

능동적 사고 방식의

java

강사 박주병

Park Ju Byeong

Park Ju Byeong



Part16 최종실습



01 chatGPT와 대화하기

Park Ju Byeong



Park Ju Byeong

try

Park Ju Byeong

```

//chatGPT로 부터 응답코드를 받아온다 200이면 정상이다.에러가 발생하면 예외가 발생된다.
con.getResponseCode();
//chatGPT가 보내온 응답을 받기 위해 InputStream을 열고 버퍼를 통해 받아온다.
//InputStreamReader 클래스는 바이트기반스트림을 문자기반스트림으로 변환해준다.
BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(con.getInputStream(),"utf-8"));

//응답을 저장할 String 변수이다.
StringBuilder response = new StringBuilder();
String responseLine = null;

//버퍼로 부터 데이터를 가져온다.readLine()은 문자열에서 개행이 있는부분까지 한번에 가져온다.
//더이상 가져올 문자가 없다면 null이 반환된다.
while((responseLine = br.readLine()) != null)
{
    //trim은 공백을 제거 하는 메서드 이다.
    //chatGPT 테스트 결과 가끔 응답에 공백을 많이 넣어준다.
    //대답이 길경우 성능향상을 위해 stringBuilder를 사용했다.
    response.append(responseLine.trim());
}

//chatGPT로 부터 받은 JSON 데이터를 파싱하여 대담 부분만 추출한다.
JSONObject obj = new JSONObject(response.toString());
String result =obj.getJSONArray("choices")
                    .getJSONObject(0)
                    .getJSONObject("message")
                    .get("content").toString();

//응답을 출력한다.
System.out.println(result);

out.close();
br.close();
} catch (Exception ex)
{
}
}

```

chatGPT 실습

1. 기본예제 소스코드에 본인이 발급 받은 키 값을 넣어 실행이 되는지 테스트 해보자.
 - JSON 파싱 관련 라이브러리가 추가되어있어야 한다.

```
<terminated> Main (6) [Java Application] C:\Users\zest1\p2\pool\plugin  
저도 만나서 반갑습니다. 어떤 일을 도와드릴까요?
```

2. 작성한 소스코드를 클래스로 분리를 해보자.

- 클래스 이름 : ChatGPT
- 멤버 변수: private String key; (생성자를 통해 발급 받은 키를 셋팅하자)
- 멤버 메서드: public HttpURLConnection connect()
HttpURLConnection 객체를 반환한다.

```
try
{
    String key = "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";

    //URL주소를 객체화하는 클래스
    URL url = new URL("https://api.openai.com/v1/chat/completions");

    //객체화한 url을 통해 http통신을 위한 객체를 생성한다. 메서드 방식은 POST 이다.
    HttpURLConnection con = (HttpURLConnection) url.openConnection();
    con.setRequestMethod("POST");
    //http 통신시 데이터 형태는 json이라고 선언
    con.setRequestProperty("Content-Type", "application/json; utf-8");
    //발급받은 키값을 넣어준다.
    con.setRequestProperty("Authorization", "Bearer "+key);
    //chatGPT의 대답이 느릴경우 기다려주는 타임을 설정
    con.setRequestProperty("Retry-After", "3600");
    //데이터 전송을 위해 true로 설정해야 한다.
    con.setDoOutput(true);

    //http 통신시 데이터를 서버에 전송하기 위해 스트림을 연다 ( 스트림이란 데이터가 왔다갔다 하는 통로이다)
    OutputStream out = con.getOutputStream();

    //chatGPT로 보낼 메시지
    String input = "만나서 반가워";

    //json 형태로 되어있고 모델 정보와 메시지 정보가 들어가 있다.
```

해당 영역이 connect() 메서드로 분리 되어야 한다.



```
String key = "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";
ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);

try
{
    HttpURLConnection con = gpt.connect();

    //http 통신시 데이터를 서버에 전송하기 위해 스트림을 연다 ( 스트림이란 데이터가 왔다갔다 하는 통로이다)
    OutputStream out = con.getOutputStream();

    //chatGPT로 보낼 메시지
    String input = "만나서 반가워";

    //json 형태로 되어있고 모델 정보와 메시지 정보가 들어가 있다.
    //chatGPT가 했던 대답은 role 이 assistant 이여야 한다.
    //예제 -> messages\": [{\"role\": \"user\", \"content\": \"안녕\"}, {\"role\": \"assistant\", \"content\": \"안녕하세요\"}]
    String msg = \"{\\\"model\\\": \\\"gpt-3.5-turbo\\\", \\\"messages\\\": [{\\\"role\\\": \\\"assistant\\\", \\\"content\\\": \\\"안녕하세요\\\"}]}\";

    //문자열을 보내기전에 utf-8 형태로 인코딩을 변환하고 바이트로 변경한다.
    byte[] inputBytes = msg.getBytes(\"utf-8\");
    //스트림으로 바이트로된 메시지를 전달한다.
    out.write(inputBytes);
}
```

Park Ju By

정답

```
public class ChatGPT {  
    private String key;
```

```
public ChatGPT(String key)  
{  
    this.key = key;
```

```
public HttpURLConnection connect()  
{  
    try //URL주소를 객체화하는 클래스  
    {  
        URL url = new URL("https://api.openai.com/v1/chat/completions");  
  
        //객체화한 url을 통해 http통신을 위한 객체를 생성한다. 메서드는 POST 이다.  
        HttpURLConnection con = (HttpURLConnection) url.openConnection();  
        con.setRequestMethod("POST");  
        //http 통신시 데이터 형태는 json이라고 선언  
        con.setRequestProperty("Content-Type", "application/json; utf-8");  
        //발급받은 키값을 넣어준다.  
        con.setRequestProperty("Authorization", "Bearer "+key);  
        //chatGPT의 대답이 느릴경우 기다려주는 시간을 설정  
        con.setRequestProperty("Retry-After", "3600");  
        //데이터 전송을 위해 true로 설정해야 한다.  
        con.setDoOutput(true);  
  
    } catch (Exception ex)  
    {  
        System.out.println(ex.toString());  
    }  
  
    return con;  
}
```


매개 변수로 스트림 객체와 전송할 메시지를 받아 chatGPT로 전송한다.

```

URLConnection con = gpt.connect();

//http 통신시 데이터를 서버에 전송하기 위해 스트림을 연다( 스트림이란
OutputStream out = con.getOutputStream();

gpt.send(out, "안녕하세요");

//chatGPT로 부터 응답코드를 받아온다 200이면 정상이다.에러가 발생하
con.getResponseCode();

//chatGPT가 보내온 응답을 받기 위해 InputStream을 열고 버퍼를
//InputStreamReader 클래스는 바이트기반스트림을 문자기반스트림으로
BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader

//응답을 저장할 String 변수이다.
StringBuilder response = new StringBuilder();
String responseLine = null;

//버퍼로 부터 데이터를 가져온다.readLine()은 문자열에서 개행이 있는
//더이상 가져올 문자가 없다면 null이 반환된다.
while((responseLine = br.readLine()) != null)
{

```

해당 영역이 send() 메서드로 분리 되어야 한다.

정답

```
public void send(OutputStream out , String msg)
{

    try
    {
        //문자열을 보내기전에 utf-8 형태로 인코딩을 변환하고 바이트로 변경한다.
        byte[] inputBytes = msg.getBytes("utf-8");
        //스트림으로 바이트로된 메시지를 전달한다.
        out.write(inputBytes);

        out.close();
    } catch (Exception ex)
    {
        System.out.println(ex.toString());
    }

}
```

4. 메시지 수신 기능을 분리하기 위해 ChatGPT 클래스에 receive 메서드를 추가하자

- 멤버메서드: public String receive(InputStream in)

매개변수로 받은 스트림을 이용해 chatGPT로 부터 받은 메시지를 가져오자.

-JSON 문자열 그대로 반환 하도록 한다.

(메시지 수신과 파싱은 서로 다른 기능이다 그러므로 receive의 역할은 그저 메시지 수신만으로 끝나야 한다.)

- 메시지 수신은 성능향상을 위해 버퍼 스트림을 이용해보자.
- receive 메서드 내에서 스트림을 닫도록 하자.

```
//chatGPT로 부터 응답코드를 받아온다 200이면 정상이다.에러가 발생하면 예외가 발생된다.
con.getResponseCode();
//chatGPT가 보내온 응답을 받아 위해 InputStream을 열고 버퍼를 통해 받아온다.
//InputStreamReader 클래스는 바이트기반스트림을 문자기반스트림으로 변환해준다.
BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(con.getInputStream()));

//응답을 저장할 String 변수이다.
StringBuilder response = new StringBuilder();
String responseLine = null;

//버퍼로 부터 데이터를 가져온다.readLine()은 문자열에서 개행이 있는부분까지 한번에 가져온다.
//더이상 가져올 문자가 없다면 null이 반환된다.
while((responseLine = br.readLine()) != null)
{
    //trim은 공백을 제거 하는 메서드 이다.
    //chatGPT 테스트 결과 가끔 응답에 공백을 많이 넣어준다.
    //대답이 길경우 성능향상을 위해 StringBuilder를 사용했다.
    response.append(responseLine.trim());
}

//chatGPT로 부터 받은 JSON 데이터를 파싱하여 대담 부분만 추출한다.
JSONObject obj = new JSONObject(response.toString());
String result =obj.getJSONArray("choices")
                .getJSONObject(0)
                .getJSONObject("message")
                .get("content").toString();
```



```
URLConnection con = gpt.connect();

//http 통신시 데이터를 서버에 전송하기 위해 스트림을 연다 ( 스트림이란 데이터가 왔다갔다 하는 통로이다)
OutputStream out = con.getOutputStream();

gpt.send(out, "안녕하세요");

//chatGPT로 부터 응답코드를 받아온다 200이면 정상이다.에러가 발생하면 예외가 발생된다.
con.getResponseCode();

String response = gpt.receive(con.getInputStream());

//chatGPT로 부터 받은 JSON 데이터를 파싱하여 대담 부분만 추출한다.
JSONObject obj = new JSONObject(response.toString());
String result =obj.getJSONArray("choices")
                .getJSONObject(0)
                .getJSONObject("message")
                .get("content").toString();

//응답을 출력한다.
System.out.println(result);
```

정답

```
public String receive(InputStream in)
{
    StringBuilder response = new StringBuilder();
    try
    {
        //chatGPT가 보내온 응답을 받기 위해 InputStream을 열고 버퍼를 통해 받아온다.
        //InputStreamReader 클래스는 바이트기반스트림을 문자기반스트림으로 변환해준다.
        BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(in, "utf-8"));

        //응답을 저장할 String 변수이다.
        String responseLine = null;

        //버퍼로 부터 데이터를 가져온다.readLine()은 문자열에서 개행이 있는부분까지 한번에 가져온다.
        //더이상 가져올 문자가 없다면 null이 반환된다.
        while((responseLine = br.readLine()) != null)
        {
            //trim은 공백을 제거 하는 메서드 이다.
            //chatGPT 테스트 결과 가끔 응답에 공백을 많이 넣어준다.
            //대답이 길경우 성능향상을 위해 StringBuilder를 사용했다.
            response.append(responseLine.trim());
        }

        br.close();
    } catch (Exception ex)
    {
        System.out.println(ex.toString());
    }

    return response.toString();
}
```

5.chatGPT로 부터 받은 JSON 문자열을 파싱 하는 기능을 분리하기 위해 parseJsonMsg 메서드를 추가하자

멤버메서드: public String parseJsonMsg(String json)

```
String response = gpt.receive(con.getInputStream());  
  
//chatGPT로 부터 받은 JSON 데이터를 파싱하여 대답 부분만 추출한다.  
JSONObject obj = new JSONObject(response.toString());  
String result =obj.getJSONArray("choices")  
    .getJSONObject(0)  
    .getJSONObject("message")  
    .get("content").toString();  
  
//우단을 출력한다.  
System.out.println(result);  
  
catch(Exception ex)
```

```
String key = "sk-sz1nhpR9mq3EHzioxtfT3B1bkFJfxtEw2Afwe3EBsBUXqKc";  
  
ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);  
  
try  
{  
    HttpURLConnection con = gpt.connect();  
  
    //http 통신시 데이터를 서버에 전송하기 위해 스트림을 연다( 스트림이란 데이터가 왔다갔다 하는 통로이다)  
    OutputStream out = con.getOutputStream();  
  
    gpt.send(out, "안녕하세요");  
  
    //chatGPT로 부터 응답코드를 받아온다 200이면 정상이다.에러가 발생하면 예외가 발생된다.  
    con.getResponseCode();  
  
    String response = gpt.receive(con.getInputStream());  
  
    String result = gpt.parseJsonMsg(response);  
    //응답을 출력한다.  
    System.out.println(result);  
  
} catch (Exception ex)  
{  
  
}
```

정답

```
public String parseJsonMsg(String json)
{
    //chatGPT로 부터 받은 JSON 데이터를 파싱하여 대답 부분만 추출한다.
    JSONObject obj = new JSONObject(json);
    String result =obj.getJSONArray("choices")
                        .getJSONObject(0)
                        .getJSONObject("message")
                        .get("content").toString();

    return result;
}
```

6.소스코드의 대부분이 메서드로 모듈화 되어 코드량이 상당히 줄어들었다. 하지만 chatGPT 클래스를 사용하는 입장에서 HttpURLConnection 객체를 이용해 input, output 스트림을 사용해야 한다는 걸 알 필요가 있을까?

여러분이 chatGPT클래스를 사용하는 입장이라면 그저 객체를 생성하고 메시지를 전송하면 응답을 받을 수 있다면 좋지 않을까?

- HttpURLConnection con 참조변수는 chatGPT의 멤버변수로 옮기고 connect() 메서드내에서 con 멤버변수에 객체를 넣어주자.
- 더 이상 connect() 메서드는 객체를 반환할 필요는 없지만 앞서 만들었던 기존 코드와의 호환성을 위해 리턴을 계속 해주도록 하자.

- 다음장에 6번 이어짐

```
String key = "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";
ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);

try
{
    HttpURLConnection con = gpt.connect();
    //http 통신시 데이터를 서버에 전송하기 위해 스트림을 연다 ( 스트림이란 데이터가 흐른다고 하는 용어이다 )
    OutputStream out = con.getOutputStream();

    gpt.send(out, "안녕하세요");

    //chatGPT로 부터 응답코드를 받아온다 200이면 정상이다. 에러가 발생하면 예외가 발생된다.
    con.getResponseCode();

    String response = gpt.receive(con.getInputStream());

    String result = gpt.parseJsonMsg(response);
    //응답을 출력한다.
    System.out.println(result);
}
```

con 객체는 ChatGPT의 멤버변수가 된다.

```
String key = "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";
ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);

try
{
    gpt.connect();
    gpt.send("안녕하세요");

    String response = gpt.receive();
    String result = gpt.parseJsonMsg(response);
    //응답을 출력한다.
    System.out.println(result);
} catch (Exception ex)
{
}
```

Park Ju Byeong

정답

```
3
4 public class ChatGPT {
5
6     private HttpURLConnection con;
```

→ ChatGPT 클래스의 멤버변수로 들어왔다.

```
public HttpURLConnection connect(String url)
{
    try
    {
        //객체화한 url을 통해 http통신을 위한 객체를 생성한다. 여기서도 방식은 POST 이다.
        con = (HttpURLConnection)new URL(url).openConnection();
        con.setRequestMethod("POST");
        //http 통신시 데이터 형태는 json이라고 한다.
        con.setRequestProperty("Content-Type", "application/json");
        //발급받은 키값을 넣어준다.
        con.setRequestProperty("Authorization", "Bearer "+key);
        //chatGPT의 대답이 느릴경우 기다려주는 타임을 설정
        con.setRequestProperty("Retry-After", "3600");
```

→ 지역변수가 아닌 멤버변수에 저장을 해둔다.
send와 receive 메서드에서
사용해야하기 때문이다.

6. HttpURLConnection con 변수를 ChatGPT 클래스의 멤버변수로 넣었더니 con 객체를 사용 할 수 없다. con 객체를 이용해 write, reader 스트림을 얻어와서 send와 received에 사용해야 하는데 어떻게 해야 할까?

입출력을 위한 스트림 역시 ChatGPT 클래스를 사용하는 사람 입장에서는 알 필요가 없는 것 들이다. 그저 사용자는 send의 매개변수로 메시지를 보내고 receive 메서드를 이용해 메시지만 받으면 끝인 것이다. 즉 con객체를 이용해 스트림을 생성하는 것 역시 ChatGPT 클래스 내부로 들어가면 된다.

앞서 ChatGPT의 멤버변수로 con 참조변수를 두고 connect() 메서드에서 객체를 생성 해놨다. 그러니 send ,received 메서드 내부에서 con객체를 이용해 스트림을 생성하면 되지 않을까?

```
gpt.connect();
```

```
//http 통신시 데이터를 서버에 전송하기 위해 스트림을 연다 ( 스트림이란 데이터가 왔다갔다 하는  
OutputStream out = con.getOutputStream();
```

```
gpt.send(out, "안녕하세요");
```

```
//chatGPT로 부터 응답코드를 받아온다 200이면 정상이다. 에러가 발생하면 예외가 발생된다.  
con.getResponseCode();
```

```
String response = gpt.receive(con.getInputStream());
```

```
String result = gpt.parseJsonMsg(response);
```

```
//응답을 출력한다.
```

```
System.out.println(result);
```

con 객체는 이제 ChatGPT 클래스 의 멤버변수가 되었기에 외부에서 사용 할 수 없다.

6번 힌트

send 에서는 con 객체를 통해 OutputStream을 얻어와 write 해야만 한다. connect() 메서드에서 con 객체를 만들어 냈으니 그대로 사용하면 된다.그러면 더 이상 send의 매개변수로 con 객체를 받을 필요가 없게된다.

- 하지만 매개변수가 바뀌게 되면 기존에 작성해놓은 코드들이 에러가 발생하지 않는가? 기존코드는 그대로 작동되게 하면서 con객체를 매개변수로 받는게 아닌 멤버변수의 con을 바로 사용할 방법은? (send 를 오버로딩 하는 방법을 생각해보자)

- receive() 메서드 역시 이와 같이 만들어보자.

- con.getResponseCode() 메서드는 수신과 관련된 코드이니 receive() 메서드 내부에 넣자.

정답

```
public void send(String msg)
{
    try
    {
        send(con.getOutputStream(),msg);
    } catch (Exception ex)
    {
        System.out.println(ex.toString());
    }
}
```

7.chatGPT 클래스를 사용하는 입장에서 GPT가 JSON 형태로 응답하기 때문에 이를 파싱 해야 한다는걸 알 필요가 없다. 그냥 응답에 해당하는 String값만 되돌려주면 되는것이다.

- receive() 메서드쪽에서 파싱 하는것이 좋다.

```
String key = "sk-sz1nhpR9mq3EHrzioxtfT3BlbkFJfx";

ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);

try
{
    gpt.connect();
    gpt.send("안녕하세요");

    String response = gpt.receive();

    String result = gpt.parseJsonMsg(response);
    //응답을 출력한다.
    System.out.println(result);
} catch (Exception ex)
{
}
```

클래스 내부로 옮기도록하자

```
String key = "sk-sz1nhpR9mq3EHrzioxtf";

ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);

try
{
    gpt.connect();
    gpt.send("안녕하세요");
    String response = gpt.receive();

    // 응답을 출력한다.
    System.out.println(response);
} catch (Exception ex)
{
}
```

정답

```
public String receive(InputStream in)
{
    StringBuilder response = new StringBuilder();
    try
    {
        //chatGPT가 보내온 응답을 받기 위해 InputStream을 열고 버퍼를 통해 받아온다.
        //InputStreamReader 클래스는 바이트기반 스트림을 문자기반 스트림으로 변환해준다.
        BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(in, "utf-8"));

        //응답을 저장할 String 변수이다.
        String responseLine = null;

        //버퍼로 부터 데이터를 가져온다.readLine()은 문자열에서 개행이 있는부분까지 한번에 가져온다.
        //더이상 가져올 문자가 없다면 null이 반환된다.
        while((responseLine = br.readLine()) != null)
        {
            //trim은 공백을 제거 하는 메서드 이다.
            //chatGPT 테스트 결과 가끔 응답에 공백을 많이 넣어준다.
            //대답이 길경우 성능향상을 위해 StringBuilder를 사용했다.
            response.append(responseLine.trim());
        }

        br.close();
    }catch(Exception ex)
    {
        System.out.println(ex.toString());
    }

    return response.toString();
}
```

기존의 매개변수가 있는
receive 메서드는 그대로 둔채
오버로딩을 이용한다

```
public String receive()
{
    try
    {
        //chatGPT로 부터 응답코드를 받아온다 200이면 정상이다.여러가 받
        con.getResponseCode();
        String json = receive(con.getInputStream());
        String msg = parseJsonMsg(json);

        //json 형태의 메시지는 받았을때는 필요 없으니 반환값을 따로 저장해
        makeJsonMsg("assistant",msg);

        return msg;
    }catch(Exception ex)
    {
        System.out.println(ex.toString());
    }

    return null;
}
```

JSON파싱 기능이 receive
안으로 들어왔다.

chatGPT 클래스 리팩토링 작업을 진행한 결과 사용시 코드가 상당히 간결해졌다.이런 작업은 사실 상당히 고난이도 작업이라 할 수 있다.나중에는 도움 없이 직접 이런식의 클래스 설계를 할 수 있도록 해보자.

이제 다음장 부터 대화를 주고 받을 수 있도록 기능을 추가하도록 하자.

(현재 코드가 모듈화가 잘되어 있는가를 항상 생각해보자
모듈화 되지 않은 채로 추가적인 기능 개발을 들어가면
코드가 점점 복잡해질뿐이다.)

8.chatGPT로 전송할 메시지를 키보드로 입력 받아 보자.

```
String key = "sk-sz1nhpR9mq3EHrzioxtfT3Blk";

ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);

try
{

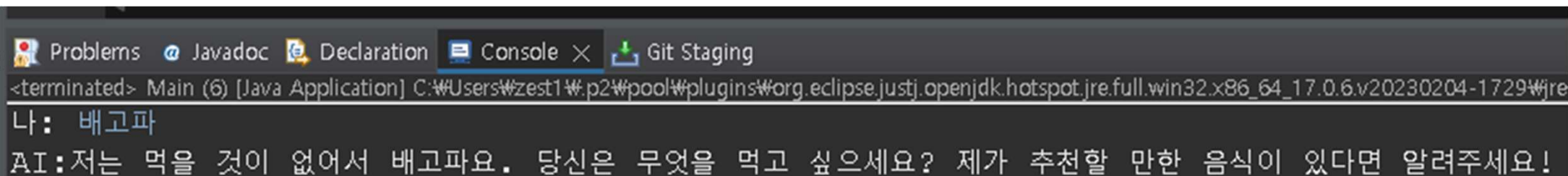
    gpt.connect();
    gpt.send("안녕하세요");
    String response = gpt.receive();

    //응답을 출력한다.
    System.out.println(response);

} catch (Exception ex)
{

}
```

키보드로부터 값을 입력 받아 전달하도록 하자



Problems Javadoc Declaration Console X Git Staging

<terminated> Main (6) [Java Application] C:\Users\zest1\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_17.0.6.v20230204-1729\jre

나: 배고파

AI:저는 먹을 것이 없어서 배고파요. 당신은 무엇을 먹고 싶으세요? 제가 추천할 만한 음식이 있다면 알려주세요!

정답

```
public static void 실습문제1_8()
{
    String key = "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";

    ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);

    try
    {
        gpt.connect();
        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.print("나: ");
        String msg = scan.next();

        gpt.send(msg);
        String response = gpt.receive();

        // 응답을 출력한다.
        System.out.println("AI:" + response);

    } catch (Exception ex)
    {
    }
}
```

키보드로 입력받아 GPT로
메시지를 전달한다.

9.지금까지는 한번 말을 건네면 한번 대답 오는게 끝 이였다. 대화가 계속 이어 질 수 있게 "대화종료" 라고 입력 하기 전까지 무한반복 하도록 하자.

- chatGPT는 http를 사용하여 통신한다. Http는 비연결성 통신이기 때문에 스트림을 한번 사용하면 재사용 할 수 없다. 따라서 한번 대화를 주고 받고 그 다음에는 또 다시 connect() 메서드를 사용해야 한다.

```
Console × Problems Debug Shell
<terminated> Main (6) [Java Application] C:\Users\zest1\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_17.0.6.v20230204-1729\jre\bin\jav
나: 안녕
AI:하세요! 챗봇 AssistBot입니다. 무엇을 도와드릴까요? :)
나: 맘스터치 메뉴 추천해줘
AI:당근치즈버거, 화이트칼릭버거, 프라이드치킨, 맘스터치버거, 불고기버거 등이 맛있는 추천 메뉴입니다. 맘스터치의 유
나: 대화종료
```

정답

```
String key = "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";
ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);
try
{
    while(true)
    {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.print("나: ");

        String msg = scan.nextLine();

        if(msg.equals("대화종료"))
            break;

        gpt.connect();
        gpt.send(msg);
        String response = gpt.receive();

        //응답을 출력한다.
        System.out.println("AI:"+response);
    }
} catch (Exception ex)
{
}
```

→ 대화종료 될때까지 무한반복

→ HTTP의 특성상 대화를 할때마다 재연결을 해줘야 한다.

10. 앞서 배운 것처럼 Http 통신은 비연결성이기에 chatGPT는 대화이력을 기억하고 있지 않다.
따라서 9번까지 해서 대화를 시도하면 대화 내용이 어색할 것이다.
그러므로 매번 새로운 채팅을 칠 때마다 이전에 주고 받은 대화 내용을 json형태로 모두 전송해줘야 한다.
(끝말잇기를 시도해보면 된다)

- chatGPT의 응답을 저장해두고 다음 번 send시 대화 내역에 포함하여 전송해보자.
- 아래는 대화 내역을 전송하는 예시이다. Messages 키 안에 배열 형태로 대화를 추가해서 전송해줘야 한다.
- JSONObject, JSONArray 클래스를 활용해 보자.

객체화 하여 멤버변수로 가지고
있으면서 messages 에 추가로
계속 넣는다면?

```
# Note: you need to be using OpenAI Python v0.27.0 for the code below to work
import openai

openai.ChatCompletion.create(
    model="gpt-3.5-turbo",
    messages=[
        {"role": "system", "content": "You are a helpful assistant."},
        {"role": "user", "content": "Who won the world series in 2020?"},
        {"role": "assistant", "content": "The Los Angeles Dodgers won the World Series in 2020."},
        {"role": "user", "content": "Where was it played?"}
    ]
)
```

```
private JSONObject sendMsg = new JSONObject();
private HttpURLConnection con;

public ChatGPT(String key)
{
    this.key = key;

    sendMsg.put("model", "gpt-3.5-turbo");
    sendMsg.put("messages", new JSONArray());
}
```

```
Console × Problems Debug S
Main (6) [Java Application] C:\Users\zest1\W
나: 끝말잇기 하자
AI: 자전거
나: 거머리
AI: 리어카
나: 카센터
AI: 터널
나:
```


정답

```
public class ChatGPT {  
  
    private HttpURLConnection con;  
  
    private String key;  
    private JSONObject sendMsg = new JSONObject();  
  
    public ChatGPT(String key)  
    {  
        this.key = key;  
  
        sendMsg.put("model", "gpt-3.5-turbo");  
        sendMsg.put("messages", new JSONArray());  
    }  
}
```

AI에게 전송할 메시지를 JSON객체를
이용해 관리한다.

생성자에서 AI에게 보낼 기초 정보를
셋팅한다.

```
public String makeJsonMsg(String role , String msg)
```

```
{
```

```
//json 형태로 되어있고 모델 정보와 메시지 정보가 들어간다.  
//chatGPT가 했던 대답은 role 이 assistant 이어야 한다.  
//예제 -> messages\":[{\\"role\\":\\"user\\",\\"content\\":\\"안  
//String json = "{\\"model\\": \\"gpt-3.5-turbo\\",\\"message
```

```
JSONArray messages = sendMsg.getJSONArray("messages");
```

```
JSONObject json = new JSONObject();
```

```
json.put("role", role);  
json.put("content", msg);
```

```
messages.put(json);
```

```
return sendMsg.toString();
```

```
}
```

멤버변수 sendMsg를 이용해 AI에게 전송할 완성된 메시지를 String 형태로 반환한다.

대화 내역이 들어갈 messages의 값을 가져온

매개변수로 입력받은 역할과 메시지를 sendMsg 멤버변수에 추가한다.

```
public void send(String msg)
{
    try
    {
        //chatGPT에게 전달한 JSON 형태로 변환한다.
        String json = makeJsonMsg("user",msg);
        send(con.getOutputStream(), json);
    } catch (Exception ex)
    {
        System.out.println(ex.toString());
    }
}
```

→ 더 이상 send 메서드에서는 AI에게 보낼 메시지를 직접 만들지 않는다. 그저 역할과 메시지만 매개변수로 전달한다.

```

public String receive()
{
    try
    {
        //chatGPT로 부터 응답코드를 받아온다 200이면 정상이다. 에러가 발
        con.getResponseCode();
        String json = receive(con.getInputStream());
        String msg = parseJsonMsg(json);

        //json 형태의 메시지는 받았을때는 필요 없으니 반환값을 따로 저장해
        makeJsonMsg("assistant", msg);

        return msg;
    } catch (Exception ex)
    {
        System.out.println(ex.toString());
    }

    return null;
}

```

→ 다음 메시지 전송때 AI가
답변해준것도 같이 보내줘야
대화 맥락이 이어진다.

11.chatGPT클래스의 connect() 메서드를 보면 연결을 위한 URL이 직접 적혀있다.
이렇게 되면 chatGPT클래스를 사용하는 입장에서 URL 주소가 변경되면 사용 할 수가 없게 된다.
따라서 connect() 메서드의 매개변수로 받도록 하자.

- connect()의 시그니처가 변경되면서 기존의 코드들이 에러가 발생 할 것이다.

이를 해결할 방법은 무엇인가? chatGPT 클래스를 지금까지 사용해준 사용자들에게 모두 수정해달라고 부탁 할것인가?

```
public HttpURLConnection connect()
{
    try
    {
        //URL주소를 객체화하는 클래스
        URL url = new URL("https://api.openai.com/v1/chat/completion

        //객체화한 url을 통해 http통신을 위한 객체를 생성한다.메서드 방식은 POST 이다
        con = (HttpURLConnection) url.openConnection();
        con.setRequestMethod("POST");
        //http 통신시 데이터 형태는 json이라고 선언
        con.setRequestProperty("Content-Type", "application/json; utf-8"
        //발급받은 키값을 넣어준다.
```

```
String key = "sk-sz1nhpR9mq3EHrzi0xtft3B1bkFJfxtEw2Afwe3EBsBUXqKc";
ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);
try
{
    while(true)
    {
        gpt.connect("https://api.openai.com/v1/chat/completions");

        Scanner scan = new Scanner(System.in);

        System.out.print("나: ");

        String msg = scan.nextLine();

        if(msg.equals("대화종료"))
```

정답

```
public HttpURLConnection connect() {  
    return connect("https://api.openai.com/v1/chat/completions");  
}
```

→ 오버로딩을 통해 기존 사용자들도 코드가 호환되게 만든다.

```
public HttpURLConnection connect(String url) {
```

→ 사용자로부터 URL을 매개변수로 받는다.

```
    try  
    {  
        //객체화한 url을 통해 http통신을 위한 객체를 생성한다. 메서드 방식은 POST 이다.  
        con = (HttpURLConnection)new URL( url).openConnection();  
        con.setRequestMethod("POST");  
        //http 통신시 데이터 형태는 json이라고 선언  
        con.setRequestProperty("Content-Type", "application/json; utf");  
        //발급받은 키값을 넣어준다.  
        con.setRequestProperty("Authorization", "Bearer "+key);  
        //chatGPT의 대답이 느릴경우 기다려주는 타임을 설정
```


12.chatGPT클래스를 사용하는 코드를 보면 키 값과 URL이 코드에 하드코딩 되어 있다.

만약 이것들이 변하면 코드를 다시 컴파일 해야 하기 때문에 불편하다.

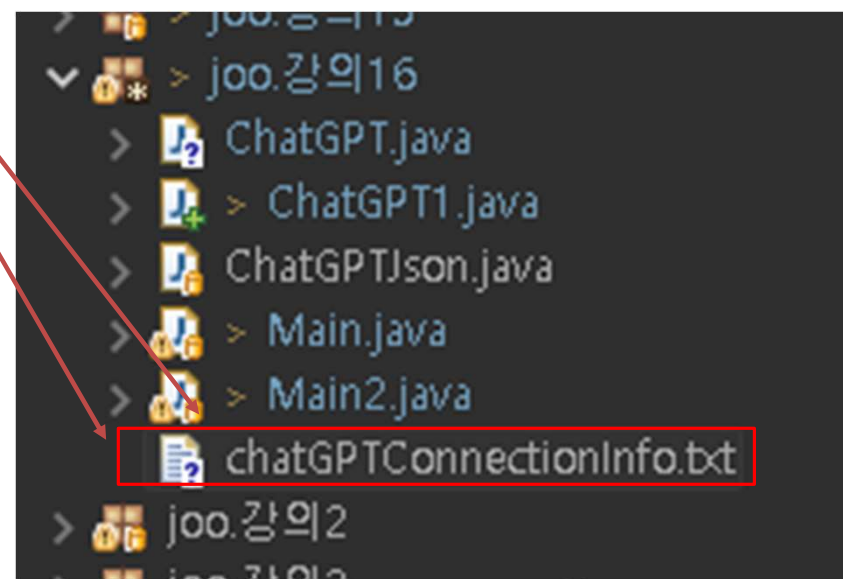
외부 txt 파일에서 키 값과 url 값을 가져와서 사용하는 방식이면 재컴파일 없이 txt 파일만 수정하면 된다.

- FileReader 을 이용해서 키값과 url을 가져오자.(BufferedReader 의 Readline()을 활용하면 한줄씩 읽어오기에 편하다.)
- Map 자료구조를 이용하면 편하다.JsonObject 를 활용해도 좋다.

```
String key = "sk-sz1nhpR9mq3EHzioxtfT3BlbkFJfxtEw2Afwe3EBsBUXqKc";
ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);
try
{
    while(true)
    {
        gpt.connect("https://api.openai.com/v1/chat/completions");
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
```

외부 txt파일로 분리

```
1 key=sk-sz1nhpR9mq3EHzioxtfT3BlbkFJfxtEw2Afwe3EBsBUXqKc
2 url=https://api.openai.com/v1/chat/completions
```



정답

```
try
{
    String connectionInfoPath = "C:\\Users\\USER545\\git\\JavaLecture\\JavaLecture\\src
    BufferedReader fileReader = new BufferedReader(new FileReader(connectionInfoPath));

    String data;
    HashMap map = new HashMap();
    while((data = fileReader.readLine()) != null)
    {
        String[] str = data.trim().split("=");

        map.put(str[0], str[1]);
    }
    fileReader.close();

    String key = map.get("key").toString();
    ChatGPT gpt = new ChatGPT(key);

    while(true)
    {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        System.out.print("나: ");
        String msg = scan.nextLine();

        if(msg.equals("대화종료"))
            break;

        gpt.connect(map.get("url").toString());
    }
}
```

key값과 AI 서버의 URL정보가
있는 텍스트파일의 경로

텍스트파일의 정보를 가져와
Hashmap 구조로 관리한다.

텍스트파일에서 가져온 key의
값을 변수에 대입한다.

텍스트파일에서 가져온 url의
값을 connect메서드의
매개변수로 넘긴다.



THANK YOU



강사 박주병