

8. 커리큘럼

1개월차 (자바1)

1일차(4h)	강사 및 강의 소개 개발환경 구축 (JDK, Eclipse설치) 변수의 타입 기본 자료형과 참조형
2일차(4h)	연산자와 피연산자 연산자의 종류 연산자 우선순위
3일차(4h)	조건문1 - if문, if - else문, if - else if문 조건문2 - switch - case문, 중첩 if문
4일차(4h)	반복문1 - for문, while문, do - while문 반복문 2 (while 반복문, do~while 반복문, 중첩 반복문)

5일차(4h)	배열의 선언과 생성 배열의 인덱스 2차원 배열 배열의 활용
6일차(4h)	메서드 정의와 사용법 메서드 활용과 오버로딩 객체 지향 프로그래밍에 대한 이해
7일차(4h)	클래스와 객체 인스턴스 변수와 클래스 변수
8일차(4h)	생성자의 정의와 사용방법 생성자 오버로딩 this와 this() 사용법

2개월 [JAVA 2]

9일차(4h)	상속의 정의와 구조 super와 super() 사용법
10일차(4h)	접근제어자 패키지와 import 다형성의 정의와 활용
11일차(4h)	추상메서드와 추상 클래스 인터페이스의 정의와 활용 인터페이스와 다형성 내부 클래스
12일차(4h)	예외와 예외처리 예외발생과 예외 던지기 사용자 정의 예외

13일차(4h)	<p>기본 API 클래스 - Object클래스, String클래스, Warpper클래스, Random클래스</p> <p>util 패키지</p> <p>제네릭의 이해와 활용</p>
14일차(4h)	<p>List, map, Set의 사용법과 활용</p> <p>쓰레드의 개념</p> <p>쓰레드의 생성과 실행</p> <p>쓰레드 우선순위</p>
15일차(4h)	<p>자바 입출력</p> <p>바이트 스트림과 파일 입출력</p> <p>문자 스트림과 입출력</p>
16일차(4h)	<p>연습문제 및 테스트</p>