0072. 编辑距离

ITCharge ▼大约3分钟

• 标签:字符串、动态规划

• 难度: 困难

题目链接

• 0072. 编辑距离 - 力扣

题目大意

描述: 给定两个单词 word1、word2。

对一个单词可以进行以下三种操作:

• 插入一个字符

- 删除一个字符
- 替换一个字符

要求: 计算出将 word1 转换为 word2 所使用的最少操作数。

说明:

- $0 \leq word1.length, word2.length \leq 500$.
- word1 和 word2 由小写英文字母组成。

示例:

• 示例 1:

• 示例 2:

```
输入: word1 = "intention", word2 = "execution"
输出: 5
解释:
intention -> inention (删除 't')
inention -> enention (将 'i' 替换为 'e')
enention -> exention (将 'n' 替换为 'x')
exention -> exection (将 'n' 替换为 'c')
exection -> execution (插入 'u')
```

解题思路

思路 1: 动态规划

1. 划分阶段

按照两个字符串的结尾位置进行阶段划分。

2. 定义状态

定义状态 dp[i][j] 表示为: 「以 word1 中前 i 个字符组成的子字符串 str1」变为「以 word2 中前 i 个字符组成的子字符串 str2」,所需要的最少操作次数。

3. 状态转移方程

- 1. 如果当前字符相同(word1[i-1] = word2[j-1]),无需插入、删除、替换。 dp[i][j] = dp[i-1][j-1]。
- 2. 如果当前字符不同($word1[i-1] \neq word2[j-1]$), dp[i][j] 取源于以下三种情况中的最小情况:
 - 1. 替换(word1[i-1] 替换为 word2[j-1]):最少操作次数依赖于「以 word1 中前 i-1 个字符组成的子字符串 str1」变为「以 word2 中前 j-1 个字符组成的子字符 串 str2」,再加上替换的操作数 1,即:dp[i][j]=dp[i-1][j-1]+1。
 - 2. 插入(word1 在第 i-1 位置上插入元素):最少操作次数依赖于「以 word1 中前 i-1 个字符组成的子字符串 str1」 变为「以 word2 中前 j 个字符组成的子字符串 str2」,再加上插入需要的操作数 1,即:dp[i][j]=dp[i-1][j]+1。

3. 删除(word1 删除第 i-1 位置元素):最少操作次数依赖于「以 word1 中前 i 个字符组成的子字符串 str1」变为「以 word2 中前 j-1 个字符组成的子字符串 str2」,再加上删除需要的操作数 1,即:dp[i][j]=dp[i][j-1]+1。

综合上述情况, 状态转移方程为:

```
dp[i][j] = \ \begin{cases} dp[i-1][j-1] & word1[i-1] = word2[j-1] \\ min(dp[i-1][j-1], dp[i-1][j], dp[i][j-1]) + 1 & word1[i-1] \neq word2[j-1] \end{cases}
```

4. 初始条件

- 当 i=0, 「以 word1 中前 i 个字符组成的子字符串 str1」为空字符串,「str1」变为 「以 word2 中前 j 个字符组成的子字符串 str2」时,至少需要插入 j 次,即: dp[0][j]=j。
- 当 j=0,「以 word2 中前 j 个字符组成的子字符串 str2」为空字符串,「以 word1 中前 i 个字符组成的子字符串 str1」变为「str2」时,至少需要删除 i 次,即:dp[i][0]=i 。

5. 最终结果

根据状态定义,最后输出 dp[sise1][s] (即 word1 变为 word2 所使用的最少操作数)即可。其中 size1、size2 分别为 word1、word2 的字符串长度。

思路 1: 代码

思路 1: 复杂度分析

- **时间复杂度**: $O(n \times m)$, 其中 n、m 分别是字符串 word1、word2 的长度。两重循环遍历的时间复杂度是 $O(n \times m)$,所以总的时间复杂度为 $O(n \times m)$ 。
- **空间复杂度**: $O(n \times m)$ 。用到了二维数组保存状态,所以总体空间复杂度为 $O(n \times m)$

Copyright © 2024 ITCharge