

능동적 사고 방식의

java

강사 박주병

Park Ju Byeong

Park Ju Byeong

실습문제1

1. Hello World! 를 출력하는 프로그램을 만들어 보자

```
System.out.println("Hello World!");
```

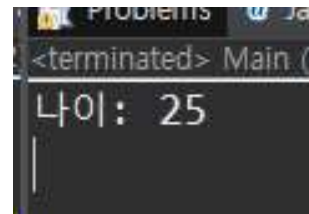
2. Hello World! 외에 다른 문구로 변경하여 실행해보자

```
System.out.println("안녕하세요");|
```

실습문제2

1. age 변수를 선언하여 나이를 저장후 System.out.println();
을 활용하여 나이를 출력해보자.

```
int age = 25;  
  
System.out.println("나이: "+age);
```



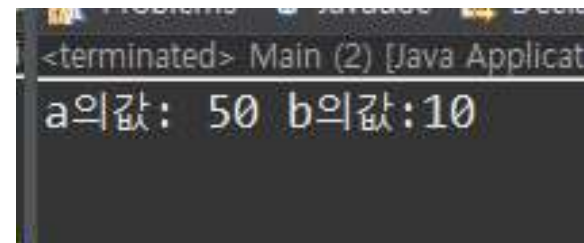
The screenshot shows the output of the first program in a Java IDE console. The text "<terminated> Main (2)" is visible at the top, followed by the output "나이: 25".

2. a=10, b=50 변수 두개를 선언하고 두 변수의 값을 서로 바꾼후 출력해보자

hint: 하나의 임시변수를 사용해야 한다

a=50; b=10; 이렇게 직접 대입하는것은 금지

```
int a = 10;  
int b = 50;  
  
int temp = a;  
a=b;  
b= temp;  
  
System.out.println("a의값: "+a+" b의값:"+b);
```



The screenshot shows the output of the second program in a Java IDE console. The text "<terminated> Main (2) [Java Applicat" is visible at the top, followed by the output "a의값: 50 b의값:10".

실습문제3

1. 다음의 8개의 기본형 타입의 변수를 선언하고 값을 대입후 주석으로 메모리 크기를 적으시오

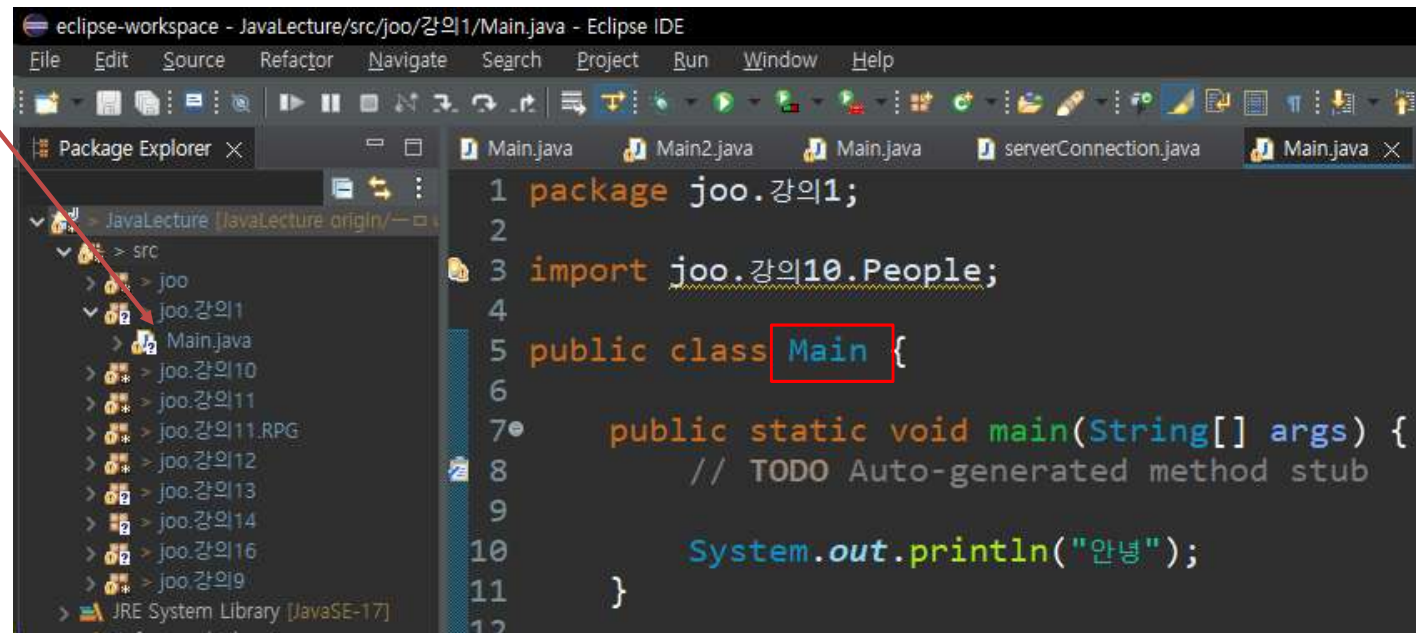
short, byte, float, char, long, double, int

```
boolean bool =true; //1바이트
```

```
boolean bool =true; //1바이트  
short s = 13; // 2바이트  
byte by = 10; //1바이트  
float f = (float)3.15; //4 바이트  
char c = 'a'; // 2바이트  
long l = 13; //8바이트  
double d= 3.1348; //8바이트  
int i = 10; //4바이트
```

2. Java코드를 작성할때 클래스 이름을 적어주어야 한다. 이는 무엇의 이름과 일치 해야 하는가?

1. java 파일명
2. 패키지명
3. 폴더명
4. 달라도 된다.



.java 의 파일명과 class명이 일치해야 한다.

3. 아래의 코드에서 변수타입, 리터럴, 변수명, 상수 키워드 등을 분류하여보자. 소스코드에 주석을 이용해 정답을 적어보자

```
int rarious = 13;  
final float PI = 3.14f;  
  
System.out.println(rarious *2*PI);
```

변수타입 :

리터럴 :

변수명 :

상수키워드 :

연산자 :

```
int rarious = 13;  
final float PI = 3.14f;  
  
System.out.println(rarious *2*PI);  
  
/*  
 * 변수타입 : int, float  
 * 리터럴 : 13 , 3.14, 2  
 * 변수명 : rarious , PI  
 * 상수키워드 :final  
 * 연산자 : =, |*  
 */
```

4. 다음 중 변수의 이름으로 사용 할 수 있는 것을 모두 고르시오

1. 5ive
2. car2
3. final
4. Name
5. age
6. _MAX
7. 원주율
8. MAX_length

```
public static void 실습문제3_4()  
{  
    //2, 4, 5, 6, 7, 8  
}
```

5. 다음 중 기본형이 아닌 것은?

1. int
2. String
3. float
4. boolean
5. short

```
public static void 실습문제3_5()  
{  
    //2번 String|  
}
```


6. 다음 중 오류가 발생하는 코드를 찾아내고 이유와 해결방안을 옆에 주석으로 적어보자

1. `char a = ' ';` <-스페이스한개 들어가 있음
2. `float f = 3.14;`
3. `char name = "홍길동";`
4. `double d = 5.81f;`
5. `int I = 3.14;`

```
public static void 실습문제3_6()
{
    char a = ' ';
    float f = 3.14; //리터럴 소수는 기본이 double형이다 더 작은타입으로는 명시적으로 형변환해야한다. 혹은 f를 붙인다.
    char name = "홍길동"; // char은 문자 1개만을 저장할수 있다.
    double d = 5.81f;
    int I = 3.14; // 리터럴 소수는 double 이며 더 작은 타입인 int로는 명시적 형변환을 해야 한다.
}
```

7. main메서드가 무엇인지 주석으로 적어보자.

```
/*  
main메서드는 자바코드가 시작되는 엔트리포인트이며 소스코드가 실행되기 위해서 반드시 있어야 하는 메서드이다.  
일반적으로 프로젝트당 1개의 메인메서드가 있으며 여러개의 메인메서드를 만들순 있지만 일반적이지는 않다.  
*/
```



THANK YOU



강사 박주병