如何K个一组反转链表



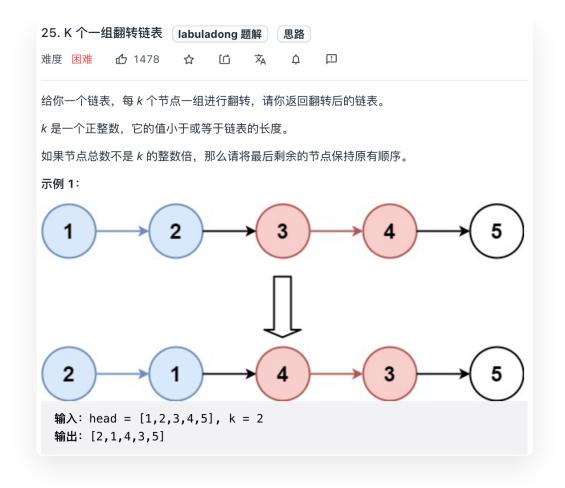
通知:数据结构精品课持续更新中,详情见这里。

读完本文, 你不仅学会了算法套路, 还可以顺便解决如下题目:

牛客	LeetCode	力扣	难度
_	25. Reverse Nodes in k-Group	25. K 个一组翻转链表	

之前的文章「递归反转链表的一部分」讲了如何递归地反转一部分链表,有读者就问如何迭代地反转链表,这篇文章解决的问题也需要反转链表的函数,我们不妨就用迭代方式来解决。

本文要解决力扣第 25 题「 K 个一组翻转链表」, 题目不难理解:



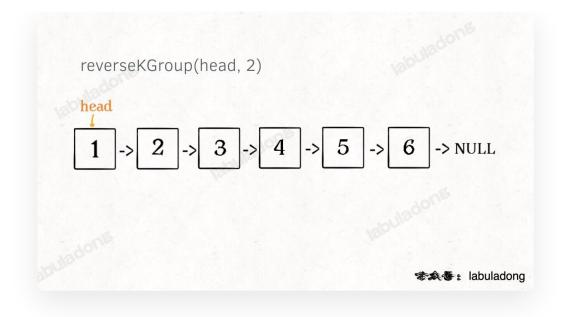
这个问题经常在面经中看到,而且力扣上难度是 Hard, 它真的有那么难吗?

对于基本数据结构的算法问题其实都不难,只要结合特点一点点拆解分析,一般都没啥难点。下面我们就来拆解一下这个问题。

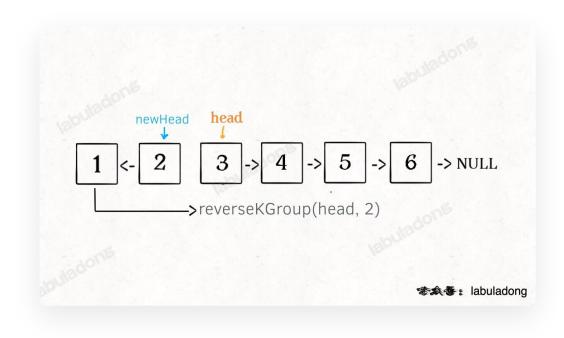
一、分析问题

首先,前文 学习数据结构的框架思维 提到过,链表是一种兼具递归和迭代性质的数据结构,认真思考一下可以发现**这个问题具有递归性质**。

什么叫递归性质?直接上图理解,比如说我们对这个链表调用 reverseKGroup(head, 2),即以 2个节点为一组反转链表:



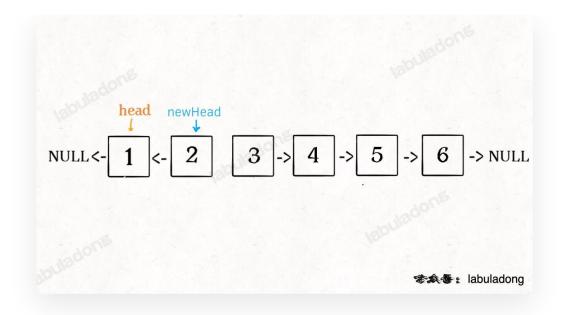
如果我设法把前2个节点反转,那么后面的那些节点怎么处理?后面的这些节点也是一条链表,而且规模(长度)比原来这条链表小,这就叫**子问题**。



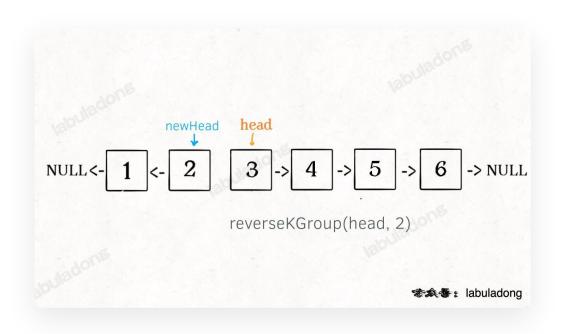
我们可以把原先的 [head] 指针移动到后面这一段链表的开头,然后继续递归调用 reverseKGroup(head, 2), 因为子问题(后面这部分链表)和原问题(整条链表)的结构完全相同,这就是所谓的递归性质。

发现了递归性质,就可以得到大致的算法流程:

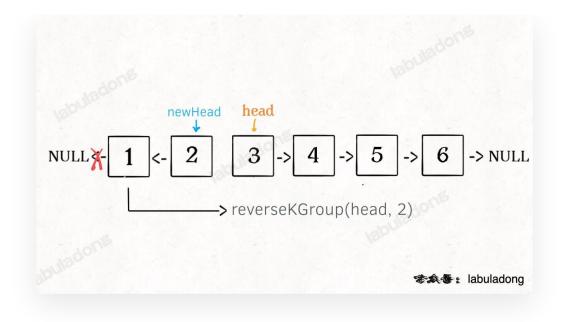
1、先反转以 head 开头的 k 个元素。



2、将第 k + 1 个元素作为 head 递归调用 reverseKGroup 函数。



3、将上述两个过程的结果连接起来。



整体思路就是这样了,最后一点值得注意的是,递归函数都有个 base case,对于这个问题是什么呢?

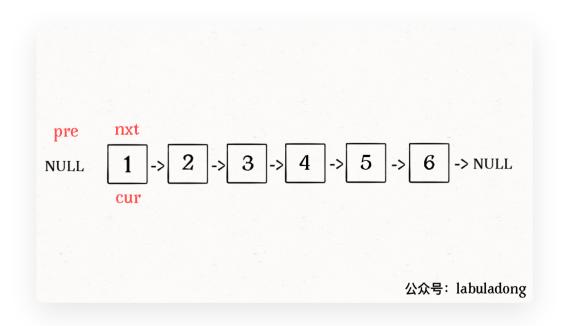
题目说了,如果最后的元素不足 k 个,就保持不变。这就是 base case,待会会在代码里体现。

二、代码实现

首先,我们要实现一个 reverse 函数反转一个区间之内的元素。在此之前我们再简化一下,给定链表头结点,如何反转整个链表?

```
// 反转以 a 为头结点的链表
ListNode reverse(ListNode a) {
    ListNode pre, cur, nxt;
    pre = null; cur = a; nxt = a;
    while (cur != null) {
        nxt = cur.next;
        // 逐个结点反转
        cur.next = pre;
        // 更新指针位置
        pre = cur;
        cur = nxt;
    }
    // 返回反转后的头结点
    return pre;
}
```

算法执行的过程如下 GIF 所示::



这次使用迭代思路来实现的,借助动画理解应该很容易。

「反转以 a 为头结点的链表」其实就是「反转 a 到 null 之间的结点」,那么如果让你「反转 a 到 b 之间的结点」,你会不会?

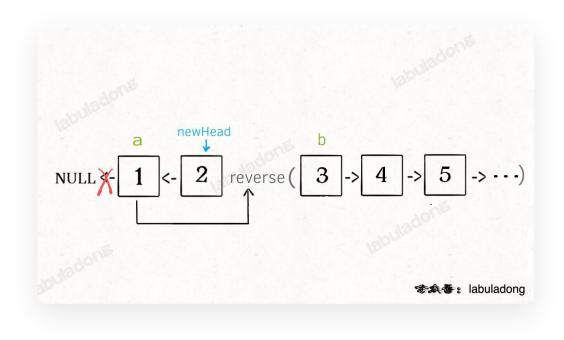
只要更改函数签名,并把上面的代码中 null 改成 b 即可:

```
/** 反转区间 [a, b) 的元素,注意是左闭右开 */
ListNode reverse(ListNode a, ListNode b) {
    ListNode pre, cur, nxt;
    pre = null; cur = a; nxt = a;
    // while 终止的条件改一下就行了
    while (cur != b) {
        nxt = cur.next;
        cur.next = pre;
        pre = cur;
        cur = nxt;
    }
    // 返回反转后的头结点
    return pre;
}
```

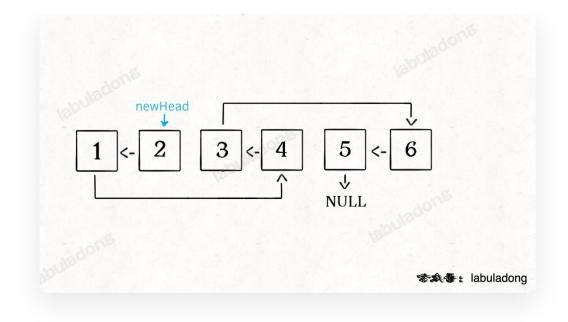
现在我们迭代实现了反转部分链表的功能,接下来就按照之前的逻辑编写 reverseKGroup 函数即可:

```
ListNode reverseKGroup(ListNode head, int k) {
   if (head == null) return null;
   // 区间 [a, b) 包含 k 个待反转元素
   ListNode a, b;
   a = b = head;
   for (int i = 0; i < k; i++) {</pre>
       // 不足 k 个,不需要反转,base case
       if (b == null) return head;
       b = b.next;
   }
   // 反转前 k 个元素
   ListNode newHead = reverse(a, b);
   // 递归反转后续链表并连接起来
   a.next = reverseKGroup(b, k); ?
   return newHead;
}
```

解释一下 for 循环之后的几句代码,注意 reverse 函数是反转区间 [a, b), 所以情形是这样的:



递归部分就不展开了,整个函数递归完成之后就是这个结果,完全符合题意:



三、最后说两句

从阅读量上看,基本数据结构相关的算法文章看的人都不多,我想说这是要吃亏的。

大家喜欢看动态规划相关的问题,可能因为面试很常见,但就我个人理解,很多算法思想都是源于数据结构的。我们公众号的成名之作之一, 学习数据结构的框架思维 就提过,什么动规、回溯、分治算法,其实都是树的遍历,树这种结构它不就是个多叉链表吗?你能处理基本数据结构的问题,解决一般的算法问题应该也不会太费事。

那么如何分解问题、发现递归性质呢?这个只能多练习,也许后续可以专门写一篇文章来探讨一下,本文就到此为止吧,希望对大家有帮助!

最后打个广告,我亲自制作了一门数据结构精品课,以视频课为主,手把手带你实现常用的数据结构及相关算法,旨在帮助算法基础较为薄弱的读者深入理解常用数据结构的底层原理,在算法学习中少走弯路。

▶ 引用本文的文章

《labuladong 的算法小抄》已经出版,关注公众号查看详情;后台回复关键词「进群」可加入算法群;回复「PDF」可获取精华文章 PDF: