0170. 两数之和 Ⅲ - 数据结构设计

▲ ITCharge 本大约 1 分钟

• 标签:设计、数组、哈希表、双指针、数据流

• 难度: 简单

题目链接

● 0170. 两数之和 III - 数据结构设计 - 力扣

题目大意

设计一个接受整数流的数据结构,使该数据结构支持检查是否存在两数之和等于特定值。

实现 TwoSum 类:

- TwoSum(): 使用空数组初始化 TwoSum 对象
- def add(self, number: int) -> N^--- 向数据结构添加一个数 number
- def find(self, value: int) -> b 寻找数据结构中是否存在一对整数,使得两数之和与给定的值 value 相等。如果存在,返回 True;否则,返回 False。

解题思路

使用哈希表存储数组元素值与元素频数的关系。哈希表中键值对信息为 number: count。count 为 number 在数组中的频数。

- add(number) 函数中:在哈希表添加 number 与其频数之间的关系。
- find(number) 函数中:遍历哈希表,对于每个 number,检测哈希表中是否存在 value number,如果存在则终止循环并返回结果。
 - 如果 number == value number , 则判断哈希表中 number 的数目是否大于等于 2。

```
ру
class TwoSum:
   def __init__(self):
        Initialize your data structure here.
        self.num_counts = dict()
    def add(self, number: int) -> None:
        Add the number to an internal data structure..
        if number in self.num_counts:
            self.num_counts[number] += 1
        else:
            self.num_counts[numb
                                   = 1
   def find(self, value: int) -> bool:
        0.00
        Find if there exists any pair of numbers which sum is equal to the
value.
        for number in self.num_counts.keys():
            number2 = value - number
            if number == number2:
                if self.num_counts[number] > 1:
                    return True
            else:
                if number2 in self.num_counts:
                    return True
        return False
```

Copyright © 2024 ITCharge