LEKTION 4 PROJEKTETABLERING - INTERESSENTANALYSE

- RISIKOANALYSE
- COST/BENEFIT ANALYSE









DAGENS PROGRAM

- Interessentanalyse (stakeholder management)
- Risikoanalyse
- Cost/benefit analyse
- ☐ Casen øvelse med målsætning
- ☐ Dagens øvelser (opgave 2 og 3)









OVERBLIK OVER KURSUSFORLØBET E2022

Introduktion Lektion 1 U36 Tors 8/9/22 Projektledelse

Projekter og omgivelser

Lektion 2 Ø1 U37 Tors 15/9/22 Målanalyse projektorganisation Lektion 3 U38 Tors 22/9/22 Lektion 4 Ø2 U39 Tors 39/9/22 interessentanalyse Risikostyring Cost benefit business case Lektion 5 U40 Tors 6/10/22 projektplanlægning Estimeringsmetoder **RACI** matrix Lektion 6 Ø3 U41 Tors 13/10/22 **Kvalitetssikring** Kommunikation

IT PM tools

Projektetablerina

Agile **Projektstyring** Projektlederens rolle Team management DISC profiler og gruppens Lektion 7 U43 Tors 27/10/22 Progress and performance measurement Team management (egne grupper) VR Scrum training 9-15 Lektion 8 U44 Tors 3/11/22 Progress and performance measurement Team management (egne grupper) VR Scrum training 9-12 Lektion 9 U45 Tors 10/11/22 **SCRUM** LEGO4Scrum game PROJEKTLEDELSE ITKO MAJA DUE KADENIC 29 SEPTEMBER 2022 ASSISTANT PROFESSOR

Implementering

Lektion 10 U46 Man 14/11/22 13-16

Besøg af Mathias Brinkmann Momme fra TCM Group A/S

Sine Meyer Jakobsen fra **Fvida**

Lektion 11 U46 Tors 17/11/22

Spørgetime til

U46 Fre 18/11/22

Virksomhedsbesøg hos DIS- CREADIS (Skanderborg)







LÆRINGSMÅL FOR LEKTION 4

- Du har opnået viden om projektets interessenter, således at du er i stand til at udarbejde en interessentanalyse
- ✓ Du har en forståelse for interessenthåndtering i Scrum
- Du har opnået viden om projektets risici, således at du er i stand til at udarbejde en risikoanalyse
- ✓ Du har en forståelse for risikohåndtering i Scrum
- Du har kendskab til udarbejdelse af en business case



AARHUS UNIVERSITY





HVEM SKAL BRUGE RESULTATET? PIP KAP 4

- Hvorfor skal man kortlægge interessentlandskabet?
 - Fordi projektet er kun en succes hvis de vigtigste interessenter er tilfredse ©
- Projekter bliver "komplicerede", hvis interessenter har modstridende interesser 🕾
- Ledelsesopgaven for projektlederen er relationer og kommunikation omkring projektet
- Fokus på interessenthåndtering (stakeholder management)

 interessentanalyse (værktøj)
- En god projektleder skal altså ud af kontoret
 - Hvem er de?
 - Personer eller grupper som påvirker eller påvirkes af projektets gennemførsel eller projektets resultater





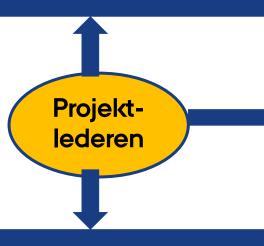




HVEM ER DE?

Interessenter opad

Projektejer – dem der bestiller og betaler for projektet Forventningsafstemning



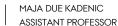
Interessenter nedad

Projektgruppen Fokus på den enkeltes ønsker og bidrag, motivation (projektdeltageres familier)

Interessenter udad

Internt: linjechefer, andre projektledere, øvrige medarbejdere, ledere, tillidsrep., sikkerheds – og samarbejdsudvalg. Superbrugere og dem som skal ændre adfærd.

Eksternt: kunder (slutbrugere- internt), leverandører, samarbejdspartnere, interesseorganisationer, myndigheder, konkurrenter, offentlighed og presse









INTERESSENTANALYSE

- Hvorfor skal vi lave en interessentanalyse?
- Fordi projektlederen og projektgruppen har brug for et <u>overblik</u> over, hvem der befinder sig i projektets omverden, hvem der har viden og indflydelse, og hvordan disse skal håndteres
- Målsætning, organisering af projektet og interessentanalyse påvirker i særlig grad hinanden
- En levende proces skal <u>gentages og justeres</u> undervejs, da interessenter kan ændre positionen i projektet
- Vigtigt at <u>inddrage projektgruppen</u> i analysen, da de også har kendskab til andre dele af organisationen og forventningerne
- Fortroligt materiale i projektet







INTERESSENTANALYSE

Trin 4

Udarbejd en kommunikationsstrategi og involveringstiltag

Trin 3

Segmentering i homogene grupper Afdæk motiv og mål, interessekonflikter og interessesammenfald

Trin 2

Anvend to kriterier til at lave prioriteringen og opdel i 4 grupper - se næste slide

Trin 1 Brainstorm - hvem er de?

Trin 4: Hvad gør vi? Strategi for håndtering af interessenter Trin 3: Hvad ønsker de? Oplevede udbytte/fordele for interessenter Trin 2: Hvem er vigtigst? Prioritering af interessenter Identificering af interessenter Trin 1: Hvem er de?





INTERESSENTANALYSE - MATRIX

Viden og magt matrix

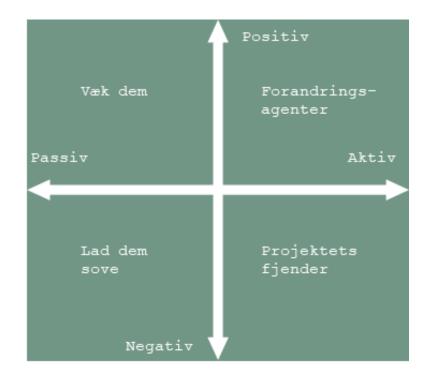
Magt og indflydelse \rightarrow hvilken magt og indflydelse har interessenter til at påvirke projektet?

Viden og medvirken → hvor nødvendigt er det, at interessenten medvirker, for at projektet og projektets produkter bliver en succes?

Stor viden, medvin Skal høres nødvendig Gidsler Ressource-(leverandører) Skal medvirke personer Lille indflydelse Stor indflyd Magtfulde grå Godt Eksterne interessenter eminencer indtryk via information Skal godkende Medvirken ikke så nødvendig

Indstilling og aktivitets matrix

Indstilling → kan være positiv og støttende eller negativ og modarbejdende. Aktivitet → kan være aktiv eller passiv







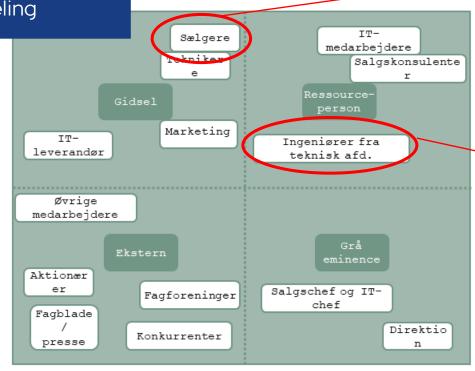


CASE "GLADERE KUNDER" [Interessen]

Trin 2 Matrix opdeling

Aktiv medvirken er vigtigt for gennemførslen

Aktiv medvirken er ikke vigtig for gennemførslen



Lidt negative og begynder at modarbeide

projektet

Medfører ændrina

(adfærdsændrina)

arbeidsgange

Ingeniører teknisk afdeling

ag i

Trin 3

systemet.

Bliver ikke forstvrret så tit af sælgerne, når de fremover selv kan gå ind og se løsningsforsl

Oplevede

fordele ved

projektresultat

Sparer vigtig

tid, da man

ikke skal

løsnings-

fra arkiv.

Lettere at

finde hjælp

kollegernes

ved at kunne

forslag frem

finde

se i

filer.

Sælgere af dstvr til

medicinal

fra

Osv.

Osv.

industrien

indkøringen af det nye system. Bekymret for, at sælderne

Oplevede

ulemper ved

projektresultat

Omlægningen

arbeidsgangen

e tager tid i

presset

Større

dokumen-

hverdag.

Ny teknik

skal læres.

tationskrav i

frem-tiden,

mulighed for mere kontrol

fra ledelsens

arbejdspres

og dermed

side.

Stort

under

Samlet

vurdering

af interessentens bidrag/position

for idéen.

Skeptiske

ekstra tid,

indførslen

Betænkelig

over for de

langsigtede

for deres

faggruppe.

konsekvenser

kræver.

ift. den

Bekymret for, at nogle af fremover kan besparelserne overtage skal komme fra reduktion nogle af de opgaver, ingeniørstabe ingeniører løser i dag.

Noget beslutningskompe-tence flyttee

ingeniører

til sælgere.

Afdæk motiv og mål

 Positive over Grundia træning i nve systemer og arbejdsgange. Repræsentant referencegrup pe eller lign.

Håndtering af

interessenten

Løbende kommunikation om projektet. Grundia intro-duktion

til TTsystemet før implementerin

Synliggør de fremtidiae arbejdsområde r for

ingeniørerne. Løbende involvering under projektforløb et.



Lille indflydelse

på projektet

PROJEKTLEDELSE ITKO 29 SEPTEMBER 2022

Stor indflydelse

på projektet

MAJA DUE KADENIC ASSISTANT PROFESSOR Fordele og ulemper

kommunikations strateai

Trin 4

HVAD MED SCRUM OG STAKEHOLDER MANAGEMENT?

Scrum Master



Dialog: 10 minutter Med din nabo ©

Developers



Product Owner



Interessenter opad

Projektejer – dem der bestiller og betaler for projektet Forventningsafstemning

Interessenter udad

Internt: linjechefer, andre projektledere, øvrige medarbejdere, ledere, tillidsrep., sikkerheds - og samarbejdsudvalg. Superbrugere og dem som skal ændre adfærd.

Eksternt: kunder (slutbrugere- internt), leverandører, samarbejdspartnere, interesseorganisationer, myndigheder, konkurrenter, offentlighed og presse

Interessenter nedad

Projektgruppen

Fokus på den enkeltes ønsker og bidrag, motivation (projektdeltageres familier)









HVAD MED SCRUM OG STAKEHOLDER MANAGEMENT?

Scrum Master Developers retrospectives **Product** Owner

Interessenter opad

Projektejer – dem der bestiller og betaler for projektet Forventningsafstemning

Interessenter udad

Internt: linjechefer, andre projektledere, øvrige medarbejdere, ledere, tillidsrep., sikkerheds – og samarbejdsudvalg. Superbrugere og dem som skal ændre adfærd.

Eksternt: kunder (slutbrugere- internt), leverandører, samarbejdspartnere, interesseorganisationer, myndigheder, konkurrenter, offentlighed og presse

Interessenter nedad

Projektgruppen

Fokus på den enkeltes ønsker og bidrag, motivation (projektdeltageres familier)







QUIZ TID

Interessentanalysen - OPG 2

https://www.menti.com/md8f1c25rz

The voting code **3271 4678**









RISIKOANALYSE

Hvad er en risiko?

- En risiko er en hændelse, der med en vis sandsynlighed vil have konsekvens for projektet.
- Sandsynligheden for at en hændelse indtræffer med en bestemt konsekvens: R= S x K
- Risikoen er et produkt af sandsynligheden for, at noget sker og konsekvensen af, at dette sker

Risikohåndtering

 At projektet forholder sig til disse hændelser og planlægger passende reaktionsmuligheder for at afværge og/eller afbøde risikoens konsekvens for projektet.

Risikoanalyse

- Prioritere de største risici og vores prioritere vores indsats
- Skaber indsigt i projektet og de kritiske elementer
- Gøre projektplanen mere robust
- Identifikation af risici samt planlægning af (udvalgte) modtræk







RISIKOHÅNDTERING

En risiko kan håndteres ved at:

- Minimere sandsynligheden for, at en uønsket hændelse indtræffer ved at gennemføre tiltag af *forebyggende karakter*
- Minimere konsekvensen af en indtruffet uønsket hændelse ved tiltag af kompenserende eller *beredskabsmæssig karakter*
- Problemet i et projekt drejer sig om at vurdere, hvor stor risiko, der ligger i projektet, og hvor stor risiko projektejeren kan acceptere
- Man skal ikke reducere risikoen for enhver pris, og dette fordi risikohåndtering koster penge!





RISIKOHÅNDTERING

Eksempel på risikohåndtering:

- Antag at vi som et muligt risikoscenarie tænker på den øgede regnmængde i DK.
- I vil næppe begynde at arbejde med tiltag, som minimerer sandsynligheden for, at vi rammes af skybrud ©

Risiko:

- Øget regnmængde i DK risiko for at kældervægge ikke kan absorbere regnvandet, der kan sive vand igennem og oversvømme kælderen.
- ☐ Mulighed A) minimere konsekvens forbyggende handling
 - ✓ Vi graver et dræn ned omkring huset og isolerer kældervægge. udvendigt - dyrt!
- ☐ Mulighed B) afbødende handling Plan B
 - ✓ Hvis uheldet er ude, har vi styr på, hvordan vi anskaffer pumpe og affugter. (en typisk "Plan B")







RISIKOANALYSE - ARBEJDSMETODE

Risk workshop

Målet med metoden er involvering af projektgruppen

- 1. Oplæg fra projektleder (eller anden relevant mødeleder) + evt lessons learned
- 2. Individuel brainstorming (mental opvarmning)
- 3. Vha. post-its afrapporterer den enkelte sine overvejelser
- 4. Mødeleder etablerer overblik og "kvantificerer" analyseresultaterne
- 5. I plenum kategoriseres og prioriteres, og der drøftes tilhørende afværgehandlinger
- Husk også at indrage lessons learned fra tidligere projekter (hvis muligt)







S = Sandsynlighed for, at hændelsen sker

Aktuel bedømmelse af sandsynligheden for, at hændelsen indtræffer, såfremt planlagte tiltag ikke gennemføres.

5 Sikker hændelse (mere end 90% sandsynlighed)

4 Høj sandsynlighed (60-90%)

3 Middelhøj sandsynlighed (30-60%)

2 Lav sandsynlighed (10-30%)

1Ringe sandsynlighed (mindre end 10%)

0 Ingen risiko

K = Hvor alvorlig konsekvensen er for projektet, hvis hændelsen sker

Bedømmelse af konsekvensen, hvis hændelsen sker

5 Projektet er i fare

4 Hele projektets planer må reorganiseres

3 Hele projektets planer påvirkes, men totalrammen for IT-projektet kan holdes

2 Planer for afgrænset del af projektet påvirkes, men totalrammen for denne del holdes

1 Begrænset effekt; kan indhentes

Faktor > 15: Tiltag, Faktor 10 –15: Muligvis tiltag, Faktor < 10: Ignorer

Kilde: Andreas Munk-Madsen, Strategisk projektledelse







https://www.djoef-forlag.dk/publications/poweriprojekter/

→ Findes formål, fremgangsmåde, skema til risikoanalyse

https://airbornleadership.com/tool/risikoanalyse/

Skema 5.6 Risikoanalyse

Projekt					lt af	Dato
Hvad kan gå galt?	Konsekvens for	Sandsynlighed (1-5)	Risikotal (K x S)		Handlinger	
n	projektet (1-5)				Forebyggende	Afbødende

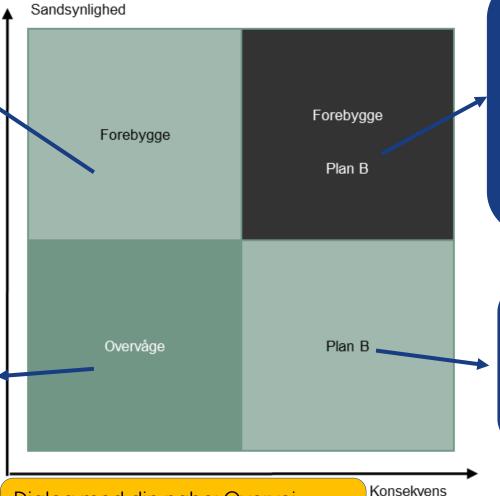




Stor sandsynlighed, lille konsekvens

"Luskede" fordi vi ikke frygter dem, men de indtræffer ofte. Vigtigst at reducere sandsynligheden ved at indbygge ekstra aktiviteter i projektet. Fx ekstra test, tjek, og reviews. Det koster at reducere sandsynligheden, og du vil ikke vide om det var pengene værd.

Lille sandsynlighed og lille konsekvens Lille risiko Overvåg udviklingen.



Stor sandsynlighed og stor konsekvens

Stor risiko. Ikke nok at forebygge og reducere sandsynligheden, men også relevant at have en PLAN B.

Overvåg udviklingen i sandsynligheden for at iværksætte plan B rettidigt.

Stor konsekvens og lille sandsynlighed

Overvåg om PLAN B bliver aktuel. Evt ryk test frem for be- eller afkræfte.



Dialog med din nabo: Overvej COVID-19 situationen i dette perspektiv



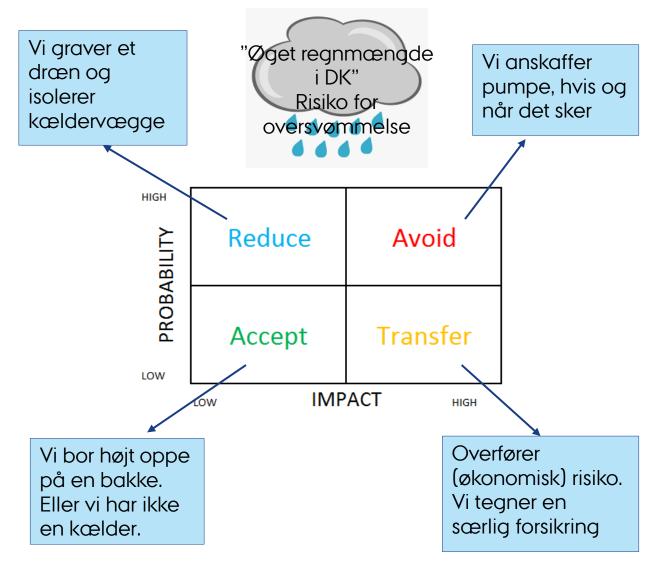




		Impact				
		Negligible	Minor	Moderate	Significant	Severe
Likelihood ———	Very Likely	Low Med	Medium	Med Hi	High	High
	Likely	Low	Low Med	Medium	Med Hi	High
	Possible	Low	Low Med	Medium	Med Hi	Med Hi
]	Unlikely	Low	Low Med	Low Med	Medium	Med Hi
	Very Unlikely	Low	Low	Low Med	Medium	Medium

4	8	12	16	
Allow	Mitigate	Avoid	Avoid	
3	6	9	12	
Accept	Allow	Mitigate	Avoid	
2	4	6	8	
Accept	Allow	Allow	Mitigate	
1	2	3	4	
Accept	Accept	Accept	Allow	

Severity



Likelihood



RISIKOSTYRING

En kontinuerlig proces → vigtigt!

- Fortsat fokus på projektets risikobillede (er der noget der har ændret sig). Samt selvfølgelig opgaven med at håndtere konstaterede "udfordringer".
- Et vigtigt ledelses-og styringsværktøj som projektlederen bruger overfor styregruppen og projektejeren. -> skal orienteres om de største risici og hvordan projektgruppen vil håndtere dem.









RISICI I PROJEKTER

- Bygge og leveranceprojekter
 - ▶ Lav usikkerhed. Risici→ tilbudsgivning, pålidelighed og kvalitet fra underentreprenører. Fysiske omgivelser, adgangsforhold, vejret og naturforhold
- Forsknings- og teknologiudviklingsprojekter
 - Mangel på viden, korrekt metode? Er resultatet brugbart? Er løsning kommerciel interessant?
- Produktudviklingsprojekter
 - ✓ Er kundens behov forstået korrekt? Giver produktet kunden det ønskede udbytte? Salgskanaler, konkurrenter, produktion, supply chain.
- IT- og systemudviklingsprojekter
 - > Tilbudsgivning, er kundens ønsker og behov forstået rigtigt? Mangel på ressourcer med rette viden.
- Organisatoriske forandringsprojekter
 - Interessenternes modstand. Modstridende interesser, kompromiser, usikkerhed om projektets effekt.

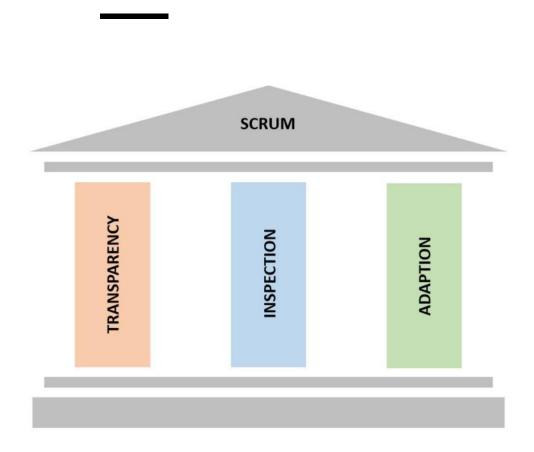








RISK MANAGEMENT I SCRUM?



Scrum events

- •During the **Daily Scrum** the team manages risk in terms of reaching the Sprint Goal and other items that are to be delivered.
- •Throughout **Sprint Planning**, you create a forecast, Sprint Backlog and a Sprint Goal. A forecast is all about uncertainty and, thus, risk. When creating the Sprint Backlog and sizing Product Backlog Items you are evaluating risk as part of that discussion.
- •The **Sprint Review** is the ideal occasion to discuss **business and** technology risks while debating the current Increment and prospects. Such a conversation might impact your upcoming Product Backlog Items.
- •Sprint Retrospectives contain fruitful conversations about what to improve as a Scrum Team which might be considered to **reduce risk** (process, people, technology, Definition of Done).
- •The **Sprint** itself is in place to reduce risk through inherent desire to create empiricism. The length of the Sprint is discussed as a risk of being disconnected from the stakeholders. Limiting the Sprint's length is often limiting risk (take into account the possibility of delivering a potentially releasable done Increment).





RISK MANAGEMENT I SCRUM?

Scrum activities

Product Backlog Refinement is an excellent opportunity for the Scrum Team and stakeholders to include a discussion about risk. Which item is risky yet still valuable? Which element is risky and does not bring significant value? Is it worth keeping it on the Product Backlog? What experiments do we need to run to validate our assumptions?

Scrum artifacts

- Increment and release strategies are all about risk management. You might minimize the risk by delivering indeed a DONE, potentially releasable Increment and releasing it to the market. Definition of Done reflects your strategy for better dealing with the quality and the Increment "readiness to release" (done, integrated, potentially releasable).
- The Product Owner is responsible for managing the **Product Backlog**. One of the activities for their responsibilities is to order the Product Backlog Items through prioritization. What do they take into account? Obviously, risk and value (also size, dependencies, etc.).
- A Development Team activities include managing their risks (on how to better achieve the Sprint Goal) by revising and adjusting items in the **Sprint Backlog**, pointing out impediments, visualization, limiting Work in Progress, learnings from experiments, and many more.







COST / BENEFIT ANALYSE

Begrebet "Cost/benefit-analyse" giver anledning til at nævne yderligere 2 begreber:

- Business Case
- Gevinstrealisering









HVAD ER EN BUSINESS CASE

- Business case er en ramme og et dokument, der bruges til at vurdere om en investering (et projekt) er en god og lønsom idé - "kan det betale sig?"
- Business case er et redskab, der hjælper med at sikre, at der følges op på realiseringen af de gevinster, som er forudsætningen for at investeringen vurderes til at lønsom
- En Business case ligner indholdsmæssigt en tynd projektbeskrivelse

En business case bruges til at give strukturerede svar på følgende spørgsmål:

- Hvad går den nye løsning ud på?
- Kan investeringen svare sig og hvilke typer gevinster kan vi opnå?
- Hvordan følger vi op på målene og hvordan sikrer vi os, at vi opnår de forudsatte gevinster?
- Hvem er de ansvarlige i projektet og hvad er de ansvarlige for?







HVAD ER EN GEVINST

En gevinst svarer til en effekt

> Defineres som det vi får ud af at bruge en helt masse ressourcer (penge og timer) på et projekt.

Når vi ved hvad vi "får ud af et projekt" og når vi kender "prisen" for projektet giver det pludselig mening at diskutere, om det er en god ide at realisere projektet.

Benefit:

Det vi "får ud af et projekt" henføres til projektets EFTERTID.



Cost:

"Prisen" for projektet henføres til projektets LEVETID. (Og så vil der i sagens natur også være (drifts)omkostninger i eftertiden, som skal indregnes i "prisen")







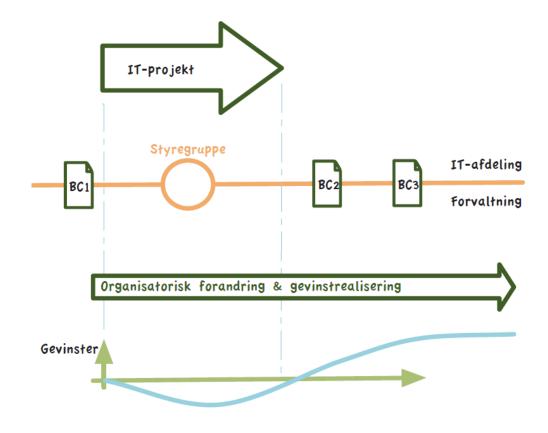






BUSINESS CASE – GENVINSTREALISERING

Efter IT-projektets afslutning skal business-casen bruges til at fastholde fokus på organisatoriske forandringer og dertil hørende gevinstrealisering. I mange tilfælde er det først efter projektet er afsluttet, at man kan begynde at realisere gevinsterne.







ANSKAFFELSES-/UDVIKLINGSOMKOSTNINGER



Projektetablering

- Projektledelse
- Ressourcer

Udviklingsomkostninger

- Projektledelse
- Ressourcer
- Indkøb af software
- Indkøb af hardware
- Øvrige leverandørbetingede engangsomkostninger
- Installation
- Uddannelse
- Etc.

Implementeringsomkostninger

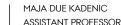
- Projektledelse
- ressourcer
- Markedsføring
- Uddannelse af brugere
- Deltagelse i udarbejdelse af kravspecifikation og tests
- Lavere produktivitet ved systemindkøring
- Og alt det der i øvrigt hører til "projektets levetid".

Driftsomkostninger

Licenser
Support- og
vedligeholdelse
"Omkostninger" forbundet
med projektgenerede
aktiviteter
Kapacitetsforøgelser
Og alt hvad der i øvrigt
kan henføres til "projektets
eftertid" – i det aftalte
tidsperspektiv (5 til 7 år).



AARHUS UNIVERSITY



29 SEPTEMBER 2022







BUSINESS-CASE METODER

Building Better Business Cases for IT Investments - Ward, Daniel, & Peppard, 2008

Differs from conventional approaches because it recognizes different types of benefit, identifies measures for all benefits, and gathers evidence for the size of the expected benefits. The approach also requires that a benefit owner is identified for each benefit, to ensure commitment and aid benefit delivery

- Define Business Drivers and Investment Objectives
- Identify Benefits, Measures, and Owners
- **Structure the Benefits**
- Identify Organizational Changes enabling Benefits
- Determine the Explicit Value of each Benefit
- Identify Costs and Risks

(Ward, Daniel, & Peppard, 2008)

- Definer motivation og investeringsmål
- Identificer gevinster, deres målestok og ejere
- Strukturer gevinsterne
- Identificer omkostninger og risici
- Godkend

(Nielsen & Persson, 2013)









- En IT-business-case er et værktøj, der kan bruges til at sikre velovervejede og gennemarbejdede grundlag for IT-investeringsbeslutninger
- "IT fra omkostning til værdiskabelse"
 - Metode udviklet til små og mellemstore kommunale IT-investeringer
- Business-case som et centralt dokument i realisering af gevinster
- Et dynamisk dokument:
 - En aftale, der løbende skal laves opfølgning på, og som ofte skal ændres undervejs, når nogle af forudsætningerne ændrer sig
- Opnå godkendelse af en IT investering
- Gevinster ved IT-investeringer kan både være finansielle og ikke-finansielle samt subjektive eller kvalitative.
 - Alle disse gevinster uanset deres type skal have en målestok. (SMART hænger sammen med målanalysen)





Metoden har følgende fem trin til udvikling af en business-case:

1. Definer motivation og investeringsmål

- Motivationen kan være knyttet til både interne organisatoriske udfordringer og eksterne udfordringer såsom lovgivning (GDPR), benchmarking eller nye standarder (økonomisk funderet, teknologisk funderet – digitalisering, demografiske tendenser).
- Investeringsmål (overordnede mål) Værdi er summen af en eller flere mere specifikke gevinster, ITinvesteringen skal bidrage til

2. Identificer gevinster, deres målestok og ejere

- Gevinsterne er derimod nytte, der gives til eller opnås af specifikke grupper eller individer som et resultat af, at de overordnede investeringsmål opnås.
- Hver enkelt gevinst skal indeholde tre delelementer, (1) den konkrete nytte der kan opnås gennem ITinvesteringen, (2) en målestok for dens opnåelse, og (3) en ejer der har fordel af gevinsten, kan give den værdi og sikre dens realisering.
 - (Eks. Gevinst: Besparelse på papir og kuverter, 650.000 kr/år. Målestok: Når 75% af alle breve sendes via fjernprintsystemet. Ejer: Økonomichefen)

ASSISTANT PROFESSOR







3. Strukturer gevinsterne

- Type af forandring → vigtigt at fokusere på de muligheder, en IT-investering giver i forhold til at stoppe med
 gøre ting eller at gøre nye ting
- Opgørelse af værdi kvantitativt og kvalitativt

Forandringsledelse (Hvordan får vi bedrevet forandringsledelse, så vi realiserer de adfærdsmæssige effekter?)

	Gør nye ting	Gør ting bedre	Stop med at gøre ting
Finansielle gevinster	~		
Målbare gevinster			
Observerbare gevinster			

the degree of benefit "explicitness" represented by each row, based on the ability to assign a value to a benefit from information that is known already or can be determined before the investment is made.





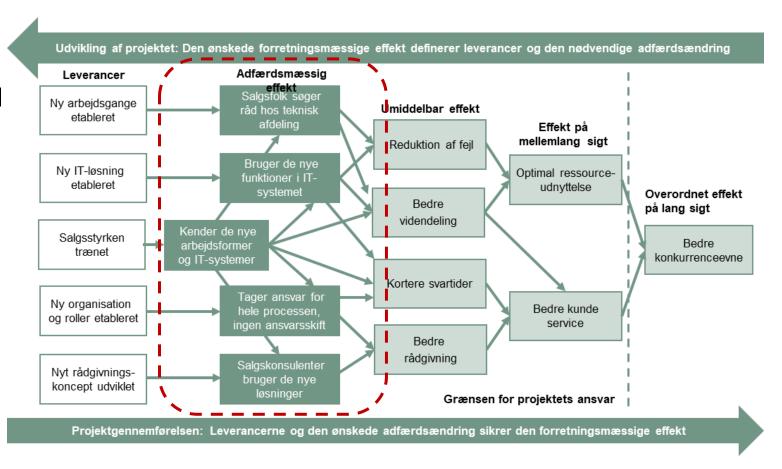






FORRETNINGSMÆSSIGE EFFEKTER OG ADFÆRDSÆNDRING

- Målhierarkiet udvides med adfærdsmæssige effekter - hvis forretningsmæssige effekter skal realiseres, forudsætter det en ændring i adfærd hos en række medarbejdere (organisationen)
 - → Giver input til træningsbehovet og change management indsatsen (forandringsledelse-lektion 10)









4. Identificer omkostninger og risici

Omkostninger:

- Finansielle omkostninger: indkøb, udvikling, infrastruktur, organisatorisk forandring og drift. Indkøb af software, Indkøb af hardware, Projektledelse, Markedsføring, Uddannelse af brugere
- Ikke finansielle omkostninger: Integration med andre systemer, Lavere produktivitet ved systemindkøring, Utilfredshed blandt ældre borgere
- Løbende omkostninger (finansielle og ikkefinansielle): Licenser, vanskeligere medarbejderfastholdelse, kapacitetsforøgelser, support, vedligeholdelse

Risici:

- Det er vigtigt at identificere risici for modvilje eller manglende evne blandt ansatte eller borgere til at fortage de nødvendige forandringer, der ligger til grund for gevinsterne
- Risici forbundet med gevinster og omkostninger og være af *finansiel, teknisk og organisatorisk karakter*.
 - Forsinkelse af nationale leverancer
 - Borgere fastholder brug af traditionelle kanaler
 - Medarbejderne/brugerne oplever ikke ITsystemet som en fordel
 - Dårlige integrationsmuligheder med eksisterende systemer
 - Ejeren af en række væsentlige gevinster forlader kommunen









BUSINESS CASE UDVIKLING (NIELSEN & PERSSON, 2013)

5. Godkend

- Business-casen baseres på forhandlinger med centrale aktører
- Sammenfatter en række aftaler og planer på et overordnet niveau
- Business-casen kan ofte gennem flere revisioner, før den kan forstås og accepteres
- Når IT-projektet skrider frem vil der kunne opstå afvigelser eller nye muligheder som ikke er med i business-casen.
 - Den business-case ansvarlige skal følge denne udvikling
 - Hvis afstanden mellem virkelighed og business-case bliver for stor, skal der igangsætte en revision og ny godkendelse af business-casen (Et dynamisk dokument)









CASEN - ØVELSE MED MÅLSÆTNING

... en svær opgave at lægge ud med..

I praksis bruges der meget tid på at udvikle målhierarki, fordi den leverer ind til BC (gevinster og omkostninger), tidsplan og ressourcehåndtering. I havde knap 2 timer

- Første gang vi arbejder med casen, svært at overskue "hele" projektet
- Casen er et stort projekt, som skal etableres og eksekveres. Man kan nemt se at der ligger mange underprojekter/delprojekter i det store billede
 - Leverancerne kunne anskues som delprojekter fx 1)udvikling af ny hjemmeside 2)implementere IT system 3) opdatere varesortiment 4)markedsføringsstrategi/initiativer
 - ❖ Videndeling i fællesskab → fortæl, hvad i er kommet frem til i grupperne

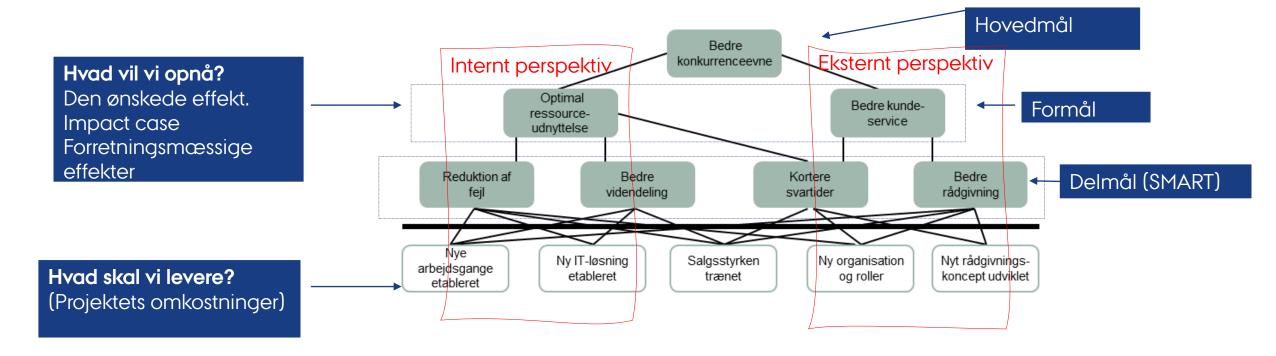






MÅLHIERARKIET

- Formålene er angivet over stregen
- Leverancerne under stregen
- Når leverancerne bliver realiseret, vil man opnå formålene (effekterne) nedefra op.

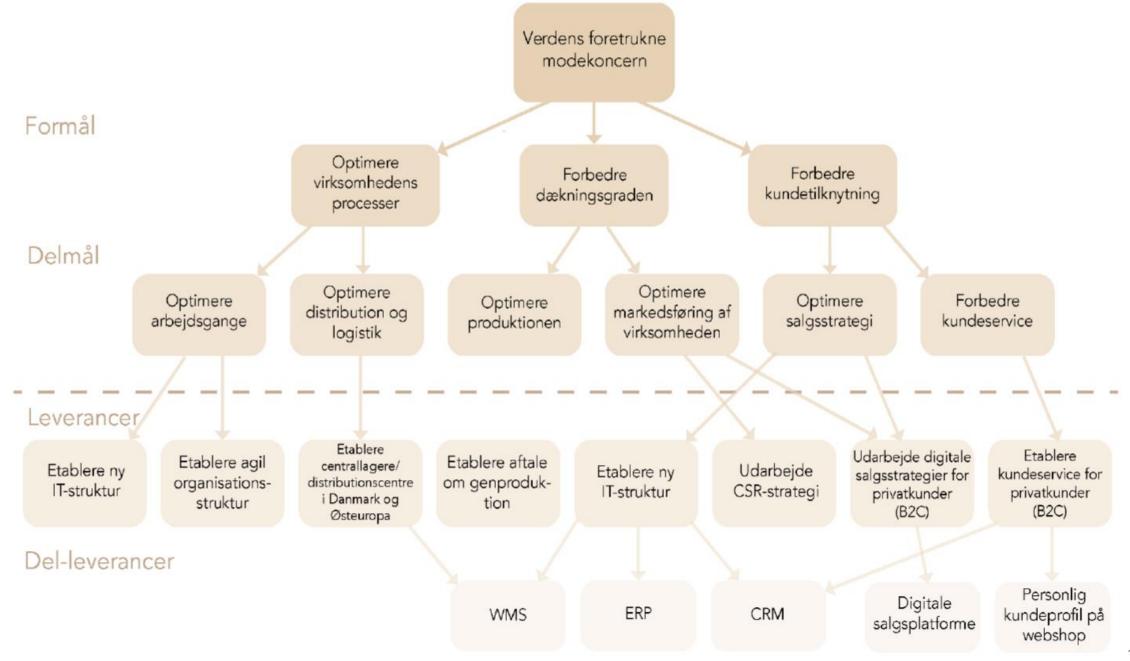






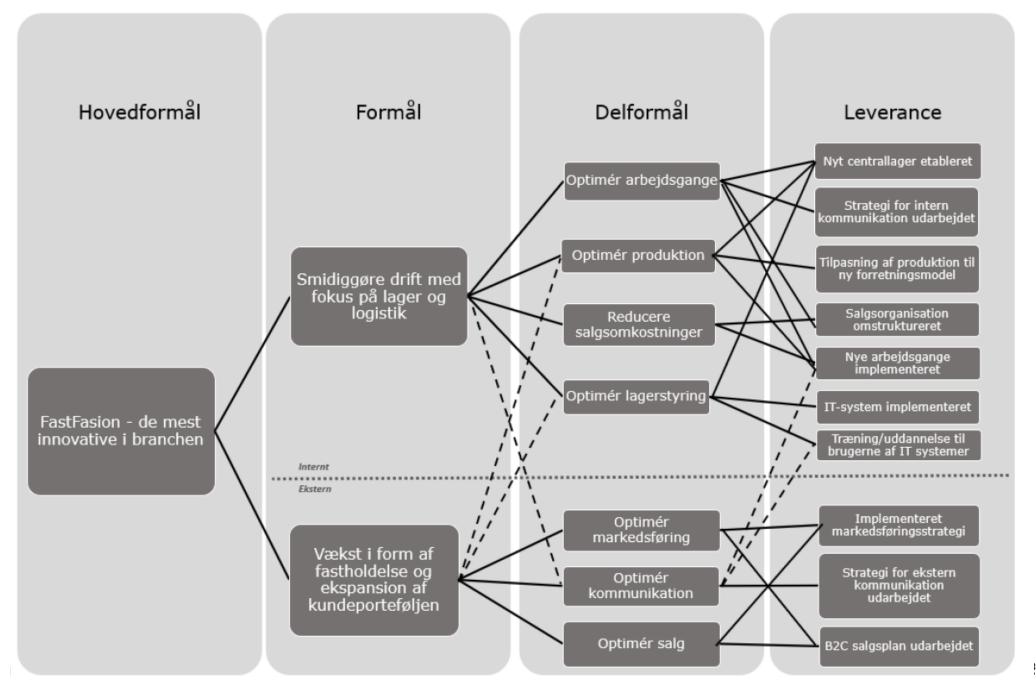






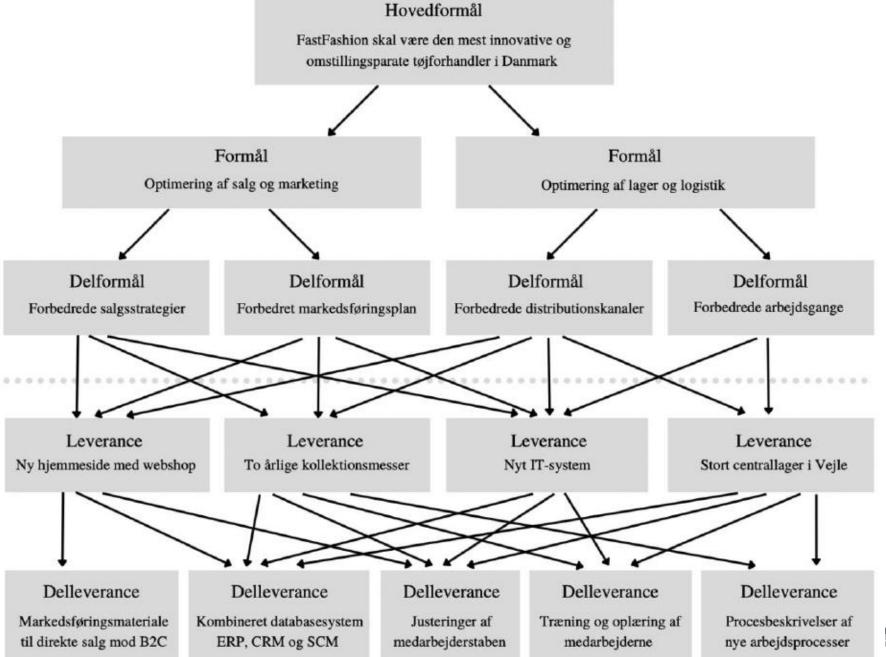








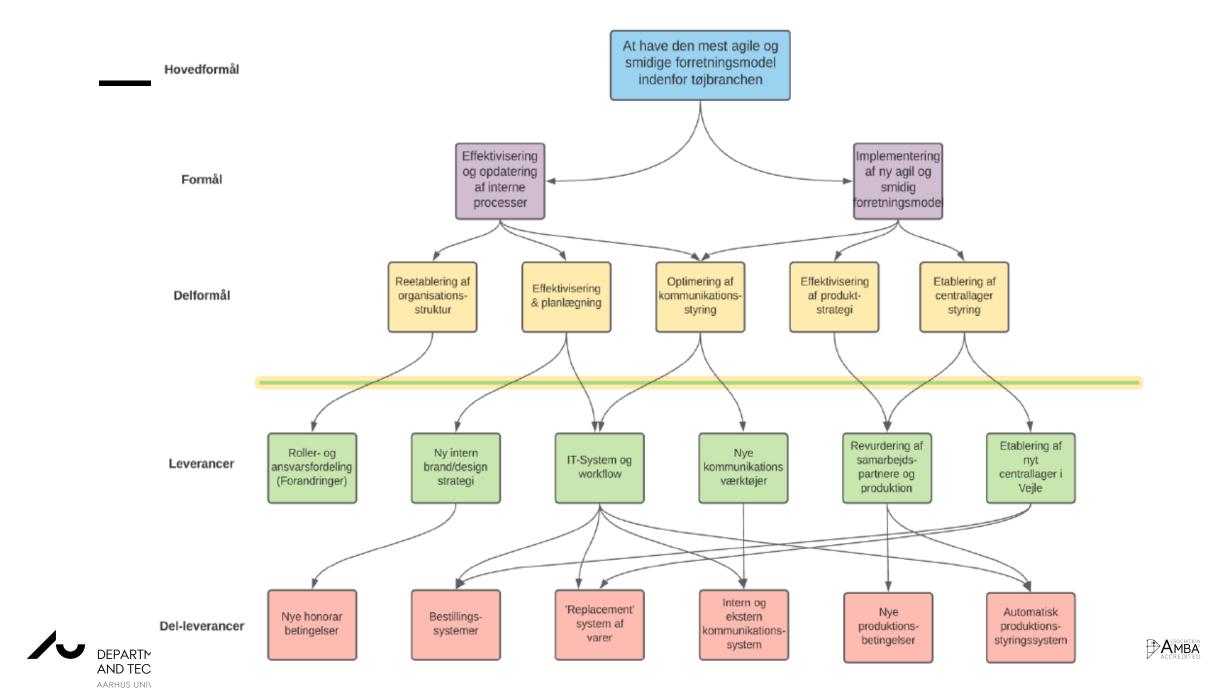


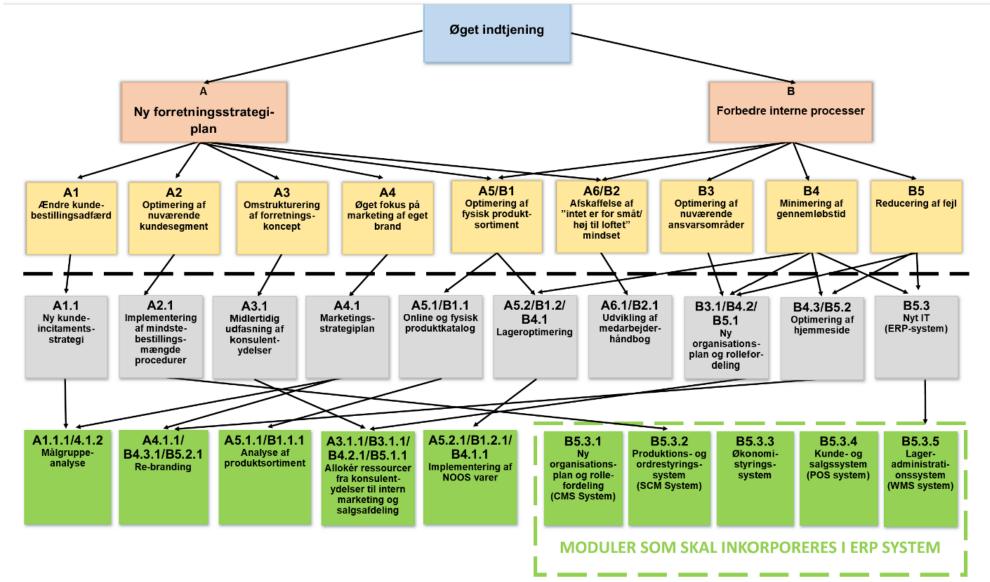






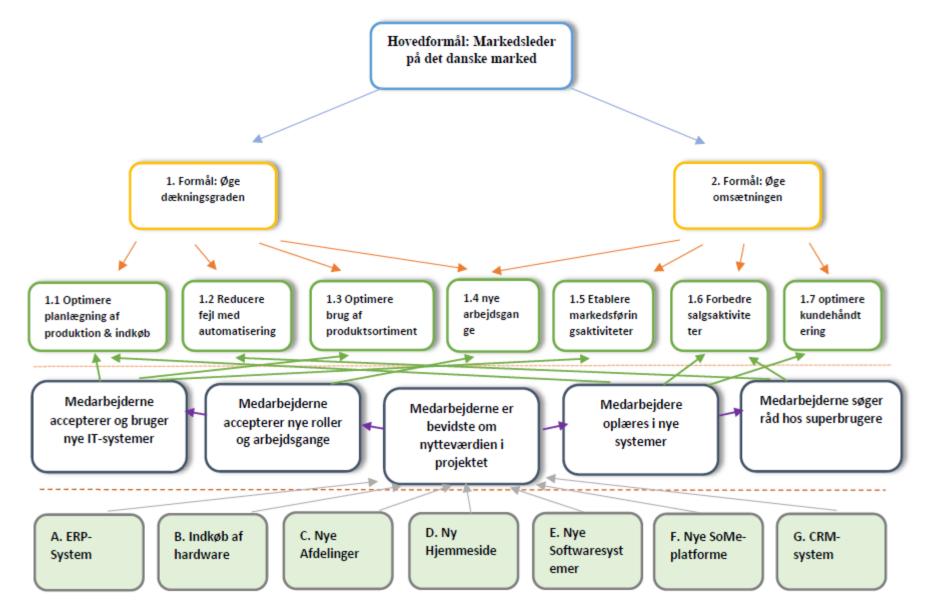








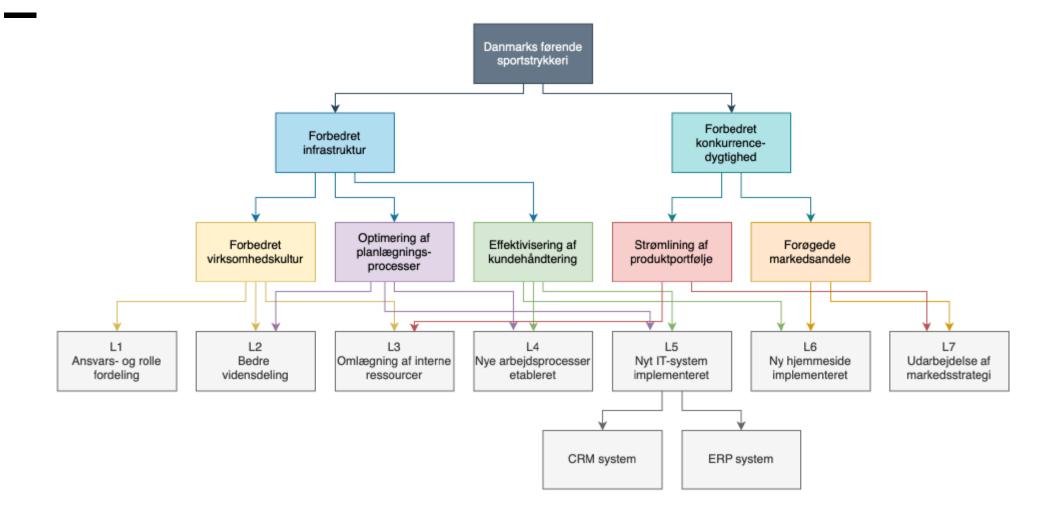
EQUIS







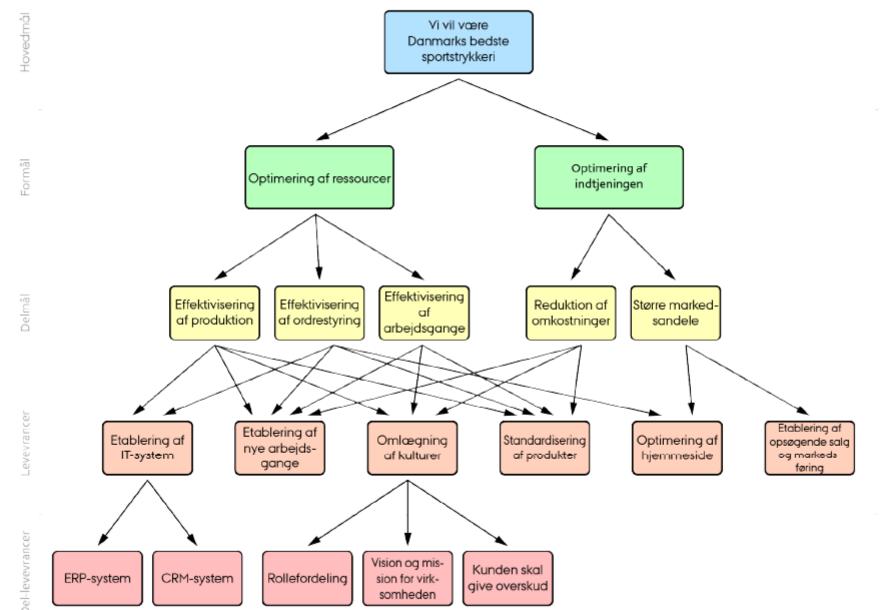
















FOKUS PÅ DAGENS OPGAVER

Genopfriskning af teori til dagens opgaver

Interessentanalysen - OPG 2

https://www.menti.com/md8f1c25rz

The voting code **3271 4678**



Projektorganisation - OPG 3

https://www.menti.com/u8bzvjq7qk

The voting code **2996 6592**



Find diverse skabeloner / templates til de forskellige analyser her:

https://www.djoefforlag.dk/publications/poweriproje kter/

https://airbornleadership.com/







INTERESSENTANALYSE - MATRIX

Viden og magt matrix

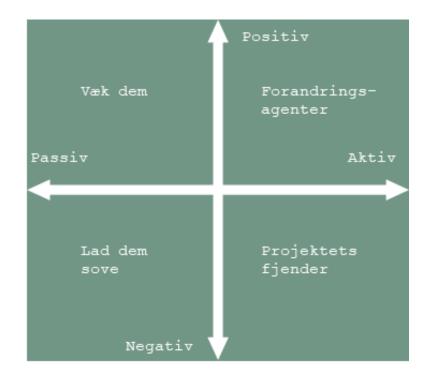
Magt og indflydelse \rightarrow hvilken magt og indflydelse har interessenter til at påvirke projektet?

Viden og medvirken → hvor nødvendigt er det, at interessenten medvirker, for at projektet og projektets produkter bliver en succes?

Stor viden, medvin Skal høres nødvendig Gidsler Ressource-(leverandører) Skal medvirke personer Lille indflydelse Stor indflyd Magtfulde grå Godt Eksterne interessenter eminencer indtryk via information Skal godkende Medvirken ikke så nødvendig

Indstilling og aktivitets matrix

Indstilling → kan være positiv og støttende eller negativ og modarbejdende. Aktivitet → kan være aktiv eller passiv

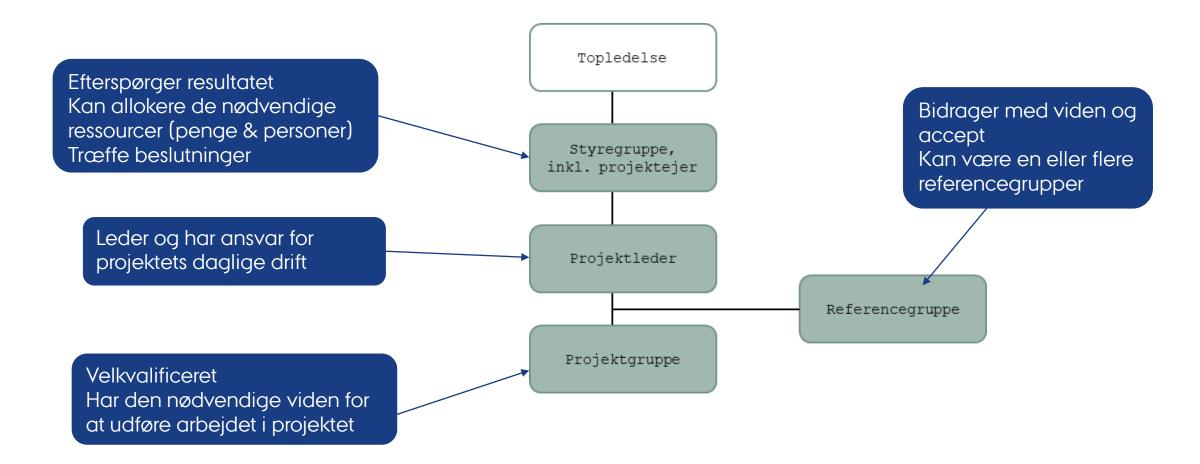








PROJEKTORGANISATIONEN









INTERESSENTANALYSEN (EKSEMPLER FRA FASTFASION CASEN)

Viden

· Svend Hansen / Ole Bønneløkke · Lager- og logistikafdelingen Eksempel 1 IT-afdelingen · Richard Mortensen Økonomiafdelingen Joachim Gotfredsen / Kasper Larsen · Brand ansvarlige · Salg- og marketingafdelingen Interne butikker Helle Kristensen · Eksterne butikker · IT-KOnsult og softwareleverandør Producenter Leverandører (gidsler) Ressourceperson Indflydelse Magtfuld Eksterne interessenter Jeppe Pedersen · Øvrige medarbejdere · Poul Arne Jensen Hans Larsen · Henrik Rasmussen Niels Madsen Aktionær



AARHUS UNIVERSITY

Konkurrenter





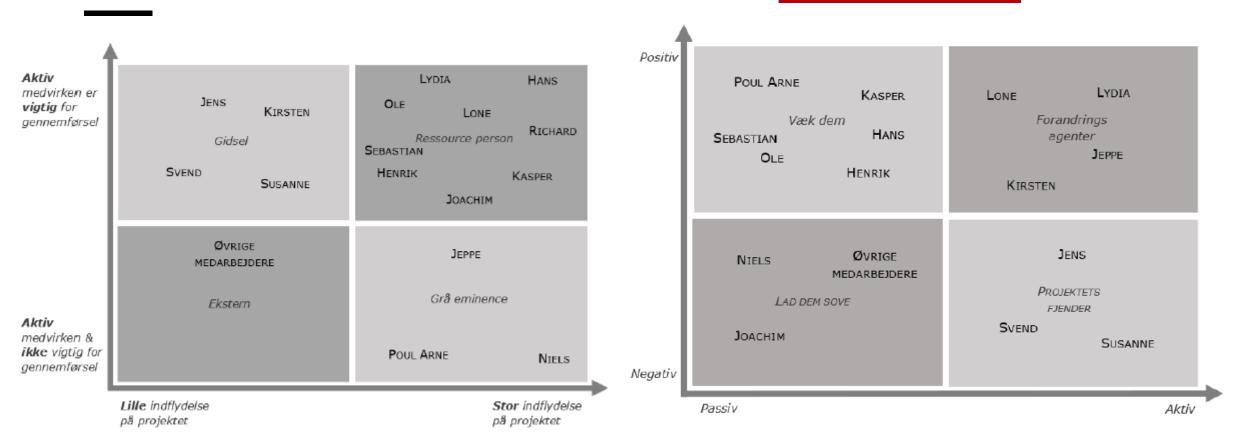
Interessenter De magtfulde	Oplevede fordele ved projektresultatet	Oplevede ulemper ved projektresultatet	Samlet vurdering af interessentens bidrag/position	Håndtering af interessenten
Jeppe Pedersen (Direktør)	Mere agil og smidig forretningsmodel.	Potentiel modstand efter endt projekt fra virksomhedens interessenter.	Meget positiv.	Del af topledelsen og er projektejer. Holdes opdateret på
	Han sætter sit aftryk i virksomheden efter	Opsigelser i virksomheden.		nøgletal. Ansigt til ændring i virksomheden.
	generationsskifte. Virksomheden bliver mere	Miste kunder og butikker.		Grundig introduktion til nye systemer.
Poul Arne Jensen (Lager- og	konkurrencedygti g. Han vil opleve en automatisk	Indtil det hele bliver	Middel positiv / skeptisk over for	Del af styregruppen.
logistikchef)	lagerføring og bedre workflow i forhold til lager og logistik.	implementeret, vil der være en del kaos i forhold til lagerstyring.	Jeppe Pedersen.	Særlig vigtig for projektet.











Figur 3: Viden- og magt-matrix

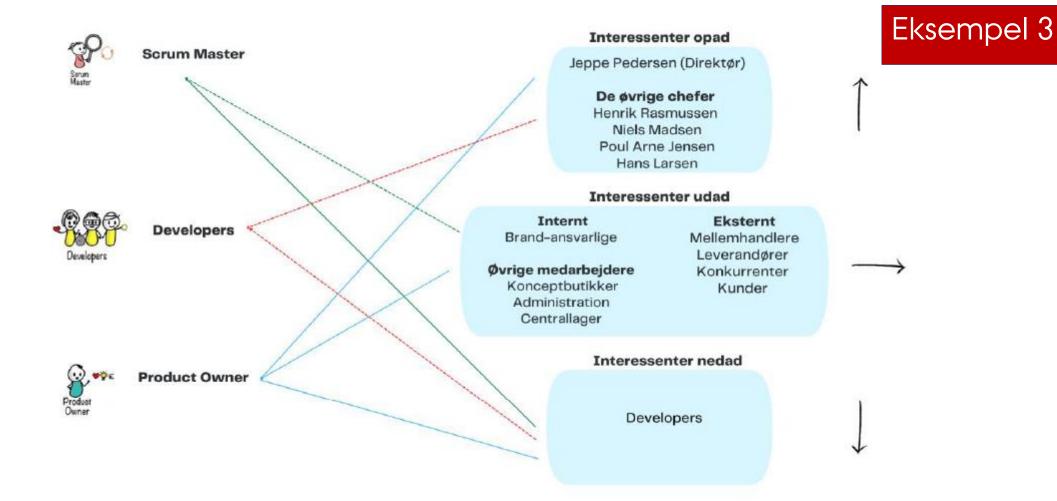
Figur 4: Indstillings- og aktivitetsmatrix

Interessenten: Poul Arne Jensen (Lag	ger- og logistikchef, senior user) Grå
emin	nence
Oplevede fordele ved projektet	 Kan opleve at det bliver nemmere at køre varerne gennem et centrallager end at levere dem direkte fra producent til kunde. Da interessenten generelt glæder sig over forandringer (FastFasion, 2021, s. 7.) vil projektet i sig selv opleves som en fordel.
Oplevede ulemper ved projektet	Udfordringen i at implementere og styre det nye centrallager kan muligvis opleves som en ulempe, da det kan medføre forsinkelser, konflikter og overgå projektets budget.
Samlet vurdering af interessentens position/bidrag	 Interessenten er positivt stemt overfor projektet.
Håndtering af interessenten	 Her henvises til kommunikationsplanen (side 17).

















Marketing- medarbejdere	IT- medarbejdere
	Slutbrugere
Gidsel	Ressource-person
Brand-ansvarlige	
Konceptbutikker	Henrik Rasmussen Poul Arne Jensen
Mellemhandlere	Hans Larsen Niels Madsen
Leverandører	
Ekstern	Grå eminence
Konkurrenter	





Aktiv medvirken

Passiv medvirken





Lille indflydelse

Stor indflydelse

GIDSLER

Lydia Larsen Rudolf Olsen Rasmus Hansen Producenter Lone Svebølle Carl S. Didriksen

> Øvrige IT-medarbejdere Øvrige lager- og logistik medarbejde Øvrige markedsføringsmedarbejdere

Øvrige medarbejdere i økonomiafdelingen

Kirsten Eriksen Susanne Henriksen Konkurrenter Øvrige ansatte Fagforening Handelsforeninger

Kunder

Medier

PERIFERE INTERESSENTER

RESOURCEPERSONER

IT-leverandør
Jens Jensen
Poul Arne Jensen
Niels Madsen
Henrik Rasmussen
Kasper Larsen
Joachim Gotfredsen
Trine Skov
Sofie Andersen
Sebastian Hansen
Richard Mortensen

Poul Pedersen

IT-KOnsult Hans Larsen Jeppe Pedersen

GRÅ EMINENCE







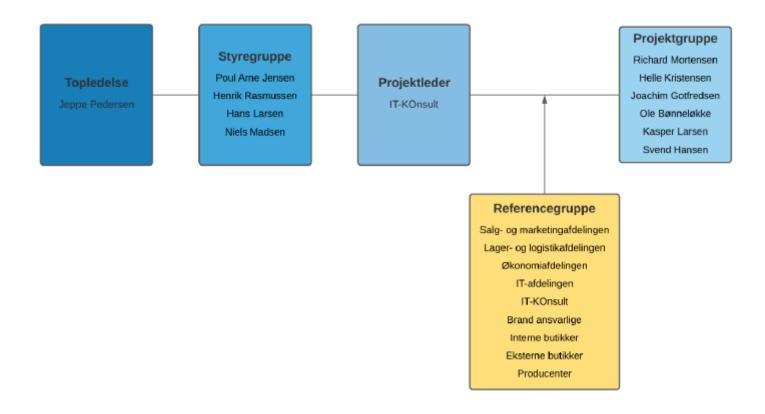
	POS	Richard Mortensen
Lone Svebølle		Jeppe Pedersen
Carl S. Didriksen		Kasper Larsen Niels Madsen
	Øvrige ansatte	Poul Arne Jensen
		Henrik Rasmussen
	Kunder	IT-Leverandør
	Hans Larsen	Sofie Andersen Sebastian Hansen
	Lydia Larsen	Joachim Gotfredsen Trine Skov Øvrige IT-medarbejdere
	Kirsten Eriksen	Øvrige lager- og logistik medarbejde
		Øvrige markedsføringsmedarbejdere
PASSIV Øvrige	medarbejdere i økonomiafdelingen	AKTIV
	Poul Pedersen Producenter	Konkurrenter
	Froducentei	
5 1 16 01		
Rudolf Olsen Rasmus Hansen		Jens Jensen
Fagforening		
Handelsforeninger Medier		Susanne Henriksen
weater		
	B.I.E.O.	ATIV/
NEGATIV		







PROJEKTORGANISATIONEN (EKSEMPLER FRA FASTFASION CASEN)









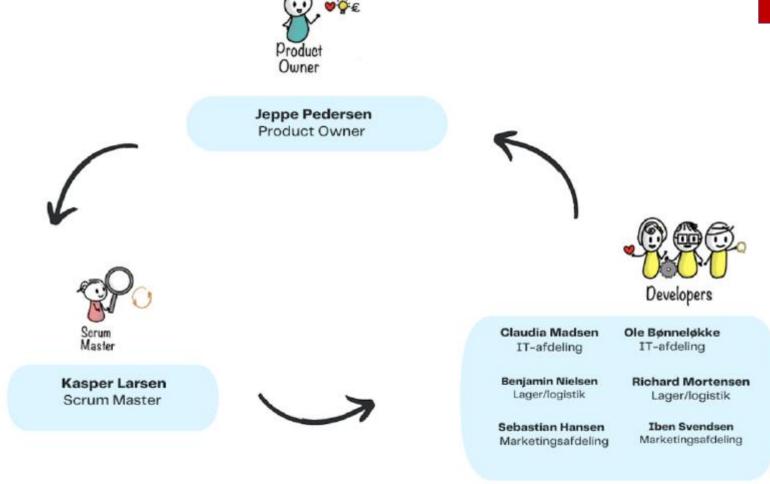
Styregruppe *) Jeppe Pedersen (direktør) Poul Arne Jensen (lager- & logistikchef) Niels Madsen (it-chef) Projektleder Ekstern projektleder (IT-KOnsult) Referencegruppe Svend Hansen (it) Kirsten Eriksen (butiksejer) Projektgruppe Lydia Larsen (brandchef Incubal) Henrik Rasmussen (markedsføringschef) Kasper Larsen (teamleder, markedsføring) Hans Larsen (økonomidirektør) Ole Bønneløkke (it) Joachim Gotfredsen (salg) Sebastian Hansen (salg) Richard Mortensen (lager- & logistik)











Figur 3.2: FastFashions Scrum Team (Scrum figurer: Alblas, 2019)







PROJEKTEJER

Jeppe Pederser Direktør

STYREGRUPPE

Hans Larsen Økonomidirektør

Niels Madsen

Poul Arne Jensen Lager- og logistikchef

Henrik Rasmussen Markedsføringschef

PROJEKLEDER

IT-KOnsult

Konsulent

REFERENCEGRUPPE

IT-leverandør

Jens Jensen Ansvarlig for Q- og M-design

Poul Pedersen
Forhenværende ejer og bestyrelsesmedlem

B2B kunder

B2C kunder

PROJEKTGRUPPE

Kasper Larsen Teamleder i markedsføringsafdelingen

Joachim Gotfredsen Sælger

Ole Bønnelykke Ansat i IT-afdelingen

Sofie Andersen Ansat i lager- og logistikafdelingen

Joachim Gotfredsen Sælger

Richard Mortensen
Ansvarlig for producent aftaler

Sebastian Hansen Sælger

Trine Skov Ansat i markedsføringsafdelingen





GRUPPER



	Ayan Ibrahim Ahmed
	Pehr Laurits Håkansson Rasmussen
5	Simone Rosendal Ringsted
	Mikkel Plejdrup Hedelund Østergaard
	Emma Lilliendal Larsen
	Ebbe Østergaard Pedersen
	Katrine Stendorff Albæk
6	Rahul Rajkumar
	Tobias Hartmann Vester
	Line Ravn
	Anne Meldgaard Mygind
	Lingiong Zhuge
7	Marshall Francis Love
	Gustav Krog-Meyer
	Zenna Emma Linnéa Fiscella
	Ulrikke Boysen Bruun
	Altin Gashi
8	Alex Rything Andersen
	Mette Tannebæk Olesen
	Trine Wad Larsen



	Henrik Korsgaard Christensen
	Maria Josselyn Skovhus Andersen
1	Ann Elisabeth Bisgaard Rasmussen
_	Frederik Nedergaard Surrow
	Andreas Bruun
	Alma Frank
	Cecilie Wittorff Andersen
2	Armin Jakic
_	Jens Kjellerup Lassen
	Troels Holtse Reinhardt Christiansen



Josefine

	Shermin Hooshyar
	Andreas Højer Riis Frandsen
3	Kevin Christensen
	Simon Nødskov Azizi
	Frederikke Thyssen Vexø
	Nasradin Cali Roble
	Amalie Dalgård Pedersen
4	Morten Charles
	Maja Xia Stald Pallesen
	Suvethini Kandasamy







