

目录

- 00 开篇词 这样学Redis, 才能技高一筹.md
- 01 基本架构: 一个键值数据库包含什么? .md
- 02 数据结构: 快速的Redis有哪些慢操作? .md
- 03 高性能IO模型: 为什么单线程Redis能那么快? .md
- 04 AOF日志: 宕机了, Redis如何避免数据丢失? .md
- 05 内存快照: 宕机后, Redis如何实现快速恢复? .md
- 06 数据同步: 主从库如何实现数据一致? .md
- 07 哨兵机制: 主库挂了, 如何不间断服务? .md
- 08 哨兵集群: 哨兵挂了, 主从库还能切换吗? .md
- 09 切片集群: 数据增多了, 是该加内存还是加实例? .md
- 10 第1~9讲课后思考题答案及常见问题答疑.md
- 11 “万金油”的String, 为什么不好用了? .md
- 12 有一亿个keys要统计, 应该用哪种集合? .md
- 13 GEO是什么? 还可以定义新的数据类型吗? .md
- 14 如何在Redis中保存时间序列数据? .md
- 15 消息队列的考验: Redis有哪些解决方案? .md
- 16 异步机制: 如何避免单线程模型的阻塞? .md
- 17 为什么CPU结构也会影响Redis的性能? .md
- 18 波动的响应延迟: 如何应对变慢的Redis? (上) .md
- 19 波动的响应延迟: 如何应对变慢的Redis? (下) .md
- 20 删除数据后, 为什么内存占用率还是很高? .md
- 21 缓冲区: 一个可能引发“惨案”的地方.md
- 22 第11~21讲课后思考题答案及常见问题答疑.md

- 23 旁路缓存：Redis是如何工作的？.md
- 24 替换策略：缓存满了怎么办？.md
- 25 缓存异常（上）：如何解决缓存和数据库的数据不一致问题？.md
- 26 缓存异常（下）：如何解决缓存雪崩、击穿、穿透难题？.md
- 27 缓存被污染了，该怎么办？.md
- 28 Pika：如何基于SSD实现大容量Redis？.md
- 29 无锁的原子操作：Redis如何应对并发访问？.md
- 30 如何使用Redis实现分布式锁？.md
- 31 事务机制：Redis能实现ACID属性吗？.md
- 32 Redis主从同步与故障切换，有哪些坑？.md
- 33 脑裂：一次奇怪的数据丢失.md
- 34 第23~33讲课后思考题答案及常见问题答疑.md
- 35 Codis VS Redis Cluster：我该选择哪一个集群方案？.md
- 36 Redis支撑秒杀场景的关键技术和实践都有哪些？.md
- 37 数据分布优化：如何应对数据倾斜？.md
- 38 通信开销：限制Redis Cluster规模的关键因素.md
- 39 Redis 6.0的新特性：多线程、客户端缓存与安全.md
- 40 Redis的下一步：基于NVM内存的实践.md
- 41 第35~40讲课后思考题答案及常见问题答疑.md
- 加餐 01 经典的Redis学习资料有哪些？.md
- 加餐 02 用户Kaito：我是如何学习Redis的？.md
- 加餐 03 用户Kaito：我希望成为在压力中成长的人.md
- 加餐 04 Redis客户端如何与服务器端交换命令和数据？.md
- 加餐 05 Redis有哪些好用的运维工具？.md
- 加餐 06 Redis的使用规范小建议.md
- 加餐 07 从微博的Redis实践中，我们可以学到哪些经验？.md
- 结束语 从学习Redis到向Redis学习.md