МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КПІ»



Кафедра інформаційних систем та технологій

Звіт

з лабораторної роботи № 3

«Розв'язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь (СЛАР) ітераційними методами. Метод простої ітерації. Метод Зейделя»

з дисципліни

«Спеціальні розділи математики-2. Чисельні методи»

Варіант № 23

Перевірила:

доц. Рибачук Людмила Віталіївна

Виконала: Павлова Софія

Студентка гр. ІС-12, ФІОТ

1 курс,

залікова книжка № ІС-1224

ВСТУП

Тема: Розв'язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь (СЛАР) ітераційними методами. Метод простої ітерації. Метод Зейделя.

Мета: Розв'язати за допомогою Mathcad СЛАР, перевірити розрахунки програмно та розрахувати середньоквадратичну похибку.

Обладнання: Персональні комп'ютери.

ХІД РОБОТИ

Завдання 1:

Якщо матриця не ϵ матрицею із діагональною перевагою, звести систему до еквівалентної, у якій ϵ діагональна перевага (виконати письмово, включити в звіт). Можна, наприклад, провести одну ітерацію метода Гауса, зкомбінувавши рядки з метою отримати нульовий недіагональний елемент у стовпчику.

Розробити програму, що реалізує розв'язання системи за ітераційним методом, який відповідає заданому варіанту. Обчислення проводити з кількістю значущих цифр m=6. Для кожної ітерації розраховувати нев'язку r=b-Ax, де x – отриманий розв'язок.

Розв'язати задану систему рівнянь за допомогою програмного забезпечення Mathcad.

Навести результат перевірки: вектор нев'язки r = b - Axm, де xm – отриманий у Mathcad розв'язок.

Порівняти корені рівнянь, отримані у Mathcad, із власними результатами за допомогою методу середньоквадратичної похибки.

$$\delta = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{k=1}^{n} (x_k - x_{mk})^2} ,$$

Варіант 23:

22-25	$(8,30 2,62+\alpha 4,10)$	1,90	$(-10,65+\beta)$
	$ \begin{pmatrix} 8,30 & 2,62+\alpha & 4,10 \\ 3,92 & 8,45 & 8,78-\alpha \\ 3,77 & 7,21+\alpha & 8,04 \end{pmatrix} $	2,46	12,21
	$3,77$ $7,21+\alpha$ $8,04$	2,28	$15,45-\beta$
	$(2,21 3,65-\alpha 1,69)$	6,99	-8,35
	$\alpha = 0.2k, k = \mathcal{N}_{2} eap - 22$		$\beta = 0.2k, k = Nesap - 22$

Скріни з Mathcad:

Лабораторна робота №3 Варіант №23

Виконала: Павлова Софія, ІС-12

1. Позначимо матрицю системи А:

$$k = 1$$
 $a = 0.2$

$$A \coloneqq \begin{bmatrix} 8.30 & 2.62 + a & 4.10 & 1.90 \\ 3.92 & 8.45 & 8.78 - a & 2.46 \\ 3.77 & 7.21 + a & 8.04 & 2.28 \\ 2.21 & 3.65 - a & 1.69 & 6.99 \end{bmatrix} \qquad A = \begin{bmatrix} 8.3 & 2.82 & 4.1 & 1.9 \\ 3.92 & 8.45 & 8.58 & 2.46 \\ 3.77 & 7.41 & 8.04 & 2.28 \\ 2.21 & 3.45 & 1.69 & 6.99 \end{bmatrix}$$

2. Позначимо вектор правої частини В:

$$B \coloneqq \begin{bmatrix} -10.65 + a \\ 12.21 \\ 15.45 - a \\ -8.35 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} -10.45 \\ 12.21 \\ 15.25 \\ -8.35 \end{bmatrix}$$

3. Перевіримо матрицю А на домінантність головної діагоналі:

$$\begin{split} A_sumRow1 &\coloneqq A_{_{0,\,1}} + A_{_{0,\,2}} + A_{_{0,\,3}} = 8.82 & A_{_{0,\,0}} = 8.3 & A_{_{0,\,0}} > A_sumRow1 = 0 \\ A_sumRow2 &\coloneqq A_{_{1,\,0}} + A_{_{1,\,2}} + A_{_{1,\,3}} = 14.96 & A_{_{1,\,1}} = 8.45 & A_{_{1,\,1}} > A_sumRow2 = 0 \\ A_sumRow3 &\coloneqq A_{_{2,\,0}} + A_{_{2,\,1}} + A_{_{2,\,3}} = 13.46 & A_{_{2,\,2}} = 8.04 & A_{_{2,\,2}} > A_sumRow3 = 0 \\ A_sumRow4 &\coloneqq A_{_{3,\,0}} + A_{_{3,\,1}} + A_{_{3,\,2}} = 7.35 & A_{_{3,\,3}} = 6.99 & A_{_{3,\,3}} > A_sumRow4 = 0 \end{split}$$

Отже, матриця А не має домінантної головної діагоналі.

4. Зведемо матрицю A до еквівалентної з домінантною головною діагоналлю:

$$\begin{array}{lll} A1 \coloneqq A^{\widehat{\mathbb{Q}}} = [8.3 \ 2.82 \ 4.1 \ 1.9] & B1 \coloneqq B_0 = -10.45 \\ A2 \coloneqq A^{\widehat{\mathbb{Q}}} = [3.92 \ 8.45 \ 8.58 \ 2.46] & B2 \coloneqq B_1 = 12.21 \\ A3 \coloneqq A^{\widehat{\mathbb{Q}}} = [3.77 \ 7.41 \ 8.04 \ 2.28] & B3 \coloneqq B_2 = 15.25 \\ A4 \coloneqq A^{\widehat{\mathbb{Q}}} = [2.21 \ 3.45 \ 1.69 \ 6.99] & B4 \coloneqq B_3 = -8.35 \end{array}$$

Виконаємо наступні елементарні перетворення з рядками матриці А, щоб у результаті отримати матрицю з домінантною головною діагоналлю:

Для першого рядку:
$$mod_A1 \coloneqq A1 - A2 + A3 = \begin{bmatrix} 8.15 & 1.78 & 3.56 & 1.72 \end{bmatrix} \qquad mod_B1 \coloneqq B1 - B2 + B3 = -7.41$$
 Для другого рядку:
$$mod_A2 \coloneqq A2 - A3 = \begin{bmatrix} 0.15 & 1.04 & 0.54 & 0.18 \end{bmatrix} \qquad mod_B2 \coloneqq B2 - B3 = -3.04$$
 Для третього рядку:
$$mod_A3 \coloneqq 8 \cdot A3 - 7 \cdot A2 = \begin{bmatrix} 2.72 & 0.13 & 4.26 & 1.02 \end{bmatrix} \qquad mod_B3 \coloneqq 8 \cdot B3 - 7 \cdot B2 = 36.53$$
 Для четвертого рядку:
$$mod_A4 \coloneqq 2 \cdot A4 - A3 = \begin{bmatrix} 0.65 & -0.51 & -4.66 & 11.7 \end{bmatrix} \qquad mod_B4 \coloneqq 2 \cdot B4 - B3 = -31.95$$

Отримаємо еквівалентну матрицю:

$$eq_A \coloneqq \begin{bmatrix} 8.15 & 1.78 & 3.56 & 1.72 \\ 0.15 & 1.04 & 0.54 & 0.18 \\ 2.72 & 0.13 & 4.26 & 1.02 \\ 0.65 & -0.51 & -4.66 & 11.7 \end{bmatrix} \qquad eq_B \coloneqq \begin{bmatrix} -7.41 \\ -3.04 \\ 36.53 \\ -31.95 \end{bmatrix}$$

5. Перевіримо матрицю еq_А на домінантність головної діагоналі:

$$\begin{split} eq_A_sumRow1 &\coloneqq eq_A_{_{0,1}} + eq_A_{_{0,2}} + eq_A_{_{0,3}} = 7.06 & eq_A_{_{0,0}} = 8.15 \\ eq_A_sumRow2 &\coloneqq eq_A_{_{1,0}} + eq_A_{_{1,2}} + eq_A_{_{1,3}} = 0.87 & eq_A_{_{1,1}} = 1.04 \\ eq_A_sumRow3 &\coloneqq eq_A_{_{2,0}} + eq_A_{_{2,1}} + eq_A_{_{2,3}} = 3.87 & eq_A_{_{2,2}} = 4.26 \\ eq_A_sumRow4 &\coloneqq eq_A_{_{3,0}} + eq_A_{_{3,1}} + eq_A_{_{3,2}} = -4.52 & eq_A_{_{3,3}} = 11.7 \end{split}$$

$$eq_A_{_{0,\,0}}\!>\!eq_A_sumRow1\!=\!1$$

$$eq_A_sumRow2=1$$

$$eq_{A_{2,2}} > eq_{A_sum}Row3 = 1$$

$$eq_{A_{3,3}} > eq_{A}sumRow4 = 1$$

Отже, матриця ед_А має домінантну головну діагональ.

6. Задамо початкові дані, необхідні для виконання першої ітерації:

$$X1 := 0$$
 $X2 := 0$ $X3 := 0$ $X4 := 0$
 $x1 := 0$ $x2 := 0$ $x3 := 0$ $x4 := 0$

Задамо точність обрахунків:

$$e = 10^{-6}$$

Задамо формулу Зейделя:

$$Zeydel(K1, K2, K3, K4, e, M, w) \coloneqq \| \text{while } e < M \\ \| k1 \leftarrow K1 \\ k2 \leftarrow K2 \\ k3 \leftarrow K3 \\ k4 \leftarrow K4 \\ K1 \leftarrow \frac{\left(-7.41 - 1.78 \cdot K2 - 3.56 \cdot K3 - 1.72 \cdot K4\right)}{8.15} \\ K2 \leftarrow \frac{\left(-3.04 - 0.15 \cdot K1 - 0.54 \cdot K3 - 0.18 \cdot K4\right)}{1.04} \\ K3 \leftarrow \frac{\left(36.53 - 2.72 \cdot K1 - 0.13 \cdot K2 - 1.02 \cdot K4\right)}{4.26} \\ K4 \leftarrow \frac{\left(-31.95 - 0.65 \cdot K1 + 0.51 \cdot K2 + 4.66 \cdot K3\right)}{11.7} \\ \left[\begin{array}{c} \text{abs} \left(k1 - K1\right) \\ \text{abs} \left(k2 - K2\right) \\ \text{abs} \left(k3 - K3\right) \\ \text{abs} \left(k4 - K4\right) \end{array} \right] \\ M \leftarrow \max(m) \\ w \leftarrow w + 1 \\ \begin{bmatrix} K1 \\ K2 \\ K3 \\ K4 \\ M \\ w \end{bmatrix}$$

7. Виконаємо першу ітерацію:

$$x1 := X1$$
 $X1 := \frac{(-7.41 - 1.78 \cdot X2 - 3.56 \cdot X3 - 1.72 \cdot X4)}{8.15}$

$$x2 := X2$$
 $X2 := \frac{(-3.04 - 0.15 \cdot X_1 - 0.54 \cdot X_3 - 0.18 \cdot X_4)}{1.04}$

$$x3 := X3$$
 $X3 := \frac{(36.53 - 2.72 \cdot X1 - 0.13 \cdot X2 - 1.02 \cdot X4)}{4.26}$

$$x4 := X4$$
 $X4 := (-31.95 - 0.65 \cdot X1 + 0.51 \cdot X2 + 4.66 \cdot X3)$

Знайдемо різницю 1 та 0 ітерацій:

$$d \coloneqq \begin{bmatrix} \operatorname{abs}(x_1 - X_1) \\ \operatorname{abs}(x_2 - X_2) \\ \operatorname{abs}(x_3 - X_3) \\ \operatorname{abs}(x_4 - X_4) \end{bmatrix} \qquad D \coloneqq \max(d) \qquad X \coloneqq \begin{bmatrix} X_1 \\ X_2 \\ X_3 \\ X_4 \end{bmatrix} \qquad x \coloneqq \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

Результати першої ітерації:

$$x = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \qquad X = \begin{bmatrix} -0.909 \\ -2.792 \\ 9.241 \\ 0.879 \end{bmatrix} \qquad d = \begin{bmatrix} 0.909 \\ 2.792 \\ 9.241 \\ 0.879 \end{bmatrix} \qquad D = 9.241$$

$$e \ge D = 0$$

Знайдемо вектор нев'язки для першої ітерації:

$$Rm1 := eq_B - eq_A \cdot X = \begin{bmatrix} -29.439 \\ -5.148 \\ -0.896 \\ -3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

8. Застосуємо формулу Зейделя для наступних ітерацій:

$$Zeydel(X1, X2, X3, X4, e, D, 1) = \begin{bmatrix} -4.305 \\ -8.393 \\ 11.196 \\ 1.602 \\ 2.489 \cdot 10^{-7} \\ 15 \end{bmatrix}$$

8. Переконаймось, що обрана точність досягнута:

$$2.489 \cdot 10^{-7} < e = 1$$

9. Запишемо розв'язок системи:

$$X \coloneqq \begin{bmatrix} -4.305 + -10^{-6} \\ -8.393 + -10^{-6} \\ 11.196 + -10^{-6} \\ 1.602 + -10^{-6} \end{bmatrix}$$

10. Знайдемо вектор нев'язки кожної ітерації Rm:

Так, як за формулою Зейделя ми отримали лише кінцеве значення X, то створимо формулу, що буде шукати одразу вектор нев'язки на конкретній ітерації:

$$Nevyazka(K1, K2, K3, K4, n) := \begin{cases} \text{for } i \in 0 \dots n-1 \\ K1 \leftarrow \frac{(-7.41 - 1.78 \cdot K2 - 3.56 \cdot K3 - 1.72 \cdot K4)}{8.15} \\ K2 \leftarrow \frac{(-3.04 - 0.15 \cdot K1 - 0.54 \cdot K3 - 0.18 \cdot K4)}{1.04} \\ K3 \leftarrow \frac{(36.53 - 2.72 \cdot K1 - 0.13 \cdot K2 - 1.02 \cdot K4)}{4.26} \\ K4 \leftarrow \frac{(-31.95 - 0.65 \cdot K1 + 0.51 \cdot K2 + 4.66 \cdot K3)}{11.7} \\ K \leftarrow \begin{bmatrix} K1 \\ K2 \\ K3 \\ K4 \end{bmatrix} \\ Rm \leftarrow eq_B - eq_A \cdot K \\ Rm \end{cases}$$

$$Rm2 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 1) = \begin{bmatrix} -1.6 \\ -1.366 \\ -0.914 \\ 3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm3 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 2) = \begin{bmatrix} 2.578 \\ 0.039 \\ 0.066 \\ 3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm4 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 3) = \begin{bmatrix} 0.836 \\ 0.117 \\ 0.094 \\ -3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm5 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 4) = \begin{bmatrix} 0.026 \\ 0.029 \\ 0.02 \\ 3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm6 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 5) = \begin{bmatrix} -0.058 \\ -0.001 \\ -0.002 \\ 3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm7 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 6) = \begin{bmatrix} -0.018 \\ -0.003 \\ -0.002 \\ -3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm8 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 7) = \begin{bmatrix} -2.608 \cdot 10^{-4} \\ -5.976 \cdot 10^{-4} \\ -4.198 \cdot 10^{-4} \\ -3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm9 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 8) = \begin{bmatrix} 0.001 \\ 4.13 \cdot 10^{-5} \\ 4.82 \cdot 10^{-5} \\ -3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm11 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 10) = \begin{bmatrix} 3.753 \cdot 10^{-4} \\ 4.774 \cdot 10^{-6} \\ 4.576 \cdot 10^{-6} \\ 3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm12 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 11) = \begin{bmatrix} -7.409 \cdot 10^{-7} \\ 1.24 \cdot 10^{-6} \\ -1.234 \cdot 10^{-6} \\ -1.234 \cdot 10^{-6} \\ -1.255 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm13 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 12) = \begin{bmatrix} -7.908 \cdot 10^{-6} \\ -1.276 \cdot 10^{-6} \\ -1.255 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm15 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 14) = \begin{bmatrix} 1.556 \cdot 10^{-7} \\ -2.56 \cdot 10^{-7} \\ -1.759 \cdot 10^{-7} \\ -3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

$$Rm15 := Nevyazka(X1, X2, X3, X4, 14) = \begin{bmatrix} 1.556 \cdot 10^{-7} \\ -2.56 \cdot 10^{-7} \\ -1.759 \cdot 10^{-7} \\ -3.553 \cdot 10^{-15} \end{bmatrix}$$

Рис. 1. Результат виконання завдання 1 у Mathcad

<u>Код:</u>

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <windows.h>
#include <cmath>
using namespace std;
#define ICHAR 80 // Довжина рядку опису системи
// Умова завершення
bool converge(double xk[10], double xkp[10], int n, double eps)
      double norm = 0;
      for (int i = 0; i < n; i++)
            norm += (xk[i] - xkp[i]) * (xk[i] - xkp[i]);
      return (sqrt(norm) < eps);</pre>
}
double okr(double x, double eps)
      int i = 0;
      double neweps = eps;
      while (neweps < 1)
            i++;
            neweps *= 10;
      int okr = pow(double(10), i);
      x = int(x * okr + 0.5) / double(okr);
      return x;
}
// Перевірка діагональної переваги
bool diagonal(double a[10][10], int n)
      int i, j, k = 1;
      double sum;
      for (i = 0; i < n; i++)
            sum = 0;
            for (j = 0; j < n; j++)
                  sum += abs(a[i][j]);
            sum = abs(a[i][i]);
```

```
if (sum > a[i][i]) k = 0;
      return (k == 1);
}
double matrix_on_vector_mult(int n, double a[10], double x[10]) {
      double ax = 0;
      for (int i = 0; i < n; i++)
            ax += a[i] * x[i];
      return ax;
}
int main()
      SetConsoleCP(1251);
      SetConsoleOutputCP(1251);
      double eps, a[10][10], b[10], x[10], p[10], a0[10], ax[10], r[10], xm[10];
      float read;
      int n, i, j, m = 0;
      int method;
      char desc[ICHAR];
      FILE* finput;
      finput = fopen("Zeydel.TXT", "r");
      if (finput == NULL)
      {
            cout << "Текстовий файл \"Zeydel.TXT\" НЕ знайдено!\n";
            return(-1);
      // Відсканувати перший рядок файлу до 80 знаків
      fgets(desc, ICHAR, finput);
     // Зчитування кількості рівнянь системи
     fscanf(finput, "%d", &n);
      cout << "Кількість рівнянь системи: " << n << endl;
      // Зчитування матриці А
     cout << "\nМатриця A:\n\n";
      for (i = 0; i < n; i++)
            for (j = 0; j < n; j++)
                  fscanf(finput, "%f", &read);
                  a[i][j] = read;
                  printf("%9.2f ", a[i][j]);
            }
```

```
cout << endl;
// Зчитування вектора В
cout << "\nВектор В:\n\n";
for (i = 0; i < n; i++)
      fscanf(finput, "%f", &read);
      b[i] = read;
      printf("%9.2f", b[i]);
      cout << endl;
// Зчитування вектора Xm - розв'язку з mathcad
cout << "\nВектор-розв'язок з Mathcad Xm:\n\n";
for (i = 0; i < n; i++)
{
      fscanf(finput, "%f", &read);
      xm[i] = read;
      printf("%9.3f ", xm[i]);
      cout << endl;
fclose(finput);
cout << "\nТочність: ";
cin >> eps;
cout << endl;
for (int i = 0; i < n; i++)
      x[i] = 1;
// Виконувати наступну ітерацію, поки умова завершення не досягнута
if (diagonal(a, n))
{
      do
             for (int i = 0; i < n; i++)
                   p[i] = x[i];
             for (int i = 0; i < n; i++)
                   double var = 0;
                   for (int j = 0; j < n; j++)
                         if (i!=i) var += (a[i][j] * x[j]);
                   x[i] = (b[i] - var) / a[i][i];
             m++;
            // Вивід результатів кожної ітерації
             cout << "Ітерація " << m << ":\tВектор нев'язки: " << endl;
```

```
for (i = 0; i < n; i++)
                   for (j = 0; j < n; j++)
                         a0[j] = a[i][j];
                   ax[i] = matrix_on_vector_mult(n, a0, x);
                   r[i] = b[i] - ax[i];
                   cout << "x" << i << " = " << okr(x[i], eps) << "\t";
                   cout << "r" << i << " = " << r[i] << endl;
            cout << "\n\n";
      } while (!converge(x, p, n, eps));
      cout << "Розв'язок системи:" << endl << endl;
      for (i = 0; i < n; i++)
            cout << "x" << i << " = " << okr(x[i], eps) << "" << endl;
      cout << "\nІтерацій: " << m << endl;
      // Розрахунок середньоквадратичної похибки
      double err = 0;
      for (i = 1; i \le n; i++)
            err += pow(x[i] - xm[i], 2);
      err = sqrt(err / n);
      cout << "\nCeрeдньоквадратична похибка = " << err << endl << endl;
}
else
      cout << "Діагональна перевага відсутня!" << endl;
cout \ll "\n\n";
```

}

Скріншоти виконання програми:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Кількість рівнянь системи: 4
Матриця А:
                          3.56
     8.15
               1.78
                                      1.72
                          0.54
                1.04
                                      0.18
     0.15
     2.72
                0.13
                            4.26
                                        1.02
                           -4.66
     0.65
                -0.51
                                       11.70
Вектор В:
    -7.41
    -3.04
    36.53
   -31.95
Вектор-розв'язок з Mathcad Xm:
   -4.305
   -8.393
   11.196
    1.602
Точність: 0.000001
Ітерація 1:
                Вектор нев'язки:
                r0 = -22.8143
r1 = -4.63487
x0 = -1.77546
x1 = -3.35931
x2 = 9.57182
                r2 = -0.0344783
x3 = 1.0338
                r3 = 0
Ітерація 2:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.57475
                r0 = -0.827583
x1 = -7.41217
                r1 = -1.1602
x2 = 11.4748
                r2 = -0.751507
x3 = 1.77057
                r3 = 0
Ітерація 3:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.6763
                r0 = 2.36352
x1 = -8.5131
                r1 = 0.0553212
x2 = 11.3968
                r2 = 0.074874
x3 = 1.69717
                r3 = 0
Ітерація 4:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.3863
                r0 = 0.719528
x1 = -8.50173
                r1 = 0.105536
x2 = 11.2288
                r2 = 0.0841534
x3 = 1.61467
                r3 = 0
Ітерація 5:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.29801
                r0 = 0.0107515
x1 = -8.41299
                r1 = 0.0242407
                r2 = 0.0170328
r3 = 0
x2 = 11.1895
x3 = 1.59797
```

```
Ітерація 6:
                Вектор нев'язки:
                r0 = -0.0531601
x0 = -4.29669
x1 = -8.38987
                r1 = -0.00166716
x2 = 11.192
                r2 = -0.00194865
                r3 = 0
x3 = 1.59988
Ітерація 7:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.30321
                r0 = -0.0152183
x1 = -8.39053
                r1 = -0.00234012
x2 = 11.1957
                r2 = -0.0018545
x3 = 1.6017
                r3 = 0
Ітерація 8:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.30508
                r0 = 2.61124e-05
x1 = -8.39251
                r1 = -0.000503111
x2 = 11.1965
                r2 = -0.000349805
x3 = 1.60204
                r3 = 0
Ітерація 9:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.30508
                r0 = 0.00119306
x1 = -8.393
                r1 = 4.62723e-05
x2 = 11.1964
                r2 = 4.98981e-05
x3 = 1.60199
                r3 = 0
Ітерація 10:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.30493
                r0 = 0.000320705
x1 = -8.39297
                r1 = 5.17259e-05
x2 = 11.1964
                r2 = 4.07593e-05
x3 = 1.60195
                r3 = 0
Ітерація 11:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.30489
                r0 = -6.2227e - 06
x1 = -8.39293
                r1 = 1.03865e-05
x2 = 11.1963
                r2 = 7.13728e-06
x3 = 1.60194
                r3 = 0
Ітерація 12:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.30489
                r0 = -2.66766e - 05
x1 = -8.39292
                r1 = -1.22142e-06
x2 = 11.1963
                r2 = -1.24572e-06
x3 = 1.60194
                r3 = 0
Ітерація 13:
                Вектор нев'язки:
x0 = -4.3049
                r0 = -6.73144e-06
                r1 = -1.13985e-06
r2 = -8.9321e-07
x1 = -8.39292
x2 = 11.1963
```

x3 = 1.60194

r3 = 0

```
Птерація 14: Вектор нев'язки:
x0 = -4.3049 r0 = 2.58015e-07
x1 = -8.39292 r1 = -2.13158e-07
x2 = 11.1963 r2 = -1.44544e-07
x3 = 1.60194 r3 = 0

Птерація 15: Вектор нев'язки:
x0 = -4.3049 r0 = 5.94392e-07
x1 = -8.39292 r1 = 3.1169e-08
x2 = 11.1963 r2 = 3.05086e-08
x3 = 1.60194 r3 = 0

Розв'язок системи:
x0 = -4.3049
x1 = -8.39292
x2 = 11.1963
x3 = 1.60194

Птерацій: 15

Середньоквадратична похибка = 0.000177286
```

Рис. 2. Результат виконання завдання 1 програмно

ВИСНОВОК

У ході виконання лабораторної роботи я дізналася про ітераційні методи розв'язання СЛАР, а саме метод простих ітерацій та метод Зейделя. Дізналася про інструменти роботи з векторами та матрицями та розділ програмування у програмі Маthcad. Я навчилась програмно реалізовувати метод Зейделя та використовувати його у середовищі Mathcad для розв'язання представлених СЛАР.