




MUHAMMAD HELMI BIN ROZAIN

@ helmi020822@gmail.com  linkedin.com/in/mhelmirozain

 工学部の知能情報工学コース  富山大学

工学部の知能情報工学コース3年生です。機械学習（ML）と人工知能（AI）に強い情熱を持っています。POSシステムなどのソフトウェアやポートフォリオサイトなどのウェブサイトの構築経験があり、UnityやC#を使った簡単なゲーム制作の経験もあります。ロボット工学、マイコン、IoTに熱心で、富山大学ロボコンプロジェクトにも参加しています。主なプログラミング言語はpythonです。新しい技術やイノベーションを学ぶことに熱心で、複数のプロジェクトが私のプロジェクトで紹介されています。GitHub.

能力と言語

OS	 Linux,  Windows
プログラミング	Python, C, C#, Flutter, C++, Java, ウェブ開発, ゲーム開発, 組み込みシステム
 言語	マレーシア語 – (母語話者) 読む, 書く, 聞く, 話す; 英語 – (上級レベル - TOEIC 910 点) 読む, 書く, 聞く, 話す; 日本語 – (中上級レベル - JLPT N2) 読む, 書く, 聞く, 話す;

学歴

2019	SM SAINS KUALA TERENGGANU, MALAYSIA • 全寮制サイエンス・スクール
2018	SPM • 9A
2021	University of Malaya • 日本の大学への特別進学プログラム
2020	•
現在	富山大学 • 工学部の知能情報工学コース
2022	3 年生 • 卒業予定: 3/2026

ボランティア・職業経験

Rozeriya Enterprise (パートタイムレジ係) [2020]	高校卒業後、経済的に自立するためにレジ係として働きました。店の在庫を効率的に整理し、卓越した顧客サービスを提供し、現金取引を正確に処理されました。
日本郵便株式会社 (パートタイム従業員) [Dec 2022 & Dec 2023]	年末のピーク時に、大量の手紙を効率的に整理・仕分けしました。仕分け機械を操作し、指定された場所に正確かつタイムリーに配布しました。さらに、日本人の同僚と日本語で効果的にコミュニケーションをとるという貴重な経験も積むことができました。
Python プログラミングの家庭教師.[Nov 2023]	日本で働くマレーシア人プロフェッショナルを対象に、Python プログラミングの個別指導を企画・実施していました。Python の基礎的なプログラミングコンセプトと実践的なアプリケーションに焦点を当てました。独自に開発したシラバスを用いて、プロフェッショナルな環境で技術スキルを向上させることを目的とした魅力的なレッスンを提供しました。
チューリップと田植え (ボランティア) [Oct 2022 & Oct 2023]	ボランティアとしてコミュニティ・ガーデニングに参加し、チューリップの種まきや水田作物を中心に植えました。チームと協力して植え付けのスケジュールを立てたり、作業を管理したりすることで、強いチームワークと組織力を発揮しました。この経験はまた、地元のボランティアや地域住民との交流を通じて、日本語のコミュニケーション能力を向上させる機会にもなりました。

🔧 技術力

- ▶ **Python:** 高校在学中の 2018 年から Python の独学を始め、アルゴリズム、構文、各種ライブラリに習熟しました。Flask を用いた Web 開発, Pandas や NumPy を用いたデータ分析, scikit-learn や TensorFlow を用いた機械学習, OpenCV を用いた PC ビジョンの経験を積んでいます。タスク効率化のためのスクリプト作成と自動化に熟練し、様々なオンラインソースから情報を収集・分析するウェブスクレイピングに精通しています。ユーザーインターフェースに Tkinter, データベース管理に Google Firebase を使用し、POS システムの開発に貢献しました。
- ▶ **Javascript:** Flask を使って Web アプリケーションを構築しながら JavaScript を習得しました。フロントエンドのインタラクティブ性を向上させ、JavaScript と Flask テンプレートを統合してダイナミックでレスポンス的なユーザーインターフェースを作成し、データ交換のために API に接続する経験を積みました。フロントエンドとバックエンドのコンポーネント間のデータハンドリングと通信に JSON フォーマットを活用しています。
- ▶ **C:** 富山大学入学と同時に C 言語を学び始めました。Arduino や STM32 などのマイクロコントローラーのコーディングを中心に、ロボット工学プロジェクトで C 言語プログラミングを幅広く応用しています。低レベルプログラミング, リアルタイムシステムデザイン, ハードウェアインターフェースの経験を積みました。デバッグ, 組み込みシステム用コードの最適化, ロボットアプリケーション用制御アルゴリズムの実装スキルを習得しました。
- ▶ **C#, Java, Dart/Flutter:** サイドプロジェクトや大学の授業を通して学び、モバイルアプリやゲームの開発に至りました。Unity を使ったゲーム開発では C# を応用し、モバイルアプリケーションの構築には Java を活用、クロスプラットフォームアプリの作成には Dart/Flutter を使用しました。
- ▶ **Microsoft Office:** マイクロソフト・エクセルとワードに精通しています。データ分析やレポート作成のための Excel ツール, 数式, 関数の使用経験があります。タスクの自動化と効率化のための VBA とマクロに精通しています。これらのスキルを活用して、プロセスを合理化し、大規模なデータセットを効率的に管理しています。

📁 個人プロジェクト

- ▶ **Python-POS-System: (Python, SQLite3)** GUI に Tkinter, データベース管理に SQLite を使用した Python による POS システムです。販売取引の合理化, 在庫管理, レポート生成を目的として設計されています。
- ▶ **BMX055-stm32: (C, STM32)** STM32 マイクロコントローラーを使用して, BMX055 慣性計測ユニット (IMU) から生データを収集します。生の IMU データを読み取り可能で使用可能な情報に変換するためのデータ取得および変換プロセスを実装しました。
- ▶ **parcel-pinnacle: (C#, Unity)** Ludum Dare 53 のための 2D プラットフォーマーゲーム「Parcel Pinnacle」。プレイヤーは郵便配達員を操作し、障害物を乗り越え、プラットフォームの間をジャンプして荷物を届けるというゲームです。やりがいがありながらも魅力的な体験を生み出すため、ゲームメカニクスとレベル進行をデザインしました。
- ▶ **everyday-kanji: (Python, GUI)** 漢字を効率よく覚え、思い出すために日本語学習者のためにデザインされた Tkinter ベースのアプリケーションです。このアプリはインタラクティブでユーザーフレンドリーなインターフェースを特徴としており、毎日の漢字練習に実用的なツールとなっています。



Digital Portfolio



GitHub



LinkedIn