# **Taiichi**

"Łatwe zarządzanie skomplikowanym projektem" Projekt zespołowy

Jacek Godziuk, Michał Tkaczyk, Paweł Cendrowski

## 1. Opis projektu

Celem projektu jest stworzenie jak najbardziej przejrzystej i łatwej w obsłudze aplikacji pozwalającej na zarządzanie pracą w obrębie zaawansowanych projektów wg. zasad metodologii Kanban.

Aplikacja będzie składać się z dwóch głównych widoków:

- Podział na projekty
- Podział na tablice zadaniowe wewnątrz projektu

Każda z tablic będzie zawierała dodawane przez użytkowników zadania. Nazwę, cel i ilość tablic można będzie dowolnie konfigurować w zależności od zapotrzebowania projektu.

Do każdego z dodanych zadań będzie można:

- Przypisać dowolną liczbę użytkowników odpowiedzialnych za zadanie
- Dodać szczegółowy opis zadania
- Dodać dowolne załączniki (np. zdjęcia lub dokumenty)
- Oznaczyć postęp w wykonaniu danego zadania
- Dodać komentarz
- Ustalić priorytet zadania

Dostęp użytkowników do poszczególnych projektów będzie konfigurowalny przez założyciela (administratora) danego projektu.

Użytkownikom po zalogowaniu będzie ukazywał się pasek powiadomień, na którym widoczne będą ostatnie powiązane z nimi aktywności w projekcie, takie jak:

- Przypisanie do danego zadania
- Dodanie komentarza do zadania, do którego jest się przypisanym
- Dodanie załącznika do zadania, do którego jest się przypisanym
- Przeniesienie zadania, do którego jest się przypisanym, do innej tablicy
- Zmiana priorytetu zadania

Dodatkową funkcjonalnością będzie możliwość rozmowy na żywo z pozostałymi członkami projektu.

Technologie za pomocą których wykonana zostanie aplikacja to:

- Node.js jako warstwa back-end aplikacji (logika, odczyt/zapis bazy danych, obsługa dostępu użytkowników). Komunikacja pomiędzy API (ang. application programming interface), a warstwą kliencką aplikacji będzie odbywała się za pomocą protokołu HTTP oraz technologii WebSocket (dla chatu i powiadomień). Dane będą przesyłane w formacie JSON.
- Baza danych jakiej używać będzie aplikacja to relacyjna baza danych MySQL (Oracle)
- Klient aplikacji używał będzie najpopularniejszych aktualnie rozwiązań front-endowych:
   JavaScript jako technologia bazowa, jQuery jako dodatkowa biblioteka rozszerzająca
   funkcjonalności języka JavaScript, AJAX i WebSocket dla komunikacji z API, oraz HTML5 i
   CSS3 + framework Bootstrap 4 dla osiągnięcia maksymalnie przyjaznego użytkownikowi UI
   (ang. user interface)

# 2. Podział prac

#### Paweł Cendrowski:

- Opracowanie dokumentacji projektu i opis działania poszczególnych funkcjonalności aplikacji wraz z instrukcją użytkowania
- Projektowanie widoków poszczególnych sekcji aplikacji
- Zaprojektowanie struktury bazy danych
- Utworzenie przypisywania użytkowników do zadań
- Utworzenie systemu etykiet (etykiety priorytetowe)

#### Michał Tkaczyk:

- Utworzenie kontrolerów dashboard po stronie serwera
- Utworzenie kontrolerów projektów po stronie serwera
- Utworzenie kontrolerów logowania po stronie serwera
- Podpinanie dokumentów (klient + serwer)
- Stworzenie szkieletu aplikacji i implementacja logowania po stronie klienta

#### Jacek Godziuk:

- Utworzenie kontrolerów widoków po stronie klienta
- Podpięcie protokołu WebSocket (socket.io)
- Uruchomienie live chatu w obrębie projektu
- Powiadomienia na żywo
- Utworzenie paska postępu

### 3. Harmonogram prac

#### 5.11.2017:

- o Logowanie i rejestracja
- Zaprojektowanie wyglądu listy projektów (dashboard)
- Zaprojektowanie wyglądy szczegółów projektu (lista tablic)

#### 19.11.2017:

- o Podział na projekty i wchodzenie do poszczególnych projektów
- o Definiowanie tablic i zadań wewnątrz projektu
- Zarządzanie zadaniami (edycja + komentarze)

#### 26.11.2017:

- o Podpinanie dokumentów
- o Przypisywanie użytkowników do zadań

#### 10.12.2017:

- Dodanie etykiet
- Dodanie paska postępu dla zadań

#### 17.12.2017:

- Utworzenie live chat
- System powiadomień (aktywności w projektach)

#### 14.01.2018:

- o Filtrowanie zadań poprzez etykiety
- o Filtrowanie zadań poprzez użytkowników
- o Sortowanie zadań przez priorytet

#### 21.01.2018:

Oddanie projektu