МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ

Національний технічний університет України
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Кафедра інформаційних систем та технологій

Звіт

з лабораторної роботи № 6

«Одновимірні масиви. Обробка одновимірних масивів»

з дисципліни

«Програмування – 1. Основи програмування»

Варіант № 25

Перевірив: Виконала: Павлова Софія

доц. Корнага Ярослав Ігорович Студентка гр. ІС-12, ФІОТ

1 курс,

залікова книжка № ІС-1224

Лабораторна робота № 6

Тема: Одновимірні масиви. Обробка одновимірних масивів.

Мета: Ознайомитися з особливостями типу масиву, опанувати технологію застосування масивів даних, навчитися розробляти алгоритми та програми із застосуванням одновимірних масивів.

Обладнання: Персональні комп'ютери.

ЗАВДАННЯ

Завдання №1

■1. Створити одновимірний массив, кількість елементів якого задана користувачем. У масиві поміняти місцями максимальний і мінімальний елементи. Надрукувати вхідний та вихідний масиви.

<u> Алгоритм:</u>

- 1. Отримати значення кількості елементів одновимірного масиву та діапазон його значень. Створити одновимірний масив.
- 2. Вибрати перший елемент невідсортованої частини масиву і вважати його мінімальним та максимальним; запам'ятати індекс цього елемента.
- 3. Для елементів від наступного після вибраного і до останнього повторювати такі дії:
 - 3.1. Порівняти вибраний елемент і поточний.
 - 3.2. Якщо вибраний елемент більший за поточний, запам'ятати поточний елемент як мінімальний, а його індекс як індекс мінімального елемента.
 - 3.3. Якщо вибраний елемент менший за поточний, запам'ятати поточний елемент як максимальний, а його індекс як індекс максимального елемента.
 - 3.4. Збільшити лічильник циклу на одиницю.
- 4. Поміняти місцями мінімальний і максимальний елементи.
- 5. Вевисти отриманий результат.

Код:

```
#include<iostream>
using namespace std;
float n, d;
int a[10];
//=====
                   =====Функция создание
void input() {
  srand((unsigned)(time(NULL))); //инициализировать генератор случайных цифр
  cout << "Введите количество елементов массива N = ";
  cin >> n:
  if (n \le 0 || (n - int(n)) != 0)
    cout << "\n-----\nN - не удовлетворяет условие \n-----
----\n'':
    exit(0);
  cout << "Введите дипазон рандомных цифр массива от 0 до ";
  cin >> d;
  if (d \le 0 || (d - int(d)) != 0)
    cout << "\n-----\nD - не удовлетворяет условие\n-----
----\n'':
    exit(0);
  int d1 = d;
  cout << "\n";
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = rand() \% d1;
  }
}
          =====Функция вывода
массива=====
void output() {
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    cout \ll a[i] \ll "\n";
  cout << "\n";
}
//===Функция поиска максимально го и минимального элемента массива====//
void find_replace() {
  int min = d, max = 0, imin = 0, imax = 0;
  for (int i = 0; i \le n - 1; i++) {
    //если есть элемент меньше "минимального", присвоить значение этого элемента
минимальному
    if(a[i] < min)
      min = a[i];
      imin = i:
```

```
//если есть элемент больше "максимального", присвоить значение этого элемента
максимальному
    if(a[i] > max) {
       max = a[i];
       imax = i;
     }
  }
  cout << "MAX = " << max << "\n";
  cout << "MIN = " << min << "\n";
  cout << "\n";
  int tmp = a[imax];
  a[imax] = a[imin];
  a[imin] = tmp;
}
int main() {
  setlocale(LC_ALL, "Rus");
  input();
  cout << "Сгенерированный массив\n";
  output();
  cout << "Максимальный и минимальный элемент массива\n";
  find_replace();
  cout << "Конечный результат\n";
  output();
}
```

Результат:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Введите количество елементов массива N = -123
N - не удовлетворяет условие
 Microsoft Visual Studio Debug Console
Введите количество елементов массива N = 0
N - не удовлетворяет условие
 Microsoft Visual Studio Debug Console
Введите количество елементов массива N = 123.123
N - не удовлетворяет условие
 Microsoft Visual Studio Debug Console
Введите дипазон рандомных цифр массива от 0 до 100
Сгенерированный массив
70
5
74
43
12
6
32
Максимальный и минимальный элемент массива
MAX = 74
MIN = 5
Конечный результат
70
74
5
43
12
6
32
```

Рис. 1. Виведений результат виконання завдання 1

Висновки:

У ході виконання лабораторної роботи я дізналася про одновимірні масиви в мові програмування С++, їх особливості роботи та принцип застосування. Я навчилась задавати функції, вказівники та викликати їх у main — головній функції програми, використовувати функції та вказівники для розв'язування за допомогою них поставлених математичних задач.