

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КПІ»



Кафедра інформаційних систем та технологій

Звіт

з лабораторної роботи № 2

«Розв’язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь (СЛАР) прямими методами.

Звичайний метод Гауса та метод квадратних коренів»

з дисципліни

«Спеціальні розділи математики-2. Чисельні методи»

Варіант № 23

Перевірила:

доц. Рибачук Людмила Віталіївна

Виконала: Павлова Софія

Студентка гр. ІС-12 , ФІОТ

1 курс,

залікова книжка № ІС-1224

Київ 2022

ВСТУП

Тема: Розв'язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь (СЛАР) прямими методами. Звичайний метод Гауса та метод квадратних коренів.

Мета: Розв'язати за допомогою Mathcad СЛАР, перевірити розрахунки програмно та розрахувати середньоквадратичну похибку.

Обладнання: Персональні комп'ютери.

ХІД РОБОТИ

Завдання 1:

Розв'язати систему рівнянь з кількістю значущих цифр $n = 6$ згідно з варіантом 23 індивідуального завдання.

Вивести всі проміжні результати (*матриці* A , що отримані в ході прямого ходу методу Гауса, матрицю зворотного ходу методу Гауса, або *матрицю* T та *вектор* u для методу квадратних коренів), та розв'язок системи.

Навести результат перевірки: вектор нев'язки $r = b - Ax$, де x – отриманий розв'язок.

Розв'язати задану систему рівнянь за допомогою програмного забезпечення Mathcad.

Навести результат перевірки: вектор нев'язки $r = b - Ax_m$, де x_m – отриманий у Mathcad розв'язок.

Порівняти корені рівнянь, отримані у Mathcad, із власними результатами за допомогою методу середньоквадратичної похибки

$$\delta = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (x_k - x_{mk})^2},$$

Варіант 23:

$\begin{pmatrix} 5,18 + \alpha & 1,12 & 0,95 & 1,32 & 0,83 \\ 1,12 & 4,28 - \alpha & 2,12 & 0,57 & 0,91 \\ 0,95 & 2,12 & 6,13 + \alpha & 1,29 & 1,57 \\ 1,32 & 0,57 & 1,29 & 4,57 - \alpha & 1,25 \\ 0,83 & 0,91 & 1,57 & 1,25 & 5,21 + \alpha \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 6,19 + \beta \\ 3,21 \\ 4,28 - \beta \\ 6,25 \\ 4,95 + \beta \end{pmatrix}$
$\alpha = 0,25k, k = N_{\text{вар}} - 25 $	$\beta = 0,35k, k = N_{\text{вар}} - 21$

Скрін з Mathcad:

Лабораторна робота №2
Варіант №23
Виконала: Павлова Софія, ІС-12

1. Позначимо матрицю системи A:

$$k := 2$$

$$a := 0.25 \cdot k \quad a = 0.5$$

$$A := \begin{bmatrix} 5.18+a & 1.12 & 0.95 & 1.32 & 0.83 \\ 1.12 & 4.28-a & 2.12 & 0.57 & 0.91 \\ 0.95 & 2.12 & 6.13+a & 1.29 & 1.57 \\ 1.32 & 0.57 & 1.29 & 4.57-a & 1.25 \\ 0.83 & 0.91 & 1.57 & 1.25 & 5.21+a \end{bmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} 5.68 & 1.12 & 0.95 & 1.32 & 0.83 \\ 1.12 & 3.78 & 2.12 & 0.57 & 0.91 \\ 0.95 & 2.12 & 6.63 & 1.29 & 1.57 \\ 1.32 & 0.57 & 1.29 & 4.07 & 1.25 \\ 0.83 & 0.91 & 1.57 & 1.25 & 5.71 \end{bmatrix}$$

2. Позначимо вектор правої частини B:

$$b := 0.35 \cdot k \quad b = 0.7$$

$$B := \begin{bmatrix} 6.19+b \\ 3.21 \\ 4.28-b \\ 6.25 \\ 4.95+b \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 6.89 \\ 3.21 \\ 3.58 \\ 6.25 \\ 5.65 \end{bmatrix} \quad +$$

3. Знайдемо розв'язок СЛАР за допомогою вбудованої функції $\text{lsolve}(M, v)$:

, де M - матриця дійсних чисел

, а v - вектор дійсних чисел.

$$X := \text{lsolve}(A, B) = \begin{bmatrix} 0.824 \\ 0.317 \\ -0.025 \\ 1.049 \\ 0.596 \end{bmatrix} \quad X = \begin{bmatrix} 0.823737 \\ 0.31733 \\ -0.024814 \\ 1.048714 \\ 0.596426 \end{bmatrix}$$

4. Перевіримо правильність розрахунків. Підставивши початкові значення матриць у рівняння $A \cdot X = B$, маємо одержати правильну рівність:

$$A \cdot X = \begin{bmatrix} 6.89 \\ 3.21 \\ 3.58 \\ 6.25 \\ 5.65 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 6.89 \\ 3.21 \\ 3.58 \\ 6.25 \\ 5.65 \end{bmatrix}$$

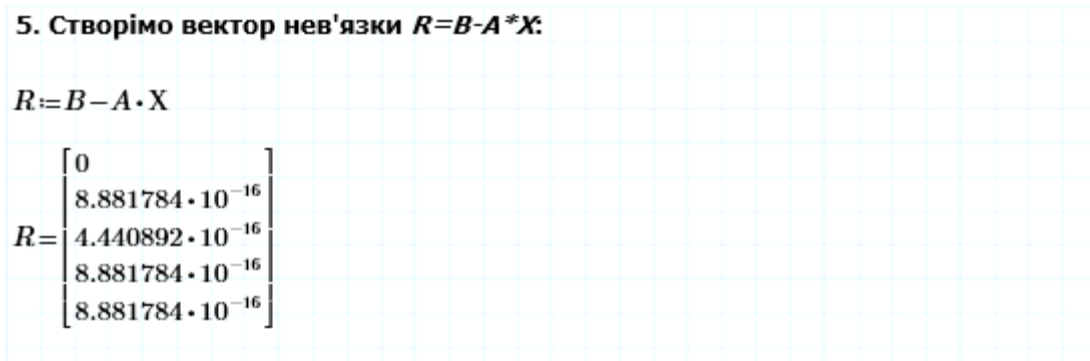


Рис. 1. Результат виконання завдання 1 у Mathcad

Код:

У даній лабораторній роботі програмно реалізовано метод Гауса, в основі якого лежить ідея послідовного виключення невідомих, що приводить вихідну систему до трикутного виду, у якому всі коефіцієнти нижче головної діагоналі дорівнюють нулю. У результаті виконання програми отримано верхню трикутну матрицю вигляду:

$$C = \begin{pmatrix} 1 & c_{12} & \dots & c_{1,m-1} & c_{1m} \\ 0 & 1 & \dots & c_{2,m-1} & c_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & c_{m-1,m} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <windows.h>
#include <math.h>
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
#define ICHAR 80 // Довжина рядку опису системи
#define IDEBUG 1 // Чи друкувати кроки зведення матриці до трикутного вигляду
```

```
int matrix_print_off(int nr, int nc, double** A) {
    int i, j;
    if (nr <= 0) return (-1);
    if (nc <= 0) return (-2);
    for (i = 1; i <= nr; i++) {
        for (j = 1; j <= nc; j++) {
            printf("%9.2f ", A[i][j]);
        }
    }
}
```

```

        printf("\n");
    }
    return (0);
}

int vector_print_off(int nr, double* x) {
    int i;

    if (nr <= 0) return (-1);

    for (i = 1; i <= nr; i++) {
        cout << "    " << x[i] << "\n";
    }
    printf("\n");
    return (0);
}

double* matrix_on_vector_mult(int nr, int nc, double** A, double* x) {
    if (nr <= 0) return NULL;
    if (nc <= 0) return NULL;
    double* b = (double*)calloc(nr, sizeof(double)); b--;
    for (int i = 1; i <= nr; i++) {
        b[i] = 0;
        for (int j = 1; j <= nc; j++) b[i] += A[i][j] * x[j];
    }
    return b;
}

void gauss(double** a, double* b, double* x, int n) {
    int i, j, k, m, rowx;
    double xfac, temp, temp1, amax;

    rowx = 0;
    for (k = 1; k <= n - 1; ++k) {
        amax = (double)fabs(a[k][k]);
        m = k;
        for (i = k + 1; i <= n; i++) {
            xfac = (double)fabs(a[i][k]);
            if (xfac > amax) { amax = xfac; m = i; }
        }
        if (m != k) {
            rowx = rowx + 1;
            temp1 = b[k];
            b[k] = b[m];
            b[m] = temp1;
            for (j = k; j <= n; j++) {
                temp = a[k][j];

```

```

        a[k][j] = a[m][j];
        a[m][j] = temp;
    }
}
for (i = k + 1; i <= n; ++i) {
    xfac = a[i][k] / a[k][k];

    for (j = k + 1; j <= n; ++j) {
        a[i][j] = a[i][j] - xfac * a[k][j];
    }
    b[i] = b[i] - xfac * b[k];
}

if (DEBUG == 1) {
    printf("Крок % d:\n\n", k);
    matrix_print_off(n, n, a);
    cout << "\n";
}
}

for (j = 1; j <= n; ++j) {
    k = n - j + 1;
    x[k] = b[k];
    for (i = k + 1; i <= n; ++i) {
        x[k] = x[k] - a[k][i] * x[i];
    }
    x[k] = x[k] / a[k][k];
}
}

int main(void) {
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);

    double** a, ** a0, * b, * b0, * x, * xm, * r;
    float  aij, bi, xmi;
    char   desc[ICCHAR];
    int    i, j, n;
    FILE*  finput;

    finput = fopen("Gaus.TXT", "r");
    if (finput == NULL) {
        printf("Текстовий файл \"Gaus.TXT\" НЕ знайдено!\n");
        return(-1);
    }

    fgets(desc, ICCHAR, finput);

```

```

// Відсканувати перший рядок файлу до 80 знаків
fscanf(finput, "%d", &n);
printf("Розмір матриці (N*N) = %d\n\n", n);

// Виділення пам'яті для матриць (двомірні масиви)
a = (double**)calloc(n, sizeof(double*)); --a; // a-- для нумерування
елементів масивів з одиниці
a0 = (double**)calloc(n, sizeof(double*)); --a0; // Копія матриці для перевірки
розв'язку

for (i = 1; i <= n; ++i) {
    a[i] = (double*)calloc(n, sizeof(double)); --a[i];
    a0[i] = (double*)calloc(n, sizeof(double)); --a0[i];
}

// Виділення пам'яті для векторів (одномірні масиви)
b = (double*)calloc(n, sizeof(double)); --b;
b0 = (double*)calloc(n, sizeof(double)); --b0; // Копія вектора для
перевірки розв'язку
x = (double*)calloc(n, sizeof(double)); --x;
xm = (double*)calloc(n, sizeof(double)); --xm;
r = (double*)calloc(n, sizeof(double)); --r;

// Зчитування матриці A
for (i = 1; i <= n; i++) {
    for (j = 1; j <= n; j++) {
        fscanf(finput, "%f ", &aij);
        a[i][j] = (double)aij;
        a0[i][j] = (double)aij;
    }
}

// Зчитування вектора B
for (i = 1; i <= n; i++) {
    fscanf(finput, "%f ", &bi);
    b[i] = (double)bi;
    b0[i] = (double)bi;
}

// Зчитування вектора XM - розв'язку з mathcad
for (i = 1; i <= n; i++) {
    fscanf(finput, "%f ", &xmi);
    xm[i] = (double)xmi;
}

fclose(finput);

printf("-----ВХІДНІ ДАНІ-----\n");

```



```

printf("\nМАТРИЦЯ A:\n\n");
matrix_print_off(n, n, a);

printf("\nВЕКТОР B:\n\n");
vector_print_off(n, b);

cout << "-----ХІД-----\n\n";
gauss(a, b, x, n);

printf("\n-----РОЗВ'ЯЗОК-----\n\nВЕКТОР X:\n\n");
vector_print_off(n, x);

if (DEBUG == 1) {
    // Створення матричного добутку A*X
    double* a0x = matrix_on_vector_mult(n, n, a0, x);
    printf("-----ПЕРЕВІРКА-----\n\nВЕКТОР-
ДОБУТОК A*X:\n\n");
    vector_print_off(n, a0x);

    // Створення вектору нев'язки R
    cout << "\nВЕКТОР НЕВ'ЯЗКИ R=B-A*X:\n\n";
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            r[i] = b0[i] - a0x[i];
        }
    }
    vector_print_off(n, r);

    // Розрахунок середньоквадратичної похибки
    double err = 0;
    for (i = 1; i <= n; i++) {
        err += pow(x[i] - xm[i], 2);
    }
    err = sqrt(err / n);

    cout << "\n-----СЕРЕДНЬОКВАДРАТИЧНА ПОХИБКА-----
\n\nQ = " << err << "\n\n";
}

getchar();
return(0);
}

```

Скріншоти виконання програми:

Microsoft Visual Studio Debug Console

Розмір матриці (N*N) = 5

-----ВХІДНІ ДАНІ-----

МАТРИЦЯ A:

5.68	1.12	0.95	1.32	0.83
1.12	3.78	2.12	0.57	0.91
0.95	2.12	6.63	1.29	1.57
1.32	0.57	1.29	4.07	1.25
0.83	0.91	1.57	1.25	5.71

ВЕКТОР B:

6.89
3.21
3.58
6.25
5.65

-----ХІД-----

Крок 1:

1.0000	0.1972	0.1673	0.2324	0.1461
0.0000	3.1778	1.7256	0.2765	0.6664
0.0000	2.0344	6.8117	1.1255	1.5065
0.0000	0.2346	0.8100	2.8509	0.8008
0.0000	0.8992	1.7243	1.2736	6.7334

Крок 2:

1.0000	0.1972	0.1673	0.2324	0.1461
0.0000	1.0000	0.5430	0.0870	0.2097
0.0000	0.0000	2.8052	0.4662	0.5308
0.0000	0.0000	2.9092	12.0635	3.2034
0.0000	0.0000	1.3746	1.3294	7.2785

Крок 3:

1.0000	0.1972	0.1673	0.2324	0.1461
0.0000	1.0000	0.5430	0.0870	0.2097
0.0000	0.0000	1.0000	4.1466	1.1011
0.0000	0.0000	0.0000	-3.9804	-0.9119
0.0000	0.0000	0.0000	-3.1795	4.1939

Крок 4:

1.0000	0.1972	0.1673	0.2324	0.1461
0.0000	1.0000	0.5430	0.0870	0.2097
0.0000	0.0000	1.0000	4.1466	1.1011
-0.0000	-0.0000	-0.0000	1.0000	0.2291
0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	-1.5481

Крок 5:

1.0000	0.1972	0.1673	0.2324	0.1461
0.0000	1.0000	0.5430	0.0870	0.2097
0.0000	0.0000	1.0000	4.1466	1.1011
-0.0000	-0.0000	-0.0000	1.0000	0.2291
-0.0000	-0.0000	-0.0000	-0.0000	1.0000

```
-----РОЗВ'ЯЗОК-----  
ВЕКТОР X:  
    0.823737  
    0.31733  
   -0.0248144  
    1.04871  
    0.596426  
  
-----ПЕРЕВІРКА-----  
ВЕКТОР-ДОБУТОК A*X:  
    6.89  
    3.21  
    3.58  
    6.25  
    5.65  
  
ВЕКТОР НЕВ'ЯЗКИ R=B-A*X:  
    0  
    0  
  4.44089e-16  
    0  
    0  
  
-----СЕРЕДНЬОКВАДРАТИЧНА ПОХИБКА-----  
Q  = 0.000308393
```

Рис. 2. Результат виконання завдання 1 програмно

ВИСНОВОК

У ході виконання лабораторної роботи я дізналася про алгоритми розв'язання СЛАР, а саме метод квадратного кореня та різні варіації методу Гауса (з вибором головного елемента, метод прогону). Дізналася про інструменти роботи з матрицями у програмі Mathcad. Я навчилася програмно реалізовувати метод Гауса, у результаті якого було отримано верхню трикутну матрицю та розв'язки системи рівнянь і навчилася використовувати вищезазначений метод у середовищі Mathcad для розв'язання представлених СЛАР.

У результаті виконання програми за допомогою середньоквадратичної похибки було порівняно результати виконання методу Гауса в Mathcad та програмно. Отримана похибка є допустимою, а отже всі розрахунки було зроблено правильно.