)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/mysqlid.cc:3365
#1 0x0000000044e3e8a in my_error (nr=1054, MyFlags=0) at /home/richard/mysql-server-8.0/mysys/my_error.cc:249
#2 0x0000000002f8be02 in find_field_in_tables (thd=0x7f321c006b40, item=0x7f321ca9a390, first_table=0x7f321ca9a4c8,
   last_table=0x0, ref=0x7f321ca9a188, report_error=REPORT_ALL_ERRORS, want_privilege=1, register_tree_change=true)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_base.cc:7783
#3 0x000000000342cdba in Item_field::fix_outer_field (this=0x7f321ca9a390, thd=0x7f321c006b40,
   from_field=0x7f323c15cfff0, reference=0x7f321ca9a188) at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/item.cc:4974
#4 0x000000000342d934 in Item_field::fix_fields (this=0x7f321ca9a390, thd=0x7f321c006b40, reference=0x7f321ca9a188)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/item.cc:5254
#5 0x0000000002f8e240 in setup_fields (thd=0x7f321c006b40, ref_item_array=..., fields=..., want_privilege=1,
   sum_func_list=0x7f321ca99768, allow_sum_func=true, column_update=false)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_base.cc:8741
#6 0x00000000030b3da1 in SELECT_LEX::prepare (this=0x7f321ca995f8, thd=0x7f321c006b40)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_resolver.cc:247
#7 0x00000000030c8e42 in Sql_cmd_select::prepare_inner (this=0x7f321ca9aa98, thd=0x7f321c006b40)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_select.cc:587
#8 0x00000000030c8799 in Sql_cmd_dml::prepare (this=0x7f321ca9aa98, thd=0x7f321c006b40)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_select.cc:470
#9 0x00000000030c8ff1 in Sql_cmd_dml::execute (this=0x7f321ca9aa98, thd=0x7f321c006b40)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_select.cc:655
#10 0x00000000030675b4 in mysql_execute_command (thd=0x7f321c006b40, first_level=true)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_parse.cc:4478
#11 0x0000000003069f0d in mysql_parse (thd=0x7f321c006b40, parser_state=0x7f323c15ec40)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_parse.cc:5288
#12 0x000000000305f31d in dispatch_command (thd=0x7f321c006b40, com_data=0x7f323c15fcf0, command=COM_QUERY)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_parse.cc:1777
#13 0x000000000305d85c in do_command (thd=0x7f321c006b40) at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/sql_parse.cc:1275
#14 0x000000000321d597 in handle_connection (arg=0x9188e90)
   at /home/richard/mysql-server-8.0/sql/conn_handler/connection_handler_per_thread.cc:302
#15 0x0000000004c7d622 in pfs_spawn_thread (arg=0x9173940)

```

那么，MySQL是如何知道哪些表和字段合法，哪些不合法的呢？

原来，它是通过查表的定义，也就是数据库模式信息，或者可以称为数据字典、元数据。MySQL在一个专门的库中，保存了所有的模式信息，包括库、表、字段、存储过程等定义。

你可以跟高级语言做一下类比。高级语言，比如说Java也会定义一些类型，类型中包含了成员变量。那么，MySQL中的表，就相当于高级语言的类型；而表的字段（或列）就相当于高级语言的类型中的成员变量。所以，在这个方面，MySQL和高级语言做引用消解的思路其实是一样的。

但是，高级语言在做引用消解的时候有作用域的概念，那么MySQL有没有类似的概念呢？

有的。举个例子，假设一个SQL语句带了子查询，那么子查询中既可以引用本查询块中的表和字段，也可以引用父查询中的表和字段。这个时候就存在了两个作用域，比如下面这个查询语句：

```

select dept_name from departments where dept_no in
  (select dept_no from dept_emp
   where dept_name != 'Sales' #引用了上一级作用域中的字段
   group by dept_no
   having count(*) > 20000)

```

其中的dept\_name字段是dept\_emp表中所没有的，它其实是上一级作用域中departments表中的字段。

提示：这个SQL当然写得很不优化，只是用来表现作用域的概念。

好。既然要用到作用域，那么MySQL的作用域是怎么表示的呢？

这就要用到**Name\_resolution\_context**对象。这个对象保存了当前作用域中的表，编译器可以在这些表里查找字段；它还保存了**对外层上下文的引用**（outer\_context），这样MySQL就可以查找上一级作用域中的表和字段。

```
Name_resolution_context

outer_context    //外层的上下文
next_context     //以同一个查询块为基础的下一个上下文
table_list       //用于做名称解析的表
first_name_resolution_table //第一个表
last_name_resolution_table //最后一个表

select_lex       //所属的SELECT_LEX
```

图4：MySQL用来表示作用域的对象

好了，现在你就对MySQL如何做引用消解非常了解了。

我们知道，对于高级语言的编译器来说，接下来它还会做一些优化工作。那么，MySQL是如何做优化的呢？它跟高级语言编译器的优化工作相比，又有什么区别呢？

## MySQL编译器的优化功能

MySQL编译器的优化功能主要都在sql\_optimizer.cc中。就像高级语言一样，MySQL编译器会支持一些常见的优化。我来举几个例子。

**第一个例子是常数传播优化**（const propagation）。假设有一个表foo，包含了x和y两列，那么SQL语句：“select \* from foo where x = 12 and y=x”，会被优化成“select \* from foo where x = 12 and y = 12”。你可以在propagate\_cond\_constants()函数上加个断点，查看常数传播优化是如何实现的。

**第二个例子是死代码消除**。比如，对于SQL语句：“select \* from foo where x=2 and y=3 and x”，编译器会把它优化为“select \* from foo where x=2 and y=3”，把“x”去掉了，这是因为x肯定是小于y的。该功能的实现是在remove\_eq\_conds()中。

**第三个例子是常数折叠**。这个优化工作我们应该很熟悉了，主要是对各种条件表达式做折叠，从而降低计算量。其实现是在sql\_const\_folding.cc中。

你要注意的是，上述的优化主要是针对条件表达式。因为MySQL在执行过程中，对于每一行数据，可能都需要执行一遍条件表达式，所以上述优化的效果会被放大很多倍，这就好比针对循

环体的优化，是一个道理。

不过，MySQL还有一种特殊的优化，是对查询计划的优化。比如说，我们要连接employees、dept\_emp和departments三张表做查询，数据库会怎么做呢？

最笨的办法，是针对第一张表的每条记录，依次扫描第二张表和第三张表的所有记录。这样的话，需要扫描多少行记录呢？是三张表的记录数相乘。基于我们的示例数据库的情况，这个数字是**8954亿**。

上述计算其实是做了一个**笛卡尔积**，这会导致处理量的迅速上升。而在数据库系统中，显然不需要用这么笨的方法。

你可以用explain语句，让MySQL输出执行计划，下面我们来看看MySQL具体是怎么做的：

```
explain select employees.emp_no, first_name,
            departments.dept_no dept_name
from employees, dept_emp, departments
where employees.emp_no = dept_emp.emp_no
      and dept_emp.dept_no = departments.dept_no;
```

这是MySQL输出的执行计划：

```
mysql> explain select employees.emp_no, first_name, departments.dept_no dept_name
->      from employees, dept_emp, departments
->      where employees.emp_no = dept_emp.emp_no and dept_emp.dept_no = departments.dept_no;
```

id	select_type	table	partitions	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	filtered	Extra
1	SIMPLE	departments	NULL	index	PRIMARY	dept_name	162	NULL	9	100.00	Using index
1	SIMPLE	dept_emp	NULL	ref	PRIMARY,dept_no	dept_no	16	employees.departments.dept_no	37450	100.00	Using index
1	SIMPLE	employees	NULL	eq_ref	PRIMARY	PRIMARY	4	employees.dept_emp.emp_no	1	100.00	NULL

3 rows in set, 1 warning (0.00 sec)

从输出的执行计划里，你能看出，MySQL实际的执行步骤分为了3步：

- 第1步，通过索引，遍历departments表；
- 第2步，通过引用关系（ref），找到dept\_emp表中，dept\_no跟第1步的dept\_no相等的记录，平均每个部门在dept\_emp表中能查到3.7万行记录；
- 第3步，基于第2步的结果，通过等值引用（eq\_ref）关系，在employees表中找到相应的记录，每次找到的记录只有1行。这个查找可以通过employees表的主键进行。

根据这个执行计划来完成上述的操作，编译器只需要处理大约63万行的数据。因为通过索引查数据相比直接扫描表来说，处理每条记录花费的时间比较长，所以我们假设前者花费的时间是后者的3倍，那么就相当于扫描了63\*3=189万行表数据，这仍然仅仅相当于做笛卡尔积的47万分之一。我在一台虚拟机上运行该SQL花费的时间是5秒，而如果使用未经优化的方法，则需要**花费27天！**



通过上面的例子，你就能直观地理解做查询优化的好处了。MySQL会通过一个JOIN对象，来为一个查询块（SELECT\_LEX）做查询优化，你可以阅读JOIN的方法，来看看查询优化的具体实现。关于查询优化的具体算法，你需要去学习一下数据库的相关课程，我在本讲末尾也推荐了一点参考资料，所以我这里就不展开了。

从编译原理的角度来看，我们可以把查询计划中的每一步，看做是一条指令。MySQL的引擎，就相当于能够执行这些指令的一台虚拟机。

如果再做进一步了解，你就会发现，**MySQL的执行引擎和存储引擎是分开的**。存储引擎提供了一些基础的方法（比如通过索引，或者扫描表）来获取表数据，而做连接、计算等功能，是在MySQL的执行引擎中完成的。

好了，现在你就已经大致知道了，一条SQL语句从解析到执行的完整过程。但我们知道，普通的高级语言在做完优化后，生成机器码，这样性能更高。那么，**是否可以把SQL语句编译成机器码，从而获得更高的性能呢？**

## 能否把SQL语句编译成机器码？

---

MySQL编译器在执行SQL语句的过程中，除了查找数据、做表间连接等数据密集型的操作以外，其实还有一些地方是需要计算的。比如：

- **where条件**：对每一行扫描到的数据都需要执行一次。
- **计算列**：有的列是需要计算出来的。
- **聚合函数**：像sum、max、min等函数，也是要对每一行数据做一次计算。

在研究MySQL的过程中，你会发现上述计算都是解释执行的。MySQL做解释执行的方式，基本上就是深度遍历AST。比如，你可以对代表where条件的Item求值，它会去调用它的下级节点做递归的计算。这种计算过程和其他解释执行的语言差不多，都是要在运行时判断数据的类型，进行必要的类型转换，最后执行特定的运算。因为很多的判断都要在运行时去做，所以程序运行的性能比较低。

另外，由于MySQL采用的是解释执行机制，所以它在语义分析阶段，其实也没有做类型检查。在编译过程中，不同类型的数据在运算的时候，会自动进行类型转换。比如，执行 `"select '2' + 3"`，MySQL会输出5，这里就把字符串 `'2'` 转换成了整数。

**那么，我们能否把这些计算功能编译成本地代码呢？**

因为我们在编译期就知道每个字段的数据类型了，所以编译器其实可以根据这些类型信息，生成优化的代码，从而提升SQL的执行效率。

这种思路理论上是可行的。不过，目前我还没有看到MySQL在这方面的工作，而是发现了另一个数据库系统PostgreSQL，做了这方面的优化。

PostgreSQL的团队发现，如果解释执行下面的语句，表达式计算所用的时间，占到了处理一行记录所需时间的56%。而基于LLVM实现JIT以后（编译成机器码执行），所用的时间只占到总执行时间的6%，这就使得SQL执行的整体性能整整提高了一倍。

```
select count(*) from table_name where (x + y) > 100
```

中国用户对MySQL的用量这么大，如果能做到上述的优化，那么仅仅因此而减少的碳排放，就是一个很大的成绩！所以，你如果有兴趣的话，其实可以在这方面尝试一下！

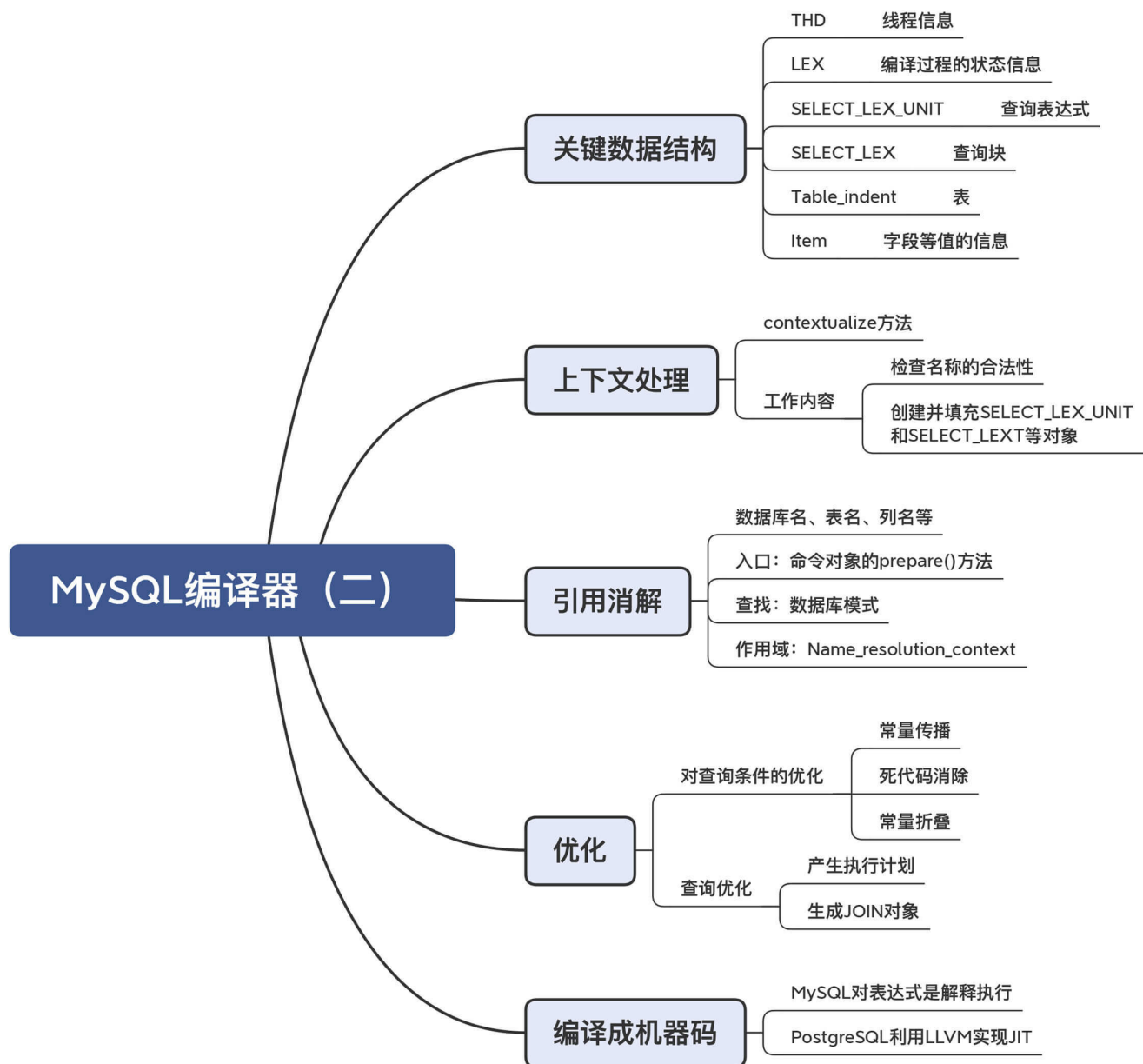
## 课程小结

---

这一讲我们分析了MySQL做语义分析、优化和执行的原理，并探讨了一下能否把SQL编译成本地代码的问题。你要记住以下这些要点：

- MySQL也会做上下文分析，并生成能够代表SQL语句的内部数据结构；
- MySQL做引用消解要基于数据库模式信息，并且也支持作用域；
- MySQL会采用常数传播等优化方法，来优化查询条件，并且要通过查询优化算法，形成高效的执行计划；
- 把SQL语句编译成机器码，会进一步提升数据库的性能，并降低能耗。

我把相应的知识点总结成了思维导图，供你参考：



总结这两讲对MySQL所采用的编译技术介绍，你会发现这样几个很有意思的地方：

- 第一，编译技术确实在数据库系统中扮演了很重要的作用。
- 第二，数据库编译SQL语句的过程与高级语言有很大的相似性，它们都包含了词法分析、语法分析、语义分析和优化等处理。你对编译技术的了解，能够指导你更快地看懂MySQL的运行机制。另外，如果你也要设计类似的系统级软件，这就是一个很好的借鉴。

## 一课一思

关系数据库是通过内置的DSL编译器来驱动运行的软件。那么，你还知道哪些软件是采用这样的机制来运行的？你如果去实现这样的软件，能从MySQL的实现思路里借鉴哪些思路？欢迎在留

言区分享你的观点。

## 参考资料

---

如果要加深对MySQL内部机制的了解，我推荐两本书：一本是OReilly的《Understanding MySQL Internals》，第二本是《Expert MySQL》。

[上一页](#)

[下一页](#)