# 0027. 移除元素

ITCharge ▼大约2分钟

• 标签: 数组、双指针

• 难度: 简单

# 题目链接

• 0027. 移除元素 - 力扣

# 题目大意

描述: 给定一个数组 nums, 和一个值 val。

**要求**: 不使用额外数组空间,将数组中所有数值等于 val 值的元素移除掉,并且返回新数组的长度。

#### 说明:

- $0 \le nums.length \le 100$ .
- $0 \le nums[i] \le 50$ .
- $0 \le val \le 100$ .

#### 示例:

• 示例 1:

```
物入: nums = [3,2,2,3], val = 3输出: 2, nums = [2,2]解释: 函数应该返回新的长度 2, 并且 nums 中的前两个元素均为 2。你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。例如,函数返回的新长度为 2 ,而 nums = [2,2,3,3] 或 nums = [2,2,0,0], 也会被视作正确答案。
```

• 示例 2:

```
ру
```

```
输入: nums = [0,1,2,2,3,0,4,2], val = 2
输出: 5, nums = [0,1,4,0,3]
解释:函数应该返回新的长度 5, 并且 nums 中的前五个元素为 0, 1, 3, 0, 4。注意这五个元
素可为任意顺序。你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。
```

# 解题思路

### 思路 1: 快慢指针

- 1. 使用两个指针 slow, fast。 slow 指向处理好的非 val 值元素数组的尾部, fast 指针指 向当前待处理元素。
- 2. 不断向右移动 fast 指针,每次移动到非 val 值的元素,则将左右指针对应的数交换,交 换同时将 slow 右移。
- 3. 这样就将非 val 值的元素进行前移,slow 指针左边均为处理好的非 val 值元素,而从 slow 指针指向的位置开始, fast 指针左边都为 soleta \$d。
- 4. 遍历结束之后,则所有 val 值元素都移动到了右侧,且保持了非零数的相对位置。此时 slow 就是新数组的长度。

### 思路 1: 代码

```
ру
class Solution:
    def removeElement(self, nums: List[int], val: int) -> int:
        slow = 0
        fast = 0
        while fast < len(nums):</pre>
            if nums[fast] != val:
                 nums[slow], nums[fast] = nums[fast], nums[slow]
                 slow += 1
            fast += 1
        return slow
```

### 思路 1: 复杂度分析

• 时间复杂度: O(n)。

•	空间复杂度:	O(1).
---	--------	-------

Copyright © 2024 ITCharge