

0211. 添加与搜索单词 - 数据结构设计

👤 ITCharge 🕒 大约 2 分钟

- 标签：深度优先搜索、设计、字典树、字符串
- 难度：中等

题目链接

- [0211. 添加与搜索单词 - 数据结构设计 - 力扣](#)

题目大意

要求：设计一个数据结构，支持「添加新单词」和「查找字符串是否与任何先前添加的字符串匹配」。

实现词典类 WordDictionary：

- WordDictionary() 初始化词典对象
- void addWord(word) 将 word 添加到数据结构中，之后可以对它进行匹配
- bool search(word) 如果数据结构中存在字符串与 word 匹配，则返回 True；否则，返回 False。word 中可能包含一些 .，每个 . 都可以表示任何一个字母。

说明：

- $1 \leq word.length \leq 25$ 。
- addWord 中的 word 由小写英文字母组成。
- search 中的 word 由 '.' 或小写英文字母组成。
- 最多调用 10^4 次 addWord 和 search。

示例：

- 示例 1：

输入：

```
["WordDictionary","addWord","addWord","addWord","search","search","search","search"]  
[[],["bad"],["dad"],["mad"],["pad"],["bad"],[".ad"],["b.."]]
```

输出：

```
[null,null,null,null,false,true,true,true]
```

py

解释：

```
WordDictionary wordDictionary = new WordDictionary();
wordDictionary.addWord("bad");
wordDictionary.addWord("dad");
wordDictionary.addWord("mad");
wordDictionary.search("pad"); // 返回 False
wordDictionary.search("bad"); // 返回 True
wordDictionary.search(".ad"); // 返回 True
wordDictionary.search("b.."); // 返回 True
```

解题思路

思路 1：字典树

使用前缀树（字典树）。具体做法如下：

- 初始化词典对象时，构造一棵字典树。
- 添加 word 时，将 word 插入到字典树中。
- 搜索 word 时：
 - 如果遇到 . ，则递归匹配当前 所有子节点，并依次向下查找。匹配到了，则返回 True ， 否则返回 False 。
 - 如果遇到其他小写字母，则按 word 顺序匹配节点。
 - 如果当前节点为 word 的结尾，则放回 True 。

思路 1：代码

```
class Trie:

    def __init__(self):
        """
        Initialize your data structure here.
        """
        self.children = dict()
        self.isEnd = False

    def insert(self, word: str) -> None:
        """
```

py

```
Inserts a word into the trie.
```

```
"""
```

```
cur = self
for ch in word:
    if ch not in cur.children:
        cur.children[ch] = Trie()
    cur = cur.children[ch]
cur.isEnd = True
```

```
def search(self, word: str) -> bool:
```

```
"""
```

```
Returns if the word is in the trie.
```

```
"""
```

```
def dfs(index, node) -> bool:
```

```
    if index == len(word):
        return node.isEnd
```

```
    ch = word[index]
```

```
    if ch == '.':
```

```
        for child in node.children.values():
            if child is not None and dfs(index + 1, child):
                return True
```

```
    else:
```

```
        if ch not in node.children:
            return False
```

```
        child = node.children[ch]
```

```
        if child is not None and dfs(index + 1, child):
            return True
```

```
    return False
```

```
return dfs(0, self)
```

```
class WordDictionary:
```

```
    def __init__(self):
```

```
        self.trie_tree = Trie()
```

```
    def addWord(self, word: str) -> None:
```

```
self.trie_tree.insert(word)
```

```
def search(self, word: str) -> bool:  
    return self.trie_tree.search(word)
```

思路 1：复杂度分析

- **时间复杂度**：初始化操作为 $O(1)$ 。添加单词为 $O(|S|)$ ，搜索单词的平均时间复杂度为 $O(|S|)$ ，最坏情况下所有字符都是 '.'，所以最坏时间复杂度为 $O(|S|^{\sum})$ 。其中 $|S|$ 为单词长度， \sum 为字符集的大小，此处为 26。
- **空间复杂度**： $O(|T| * n)$ 。其中 $|T|$ 为所有添加单词的最大长度， n 为添加字符串个数。