数据结构与算法第三次作业

Shuxin Chen, 2015013229

2017年3月7日

1. Knuth[212] 已经证明,对所有 $1 \le i < j \le n$,存在最优二叉搜索树,其根满足 $root[i,j-1] \le root[i,j] \le root[i+1,j]$ 。利用这一特性修改算法 OPTIMAL-BST,使 得运行时间减少为 $\Theta(n^2)$ 。

我们设 l = j - i + 1 表示区间 [i, j] 的宽度。在原算法中,我们用第一重循环从 1 到 n 枚举 l,第二重循环枚举起始位置 i,并通过 i 和 l 算出 j,第三重循环枚举区间 [i, j] 的可能根节点 r,并求出最优解。

接下来我们通过对 l 的归纳来证明,对于任意的 l , 当 $i=1,2,\ldots,n-l+1$ 时,root[i,j] 的值单调不降。

当 l=1 时,对于任意的 i,显然均有 root[i,j]=root[i,i]=i,此时 root[i,j] 单调递增,即满足单调不降。

假设当 $l = l_0$ 时满足单调不降,则有

$$root[1, l_0] \le root[2, l_0 + 1] \le \cdots \le root[n - l_0 + 1, n]$$

由 Knuth 的结论, 我们有

将上面的式子联立,可以得到

$$root[1, l_0 + 1] \le root[2, l_0 + 2] \le \cdots \le root[n - l_0, n]$$

因此当 $l = l_0 + 1$ 时,同样满足单调不降。根据归纳假设,证明完成。我们取 l 对应的第一项和最后一项,可以得到 $root[n - l + 1, n] \ge root[1, l]$,并且因为它们的取值范围为 [1, n],因此它们的差一定小于等于 n - 1。

那么我们可以改变之前算法中的第三重循环,只需要枚举区间 [root[i, j-1], root[i+1, j]] 即可。此时,对于任意的 $l=l_0$,第二重和第三重循环总共的运行次数为

$$\sum_{i=1}^{n-l_0+1} (root[i+1,i+l_0-1]-root[1,l_0-1]+1)$$

$$= (n-l_0+1) + \sum_{i=1}^{n-l_0+1} (root[i+1,i+l_0-1]-root[1,l_0-1])$$

$$= (n-l_0+1) + (root[n-l_0+2,n]-root[1,l_0-1])$$

$$\leq (n-l_0+1) + (n-1)$$

$$= 2n-l_0$$

$$= \Theta(n)$$

又因为 l 的取值范围为 [1,n],因此整个算法的时间复杂度为 $\Theta(n^2)$ 。

- 2. 给定一幅彩色图像,它由一个 $m \times n$ 的像素数组 A[1...m,1...n] 构成,每个像素是一个红绿蓝 (RGB) 亮度的三元组。嘉定我们希望轻度压缩这幅图像,具体地,我们希望从每一行中删除一个元素,使得图像边窄一个像素。单位了避免影响视觉效果,我们要求相邻两行中删除的像素必须位于同一列或相邻列。也就是说,删除的像素构成从顶端行到底端行的一条"接缝"(seam),相邻像素均在垂直或对角线方向上相邻。
 - a. 证明:可能的接缝的数量是m的指数函数,假定n > 1。
 - b. 假定现在对每个像素 A[i,j] 我们都已计算出一个实型的"破坏度" d[i,j],表示删除像素 A[i,j] 对图像可是效果的破坏程度。直观地,一个像素的破坏度越低,它与相邻像素的相似度越高。再假定一条接缝的破坏度定义为它包含的像素的破坏度之和。设计算法,寻找破坏度最低的接缝。分析算法的时间复杂度。

首先,原版书中的问题 a 的表述为: Show that the number of such possible seams grows at least exponentially in m, assuming that n > 1. 这句话的正确翻译应该为:可能的接缝数量至少是 m 的指数**级**函数。

我们设 count[i] 表示从顶端行到第 i 行的接缝数量。显然,count[1] = n。我们试着寻找 count[i-1] 到 count[i] 的递推式。对于像素 A[i,j],若它被删除,那么当它在边界

时,上一层可能删除的像素有两种取法;不在边界时,有三种取法。因此,我们得到了 count[i] 的范围,即

$$count[i-1]*2 \le count[i] < count[i]*3$$

这样递推下去, 当 i = m 时, 有

$$n * 2^{m-1} \le count[m] < n * 3^{m-1}$$

因此,可能的接缝数量至少是 m 的指数级函数。

接下来,我们设计一个能够求出破坏度最低的接缝的算法。由于这个问题的输入是 $\Theta(m*n)$ 的,这是算法时间复杂度的下界,即算法的时间复杂度为 $\Omega(m*n)$ 。

我们用 f[i,j] 表示从顶端到像素 A[i,j] 的接缝的最低破坏度,那么问题的答案即为 $\max_{1 \le j \le n} \{f[m,j]\}$ 。和上文求出接缝数量的方法类似,我们可以用第 i-1 行已经计算出的答案来得出第 i 行的答案。对于像素 A[i,j],当它被删除时,第 i-1 行删除的像素只能为 j-1,j,j+1 列中的一个。那么 f[i,j] 应该为 f[i-1,j-1],f[i-1,j],f[i-1,j+1] 中的最小值加上 d[i,j]。考虑到边界情况,例如 j=1 时,我们不能选择上一层的 j-1 列,因此可以规定在边界外的 f 值,即

$$\left\{ \begin{array}{ll} f[i,j] = 0, & i = 0 \\ f[i,j] = \infty, & i > 0 \mid j = 0 \mid j = n+1 \end{array} \right.$$

当 $1 \le i \le m, 1 \le j \le n$ 时, 我们有

$$f[i,j] = \min\{f[i-1,j-1], f[i-1,j], f[i-1,j+1]\} + d[i,j]$$

求出了所有 f 值之后,再求出上文提及的 $\max_{1 \le j \le n} \{f[m,j]\}$,即可以得到接缝的最低破坏度。在递推的同时,我们记录每个 f 状态是从上一层的哪个状态得出的,记为 parent 数组。假设 $f[m,j_0]$ 处取到最低破坏度,那么我们从该处不断的取 parent,即 $f[m,j_0]$ 的上层状态为 $f[m-1,parent[m,j_0]]$,以此类推。当取到第 1 层时结束,此时我们就得到了最低破坏度对应的具体方案。

所有的 f 值和 parent 值可以通过下面的伪代码求出。

```
Optimal-Seam(M, N, d)
    let f[0...M, 0...N + 1], parent[1...M, 1...N] be new tables
    for i = 0 to N
 3
         f[0,i] = 0
         parent[0, i] = -1
 4
    for i = 1 to M
 5
         f[i,0] = \infty
 6
         f[i, N+1] = \infty
 7
         for j = 1 to N
 8
              prevMin = min\{f[i-1, j-1], f[i-1, j], f[i-1, j+1]\}
 9
              if prevMin = f[i - 1, j - 1]
10
                   f[i,j] = f[i-1,j-1] + d[i,j]
11
                   parent[i, j] = j - 1
12
              elseif prevMin == f[i-1, j]
13
                   f[i,j] = f[i-1,j] + d[i,j]
14
                  parent[i, j] = j
15
16
              else
                   f[i,j] = f[i-1,j+1] + d[i,j]
17
                   parent[i, j] = j + 1
18
```

return f, parent

19

由伪代码可以看出,在双重循环中的代码数量为 $\Theta(1)$,因此整个算法的时间复杂度为 $\Theta(m*n)$,达到了理论复杂度的下界。