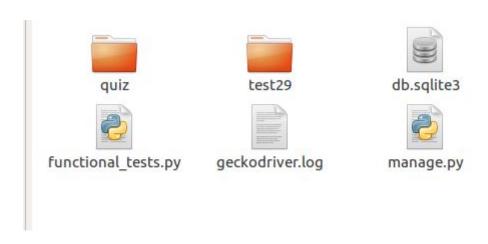
รายงาน test2 Software Development Practice II

เริ่มต้นด้วยการสร้าง Project ที่มีชื่อว่า test29 และสร้าง app ที่มีชื่อว่า quiz



จากนั้นจึงทำการเข้าไป installed apps ในไฟล์ settings.py โดย ทำการติดตั้ง app 'quiz' ลงไปซึ่งจะเป็นการยืนยันให้ app 'quiz ใช้

หลังจากติดตั้ง app 'quiz' เรียบร้อยแล้วจึงทำการกำหนด url สำหรับ app 'quiz'

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('quiz/', include('quiz.urls|')),
]
```

ต่อมาทำการสร้างไฟล์ functional_tests.py และทำการเขียนการ ทดสอบดังภาพด้านล่าง

```
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.keys import Keys
import time
import unittest

class NewVisitorTest(unittest.TestCase):

    def setUp(self):
        self.browser = webdriver.Firefox()

    def tearDown(self):
        self.browser.quit()

    def test_can_use_functions(self):

        # Paul known a online quiz app.
        self.browser.get('http://localhost:8000/quiz/1/')
        # Paul notices the page title and header mention 'quiz'
        self.assertIn('quiz', self.browser.title)
```

- โดยได้กำหนดให้มีการเปิดหน้าเว็บที่ฟังก์ชั่น setUp() ซึ่งจะใช้ Firefox เป็น Browser
- กำหนดให้มีการ tearDown() สำหรับตอนจบเทส
- ทำการเริ่มทดสอบโดยมีฟังก์ชั่น test_can_use_functions()
 - เริ่มต้นด้วยการเข้าไปที่หน้าเว็บ app 'quiz'
- ตรวจสอบว่าเป็นเว็บ 'quiz' ด้วยการเทียบ title บนหน้า เว็บ browser

ต่อมาทำการ migrate ด้วยคำสั่ง python3 manage.py migrate สำหรับการเตรียมพร้อมที่จะสร้างฐานข้อมูล และทำการสร้างไฟล์ models.py ในโฟลเดอร์ quiz

```
import datetime
from django.db import models
from django.utils import timezone

# Create your models here.

class Question(models.Model):
    question_text = models.CharField(max_length=200)
    pub_date = models.DateTimeField('date published')
    def __str__(self):
        return self.question_text

    def was_published_recently(self):
        return self.pub_date >= timezone.now() - datetime.timedelta(days=1)

class Choice(models.Model):
    question = models.ForeignKey(Question, on_delete=models.CASCADE)
    choice_text = models.CharField(max_length=200)
    votes = models.IntegerField(default=0)
    def __str__(self):
        return self.choice_text|
```

โดยจะทำการกำหนด class Question() และ class Choice() ขึ้น มาซึ่งจะกำหนดให้มีขนาดสำหรับเก็บ text ที่เป็นตัวอักษรขนาด 200 ตัวขึ้นมาสำหรับทั้ง Question() และ Choice() เนื่องจาก Choice() จะมีการนับจำนวนที่กดจึงทำการเพิ่มพื้นที่สำหรับ votes ซึ่งเป็นตัวเลขจำนวนเต็ม หรือ Integer ที่มีค่าเริ่มต้นที่ 0

จากนั้นทำการสร้าง table ด้วยคำสั่ง python3 manage.py sqlmigrate quiz 0001 และทำการ migrate อีกครั้งเพื่อสร้างฐาน ข้อมูล

จากนั้นทำการเพิ่ม question และ choice ลงไปผ่าน shell ด้วยคำสั่ง ด้านล่างนี้

- เริ่มจากการ import ในส่วนของ models และ library ที่ต้องใช้
 - from quiz.models import Question, Choice
 - from django.utils import timezone
 - สำหรับเพิ่มคำถามลงไป
- q = Question(question_text="50 Dollas more values than 10 Dollas?",

pub_date=timezone.now())

- q.save()
- ทำการสร้าง choice
- c = Question.objects.get(pk=1) #ให้ c เป็นตัวเลือก สำหรับคำถามที่มี primary key เป็น
 - 1 ซึ่งก็คือ '50 Dollas more values than 10 Dollas?'
 - c.choice_set.create(choice_text='True', votes=0)
 - c.choice_set.create(choice_text='False', votes=0)

ต่อมาทำการสร้าง views.py ในโฟลเดอร์ quiz และทำการเขียน ฟังก์ชันลงไป

```
from django.shortcuts import get_object_or_404, render
from django.http import HttpResponseRedirect
from django.urls import reverse
from django.views import generic
from .models import Choice, Ouestion
class DetailView(generic.DetailView):
    model = Question
    template_name = 'quiz/detail.html'
class ResultsView(generic.DetailView):
    model = Question
    template_name = 'quiz/results.html'
def vote(request, question id):
    question = get_object_or_404(Question, pk=question_id)
    selected_choice = question.choice_set.get(pk=request.POST['choice'])
except (KeyError, Choice.DoesNotExist):
    # Redisplay the question voting form.
        return render(request, 'quiz/detail.html', {
             'question': question,
             'error_message': "You didn't select a choice.",
        selected choice.votes += 1
        selected choice.save()
        # Always return an HttpResponseRedirect after successfully dealing
        # with POST data. This prevents data from being posted twice if a
        # user hits the Back button.
        return HttpResponseRedirect(reverse('quiz:results', args=(question.id,)))
```

ซึ่งจะทำการ import libraries และ models ที่ต้องใช้งานเข้ามาก่อน โดยใน class DetailView() และ class ResultView() จะ เป็นการกำหนดให้ใช้ model ของ Question และใช้ template ที่ชื่อ ว่า detail.html สำหรับ DetailView() และ result.html สำหรับ ResultView() เพื่อทำการเรนเดอร์แสดงผล

และในฟังก์ชั่น vote() จะทำการตรวจสอบก่อนว่าเรียกเจอคำถามตาม
Primary key หรือไม่ ถ้าไม่เจอจะให้แสดงหน้า error 404 จากนั้น
จะทำการกำหนดให้ selected_choice มีค่าเป็น choice ที่ถูกเลือก
หลังจากที่มีการส่งค่าหรือ POST มา ซึ่งถ้าเกิดว่ามีการส่งค่าหรือ
POST โดยที่ไม่มีการเลือก choice จะทำการเรนเดอร์หน้าเดิมคือ
detail.html พร้อมแสดงคำเพิ่มขึ้นมาว่า "You didn't select a
choice" แต่หากมีการเลือก choice และส่งค่ามาจะทำการเพิ่มจำนวน

Vote ไปทีละ 1 ลงใน table model ของ choice ที่เป็น Interger สำหรับจำนวนคนโหวต และทำการ save() จากนั้นจะทำการ return เพื่อเรนเดอร์แสดงผลหน้า result.html ขึ้นมา

ทำการสร้าง template 'detail.html' ใน quiz/templates/quiz/

ทำการกำหนด title ว่า quiz และกำหนด headder ขนาด h1 ให้เป็น คำถามที่เลือกเอาไว้

ตามมาด้วยการใส่ error_message ซึ่งเป็นการส่งผ่านค่าเป็นตัวแปล ภาษา python ซึ่งจะแสดงผลตามเงื่อนไขในฟังก์ชั่น vote() ใน views.py

จากนั้นจึงทำการสร้างฟอร์มสำหรับตัวเลือกโดยมีการป้องกันเบื้องต้น ด้วย csrf_token และทำการวนลูปเพื่อเรียกตัวเลือกจากไอดี ในกรณี นี้มี 2 ไอดีคือ '1' True และ '2' False จากนั้นทำการสร้างปุ่ม submit สำหรับยืนยันการส่งคำตอบ

> ต่อมาทำการสร้าง template 'result.html' ใน quiz/templates/quiz/

ทำการกำหนด title ว่า 'result' และกำหนด headder ขนาด h1 ให้ เป็นคำถามที่เลือกเอาไว้

ทำการแสดงตัวเลือกทั้งหมดโดยการวนลูปทุกๆตัวเลือก โดยให้แสดง
ผลเป็น <choice> -- <จำนวนที่มีการกดเข้ามา>
แล้วทำการลิงค์ไปยังหน้าคำถามเมื่อต้องการโหวตอีกครั้ง

ทำการตั้งค่า url ใน quiz/urls.py

```
from django.urls import path

from . import views

app_name = 'quiz'
urlpatterns = [
    # ex: /quiz/5/
    path('<int:pk>/', views.DetailView.as_view(), name='detail'),
    # ex: /pquiz/5/results/
    path('<int:pk>/results/', views.ResultsView.as_view(), name='results'),
    # ex: /quiz/5/vote/
    path('<int:question_id>/vote/', views.vote, name='vote'),
]
```

จากนั้นทำการแก้ไข functional_tests.py

```
# Paul see question '50 Dollas more values than 10 Dollas?'
question = self.browser.find_element_by_tag_name('h1').text
self.assertIn('50 Dollas more values than 10 Dollas?', question)
# Paul knew the answer then clicked on the choice 'True'
time.sleep(1)
choice = self.browser.find_element_by_xpath(".//input[@type='radio' and @value='1']").click()
time.sleep(1)
# Paul accepted the answer 'True' by clicking the "Submit" button
submit = self.browser.find_element_by_xpath(".//input[@type='submit' and @value='Vote']").click()
time.sleep(3)
```

ทำการตรวจเทียบคำถามว่าเป็น '50 Dollas more values than 10 Dollas?' หรือไม่ จากนั้นทำการเลือก choice โดยการใช้ find_element_by_xpath() โดยกำหนดให้เป็นรูปแบบ input จากนั้นทำการใช้คำสั่ง click() เพื่อเลือกตัวเลือกที่ 1 โดย @value คือไอ ดีของตัวเลือกนั้น ดังนั้นในกรณีนี้คือ 'True' จากนั้นจึงใช้หลักการ เดียวกันในการกดปุ่ม submit

เอกสารอ้างอิงการใช้งาน find_element_by_xpath():

1:

http://selenium-python.readthedocs.io/locating-elements. html

2 :

https://stackoverflow.com/questions/32779563/how-cani-click-submit-button

Edit 06/7/2018

ทำการ add .gitignore เพื่อลบไฟล์ caches ที่ไม่จำเป็น เช่นไฟล์ สกุล .pyc ของทั้ง Project 'test29' และของ App 'quiz'

จากนั้นทำการแก้ไข url เพื่อจะให้สามารถเรียกใช้งานได้ง่ายขึ้นจากเดิม ที่ต้องมีการต่อท้าย zesstzero1.pythonanywhere.com/quiz/1

เป็น zesstzero1.pythonanywhere.com โดยได้ทำการเปลี่ยน url ใน settings.py จากเดิม 'quiz/' เป็น ' '

```
urlpatterns = [
   path('admin/', admin.site.urls),
   path('', include('quiz.urls')),
]
```

จากนั้นทำการเพิ่มหน้า home.html โดยจะเป็นหน้าแรกสุดที่มีลิงค์ไป ยังหน้าคำถาม

ทำการเพิ่มฟังก์ชั่น home_page() ใน views.py โดยจะทำการ เรนเดอร์หน้า home.html ขึ้นมา

```
def home_page(request):
    return render(request, 'quiz/home.html')
```

จากนั้นทำการแก้ไขเพิ่มเติม urls.py เพื่อกำหนดเส้นทางให้แก่ home_page()

```
app_name = 'quiz'
urlpatterns = [
    path('', views.home_page, name='home'),|
    # ex: /5/
    path('<int:pk>/', views.DetailView.as_view(), name='detail'),
    # ex: /5/results/
    path('<int:pk>/results/', views.ResultsView.as_view(), name='results'),
    # ex: /5/vote/
    path('<int:question_id>/vote/', views.vote, name='vote'),
]
```

ทำการแก้ไขให้ functional_tests.py เสร็จสมบูรณ์ โดยทำการเพิ่ม ให้มีการตรวจหน้าแรก(home.html) ว่ามี title 'Quiz App' หรือไม่ และตรวจสอบข้อความต้อนรับแบบ <h1> ว่าเป็น 'Welcome to Quiz App' หรือไม่ จากนั้นให้ทำการกดไปยังลิงค์ 'Click here to do the Question' ซึ่งจะพาไปยังหน้าคำถาม

```
def test_can_use_functions(self):
    # Paul known a online quiz app.
    self.browser.get('http://localhost:8000')
    # Paul notices the page title and header mention 'Quiz App'
    self.assertIn('Quiz App', self.browser.title)
    # Paul see 'Welcome to Quiz App'
    question = self.browser.find_element_by_tag_name('h1').text
    self.assertIn('Welcome to Quiz App', question)
    # Paul see Link 'Click here to do the Question' and clicked it
    h_link = self.browser.find_element_by_link_text('Click here to do the Question').click()
    time.sleep(1)
```

ต่อมาทำการเพิ่มในส่วนของการตรวจสอบหน้า results.html ว่ามี title 'result' หรือไม่ และทำการตรวจสอบว่ามี <h1> '50 Dollas

more values than 10 Dollas?' หรือไม่ จากนั้นทำการตรวจสอบ ผลลัพธ์ว่ามีการแสดง True และ False ขึ้นมาหรือไม่ โดยได้มีการ เรียกตรวจจาก id ของ choice ซึ่ง 'True' จะมี id = 1 และ 'False' จะมี id = 2 จากนั้นจึงทำการปิด Browser เมื่อเสร็จสิ้นการใช้งาน

```
# Paul notices the page title and header mention 'result'
self.assertIn('result', self.browser.title)
# Paul see question '50 Dollas more values than 10 Dollas?'
question = self.browser.find_element_by_tag_name('h1').text
self.assertIn('50 Dollas more values than 10 Dollas?', question)
# Paul see result of 'True'
true = self.browser.find_element_by_id('1').text
self.assertIn('True', true)
# Paul see result of 'False'
false = self.browser.find_element_by_id('2').text
self.assertIn('False', false)
# Paul do not want to do the question anymore then Paul close the browser
self.browser.quit()
```

ทำการแก้ไขในไฟล์ reults.html โดยได้ทำการเพิ่มไอดีลงไป โดยให้มี การวนลูปเป็นตัวเลข เราจะได้ไอดีที่เป็นตัวเลขของ choice มา ซึ่งเรา จะนำไอดีดังกล่าวไประบุเพื่อตรวจสอบใน functional_tests ได้