

# 教育部資訊軟體人才培育計畫 ITSA線上程式設計競賽

# 競賽題目

日期	時間	活動內容
103/04/30	17:50~18:00	報到、機器測試
星期三	18:00~21:00	比賽







## 注意事項

- 一、本比賽系統採用 PC<sup>2</sup>,所使用的 I/O 是標準輸出輸入裝置,所以可以使用 C 語言的 scanf ()、printf (),或是 C++語言上的 cin、cout 來讀入及輸出資料,比較要注意的是:本系統並不是用人工方式來 keyin 資料,所以不必在意使用者界面的問題,也就是說不用印出像是 "Please enter a number" 或 "The answer is"···之類的文字;此外,有些題目是以讀到 EOF 為 input 結束,有些是讀入 0 結束等等的,必需善用 I/O 函式。上傳檔案的檔名請勿使用中文以免發生不必要的錯誤。
- 二、比賽用的編譯器版本:gcc 3.4.4 、 g++ 3.4.4 、 jdk 1.6.0\_23 、 Microsoft (R) Visual C# 2010 Compiler version 4.0.30319.1 、 Microsoft (R) 32-bit C/C++ Optimizing Compiler Version 16.00.30319.01。若出現 Compilation Error,可能是某些函式不支援。
- 三、PC<sup>2</sup>系統判定錯誤可能原因:

正確答案



#### 特別注意題目範例是否有換行字元。

四、PC<sup>2</sup>系統判定結果說明:

結果 説明

Yes 解題正確

No - Compilation Error 錯誤:編譯錯誤

No - Run-time Error 錯誤:程序運行錯誤

No - Time-limit Exceeded 錯誤:運行超時 (每道題都有運行時間限制)

No - Wrong Answer 錯誤:運行結果與標準答案不一致

No - Excessive Output 錯誤:程序運行佔用內存空間超出要求

No - Output Format Error 錯誤:輸出格式錯誤

No - Other - Contact Staff 未知錯誤

## Problem 1. 平面魔方

(Time Limit: 5 seconds)

#### 問題描述:

大家都很喜歡玩魔術方塊,左轉右轉,上轉下轉以後,除了魔方達人,其他人往往搞不清楚到底方塊會變成怎樣。為了讓小小朋友也不會感到太挫折,我們要玩一個平面魔術方塊的遊戲。假設一個 $n \times n$ 的平面魔術方塊上面由左而右,由上而下標示自 1 到  $n^2$  的數,如圖一為  $4 \times 4$  的平面魔術方塊。請寫一個程式,讀入旋轉序列後,將該魔術方塊最後的成像列印出來。下圖中,圖二表示將圖一向右旋轉一次,圖三表示將圖一向左旋轉一次,圖四表示將圖一上下對翻一次的結果。

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

圖一: 4×4 的平面魔術方塊

13	9	5	1
14	10	6	2
15	11	7	3
16	12	8	4

圖二: 向右旋轉一次

4	8	12	16
3	7	11	15
2	6	10	14
1	5	9	13

圖三: 向左旋轉一次

13	14	15	16
9	10	11	12
5	6	7	8
1	2	3	4

圈四:上下對翻一次

#### 輸入說明:

第一行為一個整數 M,表示共有 M 筆測試資料,0 < M < 15。每筆測試資料第一行為一個正整數  $n, n \le 10$ ,表示一個 $n \times n$ 的魔術方塊。第二行為一個長度不超過 80 的字串,字串中 R 表示向右旋轉,L 表示向左旋轉,N 表示上下對翻。

#### 輸出說明:

由左而右,由上而下,輸出該平面魔術方塊經過旋轉後的排列。每筆測試資料共輸出n行,每行n個整數,以空白隔開;每筆資料間以換行隔開,最後必須有換行字元。

# 範例:

Sample Input:	Sample Output:
2	7 4 1
3	8 5 2
RRNRLLRLNRLLL	963
2	
RLLRNN	1 2
	3 4

# Problem 2. 圖形簡單性質

(Time Limit: 5 seconds)

#### 問題描述:

在電腦科學裡,我們通常會矩陣的方式來表示一個圖形,但每次要都必須按陣列內容來畫圖,之後再來算其性質,略顯麻煩,現在請你寫一個程式,讀入一個 0/1 矩陣,按照其所建構的圖形 (此無向圖),找出其性質 (點數、邊數、度數、直徑)。此矩陣大小,不得超過 20 ,且必須大於 1 。

度數 (degree) :在無向圖形中,與任一點相連的邊數,取最小的。

直徑 (diameter): 在無向圖形中,任兩點最短距離,取最大的。若任兩點均相連,則其直徑為1。

#### 輸入說明:

第一列為要輸入幾階矩陣。

第二列之後,為矩陣內容。

#### 輸出說明:

輸出一列,其資列依序為 點數、邊數、度數、直徑,以空白作為間隔,最後必須有換行字元。

#### 範例:

Sample Input:	Sample Output:
3	3 3 2 1
0 1 1	
1 0 1	
1 1 0	

#### **Problem 3. Perfect Numbers**

(Time Limit: 5 seconds)

#### **Problem Description**

If a, b, c are integers such that a = bc, a is called a multiple of b or of c, and b and c are called divisors of a. If c is not  $\pm 1$ , b is called a proper divisor of a. A perfect number is a positive integer that is equal to the sum of its positive, proper divisors. For example, 6, which is equal to 1 + 2 + 3, and 28, which is equal to 1 + 2 + 4 + 7 + 14, are perfect numbers. Given an integer number, determine whether it is perfect.

#### **Input File Format**

The input consists of a number of test cases. The first line of the input file contains an integer n indicating the number of test cases to follow where 0 < n < 10. Each test case consists of a positive integer p where 0 .

#### **Output Format**

The output contains one word in a line for each test case. If p is a perfect number, the output is "perfect", otherwise it is "nonperfect".

#### **Example**

Sample Input:	Sample Output:
3	perfect
6	perfect
28	nonperfect
1024	

# Problem 4. 堆積木

(Time Limit: 5 seconds)

#### 問題描述:

在一次堆積木大賽中,主辦單位給你一定數量且長寬高都是固定的長方體積 木,他們希望你能將這些積木排成最大的正立方體,你知道總共要用多少塊積木 才能達到這個目標嗎?

#### 輸入說明:

輸入的第一個整數n,代表有n筆資料。每一筆資料第一個數字代表積木數量,第二個數字代表長方體積木的長,第三個數字代表寬,第四個數字代表高,每兩個數字之間由空格隔開。

#### 輸出說明:

輸出要用的積木個數,結尾要有換行符號。 若是無法組成正立方體,則輸出「No solution」。

#### 範例:

Sample Input:	Sample Output:
4	No solution
60 4 3 2	72
100 4 3 2	405
500 15 5 3	1944
3500 8 6 4	

# **Problem 5. 0-1 Integer Programming**

(Time Limit: 5 seconds)

#### **Problem Description**

For positive integer coefficients  $C_1$ ,  $C_2$ , ...,  $C_n$  and another integer M, we say the equation

$$C_1X_1 + C_2X_2 + \ldots + C_nX_n = M$$

has a 0-1 solution if there exists a  $(X_1, X_2, ..., X_n) \in \{0,1\}^n$  such that the equation holds. Given  $C_1, C_2, ..., C_n$ , you are asked for how many different M the equation has a 0-1 solution. For example, if n = 2,  $C_1 = 3$  and  $C_2 = 5$ , the equation has a 0-1 solution for M = 0, 3, 5, 8 and has no solution for other value of M. For this example, the answer is "4".

#### **Input File Format**

The input consists of several test cases, one line for one case. Each test case starts from a positive integer n, and followed by n positive integers  $C_1$ ,  $C_2$ , ...,  $C_n$ , separated by a space, in which n < 100 and  $C_i \le 500$  for each i.

The input ends by n = 0.

#### **Output Format**

For each test case, output the answer in one line.

#### Example

Sample Input:	Sample Output:
2 3 5	4
3 15 15 1	6
3 1 2 3	7
0	