

0142. 环形链表 II

👤 ITCharge 🕒 大约 2 分钟

- 标签：哈希表、链表、双指针
- 难度：中等

题目链接

- [0142. 环形链表 II - 力扣](#)

题目大意

描述： 给定一个链表的头节点 `head` 。

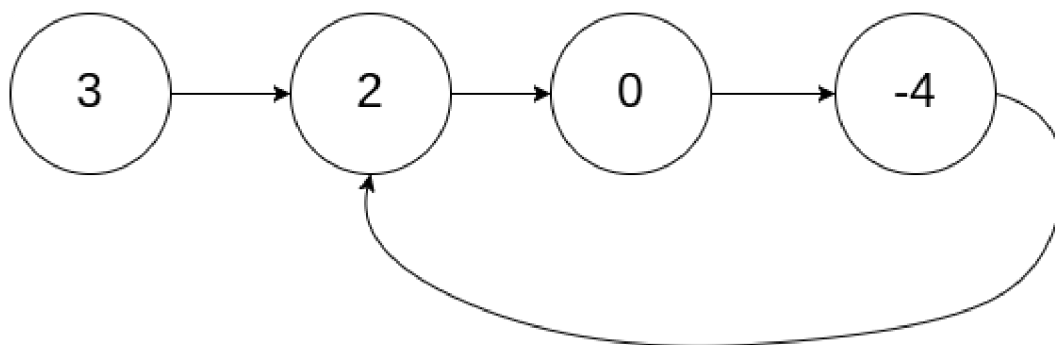
要求： 判断链表中是否有环，如果有环则返回入环的第一个节点，无环则返回 `None` 。

说明：

- 链表中节点的数目范围在范围 $[0, 10^5]$ 内。
- $-10^5 \leq Node.val \leq 10^5$ 。
- `pos` 的值为 `-1` 或者链表中的一个有效索引。

示例：

- 示例 1:



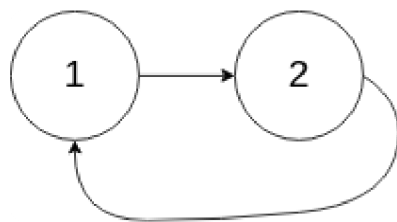
输入: `head = [3,2,0,-4]`, `pos = 1`

输出: 返回索引为 `1` 的链表节点

解释: 链表中有一个环，其尾部连接到第二个节点。

py

- 示例 2:



输入: `head = [1,2]`, `pos = 0`

输出: 返回索引为 `0` 的链表节点

解释: 链表中有一个环, 其尾部连接到第一个节点。

py

解题思路

思路 1: 快慢指针 (Floyd 判圈算法)

1. 利用两个指针, 一个慢指针 `slow` 每次前进一步, 快指针 `fast` 每次前进两步 (两步或多步效果是等价的)。
2. 如果两个指针在链表头节点以外的某一节点相遇 (即相等) 了, 那么说明链表有环。
3. 否则, 如果 (快指针) 到达了某个后继指针的节点时, 那么说明没环。
4. 如果有环, 则再定义一个指针 `ans`, 和慢指针一起每次移动一步, 两个指针相遇的位置即为入口节点。

这是因为: 假设入环位置为 A , 快慢指针在 B 点相遇, 则相遇时慢指针走了 $a + b$ 步, 快指针走了 $a + n(b + c) + b$ 步。

因为快指针总共走的步数是慢指针走的步数的两倍, 即 $2(a + b) = a + n(b + c) + b$, 所以可以推出: $a = c + (n - 1)(b + c)$ 。

我们可以发现: 从相遇点到入环点的距离 c 加上 $n - 1$ 圈的环长 $b + c$ 刚好等于从链表头部到入环点的距离。

思路 1：代码

py

```
class Solution:
    def detectCycle(self, head: ListNode) -> ListNode:
        fast, slow = head, head
        while True:
            if not fast or not fast.next:
                return None
            fast = fast.next.next
            slow = slow.next
            if fast == slow:
                break

        ans = head
        while ans != slow:
            ans, slow = ans.next, slow.next
        return ans
```

思路 1：复杂度分析

- 时间复杂度： $O(n)$ 。
- 空间复杂度： $O(1)$ 。