CHAPTER 09

수치해석을 이용한 미분

Differentiation with the Use of Numerical Analysis

방성완 중앙대학교 전자전기공학부

2012, 12, 31

Contents

- 9.1 수치해석을 이용한 미분의 기초
- 9.2 오일러 방법
- 9.3 룬게쿠타 방법
- 9.4 미분방정식을 위한 매트랩 함수

학습목표

- 수치해석적으로 적분과 상호보완 관계인 미분의 기초를 살펴볼 수 있다.
- 테일러 급수에서 유도된 오일러 방법을 이용하여 미분값을 근사시킬 수 있다.
- 룬게쿠타 방법을 이용하여 어려운 고차 도함수를 계산하지 않고
 미분값을 근사시킬 수 있다.
- 매트랩에서 제공하는 미분방정식 함수를 이용할 수 있다.

수치해석을 응용한 미분

: 복잡한 미분방정식을 직접 푸는 대신에 미분의 근삿값을 구해서 푼다.

▶ 수치적으로 계산하기 위한 함수 f(x)의 미분 정의

$$f'(x) = \lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

f'(x): 함수 f(x) 미분 표시

h: 아주 작은 값으로 촘촘하게 놓인 x축에 있는 점들 사이의 간격

- ▶ 적분과 상호보완 작용
 - ✔ 적분의 기능은 미분과 반대이므로 반미분이라고 부름
- ▶ 연속적이고 지속적인 변화량에 대한 순간 변화율
- 그래프에서 특정 지점에서 나타나는 접선의 기울기
- ▶ 원래 함수를 미분하여 생성되는 함수를 도함수라 부름

● 차분 방법

: 복잡한 미분방정식을 간단한 계차방정식으로 변환하여 도함수 계산을 실행

● 세 가지 차분 방법

- ➤ 후향 차분(backward difference), 전향 차분(forward difference), 중심 차분(central difference)
- ightharpoonup 구간 [a,b]에서 적분한 피적분함수 g(x)

$$f(x) = \int_{a}^{b} g(x)dx$$

(9.1)

> g(x)는 x에 대한 f(x)의 도함수

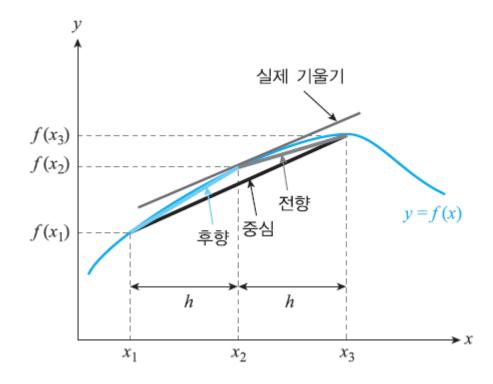
$$g(x) = f'(x)$$

(9.2)

[그림 9-1] 도함수 f'(x)를 추정하기 위한 세 가지 차분 방법

ightharpoonup 자료점 x_1, x_2, x_3 에 상응하는 함수 f(x)

$$\checkmark f(x_1), f(x_2), f(x_3)$$



후향 차분을 이용한 도함수 추정치

$$f'(x) = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = \frac{f(x_2) - f(x_2 - h)}{h}$$

$$\checkmark x_1 = x_2 - h$$
(9.3)

▶ 함수 *f*(*x*)의 도함수 추정치

✓
$$x = x_2$$
보다 $x = x_1 + \frac{n}{2}(x_1 x_2 x_2 x_3)$ 사이의 평균값을 이용)에서 더욱 정확

● 전향 차분을 이용한 도함수 추정치

$$f'(x) = \frac{f(x_3) - f(x_2)}{x_3 - x_2} = \frac{f(x_2 + h) - f(x_2)}{h}$$

$$\checkmark x_3 = x_2 + h$$
(9.4)

▶ 함수 f(x)의 도함수 추정치

✓
$$x = x_2$$
보다 $x = x_2 + \frac{h}{2}$ 에서 더욱 정확

중심 차분을 이용한 도함수 추정치

$$f'(x) = \frac{1}{2} \left(\frac{f(x_2) - f(x_1)}{h} + \frac{f(x_3) - f(x_2)}{h} \right) = \frac{f(x_3) - f(x_1)}{2h} = \frac{f(x_2 + h) - f(x_2 - h)}{2h}$$
(9.5)

- ▶ 후향 차분 추정치와 전향 차분 추정치에 대한 평균
- ▶ 평균값은 측정 오차를 상쇄
 - ✓ 첫 번째 자료점 x_1 과 세 번째 자료점 x_3 를 연결시킨 기울기 $x = x_2$ 에서 직접 구한 도함수의 추정치보다 더 좋은 추정치를 보임

MATLAB 9-1 매트랩의 심볼릭 도구 상자를 이용한 미분 계산

매트랩에서 미분을 할 수 있도록 심볼릭 도구 상자에서 제공하는 **diff** 함수를 사용하여 함수 $f(x) = \sinh(3x)\cosh(5x)$ 의 1차 미분 함수를 구하고 x = 0.2를 대입한 미분값을 계산하라.

Tip!

- ✓ diff 함수: 매트랩 심볼릭 도구 상자에서 제공하는 함수
- ✓ diff 함수 기본 구문

diff(fx, n)

- ✓ subs 함수: 매트랩 심볼릭 도구 상자에서 제공하는 함수 주어진 상수값을 x에 대입하여 실제 미분값 계산
- ✓ subs 함수 기본 구문

subs(dfx, x, a)

● 오일러(Euler) 방법

:테일러 급수에서 유도된 방법으로 미분 가능한 함수를 다항식의 형태로 근사

- ▶ 방법: 복잡한 미분방정식을 계차방정식으로 변환
- ▶ 장점: 미분을 푸는 방법 중에 가장 간단한 알고리즘 제시
- ▶ 단점: 작은 시간상수의 변화에 비교적 큰 오차 발생
 - ✓ 미분 풀이의 정확성에 미치는 간격의 영향을 이해가 매우 중요
- ▶ 목적: 초기값 조건이 주어진 함수 f(x)의 값을 추정

$$\dot{y} = \frac{dy}{dt} = f(t, y) \quad (a \le t \le b, y(t_0) = y_0)$$
 (9.6)

- ✓ 함수의 정확한 형태를 구하는 것이 아니다
- ✓ 구간 [a, b] 자료점의 집합에서 함수의 값을 푼다

$$t_0 < t_1 < \dots < t_N \le b \tag{9.7}$$

▶ 간단하게 표현된 근삿값

$$y_1 \approx y(t_1), \dots, y(t_N) \approx y_N$$
 (9.8)

▶ 식 (9.8)의 다른 표현

$$y(t_i) \equiv y_i \quad (i = 0, 1, \dots, N)$$
 (9.9)

- ▶ 시간의 증분량은 h로 나타낸다 (매트랩 응용 표시와 동일)
 - ✓ 수학에서 시간 증분량 ∆t와 같은 개념

$$t_i = t_0 + i\hbar$$
 $(i = 0, 1, \dots, N)$ (9.10)

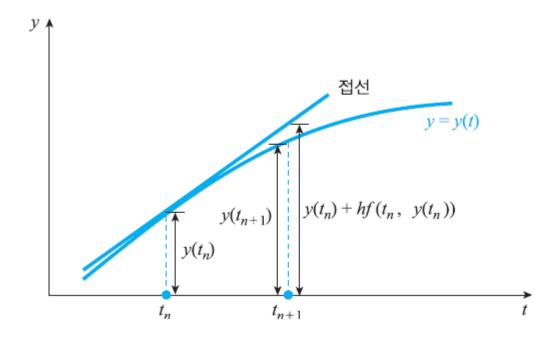
- ✓ t_i 는 처음 t_0 에서 시간이 h만큼 증가한 새로운 시간을 표시
- ▶ 오일러 방법으로 정의된 식 (9.6)

$$y(t_{n+1}) = y(t_n) + hf(t_n, y(t_n)) \qquad (n = 0, 1, \dots, N-1)$$
(9.11)

▶ 식 (9.11)의 다른 표현

$$y_{n+1} = y_n + hf(t_n, y_n)$$
 $(n = 0, 1, \dots, N-1)$ (9.12)

[그림 9-3] 오일러 방법의 기하학적 표현



수정된 오일러 방법

: 오일러 방법에서 크게 발생한 오차를 줄이기 위해서 오일러 방법을 수정

ightharpoonup 시간 간격 t_n 과 t_{n+1} 에서 식 (9.11)의 오른쪽에 평균을 치환 사용

$$y(t_{n+1}) = y(t_n) + \frac{h}{2}(f_n + f_{n+1})$$
(9.13)

 $> f_n = f(t_n, y(t_n))$ 를 표시

예제 9-1 오일러 방법을 이용한 미분 계산

초기 조건이 y(0) = 1인 미분방정식 y'(t) = 1 - t + y에 대해서 오일러 공식을 이용하여 y(0.1)의 근삿값을 구하라. 주어진 미분방정식에 대한 풀이는 $y = t + e^t$ 이고, 간격은 h = 0.1을 사용한다.

Tip!

✓ n = 0인 경우를 식 (9.12)에 대입

MATLAB 9-2 오일러 방법을 이용한 매트랩 스크립트 파일

 $0\sim12.5$ 초까지 0.25초씩 시간이 증가하고, 초깃값이 0인 1차 미분방정식 $\frac{dy}{dt}=\sin t$ 의 해답을 오일러 방법으로 찾으려고 한다. 미분방정식의 실제 풀이는 $y=1-\cos t$ 이다. 실제 결과와 오일러 방법을 이용한 결과를 그래프로 비교할 수 있는 스크립트 파일을 작성하고 그래프도 보여라.

Tip!

- ✓ 초깃값 y(1) = 0, 매트랩에서 첫 번째 원소의 자리 표시는 0으로 표시할 수 없음
- ✓ 식 (9.11)의 매트랩 코드

$$y(n+1) = y(n) + h*sin(t1-h);$$

MATLAB 9-3 수정된 오일러 방법을 이용한 매트랩 스크립트 파일

[MATLAB 9-2]에서 제시한 조건을 그대로 사용하여, 수정된 오일러 방법을 이용한 결과를 그래프로 비교할 수 있는 스크립트 파일을 작성하고 그래프도 보여라.

Tip!

✔ 수정된 오일러 방법의 식 (9.13)의 매트랩 코드

$$y(n+1) = y(n) + (h/2)*(sin(t1-h)+sin(t1));$$

● 룬게쿠타(Runge-Kutta) 방법

: 함수 f(t, y)의 다양한 계산에 테일러 급수를 근사시키는 방법

- ▶ 테일러 급수를 기초로 미분방정식을 푸는 방법
- ▶ 수정된 오일러 방법에 남아있는 오차를 가능한 더 줄이는 방법
- \triangleright y(t)와 y(t)의 도함수에 대한 테일러 급수의 풀이 y(t+h)

$$y(t+h) = y(t) + hy'(t) + \frac{1}{2}h^2y''(t) + \cdots$$
 (9.14)

- ▶ 테일러 급수에서 전개되어 있는 몇 개의 고차 도함수의 항들을 무시
 - ✔ 수정된 오일러 공식으로 고차 도함수 항들의 계산은 어렵다

$$y(t_{n+1}) = y(t_n) + \frac{h}{2}(f_n + f_{n+1})$$

▶ 더욱 정확한 결과 얻음

예제 9-2 테일러 급수를 이용한 미분 계산

초기 조건이 y(0) = 1인 미분방정식 y'(t) = 1 - t + y에 대해서 2차 테일러 공식을 이용하여 y(0.1)의 근삿값을 구하라. 주어진 미분방정식에 대한 풀이는 $y = t + e^t$ 이고, 간격은 h = 0.1을 사용한다.

Tip!

✓ 식 (9.6) 이용

$$\dot{y} = \frac{dy}{dt} = f(t, y)$$
 $(a \le t \le b, y(t_0) = y_0)$

✓ 식 (9.14) 수정

$$y_1 = y_0 + hf(t_0, y_0) + \frac{h^2}{2} \left[\frac{\partial f(t, y)}{\partial t} + \frac{\partial f(t, y)}{\partial y} f(t_0, y_0) \right]$$

● 2차 룬게쿠타 방법

: 룬게쿠타 방법의 순서는 중복되는 테일러 급수항들의 수로 결정

▶ 2차 룬게쿠타 공식

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2} [K_1^{(2)} + K_2^{(2)}]$$
 $(n = 0, 1, \dots, N-1)$ (9.15)

- ✔ 윗첨자 (2)는 룬게쿠타 차수 2를 표시
- ▶ 식 (9.15)의 괄호 속 변수

$$K_1^{(2)} = f(t_n, y_n)$$
 (9.16)

$$K_2^{(2)} = f(t_n + h, y_n + hK_1^{(2)})$$
 (9.17)

예제 9-3 2차 룬게쿠타 공식을 이용한 미분 계산

초기 조건이 y(0) = 1인 미분방정식 y'(t) = 1 - t + y에 대해서 2차 룬게쿠타 공식을 이용하여 y(0.1)의 근삿값을 구하라. 주어진 미분방정식에 대한 풀이는 $y = t + e^t$ 이고, 간격은 h = 0.1을 사용한다.

Tip!

✓ 식 (9.16)과 식 (9.17) 계산

$$K_1^{(2)} = f(t_0, y_0)$$

$$K_2^{(2)} = f(t_0 + h, y_0 + hK_1^{(2)})$$

● 4차 룬게쿠타 방법

: 2차 룬게쿠타 방법보다 많이 활용되는 방법

- ▶ 2차 룬게쿠타 방법보다 실제 구하는 미분값이 훨씬 정확
 - ✓ 2차 룬게쿠타보다 변수 K의 계산이 두 개 더 필요
- ▶ 4차 룬게쿠타 공식

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{6} \left[K_1^{(4)} + 2K_2^{(4)} + 2K_3^{(4)} + K_4^{(4)} \right] \qquad (n = 0, 1, \dots, N-1)$$
 (9.18)

✔윗첨자 (4)는 룬게쿠타 차수 4를 표시

▶ 식 (9.18)의 괄호 속 변수

$$K_1^{(4)} = f(t_n, y_n)$$
 (9.19)

$$K_2^{(4)} = f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}K_1^{(4)}\right)$$
 (9.20)

$$K_3^{(4)} = f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}K_2^{(4)}\right)$$
 (9.21)

$$K_4^{(4)} = f\left(t_n + h, y_n + hK_3^{(4)}\right) \tag{9.22}$$

예제 9-4 4차 룬게쿠타 공식을 이용한 미분 계산

초기 조건이 y(0) = 1인 미분방정식 y'(t) = 1 - t + y에 대해서 4차 룬게쿠타 공식을 이용하여 y(0.1)의 근삿값을 구하라. 주어진 미분방정식에 대한 풀이는 $y = t + e^t$ 이고, 간격은 h = 0.1을 사용한다.

Tip!

✓ 식 (9.19)부터 식 (9.22)까지 계산

$$K_1^{(4)} = f(t_0, y_0)$$

$$K_2^{(4)} = f\left(t_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{h}{2}K_1^{(4)}\right)$$

$$K_3^{(4)} = f\left(t_0 + \frac{h}{2}, y_0 + \frac{h}{2}K_2^{(4)}\right)$$

$$K_4^{(4)} = f(t_0 + h, y_0 + hK_3^{(4)})$$

dsolve 함수

: 매트랩의 심볼릭 도구 상자에서 제공하는 미분방정식을 풀기 위한 함수

- ▶ 디폴트(default) 미분 변수는 항상 *t*를 사용
- ▶ 함수의 기본 구문

dsolve('equation', y(0))

- ✓ 1차 미분 방정식 $\frac{dy}{dt}$ 는 매트랩 코드 Dy로 표시
- ✓ 2차 미분 방정식 $\frac{d^2y}{dt^2}$ 는 매트랩 코드 D2y로 표시
- ✓ 미분 방정식 차수가 3차, 4차 증가하면 D3y와 D4y로 표시
- ✔ 나머지 상수와 변수는 매트랩 기본 표기로 표시
- ✓ y(0)은 함수의 초깃값 표시

MATLAB 9-4 매트랩 함수 dsolve를 이용한 미분 계산

초기 조건이 y(0) = 1인 미분방정식 y'(t) = 1 - t + y에 대해서 매트랩 함수 **dsolve**를 이용하여 y(0.1)의 값을 구하라.

Tip!

✓ **dsolve** 함수를 이용하여 푼 y(t)에 t = 0.1 값을 대입

ode23 함수와 ode45 함수

: 룬게쿠타 공식의 구현을 돕기 위한 'solvers'라고 부르는 함수

- ▶ ode23: 2차와 3차 룬게쿠타 공식의 조합에 이용
- ➤ ode45: 4차와 5차 룬게쿠타 공식의 조합에 이용
 - ✓ ode23 함수보다 더 빠르고 정확한 결과
 - ✓ ode23 함수보다 간격이 더 크기에 그래프의 곡선은 덜 매끄러움
- ▶ 기본 구문

```
[t, y] = ode23('ydot', tspan, y(0))[t, y] = ode45('ydot', tspan, y(0))
```

- ✔ ydot은 주어진 1차 미분방정식 표시
- ✓ 벡터 tspan은 미분 변수 t의 시작과 끝나는 시간의 범위 표시
- ✓ y(0)은 함수의 초깃값 표시

MATLAB 9-5 매트랩 함수 ode23과 ode45를 이용한 미분방정식 풀이

초기 조건이 y(0) = 1인 미분방정식 $y'(t) = \sin t$ 에 대해서 ode23 함수와 ode45 이용하여 그래프를 비교하라. 이때 1차 미분방정식의 실제 풀이는 $y(t) = 1 - \cos t$ 이다.

Tip!

- ✓ 1차 미분방정식 ydot을 구성하는 사용자정의함수 작성
- ✓ ydot을 불러와서 ode23과 ode45를 실행하는 사용자정의함수 작성

Thank you!