



DISEÑO DE PAGINAS WEB UTILIZANDO HTML

TEMAS DE HTML

- ⦿ LISTADO DE ETIQUETAS
- ⦿ 1.3.3 *TABLAS EN HTML*
- ⦿ IMAGEN DE FONDO
- ⦿ FRAMES
- ⦿ CAPAS
- ⦿ 1.3.4 **FORMULARIOS**
- ⦿ ***1.5 HOJAS DE ESTILO En un documento HTML***

LISTADO DE ETIQUETAS

Tag	Vacío	Descripción corta
<u><!-- --></u>		Inserta comentarios ocultos
<u><!DOCTYPE></u>		Establece el tipo de documento
<u><a></u>		Inserta vínculos o marcadores
<code><applet></code>		Inserta un applet (scripts)
<u><body></u>		Contiene los elementos a mostrar
<u>
</u>		Fuerza un quiebre de línea
<u></u>		Texto en negrita

LISTADO DE ETIQUETAS

Tag	Vacío	Descripción corta
<code><basefont></code>		Tamaño de la fuente predeterminado
<code></code>		Establece el estilo de fuente
<code><form></code>		Inserta un formulario
<code><frame></code>		Inserta un marco
<code><frameset></code>		Inserta un grupo de frames
<code><h1></code>		Encabezado de nivel 1
<code><h2></code>		Encabezado de nivel 2
<code><h3></code>		Encabezado de nivel 3
<code><h4></code>		Encabezado de nivel 4
<code><h5></code>		Encabezado de nivel 5
<code><h6></code>		Encabezado de nivel 6

Elaborado por : MTRA. Angélica María Ortiz Gaucín

LISTADO DE ETIQUETAS

Tag	Vacío	Descripción corta
<code><center></code>		Centra su contenido
<code><head></code>		Define el bloque de encabezado
<code><hr></code>		Dibuja una línea o regla horizontal
<code><html></code>		Contiene al documento
<code><i></code>		Muestra texto en itálica
<code><iframe></code>		Inserta un marco dentro del documento
<code></code>		Inserta una imagen

1.3.3 TABLAS EN HTML

- Las tablas son muy útiles a la hora de ordenar y estructurar nuestros documentos web. La tabla utiliza el código pareado `<TABLE>` y `</TABLE>`.
- La tabla estará compuesta por filas que se definirán entre las etiquetas `<TR>` y `</TR>`.
- Las filas estarán compuestas por celdas que se definirán entre las etiquetas `<TD>` y `</TD>`.

□ *Ejemplo:*

```
<TABLE>
<TR>
<TD>FILA1COL1</TD>
<TD>FILA1COL2</TD>
</TR>
<TR>
<TD>FILA2COL1</TD>
<TD>FILA2COL2</TD>
</TR>
</TABLE>
```

□ *Resultado:*

- FILA1COL1 FILA1COL2
- FILA2COL1 FILA2COL2

(El borde lo agregamos dando un valor al atributo `border`) .

□ *Ejemplo:*

```
<TABLE border=3>
  <TR>
    <TD>FILA1 COL1 </TD>
    <TD>FILA1 COL2</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>FILA2COL1 </TD>
    <TD>FILA2COL2</TD>
  </TR>
</TABLE>
```


- Si nosotros queremos que haya un espacio de separación entre las letras el borde se lo asignaremos mediante el atributo cellpadding.

- *Ejemplo:*

```
<TABLE border=3 cellpadding=1 2>  
  <TR>  
    <TD>FILA1COL1 </TD>  
    <TD>FILA1COL2</TD>  
  </TR>  
  <TR>  
    <TD>FILA2COL1 </TD>  
    <TD>FILA2COL2</TD>  
  </TR>  
</TABLE>
```

- Para definir una anchura y altura a la tabla se le dan valores a los atributos width y height.

Ejemplo:

```
<TABLE border=3 cellpadding=12 cellspacing=6 width=350  
height=150>  
<TR>  
<TD>FILA1COL1</TD>  
<TD>FILA1COL2</TD>  
</TR>  
<TR>  
<TD>FILA2COL1</TD>  
<TD>FILA2COL2</TD>  
</TR>  
</TABLE>
```

- La tabla se alinea a la página con el atributo align.

- *Ejemplo:*

- ```
<TABLE border=3 cellpadding=1 2 cellspacing=6 width=350
height=1 50 align=right>
<TR>
<TD>FILA1 COL1 </TD>
<TD>FILA1 COL2</TD>
</TR>
<TR>
<TD>FILA2COL1 </TD>
<TD>FILA2COL2</TD>
</TR>
</TABLE>
```

# EJEMPLO DE TABLA CON CELDAS DE DIFERENTE COLOR

```

◉ <table width="300" cellpadding="5" border="6"> <tbody><tr>
<td><center> ELEMENTO </center></td>
<td><center> COLOR </center></td> </tr> <tr>
<td><center> PIÑA </center></td> <td
bgcolor="YELLOW"><center> AMARILLA </center></td> </tr>
<tr> <td><center> PELOTA </center></td> <td
bgcolor="PURPLE"><center> MORADA
</center></td> </tr> <tr> <td><center> CAMISA
</center></td> <td bgcolor="GREEN"><center> VERDE </center></td> </tr> <tr>
<td><center> PLUMA </center></td> <td
bgcolor="RED"><center> ROJA
</center></td> </tr> <tr> <td><center> AUTOMÓVIL
</center></td> <td bgcolor="BLUE"><center> AZUL </center></td> </tr>
</tbody></table> <h5>

<div align="CENTER">
REGRESAR </div></h5></center>

```

# IMAGEN DE FONDO

- También se puede insertar una imagen de fondo a nuestras páginas para ello utilizaremos el atributo background.

- *Ejemplo:*

- `<HTML>`  
`<HEAD>`  
`<TITLE>Imagen de fondo</TITLE>`  
`</HEAD>`  
`<BODY background="imgfon.gif">`  
Esta es una página con una imagen de fondo.  
`</BODY>`  
`</HTML>`

# FRAMES

Los frames (marcos o cuadros) permiten dividir la ventana en varias más pequeñas, de modo que en cada una de ellas se carga una página HTML distinta. Las versiones más antiguas de los navegadores no tienen implementada esta característica, por lo que no podrán verlos.

# Sintaxis

- Los frames se declaran con la etiqueta <FRAMESET>, que debe ser colocada antes de la etiqueta <BODY>. Si no se cumple este requisito, la etiqueta se ignorará.
- Las etiquetas NOFRAMES y BODY solamente se usan por cortesía, de hecho se pueden suprimir.
- Las etiquetas FRAME SRC="frames.htm" cargan las página indicadas en el frame correspondiente.
- EL atributo ROWS (filas) es el que define el número y el tamaño de los frames, También se puede dividir en columnas mediante COLS

## EJEMPLO

en este caso son dos filas, de 75 píxeles la primera y el resto de la ventana la segunda.

```
<HTML> <HEAD><TITLE> Título de la página
</TITLE></HEAD> <FRAMESET ROWS=75,*>
<FRAME SRC="frames1.htm" > <FRAME
SRC="frames2.htm" > </FRAMESET>
<NOFRAMES> <BODY> Lo siento,su navegador no
soporta frames. Pulse aquí
 para acceder a los contenidos de estas
páginas. </BODY> </NOFRAMES> </HTML>
```



- EL atributo ROWS (filas) es el que define el número y el tamaño de los frames, También se puede dividir en columnas mediante COLS
- El tamaño de los frames se puede especificar de más formas:  
COLS=\*,5\* dos columnas, la segunda cinco veces mayor que la primera  
COLS=150,\*,150 tres columnas, la primera y tercera de 150 píxels, la segunda ocupa el resto.  
ROWS=20%,80% dos filas que ocupan el 20 % y el 80 % del espacio respectivamente.

También es posible anidar frames, llamando a una página que tenga de nuevo frames o bien declarándolo explícitamente.

- Un ejemplo de esto último es el que aparece abajo:
- ```
<FRAMESET COLS=20%,*> <FRAME  
SRC="frames1.htm"> <FRAMESET ROWS=20%,*>  
<FRAME SRC="frames2.htm"> <FRAME  
SRC="frames3.htm"> </FRAMESET> </FRAMESET>
```
- Este código divide la ventana en dos columnas, la primera del 20 % del ancho total, y la segunda queda dividida a su vez en dos filas, siendo la primera de ellas un 20 % del total

El atributo TARGET

- Lo más interesante de los frames es la posibilidad que tienen de interactuar entre sí, es decir pulsar un enlace en el frame 1 y cargar el contenido en el frame2.



Para conseguir esto hay que darle un nombre a los frames y luego indicar en el enlace donde se va a cargar mediante el atributo TARGET.

Ejemplo:

- `<HTML> <HEAD><TITLE> Frames --Ejemplo 3--
</TITLE></HEAD> <FRAMESET COLS=150,*>
<FRAME SRC="frames4.htm" NAME=margen>
<FRAME SRC="frames5.htm" NAME=principal>
</FRAMESET> </HTML>`
- Los enlaces de la página frames4.htm , que es la que se carga en el margen izquierdo, se escriben de la forma:
`<A HREF="frames1.htm"
TARGET=principal>Frame 1 `

Hay ciertos valores reservados para TARGET, estos son

- TARGET=_top, hace que la página se cargue en la ventana completa del navegador.
- TARGET=_self, hace que la página se cargue en la misma ventana del frame actual.
- TARGET=_parent, hace que la página se cargue en el frame "padre", del que desciende el actual
- TARGET=_blank, hace que la página se cargue en una nueva ventana.
- TARGET=nombre, hace que la página se cargue en el frame llamado nombre. Si no existe se carga en una ventana nueva

Atributos de FRAME

- En los frames se pueden modificar algunas de sus características por medio de las etiquetas que siguen:
- SCROLLING= yes, no , auto . Indica si el frame llevará siempre, nunca o cuando lo necesite, barra de deslizamiento vertical
- BORDERCOLOR="color" . Indica el color del borde
- MARGINWIDTH=n . Indica el margen horizontal, tanto derecho como izquierdo, en píxels
- MARGINHEIGHT=n . Indica el margen vertical, tanto superior como inferior, en píxels
- NORESIZE . Indica que el frame no se puede redimensionar. Si no se pone este atributo colocando el cursor en el borde del frame, permitiría su deslizamiento

Atributo de FRAMESET



- FRAMEBORDER=yes, no . Indica si los frames tendrán bordes o no.

CAPAS

En un documento HTML

Capa <div> ...

- Las capas no son más que unos recuadros, que pueden situarse en cualquier parte de la página, en los que podemos insertar contenido HTML. Dichas capas pueden ocultarse y solaparse entre sí, lo que proporciona grandes posibilidades de diseño.

<div> y </div> y sus Atributos

- **id** se le da un nombre a la capa.
- **style** se establecen el resto de propiedades de la capa.
- propiedades **left** (izquierda) y **top** (superior) se establece la posición de la capa respecto a los márgenes izquierdo y superior de la página.
- la propiedad **position** con el valor **absolute**, Para que la capa aparezca en la posición establecida.
- Pueden tomar un número como valor, acompañado de **px** cuando haga referencia a píxeles, y acompañado de **%** cuando haga referencia a un porcentaje.
- A través de la propiedad **z-index** puede establecerse el índice de la capa dentro de la página. Una capa podrá ser solapada por aquellas capas cuyo índice sea mayor. Siempre es un valor numérico.
- de las propiedades **width** (anchura) y **height** (altura) se establece el tamaño de la capa.
- la propiedad **visibility** puede establecerse la visibilidad de la capa.
- Puede tomar los valores **inherit** (se muestra la capa mientras la capa a la que pertenece también se esté mostrando), **visible** (muestra la capa, aunque la capa a la que pertenece no se esté viendo) y **hidden** (la capa está oculta).

Capas

- A través de las propiedades **layer-background-image** y **background-image** se puede establecer una imagen de fondo para la capa. La ruta y el nombre de la imagen han de aparecer entre paréntesis, después de la palabra **url**.
- A través de las propiedades **layer-background-color** y **background-color** se puede establecer un color de fondo para la capa. Ha de ser un número hexadecimal.

- A través de la propiedad **overflow** puede establecerse si se mostrará o no el contenido de la capa cuando no pueda ser visualizado en su totalidad, por ser la capa demasiado pequeña.
- Puede tomar los valores **visible** (se muestra todo el contenido de la capa, aunque esto implique hacer que la capa sea más grande), **hidden** (no es posible visualizar el contenido de la capa que no quepa en ella), **scroll** (se muestra la barra de desplazamiento, aunque el contenido de la capa pueda ser visualizado totalmente) y **auto** (se muestra la barra de desplazamiento cuando sea necesario).
- A través de la propiedad **clip** puede establecerse el área de la capa que podrá ser visualizado. Lo que hace es recortar la capa, haciendo que partes de ella no sean visibles.

- Todas estas propiedades se especifican a través del atributo **style**, y deben aparecer entre comillas dobles, con un punto y coma detrás de cada una. Para asignar los valores a las propiedades no se utiliza el símbolo = (igual), sino que se utiliza el símbolo : (dos puntos).

Por ejemplo,

- **`<div id="capa" style="position:absolute; width:200px; height:115px; z-index:3; visibility: visible; background-color: #0099CC; layer-background-color: #0099CC; background-image: url(imagenes/fondocapa.gif); layer-background-image: url(imagenes/fondocapa.gif); clip: rect(1 auto auto 3);">`**
- ***Este texto está dentro de una capa.***
`</div>`

- Otra forma de insertar capas es utilizando las etiquetas **** y ****, en lugar de las etiquetas **<div>** y **</div>**.
- existen las etiquetas **<layer>** y **</layer>**, pero solamente son reconocidas por el navegador Netscape.
- La principal diferencia de la etiqueta **<layer>**, en lo que se refiere a las otras dos, es que las propiedades de la capa se especifican como atributos independientes, y no como valores dentro del atributo **style**.

Ejemplo utilizando la etiqueta <layer



- **<layer name="capa" width="200px" height="115px" z-index="3" visibility="show" bgcolor="#0099CC" background="imagenes/fondocapa.gif">
Este texto está dentro de una capa.
</layer>**

FORMULARIOS

En un documento HTML

FORMULARIOS



- Los formularios nos van a permitir, desde dentro de una presentación web, solicitar información al visitante. Estos formularios estarán compuestos por tantos campos como informaciones queramos obtener. Una vez introducidos los valores en estos campos serán enviados a una URL donde se procesará toda esta información.

Declaración de formulario

- La declaración de formulario queda recogida por las etiquetas `<form>.....</form>` y dentro de ellas se recogerán todas las variables de entrada.
- **NOTA:** Una vez se hayan introducido los valores en los campos, el contenido de estos será enviado a la dirección (URL) donde tengamos el programa que pueda procesar las variables. Para poder realizar este último paso de procesar las variables necesitaremos realizar un programa externo en algún lenguaje de programación como PERL, C++ o Visual Basic. A este programa externo se le suele llamar **CGI** (Common Gateway Interface).

A la etiqueta de apertura <form> acompañarán estos atributos:



- `action=""` Entre comillas se indica el programa que va a tratar las variables enviadas con el formulario, un guión CGI o la URL mailto.
- `Method=""` Indica el método de transferencia de las variables. Post, si se envía a través del STDIO. Get, si se envía a través de la URL.

EJEMPLO #1:



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo 1</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<H1>Formularios</H1>

<FORM ACTION="mailto:unaprueba" METHOD="POST">
<INPUT TYPE="text" NAME="nombre"><BR>
<INPUT TYPE="submit"><INPUT TYPE="Reset">
</FORM>

</BODY>
</HTML>
```

Campos de entrada



La etiqueta `<input>` define la introducción de variables.

Junto a esta etiqueta encontraremos los siguientes atributos:

- `type=" "` Indicará el tipo de variable a introducir.
- `text` Indica que el campo a introducir será un texto. Sus atributos:
 - `maxlength=" "` Seguido de un valor que limitará el número máximo de caracteres a introducir en ese campo.

- `size=""` Seguido de un valor que limitará el número de caracteres a mostrar en pantalla.
- `value=""` Indica que no hay valor inicial del campo.
- `Password` Indica que el campo a introducir será una palabra de paso. Mostrará asteriscos en lugar de letras escritas. Sus atributos serán los mismos que para `text`.

■ Checkbox El campo se elegirá marcando de entre varias opciones una casilla cuadrada.

■ `value=""` Entre comillas se indicará el valor de la casilla.

■ `checked` La casilla aparecerá marcada por defecto.

■ Radio El campo se elegirá marcando de entre varias opciones una casilla circular.

■ `value=" "` Entre comillas se indicará el valor de la casilla.

■ Image El campo contendrá el valor en coordenadas del punto de la imagen que haya dado click. Atributo obligatorio:

■ src=" " Entre comillas escribiremos el nombre del archivo de imagen.

■ hidden El visitante no puede modificar su valor ya que no está visible. Se manda siempre junto al atributo value= seguido de su valor entre comillas.

□ Name="" Indicará el nombre que se asigna a un determinado campo.

EJEMPLO #2:



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo 2</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<H1>Formularios</H1>

<FORM ACTION="mailto:unaprueba" METHOD="POST">
Texto: <INPUT TYPE="text" NAME="nombre"><BR>
Password: <INPUT TYPE="password" NAME="contra"><BR>
Sexo:<INPUT TYPE="radio" NAME="boton1" VALUE="1"> Hombre
<INPUT TYPE="radio" NAME="boton1" VALUE="2">Mujer<BR>
Vehiculo:<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Moto" VALUE="Si">Moto
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Coche" VALUE="" CHECKED>Coche

<BR><BR>
<INPUT TYPE="submit"><INPUT TYPE="Reset">
</FORM>

</BODY>
</HTML>
```

Campos de selección



- Las etiquetas `<select>....</select>` encierran los valores que podremos elegir a partir de una lista. Los atributos que acompañan a la etiqueta de apertura son:
- `name=""` Indicará el nombre del campo de selección.
- `Size=""` Indicará el número de opciones visibles. Si le asignamos 1, la selección se presentará como un menú desplegable. Si le asignamos un valor mayor se presentará como una lista con barra de desplazamiento.

- multiple Indica si se pueden realizar multiples selecciones.
- Las diferentes opciones de la lista se indicarán mediante la etiqueta `<option>` que puede acompañarse del atributo `selected` para indicar cual es la opción que aparecerá por defecto. Si no lo especificamos, siempre será la primera de la lista.

EJEMPLO # 3:



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo 3</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<H1>Formularios</H1>

<FORM ACTION="mailto:unaprueba" METHOD="POST">
<SELECT NAME="Colores" MULTIPLE>
  <OPTION VALUE="r">Rojo</OPTION>
  <OPTION VALUE="g">Verde</OPTION>
  <OPTION VALUE="b">Azul</OPTION>
</SELECT>
<BR><BR>
<SELECT NAME="Colores" SIZE="1">
  <OPTION VALUE="r">Rojo</OPTION>
  <OPTION VALUE="g">Verde</OPTION>
  <OPTION VALUE="b">Azul</OPTION>
</SELECT>
<BR><BR>
<INPUT TYPE="submit"><INPUT TYPE="Reset">
</FORM>

</BODY>
</HTML>
```

Areas de texto



- Con las etiquetas `<textarea>;.....</textarea>` definimos un texto de múltiples líneas para que el visitante pueda incluir un comentario junto a sus datos.
- Junto a la etiqueta de apertura pueden aparecer los siguientes atributos:
- `name=""` Nombre del campo.
- `Cols=""` Numero de columnas de texto visible.
- `Rows=""` Numero de filas de texto visible.

EJEMPLO #4:



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo 16</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<H1>Formularios</H1>

<FORM ACTION="mailto:unaprueba" METHOD="POST">
<TEXTAREA COLS=20 ROWS=10 NAME="Texto">
</TEXTAREA>
<BR><BR>
<INPUT TYPE="submit"><INPUT TYPE="Reset">
</FORM>

</BODY>
</HTML>
```

Botones

- Se definen mediante la etiqueta `<input>` a la que le acompañan los atributos:
- `type=""` Seguido de `submit` para enviar los datos del formulario y seguido de `reset` para borrar los datos que se han introducido.
- `Value=""` Indica el texto que incorporaran los botones. Normalmente, enviar y borrar.

Ejemplo # 5:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ejemplo 5</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

<H1>Formularios</H1>

<FORM ACTION="mailto:unaprueba" METHOD="POST">
<TEXTAREA COLS=20 ROWS=10 NAME="Texto">
</TEXTAREA>
<BR><BR>
<INPUT TYPE="submit"><INPUT TYPE="Reset">
</FORM>

</BODY>
</HTML>
```

HOJAS DE ESTILO

En un documento HTML

Hojas de estilo

- Los estilos **CSS** (Cascading Style Sheets) son hojas de estilo de actualización automática.
- Se pueden definir estilos independientes o estilos asociados a determinadas etiquetas por ejemplo a la etiqueta `<a>` (que corresponde a los hiperenlaces). De este modo, todos los hiperenlaces de la página o del sitio adquirirían la apariencia definida en ese estilo y con un sólo cambio en la hoja de estilos podemos cambiar de golpe el estilo de todos los enlaces en todas las páginas vinculadas a este estilo.

Vincular una hoja de estilo

- Para vincular una hoja de estilo a un documento es necesario insertar la etiqueta **<link>** en el documento, entre las etiquetas **<head>** y **</head>**. Esta etiqueta no necesita etiqueta de cierre.
- A través del atributo **href** se especifica la hoja de estilo que se va a vincular al documento.
- A través del atributo **rel** se tiene que especificar que se está vinculando una hoja de estilo, por lo que su valor ha de ser **stylesheet**.
- A través del atributo **type** se tiene que especificar que el archivo es de texto, con sintaxis CSS, por lo que su valor ha de ser **text/css**.

Ejemplo de una hoja vinculada:

- `<link href="misestilos.txt" rel="stylesheet" type="text/css" >`
- NOTA: Las hojas de estilo pueden crearse con cualquier editor de texto, como puede ser el Bloc de notas, y pueden guardarse con la extensión TXT.

Sintaxis de las hojas de estilo

- En primer lugar se pone el nombre del estilo, y entre llaves se especifica la lista de propiedades (en minúsculas) que se corresponden con dicho estilo. Cada una de estas propiedades tiene que tener un punto y coma detrás, y los valores se asignan con el símbolo : (dos puntos).
- El nombre del estilo puede ser un nombre inventado por nosotros, o el nombre de una etiqueta HTML. Para poder utilizar un nombre inventado, tiene que estar precedido por un punto, o por el nombre de una etiqueta seguida de un punto.

Ejemplo de una hoja de estilo:

- **body {background-color: #006699; font-family: *Arial,Helvetica;*}**
.mitexto {font-family: *Arial,Helvetica;* font-size: 18px;}
- ***NOTA: no existe ninguna etiqueta <mitexto>, por lo que para aplicar este estilo a algún elemento de la página habría que indicarlo de algún modo.***

- Para aplicar este estilo a un elemento, habría que insertar el atributo **class** en su etiqueta.
- Por ejemplo, para aplicar ese estilo al siguiente párrafo del documento:
- **`<p>texto con estilo</p>`**
- Habría que escribir:
- **`<p class="mitexto">texto con estilo</p>`**

- Pero para aplicar el estilo únicamente a una parte del contenido de la etiqueta, como podría ser el caso de una palabra del párrafo, sería necesario incluir la etiqueta **** (que agrupa bloques, sin producir un cambio de línea).

Las propiedades

- Algunas propiedades que pueden especificarse en los estilos, así como los valores que pueden tomar:

- **Familia de la fuente:**

La propiedad es **font-family**.

- **Grosor del texto:**

La propiedad es **font-weight**.

Sus valores pueden ser: **bold** (negrita), **bolder** (mas negrita), **lighter** (ligera) o un número del **100** al **900**.

□ **Tamaño de la fuente:**

La propiedad es **font-size**.

Puede tomar como valor un número.

□ **Espacio entre líneas:**

La propiedad es **line-height**.

Puede tomar como valor un número.

□ **Espacio entre caracteres:**

La propiedad es **letter-spacing**.

Puede tomar como valor un número.

□ **Estilo de la fuente:**

La propiedad es **font-style**.

Puede tomar como valor **italic**, cuando se desee que el texto aparezca en cursiva.

□ **Decoración de la fuente:**

La propiedad es **text-decoration**.

Puede tomar como valor **none** (ninguno), **underline** (subrayado), **line-through** (una línea encima), **overline** (tachado) o **blink** (parpadeo).

Si se aplica **none** a los hiperenlaces, puede evitarse que aparezcan subrayados.

□ **Transformar el texto:**

La propiedad es **text-transform**.

Puede tomar como valor **capitalize** (la inicial de cada palabra aparecerá en mayúsculas), **uppercase** (todo en mayúsculas) o **lowercase** (todo en minúsculas).

□ **Alineación del texto:**

La propiedad es **text-align**.

Puede tomar como valor **center** (centrado), **left** (izquierda), **right** (derecha) o **justify** (justificado).

□ **Sangrado del texto:**

La propiedad es **text-indent**.

Puede tomar como valor un número.

□ **Color:**

La propiedad es **color**.

Puede tomar como valor un número en hexadecimal.

Si se aplica esta propiedad a los hiperenlaces, serán de este color, en lugar de los indicados por los atributos **link** (vínculo), **vlink** (vínculo activo), y **alink** (vínculo visitado) de la etiqueta **<body>**.

□ **Color de fondo:**

La propiedad es **background-color**.

Puede tomar como valor un número en hexadecimal.

□ **Imagen de fondo:**

La propiedad es **background-image**.

La ruta y el nombre de la imagen han de aparecer entre paréntesis, después de la palabra **url**.

□ **Márgenes:**

Las propiedades son **margin-top** (margen superior), **margin-right** (margen derecho), **margin-bottom** (margen inferior), **margin-left** (margen izquierdo), o **margin** (los valores de los márgenes superior, derecho, inferior e izquierdo, separados por espacios).

Pueden tomar como valor un número (cuatro números separados por espacios en el caso de **margin**).

□ **Ancho de bordes:**

La propiedad es **border-width**.

Puede tomar como valor un número.

□ **Color del borde:**

La propiedad es **border-color**.

Puede tomar como valor un número en hexadecimal.

En el caso de los valores numéricos, especificar la unidad de medida a utilizar: **cm** (centímetros), **pt** (puntos), **px** (píxeles), o **%** (porcentaje).