

# **BÀI TẬP TUẦN 12**

1. Hoàn thiện bài tập đã làm trên lớp, nộp lên trang utexlms.
2. Tìm hiểu thuật toán AC3, và sử dụng nó để cài đặt trò chơi Sudoku. Có thể tham khảo code cô đã đưa trên lớp. (Các em nhớ quay màn hình).
3. (Không bắt buộc) Cài đặt bài toán 8 con hậu sử dụng giải thuật BackTracking-Search và AC3.

*Yêu cầu: Sử dụng ngôn ngữ Python, solution ghi dưới dạng chuỗi hoặc xuất dạng đồ họa (animation).*

Gợi ý:

- Animation: có thể dùng `matplotlib.animation`
- Giao diện đồ họa: có thể dùng `tkinter` (có thể dùng với QtDesigner).
- Khuyến khích thêm các chức năng như GUI, animation...

Lưu ý:

- Nếu tham khảo code của người khác thì **cần phải**:
  1. **Ghi rõ nguồn** trong file code, ví dụ `# Nguồn phần giao diện: https://...`
  2. **Đọc hiểu** code được dùng, thể hiện bằng các comments giải thích của bạn.
  3. **Có đóng góp**, cải tiến, ví dụ thêm GUI, animation nếu code tham khảo chưa có.