# 00 开篇词 练好基本功,优秀工程师成长第一步

你好,我是彭东,网名LMOS。很高兴在极客时间和你相遇,一起开启计算机基础的修炼之旅。

先来介绍一下我自己。我是 Intel 傲腾项目开发者之一,曾经为 Intel 做过内核层面的开发工作,也对 Linux、BSD、SunOS 等开源操作系统,还有 Windows 的 NT 内核很熟悉。

这十几年来,我一直专注于操作系统内核研发。先后开发了LMOS(基于x86\_64的多进程支持 SMP的操作系统)和LMOSEM(基于ARM32,支持软实时的嵌入式操作系统),还写过《深度探索嵌入式操作系统》一书。去年5月份,我在极客时间上更新了《操作系统实战45讲》这个专栏,和你分享了我多年来开发操作系统的方法和经验。

通过课程的互动交流,我发现很多同学因为基础知识并不扎实,所以学操作系统的时候非常吃力。而计算机的基础知识,不但对于深入理解操作系统有帮助,对我们工程师的技术提升也是一门长期收益的必修课。

## 打牢计算机基础有什么用?

就拿我的亲身经历来说,我既做过前端、后端的工作,也做过内核的开发。出现Bug和故障的时候,我总能快速理清排查思路,选用合适的工具、技术来分析问题,高效Debug;一个项目摆在我面前,迅速分析出项目的痛点、难点,整理出实现功能需要哪些技术框架也是驾轻就熟。

很多同事跟朋友对这样的能力心向往之,好奇我有什么"秘诀"。其实,能来回穿梭于底层与高层之间,不至于手忙脚乱,我最大的依仗就是深厚的计算机基础。

无论你是计算机初学者,还是已经工作了几年的老同学,对于"打牢基础很重要"、"基础不牢、地动山摇"这样的话,估计耳朵都要听得磨出茧子了。但到底计算机基础威力有多大呢?

举个例子,就像你编写你人生的第一个程序——Hello World。这个程序非常简单,同时也非常复杂,简单到你只要明白调用函数 "printf("Hello World\n");",就能在屏幕上打印出Hello World的字符;难的是这个程序的背后细节,尽管这个程序不过数行代码,却需要芯片、编程语言、进程、内存、IO等多种基础设施的配合,才能完成看似简单的功能。

当然在写Hello World程序这个起步阶段,我们只要知道printf函数如何使用就行了,这是因为这程序简单到只是输出Hello World就结束了,不会给系统或者其它软件带来副作用。

但若是我们要开发大规模应用系统,如电商服务系统,问题就会变得复杂。比如:

- 1. 这个服务应用要用什么语言来编写? -
- 2. 是采用单体进程, 还是用多个进程来协同工作? -
- 3. 如何管理长期使用的内存空间? 如何避免系统IO抖动? -
- 4. 如何处理网络带来的各种问题, 比如通信拥堵、拒绝请求, 甚至掉线?

这些问题,显然不是我们知道这些方面的几个接口函数就能解决的。发现没有?你可以用很短的时间跑起来一个Hello World,但想保障一个电商系统运转如常,感觉难度上是天壤之别。工程复杂度带来的差异,让我们不得不继续钻研,试着"理解"计算机。

我再说一个MySQL的例子:在往生产数据库中导入部分数据时,会造成客户端的访问超时。你可能怀疑这是MySQL自身问题,也可能怀疑是服务器系统的问题。其实两者都不是,此时即使你对MySQL的各种操作都了然于胸,还是对解决这类问题一头雾水。

如果你没能掌握文件系统、Cache、IO等基础的话,就很难想到用iotop、iostat等工具去查看IO操作,也就无从发现MySQL在导入数据时还会产生大量的日志,而这些日志也需要存盘引发大量IO操作,导致IO带宽爆满,造成访问超时。更不用说想到可以用MySQL的innodb\_flush\_log\_at\_trx\_commit来控制MySQL的log行为了。

再比方说,如果你不知道操作系统与CPU、RAM等硬件的交互原理,就很难理解JVM为啥要抽象出堆、虚拟机栈和本地方法栈、程序计数器、方法区之类的概念来屏蔽硬件差异,更别说理解JVM、JUC中的内存管理、多线程安全的核心设计思想了。你看,写不出高并发、安全可靠程序的瓶颈,深究起来欠缺的竟然是底层基础知识。

除了复杂的软件工程问题,日新月异的前沿技术也离不开计算机基础的软硬件知识。

系统设计领域,只有研究过对CPU提供的SIMD指令集,才会联想到可以像ClickHouse一样基于向量化执行来提升计算速度;在云原生方面,只有熟知文件系统的系统调用和运作原理,才能设计出一款优质的分布式文件系统,或者设计出基于UnionFS的Docker 镜像机制,让容器真正发挥优势;AI领域同样如此,只有透彻理解了语言与指令、内存与应用,才有可能通过基础的软硬件技术配合优化存储层次,最终调优加速AI框架……

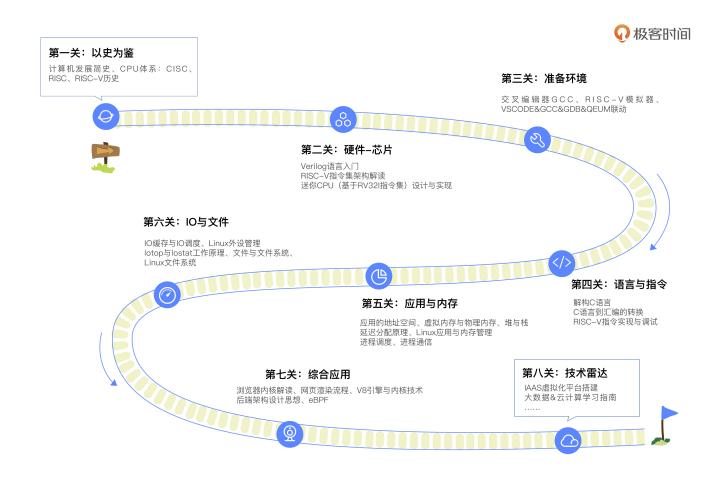
总之,**想要成为优秀工程师,就需要你深入芯片、内存、语言、应用、IO与文件等这些基础组件学习研究**,甚至还要钻研语言指令的运转,搞懂芯片尤其是CPU的机制原理。这些基础,不仅仅是对计算机本身很重要,对从事计算机的任何细分行业的每个人都很重要。

### 计算机基础要怎么学?

也许你跟我一样,不是计算机专业科班出身,所以起步时更加步履维艰。通常被后面这几类问题困扰:不确定学什么,不知道怎么学,硬记了概念不明白技术原理,更别说学以致用了。

这些问题让我们面对内容繁多的计算机知识时,不知如何下手,于是开始自我怀疑,总想打退堂鼓。从只会用C写个Hello World,到可以用C语言自研操作系统内核,我同样经历了漫长的修炼之旅。我也遇到过各种各样的问题,通过不断地学习和实践,才解决了诸多疑难杂症。

我希望把自己积累的大量计算机学习基础方法经验,通过这门课分享给你,帮你把计算机从底层到应用的关键知识点串联起来。除了学习原理概念、理顺知识点,动手实践的环节也不可或缺,配套的执行和调试代码,我之后都会放在Gitee上方便你随堂练习。



### 这个专栏我是这样安排的:

#### 历史

一个东西,从何而来,何至于此,这就是历史。学计算机基础,我们需要先学习它的历史,学习计算机是怎么一步步发展到今天这个样子的,再根据今天的状况推导出未来的发展方向。

我并不会长篇累牍地给你讲什么编年史,而是重点带你了解可编程架构是怎么创造出来的、 CPU从何而来、CISC和RISC又各有什么优缺点。知道了这些,你就能理解为什么现在国家要提 倡发展芯片产业,RISC-V为何会大行其道。

#### 芯片

万丈高楼从地起, 欲盖高楼先打地基。芯片是万世之基, 这是所有软件基础的开始, 执行软件程序的指令, 运算并处理各种数据都离不开它。

因此,了解芯片的工作机制对写出优秀的应用软件非常重要。为了简单起见,我选择了最火热的RISCV芯片。这个模块里,我们将一起设计一个迷你RISCV处理器。哪怕未来你不从事芯片设计工作,了解芯片的工作机制,也对写出优秀的应用软件非常重要。

#### 环境

学习讲究"眼到,手到,心到",很多知识如果想牢牢掌握,就离不开动手实践。

而搭建好编译环境和执行环境就是实践的前提,方便后面的学习里我们去调试程序,验证理论。环境篇我们最终会跑出RISC-V平台的Hello World程序,作为这一关的阶段性成果。

#### 语言

一个合格的程序员必须要掌握多种编程语言,这是开发应用软件的基础,所以我选择了最常用的C语言,以它为例让你理解高级语言是如何转换成低级的RISCV汇编语言的。

我不光会带你学习C语言各种类型的形成、语句与函数的关系,还会给你搭建一座理解C和汇编对应关系的桥梁。汇编语言方面,我会以RISC-V为例,介绍其算术指令、跳转指令、原子指令和访存指令,并带你学会调试这些指令,加深你对指令的理解。

#### 应用

具备了编程语言的知识基础,我们就可以开发应用了。应用往往与内存分不开,我们一起来了解应用的舞台——内存地址空间,接着会引入物理内存、虚拟内存。理解了内存,理解进程也会手到擒来。

虚拟内存跟物理内存如何映射和转换?应用堆和栈内存有什么不同?应用内存是如何动态分配的?为什么操作系统中能并行运行多个不同或者相同的应用?多个应用之间如何通信?这些重难点问题,我们一个都不会漏掉。

#### 10

跟软件应用直接关联的,除了芯片和内存之外,就是IO即输入输出系统了。无论是交互式应用、还是数据密集型应用,都不得不接收各种数据的输入,然后执行相应计算和处理之后产生输出。

有的应用性能不佳,实时性不强,更有甚者丢失数据,面对这些令人头疼的问题,不懂IO就无法处理。我们想要开发高性能的应用程序,就不得不学习IO相关的基础知识了。因此,我们会

重点学习IO的操作方式、IO调度、IO缓存Cache,以及Linux操作系统是如何管理IO设备的。我还会引入iotop和iostate工具,带你掌握怎么用它们来攻克应用的IO性能瓶颈。

#### 文件

很少有应用不需要储存读写文件的,特别是各种网络应用和数据库应用,一个合格的开发者必 须对文件了如指掌。

想要提升应用读写数据性能,做好数据加密(特别是优化网络数据库应用),深入了解文件和文件系统都是相当关键的。理清文件的基础知识点之后,我们还会研究一个Linux文件系统实例的内部细节,检验之前所学。

#### 综合应用

经历了前面这些关卡,在综合应用篇里,我会带你了解如何从底层角度审视前端技术跟后端架构。优秀工程师通常具备超强的知识迁移能力,能够透过各种多变的技术表象,快速抓住技术的本质。这将是你未来拓展学习更多应用层技术,顺利解决日常业务里前后端性能问题的良好开端。

#### 技术雷达

最后,我还设置了技术雷达的加餐内容,和你聊聊云计算、大数据跟智能制造。这些热门领域其实都是对基础技术的综合应用,有助于你开阔视野,给工作选择增加更多可能性。

这个加餐,我安排在正文结束之后的一个月和你见面(每周更新一节课,共五节课),这一个月是留给你吸收消化前面所学内容的时间。

总之,在你学习更多应用层技术以前,通过这门课补充前置知识很有必要。这既是所有有志于成为高手的工程师绕不开的必修内容,同样也是我多年职业生涯里,通过技术修炼沉淀而来的"学习笔记"。

在我看来,一个人的自我学习能力和态度决定着技术成就,不然只会陷入CRUD Boy或者API Caller的圈子里,终日忙忙碌碌却依旧原地踏步。IT人就是要时刻保持学习,如果要给这个保持学习的习惯加个期限,那就是"终身"。

下一页