

능동적 사고 방식의

java

강사 박주병



Part14 자료구조와 쓰레드

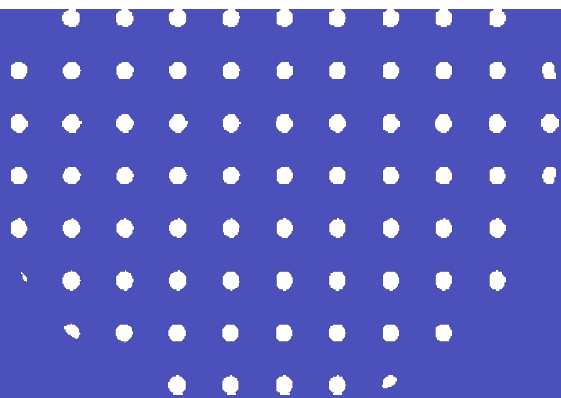
01 열거형

02 자료구조

03 쓰레드

04 실습 문제





ParkJuByeong

01

열거형

```
public class Student {  
  
    static final int RUNNING = 0;  
    static final int SLEEPING = 1;  
    static final int STUDYING = 2;  
    static final int EATING = 3;  
  
    static int STATE;  
  
    public Student()  
    {  
        STATE = SLEEPING;  
    }  
  
    public void goToSchool()  
    {  
        switch(STATE)  
        {  
            case RUNNING: System.out.println("열심히 가는중이야!"); break;  
            case SLEEPING: System.out.println("..."); break;  
            case STUDYING: System.out.println("이미 등교 했는걸?"); break;  
            case EATING: System.out.println("이것만 먹고 갈게"); break;  
        }  
    }  
}
```

객체의 상태를 상수로써 표현했다.

```
Student st= new Student();  
  
st.STATE = Student.RUNNING;  
  
st.STATE = 13;
```

→ 의도하지 않은 값을 넣는다면?

STATE를 private으로 막고 set로만 값을 넣게 하고 필터링 하면 되잖아!

```
private static int STATE;  
  
public void setState(int state)  
{  
    if(state ==RUNNING  
        ||state ==SLEEPING  
        ||state ==STUDYING  
        ||state ==EATING  
        )  
    {  
        STATE=state;  
    }  
}
```

상태가 늘어날때마다 수정해야 하고 별로 좋아보이지 않는다.
그리고 매개변수가 그냥 int이니 사용자입장에서 뭘넣어야할지 직관적이지 않다.

열거형

```
public class Student {  
    public enum STATE{  
        RUNNING, SLEEPING, STUDYING, EATING  
    }  
  
    public STATE state;  
  
    public Student()  
    {  
        state = STATE.SLEEPING;  
    }  
  
    public void goToSchool()  
    {  
        switch(state)  
        {  
            case RUNNING: System.out.println("물집히 가는중이야!"); break;  
            case SLEEPING: System.out.println("..."); break;  
            case STUDYING: System.out.println("이미 등교 했는걸?"); break;  
            case EATING: System.out.println("이것만 먹고 갈게"); break;  
        }  
    }  
}
```

열거형 이름

열거형 멤버들

타입이 열거형의 타입이다.
따라서 열거형의 멤버가 아니면
들어갈수 없다.

switch문에서는 열거형이름
없이 멤버를 바로 사용한다.

열거형 요소의 값

```
System.out.println(Student.STATE.RUNNING.ordinal());  
System.out.println(Student.STATE.SLEEPING.ordinal());  
System.out.println(Student.STATE.STUDYING.ordinal());  
System.out.println(Student.STATE.EATING.ordinal());
```

<terminated>

0
1
2
3

ParkJuByeong

열거형의 멤버변수들에 내가 특정한 값을 주고 싶으면?

```
public enum STATE{ —————> 그러면 이거는 클래스명???  
    RUNNING(5), SLEEPING(0), STUDYING(-1), EATING(10);  
  
    private int value;  
    STATE(int value) —————> 이거 혹시.. 생성자 아냐??  
    {  
        this.value= value;  
    }  
}
```



```
public enum STATE{
    RUNNING(5),SLEEPING(0),STUDYING(-1),EATING(10);

    private int value;
    STATE(int value)
    {
        this.value= value;
    }
}
```

```
public class STATE{

    //RUNNING(5),SLEEPING(0),STUDYING(-1),EATING(10);

    static final STATE RUNNING = new STATE(5);
    static final STATE SLEEPING = new STATE(0);
    static final STATE STUDYING = new STATE(-1);
    static final STATE EATING = new STATE(10);

    public int value;
    STATE(int value)
    {
        this.value= value;
    }
}
```

static 변수라서 자기자신의 객체를 담을수 없지만 열거형은 이러한 사항을 특별히 처리해놓은 형태인것이다.

```
public enum STATE{  
    RUNNING(5),SLEEPING(0),STUDYING(-1),EATING(10);  
    |  
    public int value;  
    STATE(int value)  
    {  
        this.value= value;  
    }  
}
```

→ STATE 타입의 참조변수이름

→ 클래스명

```
System.out.println(Student.STATE.RUNNING.value);  
System.out.println(Student.STATE.SLEEPING.value);  
System.out.println(Student.STATE.STUDYING.value);  
System.out.println(Student.STATE.EATING.value);
```

→ STATE 타입의
static 참조변수

→ STATE 의 멤버변수

— 02

자료구조

ParkJuByeong

지식백과

자료구조 Data Structure

개념 및 정의] 자료구조(資料構造, data structure)는 컴퓨터에서 처리할 자료를 효율적으로 관리하고 구조화시키기 위한 학문이다. 즉, 자료를 효율적으로 사용하기 위해서 자료의 특성에 따라서 분류하여 구성하고 저장 및 처리하는 모든 작업을...
프로그래밍 언어, 접근방법 및 주요 연구영역, 주요 용어 및 관련 직업군
학문명백과 : 공학

자료구조 data structure

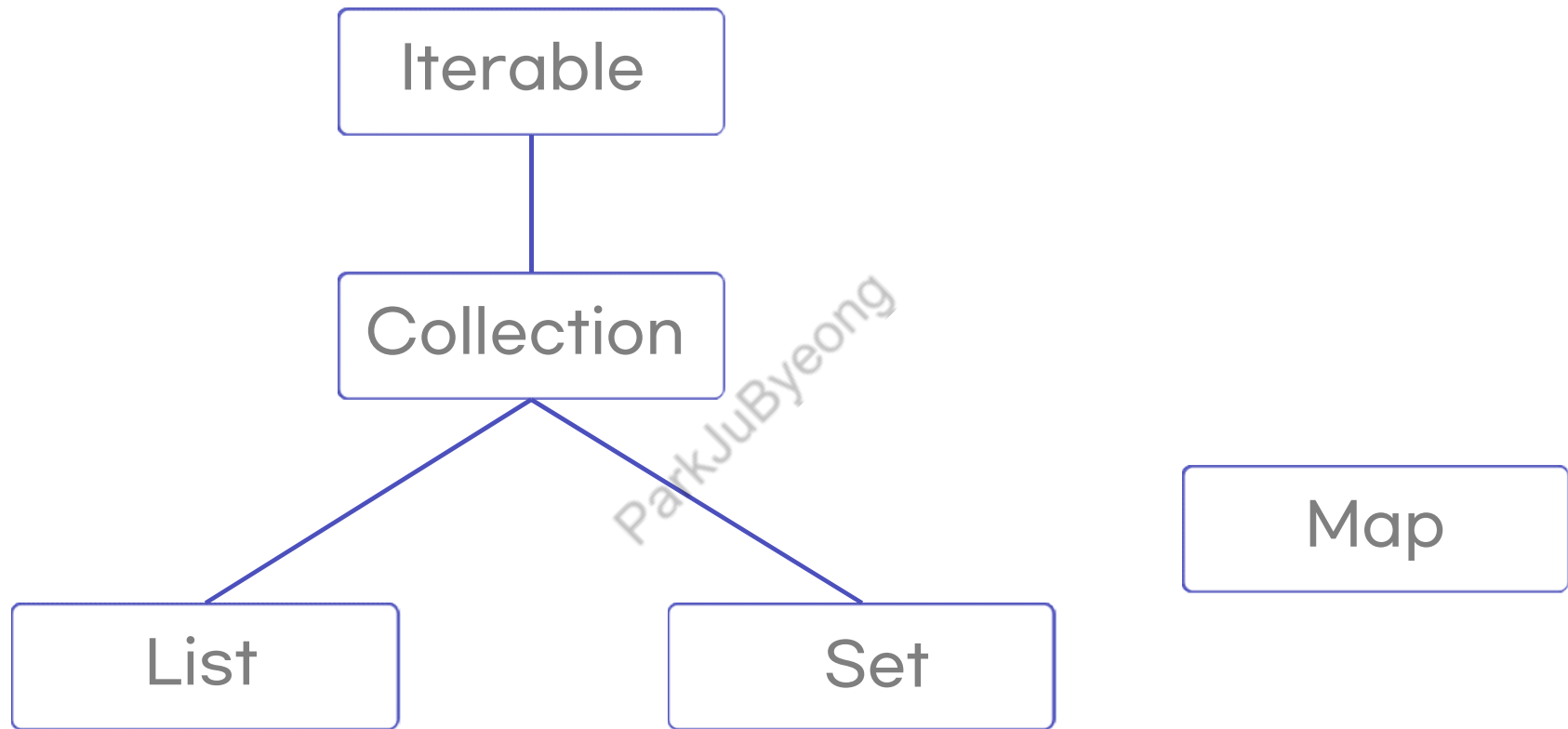
컴퓨터에서 자료를 효율적으로 관리하고 구조화시키는 방법. 물건을 정리해놓으면 깔끔하여 필요한 물건을 찾기도 쉽습니다. 컴퓨터도 마찬가지입니다. 컴퓨터가 효율적으로 문제를 처리하기 위해서는 자료를 보관하고 정리하는 기술이 필요한데...
천재학습백과 초등 소프트웨어 용어사전

자료구조

자료구조란 자료의 사용 방법이나 성격에 따라 효율적으로 사용하기 위하여 조직하고 저장하는 방법입니다. 컴퓨터작업에서 어떤 자료구조를 사용하느냐에 따라 처리시간을 단축하고 기억장치 공간을 효율적으로 사용할 수 있습니다. 일상생활에...
소프트웨어 어휘다지기 - 중등

데이터들을 효율적으로 관리하기 위한 클래스

인터페이스들의 계층도

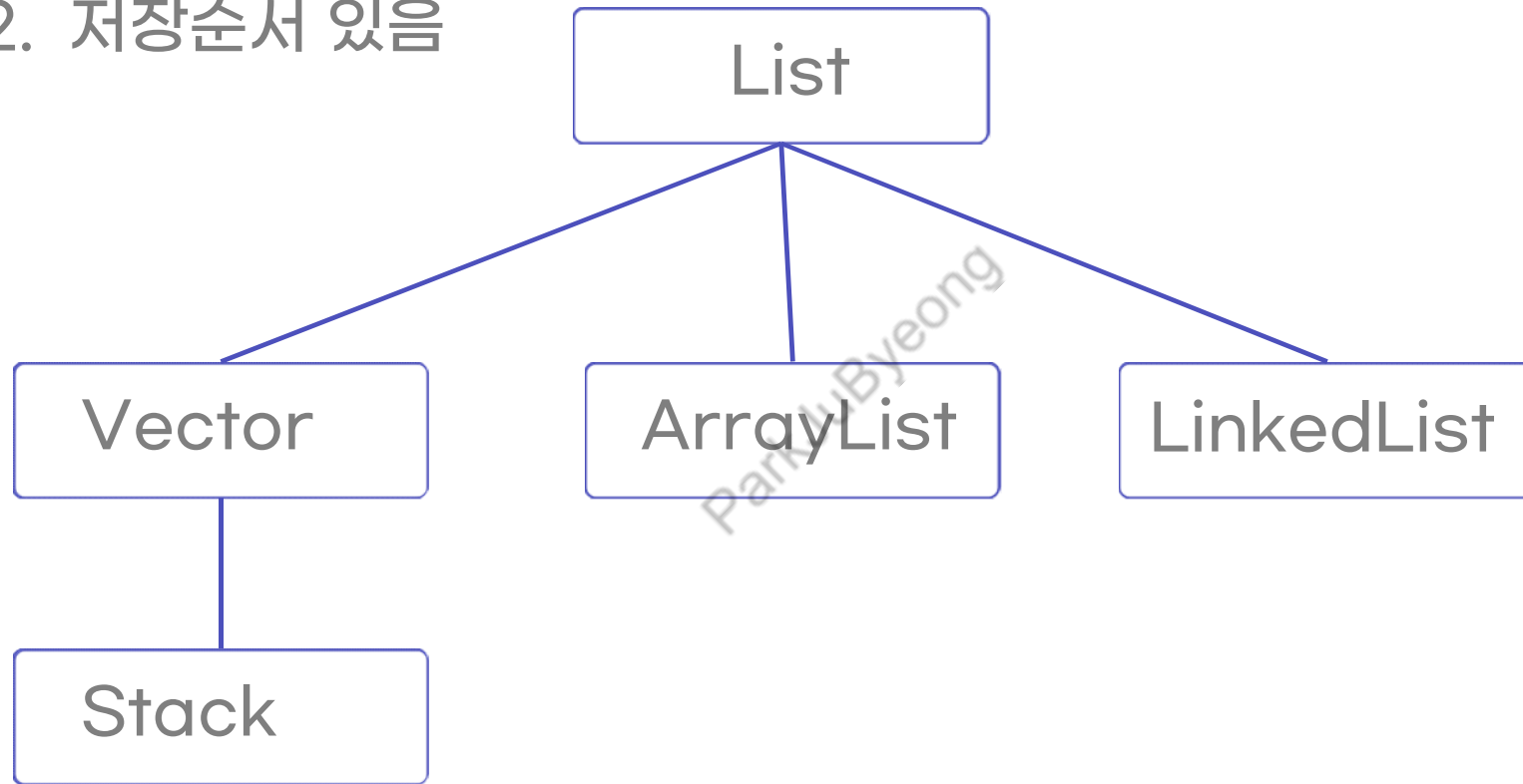


모든 자료구조들은 3개중 하나의 자식들이다.

인터페이스	설명
List	<p>차례대로 모여 있는 데이터 중복허용</p> <p>ArrayList, LinkedList, Stack, Vector 등등</p>
Set	<p>순서가 없는 데이터 중복허용 안함</p> <p>HashSet, TreeSet</p>
map	<p>키와 값의 쌍으로 이루어진 데이터 키는 중복허용 안함</p> <p>HashMap, TreeMap, Hashtable, Properties</p>

List 인터페이스

1. 중복허용
2. 저장순서 있음



ArrayList

Vector를 개선한것, 따라서 vector보다 ArrayList를 권장한다.

```
List<String> list = new ArrayList();

list.add("가");
list.add("나");
list.add("다");
list.add("라");

System.out.println(list.size()); //요소의 갯수를 반환한다.
System.out.println(list); //toString을 오버라이딩하였다
list.remove(2); //임의 위치의 요소를 삭제할수 있다. 그뒤에 index번호는 자동으로 당겨진다.
System.out.println(list);

System.out.println(list.indexOf("나")); //해당 요소의 위치를 반환한다.
if(list.contains("나")) //해당요소가 들어있는지 여부만 판단한다. indexOf보다 빠르다.
    System.out.println("나 포함되어 있습니다");
```

```
list.add(0,"마"); //임의 위치에 요소 삽입
System.out.println(list);
System.out.println(list.lastIndexOf("라")); //뒤에서 부터 탐색한다.
Collections.sort(list); //기본 오름차순 정렬

String[] arr=new String[10];
list.toArray(arr); //만들어둔 배열에 담는다.

for(String str : arr)
    System.out.println(str);
```

```
<terminated> Main (1) [Java A
4
[가, 나, 다, 라]
[가, 나, 라]
1
나 포함되어 있습니다
```

```
[마, 가, 나, 라]
3
가
나
라
마
null
null
null
null
null
null
null
```



```
* The capacity of the ArrayList is the  
* empty ArrayList with elementData ==  
* will be expanded to DEFAULT_CAPACITY  
*/  
transient Object[] elementData; // non-  
  
/**  
 * The size of the ArrayList (the number  
 *  
 * @serial
```

내부에서 배열을 사용 한다.

```
List<String> list = new ArrayList(); //기본은 길이10 배열을 생성한다.
```

```
list.add("1");  
list.add("2");  
list.add("3");  
list.add("4");  
list.add("5");  
list.add("6");  
list.add("7");  
list.add("8");  
list.add("9");  
list.add("10");  
list.add("11");
```

→ 내부적으로 배열[20]을 만들어 교체한다.

```
System.out.println(list.size());
```

Cons

<terminat

11

→ 그렇다고 ArrayList의 사이즈가 20인건 아니다.

```
List<String> list = new ArrayList(); //기본은 길이10 배열을 생성한다.
```

```
List<String> list2 = new ArrayList(2); //생성자로 배열의 사이즈를 지정할수 있다.
```

→ 작은 배열교체는 성능저하를 불러온다.

LinkedList

연속되지 않은 공간에 데이터를 할당하여 앞뒤로 링크 시켜놓음

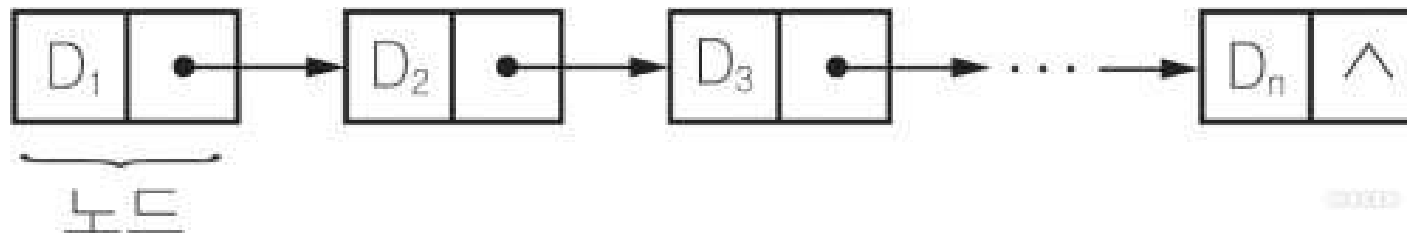
ArrayList



중간 삭제시 뒤의 요소들을
앞으로 당기는 작업을 한다.

LinkedList

데이터 링크



```
List<String> list = new LinkedList(); //기본은 길이10 배열을 생성한다.
```

```
list.add("1");  
list.add("2");  
list.add("3");  
list.add("4");  
list.add("5");  
list.add("6");  
list.add("7");  
list.add("8");  
list.add("9");  
list.add("10");  
list.add("11");
```

```
System.out.println(list.size());
```


이 역시 List 인터페이스를 상속받아
구현한 클래스 이기에
ArrayList 와 사용법이 똑같다.

다형성을 습관화 하자.



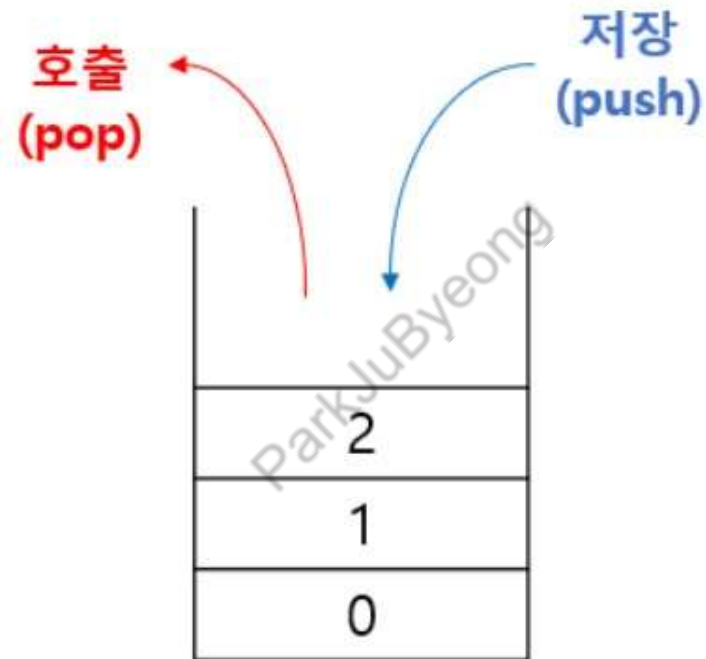
ArrayList VS LinkedList

- 연속된 공간을 할당하고 서로의 주소를 보관할 변수를 사용하지 않아 메모리가 절약된다.
- 요소의 가장뒤에 값이 추가,삭제 되는 경우에 빠르다.
- 요소의 접근시간이 빠르다.
-

- 서로의 주소를 가지고 있어야 하기에 메모리를 상대적으로 많이 차지 않는다.
 - 요소의 중간에 추가, 삭제시 빠르다.
 - 요소의 접근시간이 느리다.
 -
- 

Stack

후입선출(나중에 들어간것이 먼저 나온다.) 방식의 자료구조



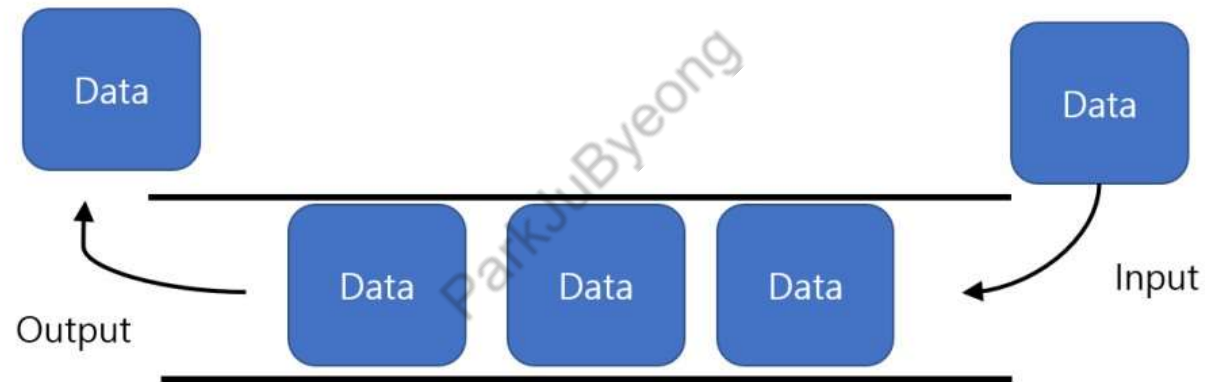
```
Stack<String> st = new Stack();

st.push("가");
st.push("나");
st.push("다");

System.out.println(st.pop()); // 데이터를 꺼냄과 동시에 요소를 삭제한다.
System.out.println(st.pop());
System.out.println(st.peek()); // 데이터를 꺼내기만 하고 요소는 그대로 놔둔다.
System.out.println(st.peek()); // 데이터를 꺼내기만 하고 요소는 그대로 놔둔다.
System.out.println(st.peek()); // 데이터를 꺼내기만 하고 요소는 그대로 놔둔다.
```

Queue

선입선출(먼저들어간것이 먼저 나온다) 방식의 자료구조




```
Queue<String> q = new LinkedList();
```

```
q.offer("1");
```

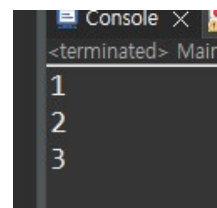
```
q.offer("2");
```

```
q.offer("3");
```

```
System.out.println(q.poll());
```

```
System.out.println(q.poll());
```

```
System.out.println(q.poll());
```



Console X

<terminated> Main

1
2
3

Stack

뒤에 들어간 요소에서 지속적으로 추가 삭제가 일어난다.
ArrayList로 구현하는것이 적합하다.

Queue

먼저들어간것이 먼저 삭제된다. ArrayList로 만들면
뒤에 있는 요소들이 전부 이동해야 한다.
LinkedList로 구현하는것이 적합하다.

HashSet

Set인터페이스를 구현하고 요소들의 값이 **중복되지 않는다.**

```
Set set = new HashSet();  
  
set.add(1);  
set.add(2);  
set.add(1);  
set.add(2);  
  
System.out.println(set);  
System.out.println(set.size());
```

```
<terminated> Main (  
[1, 2]  
2
```

ParkJuByeong

```
Set set = new HashSet();

int count=0;
while(set.size()<25)
{
    int random = ((int)(Math.random()*100))+1;
    set.add(random);
    count++;
}

System.out.println(set);
System.out.println(count);
```

```
Console × Problems Debug Shell
<terminated> Main (1) [Java Application] C:\Users\zest1\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_17.0.5.v20221102-0933\jre\bin\javaw.exe (202
[3, 4, 69, 70, 73, 74, 12, 13, 14, 15, 80, 16, 19, 85, 26, 91, 94, 39, 44, 45, 54, 55, 59, 60, 61]
29
```

1~100 사이의 랜덤한 숫자를 중복되지 않게 25개를 뽑는다.

HashMap

Map 인터페이스를 구현하고 중복되지 않는 Key와 value로 이루어져 있다.

```
Map map = new HashMap();

map.put("사과", "apple");
map.put("자동차", "car");
map.put("책", "book");
map.put("음식", "food");
map.put("사과", "apple");

System.out.println(map);
System.out.println(map.get("음식"));
map.remove("사과");
System.out.println(map);
```

→ 검색 속도가 빠르다.

```
<terminated> main (1) [Java Application] C:\Users\wzest\Idea\p2\wp00n\plugins\w
{책=book, 사과=apple, 음식=food, 자동차=car}
food
{책=book, 음식=food, 자동차=car}
```

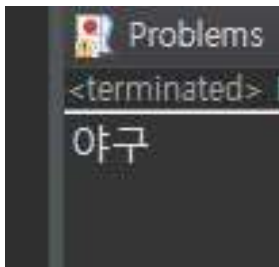
연습문제1

1. People 클래스를 만들고 열거형을 사용하여 취미를 저장하는 멤버변수를 만들어 보자.

1. 취미는 soccer, baseball, cook, running 가 있다.

2. 열거형의 값은 한글로 나오도록 하자.

```
People p1 = new People();  
  
p1.hobby = People.HOBBY.BASEBALL;  
System.out.println(p1.hobby.value);
```



2. 제네릭을 활용하여 나만의 MyStack 자료구조를 만들자.

void push(T value), T pop() 메서드를 구현하자.

내부에서 실질적으로 데이터는 ArrayList로 관리하자.

ex) push의 내부는 ArrayList 객체의 add 메서드를 사용하여 요소를 추가한다.

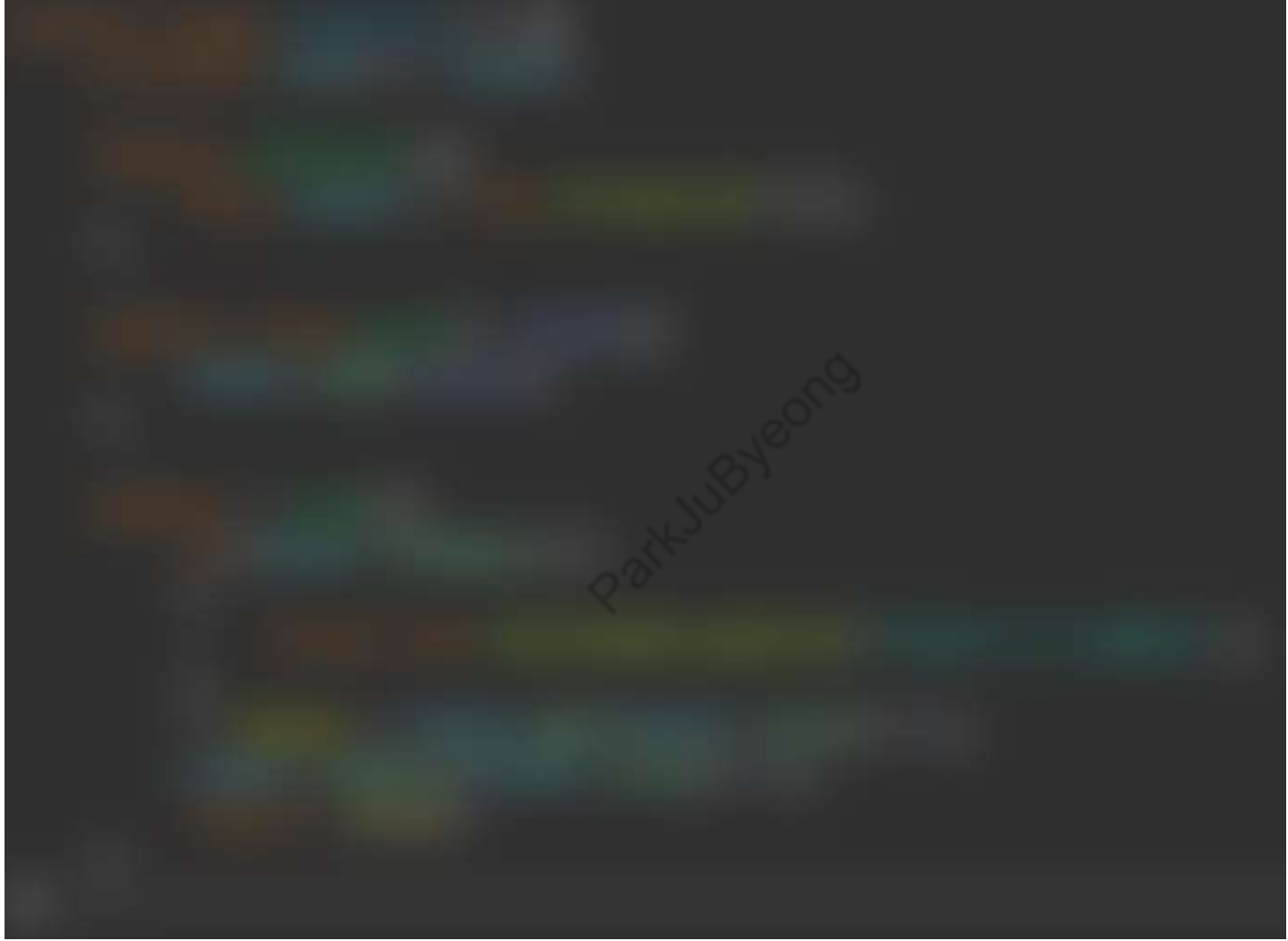
```
MyStack<String> stack = new MyStack<>();

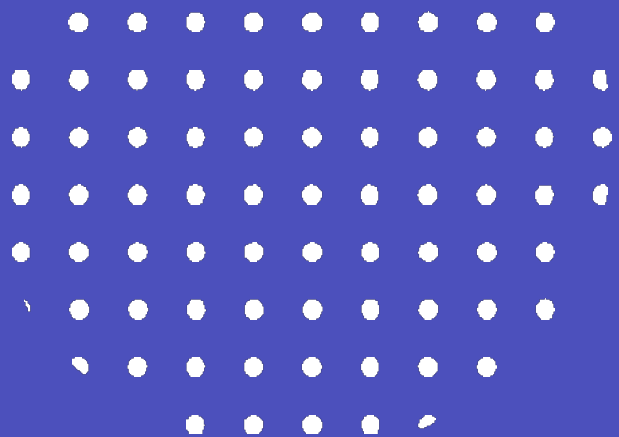
stack.push("1번");
stack.push("2번");
stack.push("3번");

System.out.println(stack.pop());
System.out.println(stack.pop());
System.out.println(stack.pop());
```

```
<terminated>
3번
2번
1번
```



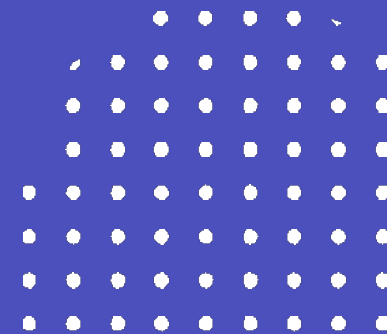




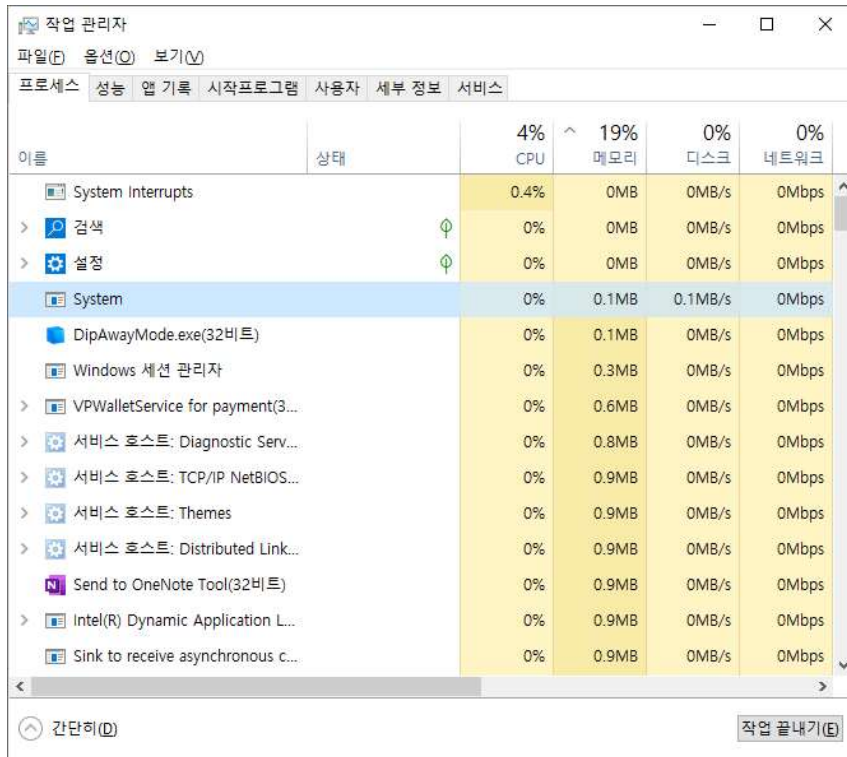
ParkJuByeong

03

쓰레드

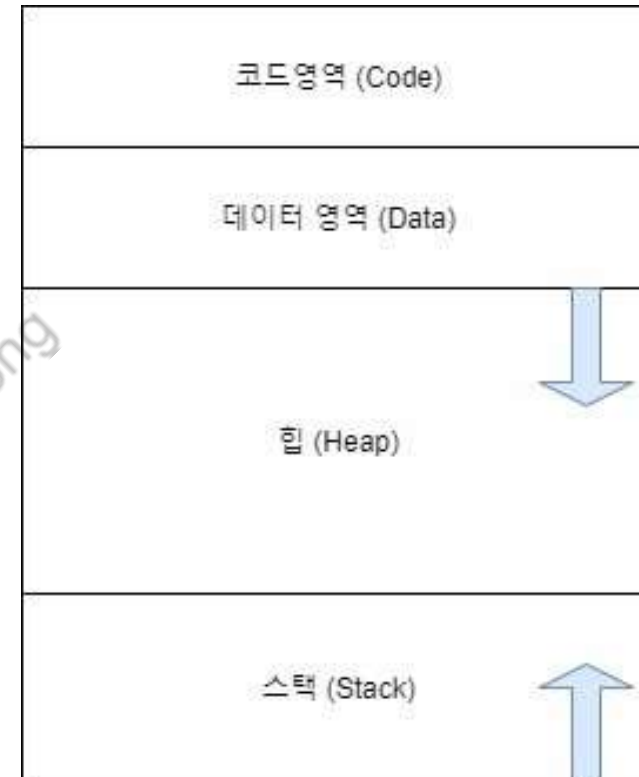


프로세스

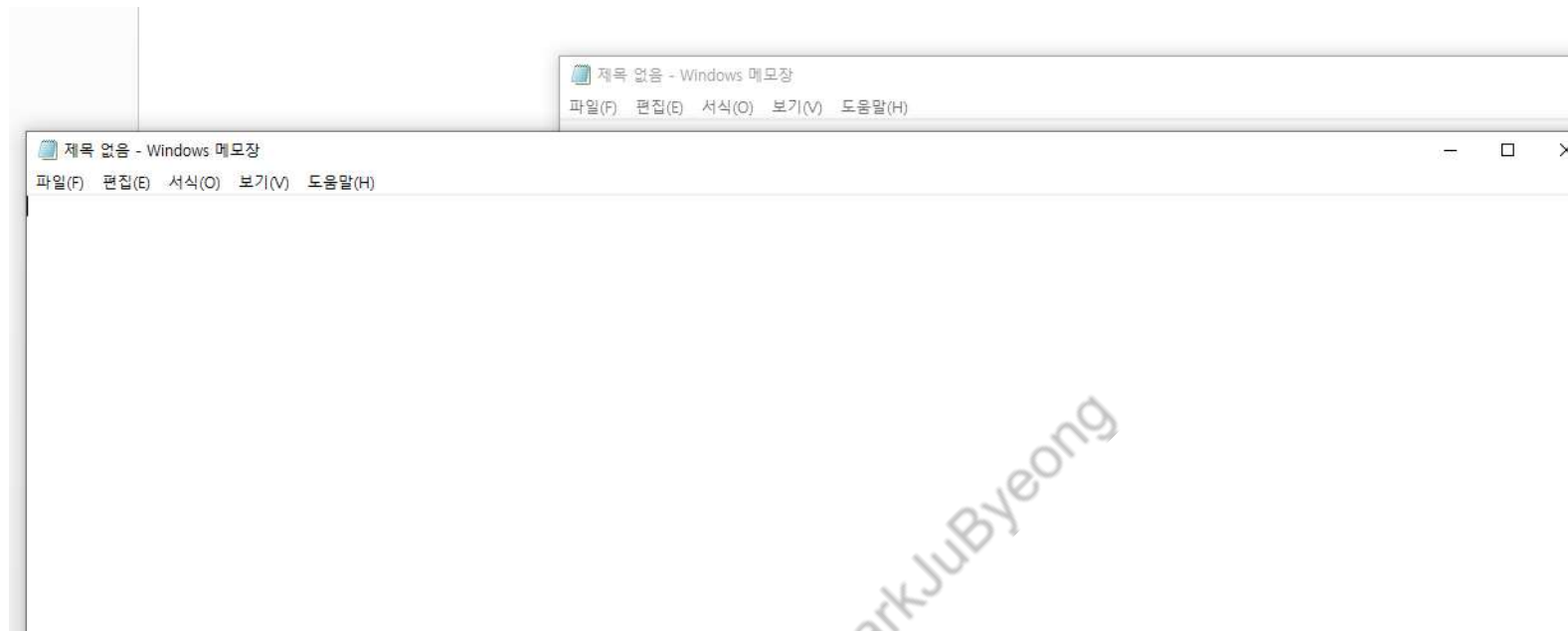


The screenshot shows the Windows Task Manager window titled '작업 관리자' (Task Manager). The '프로세스' (Processes) tab is selected. The table lists various system and user processes with columns for Name, Status, CPU usage, Memory usage, Disk usage, and Network usage. The 'System' process is highlighted in blue.

이름	상태	4% CPU	19% 메모리	0% 디스크	0% 네트워크
System Interrupts		0.4%	0MB	0MB/s	0Mbps
> 검색		0%	0MB	0MB/s	0Mbps
> 설정		0%	0MB	0MB/s	0Mbps
System		0%	0.1MB	0.1MB/s	0Mbps
DipAwayMode.exe(32비트)		0%	0.1MB	0MB/s	0Mbps
Windows 세션 관리자		0%	0.3MB	0MB/s	0Mbps
> VPMWalletService for payment(32비트)		0%	0.6MB	0MB/s	0Mbps
> 서비스 호스트: Diagnostic Serv...		0%	0.8MB	0MB/s	0Mbps
> 서비스 호스트: TCP/IP NetBIOS...		0%	0.9MB	0MB/s	0Mbps
> 서비스 호스트: Themes		0%	0.9MB	0MB/s	0Mbps
> 서비스 호스트: Distributed Link...		0%	0.9MB	0MB/s	0Mbps
Send to OneNote Tool(32비트)		0%	0.9MB	0MB/s	0Mbps
> Intel(R) Dynamic Application L...		0%	0.9MB	0MB/s	0Mbps
Sink to receive asynchronous c...		0%	0.9MB	0MB/s	0Mbps



하나의 실행되고 있는 프로그램이다.



메모장을 2개 띄워 놔다면 메모장
프로세스가 2개가 돌고 있는것이다.

쓰레드

프로세스 내부에서의 실행흐름 단위이다.
프로세스는 최소한 1개이상의 쓰레드를 가진다.

프로세스

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    |  
  
    Box<String> box = new Box<>();  
    Box<Integer> box2 = new Box<>();  
    box.setItem("가나다라");  
  
    System.out.println(box.getItem());  
}
```

실행흐름(main 쓰레드)

이미 쓰레드를 사용하고 있었던 것이다.

다중쓰레드

프로세스

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    |  
  
    Box<String> box = new Box<>();  
    Box<Integer> box2 = new Box<>();  
    box.setItem("가나다라");  
  
    System.out.println(box.getItem());  
}
```

실행흐름

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    |  
  
    Box<String> box = new Box<>();  
    Box<Integer> box2 = new Box<>();  
    box.setItem("가나다라");  
  
    System.out.println(box.getItem());  
}
```

실행흐름

```
//http는 비연결성이기때 매 채팅마다 연결을 새로 해줘야 한다.  
con = (URLConnection) url.openConnection();  
con.setRequestMethod("POST");  
con.setRequestProperty("Content-Type", "application/json; utf-8");  
con.setRequestProperty("Authorization", "Bearer "+key);  
con.setRequestProperty("Retry-After", "3600");  
  
con.setDoOutput(true);  
  
|  
  
try(OutputStream out = con.getOutputStream())  
{  
    //문자열을 보내기전에 개행을 제거 하고 보낸다.  
}
```

→ 서버와의 통신으로 행이 걸린다.

↓
실행흐름



서버로 부터 응답을 받은후
진행된다.

↓
실행흐름

단일쓰레드

멀티쓰레드

서버의 응답과
상관없이 진행할
코드

```
//http는 비연결성이기에 매 채팅마다 연결을 새로 해줘야 한다.  
con = (URLConnection) url.openConnection();  
con.setRequestMethod("POST");  
con.setRequestProperty("Content-Type", "applicat  
con.setRequestProperty("Authorization","Bearer "  
con.setRequestProperty("Retry-After","3600");  
  
con.setDoOutput(true);  
  
try(OutputStream out = con.getOutputStream())  
{  
    //문자열을 보내기전에 개행을 제거 하고 보낸다.  
    byte[] inputBytes = this.msg.toString().repl  
    out.write(inputBytes,0,inputBytes.length);  
    Thread.sleep(2000);  
    con.getResponseCode();  
}catch(Exception ex)  
{  
}
```


쓰레드 구현

1. Thread 를 상속 받는 방법
2. Runnable인터페이스를 구현하는 방법

```
public class MyThread extends Thread{  
    |  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println("쓰레드 내부에서 진행될 코  
        |  
        for(int i =0; i<100;i++)  
        System.out.println("서브쓰레드"+i);  
    }  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    MyThread t1 = new MyThread();  
    System.out.println("쓰레드 시작 전");  
    t1.start();  
    for(int i =0; i<100;i++)  
        System.out.println("메인쓰레드"+i);  
}
```

```
<terminated> Main (1) [Java  
쓰레드 시작 전  
메인쓰레드0  
메인쓰레드1  
메인쓰레드2  
메인쓰레드3  
메인쓰레드4  
메인쓰레드5  
메인쓰레드6
```

```
메인쓰레드29  
메인쓰레드30  
메인쓰레드31  
쓰레드 내부에서 진행될 코드 입니다.  
메인쓰레드32  
메인쓰레드33  
서브쓰레드0  
서브쓰레드1  
서브쓰레드2  
서브쓰레드3  
메인쓰레드34  
메인쓰레드35  
메인쓰레드36
```

```
메인쓰레드37  
서브쓰레드7  
메인쓰레드60  
서브쓰레드8  
메인쓰레드61  
서브쓰레드9  
서브쓰레드10  
메인쓰레드62  
서브쓰레드11  
서브쓰레드12  
서브쓰레드13
```

Runnable 인터페이스 구현

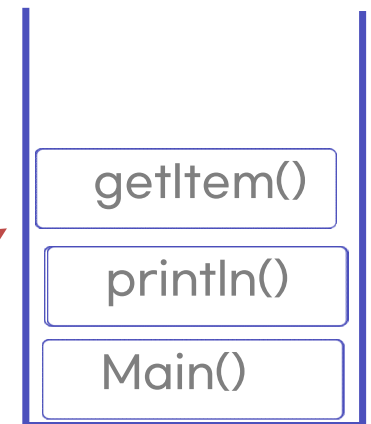
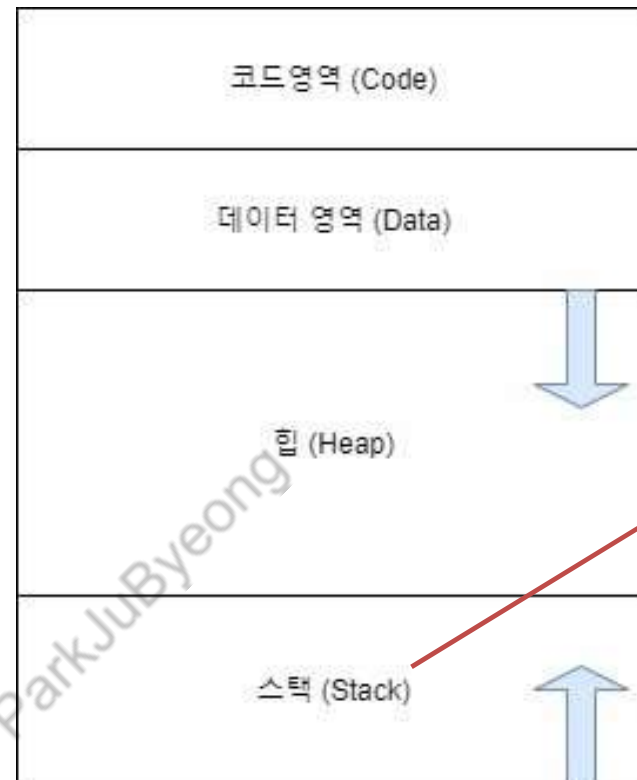
```
public class MyThread2 implements Runnable{  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println("MyThread2");  
    }  
}
```

서브쓰레드로 실행되는
코드이다.

```
Thread th = new Thread(new MyThread2()); // 생성자로 러너블을 구현한 객체를 넘겨준다.  
th.start();
```

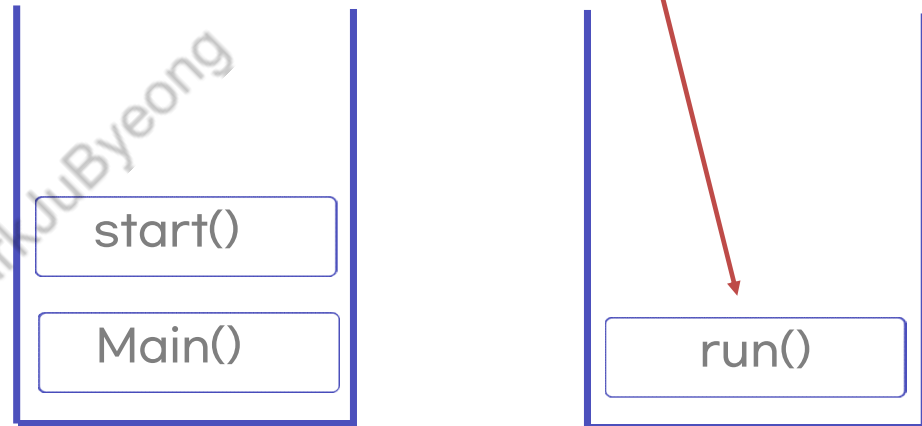
그런데 우리가 구현한건 `run()` 메서드인데 왜 `start()`를 호출해서 스레드를 시작할까?

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    Box<String> box = new Box<>();  
    Box<Integer> box2 = new Box<>();  
    box.setItem("가나다라");  
  
    System.out.println(box.getItem());  
}
```



```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    Thread th = new Thread(new MyThread2()  
    th.start();  
  
}
```

쓰레드 스케줄러



start()은 메인쓰레드에서 실행되며 run()은 서브쓰레드에서 실행시키기 위해 직접호출하지 않는다.

start() 말고 run()을 직접 실행하면 어떻게 될까?

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    Thread th = new Thread(new MyThread2());  
    th.run();  
  
    for(int i=0;i<10;i++)  
        System.out.println("메인쓰레드"+i);  
}
```

<terminated> Main (

서브쓰레드0
서브쓰레드1
서브쓰레드2
서브쓰레드3
서브쓰레드4
서브쓰레드5
서브쓰레드6
서브쓰레드7
서브쓰레드8
서브쓰레드9
메인쓰레드0
메인쓰레드1
메인쓰레드2
메인쓰레드3
메인쓰레드4

run()

Main()

그냥 main쓰레드에서 run() 메서드를 호출한것이다.

start()

OS가 스레드 스케줄러를 통해 언제 실행 할지를 결정한다.

```
t1.start();  
t2.start();  
  
t1.start();
```

→ 이미 사용한 스레드를 재사용 불가능하다.



The screenshot shows the Eclipse IDE's console window. The top part lists the main thread and its subclasses: `main`, `Thread`, `MyThread`, and `MyThread2`. Below this, a red error message indicates an `Exception in thread "main" java.lang.IllegalThreadStateException`. The stack trace shows the exception was thrown at `java.base/java.lang.Thread.start(Thread.java:793)` and `at joo.강의14.Main.main(Main.java:26)`.



```
t1.start();  
t2.start();  
  
t1 = new MyThread();  
t1.start();
```


서브쓰레드의 예외발생

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    Thread th = new Thread(new MyThread2());  
    th.start();  
  
    for(int i=0;i<100;i++)  
        System.out.println(i);  
}
```

```
public class MyThread2 implements Runnable{  
    @Override  
    public void run() {  
        try  
        {  
            throw new Exception();  
        } catch (Exception ex)  
        {  
            ex.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

```
42  
43  
44 java.lang.Exception  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100  
101  
102  
103  
104  
105  
106  
107  
108  
109  
110  
111  
112  
113  
114  
115  
116  
117  
118  
119  
120  
121  
122  
123  
124  
125  
126  
127  
128  
129  
130  
131  
132  
133  
134  
135  
136  
137  
138  
139  
140  
141  
142  
143  
144  
145  
146  
147  
148  
149  
150  
151  
152  
153  
154  
155  
156  
157  
158  
159  
160  
161  
162  
163  
164  
165  
166  
167  
168  
169  
170  
171  
172  
173  
174  
175  
176  
177  
178  
179  
180  
181  
182  
183  
184  
185  
186  
187  
188  
189  
190  
191  
192  
193  
194  
195  
196  
197  
198  
199  
200  
201  
202  
203  
204  
205  
206  
207  
208  
209  
210  
211  
212  
213  
214  
215  
216  
217  
218  
219  
220  
221  
222  
223  
224  
225  
226  
227  
228  
229  
230  
231  
232  
233  
234  
235  
236  
237  
238  
239  
240  
241  
242  
243  
244  
245  
246  
247  
248  
249  
250  
251  
252  
253  
254  
255  
256  
257  
258  
259  
260  
261  
262  
263  
264  
265  
266  
267  
268  
269  
270  
271  
272  
273  
274  
275  
276  
277  
278  
279  
280  
281  
282  
283  
284  
285  
286  
287  
288  
289  
290  
291  
292  
293  
294  
295  
296  
297  
298  
299  
300  
301  
302  
303  
304  
305  
306  
307  
308  
309  
310  
311  
312  
313  
314  
315  
316  
317  
318  
319  
320  
321  
322  
323  
324  
325  
326  
327  
328  
329  
330  
331  
332  
333  
334  
335  
336  
337  
338  
339  
340  
341  
342  
343  
344  
345  
346  
347  
348  
349  
350  
351  
352  
353  
354  
355  
356  
357  
358  
359  
360  
361  
362  
363  
364  
365  
366  
367  
368  
369  
370  
371  
372  
373  
374  
375  
376  
377  
378  
379  
380  
381  
382  
383  
384  
385  
386  
387  
388  
389  
390  
391  
392  
393  
394  
395  
396  
397  
398  
399  
400  
401  
402  
403  
404  
405  
406  
407  
408  
409  
410  
411  
412  
413  
414  
415  
416  
417  
418  
419  
420  
421  
422  
423  
424  
425  
426  
427  
428  
429  
430  
431  
432  
433  
434  
435  
436  
437  
438  
439  
440  
441  
442  
443  
444  
445  
446  
447  
448  
449  
450  
451  
452  
453  
454  
455  
456  
457  
458  
459  
460  
461  
462  
463  
464  
465  
466  
467  
468  
469  
470  
471  
472  
473  
474  
475  
476  
477  
478  
479  
480  
481  
482  
483  
484  
485  
486  
487  
488  
489  
490  
491  
492  
493  
494  
495  
496  
497  
498  
499  
500  
501  
502  
503  
504  
505  
506  
507  
508  
509  
510  
511  
512  
513  
514  
515  
516  
517  
518  
519  
520  
521  
522  
523  
524  
525  
526  
527  
528  
529  
530  
531  
532  
533  
534  
535  
536  
537  
538  
539  
540  
541  
542  
543  
544  
545  
546  
547  
548  
549  
550  
551  
552  
553  
554  
555  
556  
557  
558  
559  
560  
561  
562  
563  
564  
565  
566  
567  
568  
569  
570  
571  
572  
573  
574  
575  
576  
577  
578  
579  
580  
581  
582  
583  
584  
585  
586  
587  
588  
589  
590  
591  
592  
593  
594  
595  
596  
597  
598  
599  
600  
601  
602  
603  
604  
605  
606  
607  
608  
609  
610  
611  
612  
613  
614  
615  
616  
617  
618  
619  
620  
621  
622  
623  
624  
625  
626  
627  
628  
629  
630  
631  
632  
633  
634  
635  
636  
637  
638  
639  
640  
641  
642  
643  
644  
645  
646  
647  
648  
649  
650  
651  
652  
653  
654  
655  
656  
657  
658  
659  
660  
661  
662  
663  
664  
665  
666  
667  
668  
669  
670  
671  
672  
673  
674  
675  
676  
677  
678  
679  
680  
681  
682  
683  
684  
685  
686  
687  
688  
689  
690  
691  
692  
693  
694  
695  
696  
697  
698  
699  
700  
701  
702  
703  
704  
705  
706  
707  
708  
709  
710  
711  
712  
713  
714  
715  
716  
717  
718  
719  
720  
721  
722  
723  
724  
725  
726  
727  
728  
729  
730  
731  
732  
733  
734  
735  
736  
737  
738  
739  
740  
741  
742  
743  
744  
745  
746  
747  
748  
749  
750  
751  
752  
753  
754  
755  
756  
757  
758  
759  
760  
761  
762  
763  
764  
765  
766  
767  
768  
769  
770  
771  
772  
773  
774  
775  
776  
777  
778  
779  
780  
781  
782  
783  
784  
785  
786  
787  
788  
789  
790  
791  
792  
793  
794  
795  
796  
797  
798  
799  
800  
801  
802  
803  
804  
805  
806  
807  
808  
809  
810  
811  
812  
813  
814  
815  
816  
817  
818  
819  
820  
821  
822  
823  
824  
825  
826  
827  
828  
829  
830  
831  
832  
833  
834  
835  
836  
837  
838  
839  
840  
841  
842  
843  
844  
845  
846  
847  
848  
849  
850  
851  
852  
853  
854  
855  
856  
857  
858  
859  
860  
861  
862  
863  
864  
865  
866  
867  
868  
869  
870  
871  
872  
873  
874  
875  
876  
877  
878  
879  
880  
881  
882  
883  
884  
885  
886  
887  
888  
889  
890  
891  
892  
893  
894  
895  
896  
897  
898  
899  
900  
901  
902  
903  
904  
905  
906  
907  
908  
909  
910  
911  
912  
913  
914  
915  
916  
917  
918  
919  
920  
921  
922  
923  
924  
925  
926  
927  
928  
929  
930  
931  
932  
933  
934  
935  
936  
937  
938  
939  
940  
941  
942  
943  
944  
945  
946  
947  
948  
949  
950  
951  
952  
953  
954  
955  
956  
957  
958  
959  
960  
961  
962  
963  
964  
965  
966  
967  
968  
969  
970  
971  
972  
973  
974  
975  
976  
977  
978  
979  
980  
981  
982  
983  
984  
985  
986  
987  
988  
989  
990  
991  
992  
993  
994  
995  
996  
997  
998  
999  
1000
```

호출스택에 Main 메서드가
없다. 즉 별도의 호출스택을
가지는 것이다.

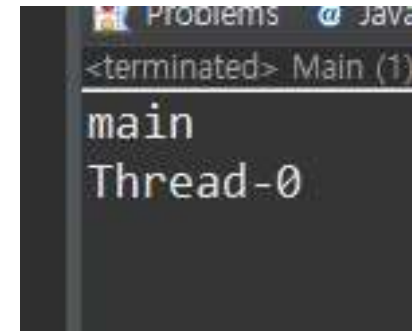
```
at joo.강의14.MyThread2.run(MyThread2.java:13)  
at java.base/java.lang.Thread.run(Thread.java:833)
```

서브쓰레드의 예외는 메인쓰레드에 영향이 없다.

쓰레드의 이름

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    //currentThread()현재 해당 코드를 수행중인 쓰레드를 가지고 온다.  
    System.out.println(Thread.currentThread().getName());  
  
    Thread th = new Thread(new MyThread2()); //생성자로 러너블을  
    th.start();  
  
}
```

```
public class MyThread2 implements Runnable{  
  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println(Thread.currentThread().getName());  
    }  
}
```



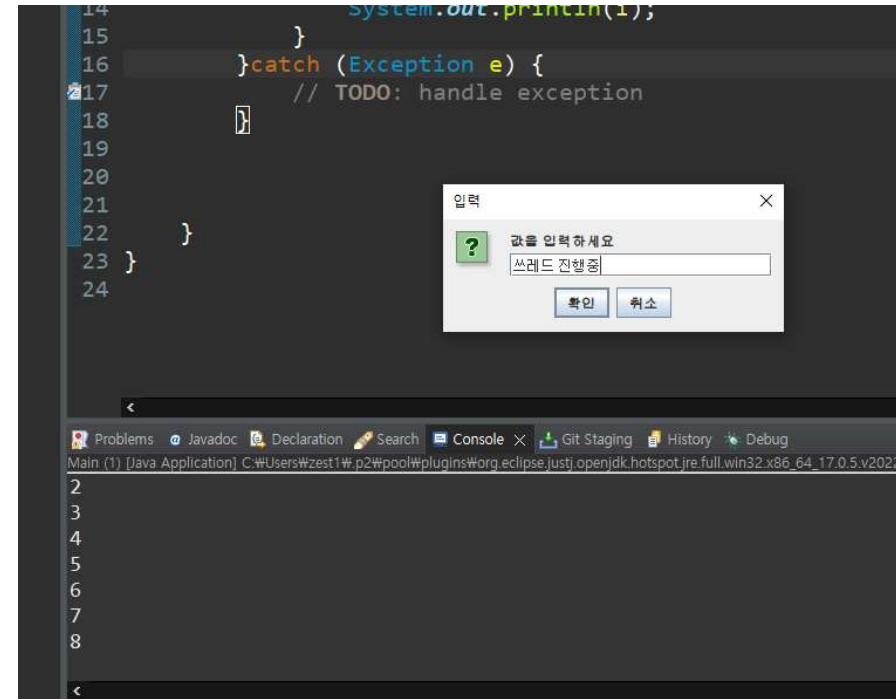
쓰레드의 활용

```
@Override
public void run() {

    try
    {
        for(int i =0 ;i<10;i++)
        {
            Thread.sleep(1000);
            System.out.println(i);
        }
    }catch (Exception e) {
        // TODO: handle exception
    }

}
```

```
Thread th = new Thread(new MyThread2()); //생성자
th.start();
String input = JOptionPane.showInputDialog("값을 입력하세요")
```

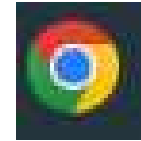


다이얼로그 UI를 띄우고 움직이고 등등의 일을 하는 동안 서브쓰레드는 카운트를 세고 있다

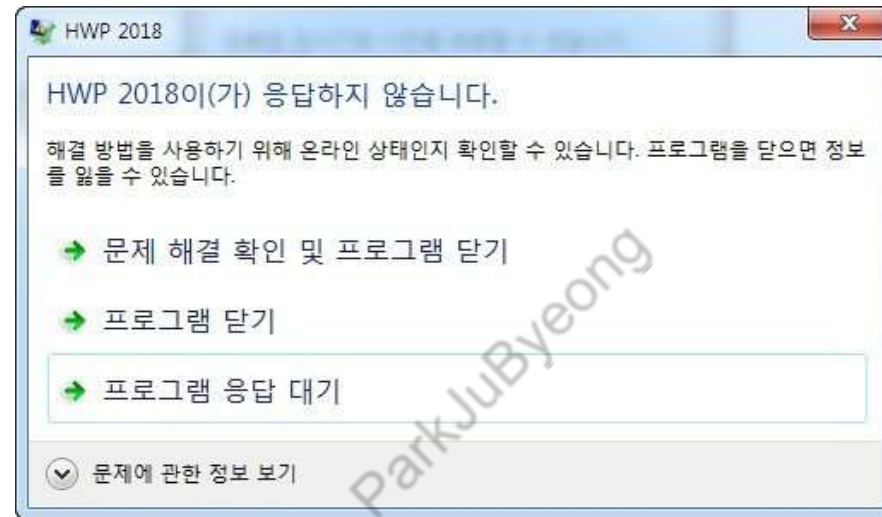
운영체제

시분할 방식으로 CPU가 각각의 프로그램에게 번갈아 가면서 방문하여 소스코드를 수행해준다.

```
public static void main(String  
    // TODO Auto-generated met  
  
    Thread th = new Thread(new  
    th.start();  
    String input = JOptionPane
```



CPU가 메인쓰레드를 우리 프로그램에 할당해줬는데
중간에 끊을수 없는 작업으로 계속 잡고 있다면?



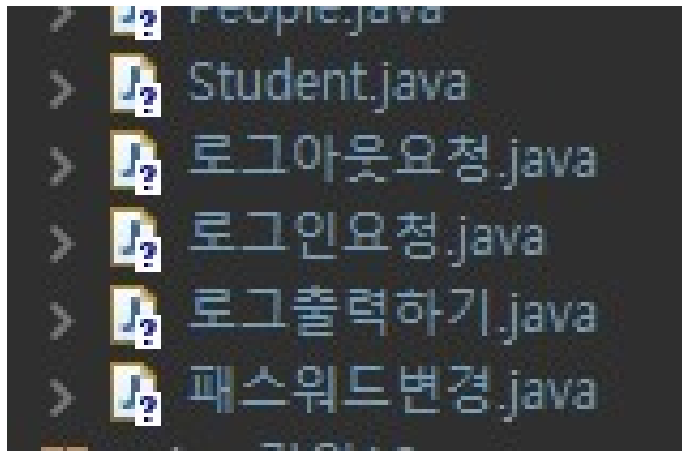
운영체제에서 응답없음으로 간주하고 제한시간 지나면 가버린다.

쓰레드의 활용

쓰레드가 없다면 서버와의 통신, 프린터, 로그 남기기 등등 백그라운드에서 처리해야 하는 일을 수행할때 마다 UI가 멈춘다.

쓰레드의 활용

쓰레드를 쓰고싶을때 마다 Runnable
인터페이스를 구현하는 클래스를 생성 해야 하나..?



게다가 이것들은 다 기능들 아닌가..? 이걸 하나의 객체라고 볼수 없는데.. 메서드 단위여야 하는거 아닌가?

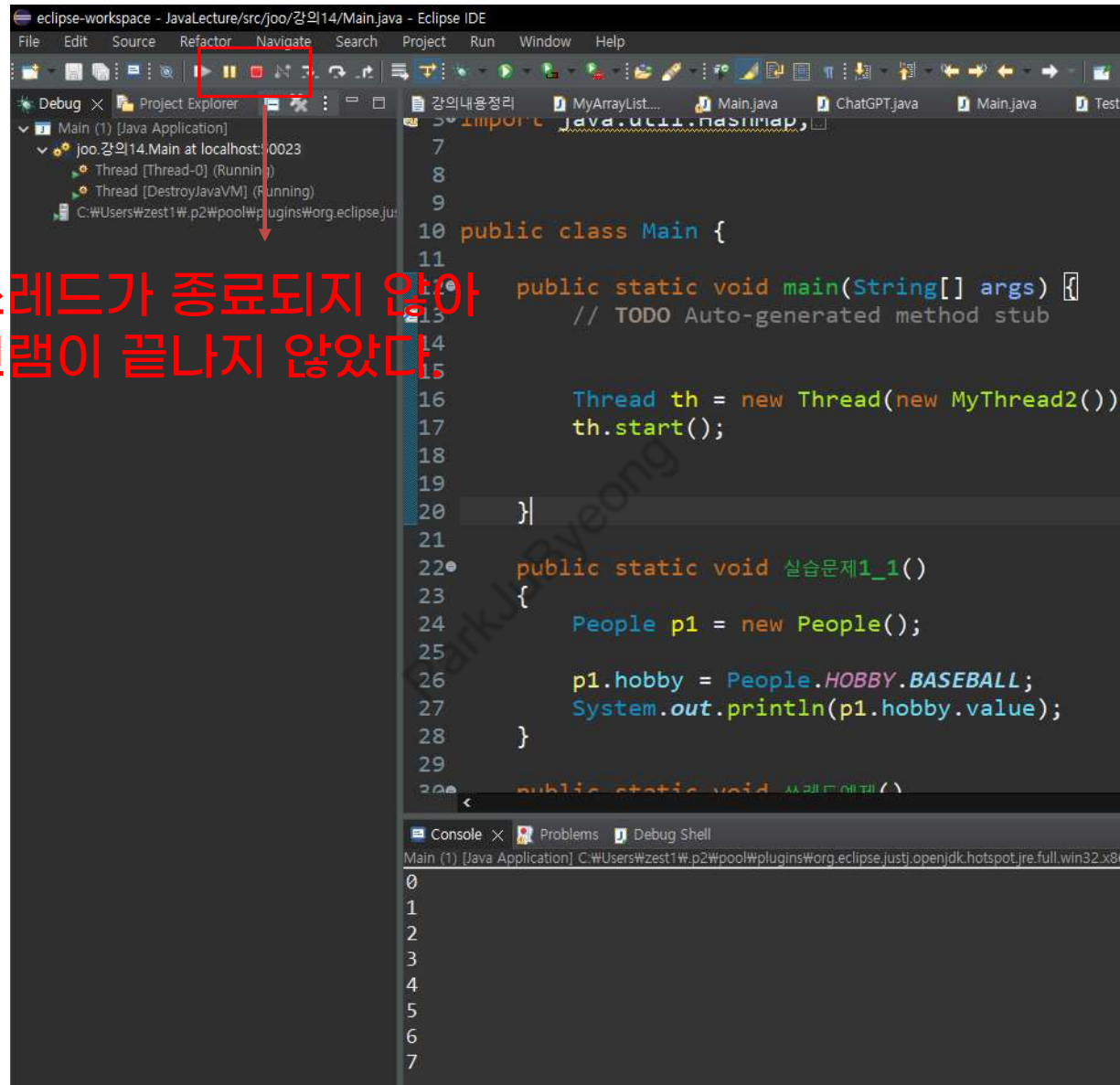
전혀 객체지향적이지 않아!

```
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    new Thread(new Runnable(){  
        @Override  
        public void run() {  
            System.out.println("서브스레드에서 실행!");  
        }  
    }).start();  
  
    JOptionPane.showInputDialog("값을 입력하세요");  
}
```

무명클래스를 자주 이용한다.

데몬 쓰레드

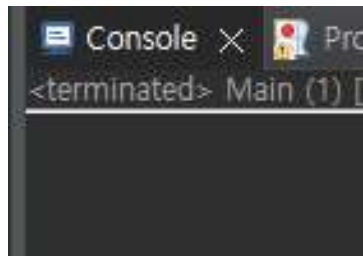
서브쓰레드가 종료되지 않아
프로그램이 끝나지 않았다



서브쓰레드가 무한루프로 계속 돌다가 메인쓰레드가 끝날때
자동으로 같이 끝내고 싶다면?
ex) 문서프로그램 자동저장기능

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
    Thread th = new Thread(new MyThread2())  
    th.setDaemon(true); // 데몬쓰레드로 지정  
    th.start();  
}
```

데몬쓰레드로 지정, start() 이전에 셋팅해줘야 한다



자신을 호출한 부모 쓰레드가 종료되면 자동으로 본인도 종료된다.

임계영역

```
public class Account {  
    static int money;  
  
    public static void withdraw(int money)  
    {  
        //출금하려는 금액보다 많아야 출금을 진행한다.  
        if(Account.money >= money)  
        {  
            try{  
                Thread.sleep(2000);  
            }catch(Exception ex)  
            {  
                //금액이 마이너스가 될수 없다.  
            }  
            Account.money -= money;  
        }  
    }  
}
```

```
public class MyThread2 implements Runnable{  
  
    @Override  
    public void run() {  
        Account.withdraw(7000);  
    }  
}
```

```
//만원 입금  
Account.money=10000;  
  
Thread th = new Thread(new MyThread2());  
Thread th2 = new Thread(new MyThread2());  
//각자 7천원씩 인출한다.  
th.start();  
th2.start();  
  
Thread.sleep(2000);  
  
System.out.println(Account.money);
```



```

public class Account {
    static int money;

    public static void withdraw(int money)
    {
        //출금하려는 금액보다 많아야 출금을 진행한다.
        if(Account.money >= money)
        {
            try{
                Thread.sleep(2000);
            }catch(Exception ex)
            {
            }

            Account.money -= money;
        }
    }
}

```

```

public class MyThread2 implements Runnable{
    @Override
    public void run() {
        Account.withdraw(7000);
    }
}

```

```

public class MyThread2 implements Runnable{
    @Override
    public void run() {
        Account.withdraw(7000);
    }
}

```

아직 첫번째 스레드가 인출을 하지 않았다.
그러므로 7천원 인출이 가능하다.

스레드끼리 공유해서 쓰는 자원일경우 한번에 하나의 스레드만 쓰는것이 안전하다.

withdraw 메서드 전체를
임계영역 설정 (블록으로
특정영역만 설정도 가능하다)

```
public static synchronized void withdraw(int money)
{
    //출금하려는 금액보다 많아야 출금을 진행한다.
    if(Account.money >= money)
    {
        try{
            Thread.sleep(2000);
        }catch(Exception ex)
        {}

    }
    Account.money -= money;
}
}
```

이 외에도 쓰레드에 관해 상태제어, 동기화,
데드락 등등 많은 내용들이 있다.

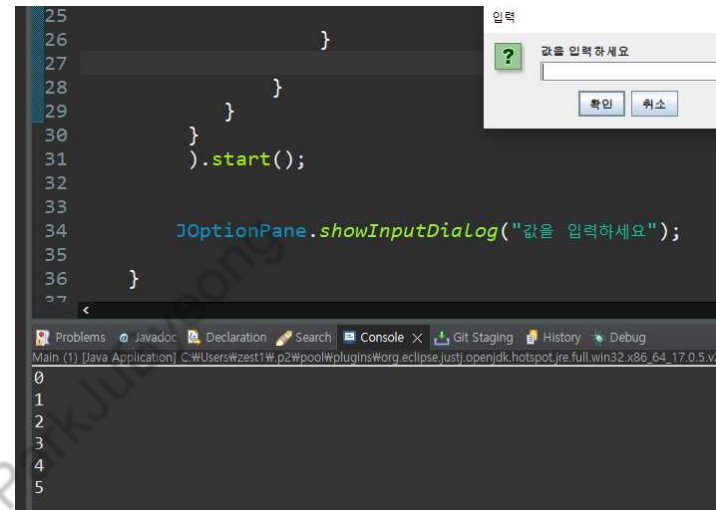
04

실습문제

ParkJuByeong

실습문제2

1. 다이얼로그를 띄우고 있는과 동시에 console 창으로 1초마다 카운트를 출력하도록하자.(쓰레드를 활용할것) 카운트는 10초까지 나온다.



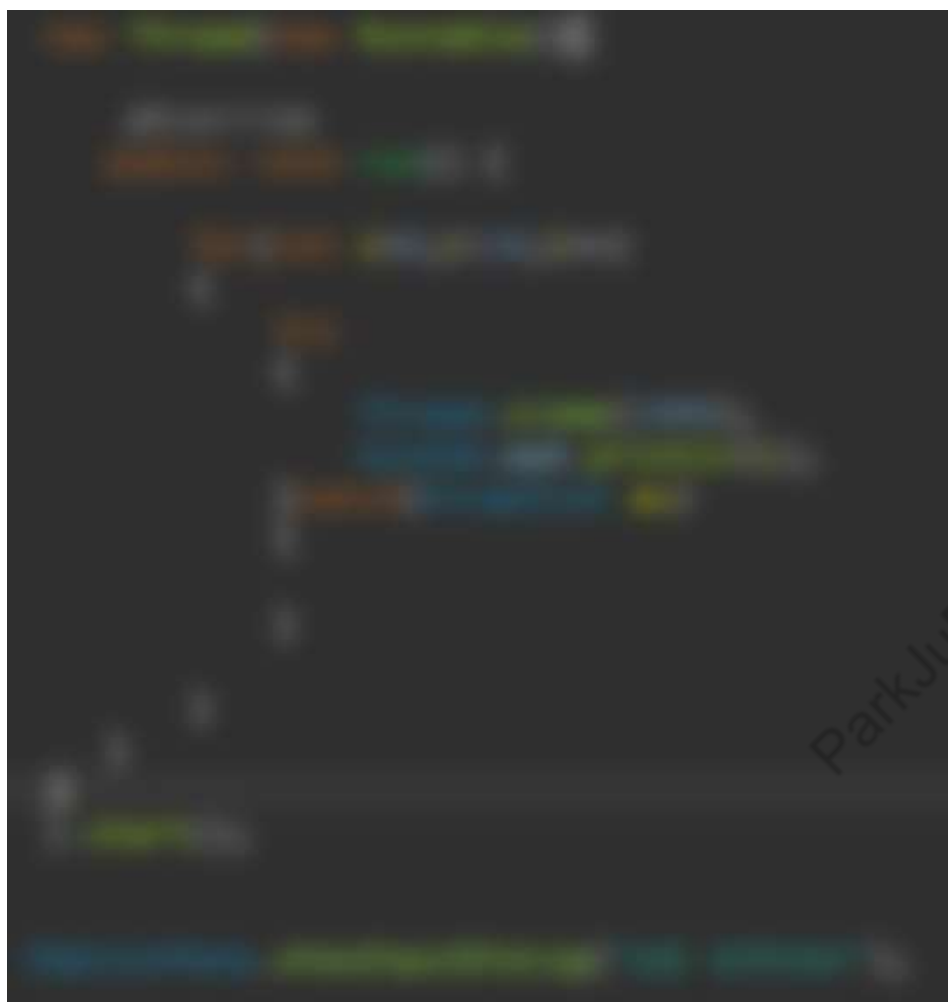
The screenshot shows an IDE with a Java file open. The code includes a thread that prints a count from 0 to 5 in the console. A dialog box is also visible, asking for input.

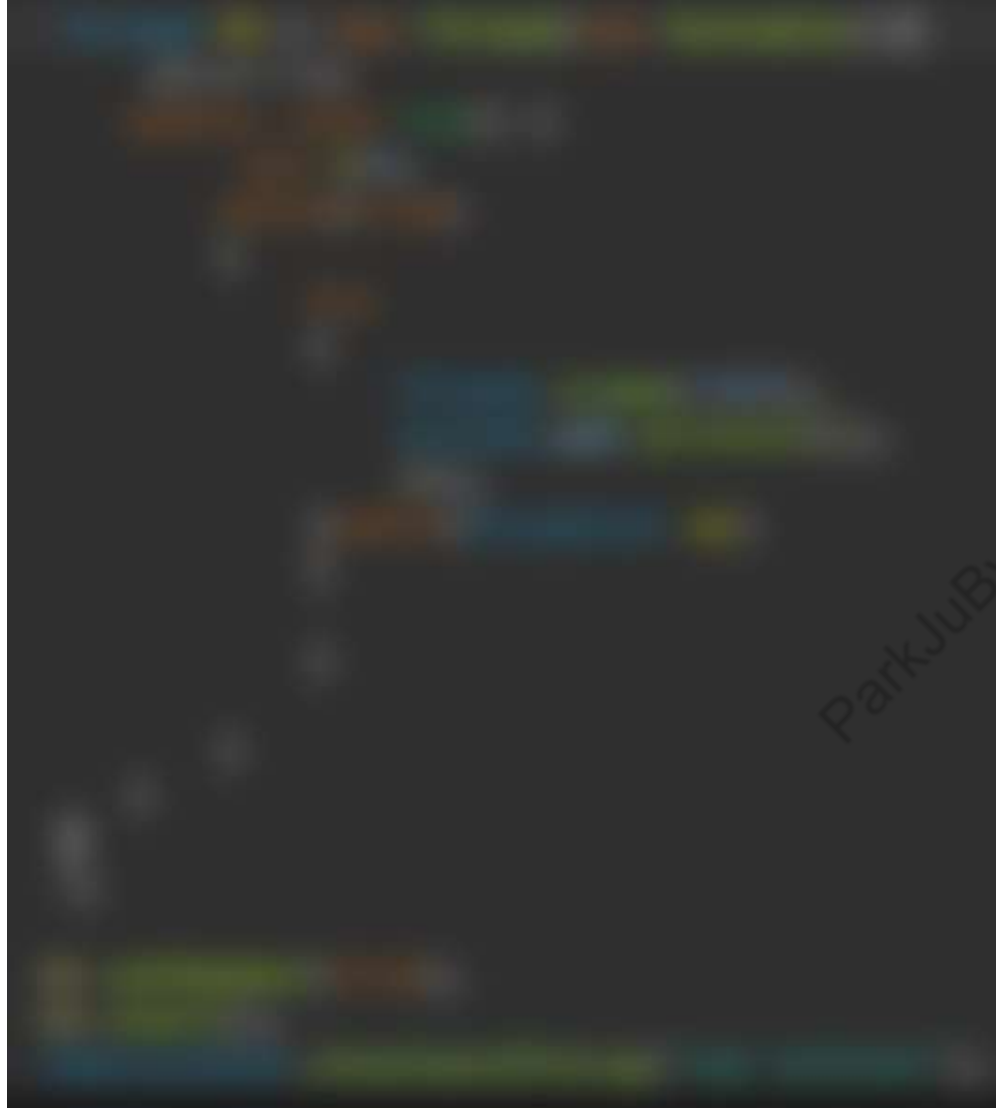
```
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37
```

Dialog box: 입력
값을 입력하세요
확인 취소

Console:
Main (1) [Java Application] C:\Users\zes11\p2\pool\plugins\org.eclipse.justi.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_17.0.5.v2
0
1
2
3
4
5

2. 1번 문제의 카운트가 다이얼로그창을 닫을때까지 계속 나오게 하고 다이얼로그창을 닫으면 프로그램이 종료되도록 하자



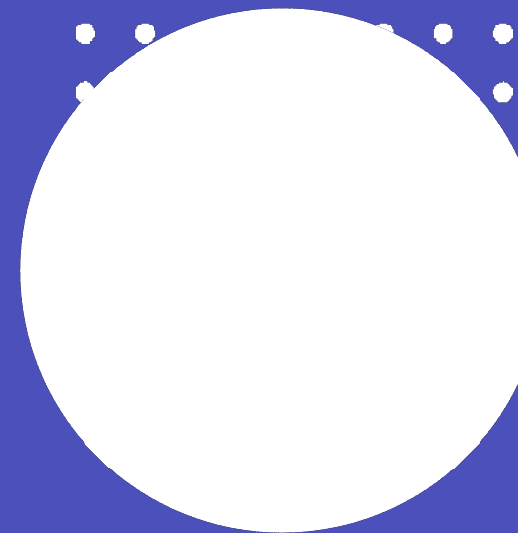




THANK YOU



ParkJuByeong



강사 박주병