





[腾讯机智]TensorFlow XLA工作原理



外星人

关注

你关注的 吴建明wujianming 赞同

XLA是TensorFlow图表的编译器,只需添加少量代码,即可明显加速TensorFlow ML模型。下图是谷歌官方提供的XLA性能表现。

在 Google 基准下的表现

下方是所有 XLA 团队基准模型(在 V100 GPU 上运行)的 TensorFlow 在使用和不使用 XLA 时的相对加速/减速图。

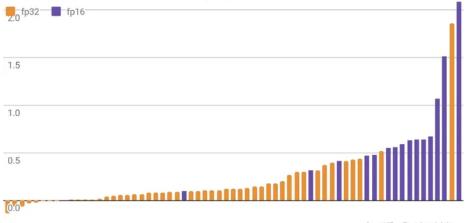
利用 XLA 将 GPU 性能推向极限

 ${\mathscr O} www.tensorflowers.cn/t/7338$



Speedup of TF with XLA vs TF without XLA

A value of Y>0 means that TF with XLA is (Y+1)x faster than TF w/o XLA



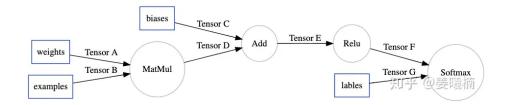
知乎 @ 姜曦楠

TensorFlow XLA加速对比

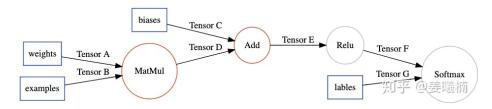
腾讯机智作为国内最专业的AI系统开发团队之一,在TensorFlow内核开发领域积累了丰富经验。 本文将介绍XLA的工作原理。

JIT-Just In Time Compilation

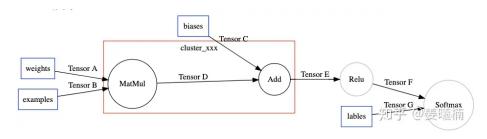




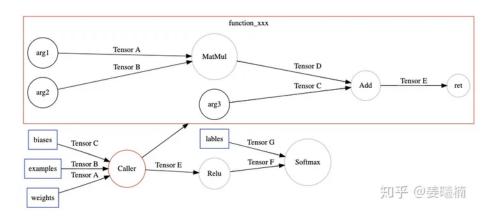
XLA通过一个TensorFlow的图优化Pass(MarkForCompilation),在TensorFlow计算图中找到适合被JIT编译的区域。这里我们假设XLA仅支持MatMul和Add。



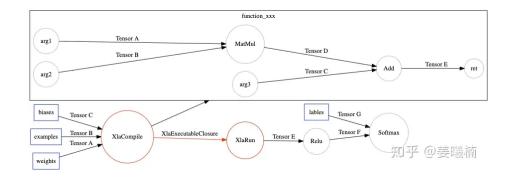
TensorFlow XLA把这个区域定义为一个Cluster,作为一个独立的JIT编译单元,在TensorFlow计算图中通过Node Attribute标示。



然后另一个TensorFlow的图优化Pass(EncapsulateSubgraphs),把cluster转化成TensorFlow的一个Function子图。在原图上用一个Caller节点表示这个Function在原图的位置。



最后调用TensorFlow的图优化Pass(BuildXlaOps),把Function节点转化成特殊的Xla节点。



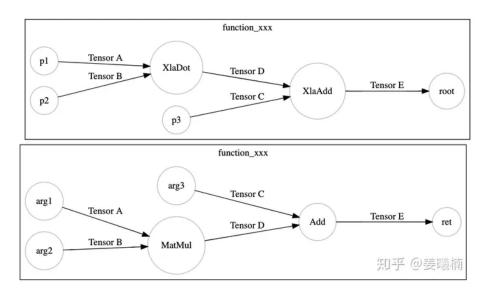
在TensorFlow运行时,运行到XlaCompile时,编译Xla cluster子图,然后把编译完的Executable可执行文件通过XlaExecutableClosure传给XlaRun运行。

TF2XLA

TensorFlow运行到XlaCompile节点时。



为了编译这个Function,通过把TensorFlow子图所有的节点翻译成XLA HLO Instruction虚拟指令的形式表达,整个子图也由此转化成XLA HLO Computation。

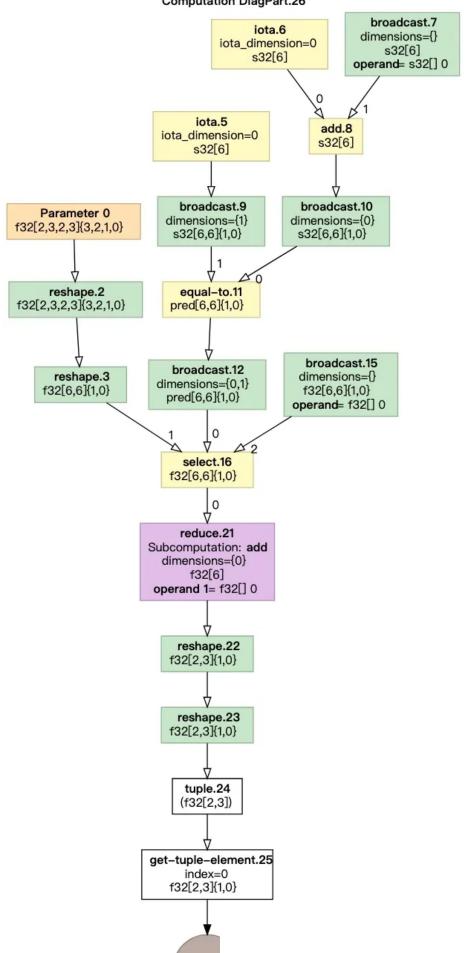


XLA-HLO

XLA在HLO的图表达上进行图优化。聚合可在同一个GPU Kernel中执行的HLO指令。

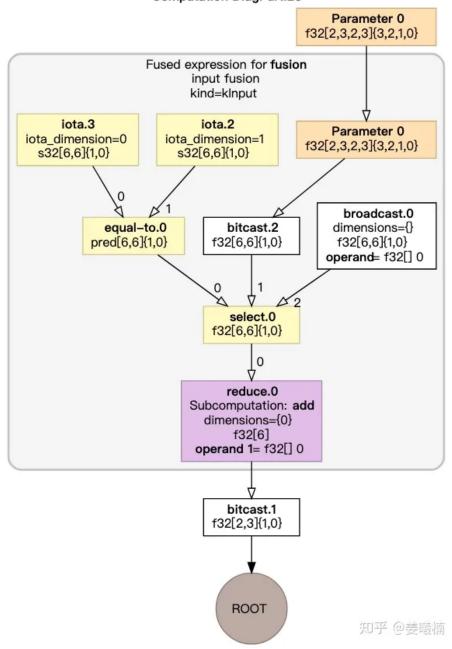
HLO图优化前

after pipeline-start, before dynamic-index-splitter Computation DiagPart.26



HLO图优化后

after sanitize-constant-names, before pipeline-end Computation DiagPart.26



代码生成

首先根据虚拟指令分配GPU Stream和显存。

然后IrEmitter把HLO Graph转化成由编译器的中间表达LLVM IR表示的GPU Kernel。LLVM IR如下所示:

```
@0 = private unnamed_addr constant [4 x i8] zeroinitializer
@1 = private unnamed_addr constant [4 x i8] zeroinitializer
@2 = private unnamed_addr constant [4 x i8] zeroinitializer
@3 = private unnamed\_addr constant [4 x i8] zeroinitializer
@4 = private unnamed_addr constant [4 x i8] zeroinitializer
@5 = private unnamed_addr constant [4 x i8] zeroinitializer
@6 = private unnamed_addr constant [4 x i8] zeroinitializer
define void @fusion_1(i8* align 16 dereferenceable(3564544) %alloc2, i8* align 64 dere
 %output.invar_address = alloca i64
 %output_y.invar_address = alloca i64
 %arg0.1.raw = getelementptr inbounds i8, i8* %alloc2, i64 0
 %arg0.1.typed = bitcast i8* %arg0.1.raw to [944 x [944 x float]]*
 %fusion.1.raw = getelementptr inbounds i8, i8* %temp_buf, i64 0
 %fusion.1.typed = bitcast i8* %fusion.1.raw to [944 x float]*
 %0 = call i32 @llvm.nvvm.read.ptx.sreg.tid.x(), !range !4
 %thread.id.x = sext i32 %0 to i64
  %thread.x = urem i64 %thread.id.x, 944
 %thread.y = udiv i64 %thread.id.x, 944
 %1 = alloca float
 %partial_reduction_result.0 = alloca float
 %2 = load float, float* bitcast ([4 x i8]* @0 to float*)
 %3 = getelementptr inbounds float, float* %partial_reduction_result.0, i32 0
  store float %2, float* %3
 %current_output_linear_index_address = alloca i64
 %4 = alloca i1
  store i1 false, i1* %4
 %5 = call i32 @llvm.nvvm.read.ptx.sreg.ctaid.x(), !range !5
 %block.id.x = sext i32 %5 to i64
 %6 = udiv i64 %block.id.x, 1
 %7 = urem i64 %6, 1
 %8 = udiv i64 %block.id.x, 1
 \%9 = urem i64 \%8, 8
 %10 = udiv i64 %block.id.x, 8
 %block_origin.0 = mul i64 %10, 1
 %block_origin.1 = mul i64 %9, 1
 . . .
```

由LLVM生成nvPTX(Nvidia定义的虚拟底层指令表达形式)表达,进而由NVCC生成CuBin可执行代码。PTX如下所示:

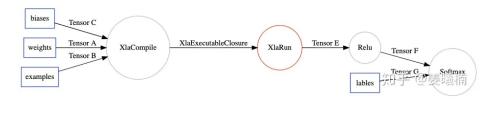
```
//
// Generated by LLVM NVPTX Back-End
//
.version 6.0
.target sm_70
.address_size 64

    // .globl fusion_1
.visible .entry fusion_1(
    .param .u64 fusion_1_param_0,
    .param .u64 fusion_1_param_1
)
.reqntid 944, 1, 1
{
    .reg .pred %p<9>;
```

```
.reg .f32 %f<25>;
   .reg .b32 %r<31>;
   .reg .b64 %rd<61>;
   ld.param.u64
                 %rd27, [fusion_1_param_0];
   ld.param.u64 %rd28, [fusion_1_param_1];
   cvta.to.global.u64 %rd29, %rd28;
   cvta.to.global.u64 %rd1, %rd27;
                   %rd2, %rd29;
   cvta.global.u64
   mov.u32 %r3, %tid.x;
   cvt.u64.u32 %rd3, %r3;
   mov.u32 %r1, %ctaid.x;
   setp.eq.s32 %p1, %r1, 7;
   @%p1 bra LBB0_4;
   bra.uni LBB0_1;
LBB0_4:
   selp.b64 %rd4, 48, 128, %p1;
   cvt.u32.u64 %r26, %rd3;
   shl.b64 %rd47, %rd3, 2;
   add.s64 %rd48, %rd47, %rd1;
   add.s64 %rd59, %rd48, 3383296;
   or.b32 %r27, %r26, 845824;
   mul.wide.u32 %rd49, %r27, 582368447;
   shr.u64 %rd50, %rd49, 39;
   cvt.u32.u64 %r28, %rd50;
   mul.lo.s32 %r29, %r28, 945;
   sub.s32 %r2, %r27, %r29;
   mov.f32 %f23, 0f00000000;
```

代码执行

当TensorFlow运行到XlaRun时运行由XlaCompile编译得到的GPU可执行代码 (Cubin或PTX) 。



后记

We're Hiring!

腾讯机器学习系统团队正在快速发展,诚邀各系统软件领域专业人士加盟。招聘方向包括但不限于机器学习框架(TensorFlow,PyTorch,MxNet等),编译器(LLVM,MLIR,XLA,Glow,TVM,PlaidML,Pluto等),GPU算子(CUDA,OpenCL等),分布式系统(Kubernetes,Spark等),AutoML(Ray,AutoKeras)。

简历投递xinanjiang@tencent.com

编辑于 2019-12-20 07:06