



Proyecto Final  
**Keter Vulnerability**

# Índice

1. Introducción Técnica	2
2. Vulnerabilidades utilizadas	4
3. API	5
4. Código	6
5. Explotaciones	7
6. Soluciones	8

## 1. Introducción Técnica

**Keter Vulnerability** es una página web diseñada para representar algunos errores de configuración a la hora de crear aplicaciones web. El objetivo es disponer a los usuarios de diferentes **retos** donde deberán usar sus conocimientos y su capacidad de búsqueda a través de Internet para explotar dichas vulnerabilidades.



Figura 1: Fuente [whiteknightit.com](http://whiteknightit.com)

El objetivo es ser capaces de concienciar a jóvenes **desarrolladores** del peligro que puede llevar realizar páginas web sin conciencia sobre los errores. Al final veremos como el usuario es un factor bastante peligroso para los desarrolladores y como nunca podemos confiar plenamente en sus intenciones.

Es por ello que debemos protegernos con las últimas tecnologías. Mantenernos **actualizados y activos** será la clave para evitar cualquier error.

El objetivo de esta página es su escalabilidad. Una vez terminado el proyecto la página pasará a ser código abierto, con el objetivo de que la comunidad pueda aportar sus propios retos y módulos desde GitHub. Es por ello que gran parte de los contenidos serán en inglés.

Haremos uso de las últimas tecnologías para la realización de este proyecto:

- **LaTeX**: haremos uso de esta herramienta de texto mediante código para la creación de esta misma documentación.
- **NodeJS**: utilizaremos este paquete de recurso para la creación de la página web.
- **Mongo Atlas**: nos prooverá una base de datos principal para retos de NoSQL Injection.
- **HerokuApps**: será la página que hosteará nuestra aplicación.
- **GitHub**: allí subiremos el código y utilizaremos la función de GitHub Pages para crear una pequeña página web que muestre un breve resumen.
- **Docker**: crearemos un proyecto adicional con un contenedor en Docker para poder montar y utilizar nuestra aplicación en local.



## 2. Vulnerabilidades utilizadas



### 3. API



#### 4. Código



## 5. Explotaciones



## 6. Soluciones