# 0173. 二叉搜索树迭代器

▲ ITCharge 本 大约 2 分钟

• 标签: 栈、树、设计、二叉搜索树、二叉树、迭代器

• 难度: 中等

# 题目链接

• 0173. 二叉搜索树迭代器 - 力扣

# 题目大意

要求: 实现一个二叉搜索树的迭代器 BSTIterator。表示一个按中序遍历二叉搜索树 (BST) 的迭代器:

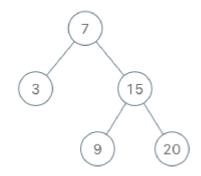
- def \_\_init\_\_(self, root: TreeNode): : 初始化 BSTIterator 类的一个对象,会给出二叉搜索树的根节点。
- def hasNext(self) -> bool: : 如 右指针遍历存在数字,则返回 True, 否则返回 False。
- def next(self) -> int: : 将指针向右移动,返回指针处的数字。

#### 说明:

- 指针初始化为一个不存在于 BST 中的数字,所以对 next() 的首次调用将返回 BST 中的最小元素。
- 可以假设 next() 调用总是有效的,也就是说,当调用 next() 时,BST 的中序遍历中至少存在一个下一个数字。
- 树中节点的数目在范围 [1,105] 内。
- $0 \le Node.val \le 10^6$ .
- 最多调用  $10^5$  次 hasNext 和 next 操作。
- 进阶:设计一个满足下述条件的解决方案, next() 和 hasNext() 操作均摊时间复杂度为 0(1), 并使用 0(h) 内存。其中 h 是树的高度。

#### 示例:

• 示例 1:



```
输入

["BSTIterator", "next", "next", "next", "next", "next", "next", "next", "next"]

[[[7, 3, 15, null, null, 9, 20]], [], [], [], [], [], [], [], []]

输出

[null, 3, 7, true, 9, true, 15, true, 20, false]
```

### 解题思路

### 思路 1: 中序遍历二叉搜索\*\*\*

中序遍历的顺序是: 左、根、右。我们使用一个栈来保存节点,以便于迭代的时候取出对应节点。

- 初始的遍历当前节点的左子树,将其路径上的节点存储到栈中。
- 调用 next 方法的时候,从栈顶取出节点,因为之前已经将路径上的左子树全部存入了栈中,所以此时该节点的左子树为空,这时候取出节点右子树,再将右子树的左子树进行递归遍历,并将其路径上的节点存储到栈中。
- 调用 hasNext 的方法的时候,直接判断栈中是否有值即可。

### 思路 1: 代码

```
class BSTIterator:

def __init__(self, root: TreeNode):
    self.stack = []
    self.in_order(root)

def in_order(self, node):
```

```
while node:
    self.stack.append(node)
    node = node.left

def next(self) -> int:
    node = self.stack.pop()
    if node.right:
        self.in_order(node.right)
    return node.val

def hasNext(self) -> bool:
    return len(self.stack) != 0
```

### 思路 1: 复杂度分析

• **时间复杂度**: O(n), 其中n为树中节点数量。

• **空间复杂度**: O(n)。

Copyright © 2024 ITCharge