

二

04 MyBatis 反射工具箱：带你领略不一样的反射设计思路

反射是 Java 世界中非常强大、非常灵活的一种机制。在面向对象的 Java 语言中，我们只能按照 `public`、`private` 等关键字的规范去访问一个 Java 对象的属性和方法，但反射机制可以让我们在运行时拿到任何 Java 对象的属性或方法。

有人说反射打破了类的封装性，破坏了我们的面向对象思维，我倒不这么认为。我觉得正是由于 Java 的反射机制，解决了很多面向对象无法解决的问题，才受到众多 Java 开源框架的青睐，也出现了有很多惊艳的反射实践，当然，这也包括 MyBatis 中的反射工具箱。

凡事都有两面性，越是灵活、越是强大的工具，用起来的门槛就越高，反射亦如此。这也是写业务代码时，很少用到反射的原因。反过来说，如果必须要用反射解决业务问题的时候，就需要停下来思考我们的系统设计是不是有问题了。

为了降低反射使用门槛，MyBatis 内部封装了一个反射工具箱，其中包含了 MyBatis 自身常用的反射操作，MyBatis 其他模块只需要调用反射工具箱暴露的简洁 API 即可实现想要的反射功能。

反射工具箱的具体代码实现位于 `org.apache.ibatis.reflection` 包中，下面我就带你一起深入分析该模块的核心实现。

Reflector

Reflector 是 MyBatis 反射模块的基础。要使用反射模块操作一个 Class，都会先将该 Class 封装成一个 Reflector 对象，在 Reflector 中缓存 Class 的元数据信息，这可以提高反射执行的效率。

1. 核心初始化流程

既然是涉及反射操作，Reflector 必然要管理类的属性和方法，这些信息都记录在它的核心字段中，具体情况如下所示。

- `type (Class<?> 类型)`：该 Reflector 对象封装的 Class 类型。

- `readablePropertyNames`、`writablePropertyNames` (`String[]` 类型)：可读、可写属性的名称集合。
- `getMethods`、`setMethods` (`Map<String, Invoker>` 类型)：可读、可写属性对应的 `getter` 方法和 `setter` 方法集合，`key` 是属性的名称，`value` 是一个 `Invoker` 对象。`Invoker` 是对 `Method` 对象的封装。
- `getTypes`、`setTypes` (`Map<String, Class<?>>` 类型)：属性对应的 `getter` 方法返回值以及 `setter` 方法的参数值类型，`key` 是属性名称，`value` 是方法的返回值类型或参数类型。
- `defaultConstructor` (`Constructor<?>` 类型)：默认构造方法。
- `caseInsensitivePropertyMap` (`Map<String, String>` 类型)：所有属性名称的集合，记录到这个集合中的属性名称都是大写的。

在我们构造一个 `Reflector` 对象的时候，传入一个 `Class` 对象，通过解析这个 `Class` 对象，即可填充上述核心字段，整个核心流程大致可描述为如下。

1. 用 `type` 字段记录传入的 `Class` 对象。
2. 通过反射拿到 `Class` 类的全部构造方法，并进行遍历，过滤得到唯一的无参构造方法来初始化 `defaultConstructor` 字段。这部分逻辑在 `addDefaultConstructor()` 方法中实现。
3. 读取 `Class` 类中的 `getter` 方法，填充上面介绍的 `getMethods` 集合和 `getTypes` 集合。这部分逻辑在 `addGetMethods()` 方法中实现。
4. 读取 `Class` 类中的 `setter` 方法，填充上面介绍的 `setMethods` 集合和 `setTypes` 集合。这部分逻辑在 `addSetMethods()` 方法中实现。
5. 读取 `Class` 中没有 `getter/setter` 方法的字段，生成对应的 `Invoker` 对象，填充 `getMethods` 集合、`getTypes` 集合以及 `setMethods` 集合、`setTypes` 集合。这部分逻辑在 `addFields()` 方法中实现。
6. 根据前面三步构造的 `getMethods/setMethods` 集合的 `keySet`，初始化 `readablePropertyNames`、`writablePropertyNames` 集合。
7. 遍历构造的 `readablePropertyNames`、`writablePropertyNames` 集合，将其中的属性名称全部转化成大写并记录到 `caseInsensitivePropertyMap` 集合中。

2. 核心方法解析

了解了初始化的核心流程之后，我们再继续深入分析其中涉及的方法，这些方法也是 `Reflector` 的核心方法。

首先来看 `addGetMethods()` 方法和 `addSetMethods()` 方法，它们分别用来解析传入 `Class` 类中的 `getter` 方法和 `setter()` 方法，两者的逻辑十分相似。这里，我们就以

addGetMethods() 方法为例深入分析，其主要包括如下三个核心步骤。

第一步，获取方法信息。 这里会调用 getClassMethods() 方法获取当前 Class 类的所有方法的唯一签名（注意一下，这里同时包含继承自父类以及接口的方法），以及每个方法对应的 Method 对象。

在递归扫描父类以及父接口的过程中，会使用 Map<String, Method> 集合记录遍历到的方法，实现去重的效果，其中 Key 是对应的方法签名，Value 为方法对应的 Method 对象。生成的方法签名的格式如下：

返回值类型#方法名称:参数类型列表

例如，addGetMethods(Class) 方法的唯一签名是：

```
java.lang.String#addGetMethods:java.lang.Class
```

可见，**这里生成的方法签名是包含返回值的，可以作为该方法全局唯一的标识。**

第二步，按照 Java 的规范，从上一步返回的 Method 数组中查找 getter 方法，将其记录到 conflictingGetters 集合中。 这里的 conflictingGetters 集合 (HashMap<String, List>() 类型) 中的 Key 为属性名称，Value 是该属性对应的 getter 方法集合。

为什么一个属性会查找到多个 getter 方法呢？这主要是由于类间继承导致的，在子类中我们可以覆盖父类的方法，覆盖不仅可以修改方法的具体实现，还可以修改方法的返回值，getter 方法也不例外，这就导致在第一步中产生了两个签名不同的方法。

第三步，解决方法签名冲突。 这里会调用 resolveGetterConflicts() 方法对这种 getter 方法的冲突进行处理，**处理冲突的核心逻辑其实就比较 getter 方法的返回值，优先选择返回值为子类的 getter 方法**，例如：

```
// 该方法定义在SuperClazz类中
```

```
public List getA();
```

```
// 该方法定义在SubClazz类中，SubClazz继承了SuperClazz类
```

```
public ArrayList getA();
```

可以看到，SubClazz.getA() 方法的返回值 ArrayList 是其父类 SuperClazz 中 getA() 方法返回值 List 的子类，所以这里选择 SubClazz 中定义的 getA() 方法作为 A 这个属性的 getter 方法。

在 `resolveGetterConflicts()` 方法处理完上述 `getter` 方法冲突之后，会为每个 `getter` 方法创建对应的 `MethodInvoker` 对象，然后统一保存到 `getMethods` 集合中。同时，还会在 `getTypes` 集合中维护属性名称与对应 `getter` 方法返回值类型的映射。

到这里了，`addGetMethods()` 的核心逻辑就分析清楚了。

我们接下来回到 `Reflector` 的构造方法中，在通过 `addGetMethods()` 和 `addSetMethods()` 方法，完成 `Class` 类中 `getter/setter` 方法的处理之后，会继续调用 `addFields()` 方法处理没有 `getter/setter` 方法的字段。

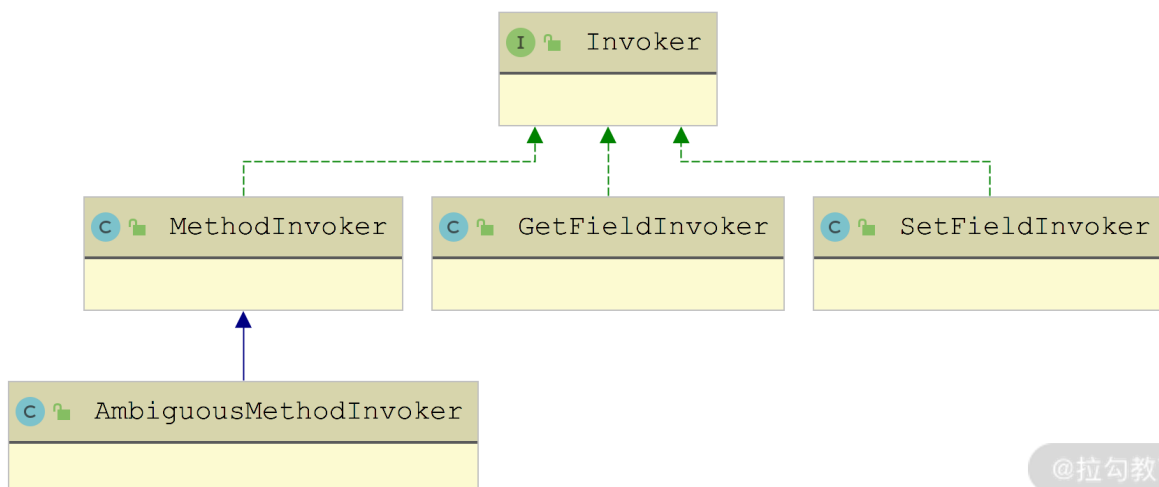
这里我们以处理没有 `getter` 方法的字段为例，`addFields()` 方法会为这些字段生成对应的 `GetFieldInvoker` 对象并记录到 `getMethods` 集合中，同时也会将属性名称和属性类型记录到 `getTypes` 集合中。处理没有 `setter` 方法的字段也是相同的逻辑。

3. Invoker

在 `Reflector` 对象的初始化过程中，所有属性的 `getter/setter` 方法都会被封装成 `MethodInvoker` 对象，没有 `getter/setter` 的字段也会生成对应的 `Get/SetFieldInvoker` 对象。下面我们就来看看这个 `Invoker` 接口的定义：

```
public interface Invoker {  
    // 调用底层封装的Method方法或是读写指定的字段  
  
    Object invoke(Object target, Object[] args);  
  
    Class<?> getType(); // 返回属性的类型  
}
```

`Invoker` 接口的继承关系如下图所示：



Invoker 接口继承关系图

其中，MethodInvoker 是通过反射方式执行底层封装的 Method 方法（例如，getter/setter 方法）完成属性读写效果的，Get/SetFieldInvoker 是通过反射方式读写底层封装的 Field 字段，进而实现属性读写效果的。

4. ReflectorFactory

通过上面的分析我们知道，Reflector 初始化过程会有一系列的反射操作，**为了提升 Reflector 的初始化速度，MyBatis 提供了 ReflectorFactory 这个工厂接口对 Reflector 对象进行缓存**，其中最核心的方法是用来获取 Reflector 对象的 findForClass() 方法。

DefaultReflectorFactory 是 ReflectorFactory 接口的默认实现，它默认会在内存中维护一个 ConcurrentHashMap<Class<?>, Reflector> 集合（reflectorMap 字段）缓存其创建的所有 Reflector 对象。

在其 findForClass() 方法实现中，首先会根据传入的 Class 类查询 reflectorMap 缓存，如果查找到对应的 Reflector 对象，则直接返回；否则创建相应的 Reflector 对象，并记录到 reflectorMap 中缓存，等待下次使用。

默认对象工厂

ObjectFactory 是 MyBatis 中的反射工厂，其中提供了两个 create() 方法的重载，我们可以通过两个 create() 方法创建指定类型的对象。

DefaultObjectFactory 是 ObjectFactory 接口的默认实现，其 create() 方法底层是通过调用 instantiateClass() 方法创建对象的。instantiateClass() 方法会通过反射的方式根据传入的参数列表，选择合适的构造函数实例化对象。

除了使用 DefaultObjectFactory 这个默认实现之外，我们还可以在 mybatis-config.xml 配置文件中配置自定义 ObjectFactory 接口扩展实现类（在 MyBatis 提供的测试类中，就包含了自定义的 ObjectFactory 实现，可以参考我们的[源码](#)），完成自定义的功能扩展。

属性解析工具

在前面《02 | 订单系统持久层示例分析，20 分钟带你快速上手 MyBatis》介绍的订单系统示例中，我们在 orderMap 这个 ResultMap 映射中，如果要配置 Order 与 OrderItem 的一对多关系，可以使用 `<collection>` 标签进行配置；如果 OrderItem 个数明确，可以直接使用数组下标索引方式（即 ordersItems[0]）填充 orderItems 集合。

这里的“.”导航以及数组下标的解析，也都是在反射工具箱中完成的。下面我们就来介绍 reflection.property 包下的**三个属性解析相关的工具类**，在后面的 MetaClass、MetaObject 等工具类中，也都需要属性解析能力。

- PropertyTokenizer 工具类负责解析由“.”和“[]”构成的表达式。PropertyTokenizer 继承了 Iterator 接口，可以迭代处理嵌套多层表达式。
- PropertyCopier 是一个属性拷贝的工具类，提供了与 Spring 中 BeanUtils.copyProperties() 类似的功能，实现相同类型的两个对象之间的属性值拷贝，其核心方法是 copyBeanProperties() 方法。
- PropertyNamer 工具类提供的功能是转换方法名到属性名，以及检测一个方法名是否为 getter 或 setter 方法。

MetaClass

MetaClass 提供了获取类中属性描述信息的功能，底层依赖前面介绍的 Reflector，在 MetaClass 的构造方法中会将传入的 Class 封装成一个 Reflector 对象，并记录到 reflector 字段中，MetaClass 的后续属性查找都会使用到该 Reflector 对象。

MetaClass 中的 findProperty() 方法是实现属性查找的核心方法，它主要处理了“.”导航的属性查找，该方法会用前文介绍的 PropertyTokenizer 解析传入的 name 表达式，该表达式可能通过“.”导航多层，例如，order.deliveryAddress.customer.name。

MetaClass 会逐层处理这个表达式，首先通过 Order 类型对应的 Reflector 查找 deliveryAddress 属性，查找成功之后，根据 deliveryAddress 属性的类型（即 Address 类型）创建对应的 MetaClass 对象（以及底层的 Reflector 对象），再继续查找其中的 customer 属性，如此递归处理，直至最后查找到 Customer 中的 name 属性。这部分递归查找逻辑位于 [MetaClass.buildProperty\(\)](#) 方法中。

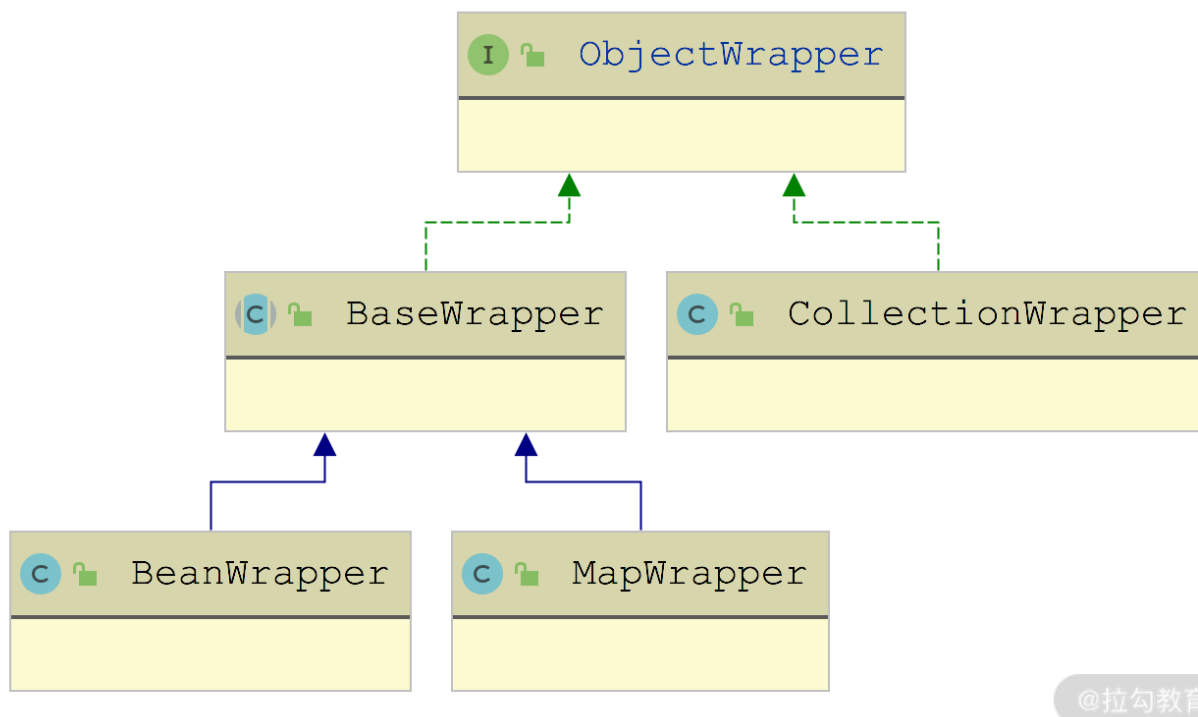
在上述 MetaClass 查找属性的过程中，还会调用 hasGetter() 和 hasSetter() 方法负责判断属性表达式中指定的属性是否有对应的 getter/setter 方法。这两个方法也是先通过 PropertyTokenizer 解析传入的 name 表达式，然后进行递归查询，在递归查询中会依赖 Reflector.hasGetter() 方法查找前文介绍的 getMethods 集合或 setMethods 集合，查找属性对应的 getter/setter 方法。

MetaClass 中的其他方法实现也都**大多是依赖 PropertyTokenizer 解析表达式，然后递归查找，查找过程会依赖 Reflector 的相关方法。**

ObjectWrapper

MetaClass 中封装的是 Class 元信息，ObjectWrapper 封装的则是对象元信息。在 ObjectWrapper 中抽象了一个对象的属性信息，并提供了查询对象属性信息的相关方法，以及更新属性值的相关方法。

ObjectWrapper 的实现类如下图所示：



@拉勾教育

ObjectWrapper 继承关系图

BaseWrapper 是 ObjectWrapper 接口的抽象实现，其中只有一个 MetaObject 类型的字段。BaseWrapper 为子类实现了 resolveCollection()、getCollectionValue() 和 setCollectionValue() 三个针对集合对象的处理方法。其中，resolveCollection() 方法会将指定属性作为集合对象返回，底层依赖 MetaObject.getValue() 方法实现（后面还会详细介绍）。getCollectionValue() 方法和 setCollectionValue() 方法会解析属性表达式的下标信息，然后获取/设置集合中的对应元素，这里解析属性表达式依然是依赖前面介绍的 PropertyTokenizer 工具类。

BeanWrapper 继承了 BaseWrapper 抽象类，底层除了封装了一个 JavaBean 对象之外，还封装了该 JavaBean 类型对应的 MetaClass 对象，以及从 BaseWrapper 继承下来的 MetaObject 对象。

在 get() 方法和 set() 方法实现中，BeanWrapper 会根据传入的属性表达式，获取/设置相应的属性值。以 get() 方法为例，首先会判断表达式中是否含有数组下标，如果含有下标，会通过 resolveCollection() 和 getCollectionValue() 方法从集合中获取相应元素；如果不包含下标，则通过 MetaClass 查找属性名称在 Reflector.getMethods 集合中相应的

GetFieldInvoker，然后调用 `Invoker.invoke()` 方法读取属性值。

BeanWrapper 中其他方法的实现也大都与 `get()` 方法和 `set()` 方法类似，依赖 `MetaClass`、`MetaObject` 完成相关对象中属性信息读写，这里就不再一一介绍，你若感兴趣的话可以参考[源码](#)进行学习。

CollectionWrapper 是 ObjectWrapper 接口针对 Collection 集合的一个实现，其中封装了 `Collection <Object>` 集合对象，只有 `isCollection()`、`add()`、`addAll()` 方法以及从 `BaseWrapper` 继承下来的方法是可用的，其他方法都会抛出 `UnsupportedOperationException` 异常。

MapWrapper 是针对 Map 类型的一个实现，这个实现就比较简单了，所以我就留给你自己去分析了，分析过程中可以参考下面将要介绍的 `MetaObject`。

MetaObject

通过对 `ObjectWrapper` 的介绍我们了解到，`ObjectWrapper` 实现了读写对象属性值、检测 `getter/setter` 等基础功能，在分析 `BeanWrapper` 等实现类时，我们可以看到其**底层会依赖 `MetaObject`**。在 `MetaObject` 中维护了一个 `originalObject` 字段指向被封装的 `JavaBean` 对象，还维护了该 `JavaBean` 对象对应的 `ObjectWrapper` 对象（`objectWrapper` 字段）。

`MetaObject` 和 `ObjectWrapper` 中关于类级别的方法，例如，`hasGetter()` 方法、`hasSetter()` 方法、`findProperty()` 方法等，都是直接调用 `MetaClass` 或 `ObjectWrapper` 的对应方法实现的。其他关于对象级别的方法，都是与 `ObjectWrapper` 配合实现，例如 `MetaObject.getValue()/setValue()` 方法等。

这里以 `getValue()` 方法为例，该方法首先根据 `PropertyTokenizer` 解析指定的属性表达式，如果该表达式是包含“.”导航的多级属性查询，则获取子表达式并为其对应的属性对象创建关联的 `MetaObject` 对象，继续递归调用 `getValue()` 方法，直至递归处理结束，递归出口会调用 `ObjectWrapper.get()` 方法获取最终的属性值。

在 `MetaObject` 中，`setValue()` 方法的核心逻辑与 `getValue()` 方法基本类似，也是递归查找。但是，其中有一个不同之处需要你注意：如果需要设置的最终属性值不为空时，在递归查找 `setter()` 方法的过程中会调用 `ObjectWrapper.instantiatePropertyValue()` 方法初始化递归过程中碰到的任意空对象，但如果碰到为空的集合元素，则无法通过该方法初始化。`ObjectWrapper.instantiatePropertyValue()` 方法实际上是依赖 `ObjectFactory` 接口的 `create()` 方法（默认实现是 `DefaultObjectFactory`）创建相应类型的对象。

了解了 `MetaObject` 和 `BeanWrapper` 配合使用的方式以及递归查找属性表达式指定的属性值的逻辑之后，`MetaObject` 剩余方法的实现就比较好分析了，这里我也就不再赘述了。

总结

这一讲我们重点介绍了 MyBatis 中的反射工具箱。首先，我们介绍了反射工具箱中最核心、最底层的 Reflector 类的核心实现；接下来介绍了反射工具箱在 Reflector 基础之上提供的各种工具类，其中包括 ObjectFactory 工厂类、ObjectWrapper 包装类以及记录元数据的 MetaClass、MetaObject 等。它们彼此联系紧密，希望你在学习过程中能将它们的各个知识点串联起来，灵活运用。

前面我们也说了，MapWrapper 是针对 Map 类型的一个实现，这个实现比较简单了，你可以试着去分析下。欢迎你在留言区分享你的分析过程。

[上一页](#)

[下一页](#)