Sistema de Logística

Versión 1.0.0.0

Producido por

Nombre del Grupo: Sorai

Michel Angeles cornejo

Michael.angeles@sorai.com.mx

Tabla de contenido

1	Intro	oducción	4
1.	1	Propósito del documento	4
1.	2	Alcance de Producto	4
2	Des	scripción General	5
2.	1	Requerimientos	5
2.	2	Supuestos	6
2.	3	Diagrama Arquitectónico	7
2.	4	Funciones	10
3	Mad	queta General	11
3.	1	Módulos	11
3.	2	Plan de desarrollo	17
3.	3	Modelo Constructivo de Costos	. 18

Lista de Gráficos

Ilustración 1 Perspectiva de producto	6
Ilustración 2 Diagrama Arquitectonico 1	8
Ilustración 3 Diagrama Arquitectonico 2	8
Ilustración 4 Diagrama Arquitecnonico 3	S

1 Introducción

1.1 Propósito del documento

Este documento pretende especificar todas las características del sistema de Logística, para que así los desarrolladores tengan una guía permanente sobre las características a desarrollar requeridas por el cliente.

1.2 Alcance de Producto

A continuación se describen las características que describen el alcance de este producto:

En alcance:

- a) Diseño web adaptable
- b) Autentificación por medio de un nombre de usuario y una contraseña.
- c) Administración de Módulos
- d) Administración de Perfiles de usuario.
- e) Alertas push a los usuarios
- f) Documentación

Fuera de alcance:

- a) Seguridad
- b) Disponibilidad
- c) Alojamiento
- d) Presencia online

2 Descripción General

2.1 Requerimientos

Servidor

Servidor local MySQL Framewaork Bootstrap PHP 5.6 Memoria de 4 GB Disco de 80 GB

Usuario

Navegador Mozilla superior a 58 Navegador Chrome superior a 60 Java 8u161 Conexión ADLS mínimo de 3 MB Conexión de 3G



Ilustración 1 Perspectiva de producto

2.2 Supuestos

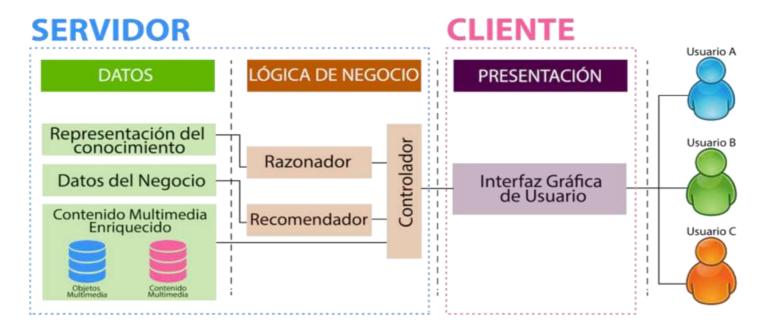
Suposiciones:

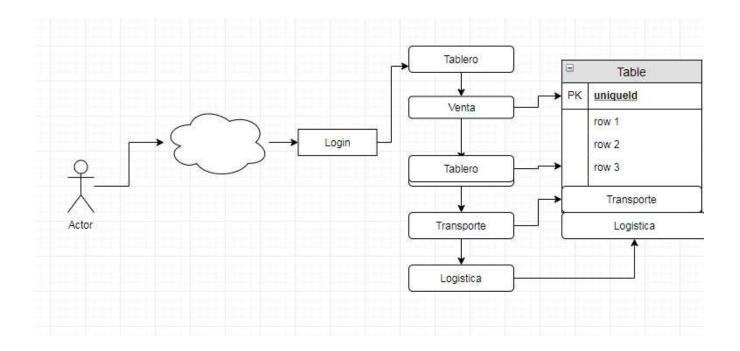
- La aplicación debe ser ejecutada navegador Chrome versiones superiores a la 60.0.0 y Mozilla Firefox versión superior a las 58
- Se necesitara tener actualiza Java a su última versión
- · Conexión Mínima de ADLS 3 MB
- El usuario solamente puede estar conectado en un dispositivo a la vez.

 El usuario ha utilizado anteriormente sistemas Web

2.3 Diagrama Arquitectónico







Arquitectura

Dentro de este aspecto, podemos basarnos en el modelo, vista controlador o MVC

Modelo

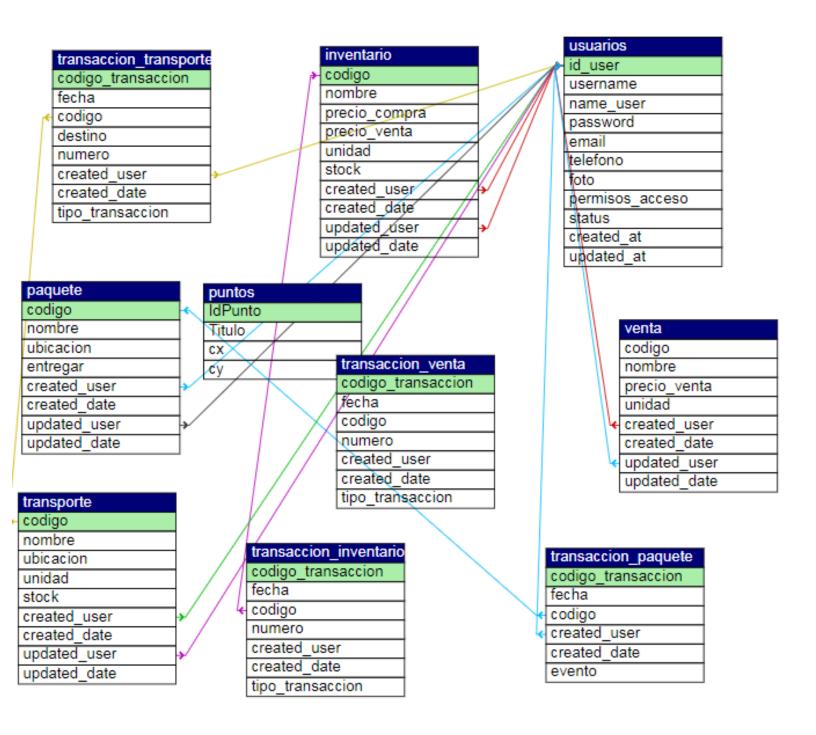
Este miembro del controlador maneja las operaciones lógicas, y de manejo de Información, para resultar de una forma explicable y sin titubeos. Cada miembro debe ser meticulosamente llamado, con su correcto nombre y en principio, con su verdadera naturaleza: el manejo de información, su complementación directa.

Vista

Al final, a este miembro de la familia le corresponde dibujar, o expresar la última Forma de los datos: la interfaz gráfica que interactúa con el usuario final del Programa

Controlador

Con este apartado podemos controlar el acceso (incluso todo) a nuestra Aplicación y esto puede incluir: archivos scripts y/o cualquier tipo de información que permita la interfaz



2.4 Funciones

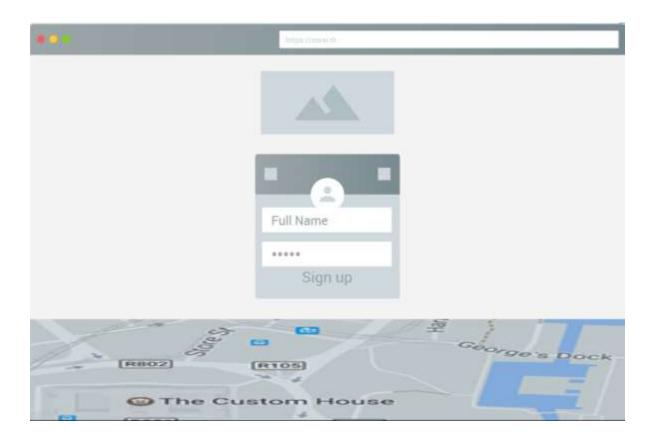
Pantalla	Función	Especificación		
Inicio	Login	Para ingresar al sistema se necesita el nombre de usuario y la contraseña.		
Menú principal	Tablero	Se muestran los módulos a los que se tiene acceso conforme a su perfil.		
Menú Principal	Compras	Este Modulo se tiene acceso a ventas en relación de módulo de Almacén		
Menú principal	Almacén	Este Modulo se tiene integrada las funciones de almacén e inventarios		
Menú principal	Transporte	Este Modulo se tiene acceso al equipo de transporte en relación con Logística		
Menú principal	Logística	Este Modulo es un tracking en relación con Transporte y el tipo de Perfil Visitante		
Menú principal	Cerrar sesión	El usuario cierra sesión y se borran todos sus datos locales.		

3 Maqueta General

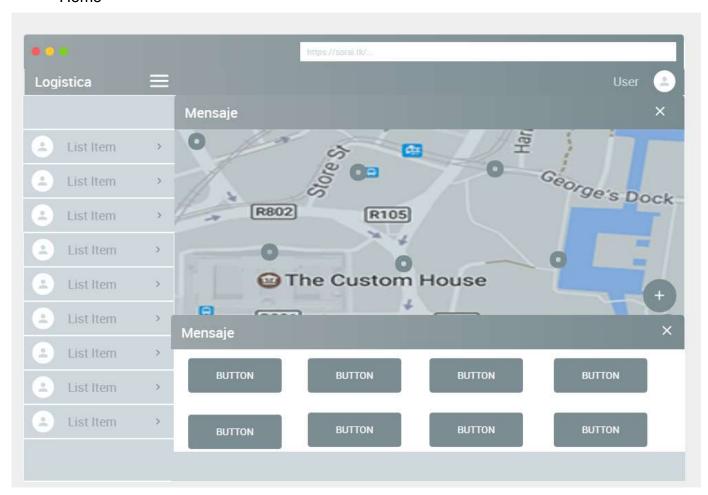
3.1 Módulos

Se describe cómo será el modelo en funcionamiento del sistema en clase modular Requerimientos no funcionales

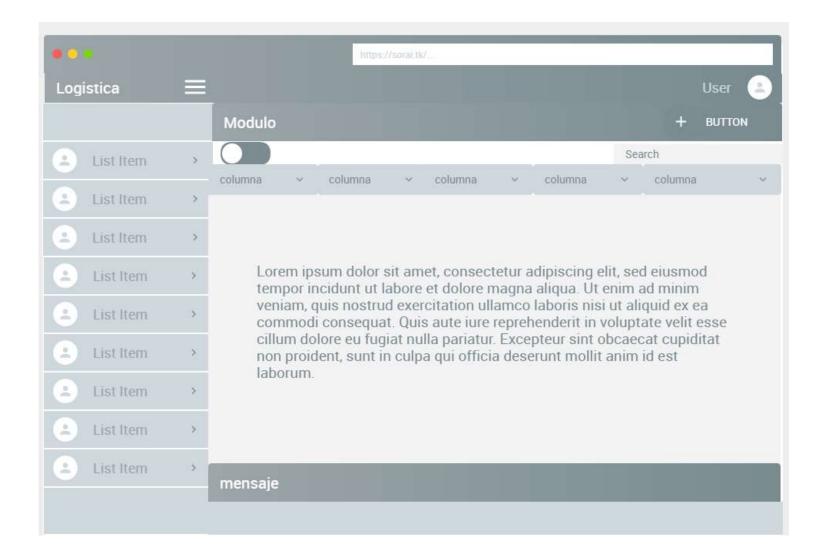
Login



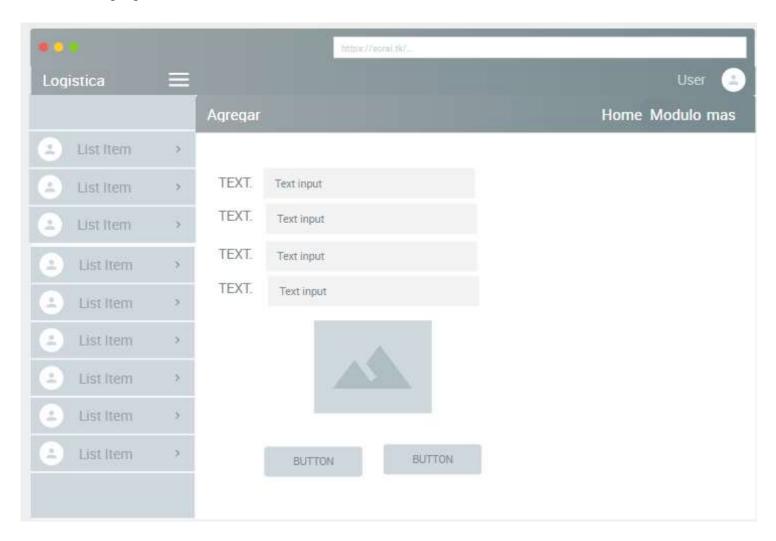
Home



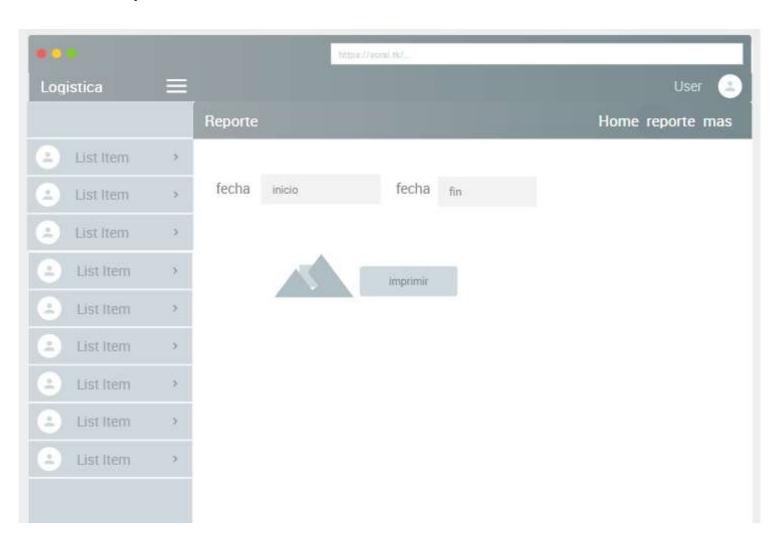
Modulo



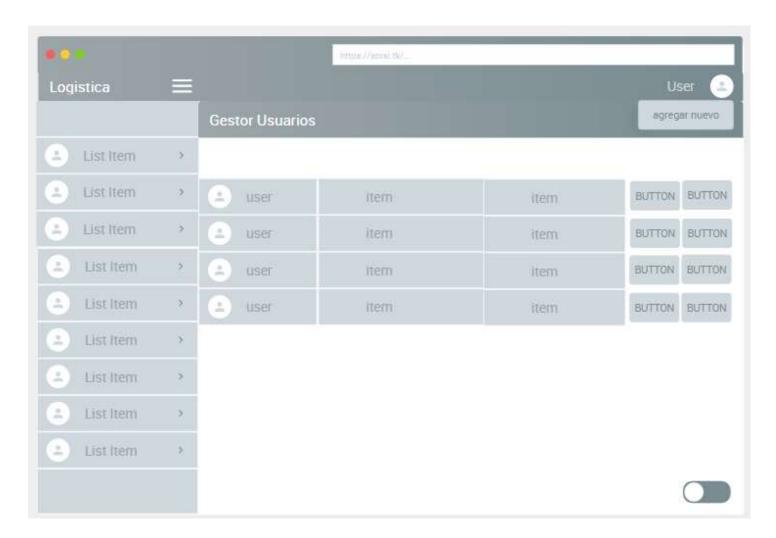
Agregar



Reporte



Gestor usuarios



3.2 Plan de desarrollo

= Sistema de Logistica	87.8 días		sáb 25/08/18
- Saybonamina see sabarana	10000	14/06/18	200000000000000000000000000000000000000
Fase 1	1 dia		jue 14/06/18
Maqueta General	1 día		jue 14/06/18
= Fase 2	41.8 dias		jue 19/07/18
Modulo Autentificacion	1 dia	14/06/18	vie 15/06/18
Modulo Autentificacion	3 dias	vie 15/06/18	lun 18/06/18
Modulo Adminstracion Usuarios	5 días	lun 18/06/18	vie 22/06/18
Modulo Contraseña	3 días	vie 22/06/18	lun 25/06/18
Modulo Niveles roles y privilegios	10 días	vie 22/06/18	sáb 30/06/18
prototipo 1	20 días	sáb 30/06/18	mar 17/07/18
entregable alfa	2.8 días	mar 17/07/1	Jue 19/07/18
- Fase 3	51.8 dias	jue 14/06/18	jue 26/07/18
Modulo de Inventarios	30 días	jue 14/06/18	lun 09/07/18
Modulo de reportes	7 días	lun 09/07/18	sáb 14/07/18
Modulo de captura	7 días	lun 09/07/18	sáb 14/07/18
Modulo ventas	20 días	lun 09/07/18	mié 25/07/18
Modulo reportes	5 dias	lun 09/07/18	vie 13/07/18
prototipo 2	51.8 días	jue 14/06/18	jue 26/07/18
entregable alfa	2.8 días	mié 25/07/1	L jue 26/07/18
≘ Fase 4	87.7 dias		8 sáb 25/08/18
Modulo de transportes	70 dias	jue 14/06/18	sáb 11/08/18
Modulo rutas y rastreo	78 dias	jue 14/06/18	vie 17/08/18
Modulo de logistica	85 días	jue 14/06/18	jue 23/08/18
Modulo Mapas	8.4 días	Jue 16/08/18	mië 22/08/18
Prototipo Beta	85 dias	jue 14/06/18	jue 23/08/18
Entregable Beta	2.8 días	mié 22/08/18	jue 23/08/18
Presentar	1 dia	sáb 25/08/18	sáb 25/08/18

3.3 Modelo Constructivo de Costos

COCOMO RESULTS para Sorai Mexico								
MODE	"A" variable	"B" variable	"C" variable	"D" variable	KLOC	EFFORT, (in person- months)	DURATION, (in months)	STAFFING, (recommended)
organic	4.015299011030873	1.05	2.5	0.38	179.626	934.987	33.639	27.795

Explicación: Los coeficientes se establecen de acuerdo con el modo de proyecto seleccionado en la página anterior, (según Boehm). Las estimaciones finales se determinan de la siguiente manera:

effort =a*KLOCb, in person-months, with KLOC = lines of code, (in thousands), and:

staffing =effort/duration

donde a ha sido ajustado por los factores:

r los factores:							
Atributos del producto							
Fiabilidad requerida							
Tamaño de la base							
Complejidad del producto							
	Atributos de	computadora					
Restricción del tie	empo de ejecución	ı	1.11 (H)				
Restricción de aln	nacenamiento prin	cipal	1.00 (L)				
Volatilidad de la p	olataforma		1.00 (N)				
Tiempo de respue	sta del equipo		1.00 (N)				
	Atributos	de personal					
Capacidad del ana	alista		1.19 (L)				
Experiencia de ap	licaciones		1.13 (L)				
Capacidad del pro	gramador		0.86 (H)				
Experiencia de plataforma							
Lenguaje de programación y experiencia de herramienta							
Lenguaje de programación y experiencia de herramienta 0.95 (H) Atributos del proyecto							
Prácticas modernas de programación 1.10 (L)							
Uso de herramientas de software 0.91 (H)							
Calendario de desarrollo requerido 1.00 (N)							
Reusabilidad requerida 1.05 (H)							
La documentación se adapta a las necesidades del ciclo de vida 1.00 (N)							
Continuidad del personal 1.00 (N							
Desarrollo de sitios múltiples 1.05 (H							
Lines	Comments	Blank	Source LOC				

Lines	Comments	Blank	Source LOC
208339	20704	8009	179626