

目录

- 00 开篇词 为什么你要学习高并发系统设计? .md
- 01 高并发系统：它的通用设计方法是什么? .md
- 02 架构分层：我们为什么一定要这么做? .md
- 03 系统设计目标（一）：如何提升系统性能? .md
- 04 系统设计目标（二）：系统怎样做到高可用? .md
- 05 系统设计目标（三）：如何让系统易于扩展? .md
- 06 面试现场第一期：当问到组件实现原理时，面试官是在刁难你吗? .md
- 07 池化技术：如何减少频繁创建数据库连接的性能损耗? .md
- 08 数据库优化方案（一）：查询请求增加时，如何做主从分离? .md
- 09 数据库优化方案（二）：写入数据量增加时，如何实现分库分表? .md
- 10 发号器：如何保证分库分表后ID的全局唯一性? .md
- 11 NoSQL：在高并发场景下，数据库和NoSQL如何做到互补? .md
- 12 缓存：数据库成为瓶颈后，动态数据的查询要如何加速? .md
- 13 缓存的使用姿势（一）：如何选择缓存的读写策略? .md
- 14 缓存的使用姿势（二）：缓存如何做到高可用? .md
- 15 缓存的使用姿势（三）：缓存穿透了怎么办? .md
- 16 CDN：静态资源如何加速? .md
- 17 消息队列：秒杀时如何处理每秒上万次的下单请求? .md
- 18 消息投递：如何保证消息仅仅被消费一次? .md
- 19 消息队列：如何降低消息队列系统中消息的延迟? .md
- 20 面试现场第二期：当问到项目经历时，面试官究竟想要了解什么? .md
- 21 系统架构：每秒1万次请求的系统要做服务化拆分吗? .md
- 22 微服务架构：微服务化后，系统架构要如何改造? .md

- 23 RPC框架：10万QPS下如何实现毫秒级的服务调用？.md
- 24 注册中心：分布式系统如何寻址？.md
- 25 分布式Trace：横跨几十个分布式组件的慢请求要如何排查？.md
- 26 负载均衡：怎样提升系统的横向扩展能力？.md
- 27 API网关：系统的门面要如何做呢？.md
- 28 多机房部署：跨地域的分布式系统如何做？.md
- 29 Service Mesh：如何屏蔽服务化系统的服务治理细节？.md
- 30 给系统加上眼睛：服务端监控要怎么做？.md
- 31 应用性能管理：用户的使用体验应该如何监控？.md
- 32 压力测试：怎样设计全链路压力测试平台？.md
- 33 配置管理：成千上万的配置项要如何管理？.md
- 34 降级熔断：如何屏蔽非核心系统故障的影响？.md
- 35 流量控制：高并发系统中我们如何操纵流量？.md
- 36 面试现场第三期：你要如何准备一场技术面试呢？.md
- 37 计数系统设计（一）：面对海量数据的计数器要如何做？.md
- 38 计数系统设计（二）：50万QPS下如何设计未读数系统？.md
- 39 信息流设计（一）：通用信息流系统的推模式要如何做？.md
- 40 信息流设计（二）：通用信息流系统的拉模式要如何做？.md
- 加餐 数据的迁移应该如何做？.md
- 期中测试 10道高并发系统设计题目自测.md
- 用户故事 从“心”出发，我还有无数个可能.md
- 结束语 学不可以已.md