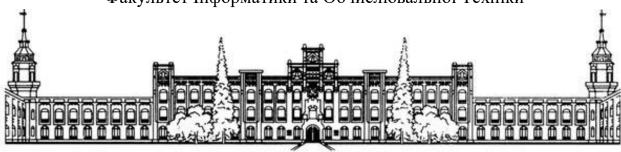
Національний технічний університет України «КПІ ім. Ігоря Сікорського» Факультет Інформатики та Обчислювальної Техніки



Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №3

з дисципліни «Методи та технології штучного інтелекту»

на тему

«Дослідження алгоритму нечіткої кластеризації»

Виконала:

студентка групи IC-12 Павлова Софія

Викладач:

Шимкович В. М.

1. Постановка задачі

Мета: Вирішення практичного завдання кластеризації методами нечіткої логіки.

Завдання:

- 1. Необхідно сформулювати завдання в галузі обчислювальної техніки або програмування, для якої була б необхідна автоматична класифікація множини об'єктів, які задаються векторами ознак в просторі ознак.
- 2. Вирішити сформульовану задачу з використанням механізму кластеризації методами нечіткої логіки за допомогою програмних засобів моделювання або мови програмування високого рівня.
 - 3. Знайти центри кластерів і побудувати графік зміни значень цільової функції.

2. Виконання

Формулювання завдання:

Нехай ми маємо дані про **500 покупців**: їх **витрати** і **частоту покупок**. Наше завдання – розділити покупців на **5 кластерів** на основі цих ознак:

High-Spenders: Покупці, які витрачають велику суму грошей та роблять покупки досить часто.

Regular Shoppers: Покупці, які не витрачають настільки багато, але вони роблять покупки з високою частотою.

Low-Frequency Big-Spenders: Покупці, які роблять покупки рідко, але кожна покупка великої вартості.

Low-Frequency Small-Spenders: Покупці, які не витрачають багато грошей і роблять покупки рідко.

Middle-Class Shoppers: Покупці, які мають помірні витрати і середню частоту покупок.

Вхідні дані:

Дані про покупців, де для кожного покупця відомі дві ознаки: "Витрати" та "Частота покупок".

Вихідні дані:

Результати кластеризації, де кожен покупець включений до одного з 5 кластерів.

Генерація датасету:

Згенеруємо датасет для нашої задачі.

Лістинг:

```
n clusters = 5
def plot(dataset, title, clustering):
    if (clustering):
```

Результат:

```
Оберіть режим генерації центрів:
1 - фіксовані центри
2 - рандомні центри
mode:1
```

Рисунок 1 – Режим генерації датасету

Для спрощення аналізу надалі будемо розглядати фіксовані центри.

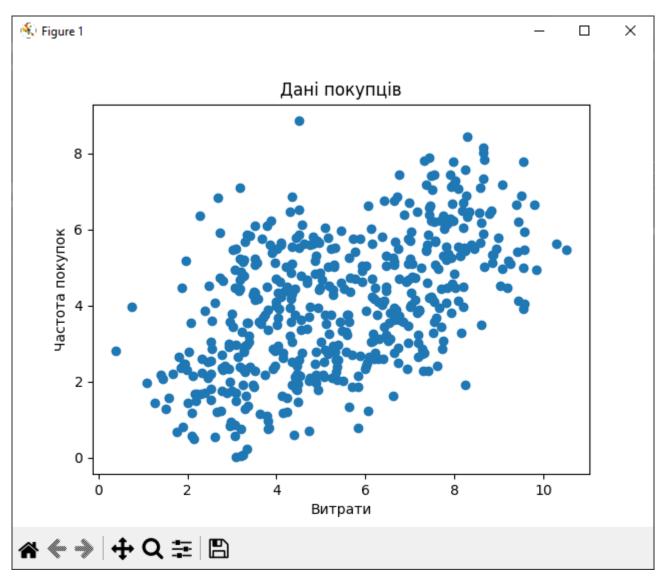


Рисунок 2 – Дані покупців за двома ознаками

Фазифікована кластеризація:

Для знаходження найкращого рішення та аналізу якості створеної моделі для розв'язання поставленої задачі, зробимо нашу програму інтерактивною. Користувач буде вводити параметри фазифікації самостійно.

Лістинг:

Результат:

```
06еріть ступінь фазифікації (2):

q = 2

06еріть зміну центрів кластерівміж ітераціями (0.00001):

error = 0.00001

06еріть максимальну кількість ітерацій (100):

max_iter = 20
```

Рисунок 3 – Праметри фазифікації за замовчуванням

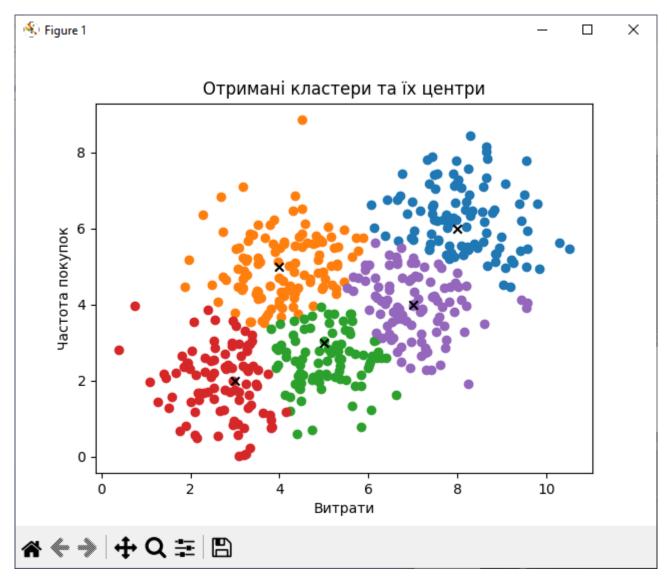


Рисунок 4 – Результати кластеризації (параметри за замовчуванням)

Центри кластерів:

Виведемо центри кластерів, знайдені під час фазифікованої кластеризації.

Лістинг:

```
# Функція виведення центрів кластеризації

def print_centers(centers, title):
    print(title)
    print(centers)

# Центри

print_centers(centers, '\n3reнepobahi центри')

print_centers(customers_centers, '\n0тримані центри')
```

Результат:

```
Згенеровані центри
[[3 2]
  [4 5]
  [5 3]
  [7 4]
  [8 6]]

Отримані центри
[[8.11171607 6.28836001]
  [4.04427162 4.98806627]
  [5.09094121 2.60972565]
  [2.72084451 1.95531806]
  [7.05695451 4.11272791]]
```

Рисунок 5 – Згенеровані та отримані центри кластерів

Бачимо, що пари точок наближено співпадають, хоча їх порядок змінений.

Цільова функція:

Виведемо графік зміни значень цільової функції, щоб отримати більш точне представлення про результати роботи моделі кластеризації на заданих параметрах (за замовчуванням).

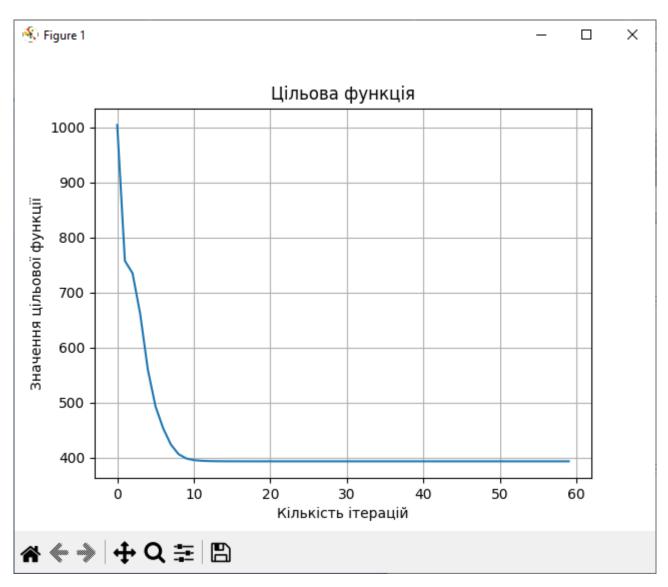


Рисунок 6 – Графік цільової функції (параметри за замовчуванням)

Бачимо, що на заданих параметрах (за замовчуванням) модель виконує кластеризацію за 60 ітерацій.

Аналіз впливу параметрів фазифікації:

Спробуємо змінити параметр ступеню фазифікації q.

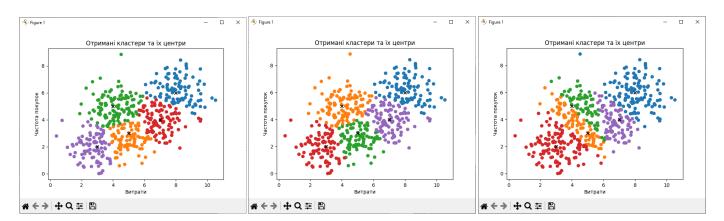


Рисунок 7 — Результати кластеризації q = 1.1, q = 2, q = 20

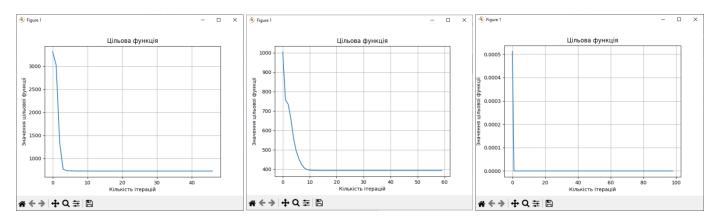


Рисунок 8 — Цільова функція q = 1.1, q = 2, q = 20

Бачимо, що при зменшенні параметра q до мінімально допустимого, результати кластеризації майже не змінились, натомість при збільшенні q, видно, що модель кластеризує покупців з похибкою.

Це добре видно на графіку цільової функції.

Можемо зробити висновок, що ${\bf q}={\bf 2}$ – призводить до найкращих результатів.

Спробуємо змінити параметр зміни центрів кластерів між ітераціями error.

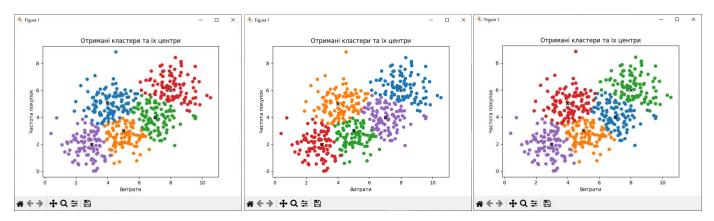


Рисунок 9 — Результати кластеризації error = 10^{-9} , error = 10^{-5} , error = 10^{-1}

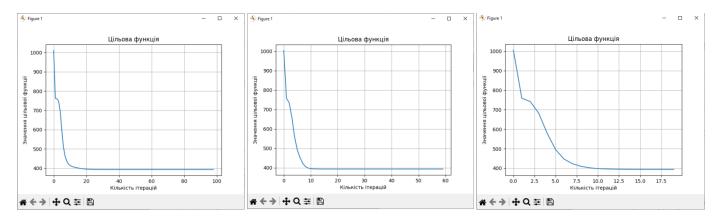


Рисунок 10 -Цільова функція **error** = 10^{-9} , **error** = 10^{-5} , **error** = 10^{-1}

Бачимо, що при зміні параметра error, результати кластеризації майже не змінились, натомість цільова функція при зменшенні error стає більш костурбатою, а при збільшенні error – більш згладженою.

Можемо зробити висновок, що **error** = 10^{-9} – призводить до найкращих результатів.

Спробуємо змінити параметр максимальної кількості ітерацій max_iter.

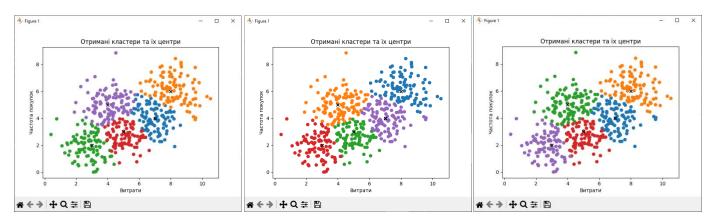


Рисунок 11 -Результати кластеризації $max_iter = 10$, $max_iter = 100$, $max_iter = 500$

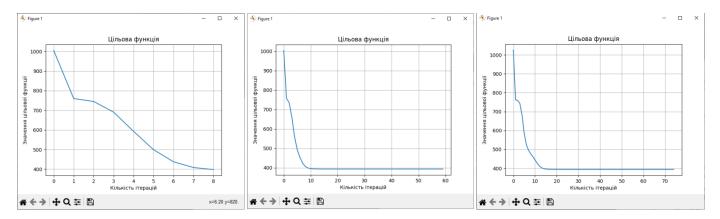


Рисунок 12 — Цільова функція **max_iter = 10, max_iter = 100, max_iter = 500**

Бачимо, що при зміні параметра max_iter, результати кластеризації майже не змінились, натомість цільова функція при зменшенні max_iter стає більш згладженою, а при збільшенні max_iter більш костурбатою.

Можемо зробити висновок, що **max_iter** = **500** – призводить до найкращих результатів.

Висновок:

У даній лабораторній роботі я ознайомилась з методами кластеризації даних за допомогою засобів нечіткої логіки, навчилась кластеризувати набори даних за допомогою алгоритму Fuzzy C-Means.

Розробила алгоритм на мові програмування руthon для вирішення задачі нечіткої кластеризації покупців у магазині.

Провела дослідження впливу параметрів фазифікації на якість моделі і виявила, що на результат впливають ступені фазифікації (найкраще q=2), змінf центрів кластерів між ітераціями (найкраще error = 10^{-9}), максимальна кількість ітерацій (найкраще max_iter = 500).