

二

11 JDWP 简介：十步杀一人，千里不留行

Java 平台调试体系（Java Platform Debugger Architecture, JPDA），由三个相对独立的层次共同组成。这三个层次由低到高分别是 Java 虚拟机工具接口（JVMTI）、Java 调试连接协议（JDWP）以及 Java 调试接口（JDI）。

模块	层次	编程语言	作用
JVMTI	底层	C	获取及控制当前虚拟机状态
JDWP	中间层	C	定义 JVMTI 和 JDI 交互的数据格式
JDI	高层	Java	提供 Java API 来远程控制被调试虚拟机

详细介绍请参考或搜索：[JPDA 体系概览](#)。

服务端 JVM 配置

本篇主要讲解如何在 JVM 中启用 JDWP，以供远程调试。假设主启动类是 `com.xxx.Test`。

在 Windows 机器上：

```
java -Xdebug -Xrunjdpw:transport=dt_shmem,address=debug,server=y,suspend=y com.xxx.
```

在 Solaris 或 Linux 操作系统上：

```
java -Xdebug -Xrunjdpw:transport=dt_socket,address=8888,server=y,suspend=y com.xxx.
```

其实，`-Xdebug` 这个选项什么用都没有，官方说是为了历史兼容性，避免报错才没有删除。

另外这个参数配置里的 `suspend=y` 会让 Java 进程启动时先挂起，等到有调试器连接上以后继续执行程序。

而如果改成 `suspend=n` 的话，则此 Java 进程会直接执行，但是我们可以随时通过调试器连上进程。

就是说，比如说我们启动一个 Web 服务器进程，当这个值是 `y` 的时候，服务器的 JVM 初始化以后不会启动 Web 服务器，会一直等到我们用 IDEA 或 Eclipse、JDB 等工具连上这个 Java 进程后，再继续启动 Web 服务器。而如果是 `n` 的话，则会不管有没有调试器连接，都会正常运行。

通过这些启动参数，Test 类将运行在调试模式下，并等待调试器连接到 JVM 的调试地址：在 Windows 上是 Debug，在 Oracle Solaris 或 Linux 操作系统上是 8888 端口。

如果细心观察的话，会发现 IDEA 中 Debug 模式启动的程序，自动设置了类似的启动选项。

JDB

启用了 JDWP 之后，可以使用各种客户端来进行调试/远程调试。比如 JDB 调试本地 JVM：

```
jdb -attach 'debug'
jdb -attach 8888
```

当 JDB 初始化并连接到 Test 之后，就可以进行 Java 代码级（Java-level）的调试。

但是 JDB 调试非常麻烦，比如说几个常用命令：

1. 设置断点：

```
stop at 类名:行号
```

2. 清除断点：

`clear at` 类名:行号

\3. 显示局部变量:

`localx`

\4. 显示变量 `a` 的值:

`print a`

\5. 显示当前线程堆栈:

`wherei`

\6. 代码执行到下一行:

`next`

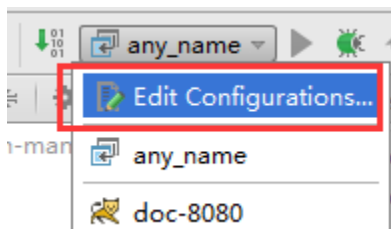
\7. 代码继续执行，直到遇到下一个断点:

`cont`

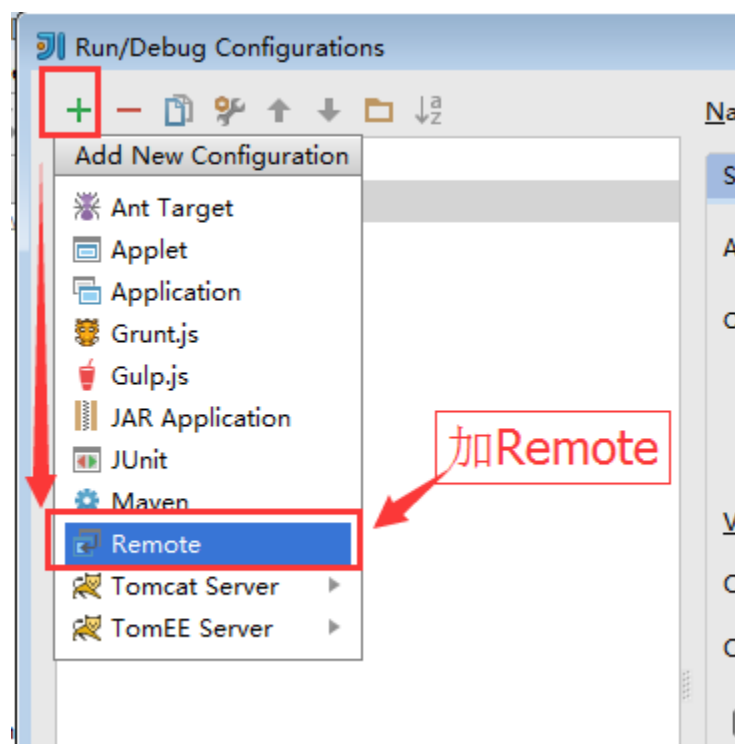
可以看到使用 JDB 调试的话非常麻烦，所以我们一般还是在开发工具 IDE（IDEA、Eclipse）里调试代码。

开发工具 IDEA 中使用远程调试

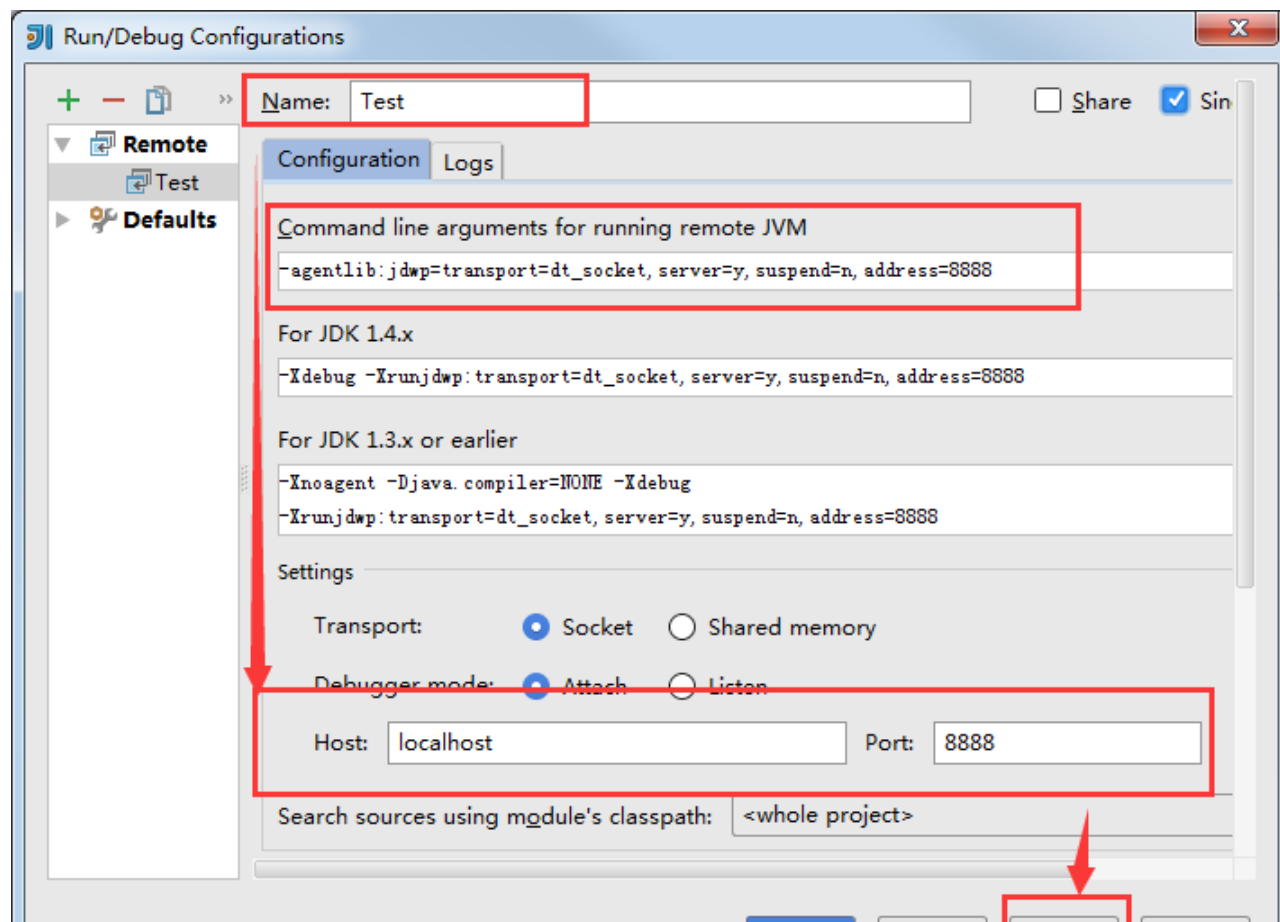
下面介绍 IDEA 中怎样使用远程调试。与常规的 Debug 配置类似，进入编辑:

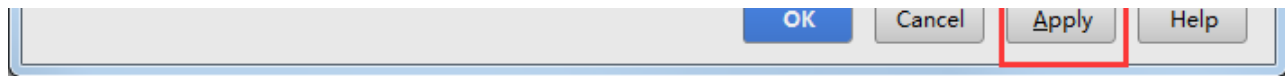


添加 Remote (不是 Tomcat 下面的那个 Remote Server) :



然后配置端口号, 比如 8888。





然后点击应用（Apply）按钮。

点击 Debug 的那个按钮即可启动远程调试，连上之后就和调试本地程序一样了。当然，记得加断点或者条件断点。

注意：远程调试时，需要保证服务端 JVM 中运行的代码和本地完全一致，否则可能会有莫名其妙的问题。

细心的同学可能已经发现，IDEA 给出了远程 JVM 的启动参数，建议使用 agentlib 的方式：

```
-agentlib:jdwp=transport=dt_socket,server=y,suspend=n,address=8888
```

远程调试代码不仅在开发程序的过程中非常有用，而且实际生产环境，有时候我们无法判断程序运行的过程中出现了什么问题，到时运行结果跟期望值不一致，这时候就可以使用远程调试功能连接到生产环境，从而可以追踪导致执行过程中的哪个步骤出了问题。

JVM 为什么可以让不同的开发工具和调试器都连接上进行调试呢？因为它提供了一套公开的调试信息的交互协议，各家厂商就可以根据这个协议去实现自己的调试图形工具，进而方便 Java 开发人员的使用。下面就简单谈谈这个协议。

JDWP 协议规范

JDWP 全称是 Java Debug Wire Protocol，中文翻译为“Java 调试连接协议”，是用于规范调试器（Debugger）与目标 JVM 之间通信的协议。

JDWP 是一个可选组件，可能在某些 JDK 实现中不可用。

JDWP 支持两种调试场景：

- 同一台计算机上的其他进程
- 远程计算机上

与许多协议规范的不同之处在于，JDWP 只规定了具体的格式和布局，而不管你用什么协议来传输数据。

JDWP 实现可以只使用简单的 API 来接受不同的传输机制。具体的传输不一定支持各种组

合。

JDWP 设计得非常简洁，容易实现，而且对于未来的升级也足够灵活。

当前，JDWP 没有指定任何传输机制。将来如果发生变更，会在单独的文档中来进行规范。

JDWP 是 JPDA 中的一层。JPDA (Java Platform Debugger Architecture, Java 平台调试器体系结构) 架构还包含更上层的 Java 调试接口 (JDI, Java Debug Interface)。JDWP 旨在促进 JDI 的有效使用；为此，它的许多功能都是量身定制的。

对于那些用 Java 语言编写的 Debugger 工具来说，直接使用 JDI 比起 JDWP 更加方便。

有关 JPDA 的更多信息，请参考：

[Java Platform Debugger Architecture documentation](#)

JDWP 握手过程

连接建立之后，在发送其他数据包之前，连接双方需要进行握手：

握手过程包括以下步骤：

- Debugger 端向目标 JVM 发送 14 个字节，也就是包括 14 个 ASCII 字符的字符串 "JDWP-Handshake"。
- VM 端以相同的 14 个字节答复：JDWP-Handshake。

JDWP 数据包

JDWP 是无状态的协议，基于数据包来传输数据。包含两种基本的数据包类型：命令包 (Command Packet) 和应答包 (Reply Packet)。

调试器和目标 VM 都可以发出命令包，调试器可以用命令包来从目标 VM 请求相关信息或者控制程序的执行，目标 VM 可以将自身的某些事件（例如断点或异常）用命令数据包的方式通知调试器。

应答包仅用于对命令包进行响应，并且标明该命令是成功还是失败。应答包还可以携带命令中请求的数据（例如字段或变量的值）。当前，从目标 VM 发出的事件不需要调试器的应答。

JDWP 是异步的，在收到某个应答之前，可以发送多个命令包。

命令包和应答包的 header 大小相等。这样使传输更易于实现和抽象。每个数据包的布局如下所示。

命令包 (Command Packet)

- Header
 - length (4 bytes)
 - id (4 bytes)
 - flags (1 byte)
 - command set (1 byte)
 - command (1 byte)
- data (长度不固定)

应答包 (Reply Packet)

- Header
 - length (4 bytes)
 - id (4 bytes)
 - flags (1 byte)
 - error code (2 bytes)
- data (Variable)

可以看到，这两种数据包的 Header 中，前三个字段格式是相同的。

通过 JDWP 发送的所有字段和数据都应采用大端字节序 (big-endian)。大端字节序的定义请参考《Java 虚拟机规范》。

数据包字段说明

通用 Header 字段

下面的 Header 字段是命令包与应答包通用的。

length

length 字段表示整个数据包（包括 header）的字节数。因为数据包 header 的大小为 11 个字节，因此没有 data 的数据包会将此字段值设置为 11。

id

id 字段用于唯一标识每一对数据包（command/reply）。应答包 id 值必须与对应的命令包 ID 相同。这样异步方式的命令和应答就能匹配起来。同一个来源发送的所有未完成命令包的 id 字段必须唯一。（调试器发出的命令包，与 JVM 发出的命令包如果 ID 相同也没关系。）除此之外，对 ID 的分配没有任何要求。对于大多数实现而言，使用自增计数器就足够了。id 的取值允许 2^{32} 个数据包，足以应对各种调试场景。

flags

flags 标志用于修改命令的排队和处理方式，也用来标记源自 JVM 的数据包。当前只定义了一个标志位 0x80，表示此数据包是应答包。协议的 future 版本可能会定义其他标志。

命令包的 Header

除了前面的通用 Header 字段，命令包还有以下请求头。

command set

该字段主要用于通过一种有意义的方式对命令进行分组。Sun 定义的命令集，通过在 JDI 中支持的接口进行分组。例如，所有支持 VirtualMachine 接口的命令都在 VirtualMachine 命令集里面。命令集空间大致分为以下几类：

- 0-63：发给目标 VM 的命令集
- 64-127：发送给调试器的命令集
- 128-256：JVM 提供商自己定义的命令和扩展。

command

该字段用于标识命令集中的具体命令。该字段与命令集字段一起用于指示应如何处理命令包。更简洁地说，它们告诉接收者该怎么做。具体命令将在本文档后面介绍。

应答包的 Header

除了前面的通用 Header 字段，应答包还有以下请求头。

error code

此字段用于标识是否成功处理了对应的命令包。0 值表示成功，非零值表示错误。返回的错误代码由具体的命令集/命令规定，但是通常会映射为 JVM TI 标准错误码。

Data

每个命令的 Data 部分都是不同的。相应的命令包和应答包之间也有所不同。例如，请求命令包希望获取某个字段的值，可以在 Data 中填上 object ID 和 field ID。应答包的 Data 字段将存放该字段的值。

JDWP 中常用的数据类型

通常，命令或应答包的 Data 字段格式由具体的命令规定。Data 中的每个字段都是（Java 标准的）大端格式编码。下面介绍每个 Data 字段的数据类型。

大部分 JDWP 数据包中的数据类型如下所述。

Name	Size
byte	1 byte
boolean	1 byte
int	4 bytes
long	8 bytes
objectID	由具体的 JVM 确定，最多 8 字节
tagged-objectID	objectID 的大小 +1 字节
threadID	同 objectID
threadGroupID	同 objectID
stringID	同 objectID

Name	Size
classLoaderID	同 objectID
classObjectID	同 objectID
arrayID	同 objectID
referenceTypeID	同 objectID
classID	同 referenceTypeID
interfaceID	同 referenceTypeID
arrayTypeID	同 referenceTypeID
methodID	由具体的 JVM 确定, 最多 8 字节
fieldID	由具体的 JVM 确定, 最多 8 字节
frameID	由具体的 JVM 确定, 最多 8 字节
location	由具体的 JVM 确定
string	长度不固定
value	长度不固定
untagged-value	长度不固定
arrayregion	长度不固定

不同的 JVM 中, Object IDs、Reference Type IDs、Field IDs、Method IDs 和 Frame IDs 的大小可能不同。

通常, 它们的大小与 JNI 和 JVMDI 调用中用于这些项目的 native 标识符的大小相对应。这

些类型中最大的 size 为 8 个字节。当然，调试器可以使用 "idSizes" 这个命令来确定每种类型的大小。

如果 JVM 收到的命令包里面含有未实现（non-implemented）或无法识别（non-recognized）的命令/命令集，则会返回带有错误码 NOT_IMPLEMENTED 的应答包。具体的错误常量可参考：

Error Constants

参考文档

- [JDWP 协议的具体命令](#)
- [Java Platform Debugger Architecture](#)
- [JDWP Specification](#)
- [使用 JDB 进行调试](#)

[上一页](#)

[下一页](#)