

Официальная документация SPL

Telegram-канал автора — <https://t.me/hubzerox>

GitHub автора - <https://github.com/zeroqxq>

Другие полезные ссылки:

Telegram-канал: Lucky Languages - https://t.me/happy_code_channel/1

Telegram-канал: "ИТ – Сеть" - https://t.me/it_chats_net

Оглавление

Официальная документация SPL	1
Синтаксис SPL	2
Номера ошибок и объяснение	3

Синтаксис SPL

Функции:

`print()` – функция для вывода информации на экран, в качестве аргументов функции (в скобках) можно указать переменную, число или строку (в кавычках можно использовать как одинарные, так и двойные кавычки).

`var_name = var_value` (значение может быть строкой (в кавычках, одинарными или двойными, числом, другой переменной или выражением с использованием специальных символов `+` `-` `/` `*`)

`delv()` — функция для удаления переменной, ее нельзя использовать после удаления, аргументы указываются через запятую

Номера ошибок и объяснение

[ER01] – процесс; `print()`. Тип данных – строка; Пропущены кавычки

[ER02] - Процесс; создание переменной; Переменная не может начинаться с числа

[ER03] – Процесс; основной; Неверная команда