0080. 删除有序数组中的重复项 Ⅱ

■ ITCharge 大约 2 分钟

• 标签:数组、双指针

• 难度:中等

题目链接

• 0080. 删除有序数组中的重复项 II - 力扣

题目大意

描述: 给定一个有序数组 nums。

要求: 在原数组空间基础上删除重复出现 2 次以上的元素, 并返回删除后数组的新长度。

说明:

- $1 \leq nums.length \leq 3 * 10^4$.
- $-10^4 \le nums[i] \le 10^4$.
- nums 已按升序排列。

示例:

• 示例 1:

```
  ml: nums = [1,1,1,2,2,3]

  输出: 5, nums = [1,1,2,2,3]

  解释: 函数应返回新长度 length = 5, 并且原数组的前五个元素被修改为 1, 1, 2, 2, 3。

  不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。
```

• 示例 2:

解题思路

思路 1: 快慢指针

因为数组是有序的,所以重复元素必定是连续的。可以使用快慢指针来解决。具体做法如下:

- 1. 使用两个指针 slow, fast. slow 指针指向即将放置元素的位置, fast 指针指向当前待处理元素。
- 2. 本题要求相同元素最多出现 2 次,并且 slow-2 是上上次放置了元素的位置。则应该检查 nums[slow-2] 和当前待处理元素 nums[fast] 是否相同。
 - 1. 如果 nums[slow-2] == nums[fast] 时,此时必有 nums[slow-2] == nums[slow-1] == nums[fast],则当前 nums[fast] 不保留,直接向右移动快指针 fast。
 - 2. 如果 $nums[slow-2] \neq nums[fast]$ 时,则保留 nums[fast]。将 nums[fast] 赋值给 nums[slow],同时将 slow 石移。然后再向石移动快指针 fast。
- 3. 这样 slow 指针左边均为处理好的数组元素,而从 slow 指针指向的位置开始, fast 指针 左边都为舍弃的重复元素。
- 4. 遍历结束之后,此时 slow 就是新致组的长度。

思路 1: 代码

```
class Solution:
def removeDuplicates(self, nums: List[int]) -> int:
    size = len(nums)
    if size <= 2:
        return size
    slow, fast = 2, 2
    while (fast < size):
        if nums[slow - 2] != nums[fast]:
             nums[slow] = nums[fast]
              slow += 1
              fast += 1
              return slow</pre>
```

思路 1: 复杂度分析

时间复杂度: O(n)。空间复杂度: O(1)。

Copyright © 2024 ITCharge