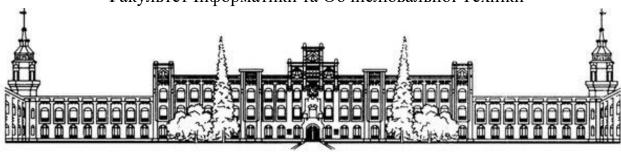
Національний технічний університет України «КПІ ім. Ігоря Сікорського» Факультет Інформатики та Обчислювальної Техніки



Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №4

з дисципліни «Вступ до технології Data Science»

на тему

«РЕАЛІЗАЦІЯ ПРОЦЕСІВ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОГО АНАЛІЗУ ДАНИХ: МІНІ ПРОЕКТИ В ГАЛУЗЯХ OLAP, Data Mining, Text Mining, Voice Recognition»

Виконала: студентка групи IC-12 Павлова Софія Перевірив: Баран Д. Р.

1. Постановка задачі

Мета роботи:

Виявити дослідити та узагальнити особливості інтелектуального аналізу даних та технологій OLAP, Data Mining, Text Mining, Voice Recognition.

Завдання II рівня:

Задача на вільний вибір із власного досвіду професійної діяльності.

Розробити програмний скрипт, що реалізує обробку природньої мови — створити bot-асистента з вибору аніме для перегляду з урахуванням побажань користувача.

2. Виконання

2.1. Парсинг аніме сайту

Індустрія розваг — динамічна і її тренди міняються щогодини. Тому для того, щоб наш бот-асистент володів актуальною інформацією про тенденції в світі аніме, бот має оперувати даними про аніме з сучасної платформи для перегляду аніме.

Для цього напишемо парсер сайту https://anitube.in.ua/anime/, який буде збирати дані про 11 перших аніме-тайтлів з головної сторінки.



Рисунок 1 – Сайт для парсингу

Дані будуть представлені в такому порядку: «Назва», «Дубляж/Субтитри», «Рік випуску», «Кількість серій», «Жанр», «Студія», «Рейтинг», «Опис».

Так, як ознайомлення з технологією парсингу сайтів не ϵ метою даної лабораторної роботи — залишимо за користувачем право друкувати структуру HTML документу або ні.

Лістинг коду:

```
# Ahanis структури html документу
print('Друкувати структуру HTML документу?')
print('0 - так')
print('1 - ні')
data_mode = int(input('mode:'))
soup = BeautifulSoup(response.text, 'lxml')
if data_mode == 0:
    print(soup)
```

Результат:

Якщо не друкувати структуру HTML документу, вивід програми буде лаконічнішим і легшим для аналізу.

```
Обрано інформаційне джерело: https://anitube.in.ua/anime/
Друкувати структуру HTML документу?
mode:
Список аніме:
Дівчина і ще дівчина 2
Рік виходу аніме: 2023
Серій: 9 з 12 (24 хв.)
Категорія: Комедія, Романтика, Школа, Шьонен
Переклад: Surgeon
Ролі озвучували: Surgeon, Eternal Rage, Lil_Che
8.2/10 (35)
Продовження однойменного тайтлу.
Сходження героя щита (3 сезон)
D+S
Рік виходу аніме: 2023
Серій: 9 з 12 (24 хв.)
Категорія: Бойовик, Драма, Пригоди, Фентезі
Переклад: Surgeon, Joer, Shiman, Florentia Mysteria
Ролі озвучували: Crupt, LunarShadow, Eternal Rage, BaRMaN, Díxy, Trina_D, Idea, Shiman, Venko, Lianeli, Chis
8.5/10 (134)
Третій сезон однойменного тайтлу.
```

Рисунок 2 – Можливість вибору друкувати структуру HTML сторінки чи ні

Сирі результати парсингу мають багато зайвих пустих рядків та інформації, якою можна знехтувати при аналізі.

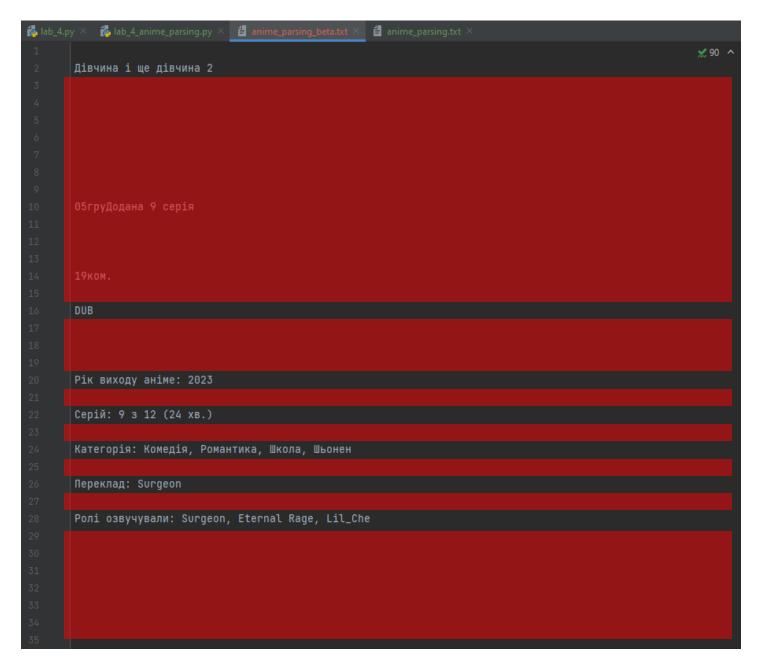


Рисунок 3 — Незручне представлення сирого результату парсингу

З метою подання результатів парсингу в зручному для аналізу вигляді, напишемо функцію для обробки даних.

Лістинг коду:

Результат:

У результаті скорочена кількість пустих рядків і дані легко читаються.

```
🛵 lab_4.py
           👸 lab_4_anime_parsing.py × 🛮 🗯 anime_parsing_beta.txt ×
                                                       anime_parsing.txt
                                                                                                              Дівчина і ще дівчина 2
       Рік виходу аніме: 2023
       Серій: 9 з 12 (24 хв.)
       Категорія: Комедія, Романтика, Школа, Шьонен
       Переклад: Surgeon
       Ролі озвучували: Surgeon, Eternal Rage, Lil_Che
       8.2/10NBSP(35)
       Продовження однойменного тайтлу.
       Сходження героя щита (3 сезон)
       Рік виходу аніме: 2023
       Категорія: Бойовик, Драма, Пригоди, Фентезі
       Переклад: Surgeon, Joer, Shiman, Florentia Mysteria
       Ролі озвучували: Crupt, LunarShadow, Eternal Rage, BaRMaN, Díxy, Trina_D, Idea, Shiman, Venko, Lianeli, Ch
       8.5/10NBSP(134)
       Третій сезон однойменного тайтлу.
```

Рисунок 4 — Результат парсингу, збережений у .txt файл

Наведемо увесь код парсера.

```
def parser url (url):
        file.write(text)
def text mining(filename):
parser url(url)
```

2.2. Воt-асистент з обробкою природної мови

У якості інструмента для розпізнавання природної мови використаємо бібліотеку SpeechRecognition. Для зчитування аудіо з мікрофона нашого пристрою, використаємо бібліотеку <u>PyAudio</u>.

Побудова bot-асистента складатиметься з наступних етапів:

- створення екземпляра-розпізнавача;
- захоплення голосового введення;
- перетворення голосового введення в текст;
- обробка голосових команд;
- основна функції викликів.

Створення екземпляра-розпізнавача

Для початку створимо екземпляр класу Recognizer:

Лістинг коду:

```
import speech_recognition as sr

# Створення екземпляру класу Recognizer
recognizer = sr.Recognizer()
```

Захоплення голосового введення

Створимо функцію для захоплення голосового введення від користувача за допомогою мікрофона.

<u>Лістинг коду:</u>

```
# Запис голосового повідомлення

def capture_voice_input():
   with sr.Microphone() as source:
        print('Говоріть...')
        audio = recognizer.listen(source)
   return audio
```

Перетворення голосового введення в текст

Створимо функцію для перетворення захопленого голосового введення в текст.

Лістинг коду:

```
# Перетворення голосового повідомлення на текст

def convert_voice_to_text(audio):
    try:
        text = recognizer.recognize_google(audio, language='uk-UA')
        print('\n')
        print('-' * 50)
        print('|\tYou: ' + text)
        print('-' * 50)

except sr.UnknownValueError:
        text = ''
        print('Anime Helper: Вибачте, я Вас не розумію.')

except sr.RequestError as e:
        text = ''
        print('Anime Helper: Error; {0}'.format(e))

return text
```

Обробка голосових команд

Передбачимо для нашого бота-асистента наступний функціонал:

- вітання;
- вибір аніме зі списку результатів парсингу;
- прощання.

Розширимо функціонал пошуку серед результатів парсингу:

- вибір аніме з українською озвучкою;
- вибір аніме з декількома сезонами;
- вибір аніме цього року випуску;
- вибір аніме за жанром;

Аби наш бот-асистент був більш універсальним, для кожного вищеописаного випадку функціоналу передбачимо декілька **«слів-тригерів»**. Розглянемо кожен з таких випадків функціоналу окремо.

Почнемо з вітання.

Лістинг коду:

Результат:

У результаті бот просто вітається і чекає на наступні голосові команди.

Рисунок 5 – Результат обробки запиту вітання

Розглянемо вибір аніме з українською озвучкою.

У результаті бот виводить лише ті аніме-тайтли з результатів парсингу, які мають позначку **«DUB»** або **«D+S»**.

```
Говоріть...
| You: Порадь будь ласка аніме з українською озвучкою
Anime Helper: Якщо Ви шукаєте аніме з дубляжем, ось деякі мої рекомендації
АНІМЕ З ДУБЛЯЖЕМ:
Лівчина і ще дівчина 2
DUB
Рік виходу аніме: 2023
Серій: 9 з 12 (24 хв.)
Категорія: Комедія, Романтика, Школа, Шьонен
Переклад: Surgeon
Ролі озвучували: Surgeon, Eternal Rage, Lil_Che
8.2/10 (35)
Продовження однойменного тайтлу.
Сходження героя щита (3 сезон)
16+
D+S
Рік виходу аніме: 2023
Серій: 9 з 12 (24 хв.)
Категорія: Бойовик, Драма, Пригоди, Фентезі
Переклад: Surgeon, Joer, Shiman, Florentia Mysteria
Ролі озвучували: Crupt, LunarShadow, Eternal Rage, BaRMaN, Díxy, Trina_D, Idea, Shiman, Venko, Lianeli, Chi
8.5/10 (134)
Третій сезон однойменного тайтлу.
```

Рисунок 6 – Результат обробки запиту на українську озвучку

Розглянемо вибір багатосезонного аніме.

Лістинг коду:

Результат:

У результаті бот виводить лише ті аніме-тайтли з результатів парсингу, які мають **2 або більше сезони**.

```
Категорія: Бойовик, Драма, Пригоди, Фентезі
Переклад: Surgeon, Joer, Shiman, Florentia Mysteria
Poni озвучували: Crupt, LunarShadow, Eternal Rage, BaRMaN, Dixy, Trina_D, Idea, Shiman, Venko, Lianeli, Ch
8.5/10 (134)

Третій сезон однойменного тайтлу.

Магічна Битва (2 сезон)
16+

DUB

Рік виходу аніме: 2023

Серій: 19 з 23 (23 хв.)

Категорія: Бойовик, Фентезі, Школа, Шьонен
Переклад: Серафікус, Spiral Team, Suiton, TATAKAE, Michae, Mefune, KingGalant, Delta, Momo, Sherond
Poni озвучували: Bodya500icq, Rainy984, DedrDs, Nutix, Suni, Yunko, Ihor Korzhenko, Scarlet, Mefune, Dumbe
9.6/10 (1204)

Другий сезон "Магічної битви" охоплює події арок "Іскра Божа", "Згаслий пломінь" й "Шібуйський інцидент".
```

Рисунок 7 – Результат обробки запиту на багатосезонне аніме

Розглянемо вибір аніме цього року випуску.

У результаті бот виводить лише ті аніме-тайтли з результатів парсингу, які випущені у 2023 році.

```
Говоріть...
You: що можна подивитись з аніме цього року
Anime Helper: Якщо Ви хочете подивитись аніме-новинки, ось деякі популярні
AHIME 2023 POKY:
Дівчина і ще дівчина 2
Рік виходу аніме 2023
Серій: 9 з 12 (24 хв.)
Категорія: Комедія, Романтика, Школа, Шьонен
Переклад: Surgeon
Ролі озвучували: Surgeon, Eternal Rage, Lil_Che
8.2/10 (35)
Продовження однойменного тайтлу.
Сходження героя щита (3 сезон)
D+S
Рік виходу аніме 2023
Серій: 9 з 12 (24 хв.)
Категорія: Бойовик, Драма, Пригоди, Фентезі
Переклад: Surgeon, Joer, Shiman, Florentia Mysteria
Ролі озвучували: Crupt, LunarShadow, Eternal Rage, BaRMaN, Díxy, Trina_D, Idea, Shiman, Venko, Lianeli, Chi
8.5/10 (134)
Третій сезон однойменного тайтлу.
```

Рисунок 8 – Результат обробки запиту на аніме-новинки

Розглянемо вибір аніме за жанром.

Лістинг коду:

```
Заданий перелік слів
```

Результат:

У результаті бот спочатку розділяє голосовий ввід на слова і запам'ятовує наступне слово після слова-тригера *«жанр»*. По якому потім шукає і виводить лише ті аніметайтли з результатів парсингу, у яких вказаний відповідний жанр.

```
Говоріть...
  You: порадь мені щось з жанру романтика
Anime Helper: Якщо Ви хочете подивитись аніме в жанрі романтика , ось деякі рекомендації
AHIME B ЖАНРІ РОМАНТИКА :
Дівчина і ще дівчина 2
Рік виходу аніме: 2023
Серій: 9 з 12 (24 хв.)
Категорія: Комедія Романтика, Школа, Шьонен
Переклад: Surgeon
Ролі озвучували: Surgeon, Eternal Rage, Lil_Che
8.2/10 (35)
Продовження однойменного тайтлу.
Біла ніч
Рік виходу аніме: 2018
Серій: 4 з 25 (15 хв.)
Категорія Романтика, Школа
Переклад: ooddworld
Ролі озвучували: Andrew, SnowArt_dub, Blooming Dog, OLEGizi4, Torichaan, RIMA LEE, Greedy
5.5/10 (2)
Лін Лун навчається в школі, на вигляд вона проста дівчинка, ось тільки постійно потрапляє в неймовірні ситу
```

Рисунок 9 – Результат обробки запиту на аніме за жанром

I нарешті розглянемо **прощання**.

```
# Якщо 'жанр'
[...]
# Якщо 'бувай'
elif any(word in text.lower() for word in bye_words):
print('Anime Helper: До побачення! Гарного дня!')
return True
```

У результаті бот прощається і завершує роботу.

```
Говоріть...
| You: дякую
| Anime Helper: До побачення! Гарного дня!
```

Рисунок 10 – Результат обробки запиту прощання

Також слід передбачити варіант, якщо жодне з слів-тригерів не буде використане і жоден з описаних сценаріїв не трапиться.

```
# Заданий перелік слів
[...]

# Обробка голосових команд

def process_voice_command(text):
    # Якщо 'вітаю'
    [...]
    # Якщо 'дубляж'
    [...]
    # Якщо 'довге'
    [...]
    # Якщо 'новинка'
    [...]
    # Якщо 'новинка'
    [...]
    # Якщо 'жанр'
    [...]
    # Якщо 'бувай'
    [...]
    else:
        print('Anime Helper: Мені потрібно більше подробиць, щоб дати якісну пораду з
вибору аніме. Отиши будь ласка детальніше, що ти шукаєш?')
    return False
```

У результаті бот просить надати додаткові подробиці.

```
Говоріть...
| You: порадь мені аніме будь ласка
| Anime Helper: Мені потрібно більше подробиць, щоб дати якісну пораду з вибору аніме. Опиши будь ласка детал
```

Рисунок 11 – Результат додаткового сценарія

Функція головних викликів

Створимо основну функцію для запуску системи розпізнавання голосу.

Лістинг коду:

```
# Головні виклики

def main():
    end_program = False
    while not end_program:
        audio = capture_voice_input()
        text = convert_voice_to_text(audio)
        end_program = process_voice_command(text)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Тепер при запуску програми, система розпізнавання голосу почне прослуховувати голосові команди і бот-асистент почне давати текстові відповіді на голосові запити.

Висновок:

Під час виконання лабораторної роботи сформульовано задачу з власного досвіду професійної роботи — розробка bot-асистента, що допомагає обрати аніме для перегляду.

Розроблено програмний скрипт парсеру аніме-сайта, який зчитує з головної сторінки 11 перших аніме-тайтлів і зберігає результат парсингу в тимчасовому текстовому файлі. Результат парсингу підлягає обробці та очищенню від зайвих символів та пустих рядків і зберігається в новому текстовому файлі для подальшої роботи з ботом.

Розроблено структуру та функціонал бота-асистента, спілкування з яким відбувається шляхом надавання боту голосових запитів. Написано програмний скрипт для розпізнавання природної мови та належної роботи бота-асистента. Передбачено декілька слів-тригерів, що запускають кожен із сценаріїв роботи програми.

Здійснено тестування кожного сценарія виконання бота-асистента, результати якого наведено в звіті. Розроблений бот-асистент чудово справляється з поставленою задачею.