Feladat: Készítsük el a 21-es játék szekvenciadiagramját: a program első lépéseként megkeveri a paklit, majd mindkét játékos számára kioszt 16-16 db lapot. Elsőként az első játékos kezdi el a játékot, amikor is maga elé az asztalra kiteszi az első lapját, majd a másodikat egészen addig, amíg úgy látja, hogy nem húz újabb lapot (15 összlapérték alatt nem állhat meg). Cél az, hogy minél közelebb legyen a 21-hez. Miután az első játékos "végzett", a második játékos jön. A második játékos lapsorozata és játéka után a rendszer kiírja, hogy melyik játékos győzött.

Megoldás:



