

1. Johdanto

Tämän projektin tarkoituksena on toteuttaa kesällä 2015 Chilessä pelattavien jalkapallon Etelä-Amerikan mestaruuskilpailujen ottelutulos- ja maaliveikkaussovellus kaveriporukoita varten.

Rekisteröitymällä sovellukseen käyttäjä voi halutessaan veikata kunkin turnauksen aikana pelattavan ottelun lopputulosta sekä maalien tekijöitä. Veikkaamalla oikein käyttäjät ansaitsevat pisteitä ja parantavat sijoitustaan julkisella pistetaululla. Lisäksi, käyttäjät voivat muodostaa kaveriryhmiä, joiden sisällä he voivat myös kilpailla keskinäisestä paremmuudesta.

Veikkaustoimintojen lisäksi, sovellus tulee tarjoamaan koko turnausen kattavan otteluohjelman, tulospalvelun sekä tiedot kaikista joukkueista ja niiden pelaajista.

Sovellus soveltuu ensisijaisesti Copa America -turnauksen otteluveikkausten kirjaus- ja pisteidenlaskujärjestelmäksi, korvaamaan kyseisten toimintojen toteuttaminen muin keinoin. Tämän lisäksi, sovellusta voidaan käyttää myös otteluohjelman ja -tulosten seurantaan sekä turnauksen joukkueisiin ja pelaajiin tutustumiseen.

Toteutuksen laadullisina tavoitteina on tuottaa vakaa, toimiva, helppokäyttöinen, mobiilioptimoitu ja tietoturvallinen web-sovellus, joka on tuotettu toimivan arkkitehtuurin päälle noudattamalla ns. clean code periaatteita.

Sovellus tullaan kehittämään paikallisella Apache-palvelimella, joka toimii ensisijaisena kehitys- ja testausympäristönä. Sovelluksen tuotantoympäristönä tulee toimimaan Helsingin yliopiston tietojenkäsittelytieteidenlaitoksen users-palvelin, jossa sovellusta tullaan ylläpitämään Apache-palvelimen alla. Sovelluksen back-end koodi (todennäköisesti myös front-end) tullaan kirjoittamaan PHP-kielellä, joten sovellusta ylläpitävän palvelimen tulee tukea vähintään PHP:n versioita 5.4. Tämän lisäksi, sovellus tulee käyttämään Postgre-SQL tietokantaa..

Sovellus tulee toimimaan kaikilla nykyaikaisilla web-selaimilla, sekä tietokoneissa että mobiililaitteissa. Sovelluksen front-end toiminnallisuudet tulee kuitenkin jossain määrin vaatimaan JavaScript -tukea selaimelta.

2. Käyttötapaukset

Tee tämä ennen viikon 1. deadlinea.

3. Järjestelmän tietosisältö

Teksti tulee tänne.

4. Relaatiotietokantakaavio

Teksti tulee tänne.

5. Järjestelmän yleisrakenne

Teksti tulee tänne.

6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

Teksti tulee tänne.

7. Asennustiedot

Teksti tulee tänne.

8. Käyttöohje

Teksti tulee tänne.

9. Testaus, tunnetut bugit ja puutteet & jatkokehitysideat

Teksti tulee tänne.

10. Omat kokemukset

Teksti tulee tänne.

11. Muu dokumentaatio

Teksti tulee tänne.