

# JELLE DE JONG

## JAVA TRAINEE



Groningen  
28-08-1998  
Rijbewijs B



### OVER JELLE

Jelle is een enthousiaste en leergierige jongeman. Na zijn opleiding Elektrotechniek heeft hij Communicatie & Multimedia Design gestudeerd, waarbij hij de minor Game Design heeft gevolgd. Hier werd zowel het ontwerpen als het ontwikkelen van games behandeld. Hij heeft kennis opgedaan van C#, C++ en JavaScript. Na zijn studie is de interesse gebleven en is hij bezig met het bouwen van een jaren 30 race game.

Ontwikkeling staat bij hem hoog in het vaandel. Hij onderneemt actief stappen om zich te blijven ontwikkelen als professional en als persoon. Hij durft daarbij kritisch te zijn en zijn verantwoordelijkheden te pakken.

Naast zijn persoonlijke ontwikkeling vindt hij het erg belangrijk en leuk om zijn kennis over te dragen op anderen. Zo is hij Ambassadeur van de techniek geweest om zo nieuwe generaties te enthousiasmeren voor de techniek.

Naast dat Jelle een oprechte passie voor IT heeft, is hij erg gedetailleerd en beschikt hij over een sterk analytisch vermogen. Hij is creatief, past zich gemakkelijk aan en neemt stof snel tot zich. Dit maakt Jelle een snelle leerling, harde werker en daarmee een aanwinst voor ieder bedrijf. Door zijn sociale en communicatieve vaardigheden zal hij van grote toegevoegde waarde zijn binnen ieder team.

Een organisatie waarbij hij veel kan leren en daar waar nodig de juiste begeleiding krijgt, spreekt hem erg aan. Hij komt graag op gesprek om zijn kennis en motivatie verder toe te lichten.

### OPLEIDINGEN & CERTIFICATEN

#### Trainee maart 2023

##### Java Traineeship bij YoungCapital NEXT

Ontwikkelen en presenteren eigen software  
Agile Scrum foundation certificaat  
Oracle Certified Developer (Java 11)  
Persoonlijk Leiderschapstraject: Take Charge

in bootcamp  
in bootcamp  
in bootcamp  
2022 - 2023

**Bachelor of Science, Communicatie & Multimedia Design**  
Hanzehogeschool Groningen

2018 - 2022

**MBO 4, Electrical and Electronics Engineering**  
ROC van Twente

2014 - 2018

### WERKERVARING & PROJECTEN

#### Music Producer

Zelfstandig / eigenaar  
Specialisme: Game Audio

2018 - heden

#### Afstudeerstudent

Wild Sea Studio, Groningen  
Afstudeerstage van 10 maanden: onderzoeken en ontwikkelen van interactieve verhalen in musea.

2022 - 2022

#### Game Developer (stage)

Wild Sea Studio, Groningen  
Derdejaarsstage van 6 maanden: ontwerpen en ontwikkelen van games.

2021 - 2021

#### Technical Service Engineer

Tronios BV, Almelo

2017 - 2018

### FUNDAMENTALS TRAINEESHIP

- SCRUM Certificaat
- Development
- Lowcode
- Business IT
- Testing
- Java en C#
- Python
- Data
- Cloud
- DevOps

### SPECIALISATIE TRAINEESHIP

- HTTP
- Web-api's/jQuery
- Bootstrap
- Collections
- DTO's
- Encapsulation
- JenkinsCrud/JPA
- Repositories
- Oracle Certified Professional Developer Java 11

### IT KENNIS DOOR ZELFSTUDIE / OPLEIDING

- C#
- C++ (Arduino)
- JavaScript
- Unity
- Blender

### TAALBEHEERSING

- Nederlands uitstekend
- Engels uitstekend

### HOBBY'S EN INTERESSES

- Game Design / Development
- UX/UI Design
- 3D Modeling
- Schrijven
- Muziek / Soundtrack Design
- Koken

### PROJECTEN

- [Persoonlijke pagina \(Artstation\)](#)