

FLUTTER

NAVEGACIÓN Y ESTADO GLOBAL

Desarrollo de una Aplicación Móvil con Navegación y
Gestión de Estado Global



1 CONTENIDO

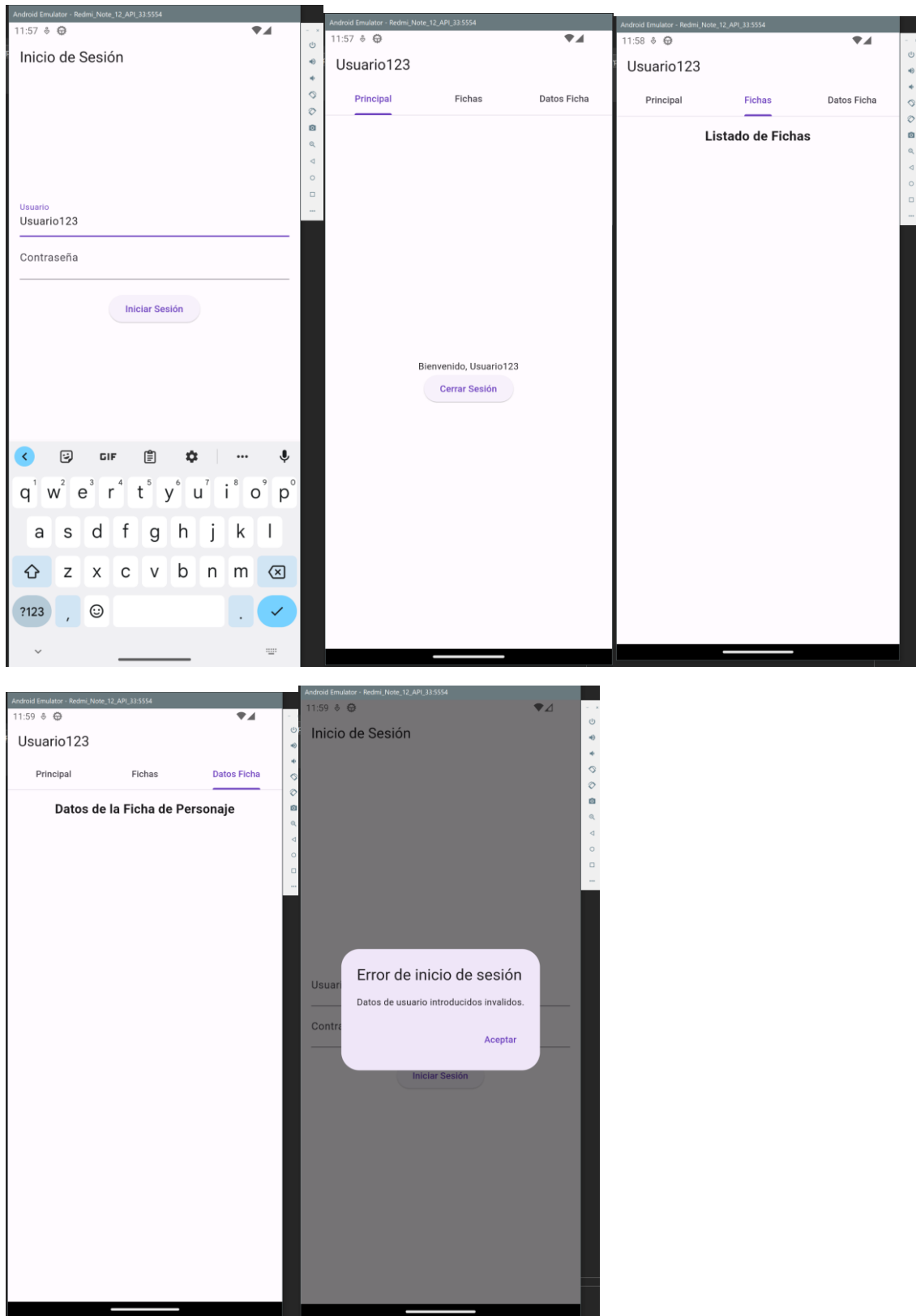
2	Problemas y soluciones.....	2
3	Capturas	3
4	Enlace GitHub.....	4

2 PROBLEMAS Y SOLUCIONES

Al empezar la app me decidí por usar unos de tus proyectos, el multiprovider para modificarlo y añadirle los requisitos pensando en una idea que pueda servir para el proyecto final de modelo o hasta del curso dependiendo de lo que se pidiera pero aunque en un principio los primeros intentos funcionaron con un login creado después no paraba de darme un error de “HERO”, al intentar pasar de la ventana de login a la parte de tu proyecto con las navegaciones en tabs se formaba un bucle infinito pero después de revisar, buscar y mirar por todo el código y ayudas en internet desistí y los cree de 0.

La app se compone de una parte principal que es login y después de la parte privada que serían 3 pestañas de las cuales la que maneja los tabs y la primera hacen uso del provider (Users) para mostrar el usuario conectado, la idea es más adelante añadirle la creación de unas fichas de personajes básicos y mostrar las fichas creadas en un tab y los datos de la ficha seleccionada en otra.

3 CAPTURAS



4 ENLACE GITHUB

[GitHub](#)